

**Z80
CPU
対応**

THE ORIGINAL COMPILER

オリジナル・コンパイラ

新言語 作成の技法

大貫広幸 著

付

CP Mバージョン
全ソース・リスト

MIA

新言語作成の技法

●CP/M, ZSIDはDigital Research社

●MACRO-80はMicrosoft社

の各メーカーの登録商標です。その他、プログラム名、システム名、CPU名は一般に各開発メーカーの登録商標です。なお、本文中ではTM, ®マークは明記していません。

まえがき

プログラム言語の作成技法について書かれた本は何冊か発行されています。ただ、その多くはミニコンより上位のコンピュータを対象にしているようです。そのため、コンパイラを高水準言語で記述していたり、かなりレベルが高かったりでよく理解できないといったこともあるようです。

たしかに本格的なコンパイラを作成するためには、多くの知識とプログラミング・テクニック、そして経験といったものがが必要です。しかし、パソコンで文字どおりパーソナルなコンパイラをつくるためには、それほどの大変な力量が必要かという点、決してそうではありません。

本書では、Z80CPUをターゲットに、コンパイラを作成するための基本的な手法をまとめてみました。ですから、Z80のアセンブラ言語やPascalといった言語をある程度、理解されている方なら十分読みこなせる内容になっています。

これからコンパイラをつくらうと思っている方やプログラム言語の構造を研究しようとしている方に本書が少しでもお役に立てば幸いです。

本書第2部ではコンパイラの作成例として全ソース・プログラムを掲載しています。これはディスクでも読者サービスをいたしますのでご利用ください(詳細は巻末を)。

また、第2部3章のPC-8801バージョンのコンパイラおよびライブラリは大熊英男、石塚圭樹両氏によって移値・作成されたものです。ご協力に対し、ここに感謝を述べておきます。

■本書の構成■

本書は、1部と2部の2部構成になっています。第1部ではコンパイラを作成するための基本的な手法を、第2部では作成例として全ソース・リストを掲載します。各章の要約は次のとおりです。

●第1部

第1章 コンパイラとは

コンパイラそのものの構造と付随するリンカやOSなどのソフトウェアの概要を示します。

第2章 言語の設計

言語の表現方法として、読みやすく理解しやすい『構文図』の書きかたを中心に解説します。

第3章 コンパイラの設計と手法

本書の中核となる章です。コンパイラを作成するための基本的な手法をまとめています。PascalやFORTRANを例にあげ、どうオブジェクト・プログラム(Z80のアセンブラ言語で記述)を展開するかを中心に解説します。また、構文解析や式のコンパイルは身近な言語であるBASICで記述した例も示します。引数の処理など部分的に少々難しい部分もありますが、なるべく図で示して理解しやすいように配慮しました。

●第2部

第1章 プログラム言語 Stellar

コンパイラの作成例として『Stellar』と名付けたコンパイラを示します。本章は文法書を書くときの参考にもしてください。

第2章 CP/MバージョンのStellarコンパイラ

CP/M上で動作するStellarコンパイラ的全ソース・リストを掲載します。研究の対象としてプログラムの解説は多くの情報をもたらすでしょう。

第3章 PC-8801バージョンのStellarコンパイラ

PC-8801に移植したStellarコンパイラと数多くのライブラリ、サンプル・プログラムを示します。

CONTENTS

第1部 — コンパイラの基本的作成技法 —

第1章 コンパイラとは 3

1-1 プログラム言語	4
1-1-1 プログラム言語の分類	4
1-1-2 インタープリタとコンパイラ	6
1-2 コンパイラの処理過程と構造	8
1-2-1 コンパイルから実行まで	8
1-2-2 コンパイラの構造	10
1-3 リンカ	16
1-4 ランタイム・ルーチン	22
1-5 OSとコンパイラ	24

第2章 言語の設計 27

2-1 オリジナル言語をつくるために	28
2-2 言語の表しかた	32
2-3 文法書をつくる	37

第3章 コンパイラ的设计と手法 39

3-1	コンパイラの仕様をまとめる	40
3-2	字句解析	45
3-2-1	ソース・プログラムの読み込み	45
3-2-2	字句の解析	46
3-3	式のコンパイル	58
3-3-1	式の構文解析の方法	58
3-3-2	逆ポーランド記法を用いて式をコンパイルする	59
3-3-3	再帰的な方法で式をコンパイルする	80
3-3-4	代入文と単項演算子, 配列, 関数	96
3-4	記号表と宣言文	109
3-4-1	記号表の構成	109
3-4-2	記号表の検索と登録	110
3-4-3	パスと表管理	116
3-4-4	宣言文の処理とラベル	118
3-4-5	全域的な名前と局所的な名前の処理	122

3-5	制御文のコンパイル	127
3-5-1	条件文	127
3-5-2	繰り返し文	137
3-5-3	複合文	149
3-5-4	GOTO文	150
3-5-5	サブルーチン(手続き)の呼び出し	150
3-6	オブジェクト・プログラムのメモリへの割りつけ	152
3-6-1	ロケーション・カウンタ	152
3-6-2	宣言文とメモリの割りつけ	155
3-7	サブルーチンと関数の処理	160
3-7-1	引数の渡しかたと引数の処理	160
3-7-2	サブルーチンと関数のコンパイル	174
3-8	コンパイラ全体の構成	180
3-9	コンパイラの作成手順	183

第2部 — コンパイラの作成例 —

第1章 プログラム言語Stellar——189

- 1-1 プログラム言語Stellarとは——190
- 1-2 Stellarの設計思想——191
- 1-3 Stellarの構文と文法——192
- 1-4 エラーメッセージ——231

第2章 CP/MバージョンのStellarコンパイラ——235

- 2-1 コンパイラの使用法——236
- 2-2 サンプル・プログラム——242
- 2-3 全プログラム・リスト——249

第3章 PC-8801バージョンのStellarコンパイラ——373

- 3-1 コンパイラの使用法——374
- 3-2 ソース・プログラムのつくりかた——377
- 3-3 使用上の注意——378
- 3-4 ライブラリの使いかた——380
- 3-5 サンプル・プログラム——399
- 3-6 コンパイラのダンプ・リストと打ち込みかた——418

第 1 部

第1章

コ

ン

パ

イ

ラ

と

は

コンパイラとはいっ
たい何をするものか、
コンパイラをとりまく
実行環境との関連を含
めて、コンパイラにつ
いての基本的な事項を
解説します。

1-1 プログラム言語

プログラム言語と一口にいても種々雑多の言語があります。そこで、まず最初に言語を分類し、次に言語の処理方式であるインタープリタ方式とコンパイラ方式の違いについて述べます。

1-1-1 プログラム言語の分類

プログラム言語 (programming language) は、人間がコンピュータを動かすために作り出した言語で、人工言語 (artificial language) とも呼ばれています。これに対し、日本語や英語のことを自然言語 (natural language) といいます。

プログラム言語を使用目的、分野別に分類すると、一般的に図 1-1 のようになります。図からわかるように大きく汎用言語 (general purpose language) と特殊用言語 (special purpose language) に分けられます。汎用言語は、名前が示すとおり広範囲な分野で使われる言語ですが、それぞれの言語にはやはり得手不得手があります。この他に、高水準言語と低水準言語という分けかたもあります。この分けかたは、あくまで相対的なもので、より自然言語に近いプログラム言語を高水準言語、より機械 (コンピュータ) に近い言語を低水準言語と呼んでいます。

低水準言語は図 1-1 の機械向き言語のことを指しますが、アセンブラを低水準言語と呼ぶ人はあまりいないようです。

図 1-1 プログラム言語の分類

◆プログラム言語 (コンピュータを動かすための人口言語のことを言う)

●汎用言語 (広範囲な分野で使用できる言語)

機械向き言語 (コンピュータ固有の命令が使われる)

機械語 (命令を2進数, 16進数で表す)

アセンブラ言語 (命令を人間にもわかるように記号に表した言語)

(数式や英文に近い形でプログラムできる)

手続き型言語 (BASIC, FORTRAN, COBOL などの言語がある)

非手続き型言語 (RPG などの言語がある)

●特殊用語 (特定の分野で使用される言語)

数値制御用言語 (工作機械のためのプログラム言語, 代表的な言語にAPT^{アプト}がある)

キャド
CAD言語 (回路, 機械, 自動車などの設計に用いられる言語。たとえば電子回路設計用にはECAP^{イーキャップ}がある。)

シーエーアイ
CAI言語 (教育システム用の言語)

プロセス制御用言語 (大きいものでは化学, 石油などのコンビナート, 小さいものでは温度などの制御を行う言語)

シミュレーション言語 (アナログ・コンピュータで行われていた微分方程式を用いた連続系をデジタル・コンピュータで行うための言語, CSMP などがある)

リスト処理言語 (リストと呼ばれるデータ構造を扱う言語, リスト処理は非数値計算(記号処理)に向いている。LISP が有名である)

ストリング処理用言語 (文を調べたり, 文を変換するようなストリング処理を行うための言語, SNOBOL^{スノーボール} などがある)

数式処理用言語 (数学的な数式を扱うために作られた言語, 微積分, 多項式などが計算できる MACSYMA という言語がある)

コンパイラ記述用言語 (コンパイラを記述するための言語, C 言語のもとになった BCPL^{ビーシーエル}が有名である)

⋮

1-1-2 インタプリタとコンパイラ

高水準言語は、実行時の処理方法によりインタプリタとコンパイラに分けられます。パソコンでは、一般にBASIC インタプリタが使われています。インタプリタはプログラムを解釈しながら直接実行し、コンパイラはプログラムを一旦機械語に変換してから実行します。たとえば、

$$K=2*(L/5-N)$$

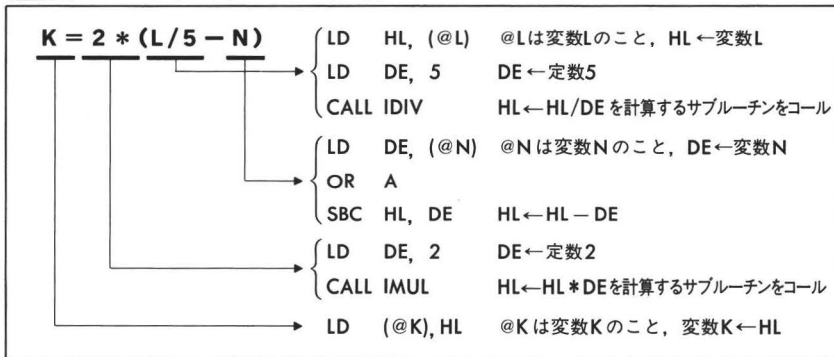
という式があるとする、インタプリタでは次のように解釈・実行されます。

- ① “K=” により、この文は代入文であり、計算結果を格納する変数はKであると解釈。
- ② “2 * (” よりカッコ内の式を計算し、2 倍すると解釈。
- ③ “L / 5” は変数Lを5で割ると解釈し、変数表を検索してLの値を求め、計算する。
- ④ “-N” は変数表よりNの値を求め、③の計算結果から減算する。
- ⑤ “)” より②で解釈した内容を実行。
- ⑥ 計算結果を変数表の変数Kの値とする。

一方、コンパイラは文を字句ごとに解析し、機械語に変換します。図1-2は同じ式をコンパイルした例です。ただし、変数K, L, Nを2バイトの整数とし、機械語ではなくZ80のアセンブラ言語で記述しています。

インタプリタとコンパイラを比較すると、次のようなことが言えます。

- ① 実行時のプログラムは、コンパイラでつくった方が数倍～数10倍高速です。これはインタプリタが文の解釈

図1-2 $K=2*(L/5-N)$ のコンパイル例

と実行を同時に行っているのに対し、コンパイラは文の解釈に相当する部分を一括して行い、実行時には解釈が必要ないので、この分だけ実行時間が速いのです。

②インタプリタの方がプログラム開発の効率が良いようです。プログラム開発時は変更や修正が頻繁に行われるので、すぐに実行できるインタプリタの方が向いています。コンパイラの方は、実行するまでの操作が多いため、すぐに結果が見られません。

以上のことから、開発はインタプリタで行い、完成したらコンパイラでコンパイルして実行するときは機械語で行うようにすれば開発効率も高く、完成したプログラムの実行時間も速いということになります。しかし、現状では（特にパソコンでは）こういうシステムはほとんど見かけません。一部 BASIC のように両方備わっているものもありますが、コンパチビリティがなかったり、BASIC 言語そのものがかかえる問題点などで必ずしも十分とは言えないようです。

1-2 コンパイラの処理過程と構造

ここでは、コンパイラがどのようにして高水準言語を機械語に変換するのか、その処理過程と構造について解説します。

1-2-1 コンパイルから実行まで

高水準言語で書かれたソース・プログラムをコンパイルして得られるプログラムをオブジェクト・プログラムと呼びます。オブジェクト・プログラムの形式には主に次の種類があります。

- ① すぐに実行できる機械語
- ② 再配置情報＋機械語とした再配置可能（リロケータブル）なプログラム
- ③ アセンブラのソース・プログラム

CP/M や MS-DOS などの DOS 上で走行するコンパイラやミニコン以上のコンピュータでは、ほとんどが②か③の形式です。

①はディスクなどの高速な外部記憶装置がない場合に使われます。また、この形式のコンパイラはプログラムのサイズも小さく、コンパイラの基本動作を知る上でも手頃な教材なので、本書第2部で記載したコンパイラもこの形式です。

図1-3はコンパイルから実行までの過程を図で示したものです。ローダはディスクなどに出力したプログラムをメモリにロードし実行するためのプログラムです。リンケージ・エディタ（これはリンカとも呼ばれ、パソコンではこの呼びかたが多いのでこれ以降、本書ではリンカとします）やリンケージ・ローダは、再配置情報か

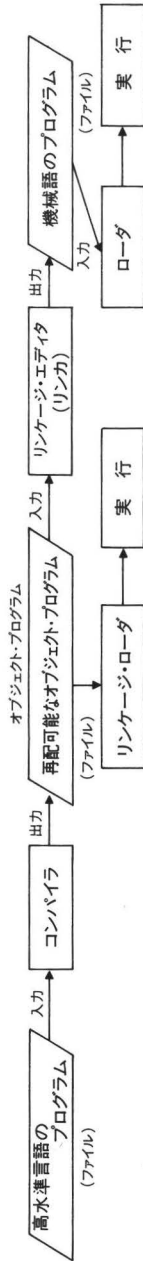
図1-3 コンパイルから実行までの過程

- ① 直接機械語を出力するコンパイラ (ファイルをあまり使わないのでOSは必ずしも必要なし)

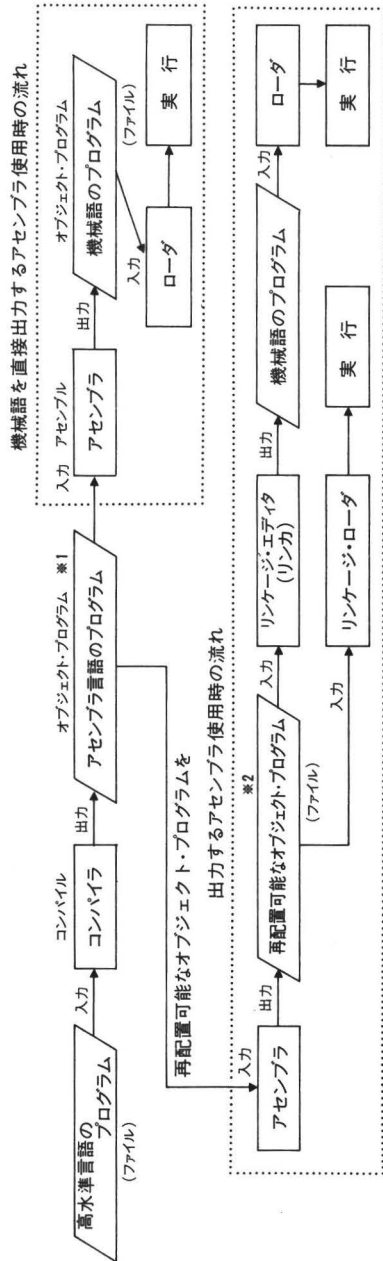


オブジェクト・プログラムをメモリ上に直接出力した場合はローダは必要ない。

- ② 再配置可能なオブジェクト・プログラムを出力するコンパイラ (ファイルを多く使うのでOSが必要となる)



- ③ アセンブラ言語のプログラムを出力するコンパイラ (ファイルを多く使うのでOSが必要となる)



(注) ※1 コンパイラから見れば、オブジェクト・プログラムであるがアセンブラから見ればソース・プログラムである。

※2 アセンブラが出力した、オブジェクト・プログラム

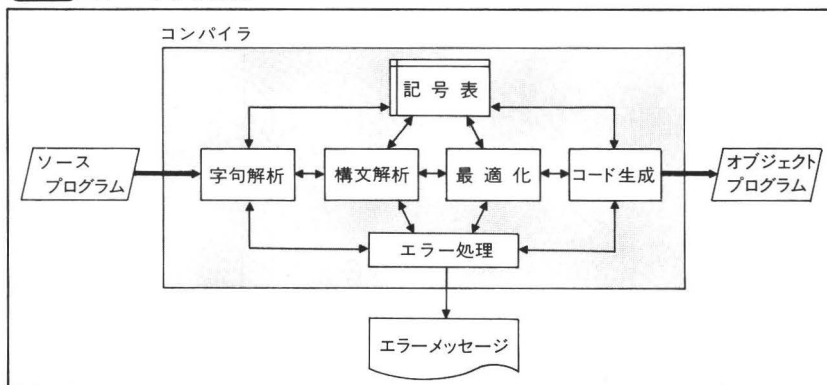
ら実行可能な機械語プログラムをつくるものです。リンカと再配置情報については、“1-3 リンカ”のところで解説します。リンケージ・ローダはリンカとローダを一緒にしたようなものです。

再配置可能なオブジェクト・プログラムを出力するプログラムの特徴は、1つのソース・プログラムを何本かに分けてコンパイルして、最後にリンカによって1本の機械語プログラムにできることです。このため大きなプログラムを数人でつくる場合などに有効です。また、オブジェクト・プログラムの形式が同一であれば、複数の言語を使つての開発もできます。たとえば、高水準言語だけではどうしても記述できない部分や処理を高速にしたいルーチンなどをアセンブラ言語で記述するといったこともできます。

1-2-2 コンパイラの構造

それでは、コンパイラはどのようにしてソース・プログラムからオブジェクト・プログラムをつくっているのでしょうか。一般にコンパイラの中では図1-4のような処理でソース・プログラムからオブジェクト・プログラムがつくられています。これらの処理は互いに独立して

図1-4 コンパイラの構造



いるのではなく、密接に関係しあっています。

では、コンパイラ内の各処理が何を行っているか各処理別に見ていくことにしましょう。

①字句解析 (lexical analysis)

ソース・プログラムの文字列を読み、トークン(token)と呼ばれる語句に分解する処理が字句解析です。トークンは予約語や名前(変数名やサブルーチン名、関数名、ラベルなど)、定数(数値や文字)などのことで、次の構文解析部で使います。

たとえば、BASIC コンパイラは

250 IF A>B THEN 200

というソース・プログラムを字句解析部で

定数(行番号) **“250”**
 予約語 **“IF” “THEN”**
 名前(変数名) **“A” “B”**
 区切り記号(演算子) **“>”**
 定数 **“200”**

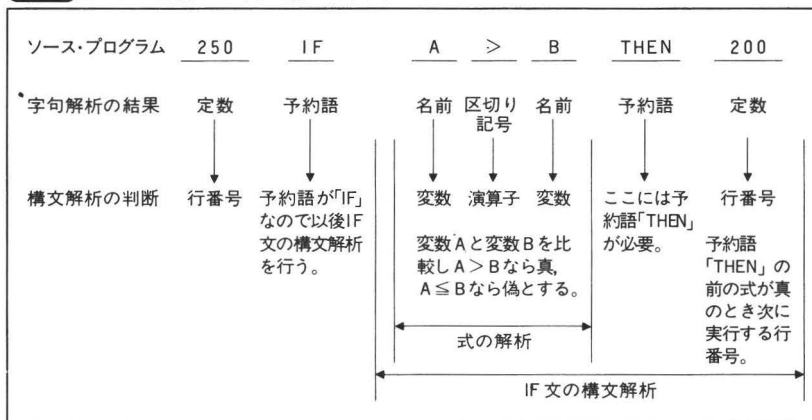
というように分解します。

②構文解析 (parsing, syntax analysis)

構文解析は、字句解析によって得られたトークンによってステートメント(命令)の構成を調べ、後の最適化処理やコード生成処理へ解析結果を渡す処理です。構文解析ではまず字句からステートメントの種類を判断した後、さらに詳細なステートメント別の構文解析を行います。図1-5はBASIC言語のIF文がどのように構文解析されるかを示した例です。

字句解析と構文解析はプログラム言語の文法書に示されている構文にしたがって解析していきます。この段階で文法にしたがわない構文は誤り(エラー)としてはじ

図1-5 BASIC言語のIF文の構文解析例



かれ、エラー処理でメッセージが出力されます。

構文解析、特に式の解析には、逆ポーランド記法を使う方法や再帰的に解析していく方法などがあります。

③最適化 (optimization)

最適化は、構文解析の結果から最適な(ムダの少ない)オブジェクト・プログラムをつくる処理で、次のコード生成処理では最適化によって選ばれた機械語をオブジェクト・コードとします。最適化の主な目的は、オブジェクト・プログラムのサイズを小さくし、実行速度を上げることです。同じ言語のコンパイラでも、この最適化のしかたによってオブジェクト・プログラムのサイズや実行速度が異なり、ひいてはコンパイラ自体の性能(評価)を決める要因ともいえます。

たとえば、“ $A + B * 2 - 1$ ”という式をコンパイルし、8086CPUの命令をオブジェクト・コードとして出力する場合、式のとおりにコンパイルすると、

```
MOV AX, @A      ;レジスタAXへ変数Aをロード、@Aが変数Aを示す。
```

PUSH AX	; スタックへレジスタ AX の内容をプッシュする。
MOV AX, @B	; レジスタ AX へ変数 B をロード, @B が変数 B を示す。
MOV BX, 2	; レジスタ BX へ定数 2 を設定。
MUL BX	; レジスタ AX とレジスタ BX を乗算し, 結果はレジスタ AX へ入れる。オーバーフローは無視。
MOV BX, AX	; “ $B * 2$ ” の結果をレジスタ BX へ転送。
POP AX	; スタックより変数 A の内容をポップする。
ADD AX, BX	; レジスタ AX にレジスタ BX の内容を加算する。
MOV BX, 1	; レジスタ BX へ定数 1 を設定。
SUB AX, BX	; レジスタ AX よりレジスタ BX の内容を引く。

となります。簡単な最適化の例として、元の式を “ $B * 2 + A - 1$ ” と変形し、さらに “ $* 2$ ” を左へのシフト命令, “ $- 1$ ” をデクリメント命令にすれば

MOV AX, @B	; レジスタ AX へ変数 B をロード。
SAL AX, 1	; レジスタ AX を左へシフトする。これは $AX * 2$ と同じ。
ADD AX, @A	; レジスタ AX へ変数 A の内容を直接加算する。

DEC AX

;レジスタ AX をデクリメント (AX-1)。

とオブジェクト・コードが小さくなり、実行する命令数も減るので実行速度も速くなります。

④コード生成 (code generation)

コード生成は、構文解析や最適化の結果からオブジェクト・コードをつくる処理です。ここでつくられるオブジェクト・コードは、そのコンパイラによって、機械語命令であったり、ある特定のアセンブラの形式を備えたニモニック列であったりします。機械語プログラムを直接出力するのか、アセンブラ形式のニモニックを出力するのか、あるいは再配置可能なオブジェクト・プログラムを出力するのかによって、コンパイル後の処理が“1-2-1 コンパイルから実行まで”の説明のように変わってきます。

オブジェクト・コードはそれ自体一つあるいは複数の命令であり、オブジェクト・コードが集まってオブジェクト・プログラムとなります。

⑤エラー処理 (error handling)

構文解析で検出された構文上の誤りなどは、このエラー処理でエラーメッセージとして出力し、知らせます。その後エラー処理ではエラーの種類を調べ、重大なエラーだったとき以外はエラーに適当な処理を施し、コンパイルを続行します。この一連の処理をエラー回復 (error recovery) といいます。

エラー回復の処理は非常に難しく、どのようにしてエラーを処理しコンパイルを続行するかが問題です。たとえば、エラーがある文は終わりまで読みとばし、次の文から改めてコンパイルを続行する方法、エラーがある文の前後の文脈からエラーの原因を推測してコンパイルを

続行する方法などがあります。この場合、前者の方はわりと簡単にできますが、後者の方はかなり難しくエラー回復の処理だけでもかなり大きくなってしまいます。いずれにせよ、エラー回復を正しく行わないとコンパイルを再開したとき正しい構文なのにエラーと判断されてしまうことが起きたりします。

⑥記号表 (symbol table)

記号表は変数やサブルーチン、関数、ラベルなどの名前とアドレス、属性などを記憶する表です。コンパイル中はこの記号表への登録、参照が繰り返されるため、記号表の操作の速度がコンパイル全体の速度に大きな影響を及ぼします。とりわけ表の参照は登録よりも頻繁に起きるため、記号表の検索を速くすることがコンパイル速度の向上につながります。

1-3 リンカ

コンパイラやアセンブラがオブジェクト・プログラムとして再配置可能なプログラムを出力する場合、リンカが必要になります。リンカの仕事は図1-6に示すように複数の再配置可能なオブジェクト・プログラムをリンク(link=連結)し、1本の実行可能な機械語プログラムをつくることです。

リンカはモジュール(module)と呼ばれる単位でリンクします。再配置可能なオブジェクト・プログラムは一つ以上のモジュールの集まりで、モジュールは一つ以上のルーチンの集まりです。リンカはリンクのときにライブラリ(library)より必要なモジュールを取り出してリンクします。この場合のライブラリは再配置可能なオブジェクト・プログラムのモジュールを集めたものです。

図1-7は図1-6をモジュール単位で見た場合の例です。図では、オブジェクト・プログラムA、B、C(モジュールA、BX、BY、C)をすべてリンクし、ライブラリからサブルーチン $\beta 2$ を含むモジュール β がリンクされることを示しています。この場合、必要のないサブルーチン $\beta 1$ 、 $\beta 3$ もリンクされています。

それでは、今度は再配置可能なオブジェクト・プログラムの中身とリンクはどのように行われるか見ていきましょう。

コンパイルするとき、アドレスはハードウェア上の絶対アドレスではなく、セグメント(segment)という論理的な単位でプログラムを分割し、セグメントの先頭をゼロとする相対アドレスを使います。コンパイルされるプログラムは大きく分けて、変数などのデータの部分と式や制御文などの命令の部分に分けられます。コンパイラ

図1-6 リンカの動作

コンパイラやアセンブラが出力した
再配置可能なオブジェクト・プログラムのファイル

オブジェクト・プログラム A, B, C とライブラリより必要な
ものだけを取り出しリンクする。

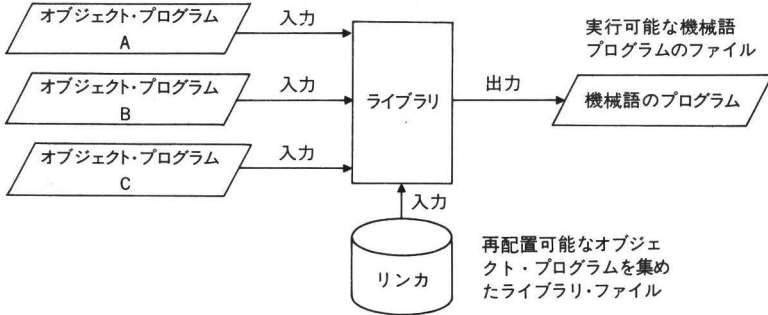
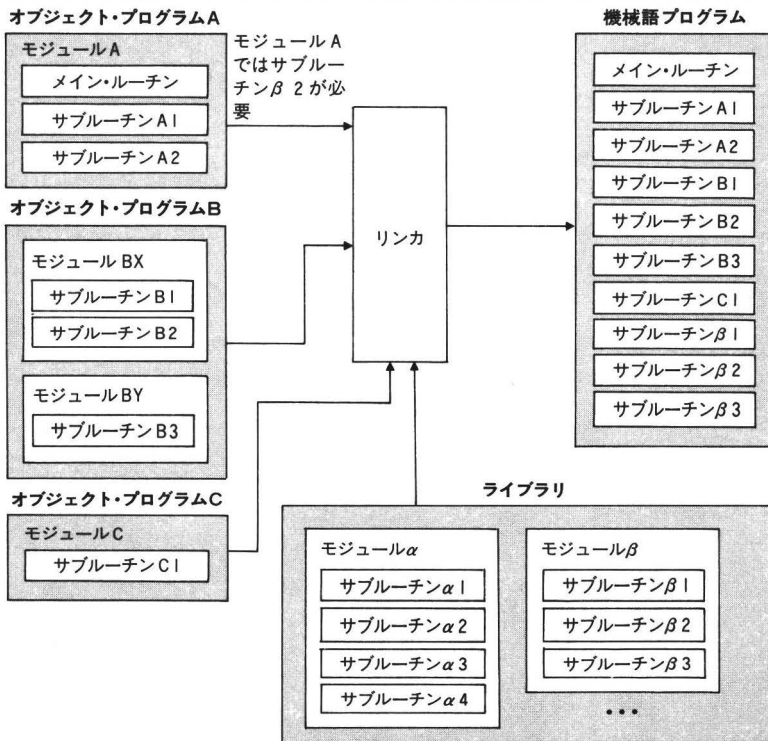


図1-7 リンカによるモジュールのリンク



は、この二つの部分にそれぞれセグメントを設け、コード生成のときデータの部分のオブジェクト・コードをデータ・セグメントと呼ばれるセグメントへ出力し、命令の部分はコード・セグメントと呼ばれるセグメントへ出力します（図1-8）。

さらに、コード生成部ではオブジェクト・コードをつくるときに、それらが何であるかを示すコードを付けるようにしています。表1-1はその一例です。

この表を例にとると、リンカは次のような処理をしていきます。

●TYPE 0 00XX

XX の1バイトを直接機械語の1バイトとする。

●TYPE 1 01XXXX

XXXX の2バイトがコード・セグメントの相対アドレスなので、“現コード・セグメントの先頭の絶対アドレス+XXXX”で求めた2バイトを機械語2バイトとする。

●TYPE 2 02XXXX

XXXX の2バイトがデータ・セグメントの相対アドレスなので、“現データ・セグメントの先頭の絶対アドレス

図1-8 再配置可能なオブジェクト・プログラムの構造

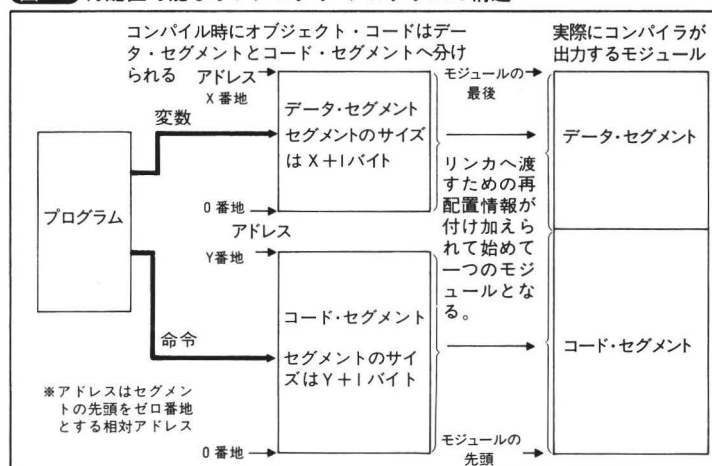
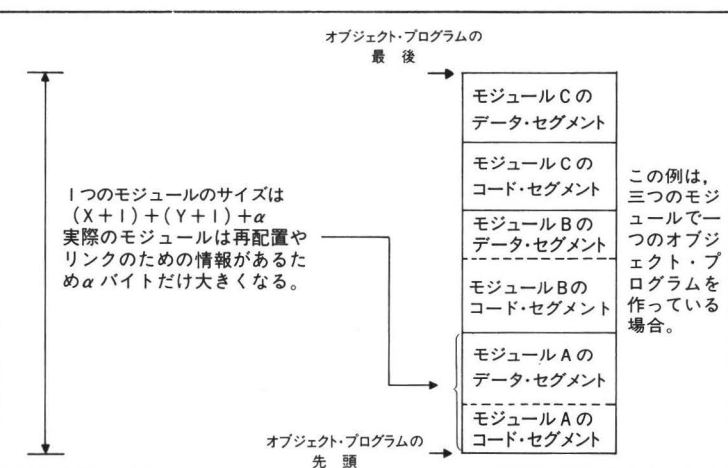


表1-1 再配置可能なオブジェクト・コードの例

オブジェクト・コード	内 容
●TYPE 0 オブジェクト・タイプのコードを示す	機械語の命令や定数などの1バイトの値。
●TYPE 1 	コード・セグメントの相対アドレスを示す2バイトの値。
●TYPE 2 	データ・セグメントの相対アドレスを示す2バイトの値。
●TYPE 3 	他のモジュールにある外部記号名の値を示す。 リンクにより2バイトの値となる。
●TYPE 4 2バイトの外部記号名	<ul style="list-style-type: none"> ・ $n=0$ の場合 2バイトの値を名部記号名で定義する。 ・ $n=1$ の場合 2バイトの値がコード・セグメントの相対アドレスとして外部記号名で定義される。 ・ $n=2$ の場合 2バイトの値がデータ・セグメントの相対アドレスとして外部記号名で定義される。
●TYPE 5 	コード・セグメントの始まりを示す。
●TYPE 6 	データ・セグメントの始まりを示す。
●TYPE 7 ライブラリ名	ライブラリを指定する。
●TYPE 8 	モジュールの終わりを示す。



※ 内の2桁の数字や英字は、2桁の16進数で表わされる1バイト。
 ※ X Xはアドレスや値などを示す。
 ※ Y YはASCIIなどの文字コードを示す。

ス+XXXX”で求めた2バイトを機械語2バイトとする。

●TYPE 3 03YYYY…YY00

YY…YYは1バイト以上の文字列で外部記号名を表しているの、リンカは等しい外部記号名がすでに定義されていれば、その外部記号名が示す2バイトを機械語2バイトとする。定義されていなければ定義されるまで処理を保留し、定義されたときに処理の続きを行う。

●TYPE 4 04XXXXYYYY……YY0n

n = 0の場合、XXXXの2バイトの値をYY…YYの1バイト以上の文字列で表される外部記号名で定義する。

n = 1の場合、XXXXは2バイトのコード・セグメントの絶対アドレスなので、“現コード・セグメントの先頭の絶対アドレス+XXXX”で求めた2バイトの値をYY…YYの外部記号名で定義する。

n = 2の場合、XXXXは2バイトのデータ・セグメントの絶対アドレスなので、“現データ・セグメントの先頭の絶対アドレス+XXXX”で求めた2バイトの値をYY…YYの外部記号名で定義する。

●TYPE 5 05

現時点の絶対アドレスをコード・セグメントの先頭アドレスとして記憶しておく。この値はTYPE1と4のオブジェクト・コードのところで計算に使われる値である。

●TYPE 6 06

現時点の絶対アドレスをデータ・セグメントの先頭アドレスとして記憶しておく。この値はTYPE2と4のオブジェクト・コードのところで計算に使われる値である。

●TYPE 7 07YYYY……YY00

YY…YYはライブラリ名でリンカを終了するときに未定義の外部記号名があった場合、指定されたライブラリを自動的に検索し、未定義の外部記号名が定義されているモジュールをリンクする。

●TYPE 8 08

現在リンクしているモジュールのリンクを終了し、つぎのリンクへ移る。

以上、リンカと再配置可能なオブジェクト・プログラムの例を見てきましたが、これはあくまで仮想的なものです。実際に使われているものは、もっと複雑です。パソコンでは、米マイクロソフト社の8ビットCPU(80系の8080, 8085, Z80)用のアセンブラやコンパイラで使われているオブジェクト・コードの形式が有名です。これはマニュアルに書かれているので、機会があれば一度読んでみてください。

1-4 ランタイム・ルーチン

コンパイラが出力した機械語のオブジェクト・プログラムは実行するときにランタイム・ルーチン (run time routine)と呼ばれるものがが必要です。ランタイム・ルーチンは実行時に必要なサブルーチンやデータの集まりで、ディスク、キーボード、CRT などの入出力や演算、関数、文字列の操作といったサブルーチンがあります。ちなみに、ランタイムとはプログラムを実行している時間のことです。

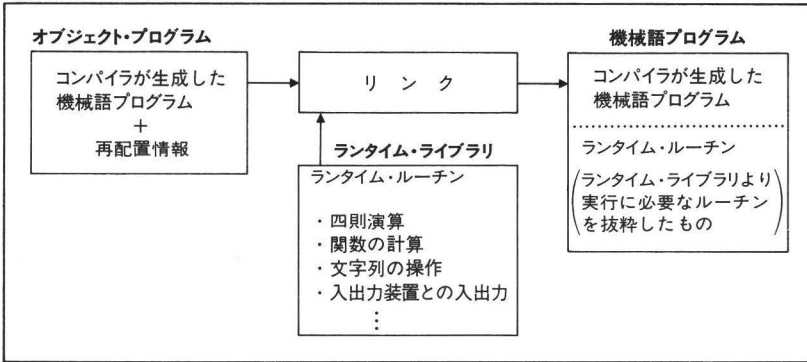
コンパイラが再配置可能なオブジェクト・プログラムを出力する場合、リンカはランタイム・ライブラリから実行に必要なサブルーチンのみ抜粋してリンクします (図 1-9)。リンカのところで述べたように、モジュール単位でリンクされるため、一つのモジュールに多くのサブルーチンを入れると最終的にプログラムも大きくなってしまいます。

コンパイラが直接機械語のオブジェクト・プログラムを出力する場合、ランタイム・ルーチンは、

- ①コンパイル時にオブジェクト・プログラムの一部としてランタイム・ルーチンも出力する。
- ②ランタイム・ルーチンを常にメモリの一定の領域に記憶しておく。
- ③オブジェクト・プログラムの中に外部記憶装置からランタイム・ルーチンをロードするプログラムを入れておき、はじめにこのルーチンでランタイム・ルーチンをメモリにロードする。
- ④③とは逆にランタイム・ルーチンで外部記憶装置よりオブジェクト・プログラムを読み込む。

などの方法で機械語プログラムからランタイム・ルーチンを使えるようにします。

図1-9 ランタイム・ルーチンとのリンク



機械語を直接出力するコンパイラは、コンパイルするときにハードウェア上の絶対アドレスを使います。したがって、ランタイム・ルーチン内の各サブルーチンの呼び出しアドレスも絶対アドレスで決められています。

ランタイム・ルーチンは数命令の機械語で処理できないものをサブルーチン化したものです。たとえば整数の四則演算は短い機械語でできるが、実数の四則演算には長いルーチンが必要であるといった場合、コンパイル時に整数演算のときは直接機械語を、実数演算のときはランタイム・ルーチン呼び出す機械語をつくるようにします。これによってオブジェクト・プログラムのサイズを小さくすることができます。

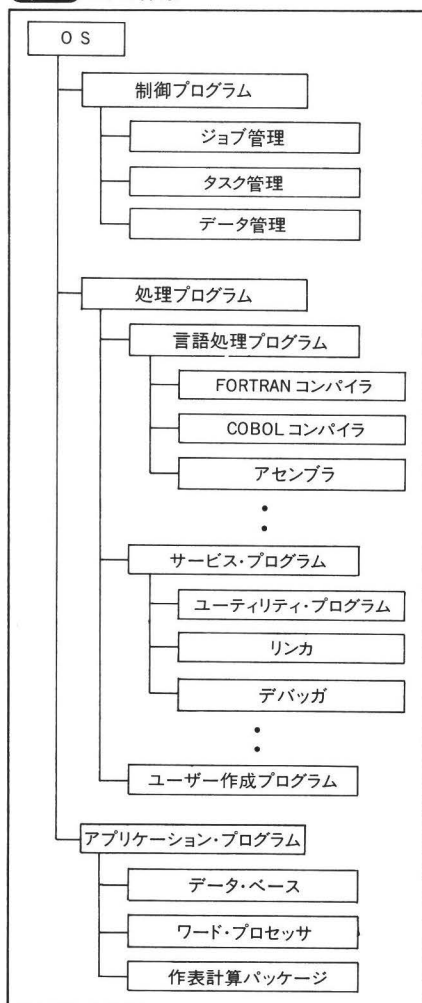
1-5 OSとコンパイラ

OSとはオペレーティング・システム (operating system) のことで、コンピュータを効率的に使いやすく運

営、操作するために用意されたソフトウェア体系のことです。図1-10に示すようにアセンブラやコンパイラといったプログラムもOSの一部なのです。狭い意味では制御プログラム (管理プログラムともいう) のことをOSという場合もあります。制御プログラムは、ほかにモニタ (monitor)、スーパーバイザ (supervisor) とかシステム・プログラム (system program) とも呼ばれています。

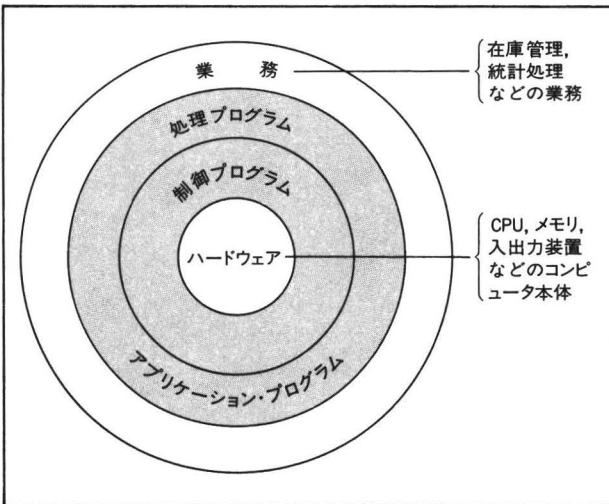
OSの概念図は図1-11のようになっています。この図は、内側の機能は外側によって利用されることを意味しています。つまり、ハードウェアは制御プログラムから利用され、制御プログラムは処理プログラムなどから利用されることを示します。このことは、処理プログラムなどからの制御プログラムの利用方法さえ同じなら、ハードウェアが異なっても実行できるということです。つまり、OSが同じであれば、他のコンピュータの処理プログラムも利用できることになります。

図1-10 OSの体系



OS上で走るコンパイラをつくる場合、入出力やタスク管理の制御を行うためにはシステム・コールまたはスーパーバイザ・コールと呼ばれるOSによって定められた一定の手続きを踏む必要があります。特に、マルチタスクの機能をもつOSでは、この規則を守らないと正常に動作しないばかりか暴走することさえあります。

図1-11 OSの概念



第2章

言

語

の

設

計

プログラム言語を設計するうえで、何をどう設計するのか、また設計時に念頭においてほしいことを述べていきます。

2-1 オリジナル言語をつくるために

“オリジナル”といっても、既存の言語とまったく異なるものをつくることは、個人のレベルではかなり難しいでしょう。また、既存の言語のコンパイラもほとんどがミニコン以上のコンピュータを対象に文法がつくられているために、これもパソコンで実現するには、かなりの労力を要します。個人のレベルでは、やはり、既存の言語に大幅に制約を加えたものか、似たような文を持つ言語を新たに作る程度になるでしょう。

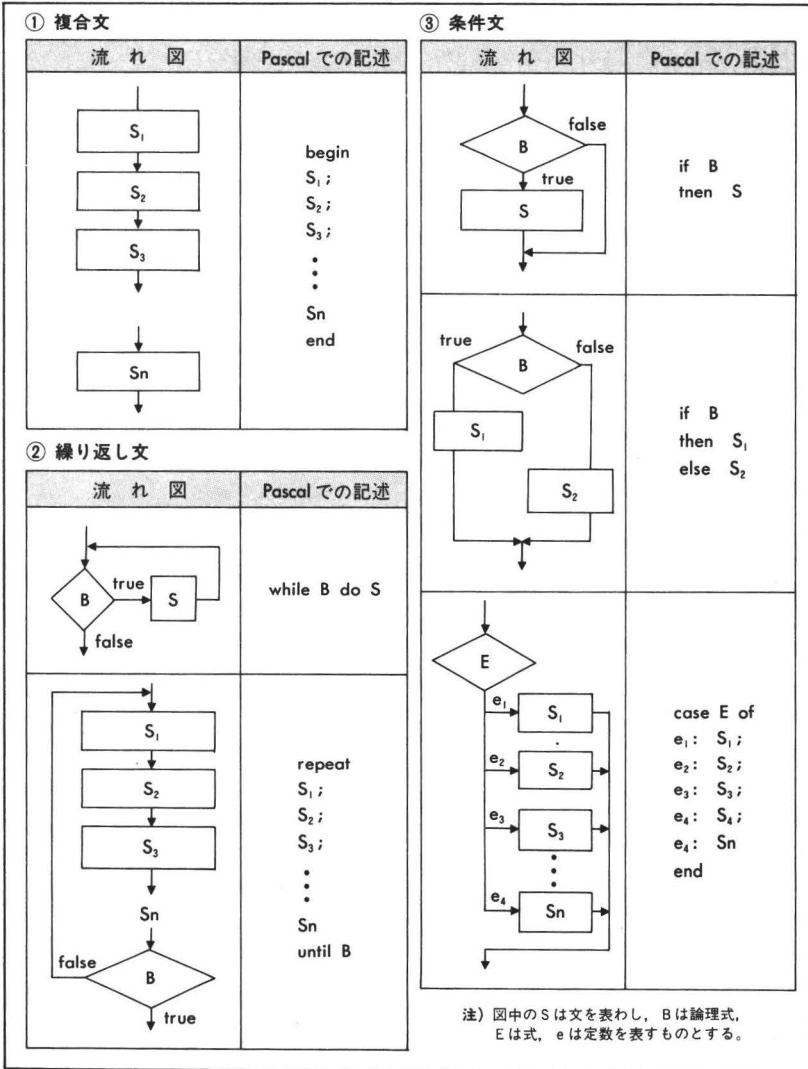
いずれにしろプログラム言語は、コンパイラやオブジェクト・プログラムが実行される環境を考えて設計します。また、文はなるべく自然言語に近づけ、一目で一応意味がわかる程度にまとめます。もちろん、どういう目的でコンパイラをつくるのか、1機種専用にするか移植を考えてつくるか、前もって決めておきます。

新しく言語を設計するときに、考慮してほしいことを列挙してみます。

①構造化プログラミングのための文をつくる。

構造化プログラミングは、ソフトウェアの質や信頼性を上げるための手法で、プログラムの作成やデバッグが楽になります。構造化プログラミングは図2-1に示すような形式でプログラムをつくることで、これによって不要なGOTO文がなくなります。さらに、段階的詳細化（トップ・ダウン）ができるというのも大きな特徴です。段階的詳細化というのは、大まかなことから始めてだんだん詳細のレベルに持っていくことで、プログラムの大きな変更が少なくなり、信頼性の高いソフトウェアをつくることができます。

図2-1 構造化プログラミング



② サブルーチンや関数に独立性を持たせる。

BASIC 言語では、変数に独立性がなく、おなじ変数名であれば他のルーチンで変更されてしまいます。これでは長いプログラムや数人でプログラムをつくるときに大

変不便です。

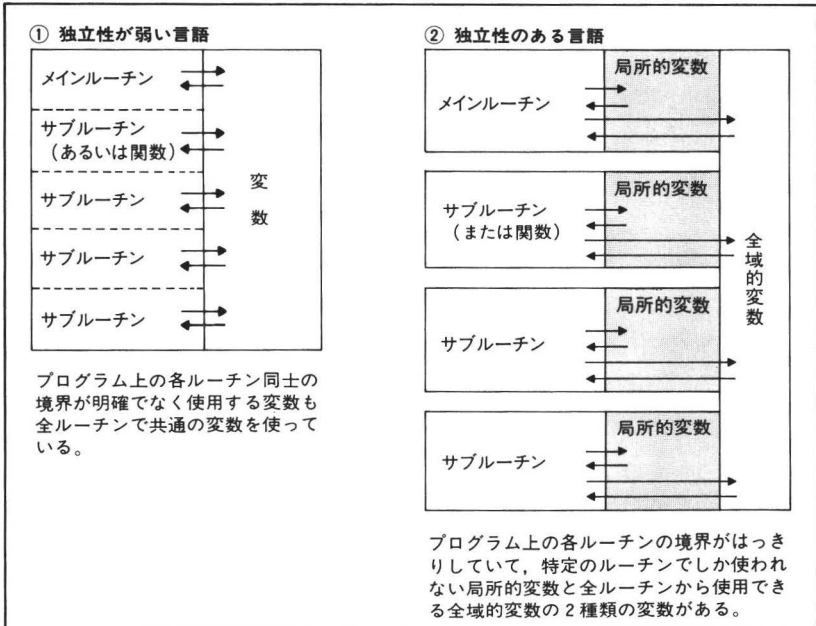
サブルーチンや関数は、始めと終わりをはっきりさせて、特定のサブルーチン内でのみ使える変数（これをローカル変数とか局所変数という）とメイン・ルーチンとサブルーチンで共通に使える変数（これをグローバル変数とか全域変数という）の2種類の変数を持つようにします。こうすると他のルーチンの変数を誤って変えてしまうという過ちが起きにくくなります。

③再帰的プログラミングがつかれるようにする。

これは必ずしも必要ないと思いますが、サブルーチンや関数を再帰的 (recursive) な呼び出しができると便利な場合があります。再帰的な呼び出しとは、サブルーチンや関数が実行されているときに、直接あるいは間接的に自分自身を呼び出して実行することです。

再帰的プログラムは、人間の思考過程と同じようなことをさせるプログラムをつくる場合に有効です。そのた

図2-2 サブルーチンや関数の独立性



め、人工知能の分野ではよく使われる手法です。

④機械語やハードウェアを直接操作できる文を用意する。

パソコンでは、メモリやI/Oを直接操作したい場合がどうしてもでてきます。そのため、メモリやI/Oへの直接書き込み・読み出しを行う文、機械語を呼び出すための文、直接機械語を書くための文などがあると便利です。

このほか、数Kバイト程度の小さなコンパイラをつくるときは、

①扱えるデータ（変数や演算）の型を1種類に限定する。

この場合、実数より整数のほうがより小さくできる。

②配列は1次元のみとする。

③変数名やサブルーチン名といった名前の有効文字数を短くする。

④記号表に登録できる名前の数を制限する。

⑤Pascalなどの言語のようなブロック構造（サブルーチンや関数の中にそこだけで使われるサブルーチンや関数を書ける構造）にしない。

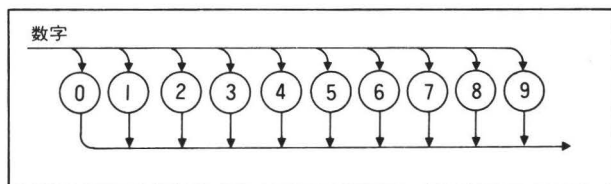
といったことも考えられます。

2-2 言語の表しかた

プログラム言語を設計する場合、言語の構文を明確に表さなければなりません。構文の表し方にはバックス記法 (Backus Naur form: BNF と略される) や構文図 (syntax diagram) などが使われます。バックス記法は少しわかりづらく、最近はあまり使われません。これに対し、構文図は読みやすく書きやすいという特徴があり、さらにフローチャートなどにすぐに変換できるため広く使われています。ここでも構文図について述べることにします。

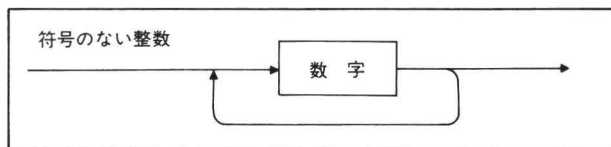
プログラム言語の構文を直観的に理解しやすいように表す記述法が構文図です。

たとえば、構文図では数字を次のように表現します。



これは、数字とは、0 または 1、または 2、…または 9 であるという意味です。この円の中には 1 文字の文字や記号を書きます。これを終端記号と呼びます。矢印のとおり進んで得られた結果が、図の左上に描いたものの意味となります。構文図の入口と出口は必ず 1 個ずつです。

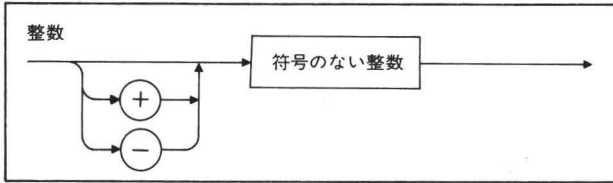
符号のない整数は次のようになります。



ここで、長方形は中のものが別のところで表現していることを意味しています。これを非終端記号と呼びます。

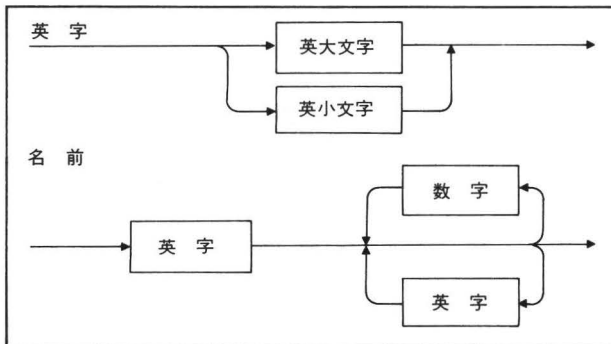
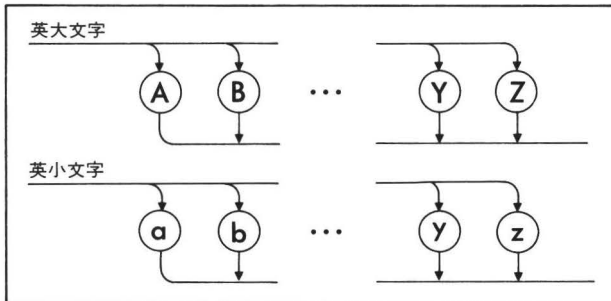
また、矢印がループになっていますが、これは符号のない整数とは、数字がいくつか並んだものであるということの意味します。

次に、整数は、



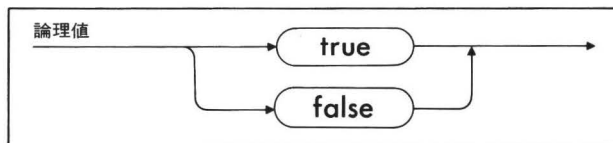
となります。これは整数とは、符号のない整数、またはそのまえに“+”か“-”のいずれかを付けたものであるという意味です。

変数名や関数名といったプログラム中で使われる名前を「英字で始まり、その後に英字か数字が続いたもの」とすると次のようになります。



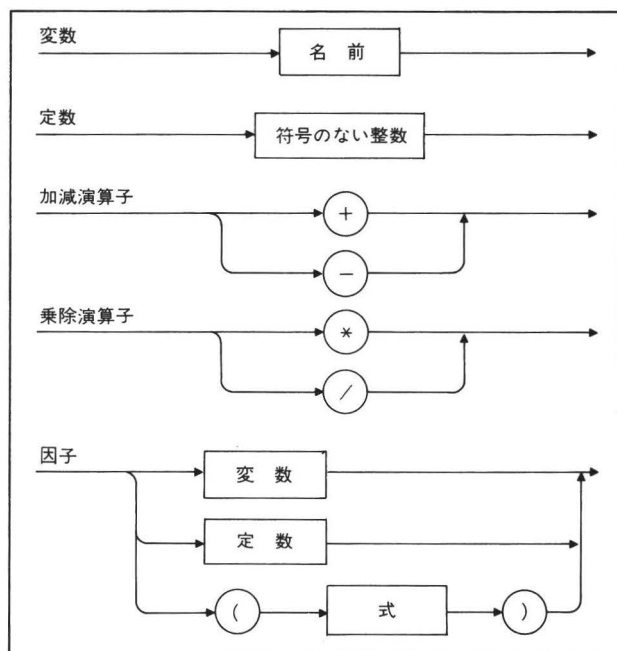
英大文字、英小文字のように、それが何であるか明らかなきときは省略してもかまいません。

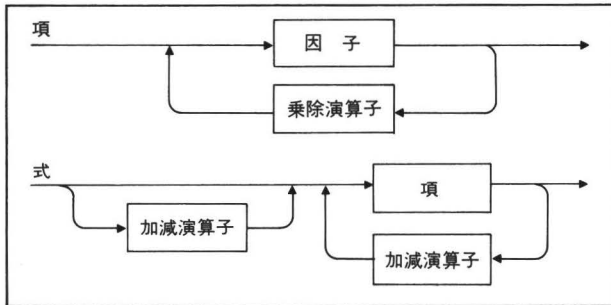
次の例は論理値の構文図です。



これは、論理値とは true または false という文字列で表すことを意味します。また、楕円は、円と同じ意味に使われます。

最後の例として四則演算とカッコのみを使う式の構文を表してみます。演算の優先順位はカッコのなかが一番高く、次に乗除算、そして加減算の順とします。定数は符号のない整数とします。





ここで“ $A + 2 * B$ ”という文字列が式として正しい構文になっているかこの図から調べてみましょう。

式の構文図を見ると“ A ”は加減演算子ではないので、項であることがわかります。項の構文図を見ると因子となっているので、因子の構文図を見ます。因子は変数、定数、カッコのどれかですが、変数、名前それぞれの構文図を見ると結局“ A ”という名前の変数であることがわかります。さらに構文図を逆に戻ると“ A ”は因子だとわかります。さらに項へ戻って、“ A ”は因子で、次の文字の“ $+$ ”は項の構文図の中の乗除演算子ではないので、“ A ”までが項となります。

次の“ $+$ ”は、式の構文図から加減演算子だとわかります。この矢印をさらにたどると、“ 2 ”以下の文字列は項でなければなりません。項、因子、乗除演算子の構文図を見ると、“ 2 ”は因子、“ $*$ ”は乗除演算子、そして“ B ”は因子だとわかります。これで“ $2 * B$ ”が項であるとわかります。

式の構文図へ戻り、全体を整理すると“ A ”は項であり、“ $2 * B$ ”が項だとわかったので、結局、項と項とを加減演算子で結んだ“ $A + 2 * B$ ”は式であることがわかります。

では、“ $A + * B$ ”は式といえるでしょうか。これは構文図で調べると“ A ”は項、“ $+$ ”は加減演算子とわかりますが、次の“ $* B$ ”が項といえません。項の最初は因子のはずですが、“ $*$ ”は因子ではありません。

このように、構文図をたどれば、文字列が文法上正しいかどうかわかります。

また、“ $A + 2 * B$ ”という式では“ A ”と“ $2 * B$ ”が項で，“ $+$ ”が加減演算子ですから、計算の順序は，“ $(A + 2) * B$ ”でなく“ $A + (2 * B)$ ”であることもわかります。

文章で説明したので、少々複雑ですが、構文図と見比べればわかると思います。

2-3 文法書をつくる

プログラム言語は構文図を使って表しますが、これだけで言語のすべてが表せるわけではありません。たとえば、構文図のところで例としてあげた名前や符号のない整数は、このままでは長い名前でも何桁の整数でもよいことになってしまいます。実際には、名前は16文字まで、などといったようにいろいろな制限がつけます。このように構文図だけでは表せないことも、文法書にはまとめておきます。

文法書には、“プログラムの構成”、“サブルーチンや関数の宣言”、“文”、“標準関数”……というように項目別にまとめます。また、文法書にはあいまいなところを残さず、できる限りこまかいところまで書いておくと、後の作業が楽になります。

コンパイラを制作中に文法書は何度か修正が加わるのが普通なので、完成したときに文法書を書きなおすことになります。このとき、他人が読んでプログラムをつくれる程度に図や例を入れて書かなくてはなりません。しかし、これは大変な仕事なので、個人レベルでは“できる限り”ということになります。

第3章

コ

ン

パ

イ

ラ

の

設

計

と

手

法

コンパイラをつくるときに必要な式や制御文のコンパイル方法、記号表の管理といった基本的な手法について解説します。

3-1 コンパイラの仕様をまとめる

コンパイラをつくる前には仕様書をつくります。仕様書には

- ①コンパイラ的方式
- ②コンパイラの実行環境
- ③ソース・プログラムの形式
- ④オブジェクト・プログラムの形式
- ⑤コンパイラの方法
- ⑥コンパイラに付随するソフトウェアの仕様
- ⑦出力するエラーメッセージとエラー回復の方法
- ⑧その他、必要と思われること

といったことを書いておきます。

この仕様書をつくるときは、対象となるプログラム言語の文法だけでなく、実行環境をよく考えなければなりません。同じプログラム言語であっても、仕様によって操作方法やオブジェクト・プログラムの形式、生成されるオブジェクト・コードの大きさ、実行速度などが異なってきます。

それでは、仕様書の中に書かれる個々の内容について見ていきましょう。

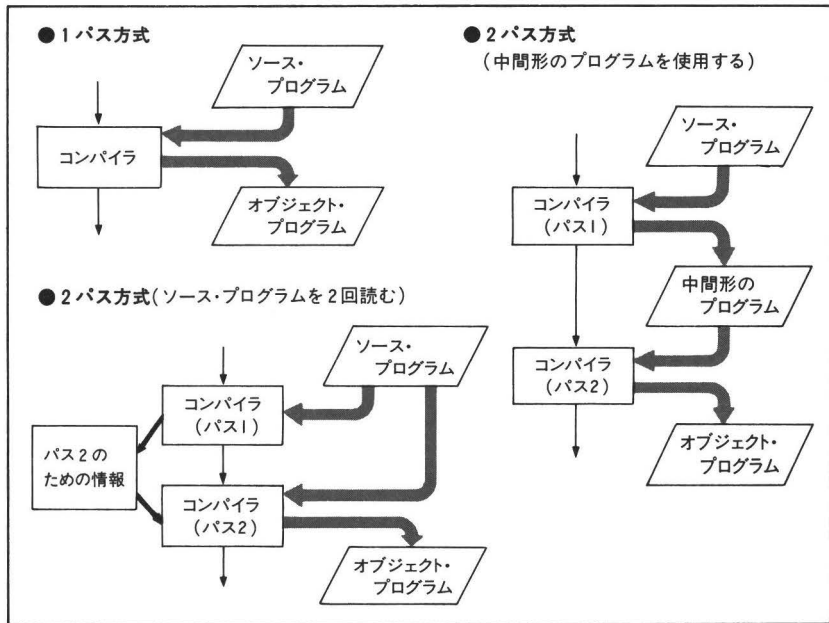
①コンパイラ的方式

1-2-1で述べたとおり、コンパイラが出力するオブジェクト・プログラムの形式によって、コンパイル後の処理過程が異なります。ですから、まずコンパイラがどのようなオブジェクト・プログラムを出力するかを決めなければなりません。

次に、パス (pass) の回数を決めます。パスとはソース・プログラムからオブジェクト・プログラムをつくるまでに通る処理の各段階のことです。1回のパスでソー

ス・プログラムが1回読み込まれます。ソース・プログラムを1回読み込んだだけでオブジェクト・プログラムをつくる方式を1パス方式、2回読み込む方式を2パス方式といいます。中には3パス以上のものもあります。各パスをパス1、パス2といった具合に呼びます。2パス以上の方式のコンパイラの中には、ソース・プログラムを読み込むのはパス1だけで、パス2以降は前のパスで出力した中間形のプログラムだけを読み込む方式のものもあります。

図3-1 1パス方式と2パス方式



②コンパイラの実行環境

コンパイラの実行環境を明確にします。OSを使うならその種類とバージョン、パソコンの機種名、最低必要なメモリ容量（できればメモリ・マップも）と外部記憶装置、一時的に使うファイルとその編成などは明らかにせねばなりません。また、コンパイラ以外に必要とする

プログラムは何か(たとえばエディタやリンカなど),またそれらのうちで新たにつくらなければならないものはどれか,といったソフトウェア環境もまとめておきます。

③ソース・プログラムの形式

ここではコンピュータの中(メモリ上やファイル上)でのソース・プログラムの形式をはっきりさせます。

OS 下のコンパイラなら, ソース・プログラムはその OS に付属のエディタで入力され, テキスト・ファイルとして記憶されます。そして行の区切りやファイルの終わりの印には, 各 OS が独自に定義している制御文字が使われます。そのため, OS 下で走るコンパイラでは, ソース・プログラムの形式をその OS 標準のテキスト・ファイルの形式に合わせなければなりません。CP/M などの OS の場合, 文字コードは JIS か ASCII コード, テキスト・ファイルの終わりを示す文字には SUB(16進で 1 A)が使われ, 行の区切りには CR, LF(16進で 0 D, 0 A)の 2 文字が使われています。

OS を使わない場合には, ソース・プログラムを BASIC インタープリタのエディタを使ってつくるか, 新たに専用のエディタを作成するか of いずれかになります。BASIC インタープリタのエディタを使うなら, コンパイラ側はそのエディタがソース・プログラムを記憶する形式(一般的にポインタというものを含み多少複雑)に合わせるしかありません。専用のエディタを作成するならソース・プログラムの形式を自由に決めることができるので 2 文字以上の空白を圧縮したりといったことができます。

④オブジェクト・プログラムの形式

コンパイラが出力するオブジェクト・プログラムの形式(メモリまたはファイル上での形式)を決めます。

たとえばアセンブラ言語のプログラムを出力するコン

パイラなら、オブジェクト・プログラムはそのアセンブラのソース・プログラムの形式にしなければなりません。再配置可能なプログラムを出力するコンパイラなら、前出の表1-1(19ページ)のように機械語や再配置情報、リンク情報がどのようになっているかまとめておけばよいでしょう。直接機械語を出力するコンパイラは、実行時に必要になる特殊コードや値をオブジェクト・プログラム中に埋め込んで出力する場合があります。これらがオブジェクト・プログラム上にどのように配置され、何を意味し、どう表現されているのかをまとめておかなければなりません。

⑤コンパイラの操作方法

ここでは、コンパイラの起動方法、コンパイラに対するいろいろな指定(オプションとかスイッチと呼ばれる)のしかたと意味など、起動から終了までの操作方法をまとめておきます。

⑥コンパイラに付随するソフトウェアの仕様

コンパイラ以外に作成しなければならないプログラムがあればその仕様も決めます。たとえばコンパイラが再配置可能なプログラムを出力するならリンカが必要になります。OS標準または市販されているものを使わずに専用のリンカを作成するなら、そのリンカの仕様書もつくらねばなりません。

⑦エラーメッセージと、エラー回復の方法

コンパイラが出力するエラーメッセージと意味、そしてエラーに対するエラー回復の処理をまとめておきます。この段階でエラーメッセージをまとめておくとコンパイルのエラーチェックの設計が楽になります。

⑧その他，必要と思われるすべてのこと

これは，コンパイラの設計に必要と思われること，たとえば将来の拡張予定や他のコンピュータへの移植のための設計上の注意といったことなどです。

以上のような事柄をまとめ，一冊の仕様書をつくります。この仕様書をもとにしてコンパイラの概要設計，詳細設計をし，コーディング，デバッグそして完成となります。作業を進めていくうちに仕様書の内容と食い違ってきたら，仕様書を修正するように心がけてください。

3-2 字句解析

これより、コンパイラの設計に必要ないろいろな手法を、BASICやFORTRAN、Pascalといった言語を例にとりながら解説していきます。ただし、解説のため正式の規格や文法から多少逸脱しているところがあるので注意してください。また、解説の中で使っている機械語(アセンブラ言語)はZ80用(8ビットCPU)です。

3-2-1 ソース・プログラムの読み込み

ソース・プログラムはパソコンの場合、ファイルかメモリに記憶されているのが一般的です。ファイル上にソース・プログラムがある場合は図3-2のようになっていることが多く、コンパイラはそれを1行単位で読み込みます。読み込まれた1行は図3-3のようにメモリに記憶します。メモリ上にソース・プログラムがある場合も、同じように1行分を別の領域へコピーしたり、直接アクセスしたりします。

ソース・プログラムの読み込みの部分の一つのサブルーチンとしておくと、ソース・プログラムの形式が異なる他のパソコンに移植するときもこの読み込みサブルーチンだけを修正するだけでよいことになります。

図3-2 テキスト・ファイルの形式

ファイルの先頭

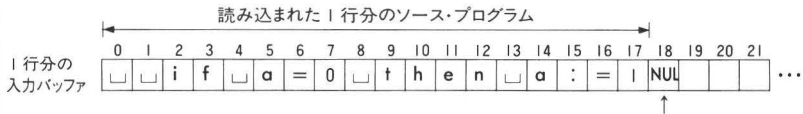


1行分の テキスト	EOL	1行分の テキスト	EOL	1行分の テキスト	EOL	}}	EOL	1行分の テキスト	EOL	EOF
--------------	-----	--------------	-----	--------------	-----	----	-----	--------------	-----	-----

- ファイルはシーケンシャル・ファイル
- 文字のコードはJISコードまたはASCII
- 行の区切り EOL (End of Line) には CR, LF (16進で0D, 0A) の2文字が使われている。
- ファイルの終わり EOF (End of file) には SUB (16進で1A) の1文字が使われている。

図3-3 ソース・プログラム1行分の入力バッファ形式

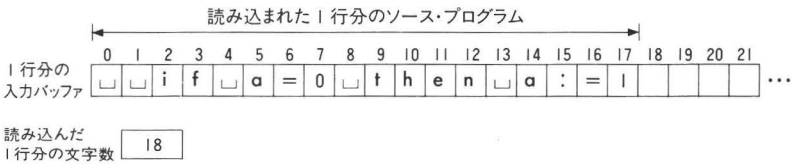
① テキスト内に **NUL** コード(16進で 00) を含まない場合



● **NUL** コードにより行の終わりを示す方法

行の終わりを **NUL** コードで示す

② テキスト内に **NUL** コードを含む可能性がある場合



● 読み込んだ文字数を記憶しておき行の終わりを知る方法

3-2-2 字句の解析

読み込まれたソース・プログラムは字句解析をした後、次の構文解析に必要なトークンを求めます。

トークンには、変数名やサブルーチン名などの名前、数値定数や文字（または文字列）定数などの定数、コロンの(:)やカンマ(,)、演算子(+ − * /)などの区切り記号、そしてあらかじめ意味が決められている予約語といったものがあります。

予約語とは BASIC 言語でいえば“PRINT”や“INPUT”といった語で、命令や特定の値を表します。ですから、予約語になっている語は変数名やサブルーチン名などの名前には使えません。もし誤って名前のつもりで使っても、コンパイラは予約語として解釈してしまいます。

プログラム言語の種類によっては（たとえば FORTRAN や PL/I など）予約語がないものもあります。こ

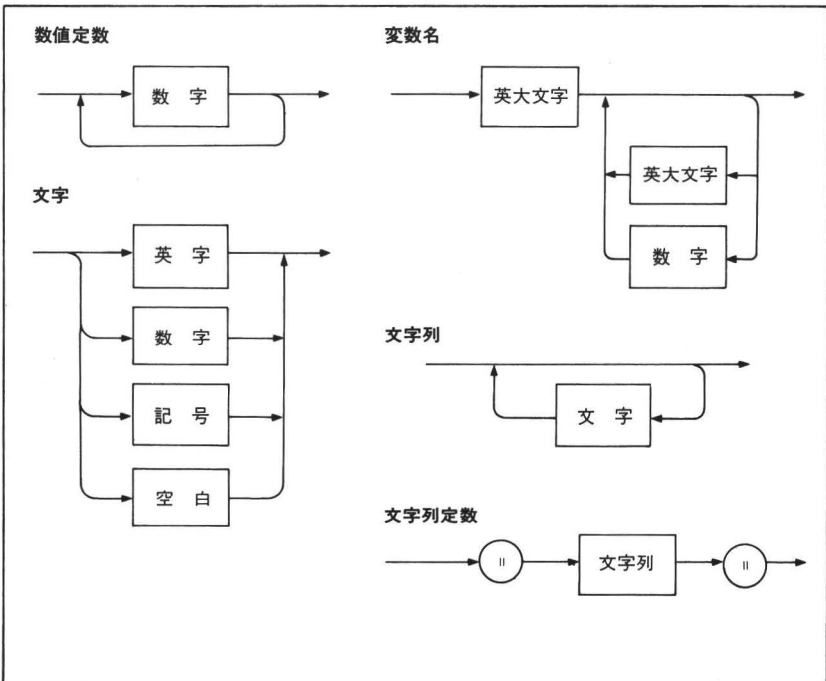
のような言語ではトークンの並びかただけで構文を判断します。たとえば PL/I では

```
IF IF=0 THEN IF=THEN *2;
```

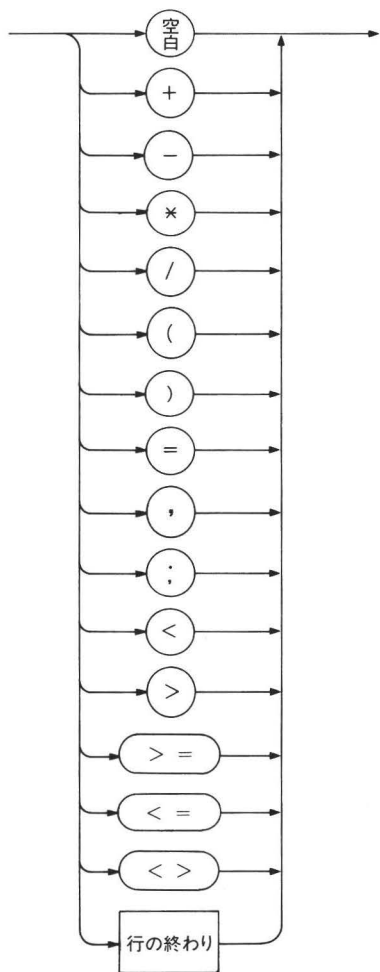
といった文も書けます。しかし、予約語のない言語はコンパイラの構文解析部が複雑になります。本書では以後、予約語を持っているものとして説明していきます。

字句解析をするためには、まずトークンには何があるかを決めねばなりません。そこで、対象のプログラム言語の文法書から関係する構文を抜き出すことから始めます。これからトークンを求めるサブルーチンを設計するわけです。

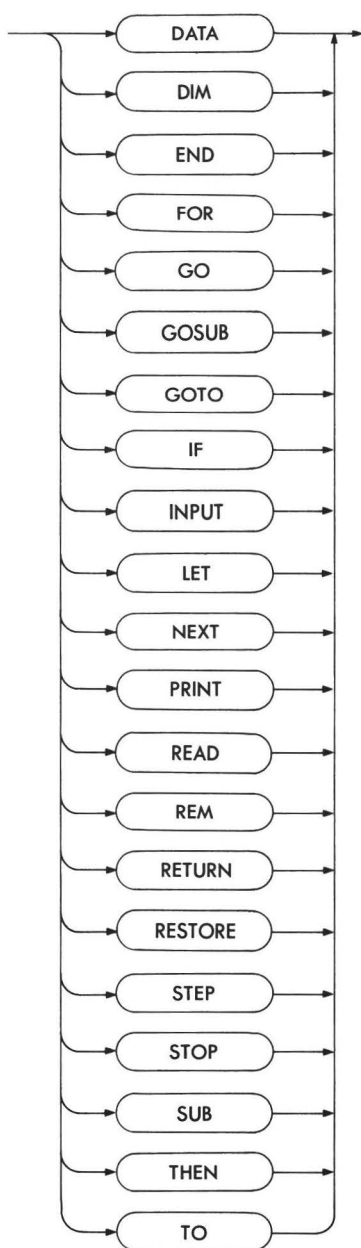
ここで仮想的な BASIC 言語(整数演算だけの、いわゆる Tiny BASIC) について、字句解析に必要な構文を抜き出した結果、次のようになったとします。



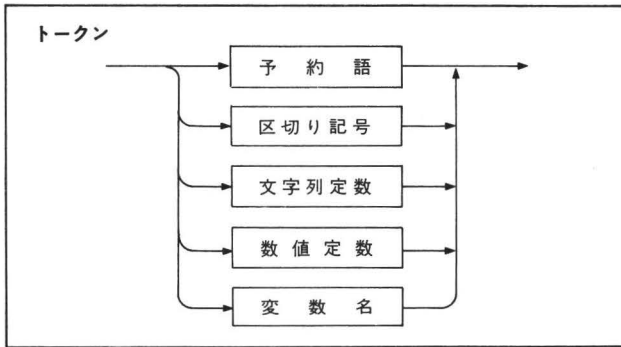
区切り記号



予約語



次に、これらのうちでトークンとして構文解析へ渡すべき構文を決めます。この例の場合



となります。

このあとは、文法上の制限を加味します。この仮想 BASIC の構文で注意しなければならないのは、区切り記号のうちの“空白”と“行の終わり”です。区切り記号の“空白”は純粹にトークンとトークンの区切りだけに使われるのに、他の区切り記号、たとえば＋－＊／などは区切り以外に演算子としての意味も持っています。この空白は構文解析に渡しても意味がないので、字句解析をしたら捨ててしまうようにします。区切り記号としての“行の終わり”は構文解析部で行番号を識別するために必要になりますが、もし構文解析で必要としないのなら空白と同じ扱いをします。

この BASIC 言語の字句解析をするプログラムをリスト 3-1 に示します。これは、NEC の PC-9801 の N88-日本語 BASIC(86) でつくりました。キーボードから入力した 1 行の文字列をソース・プログラムとして字句解析し、トークンそのものとその種類を表示します。予約語“END”を含む文字列がキーボードから入力されるまで、この動作を繰り返します（**実行例 3-1** 参照）。

●リスト3-1

```

100 *****
110
120 仮想BASICの字句解析プログラム
130
140 *****
150
160 DEFINT A-Z
200 初期化 -----
210 EOL$=CHR$(0)
220 CHAR$=EOL$
230 TOKEN.CODE=0
300 ----- トークンの表示 -----
310 PRINT
320 PRINT "-----< Start >-----"
330 WHILE TOKEN.CODE<>52
340   GOSUB *GET.TOKEN
350   PRINT USING "   コード : ##      トークン : @";TOKEN.CODE,TOKEN$
360 WEND
370 PRINT "-----< End >-----"
380 END
1000 -----
1010 字句解析サブルーチン
1020 -----
1030 *GET.TOKEN
1040 先行する空白を取る -----
1050 WHILE CHAR$=" "
1060   CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
1070 WEND
1080 ----- 行の終り -----
1090 IF NOT(CHAR$=EOL$) THEN 1160
1100   GOSUB *READ.SOU
1110   CHAR$=MID$(SOU.LINE$,1,1): CP=2
1120   TOKEN.CODE=0
1130   TOKEN$=""
1140   RETURN
1150 ----- 変数名 および 予約語 -----
1160 IF NOT(CHAR$="A" AND CHAR$<="Z") THEN 1340
1170   TOKEN.CODE=1
1180   TOKEN$=""
1190   WHILE (CHAR$="A" AND CHAR$<="Z") OR (CHAR$="0" AND CHAR$<="9")
1200     TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
1210     CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
1220   WEND
1230   RESTORE 1290: READ N
1240   FOR I=1 TO N
1250     READ RES.WORD$
1260     IF TOKEN$=RES.WORD$ THEN TOKEN.CODE=I+49: RETURN
1270   NEXT I
1280   RETURN
1290   DATA 21
1300   DATA DATA,DIM,END,FOR,GO,GOSUB,GOTO,IF,INPUT,LET
1310   DATA NEXT,PRINT,READ,REM,RESTORE,RETURN,STEP,STOP,SUB,THEN
1320   DATA TO
1330 ----- 数値定数 -----
1340 IF NOT(CHAR$="0" AND CHAR$<="9") THEN 1430
1350   TOKEN.CODE=2
1360   TOKEN$=""
1370   WHILE CHAR$="0" AND CHAR$<="9"
1380     TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
1390     CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
1400   WEND
1410   RETURN
1420 ----- 文字列定数 -----
1430 IF NOT(CHAR$=CHR$(&H22)) THEN 1550
1440   TOKEN.CODE=3
1450   TOKEN$=""
1460   CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1

```

```

1470 WHILE CHAR$ <> CHR$( &H22)
1480 IF NOT(CHAR$ = " " AND CHAR$ <= " _") THEN *TOKEN.ERROR
1490 TOKEN$ = TOKEN$ + CHAR$
1500 CHAR$ = MID$(SOU.LINE$, CP, 1): CP = CP + 1
1510 WEND
1520 CHAR$ = MID$(SOU.LINE$, CP, 1): CP = CP + 1
1530 RETURN
1540 / ----- 区切り記号 -----
1550 DELIM$ = "+-*/( ) = , ; < > "
1560 FOR I = 1 TO LEN(DELIM$)
1570 IF CHAR$ = MID$(DELIM$, I, 1) THEN 1600
1580 NEXT I
1590 GOTO *TOKEN.ERROR
1600 TOKEN.CODE = 9 + I
1610 TOKEN$ = CHAR$
1620 CHAR$ = MID$(SOU.LINE$, CP, 1): CP = CP + 1
1630 IF TOKEN$ = ">" AND CHAR$ = "=" THEN TOKEN.CODE = 21: GOTO 1670
1640 IF TOKEN$ = "<" AND CHAR$ = "=" THEN TOKEN.CODE = 22: GOTO 1670
1650 IF TOKEN$ = "<" AND CHAR$ = ">" THEN TOKEN.CODE = 23: GOTO 1670
1660 RETURN
1670 TOKEN$ = TOKEN$ + CHAR$
1680 CHAR$ = MID$(SOU.LINE$, CP, 1): CP = CP + 1
1690 RETURN
1700 / ----- エラー -----
1710 *TOKEN.ERROR
1720 PRINT LEFT$(SOU.LINE$, LEN(SOU.LINE$) - 1)
1730 PRINT TAB(CP - 2); "^ Error"
1740 END
2000 / -----
2010 / ソース・プログラムより1行入力
2020 / -----
2030 *READ.SOU
2040 LINE INPUT "*", SOU.LINE$
2050 SOU.LINE$ = SOU.LINE$ + EOL$
2060 RETURN

```

●実行例3-1

```

-----< Start >-----
*100 INPUT A7, BTG, CV002
   J-ト : 0   ト-ク :
   J-ト : 2   ト-ク : 100
   J-ト : 58  ト-ク : INPUT
   J-ト : 1   ト-ク : A7
   J-ト : 17  ト-ク : ,
   J-ト : 1   ト-ク : BTG
   J-ト : 17  ト-ク : ,
   J-ト : 1   ト-ク : CV002
*110 FOR I=1 TO A7 STEP BTG
   J-ト : 0   ト-ク :
   J-ト : 2   ト-ク : 110
   J-ト : 53  ト-ク : FOR
   J-ト : 1   ト-ク : I
   J-ト : 16  ト-ク : =
   J-ト : 2   ト-ク : 1
   J-ト : 70  ト-ク : TO
   J-ト : 1   ト-ク : A7
   J-ト : 66  ト-ク : STEP
   J-ト : 1   ト-ク : BTG
*120 IF I > CV002 THEN 140
   J-ト : 0   ト-ク :
   J-ト : 2   ト-ク : 120
   J-ト : 57  ト-ク : IF
   J-ト : 1   ト-ク : I
   J-ト : 21  ト-ク : >=
   J-ト : 1   ト-ク : CV002
   J-ト : 69  ト-ク : THEN
   J-ト : 2   ト-ク : 140
*130 X = X * I
   J-ト : 0   ト-ク :
   J-ト : 2   ト-ク : 130
   J-ト : 1   ト-ク : X
   J-ト : 16  ト-ク : =
   J-ト : 1   ト-ク : X
   J-ト : 12  ト-ク : *
   J-ト : 1   ト-ク : I
*140 NEXT I
   J-ト : 0   ト-ク :
   J-ト : 2   ト-ク : 140
   J-ト : 60  ト-ク : NEXT
   J-ト : 1   ト-ク : I
*150 END
   J-ト : 0   ト-ク :
   J-ト : 2   ト-ク : 150
   J-ト : 52  ト-ク : END
-----< End >-----

```

行番号200～230が初期化の部分で、変数 EOL \$, CHAR \$, TOKEN. CODE に初期値を与えています。EOL \$ は行の終わりを識別するための文字で、ここでは NUL コード (00) としています。CHAR \$ はソース・プログラムから入力した 1 行分の文字列のうち、次に処理する 1 文字を記憶するものです。最初の字句解析でソース・プログラムの最初の 1 行を入力するため、初期値は EOL \$ と同じ文字になっています。

行番号300～380は、字句解析サブルーチン(ラベル GET. TOKEN, 行番号1030～)を呼び出し、得られた解析結果を表示する部分です。字句解析サブルーチンで予約語“END”(トークン・コードは52)が得られるまで呼び出しと表示が行われます。

行番号1000～1740までが字句解析サブルーチンです。このサブルーチンは 1 回の呼び出して 1 つのトークンを取り出すようになっています。そして、取り出されたトークンは TOKEN. CODE と TOKEN \$ の 2 つの変数に入れられてきます。TOKEN \$ には取り出されたトークンの文字列そのものが入り、TOKEN. CODE にはその種類がコードとして入ります。コードは表3-1のようになっています。このルーチンは図3-4のような構文図をもとにプログラミングしたものです。

行番号2000～2060がソース・プログラムを 1 行入力するサブルーチン(ラベル READ. SOU, 行番号2030)で、キーボードから入力された 1 行分の文字列は最後に EOL \$ がつけ加えられ、変数 SOU. LINE \$ に入れられてきます。

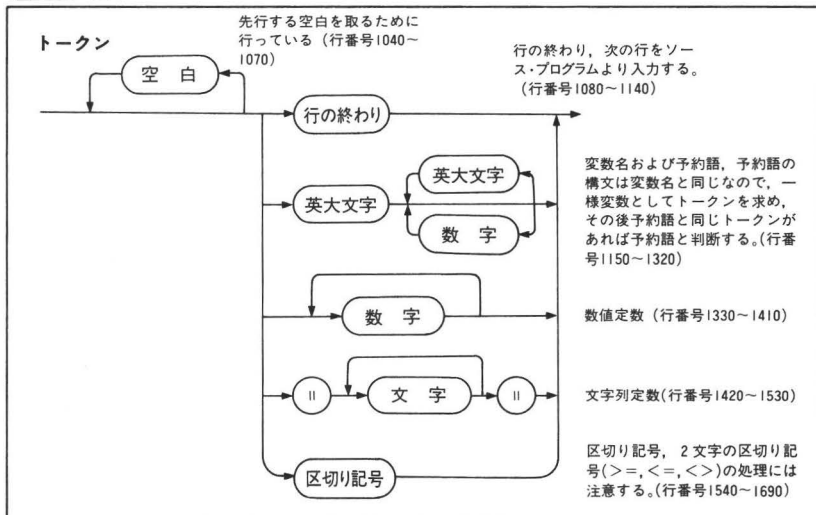
表3-1 仮想 BASICのトークン・コード

コード	トークン
0	行の終わり
1	変数名
2	数値定数
3	文字列定数
10	+
11	-
12	*
13	/
14	(
15)
16	=
17	,
18	;
19	<
20	>
21	>=
22	<=
23	<>

コード	トークン
50	DATA
51	DIM
52	END
53	FOR
54	GO
55	GOSUB
56	GOTO
57	IF
58	INPUT
59	LET
60	NEXT
61	PRINT
62	READ
63	REM
64	RESTORE
65	RETURN
66	STEP
67	STOP
68	SUB
69	THEN
70	TO

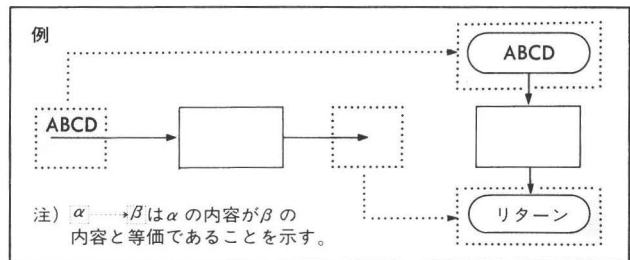
※ コード 10～23が区切り記号
コード 50～70が予約語

図3-4 仮想 BASICのトークンの構文図

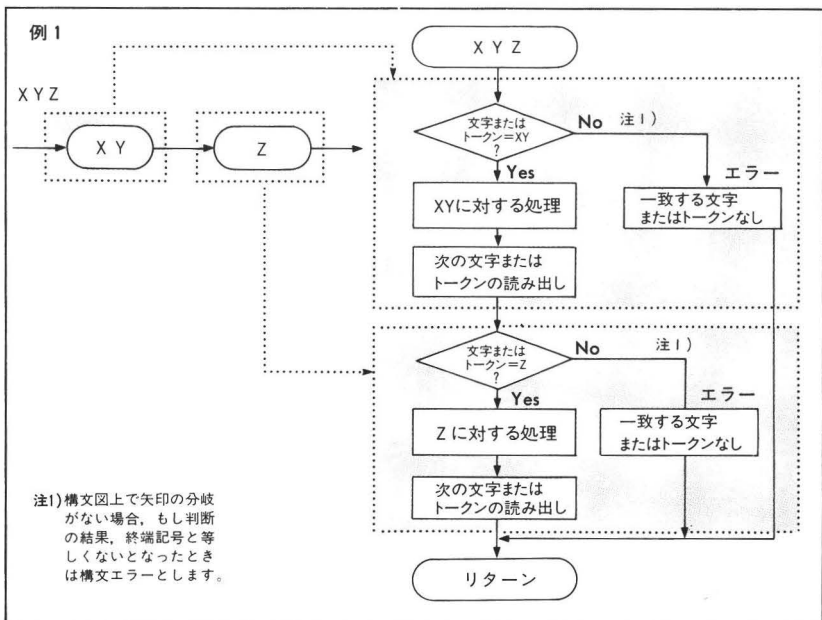


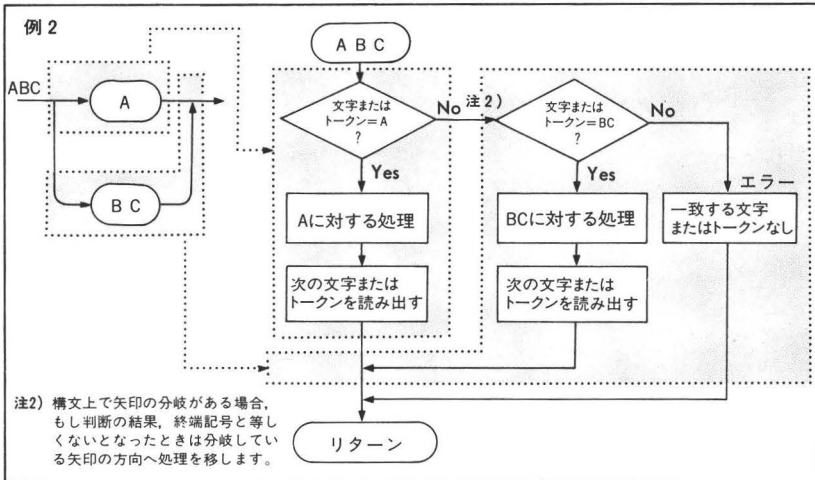
さて、字句解析のルーチンは図3-4の構文図そのままになっていることがわかんと思います。それは、構文図がコンパイラ作成時の一種の概略流れ図として使えるということです。構文図から字句解析や構文解析の詳細流れ図、およびプログラムをつくる時の規則をまとめておきます。

①構文図の入口と出口は、その構文をプログラムにしたときサブルーチンのエントリーとリターンになります。

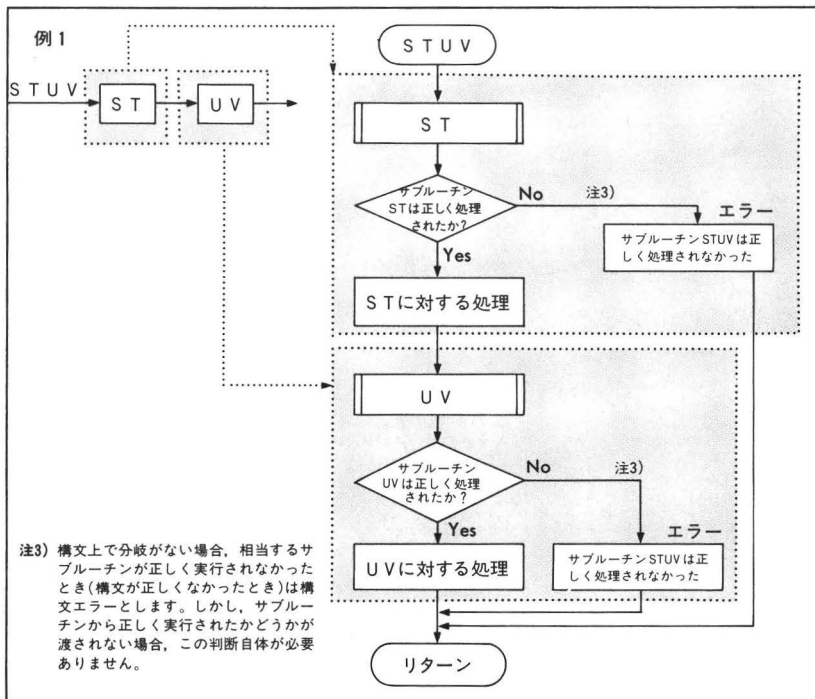


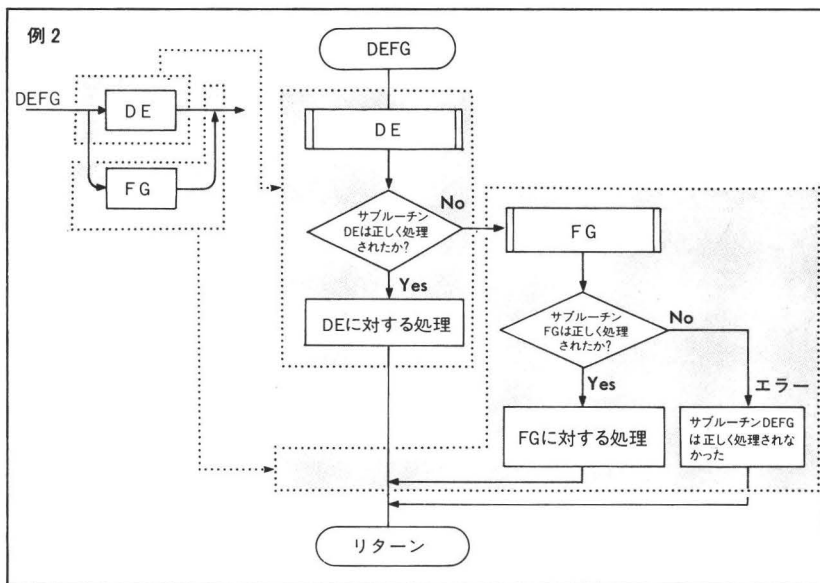
②〈終端記号〉は、終端記号に対する判断となります。



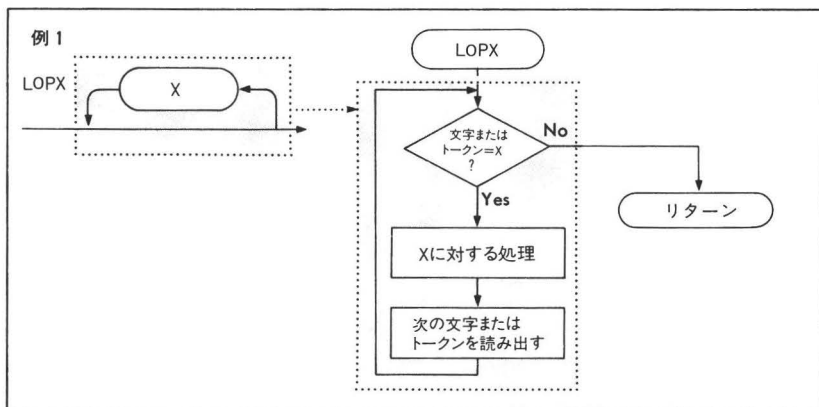


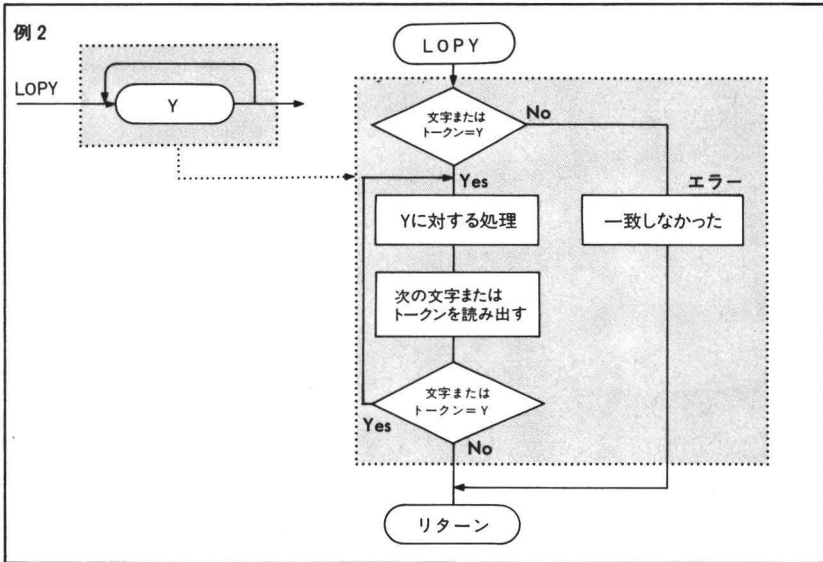
③ 〈非終端記号〉は、非終端記号に相当するサブルーチンの呼び出しになります。



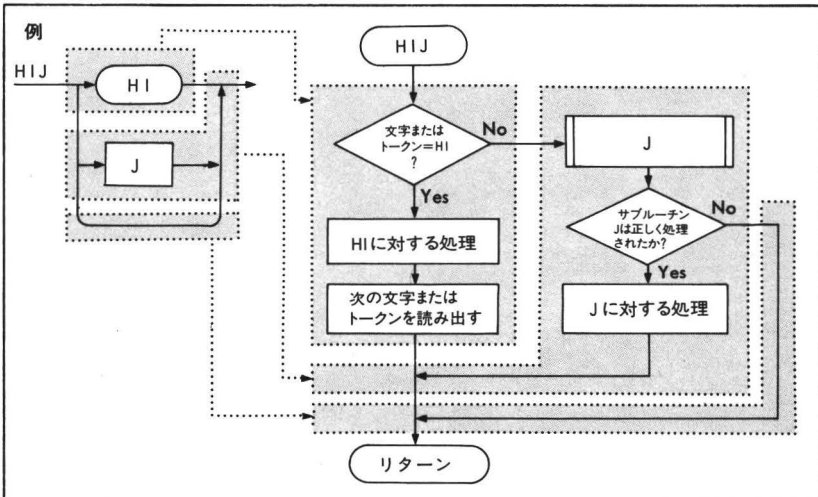


④矢印が前に戻り、繰り返しになっている構文はプログラマも繰り返しにします。





⑤いままでの例では、構文図で矢印の先の終端記号と等しいものがなかったり、非終端記号に相当するサブルーチンを実行しても正しく処理されなかった場合などをエラーとしていましたが、分岐が出口まで通じているときはエラーの処理をしません。



3-3 式のコンパイル

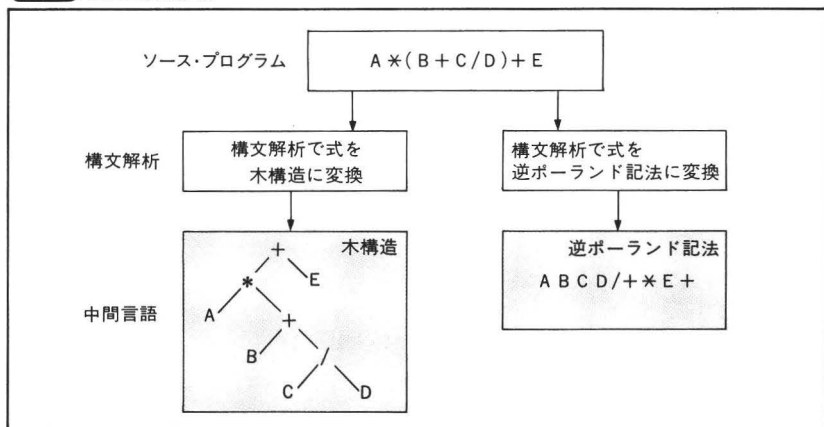
コンパイラの作成というとなまず式のことを問題にされるくらい、式のコンパイルは重要です。この項では、代入文や I F 文の中に現われる式をどのようにすれば機械語（オブジェクト・プログラム）に変換できるのかについて述べます。まず式の構文解析の諸方法について解説し、最適化、コード生成についても触れます。

3-3-1 式の構文解析の方法

構文解析には二通りの方法があります。第一の方法は、字句解析部で読み込まれた式を構文解析部でいったん木構造（tree structure）や逆ポーランド記法のような中間言語に変換して最適化し、コード生成部ではこの中間言語からオブジェクト・プログラムをつくり出す方法です。

第二の方法は、構文解析のプログラム自体を木構造にする方法です。この方法はコンパイラを再帰的につくることによって実現できます。この場合構文図で書かれた構文を

図3-5 式の構文解析



そのままプログラムにします。もともと構文図は文法を表すのに再帰的な定義を使っているからです。この方法は構文解析部が直接、最適化、コード生成を呼び出しオブジェクト・プログラムをつくります。

以降これら二通りについて、例を挙げながら解説していきます。ただし、木構造の中間言語をつくる方式は他に比べて難しいため、割愛しました。

3-3-2 逆ポーランド記法を用いて式をコンパイルする

逆ポーランド記法はポーランドの数学者カジヴィッツが提案した記法です。普通の式が

変数1 演算子 変数2 (例. A+B)

と書くところを

変数1 変数2 演算子 (例. AB+)

と書きます。“A+B”を日本語で“AにBを加える”というのに似ています。

もっと複雑な式も逆ポーランド記法にできます。たとえば

A+B/(C-2)+D*E

という式があるとします。ここで、各演算子を“二つの引数を持つ関数”と考えて“2+3”を(2, 3)+のように表すと

((A, (B, (C, 2) -) /) +, (D, E) *) +

となります。ここからカンマと()を取り除くと

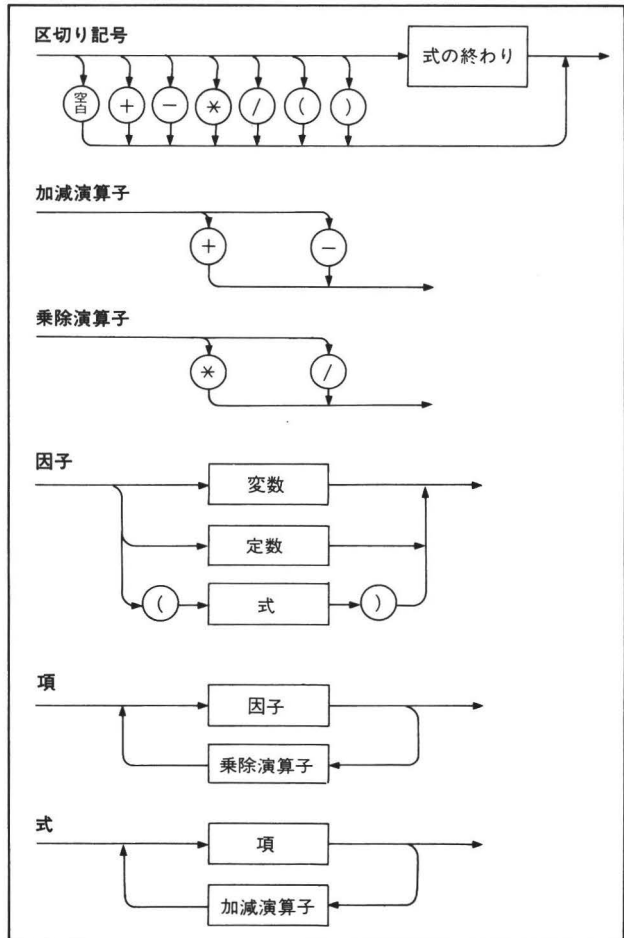
ABC2-/+DE*+

となり逆ポーランド記法になります。

逆ポーランド記法の他にもポーランド記法という記法があるのですが、コンパイラでは逆ポーランド記法のほうがよく使われるので、逆ポーランド記法のことを単にポーランド記法と呼ぶことが多いようです。

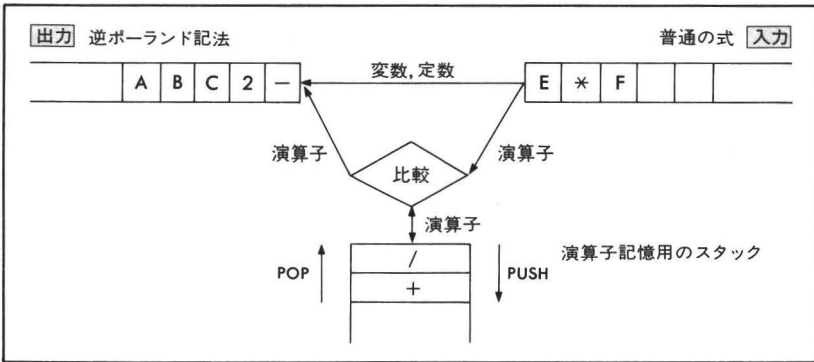
では、この変換をするプログラムのアルゴリズムを説明します。

初めにここで例として使う式の構文を定義しておきましょう。

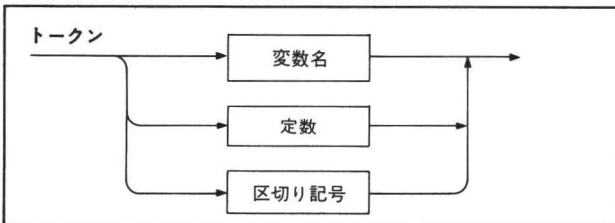


普通の式を逆ポーランド記法に変換するときまず考えなければならないことは、“演算子の優先順位”の処理です。もし演算子間に優先順位がないなら、“ $A - B * C$ ”は“ $AB - C *$ ”となります。しかし実際には優先順位があり、これは“ $ABC * -$ ”とすべきです。そこで優先順位の処理にスタックを使います。そして変換のとき、入力された演算子とスタック・トップの演算子とを比較して優先順位を考慮します。逆ポーランド記法への変換の概要を図3-6のようになります。

図3-6 逆ポーランド記法への変換の概要



次に考えなければならないのは、トークンの出現順序です。ここで例に使っている式のトークンは



で、区切り記号としての空白はトークンとはしません。この式のトークンの出現順序は、構文図から次のように考えられます。

- ①式は変数名、定数，“(”のいずれかから始まる。
 - ②変数名、定数，“)”の次には、加減演算子、乗除演算子，“)”のいずれかがくる。
 - ③加減演算子、乗除演算子，“(”の次には、変数名、定数，“)”のいずれかがくる。
- 変換する式がこの出現順序にしたがわない場合、エラーとします。

以上のことから、式を逆ポーランド記法に変換するアルゴリズムは図3-7の流れ図のようになります。この流れ図を使って式 $A + B / (C - 2) + D * E$ を逆ポーランド記法に変換する過程を図3-8に示します。

次に逆ポーランド記法の式を機械語へ変換します。式を機械語に変換するとき、演算の中間結果を一時的に記憶しなければならなくなることがしばしば発生します。このような場合、スタック操作の命令(PUSH, POPなど)を使って、中間結果をスタックに積むようなオブジェクト・コードをつくります。

逆ポーランド記法の式をアセンブラ言語に変換する規則は次のようになります。ただし最適化をしない一番簡単な場合です。また、生成するコードはすべて16ビットの符号つき整数とし、オーバーフローは考えないことにします。

- ①逆ポーランド記法の式は左から右へトークン単位で入力されるものとする。
- ②トークンが変数名なら記号表(後述)からその変数のアドレスを求め、オブジェクト・コードとして

PUSH HL LD HL, (変数のアドレス)

を出力する。ただし、“PUSH HL”は初めてのオブジェクト・コード生成のときには出力しない。

図3-7 逆ポーランド記法への変換アルゴリズムの流れ図

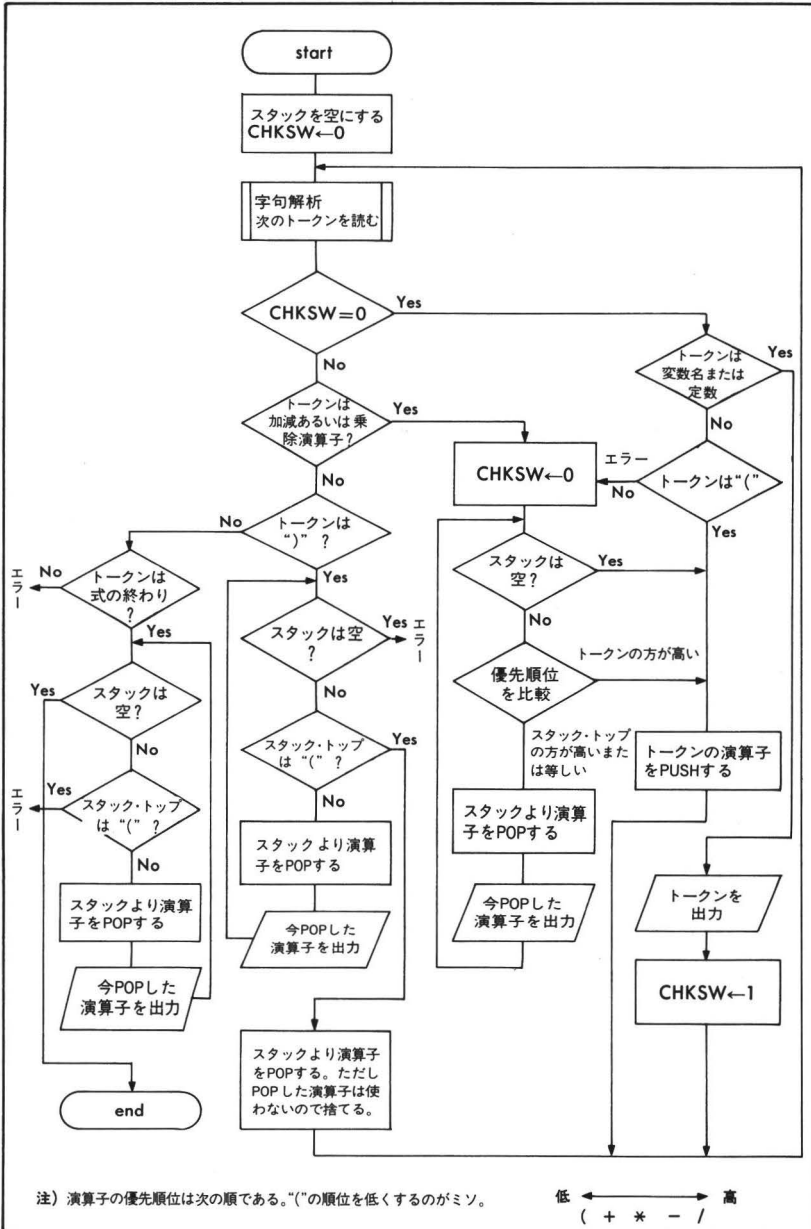


図3-8 逆ポーランド記法への変換過程

入力(トークン)	スタック	出力(逆ポーランド記法)
A		
		A
+		A
	+	A
B	+	A
	+	A B
/	+	A B
	/ +	A B
(/ +	A B
	(/ +	A B
C	(/ +	A B
	(/ +	A B C
-	(/ +	A B C
	- (/ +	A B C
2	- (/ +	A B C
	- (/ +	A B C 2
)	- (/ +	A B C 2
	/ +	A B C 2 -
+	/ +	A B C 2 -
	+	A B C 2 - / +
D	+	A B C 2 - / +
	+	A B C 2 - / + D
*	+	A B C 2 - / + D
	* +	A B C 2 - / + D
E	* +	A B C 2 - / + D
	* +	A B C 2 - / + D E
式の終わり	* +	A B C 2 - / + D E
		A B C 2 - / + D E * +

③トークンが定数ならオブジェクト・コードとして

PUSH HL
LD HL, 定数

を出力する。ただし“PUSH HL”は初めてのオブジェクト・コード生成のときには出力しない。また、定数は0～32767以外の値ならエラーとする。

④トークンが演算子+-*/なら次のようなオブジェクト・コードを生成する。

●加算 (+)

POP DE ; HLの値にスタック・トップの
ADD HL, DE ; 値を加算し, HLへ入れる

●減算 (—)

EX DE, HL ;
POP HL ; スタック・トップの値よりHL
OR A ; の値を減算し, HLへ入れる
SBC HL, DE ;

●乗算 (*)

POP DE ; HLの値にスタック・トップ
CALL IMUL ; の値を乗算し, HLに入れる。
 ; 乗算($HL \leftarrow HL * DE$)はサブ
 ; ルーチンIMULが行う。

●除算 (/)

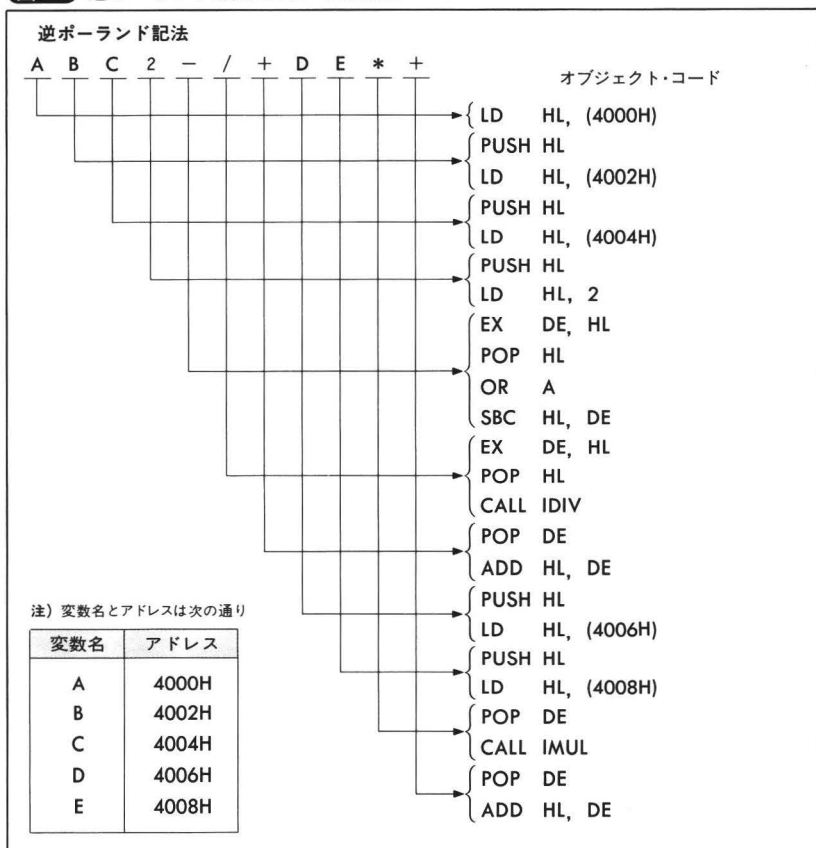
EX DE, HL ; HLの値をスタック・トップ
POP HL ; の値で除算し, HLに入れる。
CALL IDIV ; 除算($HL \leftarrow HL / DE$)はサ
 ; ブルーチンIDIVが行う。

⑤逆ポーランド記法の式にミスがなければ, HLレジスタに演算結果が入るような機械語(アセンブラ言語)のオブジェクト・コードがつくられる。

以上のことから, たとえば逆ポーランド記法の式“ABC2-/ + DE * +”を機械語(アセンブラ言語)に変換すると, 図3-9のようになります。

リスト3-2は, これまでの説明をもとに, キーボードから入力された式をいったん逆ポーランド記法に変換し, 続いてZ80用の機械語(アセンブラ言語)に変換するプログラム(N88—BASIC (86) で作成)です(実行例

図3-9 逆ポーランド記法の式から機械語への変換例



3-2参照)。このプログラムでは、オブジェクト・プログラムが16進数で1000番地から、変数は4000番地から始まるようになっています。そして、ランタイム・ルーチンとして3000番地に乗算 ($HL \leftarrow HL * DE$)、3003番地に除算 ($HL \leftarrow HL / DE$) ルーチンがあるものとします。

行番号1000~1430が普通の式を逆ポーランド記法に変換する部分で、コンパイラの構文解析に当たります。行番号1440~2060が逆ポーランド記法の式からオブジェクト・コードを生成する部分で、コンパイラのコード生成に当たる部分です。

●リスト3-2

```

100 / *****
110 /
120 /      逆ポーランド記法を用いた式のコンパイル
130 /
140 /      (Z80 CPUの機械語に変換)
150 /
160 / *****
170 /
180 DEFINT A-Z
190 DIM POL$(100),OPRSTK$(50),SYMTBL$(20)
200 DEF FNH2$(X1)=RIGHT$( '0'+HEX$(X1),2)
210 DEF FNH4$(X1)=RIGHT$( '000'+HEX$(X1),4)
220 DEF FNRH4$(X1)=RIGHT$(FNH4$(X1),2)+LEFT$(FNH4$(X1),2)
230 /
240 EOL$=CHR$(0)
250 GOSUB *READ.SOU
1000 / =====
1010 /      普通の式を逆ポーランド記法の式に変換
1020 / =====
1030 PRINT
1040 PRINT "-----<   普通の式を逆ポーランド記法の式に変換   >-----"
1050 PRINT
1060 PRINT "入力された式      : ";IN.EXPR$
1070 PPTR=0: SPTR=1
1080 OPRSTK$(0)=" "
1090 CHKS=0: LFLG=-1
1100 WHILE LFLG
1110   GOSUB *GET.TOKEN
1120   IF CHKS<>0 THEN 1200
1130     IF NOT(TOKEN.CODE=1 OR TOKEN.CODE=2) THEN 1170
1140     POL$(PPTR)=CHR$(TOKEN.CODE)+TOKEN$: PPTR=PPTR+1
1150     CHKS=1
1160     GOTO 1330
1170     IF TOKEN$<>'(' THEN *SYNTAX.ERROR
1180     OPRSTK$(SPTR)=CHR$(TOKEN.CODE)+TOKEN$: SPTR=SPTR+1
1190     GOTO 1330
1200   IF NOT(TOKEN.CODE>=12 AND TOKEN.CODE<=15) THEN 1270
1210   CHKS=0
1220   WHILE SPTR<>1 AND TOKEN.CODE#2=ASC(OPRSTK$(SPTR-1))#2
1230     POL$(PPTR)=OPRSTK$(SPTR-1): PPTR=PPTR+1: SPTR=SPTR-1
1240   WEND
1250   OPRSTK$(SPTR)=CHR$(TOKEN.CODE)+TOKEN$: SPTR=SPTR+1
1260   GOTO 1330
1270   IF NOT(TOKEN$=')') THEN LFLG=0: GOTO 1330
1280   WHILE SPTR<>1 AND MID$(OPRSTK$(SPTR-1),2)<>'('
1290     POL$(PPTR)=OPRSTK$(SPTR-1): PPTR=PPTR+1: SPTR=SPTR-1
1300   WEND
1310   IF SPTR=1 THEN *SYNTAX.ERROR
1320   SPTR=SPTR-1
1330 WEND
1340 IF TOKEN.CODE<>0 THEN *SYNTAX.ERROR
1350 WHILE SPTR<>1
1360   IF MID$(OPRSTK$(SPTR-1),2)='(' THEN *SYNTAX.ERROR
1370   POL$(PPTR)=OPRSTK$(SPTR-1): PPTR=PPTR+1: SPTR=SPTR-1
1380 WEND
1390 PRINT "逆ポーランド記法 : ";
1400 FOR I=0 TO PPTR-1
1410   PRINT MID$(POL$(I),2); " ";
1420 NEXT
1430 PRINT
1440 / =====
1450 /      逆ポーランド記法の式よりオブジェクト・コードを生成
1460 / =====
1470 PRINT
1480 PRINT "-----<   逆ポーランド記法の式よりオブジェクト・コードを生成   >-----"
1490 PRINT
1500 PRINT "  ** オブジェクト・プログラム **"

```

```

1510 PRINT
1520 SYMTBL$(0)="$"
1530 LOCADR=&H1000
1540 PSHOTF=0
1550 FOR I=0 TO PPTR-1
1560   TOKEN.CODE=ASC(POL$(I)): TOKEN$=MID$(POL$(I),2)
1570   PRINT FNH4$(LOCADR); " ";
1580   IF NOT(TOKEN.CODE=1) THEN 1650
1590     GOSUB *SYMTBL.SEA
1600     GOSUB *PUSHOUT
1610     PRINT "2A";FNHRH4$(VARADR);
1620     PRINT TAB(15);"LD    HL,(" ;FNH4$(VARADR);"H)"
1630     LOCADR=LOCADR+3
1640     GOTO 2060
1650   IF NOT(TOKEN.CODE=2) THEN 1730
1660     CONS'=VAL(TOKEN$)
1670     IF CONS'>&H7FFF THEN *GEN.ERROR
1680     GOSUB *PUSHOUT
1690     PRINT "21";FNHRH4$(CONS');
1700     PRINT TAB(15);"LD    HL,";TOKEN$
1710     LOCADR=LOCADR+3
1720     GOTO 2060
1730   IF NOT(TOKEN$="+") THEN 1800
1740     PRINT "D1";
1750     PRINT TAB(15);"POP    DE"
1760     PRINT FNH4$(LOCADR+1);" 19";
1770     PRINT TAB(15);"ADD    HL,DE"
1780     LOCADR=LOCADR+2
1790     GOTO 2060
1800   IF NOT(TOKEN$="-") THEN 1910
1810     PRINT "EB";
1820     PRINT TAB(15);"EX      DE,HL"
1830     PRINT FNH4$(LOCADR+1);" E1";
1840     PRINT TAB(15);"POP    HL"
1850     PRINT FNH4$(LOCADR+2);" B7";
1860     PRINT TAB(15);"OR     A"
1870     PRINT FNH4$(LOCADR+3);" ED52";
1880     PRINT TAB(15);"SBC    HL,DE"
1890     LOCADR=LOCADR+5
1900     GOTO 2060
1910   IF NOT(TOKEN$="*") THEN 1980
1920     PRINT "D1";
1930     PRINT TAB(15);"POP    DE"
1940     PRINT FNH4$(LOCADR+1);" CD0030";
1950     PRINT TAB(15);"CALL   IMUL"
1960     LOCADR=LOCADR+4
1970     GOTO 2060
1980   IF NOT(TOKEN$="/") THEN *GEN.ERROR
1990     PRINT "EB";
2000     PRINT TAB(15);"EX      DE,HL"
2010     PRINT FNH4$(LOCADR+1);" E1";
2020     PRINT TAB(15);"POP    HL"
2030     PRINT FNH4$(LOCADR+2);" CD0330";
2040     PRINT TAB(15);"CALL   IDIV"
2050     LOCADR=LOCADR+5
2060 NEXT I
2070
2080 PRINT
2090 PRINT "  ** シンボル・テーブル **"
2100 PRINT
2110 FOR I=0 TO 19
2120   IF SYMTBL$(I)="$" THEN 2160
2130   PRINT FNH4$(&H4000+I*2); " ";SYMTBL$(I)
2140 NEXT I
2150 PRINT
2160 END
2170 '----- * PUSH HL * の出力 -----
2180 *PUSHOUT
2190 IF PSHOTF=0 THEN PSHOTF=1: RETURN

```

```

2200 PRINT "E5";
2210 PRINT TAB(15);"PUSH HL"
2220 LOCADR=LOCADR+1
2230 PRINT FNH4$(LOCADR);" ";
2240 RETURN
2250 '----- 記号表の検索および登録 -----
2260 *SYMTBL.SEA
2270 FOR J=0 TO 19
2280 IF SYMTBL$(J)="$" THEN 2330
2290 IF SYMTBL$(J)=TOKEN$ THEN 2350
2300 NEXT J
2310 PRINT: PRINT "SYMBOL TABLE OVERFLOW"
2320 END
2330 SYMTBL$(J)=TOKEN$
2340 SYMTBL$(J+1)="$"
2350 VARADR=&H4000+J*2
2360 RETURN
2370 '----- 構文 エラー -----
2380 *SYNTAX.ERROR
2390 PRINT: PRINT "SYNTAX ERROR"
2400 END
2410 '----- コード生成 エラー -----
2420 *GEN.ERROR
2430 PRINT: PRINT "CODE GENERATION ERROR"
2440 END
5000 '=====
5010 ' 字句解析サブルーチン
5020 '=====
5030 *GET.TOKEN
5040 ' ----- 先行する空白を取る -----
5050 WHILE CHAR$=" "
5060 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5070 WEND
5080 ' ----- 行の終り -----
5090 IF NOT(CHAR$=EOL$) THEN 5140
5100 TOKEN.CODE=0
5110 TOKEN$=""
5120 RETURN
5130 ' ----- 変数名 -----
5140 IF NOT(CHAR$>="A" AND CHAR$<="Z") THEN 5230
5150 TOKEN.CODE=1
5160 TOKEN$=""
5170 WHILE (CHAR$>="A" AND CHAR$<="Z") OR (CHAR$>="0" AND CHAR$<="9")
5180 TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
5190 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5200 WEND
5210 RETURN
5220 ' ----- 数値定数 -----
5230 IF NOT(CHAR$>="0" AND CHAR$<="9") THEN 5320
5240 TOKEN.CODE=2
5250 TOKEN$=""
5260 WHILE CHAR$>="0" AND CHAR$<="9"
5270 TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
5280 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5290 WEND
5300 RETURN
5310 ' ----- 区切り記号 -----
5320 DELIM$="()+-*/"
5330 FOR I=1 TO LEN(DELIM$)
5340 IF CHAR$=MID$(DELIM$,I,1) THEN 5370
5350 NEXT I
5360 GOTO *TOKEN.ERROR
5370 TOKEN.CODE=9+I
5380 TOKEN$=CHAR$
5390 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5400 RETURN

```

```

5410 ' ----- エラー -----
5420 *TOKEN.ERROR
5430 PRINT LEFT$(SOU.LINE$,LEN(SOU.LINE$)-1)
5440 PRINT TAB(CP-2);'^ Error'
5450 END
6000 ' =====
6010 ' ソース・プログラム(式)の入力
6020 ' =====
6030 *READ.SOU
6040 LINE INPUT '式を入力 : ',IN.EXPR$
6050 SOU.LINE$=IN.EXPR$+EOL$
6060 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,1,1): CP=2
6070 RETURN

```

●実行例3-2

式を入力 : $A + B / (C - 2) + D * E$

-----< 普通の式を逆ポーランド記法の式に変換 >-----

入力された式 : $A + B / (C - 2) + D * E$

逆ポーランド記法 : $A B C 2 - / + D E * +$

-----< 逆ポーランド記法の式よりオブジェクト・コードを生成 >-----

*** オブジェクト・プログラム ***

1000	2A0040	LD	HL,(4000H)
1003	E5	PUSH	HL
1004	2A0240	LD	HL,(4002H)
1007	E5	PUSH	HL
1008	2A0440	LD	HL,(4004H)
100B	E5	PUSH	HL
100C	210200	LD	HL,2
100F	EB	EX	DE,HL
1010	E1	POP	HL
1011	B7	OR	A
1012	ED52	SBC	HL,DE
1014	EB	EX	DE,HL
1015	E1	POP	HL
1016	CD0330	CALL	IDIV
1019	D1	POP	DE
101A	19	ADD	HL,DE
101B	E5	PUSH	HL
101C	2A0640	LD	HL,(4006H)
101F	E5	PUSH	HL
1020	2A0840	LD	HL,(4008H)
1023	D1	POP	DE
1024	CD0030	CALL	IMUL
1027	D1	POP	DE
1028	19	ADD	HL,DE

*** シンボル・テーブル ***

```

4000 A
4002 B
4004 C
4006 D
4008 E

```

さて、ここまでが逆ポーランド記法を使って式をコンパイルする方法なのですが、オブジェクト・プログラムをよく見ると無駄な PUSH や POP 命令が生成されています。たとえば逆ポーランド記法で

```
A 19 B * +
```

という式は

```
LD    HL, (変数Aのアドレス)
PUSH HL
LD    HL, 19
PUSH HL
LD    HL, (変数Bのアドレス)
POP   DE
CALL  IMUL
POP   DE
ADD   HL, DE
```

というオブジェクト・プログラムになりますが、

```
LD    HL, (変数Bのアドレス)
LD    DE, 19
CALL  IMUL
LD    DE, (変数Aのアドレス)
ADD   HL, DE
```

とすれば無駄な PUSH, POP 命令がなくなって、効率が良くなります。このようにプログラムの効率を上げるための処理が最適化です。以下では逆ポーランド記法の式をオブジェクト・コードに変換するときの、割合簡単にできる最適化について説明します。

無駄な PUSH, POP 命令を生成させないないようにするためには演算の順序を変えてやります。つまり以下の規則のように、コード生成時にまだロードする必要がない変数や定数はスタックに積み、必要になったときス

タックから取り出すことにするのです。

- ①逆ポーランド記法の式は左から右へトークン単位で入力されるものとする。
- ②トークンが変数名や定数ならスタックに PUSH する。
- ③トークンが演算子なら、スタックの先頭から二つの変数名や定数、あるいは式の間結果を示すマークなどを POP し、表3-2を用いてオブジェクト・コードを生成する。この表は“x y 演算子”(二項演算)のオブジェクト・コードを生成するためのもので、yは初めにスタックからPOPしたもの、xは二番目にスタックからPOPしたものを示す。こうしてコードを生成した後、スタックには新たな中間結果を示すマークを PUSH しておく。

以上のことを流れ図にすると図3-10のようになります。ここで表3-2は二項演算に対するオブジェクト・コードの生成を示す表として、再帰的な方法で式をコンパイルするとき(3-3-3)にも使います。

リスト3-3がこの最適化を取り入れた、逆ポーランド記法を用いて式をコンパイルするプログラムです(実行例3-3参照)。実行例3-2と比べるとオブジェクト・プログラムが小さくなっています。

表3-2 2項演算のオブジェクト・コード表

①加算および乗算のオブジェクト(普通の式で $X+Y$ および $X*Y$)

$\begin{smallmatrix} Y \\ X \end{smallmatrix}$	Y は変数名	Y は定数	Y は中間結果
X は変数名	PUSH HL ※1 LD HL, (X) LD DE, (Y) 演算命令	PUSH HL ※1 LD HL, (X) LD DE, Y 演算命令	LD DE, (X) 演算命令
X は定数	PUSH HL ※1 LD HL, (Y) LD DE, X 演算命令	PUSH HL ※1 LD HL, X LD DE, Y 演算命令	LD DE, X 演算命令
X は中間結果	LD DE, (Y) 演算命令	LD DE, Y 演算命令	POP DE 演算命令

加算や乗算のように普通の式で表して

X 演算子 Y = Y 演算子 X

とできる演算の場合は左図のようなオブジェクト・コードを生成する。

●加算

演算命令の部分には次のオブジェクトを生成する
ADD HL, DE

●乗算

演算命令の部分には次のオブジェクトを生成する
CALL IMUL ; IMULは乗算($HL \leftarrow HL * DE$)を行うランタイム・ルーチン

②減算および除算のオブジェクト(普通の式で $X-Y$ および X/Y)

$\begin{smallmatrix} Y \\ X \end{smallmatrix}$	Y は変数名	Y は定数	Y は中間結果
X は変数名	PUSH HL ※1 LD HL, (X) LD DE, (Y) 演算命令	PUSH HL ※1 LD HL, (X) LD DE, Y 演算命令	EX DE, HL LD HL, (X) 演算命令
X は定数	PUSH HL ※1 LD HL, X LD DE, (Y) 演算命令	PUSH HL ※1 LD HL, X LD DE, Y 演算命令	EX DE, HL LD HL, X 演算命令
X は中間結果	LD DE, (Y) 演算命令	LD DE, Y 演算命令	EX DE, HL POP HL 演算命令

減算や除算のように普通の式で表して

X 演算子 Y = Y 演算子 X

●減算

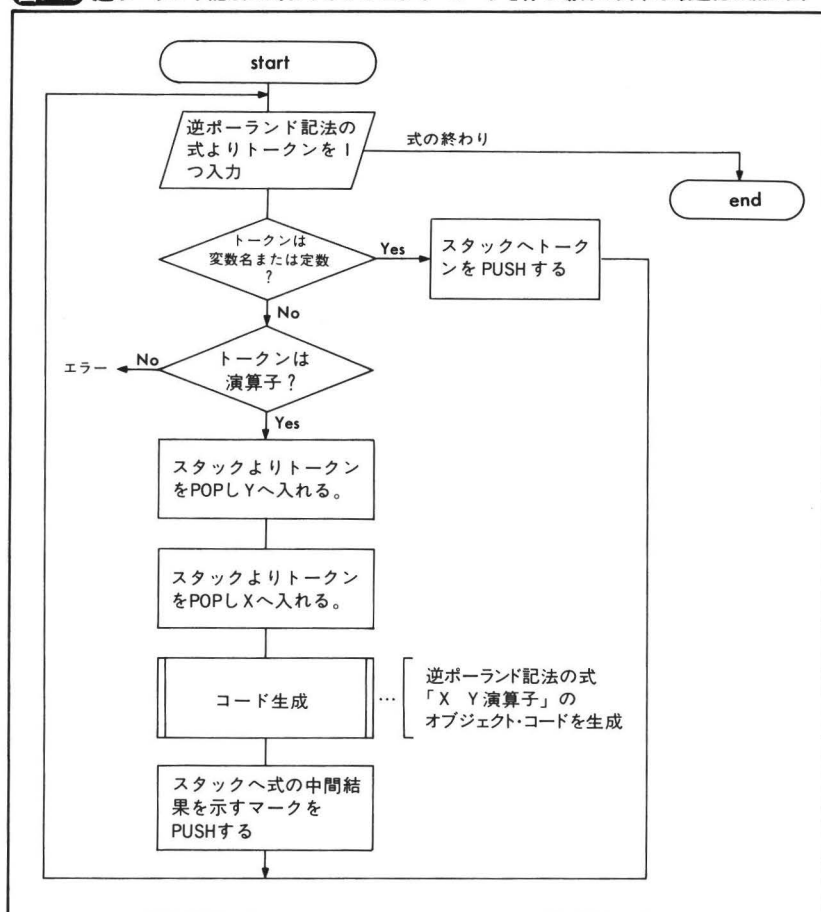
演算命令の部分には次のオブジェクトを生成する
OR A
SBC HL, DE

●除算

演算命令の部分には次のオブジェクトを生成する
CALL IDIV ; IDIVは除算($HL \leftarrow HL/DE$)を行うランタイム・ルーチン

※1 初めてのオブジェクト・コードの生成のときには出力しない。

図3-10 逆ポーランド記法の式よりオブジェクト・コードを作る場合の簡単な最適化の流れ図



●リスト3-3

```

100 *****
110
120 逆ポーランド記法を用いた式のコンパイル
130 簡単な最適化を行なった例
140
150 (Z80 CPUの機橋語に変換)
160
170 *****
180
190 DEFINT A-Z
200 DIM POL$(100),OPRSTK$(50),SYMtbl$(20)
210 DEF FNH2$(X')=RIGHT$( '0'+HEX$(X'),2)
220 DEF FNH4$(X')=RIGHT$( '000'+HEX$(X'),4)
230 DEF FNRH4$(X')=RIGHT$(FNH4$(X'),2)+LEFT$(FNH4$(X'),2)
240
250 EOL$=CHR$(0)
260 GOSUB *READ.SOU
1000 '=====
1010 普通の式を逆ポーランド記法の式に変換
1020 '=====
1030 PRINT
1040 PRINT "-----< 普通の式を逆ポーランド記法の式に変換 >-----"
1050 PRINT
1060 PRINT "入力された式 : ";IN.EXPR$
1070 PPTR=0: SPTR=1
1080 OPRSTK$(0)=" "
1090 CHKSW=0: LFLG=-1
1100 WHILE LFLG
1110 GOSUB *GET.TOKEN
1120 IF CHKSW<>0 THEN 1200
1130 IF NOT(TOKEN.CODE=1 OR TOKEN.CODE=2) THEN 1170
1140 POL$(PPTR)=CHR$(TOKEN.CODE)+TOKEN$: PPTR=PPTR+1
1150 CHKSW=1
1160 GOTO 1330
1170 IF TOKEN$<>'(' THEN *SYNTAX.ERROR
1180 OPRSTK$(SPTR)=CHR$(TOKEN.CODE)+TOKEN$: SPTR=SPTR+1
1190 GOTO 1330
1200 IF NOT(TOKEN.CODE>=12 AND TOKEN.CODE<=15) THEN 1270
1210 CHKSW=0
1220 WHILE SPTR<>1 AND TOKEN.CODE%2<=ASC(OPRSTK$(SPTR-1))%2
1230 POL$(PPTR)=OPRSTK$(SPTR-1): PPTR=PPTR+1: SPTR=SPTR-1
1240 WEND
1250 OPRSTK$(SPTR)=CHR$(TOKEN.CODE)+TOKEN$: SPTR=SPTR+1
1260 GOTO 1330
1270 IF NOT(TOKEN$=")") THEN LFLG=0: GOTO 1330
1280 WHILE SPTR<>1 AND MID$(OPRSTK$(SPTR-1),2)<>'('
1290 POL$(PPTR)=OPRSTK$(SPTR-1): PPTR=PPTR+1: SPTR=SPTR-1
1300 WEND
1310 IF SPTR=1 THEN *SYNTAX.ERROR
1320 SPTR=SPTR-1
1330 WEND
1340 IF TOKEN.CODE<>0 THEN *SYNTAX.ERROR
1350 WHILE SPTR<>1
1360 IF MID$(OPRSTK$(SPTR-1),2)="(" THEN *SYNTAX.ERROR
1370 POL$(PPTR)=OPRSTK$(SPTR-1): PPTR=PPTR+1: SPTR=SPTR-1
1380 WEND
1390 PRINT "逆ポーランド記法 : ";
1400 FOR I=0 TO PPTR-1
1410 PRINT MID$(POL$(I),2);" ";
1420 NEXT
1430 PRINT
1440 '=====
1450 逆ポーランド記法の式よりオブジェクト・コードを生成
1460 '=====
1470 PRINT
1480 PRINT "-----< 逆ポーランド記法の式よりオブジェクト・コードを生成 >-----"
1490 PRINT

```

```

1500 PRINT " ** オフ・シフト・プログラム **"
1510 PRINT
1520 SYMTBL$(0)="$"
1530 LOCADR=&H1000
1540 PSHOTF=0
1550 SPTR=0
1560 IF NOT(PPTR=1) THEN 1610
1570 X=ASC(POL$(0)): X%=MID$(POL$(0),2)
1580 IF X=1 THEN VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR: GOTO 1970
1590 IF X=2 THEN CONS$=X$: GOSUB *LDHLCNS: GOTO 1970
1600 GOTO *GEN.ERROR
1610 FOR I=0 TO PPTR-1
1620 TOKEN.CODE=ASC(POL$(I)): TOKEN%=MID$(POL$(I),2)
1630 IF NOT(TOKEN.CODE=1 OR TOKEN.CODE=2) THEN 1660
1640 OPRSTK$(SPTR)=POL$(I): SPTR=SPTR+1
1650 GOTO 1950
1660 X=ASC(OPRSTK$(SPTR-2)): X%=MID$(OPRSTK$(SPTR-2),2)
1670 Y=ASC(OPRSTK$(SPTR-1)): Y%=MID$(OPRSTK$(SPTR-1),2)
1680 IF NOT(TOKEN$="+") THEN 1740
1690 GOSUB *ADD.MUL
1700 PRINT FNH4$(LOCADR); " 19"; " ADD HL,DE
1710 PRINT TAB(15); "ADD HL,DE"
1720 LOCADR=LOCADR+1
1730 GOTO 1930
1740 IF NOT(TOKEN$="-") THEN 1820
1750 GOSUB *SUB.DIV
1760 PRINT FNH4$(LOCADR); " B7"; " OR A
1770 PRINT TAB(15); "OR A"
1780 PRINT FNH4$(LOCADR+1); " ED52"; " SBC HL,DE
1790 PRINT TAB(15); "SBC HL,DE"
1800 LOCADR=LOCADR+3
1810 GOTO 1930
1820 IF NOT(TOKEN$="*") THEN 1880
1830 GOSUB *ADD.MUL
1840 PRINT FNH4$(LOCADR); " CD0030"; " CALL IMUL
1850 PRINT TAB(15); "CALL IMUL"
1860 LOCADR=LOCADR+3
1870 GOTO 1930
1880 IF NOT(TOKEN$="/") THEN *GEN.ERROR
1890 GOSUB *SUB.DIV
1900 PRINT FNH4$(LOCADR); " CD0330"; " CALL IDIV
1910 PRINT TAB(15); "CALL IDIV"
1920 LOCADR=LOCADR+3
1930 SPTR=SPTR-2
1940 OPRSTK$(SPTR)=CHR$(3)+" ": SPTR=SPTR+1
1950 NEXT I
1960
1970 PRINT
1980 PRINT " ** シンボル・テーブル **"
1990 PRINT
2000 FOR I=0 TO 19
2010 IF SYMTBL$(I)="$" THEN 2040
2020 PRINT FNH4$(&H4000+I*2); " ";SYMTBL$(I)
2030 NEXT I
2040 PRINT
2050 END
2060 "----- 加算および乗算 -----"
2070 *ADD.MUL
2080 IF NOT(X=1 AND Y=1) THEN 2130
2090 GOSUB *PUSHHL
2100 VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
2110 VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
2120 RETURN
2130 IF NOT(X=1 AND Y=2) THEN 2180
2140 GOSUB *PUSHHL
2150 VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
2160 CONS$=Y$: GOSUB *LDDECN
2170 RETURN

```

```

2180 IF NOT(X=1 AND Y=3) THEN 2210
2190  VARNA$=X$: GOSUB *LDDEVAR
2200  RETURN
2210 IF NOT(X=2 AND Y=1) THEN 2260
2220  GOSUB *PUSHHL
2230  VARNA$=Y$: GOSUB *LDHLVAR
2240  CONS$=X$: GOSUB *LDDECNS
2250  RETURN
2260 IF NOT(X=2 AND Y=2) THEN 2310
2270  GOSUB *PUSHHL
2280  CONS$=X$: GOSUB *LDHLCNS
2290  CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
2300  RETURN
2310 IF NOT(X=2 AND Y=3) THEN 2340
2320  CONS$=X$: GOSUB *LDDECNS
2330  RETURN
2340 IF NOT(X=3 AND Y=1) THEN 2370
2350  VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
2360  RETURN
2370 IF NOT(X=3 AND Y=2) THEN 2400
2380  CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
2390  RETURN
2400 IF NOT(X=3 AND Y=3) THEN *GEN.ERROR
2410  GOSUB *POPDE
2420  RETURN
2430 '----- 減算および除算 -----
2440 *SUB.DIV
2450 IF NOT(X=1 AND Y=1) THEN 2500
2460  GOSUB *PUSHHL
2470  VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
2480  VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
2490  RETURN
2500 IF NOT(X=1 AND Y=2) THEN 2550
2510  GOSUB *PUSHHL
2520  VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
2530  CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
2540  RETURN
2550 IF NOT(X=1 AND Y=3) THEN 2590
2560  GOSUB *EXDEHL
2570  VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
2580  RETURN
2590 IF NOT(X=2 AND Y=1) THEN 2640
2600  GOSUB *PUSHHL
2610  CONS$=X$: GOSUB *LDHLCNS
2620  VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
2630  RETURN
2640 IF NOT(X=2 AND Y=2) THEN 2690
2650  GOSUB *PUSHHL
2660  CONS$=X$: GOSUB *LDHLCNS
2670  CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
2680  RETURN
2690 IF NOT(X=2 AND Y=3) THEN 2730
2700  GOSUB *EXDEHL
2710  CONS$=X$: GOSUB *LDHLCNS
2720  RETURN
2730 IF NOT(X=3 AND Y=1) THEN 2760
2740  VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
2750  RETURN
2760 IF NOT(X=3 AND Y=2) THEN 2790
2770  CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
2780  RETURN
2790 IF NOT(X=3 AND Y=3) THEN *GEN.ERROR
2800  GOSUB *EXDEHL
2810  GOSUB *POPDE
2820  RETURN
2830 '-----
2840 *LDHLVAR      LD HL,( 変数のアドレス )
2850  GOSUB *SYMtbl.SEA

```

```

2860 PRINT FNH4$(LOCADR); " 2A";FNRH4$(VARADR);
2870 PRINT TAB(15);"LD      HL,(';FNH4$(VARADR);'H)"
2880 LOCADR=LOCADR+3
2890 RETURN
2900 *LDDEVAR          ' LD DE,( 変数のアドレス )
2910 GOSUB *SYMTBL.SEA
2920 PRINT FNH4$(LOCADR); " ED5B";FNRH4$(VARADR);
2930 PRINT TAB(15);"LD      DE,(';FNH4$(VARADR);'H)"
2940 LOCADR=LOCADR+4
2950 RETURN
2960 *LDHLCNS          ' LD HL,定数
2970 CONS1=VAL(CONS$)
2980 IF CONS1>&H7FFF THEN *GEN.ERROR
2990 PRINT FNH4$(LOCADR); " 21";FNRH4$(CONS1);
3000 PRINT TAB(15);"LD      HL, ";CONS$
3010 LOCADR=LOCADR+3
3020 RETURN
3030 *LDDECNS          ' LD DE,定数
3040 CONS1=VAL(CONS$)
3050 IF CONS1>&H7FFF THEN *GEN.ERROR
3060 PRINT FNH4$(LOCADR); " 11";FNRH4$(CONS1);
3070 PRINT TAB(15);"LD      DE, ";CONS$
3080 LOCADR=LOCADR+3
3090 RETURN
3100 *EXDEHL           ' EX DE,HL
3110 PRINT FNH4$(LOCADR); " EB";
3120 PRINT TAB(15);"EX      DE,HL"
3130 LOCADR=LOCADR+1
3140 RETURN
3150 *POPHL            ' POP HL
3160 PRINT FNH4$(LOCADR); " E1";
3170 PRINT TAB(15);"POP     HL"
3180 LOCADR=LOCADR+1
3190 RETURN
3200 *POPDE            ' POP DE
3210 PRINT FNH4$(LOCADR); " D1";
3220 PRINT TAB(15);"POP     DE"
3230 LOCADR=LOCADR+1
3240 RETURN
3250 *PUSHHL           ' PUSH HL
3260 IF PSHOTF=0 THEN PSHOTF=1: RETURN
3270 PRINT FNH4$(LOCADR); " E5";
3280 PRINT TAB(15);"PUSH    HL"
3290 LOCADR=LOCADR+1
3300 RETURN
3310 '----- 記号表の検索および登録 -----
3320 *SYMTBL.SEA
3330 FOR J=0 TO 19
3340 IF SYMTBL$(J)=" $" THEN 3390
3350 IF SYMTBL$(J)=VARNA$ THEN 3410
3360 NEXT J
3370 PRINT: PRINT "SYMBOL TABLE OVERFLOW"
3380 END
3390 SYMTBL$(J)=VARNA$
3400 SYMTBL$(J+1)=" $"
3410 VARADR=&H4000+J*2
3420 RETURN
3430 '----- 構文 エラー -----
3440 *SYNTAX.ERROR
3450 PRINT: PRINT "SYNTAX ERROR"
3460 END
3470 '----- コード生成 エラー -----
3480 *GEN.ERROR
3490 PRINT: PRINT "CODE GENERATION ERROR"
3500 END
3500 '=====
3501 ' 文句解析サブルーチン
3502 '=====

```

```

5030 *GET.TOKEN
5040 ' ----- 先行する空白を取る -----
5050 WHILE CHAR$=' '
5060 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5070 WEND
5080 ' ----- 行の終り -----
5090 IF NOT(CHAR$=EOL$) THEN 5140
5100 TOKEN.CODE=0
5110 TOKEN$=''
5120 RETURN
5130 ' ----- 変数名 -----
5140 IF NOT(CHAR$>='A' AND CHAR$<='Z') THEN 5230
5150 TOKEN.CODE=1
5160 TOKEN$=''
5170 WHILE (CHAR$>='A' AND CHAR$<='Z') OR (CHAR$>='0' AND CHAR$<='9')
5180 TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
5190 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5200 WEND
5210 RETURN
5220 ' ----- 数値定数 -----
5230 IF NOT(CHAR$>='0' AND CHAR$<='9') THEN 5320
5240 TOKEN.CODE=2
5250 TOKEN$=''
5260 WHILE CHAR$>='0' AND CHAR$<='9'
5270 TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
5280 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5290 WEND
5300 RETURN
5310 ' ----- 区切り記号 -----
5320 DELIM$='()+-*/'
5330 FOR I=1 TO LEN(DELIM$)
5340 IF CHAR$=MID$(DELIM$,I,1) THEN 5370
5350 NEXT I
5360 GOTO *TOKEN.ERROR
5370 TOKEN.CODE=9+I
5380 TOKEN$=CHAR$
5390 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5400 RETURN
5410 ' ----- エラー -----
5420 *TOKEN.ERROR
5430 PRINT LEFT$(SOU.LINE$,LEN(SOU.LINE$)-1)
5440 PRINT TAB(CP-2);'^ Error'
5450 END
6000 ' =====
6010 ' ソース・プログラム(式)の入力
6020 ' =====
6030 *READ.SOU
6040 LINE INPUT *式を入力 : ',IN.EXPR$
6050 SOU.LINE$=IN.EXPR$+EOL$
6060 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,1,1): CP=2
6070 RETURN

```

●実行例3-3

式を入力 : $A + B / (C - 2) + D * E$

-----< 普通の式を逆ポーランド記法の式に変換 >-----

入力された式 : $A + B / (C - 2) + D * E$

逆ポーランド記法 : $A B C 2 - / + D E * +$

-----< 逆ポーランド記法の式よりオブジェクト・コードを生成 >-----

*** オブジェクト・プログラム ***

1000	2A0040	LD	HL,(4000H)
1003	110200	LD	DE,2
1006	B7	OR	A
1007	ED52	SBC	HL,DE
1009	EB	EX	DE,HL
100A	2A0240	LD	HL,(4002H)
100D	CD0330	CALL	IDIV
1010	ED5B0440	LD	DE,(4004H)
1014	19	ADD	HL,DE
1015	E5	PUSH	HL
1016	2A0640	LD	HL,(4006H)
1019	ED5B0840	LD	DE,(4008H)
101D	CD0030	CALL	IMUL
1020	D1	POP	DE
1021	19	ADD	HL,DE

*** シンボルのテーブル ***

4000	C
4002	B
4004	A
4006	D
4008	E

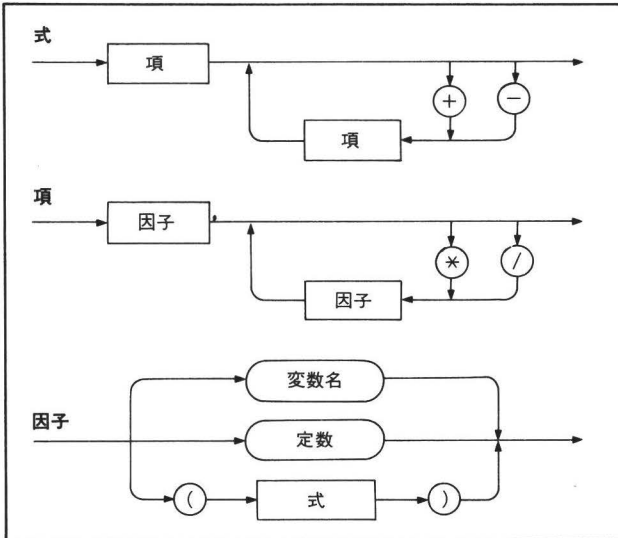
3-3-3 再帰的な方法で式をコンパイルする

これは構文図で書かれたような再帰的な構文をそのままプログラムにする方法です。構文図からプログラムをつくる場合の規則については、3-2-2の後半部を見てください。本書第2部のコンパイラはこの方法でプログラミングされています。

この方法では、字句解析部から構文解析部へ渡されるトークンを終端記号とした新たな構文図をつくります。そして、この構文図から3-2-2で説明した変換規則をもとにして流れ図やプログラムをつくります。基本的には、この作業でコンパイラの構文解析部をつくることができます。

たとえば、3-3-2の60ページのような式の構文があ

ったとします。こういった構文を持つ式で、字句解析からトークンとして構文解析へ渡されるのは変数名、定数、および空白を除いた区切り記号です。すると、構文解析で処理しなければならない構文は加減演算子、乗除演算子、因子、項、式となります。トークンに相当するもの（変数名、定数、空白を除いた区切り記号）を終端記号としてこれを構文図に書くと、



となります。あとはこの構文図から流れ図やプログラムをつくれればよいのです。この構文図を流れ図にすると図3-11のようになります。

この流れ図をプログラムにしたものがリスト3-4です。このプログラムでは、変数や演算といったものをすべて16ビットの符号つき整数として扱い、演算時のオーバーフローは考えていません。図3-11の※1～6に相当する部分では次のようなコードを生成するようにしました。このオブジェクト・コードでは、中間結果を一時スタックに記憶するようにしています。

※ 1 変数をロードするオブジェクト・コードを生成

```
PUSH HL  
LD HL, (変数のアドレス)
```

ただし“PUSH HL”は初めてのオブジェクト・コードの生成のときには出力しない。

※ 2 定数をロードするオブジェクト・コードを生成

```
PUSH HL  
LD HL, 定数
```

ただし“PUSH HL”は初めてのオブジェクト・コードの生成のときには出力しない。

※ 3 加算のオブジェクト・コードを生成

```
POP DE  
ADD HL, DE
```

※ 4 減算のオブジェクト・コードを生成

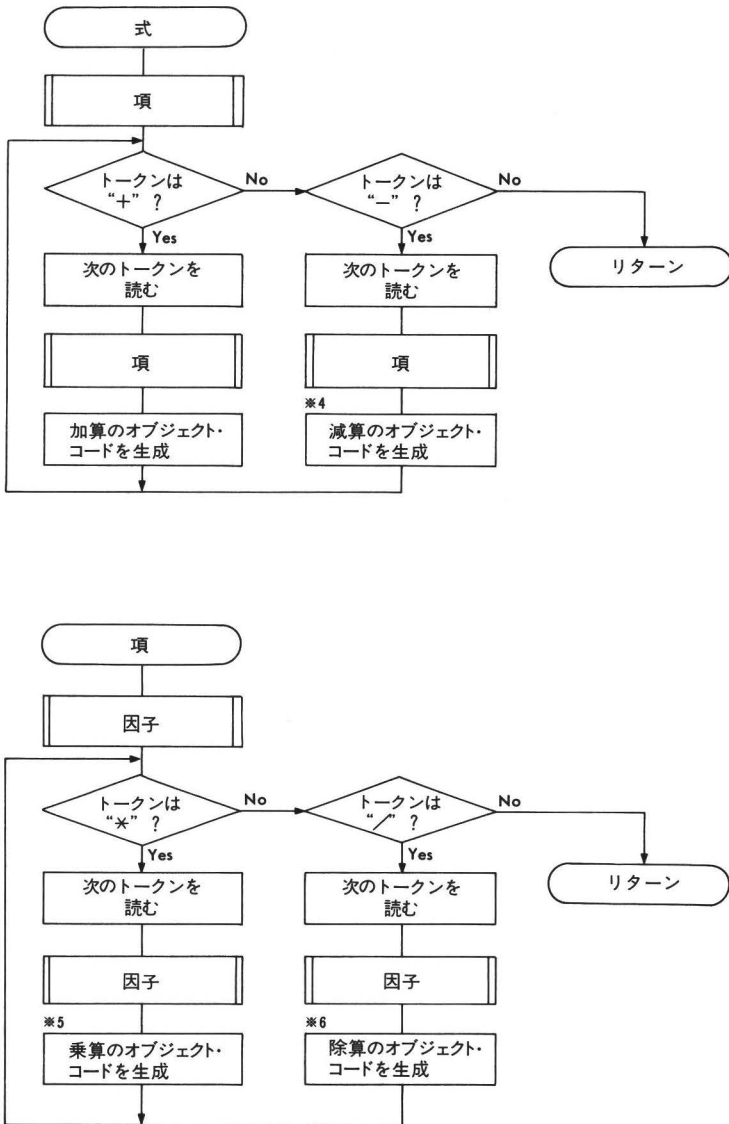
```
EX DE, HL  
POP HL  
OR A  
SBC HL, DE
```

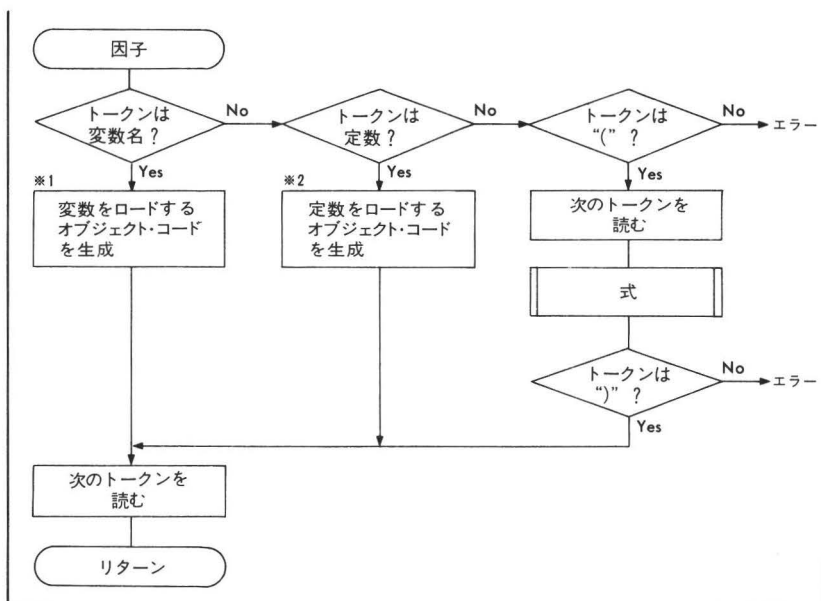
※ 5 乗算のオブジェクト・コードを生成

```
POP DE  
CALL IMUL
```

IMUL は乗算 ($HL \leftarrow HL * DE$) を行うランタイム・ルーチン

図3-11 式を再帰的にコンパイルする場合の流れ図





※ 6 除算のオブジェクト・コードを生成

```

EX DE,HL
POP HL
CALL IDIV
  
```

IDIVは除算($HL \leftarrow HL / DE$)を行うランタイム・ルーチン

オブジェクト・プログラムは16進数で1000番地から、変数は4000番地から始まるようになっています。そして、ランタイム・ルーチンとして3000番地に乗算($HL \leftarrow HL * DE$)、3003番地に除算($HL \leftarrow HL / DE$)ルーチンがあるものとします。

●リスト3-4

```

100  '*****
110  '
120  '   プログラムを再帰的に作ることで式をコンパイルする
130  '
140  '       (Z80 CPUの機械語に変換)
150  '
160  '*****
170  '
180  DEFINT A-Z
190  DIM SYMTBL$(20)
200  DEF FNH2$(X!)=RIGHT$("0"+HEX$(X!),2)
210  DEF FNH4$(X!)=RIGHT$("000"+HEX$(X!),4)
220  DEF FNRH4$(X!)=RIGHT$(FNH4$(X!),2)+LEFT$(FNH4$(X!),2)
230  '
240  EOL$=CHR$(0)
250  GOSUB *READ.SOU
260  '
270  PRINT
280  PRINT "入力された式  : ";IN.EXPR$
290  PRINT
300  SYMTBL$(0)="$"
310  LOCADR=&H1000
320  PSHOTF=0
330  '
340  PRINT "  ** オブジェクト・プログラム **"
350  PRINT
360  GOSUB *GET.TOKEN
370  GOSUB *EXPRES
380  IF NOT(TOKEN.CODE=0) THEN *SYNTAX.ERROR
390  '
400  PRINT
410  PRINT "  ** シンボル・テーブル **"
420  PRINT
430  FOR I=0 TO 19
440    IF SYMTBL$(I)="$" THEN 470
450    PRINT FNH4$(&H4000+I*2);" ";SYMTBL$(I)
460  NEXT I
470  PRINT
480  END
1000  '=====
1010  '               式の構文を解析
1020  '=====
1030  '
1040  '-----  式  -----
1050  *EXPRES
1060  GOSUB *TERM.
1070  IF NOT(TOKEN$="+") THEN 1120
1080  GOSUB *GET.TOKEN
1090  GOSUB *TERM.
1100  GOSUB *ADDOBJ
1110  GOTO 1070
1120  IF NOT(TOKEN$="-") THEN RETURN
1130  GOSUB *GET.TOKEN
1140  GOSUB *TERM.
1150  GOSUB *SUBOBJ
1160  GOTO 1070
1170  '-----  項  -----
1180  *TERM.
1190  GOSUB *FACTOR
1200  IF NOT(TOKEN$="*") THEN 1250
1210  GOSUB *GET.TOKEN
1220  GOSUB *FACTOR
1230  GOSUB *MULOBJ
1240  GOTO 1200
1250  IF NOT(TOKEN$="/") THEN RETURN
1260  GOSUB *GET.TOKEN
1270  GOSUB *FACTOR

```

```

1280      GOSUB *DIVOBJ
1290      GOTO 1200
1300  /----- 因子 -----
1310  *FACTOR
1320  IF TOKEN.CODE=1 THEN GOSUB *LDHLVAR: GOTO 1380
1330  IF TOKEN.CODE=2 THEN GOSUB *LDHLCNS: GOTO 1380
1340  IF NOT(TOKEN$='(') THEN *SYNTAX.ERROR
1350      GOSUB *GET.TOKEN
1360      GOSUB *EXPRE
1370      IF NOT(TOKEN$=' ') THEN *SYNTAX.ERROR
1380      GOSUB *GET.TOKEN
1390      RETURN
2000  /=====
2010  /      オブジェクト・コードを生成
2020  /=====
2030  /
2040  *LDHLVAR  /-----
2050  GOSUB *SYMTBL.SEA
2060  GOSUB *PUSHOUT
2070  PRINT FNH4$(LOCADR); " 2A";FNRH4$(VARADR); " LD HL,( 変数のアドレス )"
2080  PRINT TAB(15); "LD      HL,(" ;FNH4$(VARADR); "H)"
2090  LOCADR=LOCADR+3
2100  RETURN
2110  *LDHLCNS  /-----
2120  CONS'=VAL(TOKEN$)
2130  IF CONS'>&H7FFF THEN *GEN.ERROR
2140  GOSUB *PUSHOUT
2150  PRINT FNH4$(LOCADR); " 21";FNRH4$(CONS'); " LD HL,定数"
2160  PRINT TAB(15); "LD      HL," ;TOKEN$
2170  LOCADR=LOCADR+3
2180  RETURN
2190  *ADDOBJ  /-----
2200  PRINT FNH4$(LOCADR); " D1"; " POP DE"
2210  PRINT TAB(15); "POP      DE"
2220  PRINT FNH4$(LOCADR+1); " 19"; " ADD HL,DE"
2230  PRINT TAB(15); "ADD      HL,DE"
2240  LOCADR=LOCADR+2
2250  RETURN
2260  *SUBOBJ  /-----
2270  PRINT FNH4$(LOCADR); " EB"; " EX DE,HL"
2280  PRINT TAB(15); "EX      DE,HL"
2290  PRINT FNH4$(LOCADR+1); " E1"; " POP HL"
2300  PRINT TAB(15); "POP      HL"
2310  PRINT FNH4$(LOCADR+2); " B7"; " OR A"
2320  PRINT TAB(15); "OR      A"
2330  PRINT FNH4$(LOCADR+3); " ED52"; " SBC HL,DE"
2340  PRINT TAB(15); "SBC      HL,DE"
2350  LOCADR=LOCADR+5
2360  RETURN
2370  *MULOBJ  /-----
2380  PRINT FNH4$(LOCADR); " D1"; " POP DE"
2390  PRINT TAB(15); "POP      DE"
2400  PRINT FNH4$(LOCADR+1); " CD0030"; " CALL IMUL"
2410  PRINT TAB(15); "CALL     IMUL"
2420  LOCADR=LOCADR+4
2430  RETURN
2440  *DIVOBJ  /-----
2450  PRINT FNH4$(LOCADR); " EB"; " EX DE,HL"
2460  PRINT TAB(15); "EX      DE,HL"
2470  PRINT FNH4$(LOCADR+1); " E1"; " POP HL"
2480  PRINT TAB(15); "POP      HL"
2490  PRINT FNH4$(LOCADR+2); " CD0330"; " CALL IDIV"
2500  PRINT TAB(15); "CALL     IDIV"
2510  LOCADR=LOCADR+5
2520  RETURN
2530  /
2540  /-----  * PUSH HL * の出力 -----
2550  *PUSHOUT

```

```

2560 IF PSHOTF=0 THEN PSHOTF=1: RETURN
2570 PRINT FNH4$(LOCADR);' E5';          ' PUSH HL
2580 PRINT TAB(15);'PUSH   HL'
2590 LOCADR=LOCADR+1
2600 RETURN
3000 '----- 記号表の検索および登録 -----
3010 *SYMTBL.SEA
3020 FOR J=0 TO 19
3030   IF SYMTBL$(J)='$' THEN 3080
3040   IF SYMTBL$(J)=TOKEN$ THEN 3100
3050 NEXT J
3060 PRINT: PRINT 'SYMBOL TABLE OVERFLOW'
3070 END
3080 SYMTBL$(J)=TOKEN$
3090 SYMTBL$(J+1)='$'
3100 VARADR=&H4000+J*2
3110 RETURN
3120 '----- 構文 エラー -----
3130 *SYNTAX.ERROR
3140 PRINT: PRINT 'SYNTAX ERROR'
3150 END
3160 '----- コード生成 エラー -----
3170 *GEN.ERROR
3180 PRINT: PRINT 'CODE GENERATION ERROR'
3190 END
4000 '=====
4010 '      文句解析サブルーチン
4020 '=====
4030 *GET.TOKEN
4040 '      先行する空白を取る  ----
4050 WHILE CHAR$=' '
4060   CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
4070 WEND
4080 '      行の終り  ----
4090 IF NOT(CHAR$=EOL$) THEN 4140
4100   TOKEN.CODE=0
4110   TOKEN$=''
4120   RETURN
4130 '      変数名  ----
4140 IF NOT(CHAR$>='A' AND CHAR$<='Z') THEN 4230
4150   TOKEN.CODE=1
4160   TOKEN$=''
4170   WHILE (CHAR$>='A' AND CHAR$<='Z') OR (CHAR$>='0' AND CHAR$<='9')
4180     TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
4190     CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
4200   WEND
4210   RETURN
4220 '      数値定数  ----
4230 IF NOT(CHAR$>='0' AND CHAR$<='9') THEN 4320
4240   TOKEN.CODE=2
4250   TOKEN$=''
4260   WHILE CHAR$>='0' AND CHAR$<='9'
4270     TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
4280     CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
4290   WEND
4300   RETURN
4310 '      区切り記号  ----
4320 DELIM$='( ) + - * /'
4330 FOR I=1 TO LEN(DELIM$)
4340   IF CHAR$=MID$(DELIM$,I,1) THEN 4370
4350 NEXT I
4360 GOTO *TOKEN.ERROR
4370 TOKEN.CODE=9+I
4380 TOKEN$=CHAR$
4390 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
4400 RETURN
4410 '      エラー  ----
4420 *TOKEN.ERROR

```

```

4430 PRINT LEFT$(SOU.LINE$,LEN(SOU.LINE$)-1)
4440 PRINT TAB(CP-2);'^ Error'
4450 END
5000 '=====
5010 ' ソース・プログラム(式)の入力
5020 '=====
5030 *READ.SOU
5040 LINE INPUT '式を入力 : ',IN.EXPR$
5050 SOU.LINE$=IN.EXPR$+EOL$
5060 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,1,1): CP=2
5070 RETURN

```

●実行例3-4

式を入力 : $A + B / (C - 2) + D * E$

入力された式 : $A + B / (C - 2) + D * E$

*** オブジェクト・プログラム ***

```

1000 2A0040 LD HL,(4000H)
1003 E5 PUSH HL
1004 2A0240 LD HL,(4002H)
1007 E5 PUSH HL
1008 2A0440 LD HL,(4004H)
100B E5 PUSH HL
100C 210200 LD HL,2
100F EB EX DE,HL
1010 E1 POP HL
1011 B7 OR A
1012 ED52 SBC HL,DE
1014 EB EX DE,HL
1015 E1 POP HL
1016 CD0330 CALL IDIV
1019 D1 POP DE
101A 19 ADD HL,DE
101B E5 PUSH HL
101C 2A0640 LD HL,(4006H)
101F E5 PUSH HL
1020 2A0840 LD HL,(4008H)
1023 D1 POP DE
1024 CD0030 CALL IMUL
1027 D1 POP DE
1028 19 ADD HL,DE

```

*** シンボル・テーブル ***

```

4000 A
4002 B
4004 C
4006 D
4008 E

```

実行例3-4がプログラムの実行結果です。このオブジェクト・プログラムは逆ポーランド記法を用いた**実行例3-2** (70ページ)と同じになっています。これは、オブジェクト・コードの生成段階で、変数のロード、定数のロード、加算、減算、乗算、除算といったオブジェクト・コードを、逆ポーランド記法を用いた式のコンパイルのプ

プログラムと同一にしたためです。この場合、コード生成部は、逆ポーランド記法の式を一括してオブジェクト・コードに変換するのか、サブルーチンとして構文解析から呼び出されるのかが異なるだけです。リスト3-2とリスト3-4のコード生成部を見比べればわかると思います。

そのためここでも、無駄な PUSH, POP 命令が生成されています。そこで、3-3-2で使った最適化をします。つまり、図3-11の※1～6に相当する部分で次のような操作を行います。

※1および※2 変数名や定数はスタックへ PUSH する。

※3～※6 スタックから二つの変数名や定数、あるいは中間結果を示すマークをPOPし、表3-2(73ページ)を用いてオブジェクト・コードを生成する。この表の使いかたは3-3-2のときと同じである。

以上のことを取り入れてプログラムにしたのがリスト3-5です。そして、実行例3-5がこのプログラムの実行結果です。このプログラムの場合、同じ表3-2を使ったため、実行例3-3(80ページ)のオブジェクト・プログラムと同じものが生成されています。

●リスト3-5

```

100 '*****
110 '
120 '   プログラムを再帰的に作ることで式をコンパイルする
130 '       簡単な最適化を行なった例
140 '
150 '       (Z80 CPUの機械語に変換)
160 '
170 '*****
180 '
190 DEFINT A-Z
200 DIM OPRST$(50),SYMTBL$(20)
210 DEF FNH2$(X1)=RIGHT$("0"+HEX$(X1),2)
220 DEF FNH4$(X1)=RIGHT$("000"+HEX$(X1),4)
230 DEF FNRH4$(X1)=RIGHT$(FNH4$(X1),2)+LEFT$(FNH4$(X1),2)
240 '
250 EOL$=CHR$(0)
260 GOSUB *READ.SOU
270 '
280 PRINT

```



```

290 PRINT "入力された式 : ";IN.EXPR$
300 PRINT
310 SYMTBL$(0)="$"
320 LOCADR=&H1000
330 PSHOTF=0: SPTR=0
340 '
350 PRINT " ** オブジェクト・プログラム **"
360 PRINT
370 GOSUB *GET.TOKEN
380 GOSUB *EXPRE
390 IF NOT(TOKEN.CODE=0) THEN *SYNTAX.ERROR
400 IF ASC(OPRSTK$(0))=3 THEN 440
410 X=ASC(OPRSTK$(0)): X$=MID$(OPRSTK$(0),2)
420 IF X=1 THEN VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR: GOTO 440
430 CON$=X$: GOSUB *LDHLCNS
440 '
450 PRINT
460 PRINT " ** シンボル・テーブル **"
470 PRINT
480 FOR I=0 TO 19
490 IF SYMTBL$(I)="$" THEN 520
500 PRINT FNH4$(&H4000+I*2); " ";SYMTBL$(I)
510 NEXT I
520 PRINT
530 END
1000 '=====
1010 ' 式の構文を解析
1020 '=====
1030 '
1040 '----- 式 -----
1050 *EXPRE
1060 GOSUB *TERM.
1070 IF NOT(TOKEN$="+") THEN 1120
1080 GOSUB *GET.TOKEN
1090 GOSUB *TERM.
1100 GOSUB *ADDOBJ
1110 GOTO 1070
1120 IF NOT(TOKEN$="-") THEN RETURN
1130 GOSUB *GET.TOKEN
1140 GOSUB *TERM.
1150 GOSUB *SUBOBJ
1160 GOTO 1070
1170 '----- 項 -----
1180 *TERM.
1190 GOSUB *FACTOR
1200 IF NOT(TOKEN$="*") THEN 1250
1210 GOSUB *GET.TOKEN
1220 GOSUB *FACTOR
1230 GOSUB *MULOBJ
1240 GOTO 1200
1250 IF NOT(TOKEN$="/") THEN RETURN
1260 GOSUB *GET.TOKEN
1270 GOSUB *FACTOR
1280 GOSUB *DIVOBJ
1290 GOTO 1200
1300 '----- 因子 -----
1310 *FACTOR
1320 IF TOKEN.CODE=1 OR TOKEN.CODE=2 THEN GOSUB *STKPUSH: GOTO
1330 IF NOT(TOKEN$="(") THEN *SYNTAX.ERROR
1340 GOSUB *GET.TOKEN
1350 GOSUB *EXPRE
1360 IF NOT(TOKEN$=")") THEN *SYNTAX.ERROR
1370 GOSUB *GET.TOKEN
1380 RETURN
1390 '=====
1400 ' オブジェクト・コードを生成
1410 '=====
1420 '

```

```

1430 '
1440 *ADDOBJ
1450   GOSUB *ADD.MUL
1460   PRINT FNH4$(LOCADR);' 19';          ' ADD HL,DE
1470   PRINT TAB(15);'ADD      HL,DE'
1480   LOCADR=LOCADR+1
1490   RETURN
1500 *SUBOBJ
1510   GOSUB *SUB.DIV
1520   PRINT FNH4$(LOCADR);' B7';          ' OR A
1530   PRINT TAB(15);'OR      A'
1540   PRINT FNH4$(LOCADR+1);' ED52';      ' SBC HL,DE
1550   PRINT TAB(15);'SBC      HL,DE'
1560   LOCADR=LOCADR+3
1570   RETURN
1580 *MULOBJ
1590   GOSUB *ADD.MUL
1600   PRINT FNH4$(LOCADR);' C0030';      ' CALL IMUL
1610   PRINT TAB(15);'CALL      IMUL'
1620   LOCADR=LOCADR+3
1630   RETURN
1640 *DIVOBJ
1650   GOSUB *SUB.DIV
1660   PRINT FNH4$(LOCADR);' C0330';      ' CALL IDIV
1670   PRINT TAB(15);'CALL      IDIV'
1680   LOCADR=LOCADR+3
1690   RETURN
1700 '
1710 '----- 加算および乗算 -----
1720 *ADD.MUL
1730 GOSUB *POPSTK
1740 IF NOT(X=1 AND Y=1) THEN 1790
1750   GOSUB *PUSHHL
1760   VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
1770   VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
1780   RETURN
1790 IF NOT(X=1 AND Y=2) THEN 1840
1800   GOSUB *PUSHHL
1810   VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
1820   CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
1830   RETURN
1840 IF NOT(X=1 AND Y=3) THEN 1870
1850   VARNA$=X$: GOSUB *LDDEVAR
1860   RETURN
1870 IF NOT(X=2 AND Y=1) THEN 1920
1880   GOSUB *PUSHHL
1890   VARNA$=Y$: GOSUB *LDHLVAR
1900   CONS$=X$: GOSUB *LDDECNS
1910   RETURN
1920 IF NOT(X=2 AND Y=2) THEN 1970
1930   GOSUB *PUSHHL
1940   CONS$=X$: GOSUB *LDHLCNS
1950   CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
1960   RETURN
1970 IF NOT(X=2 AND Y=3) THEN 2000
1980   CONS$=X$: GOSUB *LDDECNS
1990   RETURN
2000 IF NOT(X=3 AND Y=1) THEN 2030
2010   VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
2020   RETURN
2030 IF NOT(X=3 AND Y=2) THEN 2060
2040   CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
2050   RETURN
2060 IF NOT(X=3 AND Y=3) THEN *GEN.ERROR
2070   GOSUB *POPDE
2080   RETURN
2090 '----- 減算および除算 -----
2100 *SUB.DIV

```

```

2110 GOSUB *POPSTK
2120 IF NOT(X=1 AND Y=1) THEN 2170
2130   GOSUB *PUSHHL
2140   VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
2150   VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
2160   RETURN
2170 IF NOT(X=1 AND Y=2) THEN 2220
2180   GOSUB *PUSHHL
2190   VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
2200   CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
2210   RETURN
2220 IF NOT(X=1 AND Y=3) THEN 2260
2230   GOSUB *EXDEHL
2240   VARNA$=X$: GOSUB *LDHLVAR
2250   RETURN
2260 IF NOT(X=2 AND Y=1) THEN 2310
2270   GOSUB *PUSHHL
2280   CONS$=X$: GOSUB *LDHLCNS
2290   VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
2300   RETURN
2310 IF NOT(X=2 AND Y=2) THEN 2360
2320   GOSUB *PUSHHL
2330   CONS$=X$: GOSUB *LDHLCNS
2340   CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
2350   RETURN
2360 IF NOT(X=2 AND Y=3) THEN 2400
2370   GOSUB *EXDEHL
2380   CONS$=X$: GOSUB *LDHLCNS
2390   RETURN
2400 IF NOT(X=3 AND Y=1) THEN 2430
2410   VARNA$=Y$: GOSUB *LDDEVAR
2420   RETURN
2430 IF NOT(X=3 AND Y=2) THEN 2460
2440   CONS$=Y$: GOSUB *LDDECNS
2450   RETURN
2460 IF NOT(X=3 AND Y=3) THEN *GEN.ERROR
2470   GOSUB *EXDEHL
2480   GOSUB *POPHL
2490   RETURN
2500 -----
2510 *LDHLVAR      LD HL,( 変数のアドレス )
2520 GOSUB *SYMTBL.SEA
2530 PRINT FNH4$(LOCADR); " 2A";FNRH4$(VARADR);
2540 PRINT TAB(15); "LD      HL,('";FNH4$(VARADR);"H)"
2550 LOCADR=LOCADR+3
2560 RETURN
2570 *LDDEVAR      LD DE,( 変数のアドレス )
2580 GOSUB *SYMTBL.SEA
2590 PRINT FNH4$(LOCADR); " ED5B";FNRH4$(VARADR);
2600 PRINT TAB(15); "LD      DE,('";FNH4$(VARADR);"H)"
2610 LOCADR=LOCADR+4
2620 RETURN
2630 *LDHLCNS      LD HL,定数
2640 CONS!=VAL(CONS$)
2650 IF CONS!>&H7FFF THEN *GEN.ERROR
2660 PRINT FNH4$(LOCADR); " 21";FNRH4$(CONS!);
2670 PRINT TAB(15); "LD      HL,'";CONS$
2680 LOCADR=LOCADR+3
2690 RETURN
2700 *LDDECNS      LD DE,定数
2710 CONS!=VAL(CONS$)
2720 IF CONS!>&H7FFF THEN *GEN.ERROR
2730 PRINT FNH4$(LOCADR); " 11";FNRH4$(CONS!);
2740 PRINT TAB(15); "LD      DE,'";CONS$
2750 LOCADR=LOCADR+3
2760 RETURN
2770 *EXDEHL      EX DE,HL
2780 PRINT FNH4$(LOCADR); " EB";

```

```

2790 PRINT TAB(15);'EX      DE,HL'
2800 LOCADR=LOCADR+1
2810 RETURN
2820 *POPHL      POP HL
2830 PRINT FNH4$(LOCADR);' E1';
2840 PRINT TAB(15);'POP      HL'
2850 LOCADR=LOCADR+1
2860 RETURN
2870 *POPDE      POP DE
2880 PRINT FNH4$(LOCADR);' D1';
2890 PRINT TAB(15);'POP      DE'
2900 LOCADR=LOCADR+1
2910 RETURN
2920 *PUSHHL      PUSH HL
2930 IF PSHOTF=0 THEN PSHOTF=1: RETURN
2940 PRINT FNH4$(LOCADR);' E5';
2950 PRINT TAB(15);'PUSH     HL'
2960 LOCADR=LOCADR+1
2970 RETURN
4000
4010 '----- 変数および定数をスタックへPUSH -----
4020 *STKPUSH
4030 OPRSTK$(SPTR)=CHR$(TOKEN.CODE)+TOKEN$
4040 SPTR=SPTR+1
4050 RETURN
4060 '----- 変数および定数をスタックよりPOP -----
4070 *POPSTK
4080 X=ASC(OPRSTK$(SPTR-2)): X$=MID$(OPRSTK$(SPTR-2),2)
4090 Y=ASC(OPRSTK$(SPTR-1)): Y$=MID$(OPRSTK$(SPTR-1),2)
4100 OPRSTK$(SPTR-2)=CHR$(3)+' '
4110 SPTR=SPTR-1
4120 RETURN
4130 '----- 記号表の検索および登録 -----
4140 *SYMTBL.SEA
4150 FOR J=0 TO 19
4160 IF SYMTBL$(J)='$' THEN 4210
4170 IF SYMTBL$(J)=VARNA$ THEN 4230
4180 NEXT J
4190 PRINT: PRINT 'SYMBOL TABLE OVERFLOW'
4200 END
4210 SYMTBL$(J)=VARNA$
4220 SYMTBL$(J+1)='$'
4230 VARADR=&H4000+J*2
4240 RETURN
4250 '----- 構文 エラー -----
4260 *SYNTAX.ERROR
4270 PRINT: PRINT 'SYNTAX ERROR'
4280 END
4290 '----- コード生成 エラー -----
4300 *GEN.ERROR
4310 PRINT: PRINT 'CODE GENERATION ERROR'
4320 END
5000 '=====
5010 ' 字句解析サブルーチン
5020 '=====
5030 *GET.TOKEN
5040 '----- 先行する空白を取る -----
5050 WHILE CHAR$=' '
5060 CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5070 WEND
5080 '----- 行の終り -----
5090 IF NOT(CHAR$=EOL$) THEN 5140
5100 TOKEN.CODE=0
5110 TOKEN$=''
5120 RETURN
5130 '----- 変数名 -----
5140 IF NOT(CHAR$='A' AND CHAR$<='Z') THEN 5230
5150 TOKEN.CODE=1

```

```

5160  TOKEN$=""
5170  WHILE (CHAR$>="A" AND CHAR$<="Z") OR (CHAR$>="0" AND CHAR$<="9")
5180    TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
5190    CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5200  WEND
5210  RETURN
5220  ' ----- 数値定数 -----
5230  IF NOT(CHAR$>="0" AND CHAR$<="9") THEN 5320
5240    TOKEN.CODE=2
5250    TOKEN$=""
5260    WHILE CHAR$>="0" AND CHAR$<="9"
5270      TOKEN$=TOKEN$+CHAR$
5280      CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5290    WEND
5300    RETURN
5310  ' ----- 区切り記号 -----
5320  DELIM$="()+-*/"
5330  FOR I=1 TO LEN(DELIM$)
5340    IF CHAR$=MID$(DELIM$,I,1) THEN 5370
5350  NEXT I
5360  GOTO *TOKEN.ERROR
5370  TOKEN.CODE=9+I
5380  TOKEN$=CHAR$
5390  CHAR$=MID$(SOU.LINE$,CP,1): CP=CP+1
5400  RETURN
5410  ' ----- エラー -----
5420  *TOKEN.ERROR
5430    PRINT LEFT$(SOU.LINE$,LEN(SOU.LINE$)-1)
5440    PRINT TAB(CP-2);'^ Error'
5450  END
5460  ' =====
6000  ' ソース・プログラム(式)の入力
6010  ' =====
6020  *READ.SOU
6030  LINE INPUT '式を入力 : ',IN.EXPR$
6040  SOU.LINE$=IN.EXPR$+EOL$
6050  CHAR$=MID$(SOU.LINE$,1,1): CP=2
6060  CHAR$=MID$(SOU.LINE$,1,1): CP=2
6070  RETURN

```

このように、構文の上から下へ解析していく方法、この例では〈式〉→〈項〉→〈因子〉→〈トークン〉へと解析していく方法のことをトップ・ダウン法 (top down method) と呼びます。また、逆ポーランド記法のようにトークンの集まりからその構文を解析する方法をボトム・アップ法 (bottom up method) と呼びます。

このうち割合簡単で失敗の少ないのは、トップ・ダウン法でしょう。なぜなら、構文図からそのままプログラムがつくれ、次にどのようなトークンがくるかがプログラムの流れから決まるために構文エラーが発見しやすい、すなわちエラーチェックのルーチンが作りやすいからです。ボトム・アップ法では、ソース・プログラムから中間形にするのは簡単な処理で済むのですが、構文エラ

●実行例3-5

式を入力 : $A + B / (C - 2) + D * E$

入力された式 : $A + B / (C - 2) + D * E$

** オブジェクト・プログラム **

```

1000 2A0040 LD HL,(4000H)
1003 110200 LD DE,2
1006 B7 OR A
1007 ED52 SBC HL,DE
1009 EB EX DE,HL
100A 2A0240 LD HL,(4002H)
100D C00300 CALL IDIV
1010 ED5B0440 LD DE,(4004H)
1014 19 ADD HL,DE
1015 E5 PUSH HL
1016 2A0640 LD HL,(4006H)
1019 ED5B0840 LD DE,(4008H)
101D C00300 CALL IMUL
1020 D1 POP DE
1021 19 ADD HL,DE

```

** シンボルのテーブル **

```

4000 C
4002 B
4004 A
4006 D
4008 E

```

一のチェックが、構文が複雑になるにつれて大変になってきます。それは、次にくるトークンを前のトークンから推測しなければならないからです。構文が複雑になればトークンの組み合わせも多くなります。

パソコンのコンパイラは普通アセンブラ言語でつくります。しかし、コンパイラを高水準言語でつくろうとすると、言語によっては再帰的なプログラムが文法的に許されない場合（FORTRANなど）があるという問題にぶつかります。そのようなときは無理してトップ・ダウン法を使うより、ボトム・アップ法のほうがコンパイラが小さく見やすくなります。

また、これまでの説明は式の中でも二項演算、それも四則演算についてでしたが、演算にはまだ関係演算、論理演算といったものがあります。これらの演算も二項演算については、これまで説明した四則演算と同様の方法でコンパイルすることができます。

3-3-4 代入文と単項演算子, 配列, 関数

ここでは変数への代入や単項演算子, 配列, 関数の呼び出しなどの処理について説明します。

〔1〕代入文

代入文は式の演算結果を変数に代入（ストア）するための文です。代入文は, FORTRANやBASICでは,

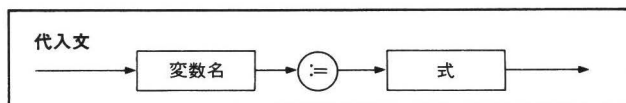
変数名 = 式

と書き, Pascal や ALGOL では

変数名 := 式

と書きます。代入される変数は“=”または“:=”の左辺に, 式は右辺に書かれます。“=”や“:=”は右辺の値を左辺へ代入することを示しています。ここでは説明の都合上, 変数への代入は“:=”で統一することにします。

代入文の構文は



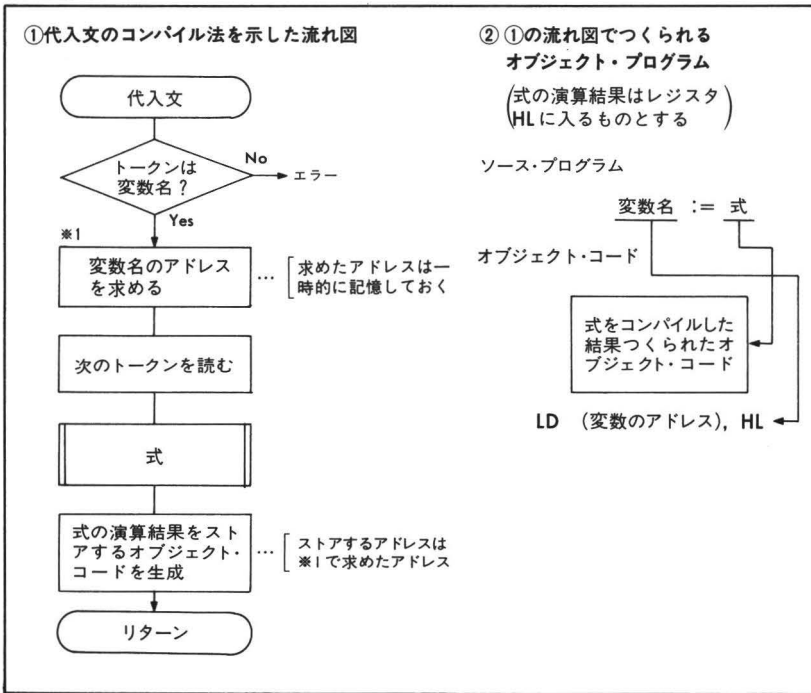
となります。

代入文のコンパイル法を流れ図にすると図3-12の①のようになります。そして, この流れ図をプログラムにした場合, つくられるオブジェクト・プログラムは図3-12の②のようになります。

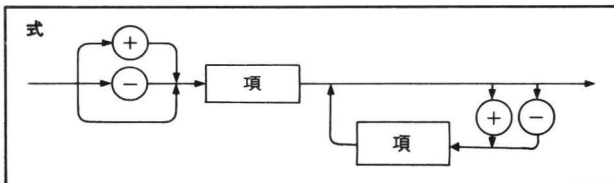
〔2〕単項演算

実際の式にはこれまで説明した二項演算の他に単項演算があります。単項演算には変数, 定数や“(”の前につく“符号”, 論理演算の“否定 (NOT)”があり, これらを示す演算子を単項演算子といいます。

図3-12 代入文のコンパイル



ここまで例として使ってきた式の構文を単項演算子の符号“+”“-”が使えるよう変更すると〈式〉の構文は次のようになります。



この構文図から、単項演算子の“+”“-”は式の先頭、代入文でいえば“:=”の直後、あるいは“(”の直後だけに現われることがわかります。

式を逆ポーランド記法に変換するときこの点に注意すれば、加減演算子“+”“-”が単項演算子として使われているのか二項演算子として使われているのかを区別で

きます。そして、区別された加減演算子は区別できる形で出力します。ただし単項演算子の“+”はあってもなくてもよいので出力しないようにします。ここでは単項演算子の“-”を“[-]”と表すことにすると、たとえば

$$-A * (-B + 2)$$

という式は

$$A \text{ [-] } B \text{ [-] } 2 + *$$

という逆ポーランド記法の式に変換されます。そして、この逆ポーランド記法の式を機械語に変換するときには、単項演算子 [-] は符号を反転させるようなオブジェクト・コードを生成するようにします。

再帰的な方法で単項演算子を使った式をコンパイルするときは、たとえば式の構文が次のようになっていたら、この構文のとおりプログラムをつくります。

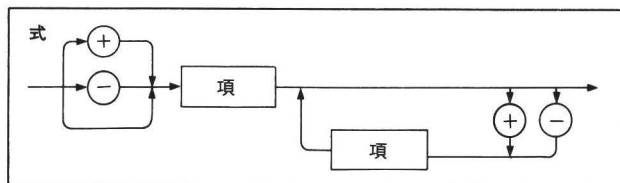


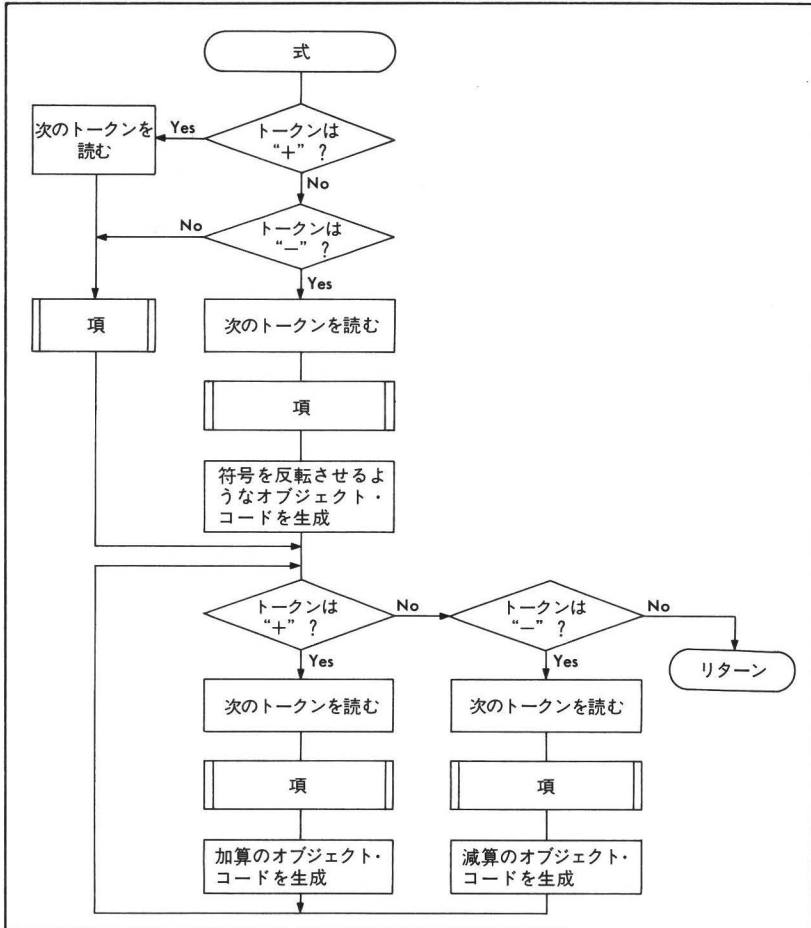
図3-13がこの式の構文からつくった流れ図です。この流れ図をプログラムにすれば単項演算子の符号が式の中で使えるようになります。

単項演算子には他にも論理演算の否定 (NOT) がありますが、これも同様の方法でコンパイルできます。

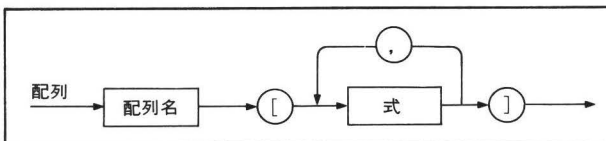
〔3〕配列

式の中には変数や定数以外に配列や関数も書かれます。ここでは配列 (添字つき変数ともいう) のコンパイル法について説明します。

図3-13 単項演算子“+”“-”が使える式を再帰的にコンパイルする



Pascal や ALGOL での配列の構文は次のようになっています。



BASICやFORTRANでは、[] の代わりに () が使われています。ここでは説明の都合上 []

に統一することにします。

また、一般的に配列はプログラムの先頭で次元数、添字の範囲などを宣言しなければ使えません。

配列を使った普通の式は

A [I+3] * B [J-1, K]

というように表わされますが、この式を逆ポーランド記法に変換すると

A [I 3+] B [J1-, K] *

となります。

式の中の配列を逆ポーランド記法に変換するとき、トークンの区切り記号 “[” “ ” ” “ , ” は次のように処理します。

●区切り記号 “[”

“[” は逆ポーランド記法の式として出力するとともにスタックにも PUSH する。

●区切り記号 “ , ”

スタック・トップが “[” になるまで演算子を POP し、出力する。その後 “ , ” を出力する。

●区切り記号 “ ”] ”

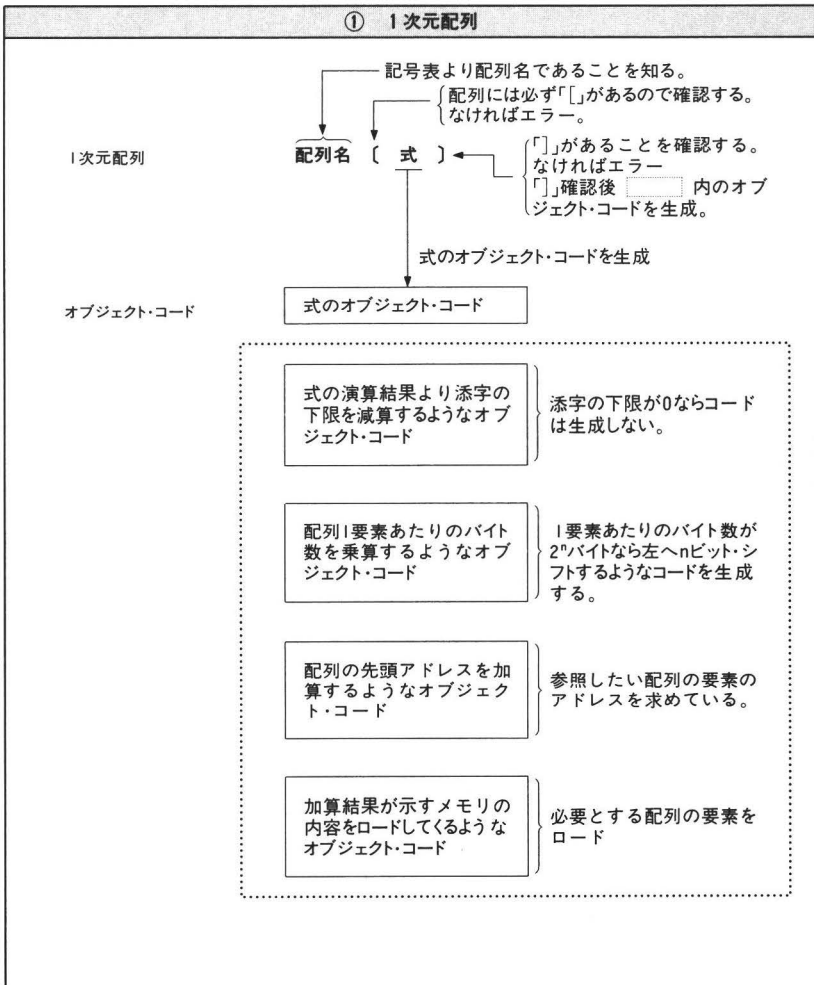
スタック・トップが “[” になるまで演算子を POP し、出力する。その後 “ ”] ” を出力する。そして、スタック・トップの “[” は必要なくなったので POP し捨てる。

基本的にはこの処理で配列を含んだ式を逆ポーランド記法に変換できます。実際にプログラムをつくる場合は、トークンの出現順序が正しいかどうかチェックしなければなりません。

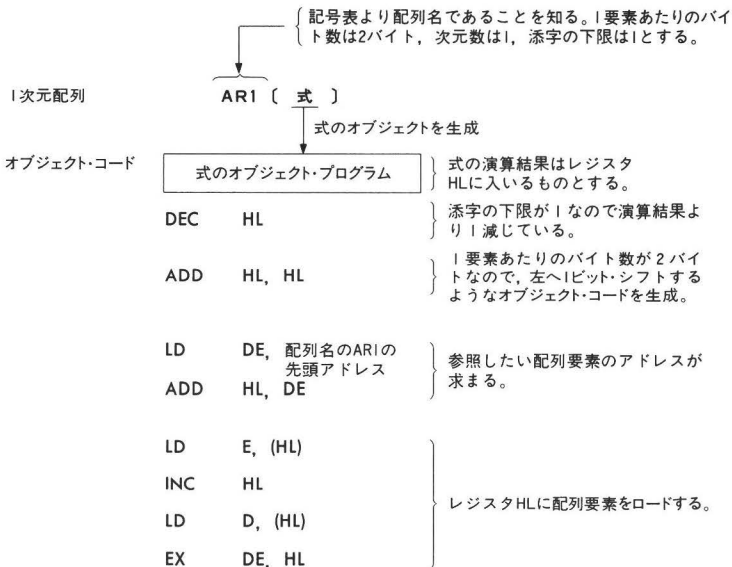
次に配列を含んだ逆ポーランド記法の式からオブジェクト・プログラムをつくります。構文的には変数名も配列名も関数名も同じで、変数名なのか配列名なのかは記号表を引くことでわかります。記号表から引いた名前が

変数だったらこれまでと同じように変数の内容をロードしてくるようなコードを生成します。もし配列だったら記号表から配列の先頭アドレスや次元数、添字の範囲などの情報を取り出し、1次元配列なら図3-14の①のように、2次元以上の配列なら図3-14の②あるいは③のようにオブジェクト・コードを生成します。

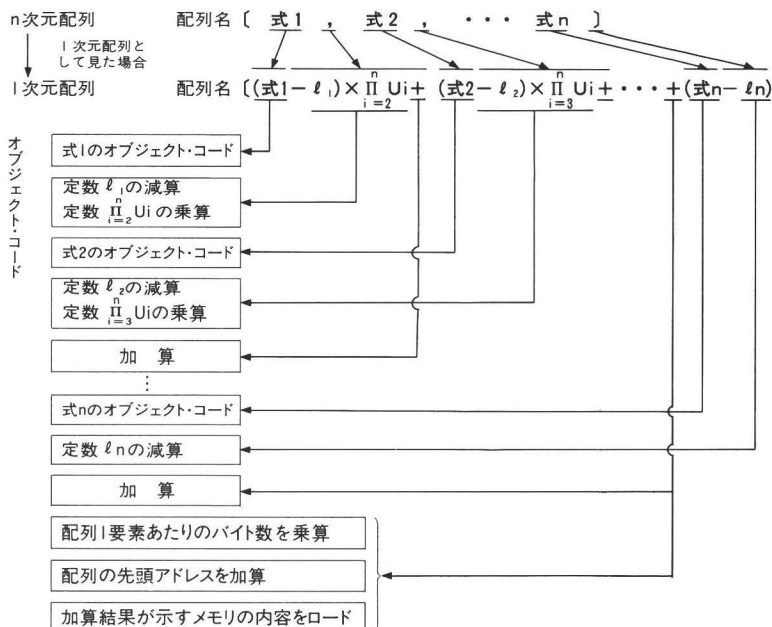
図3-14 式の中の配列のオブジェクト・コード



<例>

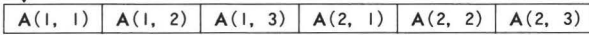


② 2次元以上の配列(第1の方法)



コンピュータの中では、 n 次元の配列も1次元の配列として記憶される。そのため n 次元から1次元にする方法によってメモリ上での配列要素の並び方が異なる。この第1方法では、たとえば $A(2, 3)$ の配列はメモリ上で

配列Aの先頭アドレス

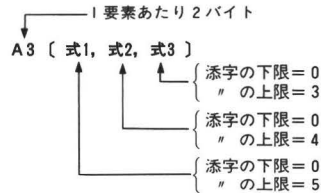
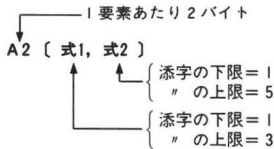


となる（ただし、添字の下限は1とする）。

注) l_i は、 i 番目の添字の下限、
 u_i は、 i 番目の添字の上限、
 $\prod_{i=1}^n a_i$ は、 $a_1 \times a_2 \times \dots \times a_n$ という式を示す。

<例>

配列



オブジェクト・コード

式1のオブジェクト・コード

```
[ DEC HL
  LD DE, 5
  CALL IMUL ; HL←HL*DE
  PUSH HL
```

式1のオブジェクト・コード

```
[ LD DE, 4*3
  CALL IMUL ; HL←HL*DE
  PUSH HL
```

式2のオブジェクト・コード

```
[ DEC HL
  POP DE
  ADD HL, DE
  ADD HL, HL ; HL←HL*2
  LD DE, 配列A2の先頭アドレス
  ADD HL, DE
  LD E, (HL)
  INC HL
  LD D, (HL)
  EX DE, HL
```

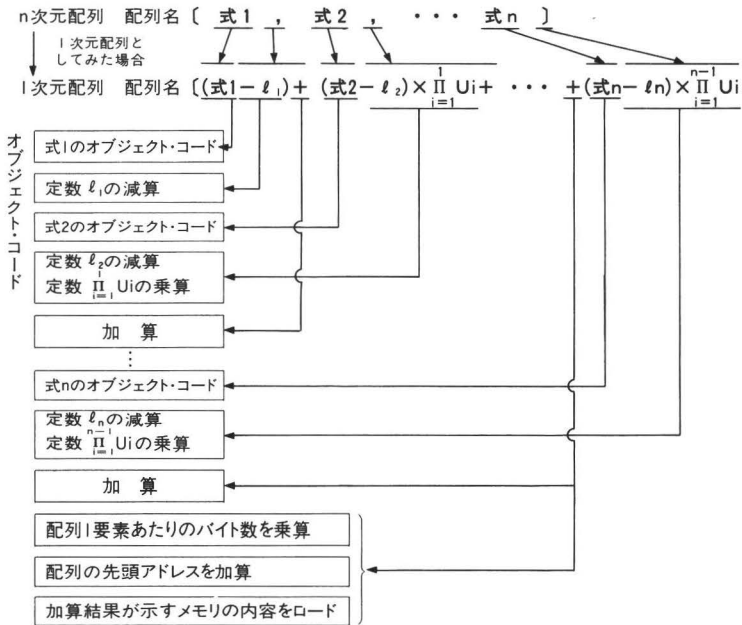
式2のオブジェクト・コード

```
[ LD DE, 3
  CALL IMUL ; HL←HL*DE
  POP DE
  ADD HL, DE
  PUSH HL
```

式3のオブジェクト・コード

```
[ POP DE
  ADD HL, DE
  ADD HL, HL ; HL←HL*2
  LD DE, 配列A3の先頭アドレス
  ADD HL, DE
  LD E, (HL)
  INC HL
  LD D, (HL)
  EX DE, HL
```

③ 2次元以上の配列(第2の方法)



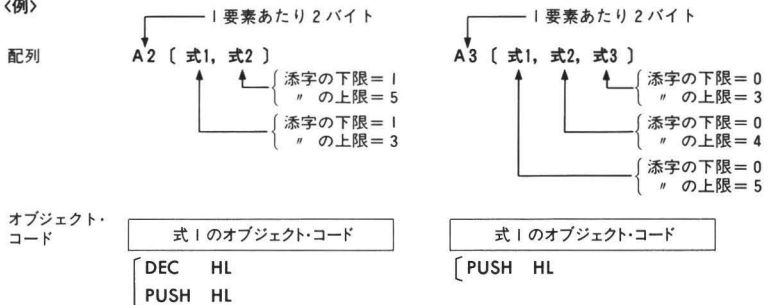
この第2方法では、たとえばA(2, 3)の配列はメモリ上で

配列Aの先頭アドレス

A(1, 1)	A(2, 1)	A(1, 2)	A(2, 2)	A(1, 3)	A(2, 3)
---------	---------	---------	---------	---------	---------

となる (ただし、添字の下限は1とする)。

<例>



式 2 のオブジェクト・コード

```

[ DEC HL
  LD DE, 3
  CALL IMUL ; HL←HL*DE
  POP DE
  ADD HL, DE
  ADD HL, HL ; HL←HL*2
  LD DE, 配列A2の先頭アドレス
  ADD HL, DE
  LD E, (HL)
  INC HL
  LD D, (HL)
  EX DE, HL

```

式 2 のオブジェクト・コード

```

[ L D DE, 5
  CALL IMUL ; HL←HL*DE
  POP DE
  ADD HL, DE
  PUSH HL

```

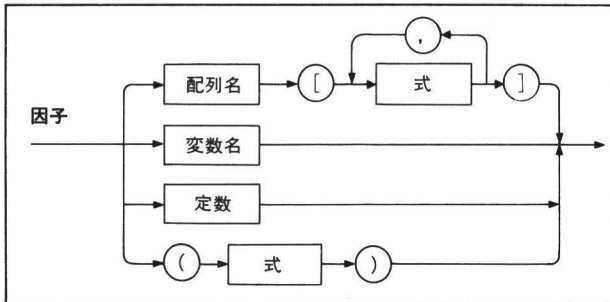
式 3 のオブジェクト・コード

```

[ LD DE, 5*4
  CALL IMUL ; HL←HL*DE
  POP DE
  ADD HL, DE
  ADD HL, HL ;HL←HL*2
  LD DE, 配列A3の先頭アドレス
  ADD HL, DE
  LD E, (HL)
  INC HL
  LD D, (HL)
  EX DE, HL

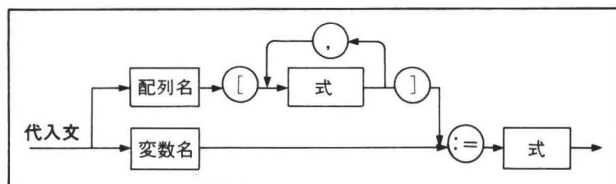
```

再帰的な方法でコンパイルするときは、配列は変数と同じ〈因子〉で処理します。配列が使える因子の構文は



となり、変数名なのか配列名なのかは記号表を引いてわかります。〈因子〉の構文を流れ図にすると図3-15のようになります。オブジェクト・コードの生成は構文の解析結果から図3-14のようにします。

次は、代入文の左辺に書かれる配列についてです。左辺に配列が使える代入文の構文は、

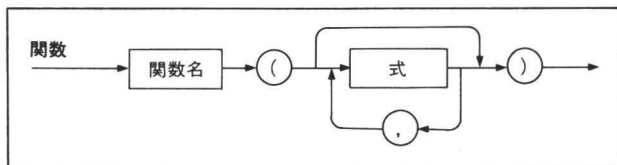


となります。変数名か配列名かは記号表を引いて識別し、変数名なら〔1〕で説明したようなオブジェクト・コードをつくります。配列名なら式の中の配列と同様の方法で処理しますが、生成するオブジェクト・コードは図3-16のようにします。

ここで示した配列のオブジェクト・コードは、添字の範囲をチェックしていません。たとえば配列X (E) の添字の下限が1, 上限が5 なら変数Eの値が1~5 以外なら本来はエラーとするようなオブジェクト・コードを生成したほうがよいのです。しかしそうするとオブジェクト・プログラムが大きくなって実行速度が落ちるため、パソコン用のコンパイラの多くは添字の範囲のチェックをしていません。

〔4〕関数の呼び出し

まず、式の中で使われる関数の構文を示します。



この構文は、〔 〕が () になり、カッコ内の式を書かなくてもよいことを除いては配列と同じであることがわかります。ですから、関数の構文解析は配列と同じようにつくることができます。ただし、この解析結果からつくられるオブジェクト・コードについては3-7で説明しますので、そちらをごらんください。

図3-15 配列が使用できる因子の流れ図(再帰的な手法)

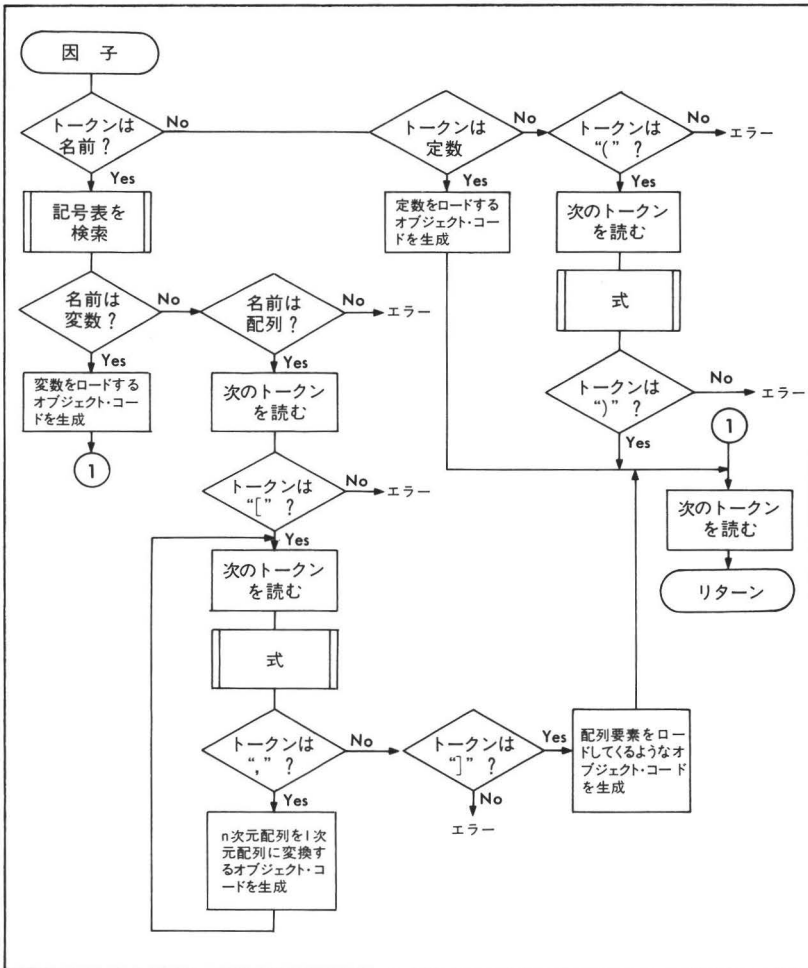
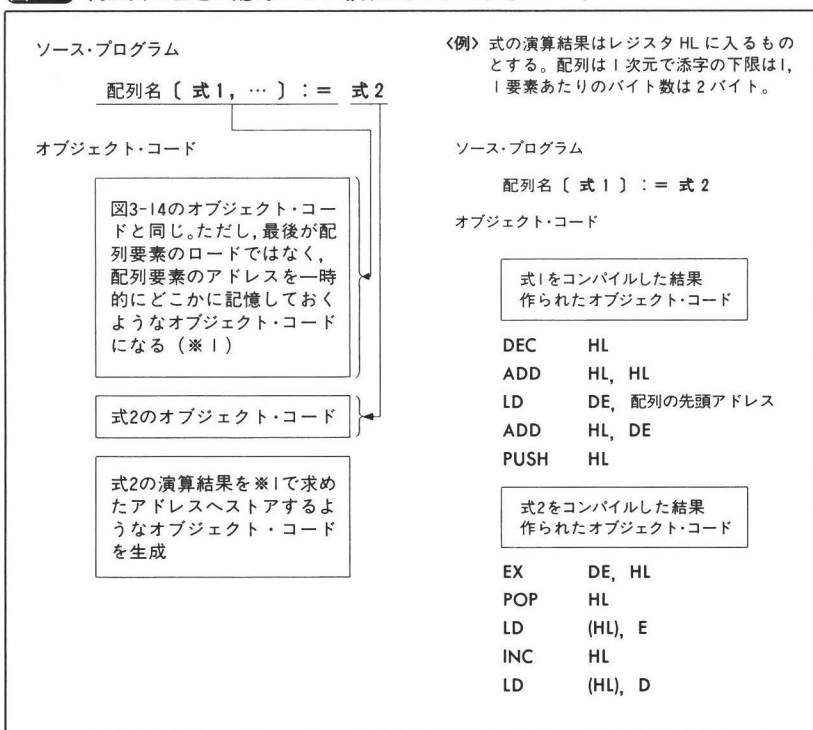


図3-16 代入文の左辺に配列がある場合のオブジェクト・コード



これで一通り式のコンパイルについて終わりますが、この項で示したオブジェクト・コードは構文解析の結果の通りに変換したものであるため、効率の点で見劣りするかもしれません。実際にはオブジェクト・コードの生成順序をスタックを使って変えるなどを行い、できる限り効率化を図ってください。

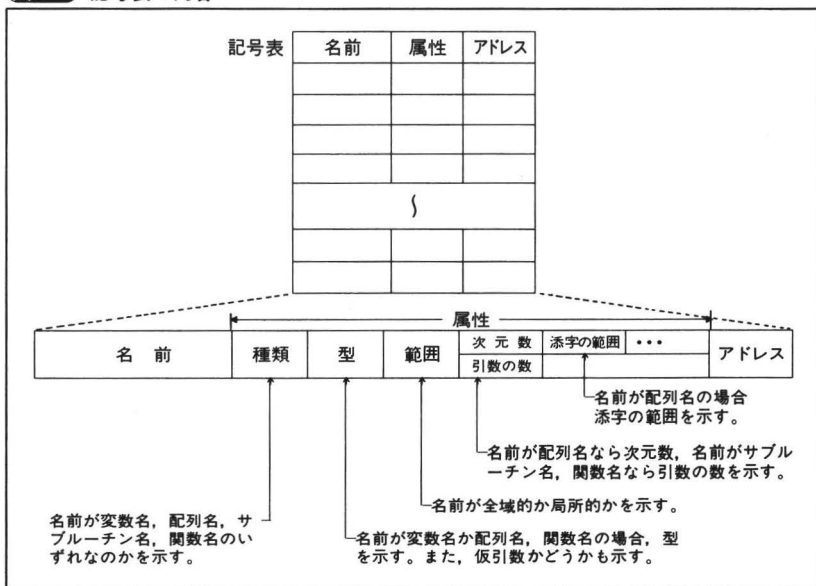
3-4 記号表と宣言文

この項では、記号表の構成と管理、および変数名や配列名、型などを宣言する宣言文について説明します。

3-4-1 記号表の構成

コンパイラの中には名前（変数名、配列名、サブルーチン名、関数名、ラベルなど）とその属性（attributes）やアドレス（または値）を記憶しておく記号表という表があります。図3-17はその一例です。この中で属性はコンパイラによって項目数や内容が異なります。たとえば、変数、配列、関数の型が一種類しかないときは型の項目は必要ないでしょうし、コンパイラが再配置可能なオブジェクト・プログラムを出力するなら、名前が外部記号

図3-17 記号表の内容



であるのか内部記号であるのかを示す項目が必要になります。記号表はこれらを一要素とする1次元の配列としてメモリ上に記憶されます。

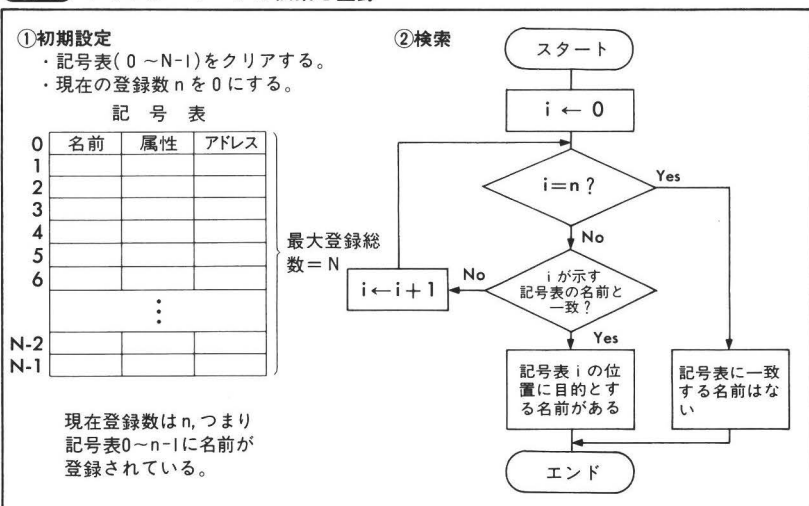
3-4-2 記号表の検索と登録

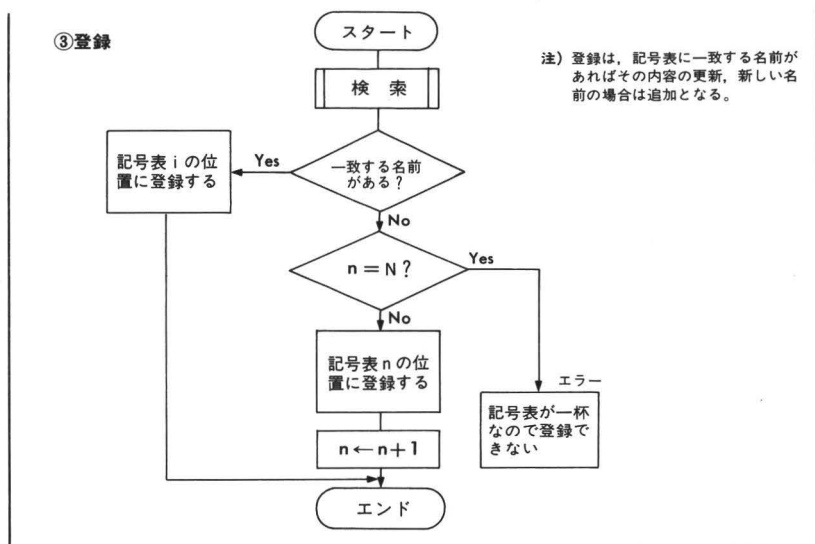
記号表の検索方法で代表的なものには、

- ①シリアル・サーチ (serial search : 逐次検索法)
 - ②バイナリ・サーチ (binary search : 2分検索法)
 - ③ハッシュ法 (hash)
- などがあります。

シリアル・サーチは記号表を順に比較して検索する方法で、表に登録されている名前数が n 個なら、平均すると $(n+1)/2$ 回の比較で目的の名前が探し出されます。この方法はアルゴリズム (図3-18) が簡単である反面、 n が大きくなるにつれて効率が悪くなります。登録も簡単で、新しい名前は記号表の最後に追加するだけです。

図3-18 シリアル・サーチの検索と登録





バイナリ・サーチは効率のよい検索方法ですが、表の名前が常に分類 (sort: ソート) されていなければならないという欠点があります。この方法では、平均すると $\log_2 n$ 回の比較で検索できます。アルゴリズムは図3-19のようになっています。これは、まず初めに記号表の中央の名前 ($n/2$ 番目にある名前) と比較します (一致すれば検索終了)。一致しなかったときには、表がソートされているため目的とする名前が中央より前のブロックにあるのか後のブロックにあるのかがわかります。そして目的とする名前が含まれていると思われるブロックに再び同じことをする、ということを繰り返して目的とする名前を探し出します (図3-20)。この方法では対象の表が常にソートされていなければならないことから、新しい名前を登録するには図3-21の①のようにする必要があります。この場合、表中のデータを実際にいちいち移動したのでは時間がかかりすぎるので、図3-21の②のように各要素の位置を示すポインタの表を用意します。新しい名前を登録するときは、記号表には単純に最後に加え、ポ

図3-19 バイナリ・サーチの検索と登録

①初期設定 (図3-18の①と同じ)

③登録 (昇順に登録する)

②検索 (記号表の名前は昇順に記憶されている)

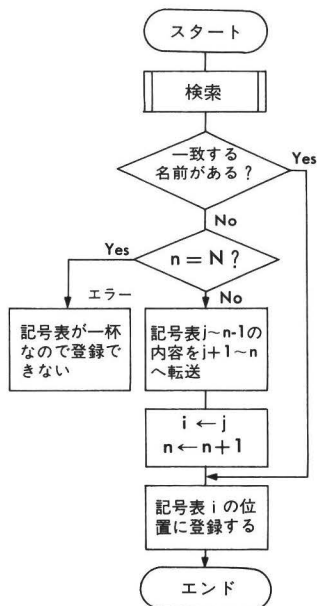
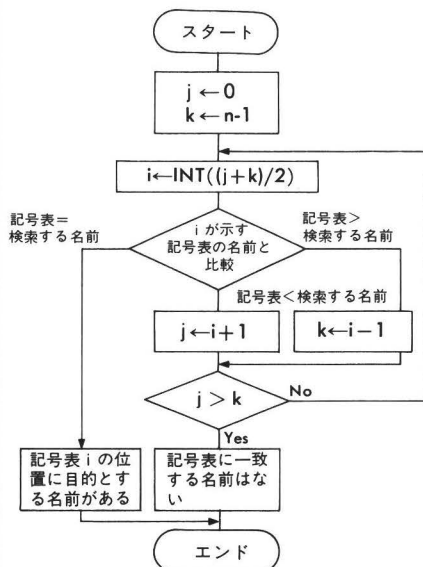


図3-20 バイナリ・サーチの検索例

①記号表に一致する名前がある場合
下の記号表より名前“KST”を探す

②記号表に一致する名前がない場合
下の記号表より名前“KSU”を探す

	1回目	2回目	3回目	4回目
0 A	← j	← j		
1 BCT				
2 C4		← i		
3 FT20			← j ← i	
4 KST		← k	← k	← j ← i
5 M	← i			
6 M2				
7 PSTT				
8 QR1				
9 ST1				
10 WOK				
11 Z	← k			

	1回目	2回目	3回目	4回目	なし
0 A	← j	← j			
1 BCT					
2 C4		← i			
3 FT20			← j ← i		
4 KST		← k	← k	← j ← i	← k
5 M	← i				← j
6 M2					
7 PSTT					
8 QR1					
9 ST1					
10 WOK					
11 Z	← k				

n=12なので平均 $\log_2 12 = 3.58$ 回の比較で検索できる。
この場合、4回目の比較で目的の名前を探し出している。

4回目の比較が終わった所で $i > k$ となり一致する名前がないことを示す。

図3-21 バイナリ・サーチのための記号表への新しい名前の登録

①記号表のみの場合

この記号表へ名前“KSU”を

登録(追加)

登録前		登録後	
0	A	0	A
1	BCT	1	BCT
2	C4	2	C4
3	FT20	3	FT20
k→4	KST	4	KST
j→5	M	5	KSU ←追加
6	M2	6	M
7	PSTT	7	M2
8	QR1	8	PSTT
9	ST1	9	QR1
10	WOK	10	ST1
11	Z	11	WOK
		12	Z

kとjの間に追加する

②記号表の他、ポインタの表を用いる場合

名前“KSU”を登録(追加)

ポインタ		記号表	
0	→	0	A
1	→	1	BCT
2	→	2	C4
3	→	3	FT20
k→11	→	4	M2
j→10	→	5	PSTT
4	→	6	QR1
5	→	7	ST1
6	→	8	WOK
7	→	9	Z
8	→	10	M
9	→	11	KST

ポインタ		記号表	
0	→	0	A
1	→	1	BCT
2	→	2	C4
3	→	3	FT20
11	→	4	M2
12	→	5	PSTT
10	→	6	QR1
4	→	7	ST1
5	→	8	WOK
6	→	9	Z
7	→	10	M
8	→	11	KST
9	→	12	KSU ←最後に追加

ポインタの方が記号表に比べ小さいのでポインタの方を移動させた方が速い。

最後に追加

インタの表をソートします。こうすると常にポインタの移動だけで新規登録ができるので時間が節約できます。

ハッシュ法は最も効率のよい方法で、一回あるいは数回の操作で目的とする名前を探し出すことができます。ハッシュ法は“ハッシュ関数”という関数を用意して、鍵（記号表の場合は名前）をその関数から求めた値で登録位置とし、目的とするデータ（この場合、属性とアドレス）を探す方法です。ハッシュ関数にはいろいろなつくりかたがあります。ここでは例として名前を鍵、記号表の最大登録総数をNとして

$$i = (\text{名前の各文字を数として合計した値}) \bmod N$$

というハッシュ関数を考えます。“名前の各文字を数として合計した値”とは各文字のASCIIコードを足したもののという意味です。この場合、 i がハッシュ関数の値（0～ $N-1$ の値をとる）で記号表内の位置を示します。そして、登録、参照はこの i の位置に行われます。たとえば、“ABCD”という名前があったとします。最大登録総数が50の記号表の場合、この名前の位置は

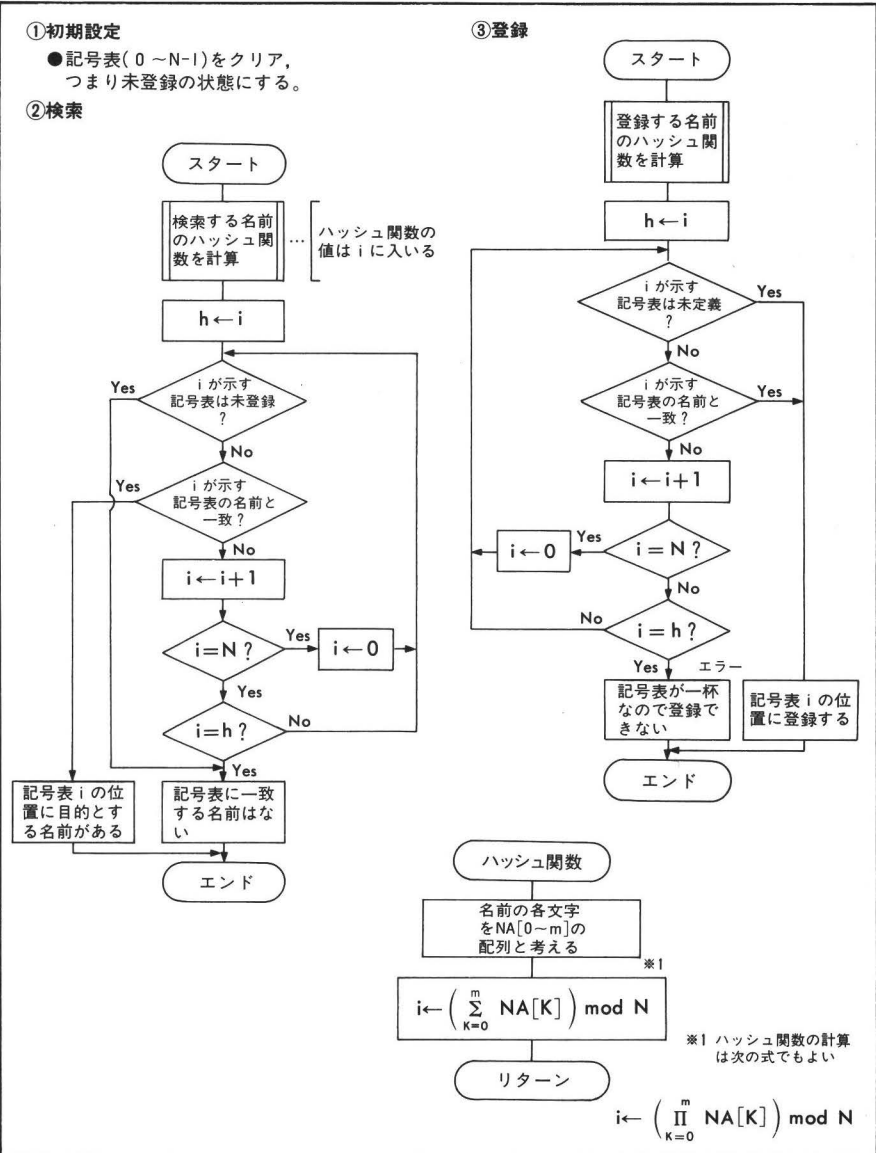
$$\begin{aligned} & (\text{“A”} + \text{“B”} + \text{“C”} + \text{“D”}) \bmod 50 \\ &= (41H + 42H + 43H + 44H) \bmod 50 \\ &= (65 + 66 + 67 + 68) \bmod 50 \\ &= 16 \end{aligned}$$

と求められます。ただし、ここで注意しなければならないのは、このハッシュ関数では“DCBA”という名前でも i が同じ値になってしまうということです。そこでこのような場合の対策として、登録時には i の位置から順に空いている位置を探しそこへ登録するようにします。検索時には i の位置からシリアル・サーチで目的の名前を探し出すようにします。このような方法を特にオープン・ハッシュ法といい、アルゴリズムを図3-22に示します。

小型のコンパイラで記号表の最大登録数が500程度な

ら、検索速度やプログラム・サイズから考えて、アルゴリズムの簡単なシリアル・サーチが妥当だと思われます。

図3-22 オープン・ハッシュ法による検索と登録



3-4-3 パスと表管理

1パス方式と2パス以上の方式では記号表の管理のしかたが異なります。

〔1〕1パス方式

1パス方式では記号表への登録と検索を同時に行います。そのためソース・プログラム上で宣言される前に名前が使われることがあるという問題があります。このような場合、記号表から名前を検索しても未登録となってコード生成できません。これは次のように解消します。

①記号表に名前が登録されていなかったとき

- ・構文から名前の種類を判断します。たとえば、配列なら名前の直後には“[”があり、関数なら“(”, それ以外なら変数名とする、などと判断します。

- ・記号表の属性に未定義を表現するフラグがあるものとして、名前、属性（未定義フラグはON、他の属性は構文から判断した内容を設定）、アドレス（ゼロにしておく）を登録します。そして、この内容を検索された名前の属性、アドレスとしてコード生成します。

②記号表には名前が登録されているが、属性の未定義フラグがON

- ・検索された内容でコード生成します。このとき、名前のアドレスを記憶した（または記憶する）アドレス（ロケーション・カウンタの値）を一時的にどこかに記憶しておきます（ここではTに記憶するとします）。

- ・記号表へ名前、属性、アドレス（Tの値）を再登録します。

③記号表に名前が登録されていて、属性の未定義フラグもOFF

- ・検索された内容でそのままコード生成します。

これらに伴い、宣言文などが新たに名前を登録するときには次のような処理をします。

①すでに記号表に名前が登録されているとき

- ・属性の未定義フラグがOFF, または属性の内容が宣言された内容と異なる場合はエラーとします。

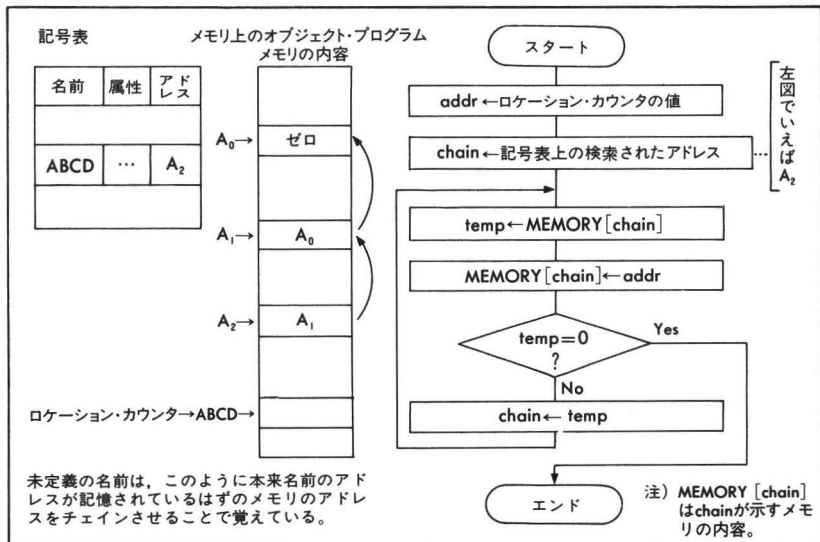
- ・直接メモリ上に機械語をつくるコンパイラなら図3-23のように処理して, 未定義のアドレスを現在のアドレス(ロケーション・カウンタの値)にします。オブジェクト・プログラムをファイルに出力するコンパイラなら, 未登録を示す情報と名前 of アドレスを出力します。ローダあるいはリンカでは, その情報を入力して直接メモリ上に機械語をつくるコンパイラと同じ方法で未定義のアドレスを正式な名前 of アドレスに変えてやります。

- ・属性の未定義フラグをOFFにし, アドレスを現在のアドレス(ロケーション・カウンタの値)にして再登録します。

②未登録な名前の場合

- ・宣言されている通りに属性を設定し(未定義フラグはOFF), 現在のアドレス(ロケーション・カウンタの値)をアドレスとして記号表へ登録します。

図3-23 1パス方式の未定義アドレスの処理



〔2〕2パス以上の方式

2パス以上の方式ではパス1で記号表を作成するので、パス2以降は記号表を参照するだけです。そのため、パス1とパス2以後では記号表に対する処理が次のように異なります。

①パス1

- ・記号表へは追加するだけで再登録はできません。もしすでに登録されている名前前で登録しようとした場合はエラーとします。

- ・記号表を検索した結果、未登録なら構文からその名前の種類を判断し、記号表に一致する名前があったときと同じ処理をします。ただし、1パス方式のときのような登録は行いません。

- ・宣言文などで宣言されることによって初めて記号表への名前の登録を行います。

②パス2以後

- ・記号表は検索されるだけで登録はされません。
- ・記号表を検索した結果、未登録ならエラーとします。
- ・宣言文などの宣言は無視します。

このように1パス方式と2パス以上の方式では記号表の管理のしかたが異なり、それに伴い構文解析やコード生成といった部分も多少影響を受けています。ここで示した処理は記号表に対する基本的な処理なので、実際には言語やコンパイラの実行環境によって処理が多少複雑になることがあります。

3-4-4 宣言文の処理とラベル

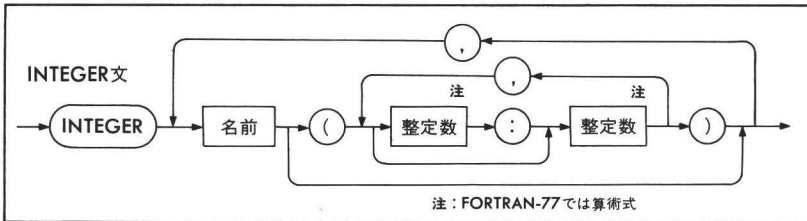
プログラム言語では宣言文やラベルというものが使われます。宣言文やラベルと記号表とは大変深い関係にあるため、この項で宣言文の処理とラベルの説明をすることにします。

宣言文には大きく分けてデータに関する宣言と実行制御に関する宣言の二種類があります。

〔1〕データに関する宣言

これはプログラム中で使う変数や配列の名前の宣言です。コンパイラは宣言された名前に対して属性を決め、アドレスを割り当て記号表へ登録しプログラム中でその名前が使えるようにします。

たとえば BASIC では DIM, FORTRAN では DIMENSION, INTEGER, REAL などがあります。この中で FORTRAN の INTEGER, つまり整数型であることを宣言するための文の構文は



となります。この構文図からつくった流れ図が図3-24です。

他の宣言文、あるいは FORTRAN, ALGOL 系の他の言語の宣言文も基本的には同じような構造をしています。

〔2〕実行制御に関する宣言

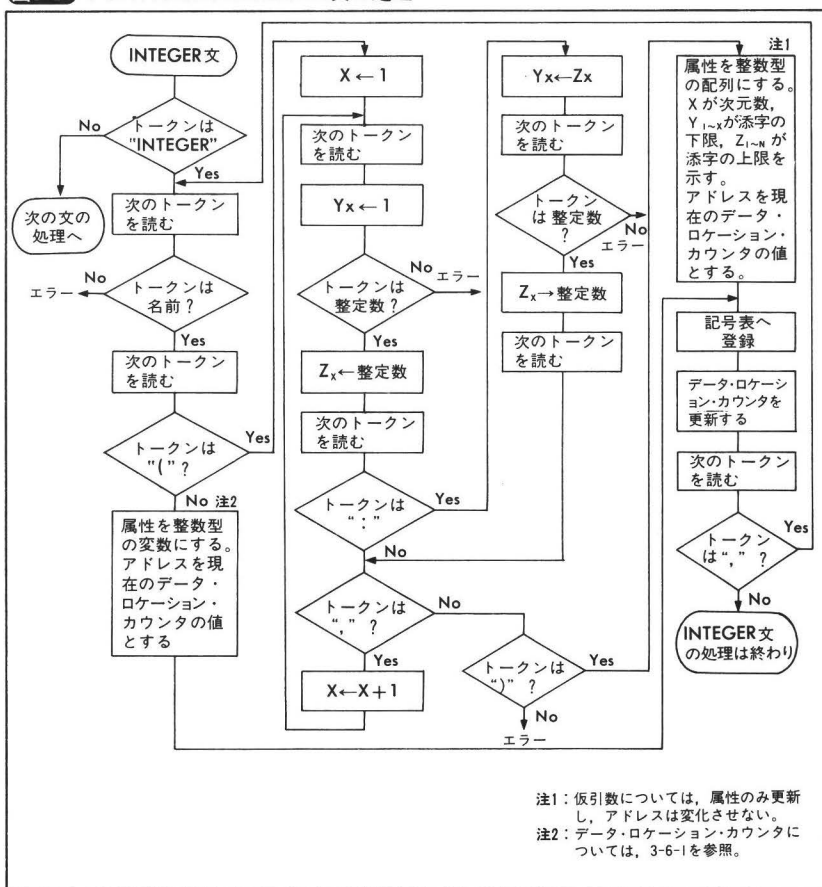
これはプログラム中で使うサブルーチンや関数の名前の宣言です。

同一の言語なら、サブルーチンと関数はトークンが一部異なるだけで構文的にはほぼ同一であることが多いようです。たとえば、Pascal ではサブルーチン (Pascal では手続きと呼ぶ) を

```
procedure 名前 (仮引数, ...);
```

関数を

図3-24 FORTRANのINTEGER文の処理



function 名前 (仮引数, ...) : 型;

というように表しますし、FORTRANではサブルーチン

SUBROUTINE 名前 (仮引数, ...)

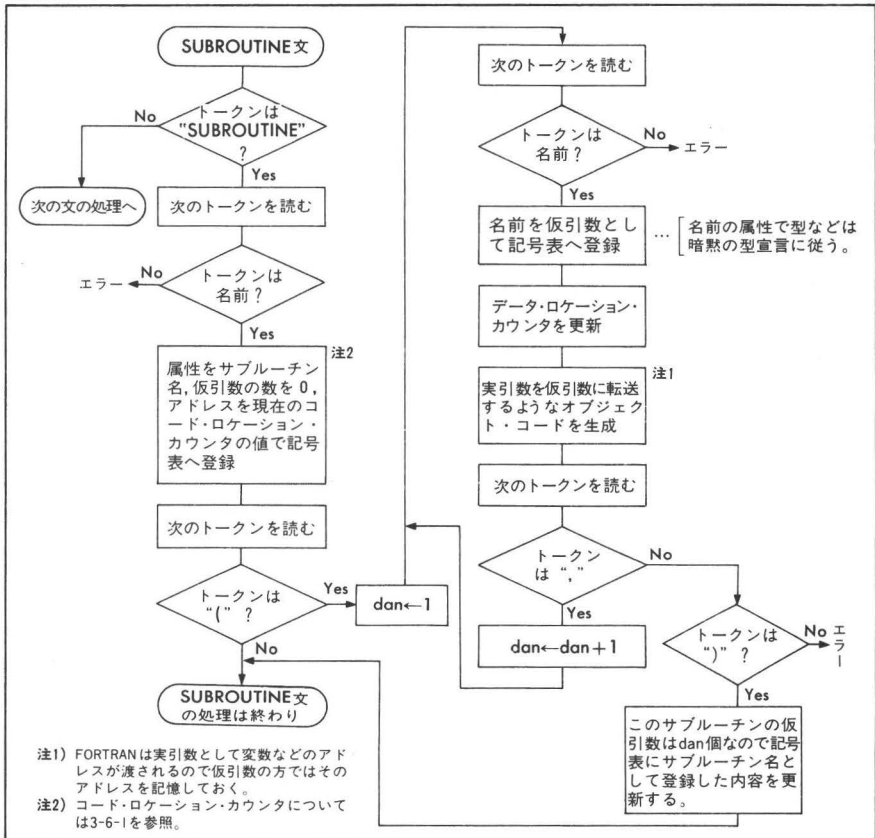
関数を

型 FUNCTION 名前 (仮引数, ...)

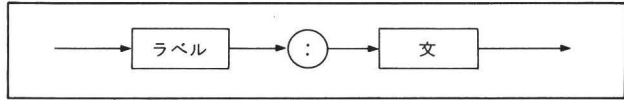
というように表します。ですから、コンパイラ内での実行制御に関する宣言の処理はどれもほぼ同じ構造でつくることが出来ます。

これらの宣言は変数や配列の宣言とはちがいで、名前を記号表に登録する以外に実引数を仮引数へ転送するようなオブジェクト・コードを生成します。同時に仮引数の名前と属性を決め、アドレスを割り当て記号表へ登録します。実引数を仮引数へ転送するオブジェクト・コードは引数を渡す方法によって異なります。詳しくは3-7で説明します。

図3-25 FORTRANのSUBROUTINE文の処理



次に、ラベルは文の前に書きその文に名前をつけるもので、制御文の飛び先として使われます。Pascal や ALGOL, PL/I では



のように書きます。FORTRAN や COBOL などではある特定の桁位置に書かれた数字または名前をラベルとしています。コンパイラはラベルに出会うと、その名前にアドレスを割り当て記号表に登録します。

最後に、宣言文によらず、式の中で新しい変数名や配列名を使えば自動的にコンパイラのほうが宣言してくれるような言語 (BASIC や FORTRAN など) についてです。このような言語のコンパイラは、式から名前を検索する際、次のような処理をします。

- ①検索した結果、一致する名前がなければ構文から属性を判断し、アドレスを割り当てて記号表へ登録する。
- ②登録した内容を検索した結果とする。

こうして変数や配列の自動宣言ができます。

3-4-5 全域的な名前と局所的な名前の処理

名前には有効範囲があります。たとえば FORTRAN では、メイン・ルーチン内の変数 X とサブルーチン内の変数 X とはまったく別のものとして扱われます。また、Pascal などブロック構造を持つ言語では、サブルーチンや関数が書かれた (宣言された) 場所によって、使える名前の有効範囲が異なります。ここでは、有効範囲を持った名前を記号表内でどう管理するかについて述べます。

BASIC のようにどこでも同じ名前を共通に使う言語では、名前の使用範囲を管理する必要がありません。

FORTRAN の場合、サブルーチン名や関数名 (文関数ではなく関数副プログラムのこと)、ブロック名などは

同一プログラム内では共通に使えます。つまり、サブルーチン名や関数名は全域的な名前であるわけです。ところが変数名や配列名などは一つのルーチン内（メインやサブルーチン、関数）だけで使い、他のルーチンからは使えません。逆にいえば、他のルーチンで同じ名前の変数や配列が使えるということです。つまり、変数名や配列名などは局所的な名前であるわけです。

このような言語では、全域的な名前と局所的な名前のために別々の記号表を用いるのも一つの手でしょう。図3-26が二つの記号表を用いた場合で、①が1パス方式の場合、②が2パス以上の場合です。1パス方式の場合、一つのルーチン（メイン、サブルーチン、関数など）のコンパイルが終わるごとにすべての名前を削除するようにすれば、局所的な名前の記号表が小型でも多くの名前を扱うことができます。2パス以上の方式では、パス2以後に渡すためにパス1でプログラム内の名前をすべて記号表に登録せねばなりません。そこで、図のように全域的な名前の記号表に局所的な名前の記号表に対するポインタをつけるようにし、局所的な名前どうしが干渉しないようにしています。

図3-26 全域、局所の二つの記号表を用いた例(FORTRAN)

① 1パス方式

全域的な名前を記憶する記号表

	名前	属性	アドレス

登録

この表にはサブルーチン名、関数名、ブロック名などが記憶される。

局所的な名前を記憶する記号表

	名前	属性	アドレス

登録

削除

一つのルーチンのコンパイルが終わると局所的な名前を記憶している記号表の内容をすべてクリアする。この表には変数名、配列名が記憶される。

ンの複雑化など問題が多いのです。特にブロック構造の場合は大変です。そこで、パス1ではパス2以後で最低必要な名前だけを登録するだけにして、他の名前はパス2以後でも登録、検索をするようにすれば、多少管理も簡単になります。ときにはこのような変則的な方法も必要です。

図3-27 ブロック構造と名前の有効範囲

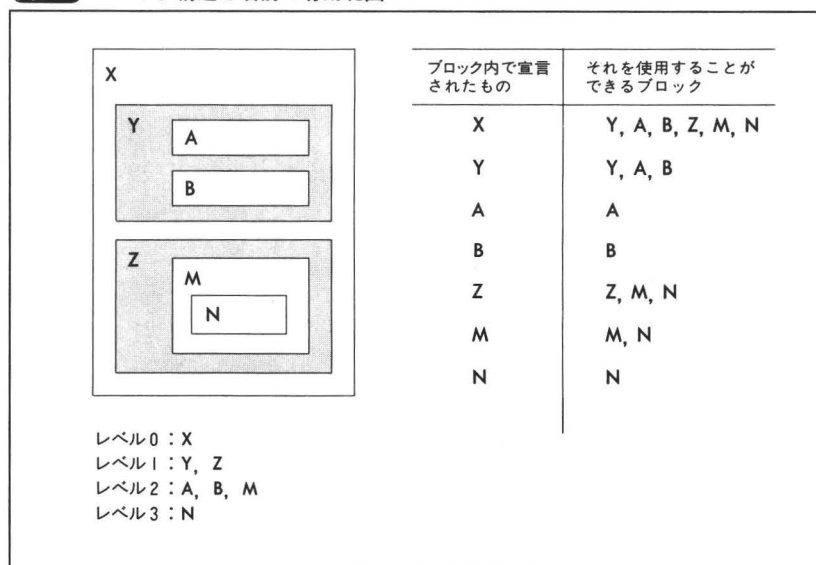
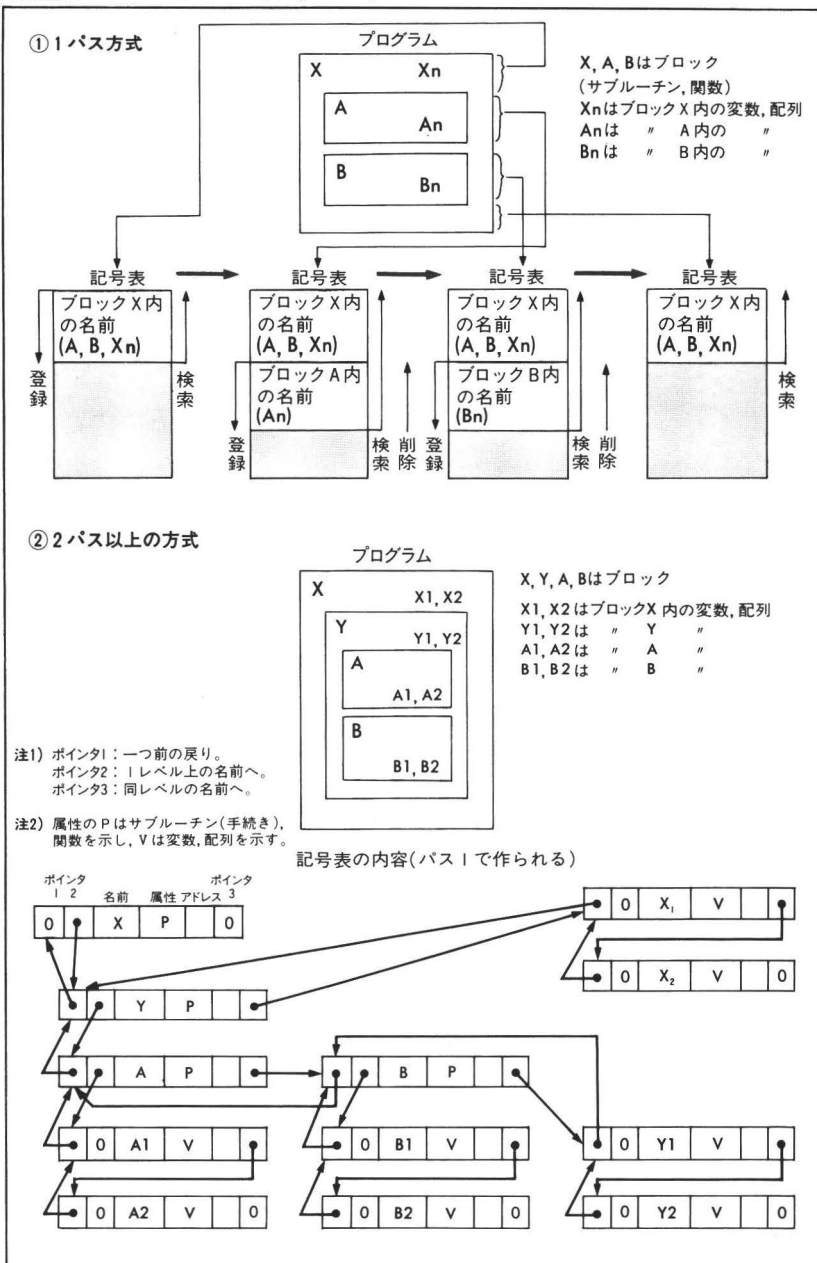


図3-28 ブロック構造と記号表(Pascal)



3-5 制御文のコンパイル

コンパイラの中で式と並んで大きなウェイトを占めているのが制御文の処理です。制御文には IF 文, GOTO 文, FOR 文, DO 文, CALL 文などの古典的な文や, WHILE 文, REPEAT 文, CASE 文など新しい構造化プログラミングのための文などがあります。ここではこれらを一通り説明するために, 多種の制御文を持った Pascal 言語を例として, どうコンパイルし, オブジェクト・コードを生成するかを説明します。

3-5-1 条件文

条件文は流れ図記号の“判断”に相当する文で, Pascal では IF 文と CASE 文の二つがあります。IF 文はどのような言語にも必ず備わっている文です。CASE 文は, 古い言語ではないものが多いようです。

[1] IF 文

IF 文の構文は図3-29の①のようになっています。これを流れ図で表したのが②です。さらに, この流れ図をアセンブラ言語で表したのが図3-30です。コンパイラが①の構文から図3-30のオブジェクト・コードを生成するとき, 一つ問題なのが文1や文2を飛び越す命令のジャンプ先アドレス(図ではラベル ad1, ad2)の設定のしかたです。このアドレスは文1や文2のオブジェクト・コードの大きさがわからないうちは決められません。そこで, とりあえずアドレス部をゼロ(たとえば“JP 0000H”など)として仮のコードを生成しておき, 文のオブジェクト・コードの生成が終わった時点で正式のアドレスを設定してやります。このことを加味したのが, 図3-31の

オブジェクト・コードと図3-32のコンパイル手順の流れ図です。

このことは他の制御文にもある問題なので、同じように処理します。

図3-29 IF文(Pascal)

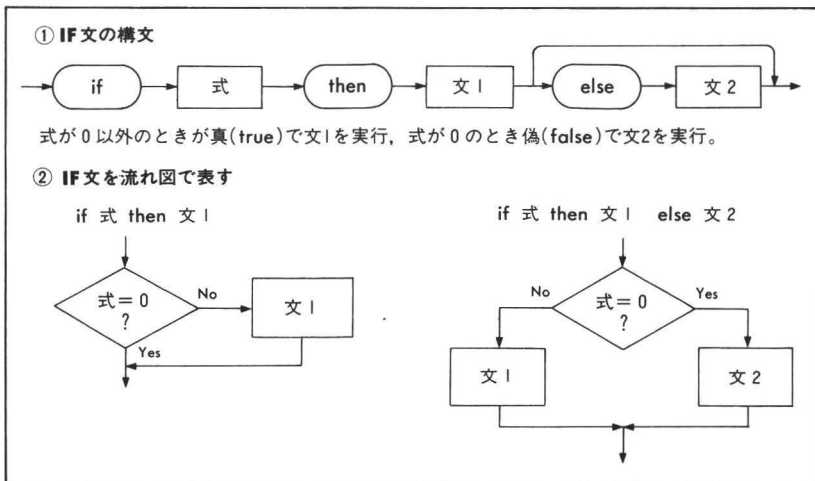


図3-30 IF文をアセンブラ言語で表す

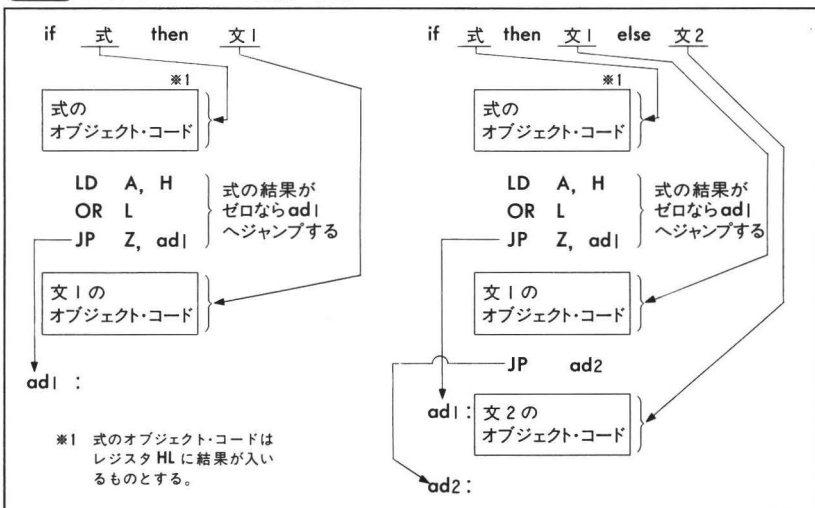
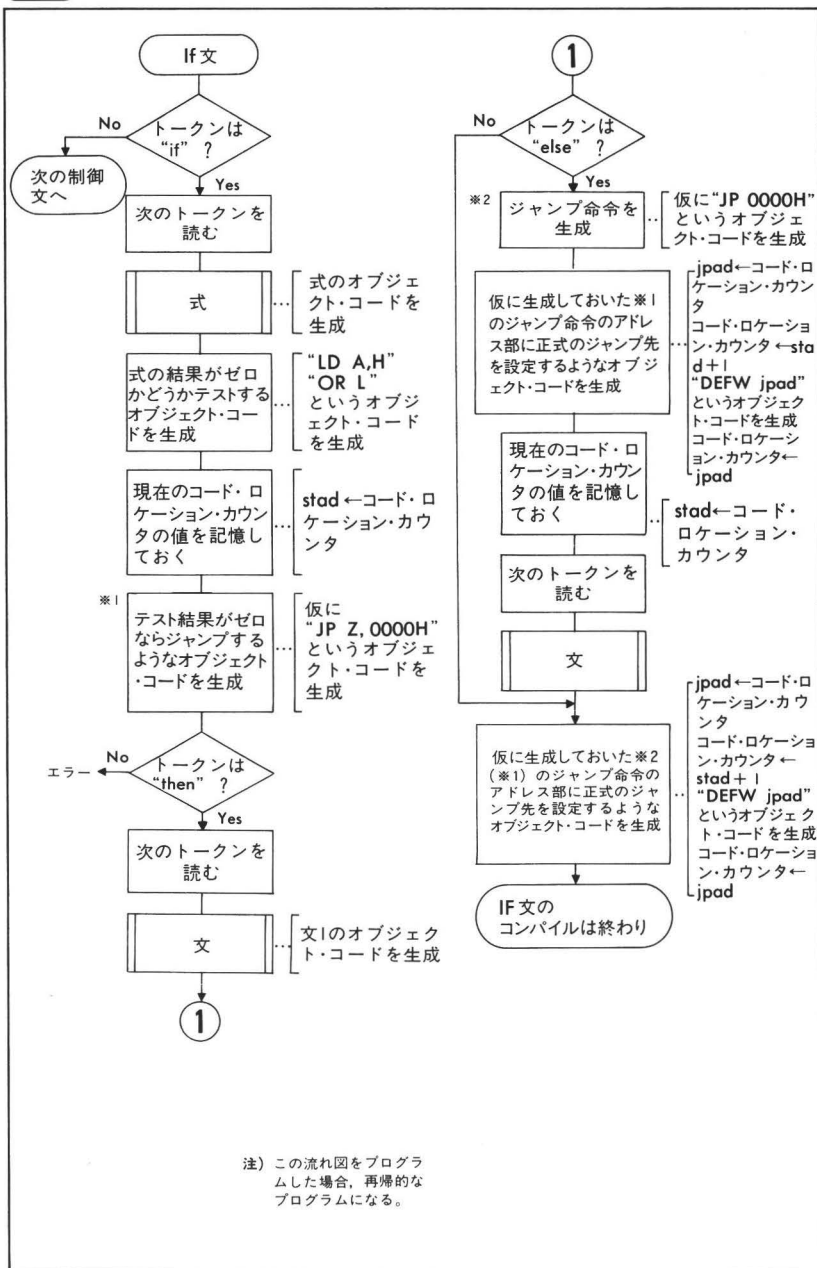


図3-31 IF文のオブジェクト・コード

ソース・プログラム	if 式 then 文1	
オブジェクト・コード	式のオブジェクト・コード	結果はレジスタ HL に入る
	LD A, H	
	OR L	
stad1 :	JP Z, 0000H	仮のコードを生成しておく
	文1 のオブジェクト・コード	
jpad1	EQU \$	仮に生成しておいたジャンプ命令のアドレス部に正式のジャンプ先を設定
	ORG stad1 + 1	
	DEFW jpad1	
	ORG jpad1	
ソース・プログラム	if 式 then 文1 else 文2	
オブジェクト・コード	式のオブジェクト・コード	
	LD A, H	
	OR L	
stad1 :	JP Z, 0000H	
	文1 のオブジェクト・コード	
stad2 :	JP 0000H	
jpad1	EQU \$	
	ORG stad1 + 1	
	DEFW jpad1	
	ORG jpad1	
	文2 のオブジェクト・コード	
jpad2	EQU \$	
	ORG stad2 + 1	
	DEFW jpad2	
	ORG jpad2	

図3-32 IF文のコンパイル



[2] CASE 文

CASE 文の構文は図3-33の①のようになっています。これを流れ図で表したのが②，アセンブラ言語で表したのが図3-34です。図3-34は式の演算結果と定数との比較にランタイム・ルーチンを使っています。直接比較すると定数が多くなるにつれて比較部分の機械語が多くなります。たとえば，二つの定数と比較する場合，直接比較だと

```

LD      HL, 定数 1
OR      A
SBC     HL, DE
JR      Z, EQCONS
LD      HL, 定数 2
OR      A
SBC     HL, DE
JP      NZ, CASEX

EQCONS :

```

図3-33 CASE 文(Pascal)

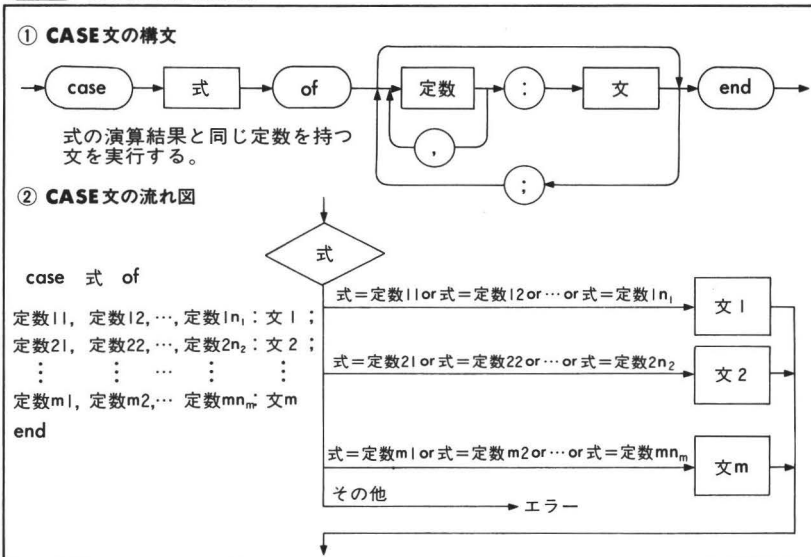
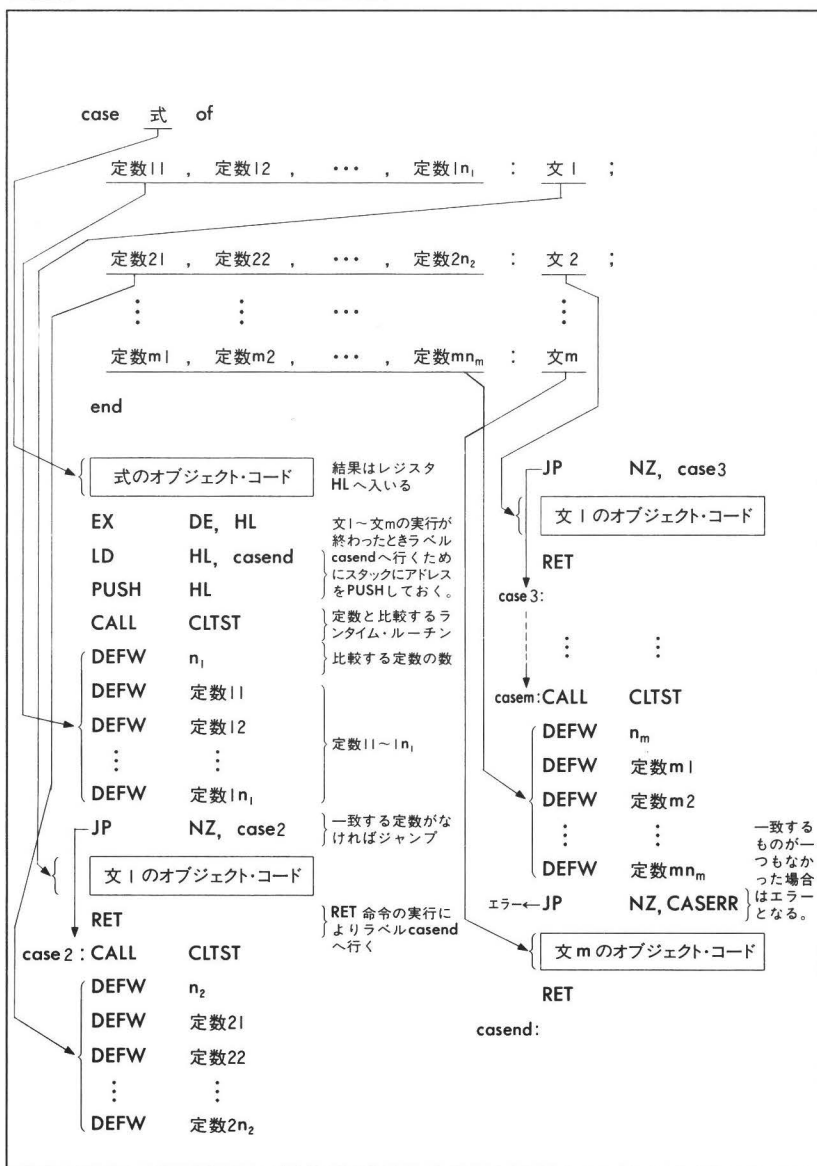


図3-34 CASE文をアセンブラ言語で表す



*使用ラントタイム・ルーチン

- CLTST…レジスタDEと指定された複数の定数と比較し、一致するものがあればZフラグを1に、なければZフラグを0にする。
- CASERR…エラーメッセージの表示とアボートを行う。

となり合計14バイトの大きさになります。ランタイム・ルーチンに CASE 文用の定数比較ルーチンをつくっておくと

```
CALL CLTST
DEFW 2
DEFW 定数1
DEFW 定数2
JP NZ, CASEX
```

となり合計9バイトで、5バイト小さくなっています。このバイト数の差は比較回数につれて大きくなります。ところが、定数が一つの場合はどうでしょう。直接比較すると

```
LD HL, 定数
OR A
SBC HL, DE
JP NZ, CASEX
```

となり合計6バイトの大きさになります。ランタイム・ルーチンを使うと

```
CALL CLTST
DEFW 1
DEFW 定数
JP NZ, CASEX
```

と合計7バイト、今度は1バイト増えてしまいました。

CASE 文の場合、ある文の条件になる定数は一文あたり一つの場合が多いようです。つまり、

```
case 式 of
    定数1 : 文1;
    ⋮
    定数m : 文m
end
```

と書かれることが多いわけです。ということは、直接比較したほうがランタイム・ルーチンで比較するより生成されるオブジェクト・コードが小さくなります。

以上のようなことから、CASE 文をコンパイルする場合、トークン “:” の前の定数が一つなら直接比較、定数が二つ以上ならランタイム・ルーチンを使うようなオブジェクト・コードを生成するようにします。こうしてCASE 文をコンパイルしたとき生成するオブジェクト・コードは図3-35のようにします。図3-36は、このようなコードを生成するCASE 文のコンパイル手順を流れ図にしたものです。

図3-35 CASE文のオブジェクト・コード

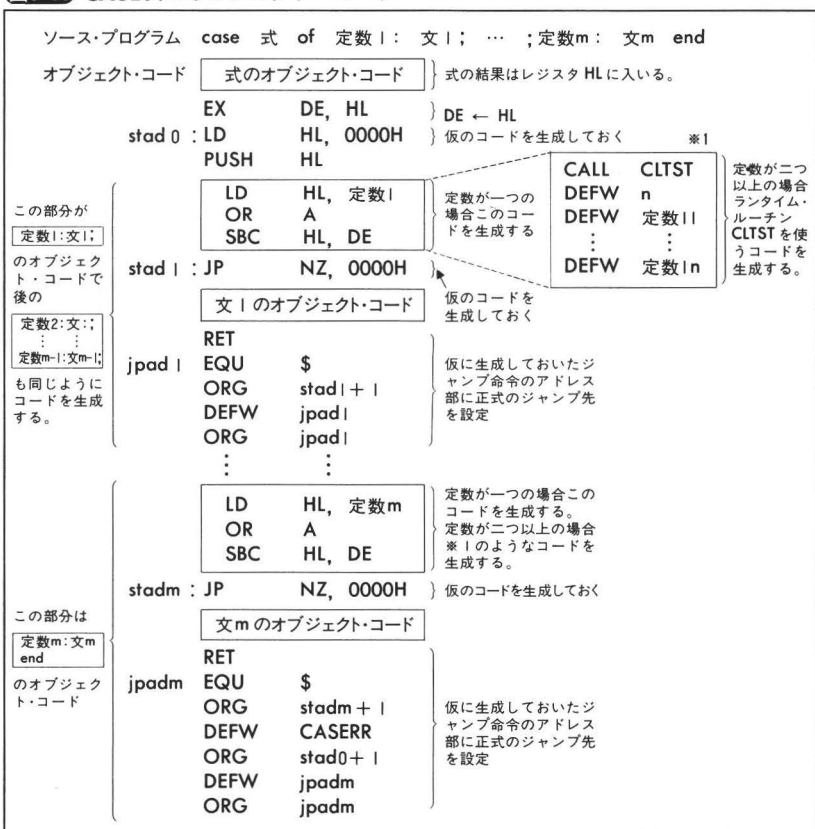
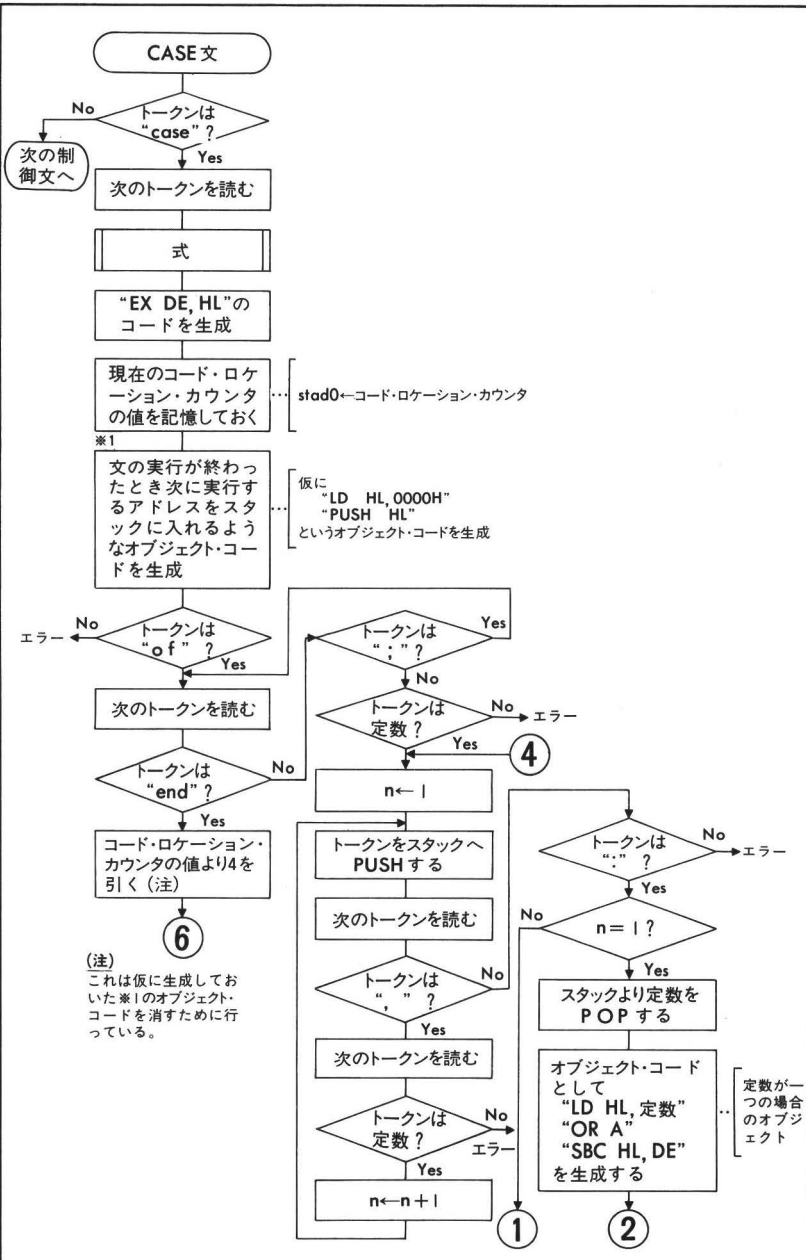
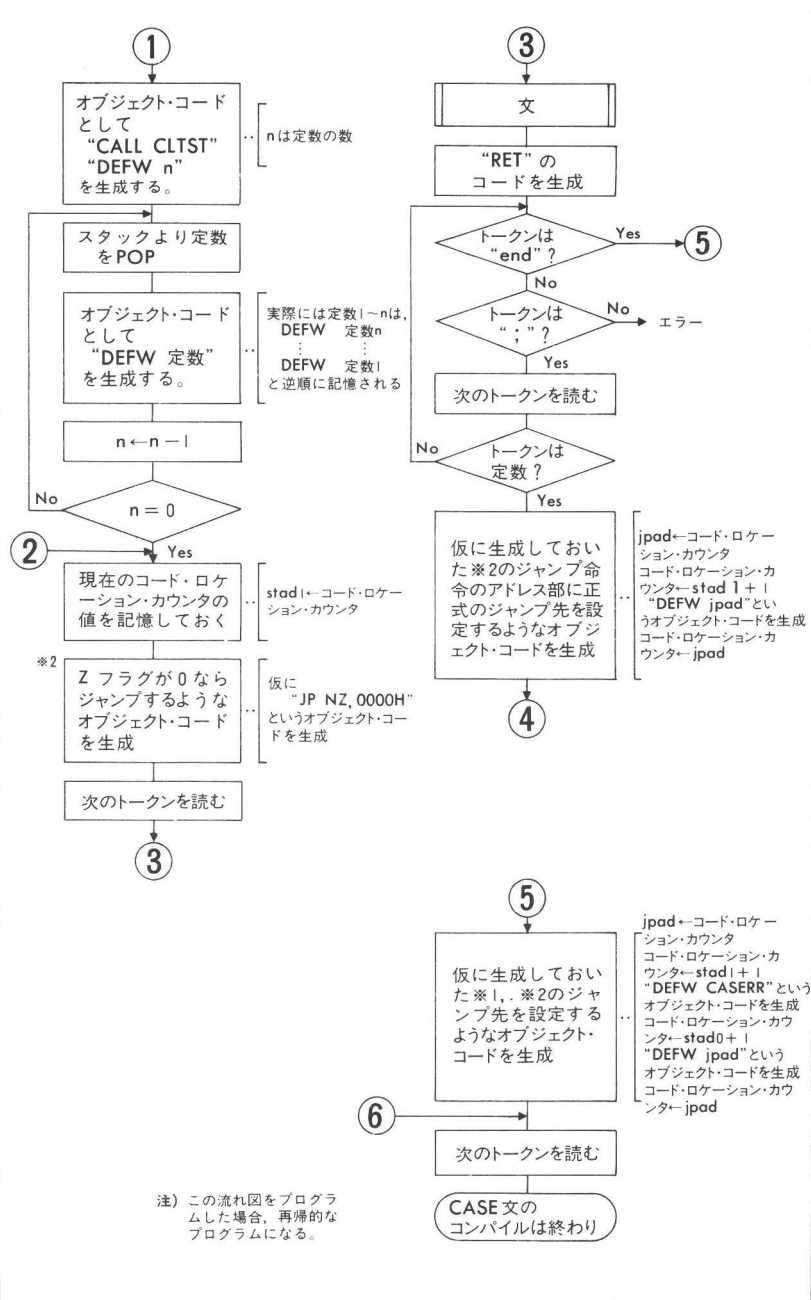


図3-36 CASE文のコンパイル





3-5-2 繰り返し文

繰り返し文は同じ文を繰り返し実行させる文で、Pascal には WHILE 文、REPEAT 文、FOR 文の 3 種類あります。

(1) WHILE 文

WHILE 文の構文は図3-37の①のようになっています。この文の流れ図で表したのが②です。WHILE 文は、条件が成立している間ある文を繰り返し実行する文で、初めに条件（式の値）を調べるので、条件によっては一度も文が実行されない場合もあります。この WHILE 文をアセンブラ言語で表したのが図3-38です。そして、図3-39が WHILE 文をコンパイルしたときのオブジェクト・コードです。図3-40はその生成手順の流れ図で表したものです。

WHILE 文の処理で一つ注意する点は、繰り返すためのジャンプ命令の生成です。IF 文のときとはちがひ、ジャンプ命令を生成する段階でジャンプ先アドレスがわかっているの、相対ジャンプ命令で届く範囲であるかどうかともわかります。そこで、オブジェクト・コードをなるべく小さくするために、できるだけ2バイトで済むJR命令を生成するようにします。このことは WHILE 文以外でも同様です。

図3-37 WHILE 文(Pascal)

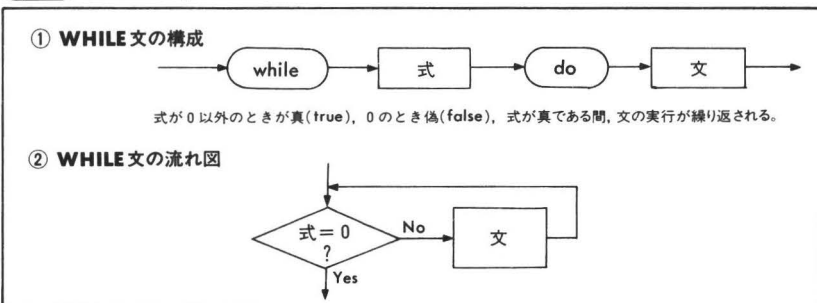


図3-38 WHILE文をアセンブラ言語で表わす

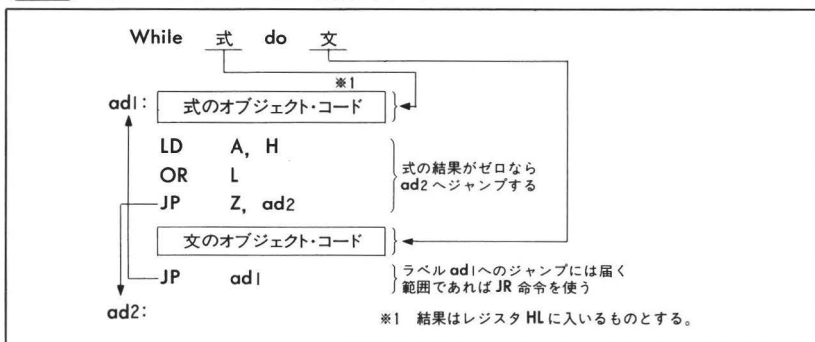


図3-39 WHILE文のオブジェクト・コード

ソース・プログラム While 式 do 文

オブジェクト・コード

```

lpad: 式のオブジェクト・コード
LD A, H
OR L
stad: JP Z, 0000H
      文のオブジェクト・コード
      JP lpad
jpad EQU $
ORG stad + 1
DEFW jpad
ORG jpad

```

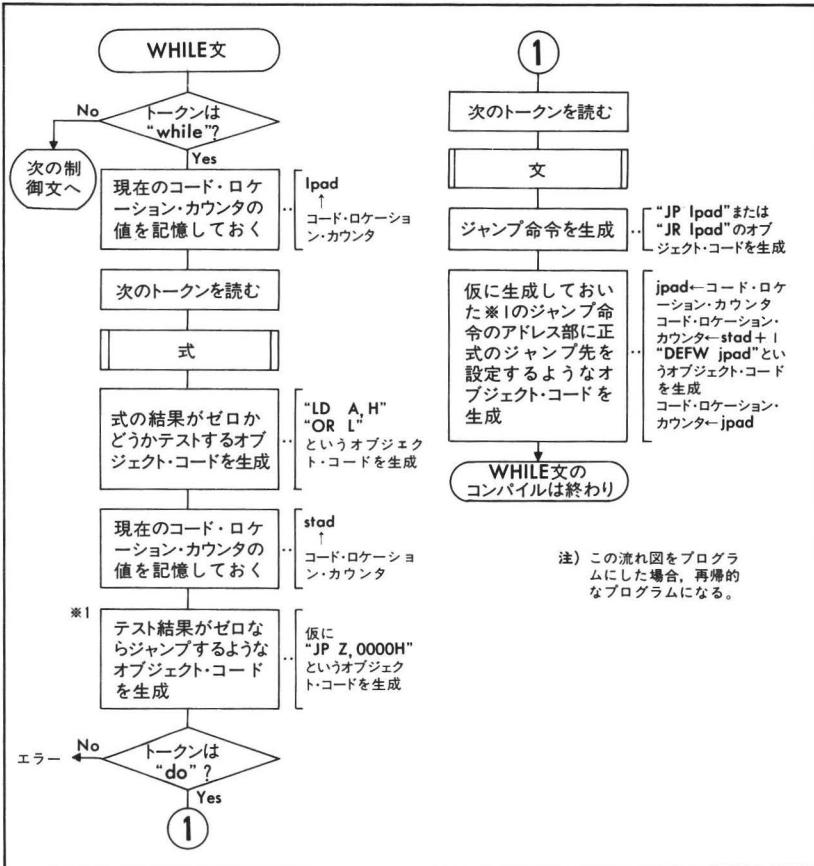
式の結果はレジスタ HL に入っている。

仮のコードを生成しておく。

JR 命令が使えるようなら JR 命令にする。

仮に生成しておいたジャンプ命令のアドレス部に正式のジャンプ先を設定

図3-40 WHILE文のコンパイル

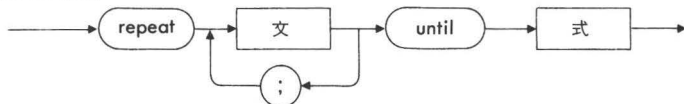


(2) REPEAT文

REPEAT文の構文は図3-41の①のようになっています。この文を流れ図で表したのが②です。REPEAT文は、ある条件が成立するまで、repeat と until の間にある文を繰り返し実行する文です。条件（式の値）があとで調べられるので、最低一度はrepeat と until の間にある文が実行されます。これをアセンブラ言語で表したのが図3-42で、生成するオブジェクト・コードも同じです。図3-43はその生成手順を流れ図で表したものです。

図3-41 REPEAT文(Pascal)

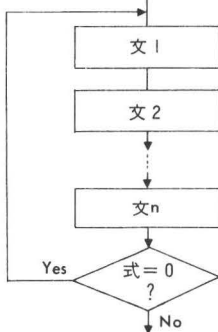
① REPEAT文の構文



式が0以外のときが真(true), 0のとき偽(false), 式が真になるまで repeat と until の間の文を実行する。

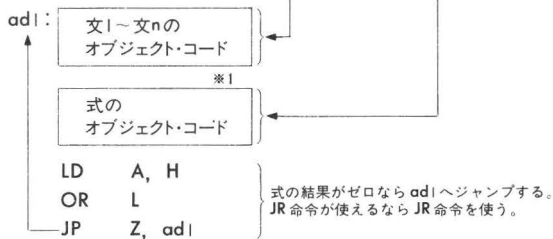
② REPEAT文の流れ図

repeat 文1; 文2; ... ; 文n until 式



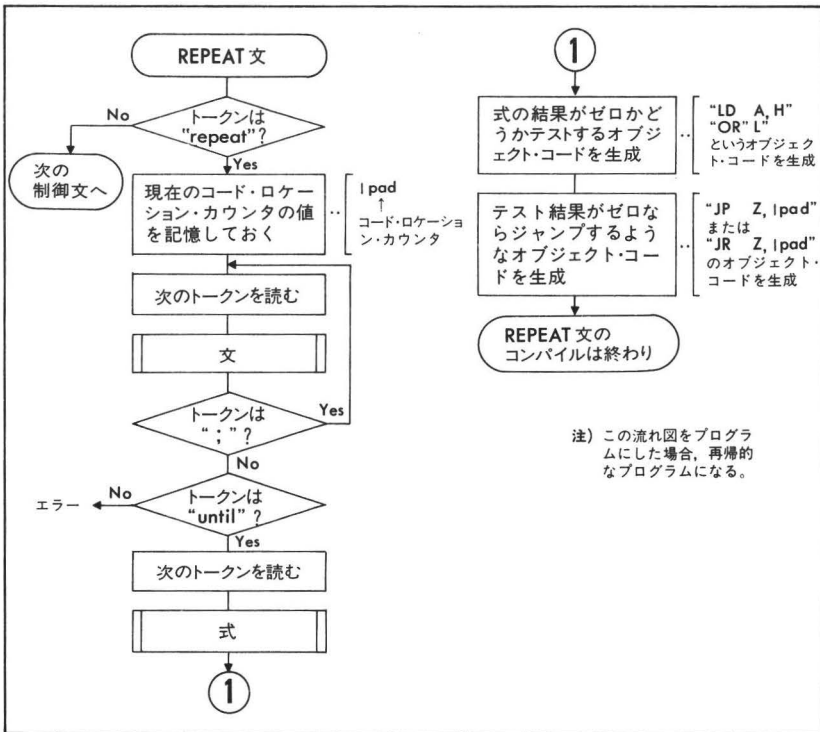
REPEAT文をアセンブラ言語で表す(生成するオブジェクト・コードも同じ)

repeat 文1; 文2; ... ; 文n until 式



※1 結果はレジスタHLに入れるものとする。

図3-43 REPEAT文のコンパイル



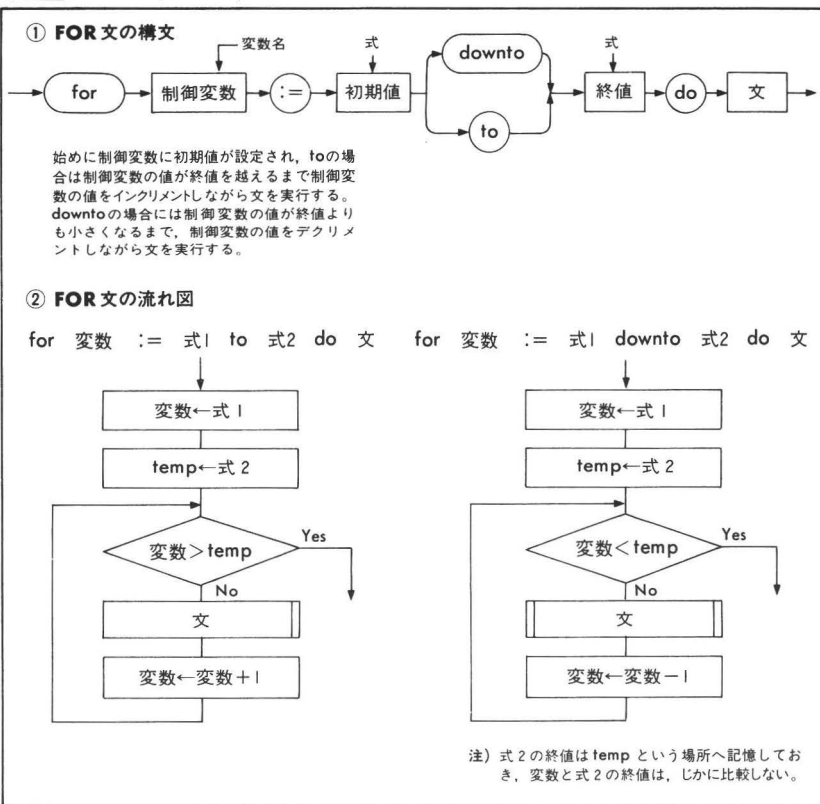
[3] FOR文

Pascal の FOR 文の構文は図3-44の①で、②がこの文の流れ図で表したものです。初期値と終値を示す式は繰り返しの前に計算され、初期値は制御変数に、終値はメモリ上に記憶されます。最初に制御変数とメモリ上の終値とを比較し、終了条件が成立していれば繰り返しを終わり、成立していなければ文を実行して制御変数の値を更新します。初期値と終値によっては文が一度も実行されません。終値の前に置かれたトークンが"to"だと繰り返し終了条件が

制御変数 > 終値

となり、制御変数は文が実行し終わるごとにインクリメ

図3-44 FOR文(Pascal)



ント(+1)されます。“downto”だと繰り返し終了条件が

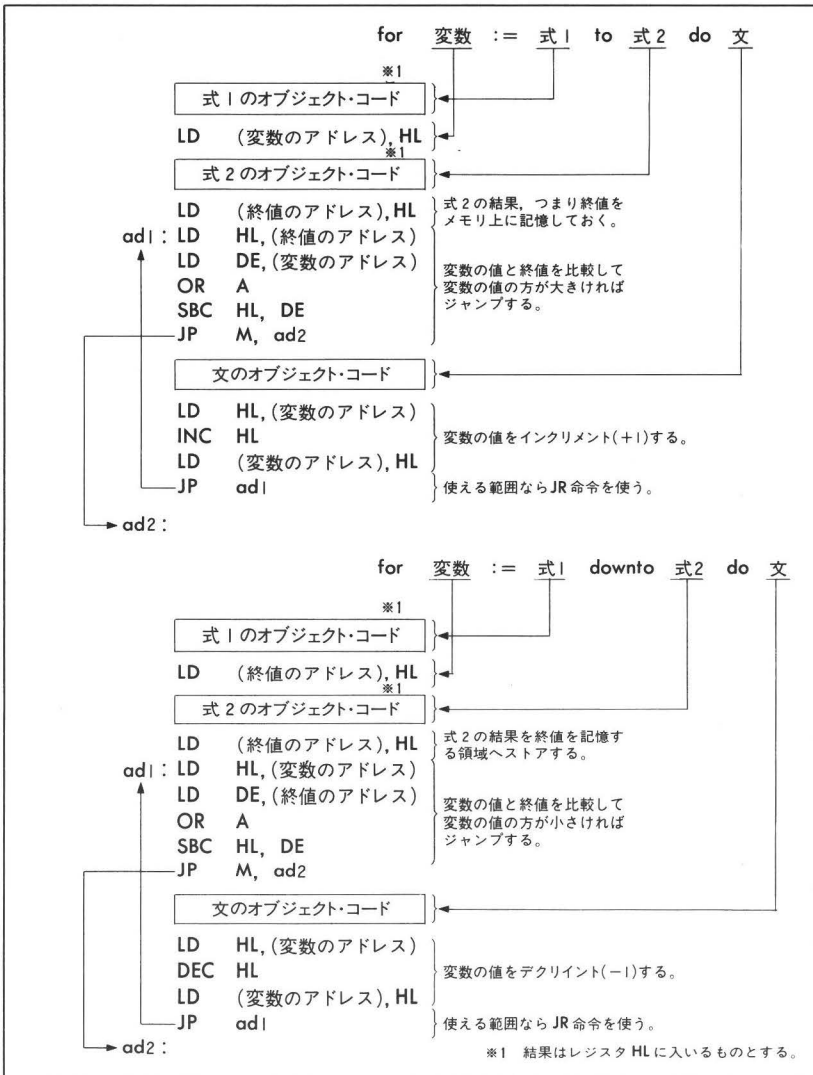
制御変数 < 終値

となり、制御変数はデクリメント(-1)されます。図3-45はFOR文をアセンブラ言語で表したものです。図3-46が生成するオブジェクト・コードで、図3-47はその生成手順の流れ図で表したものです。

FOR文をコンパイルするときの注意は、終値を変数と同じようにメモリ上に、しかも一つのFOR文ごとに一つずつ記憶することです。たとえば一つのプログラムに

FOR 文が100あったとすると、終値を2バイトで表すものとして、2バイト×100=200バイトの終値記憶場所をメモリ上に確保します。わざわざメモリ上に記憶するのは、ループ中に終値の計算を入れないようにするためで

図3-45 FOR 文をアセンブラ言語で表す



す。繰り返しのたびに計算していたのでは、終値の計算時間×繰り返し回数だけ遅くなってしまいます。繰り返しの前に計算してメモリに記憶しておけば、実行時間を速くし、しかも終値が入った変数の値をループ内で変えても、繰り返し回数に影響しません。ただし、終値が定数ならメモリ上に記憶するよりも制御変数と終値を示す定数とを直接比較するようにしたほうがよいでしょう。

図3-46 FOR文のオブジェクト・コード

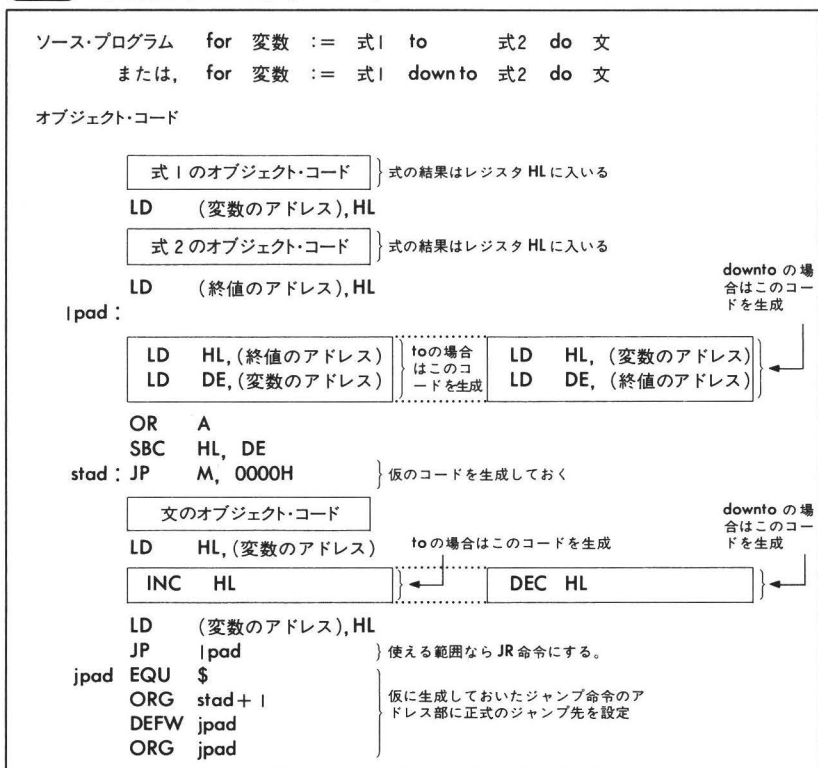
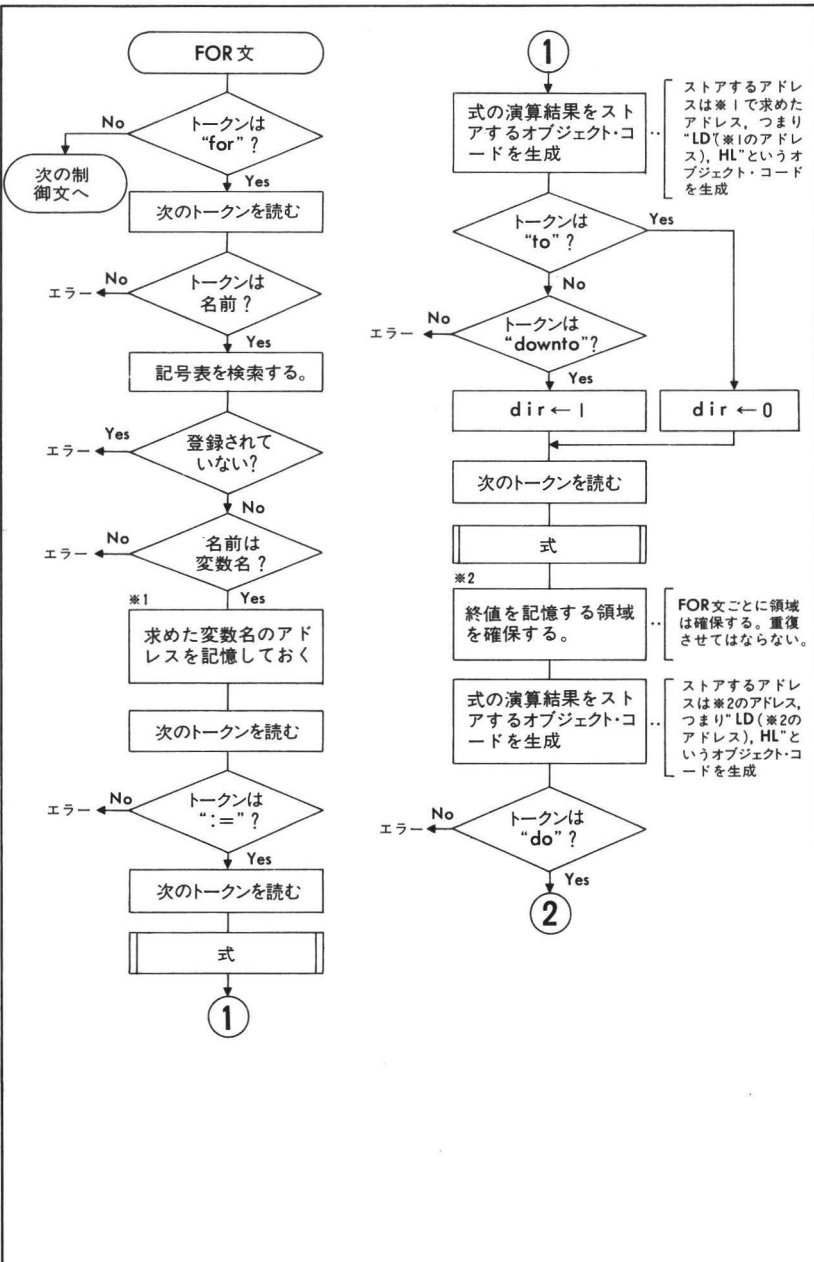
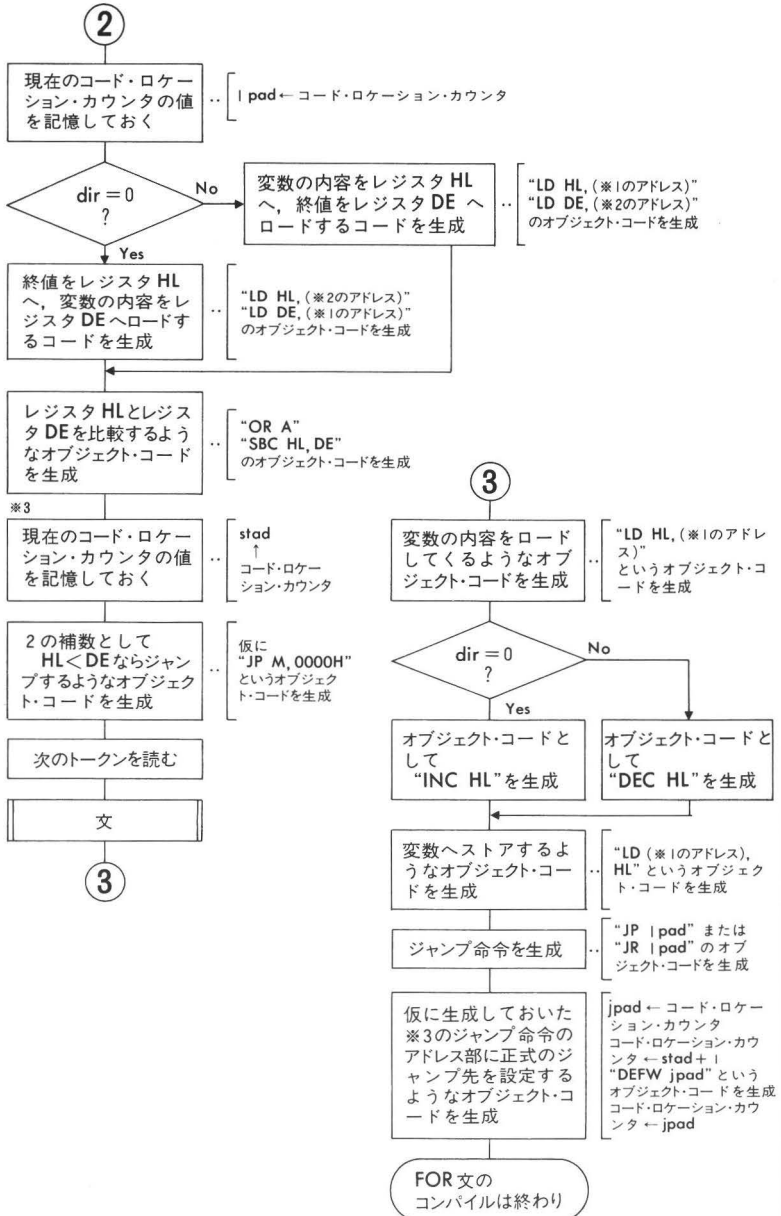


図3-47 FOR文のコンパイル





注) この流れ図をプログラムにした場合、再帰的なプログラムになる。

Pascal の FOR 文にはありませんが、BASIC の FOR 文や FORTRAN の DO 文には増分の指定があります。Pascal では "to" と "downto" がそれぞれ増分として +1, -1 を示していますが、それ以外の増分は指定できません。BASIC の FOR 文や FORTRAN の DO 文は自由な増分が指定できます。たとえば BASIC の FOR 文 (と NEXT 文) の構文は、図3-48の①のようになり、流れ図では②のようになります。アセンブラ言語では図3-49のようになります。増分を考えたときもコンパイル法は基本的には同じなので、図3-47の流れ図を一部変更すればコンパイルできます。

図3-48 FOR 文(BASIC)

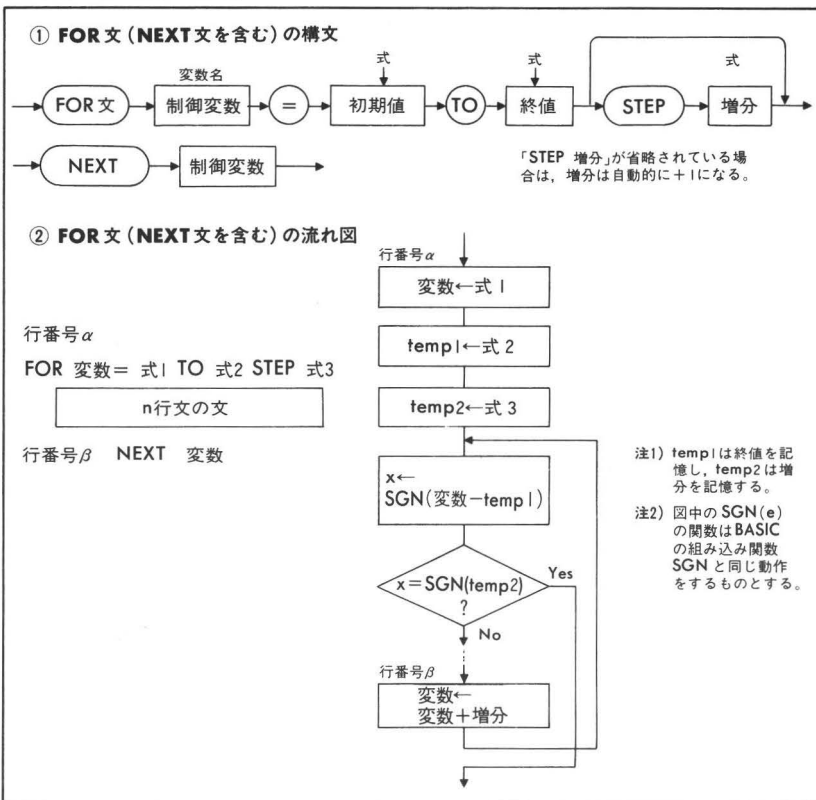
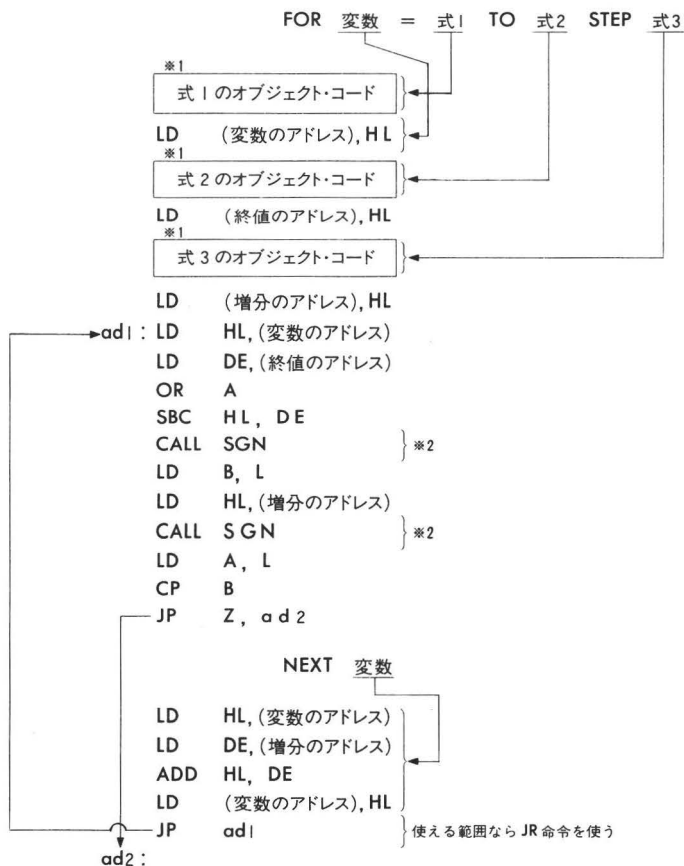


図3-49 FOR文をアセンブラ言語で表す



注1) 終値と増分の計算結果はメモリ上に記憶される。それにより、FOR文ごとにこの領域が取られる。

注2) 終値や増分が定数ならメモリ上には記憶せず、直接計算を行うようにする。

※1 結果はレジスタ HL に入っているものとする。

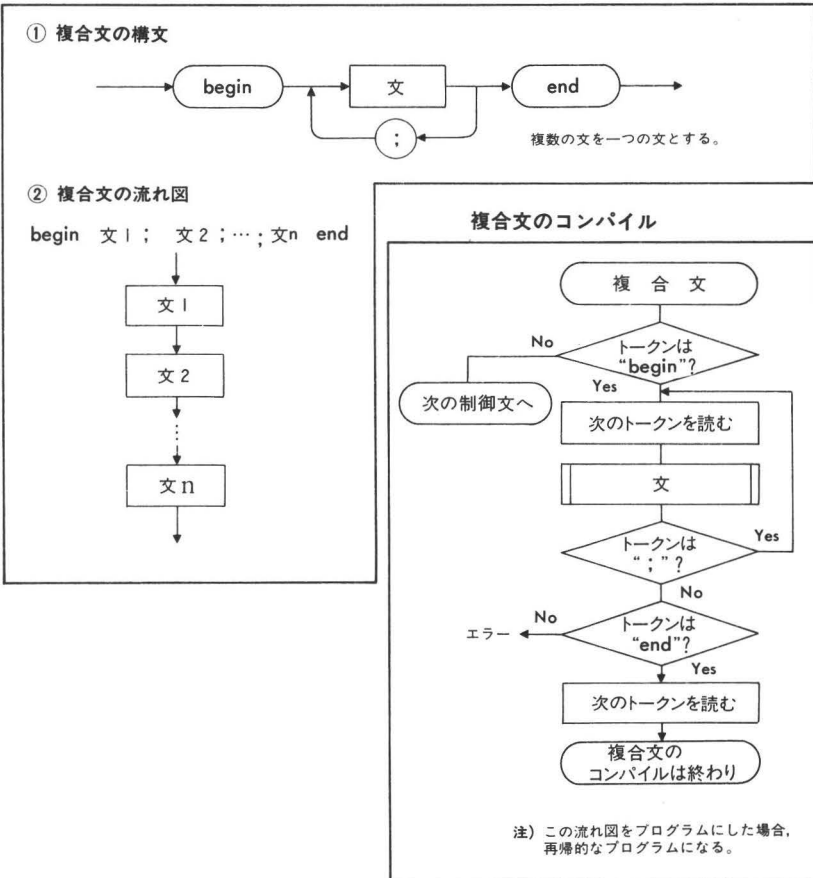
※2 SGN はランタイム・ルーチンで、レジスタ HL の符号を求める (レジスタ B は不変とする)。

HL > 0 ならば HL ← 0001H (+1)
 HL = 0 ならば HL ← 0000H
 HL < 0 ならば HL ← 0FFFFH (-1)

3-5-3 複合文

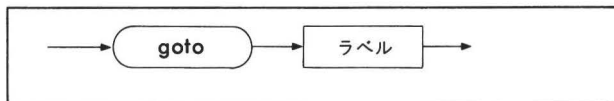
複合文は、一つの文しか書けない場所に複数の文を書きたいとき、まとめて一文とするものです。たとえば、IF 文の then や else の後、あるいは WHILE 文や FOR 文の do の後などに用いられます。構文は図3-50の①、流れ図では②のようになります。複合文は特定のオブジェクト・コードを生成しません。図3-51は複合文のコンパイル手順を流れ図にしたものです。

図3-50 複合文(Pascal)



3-5-4 GOTO文

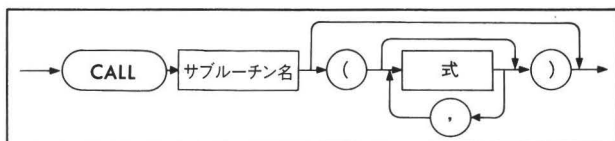
GOTO 文は指定されたラベルへ実行を移す文で、構文は



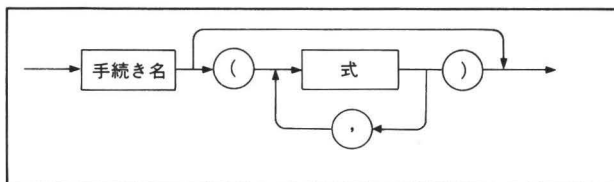
となっています。コンパイラは GOTO 文を単純な無条件ジャンプの機械語に変換します。図3-52に GOTO 文のコンパイル手順を流れ図で示します。

3-5-5 サブルーチン(手続き)の呼び出し

サブルーチンの呼び出しの構文は、FORTRAN では



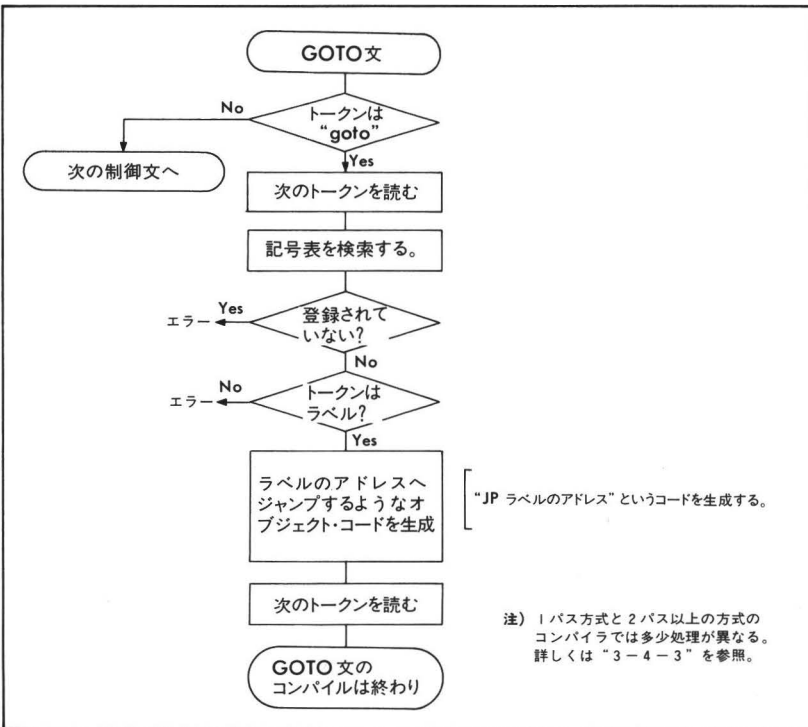
Pascal では



となっています。

FORTRAN は “CALL” というトークンを使うため、構文解析のとき “CALL” が見つければサブルーチンの呼び出し処理に移れます。しかし、Pascal のように特定のトークンを用いず直接サブルーチン名が書かれるような場合は、名前だけでは代入文の左辺なのかサブルーチンの呼び出しなのかがわからないので、記号表を検索して識別します。また、Pascal はサブルーチンを呼び出す前に宣言をしなければならないという規則があるので記号表

図3-52 GOTO 文のコンパイル



で識別できますが、そのような規則がない言語なら文を頭から解析していった代入文なのかサブルーチンの呼び出しなのかを識別しなければなりません（3-4-3参照）。その文がサブルーチンの呼び出しだとわかれれば、後は関数の呼び出しと同じ処理でコンパイルすることができます（106ページ参照）。

さて、この項ではいくつかの制御文のオブジェクト・コードの生成例を載せましたが、これらの例は最適化をしていません。制御文の最適化はたいへん複雑で、他の文や式の最適化、コード生成などにも関係するため、パソコン用、特に8ビットCPUのコンパイラでは制御文の最適化をしていないものが多いようです。

3-6 オブジェクト・プログラムの メモリへの割りつけ

ここでは、コンパイラが生成したオブジェクト・コードや変数、配列などをメモリ・アドレスにどう割りつけるのか、その方法について述べていきます。

3-6-1 ロケーション・カウンタ

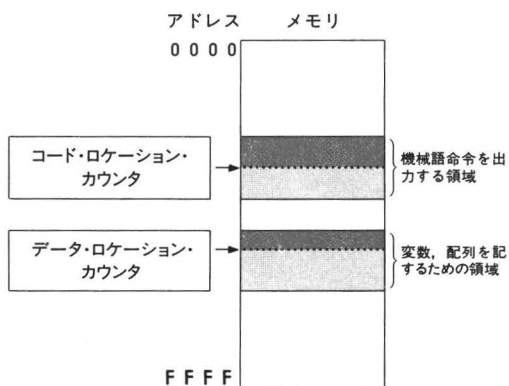
コンパイラには必ずロケーション・カウンタ (location counter) というものがあり、これが生成するオブジェクト・プログラムのアドレスを管理しています。ロケーション・カウンタには相対、あるいは絶対アドレスが記憶されていて、生成したオブジェクト・コードに対してアドレスを割りつけていきます。

コンパイラには、基本的に二つのロケーション・カウンタが必要で、一つはコンパイルし生成された機械語のアドレスを、もう一つは変数や配列などのアドレスを管理するものです。本書では、これらをそれぞれコード・ロケーション・カウンタ、データ・ロケーション・カウンタと呼んでいます。言語や出力形式によっては三つ以上のロケーション・カウンタを持つ場合もあります。三つ以上使う場合については後述するとして、基本的な二つのロケーション・カウンタがコンパイラ内でどのように使われているのか説明します。

ロケーション・カウンタに記憶するアドレスは図3-53のように、出力形式によってメモリ上の絶対アドレスか、メモリを意識しない相対アドレスかになります。アセンブラ言語を出力するコンパイラは文字列の操作だけでコンパイルできるため、ロケーション・カウンタを持たな

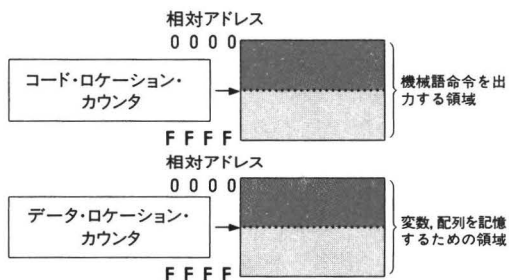
図3-53 ロケーション・カウンタとオブジェクト・プログラム

① 直接機械語を出力するコンパイラの場合



コード・ロケーション・カウンタやデータ・ロケーション・カウンタは、メモリ上の絶対アドレスで次に出力するオブジェクト・コードのアドレスや変数、配列を記憶するための領域のアドレスを覚えていて、この図はメモリ上に出力する場合を想定したものだが、ファイルへ出力する場合も考え方は同じ。

② 再配置可能なオブジェクト・プログラムを出力するコンパイラの場合



コード・ロケーション・カウンタやデータ・ロケーション・カウンタは、先頭をゼロとするような相対アドレスで次に出力するオブジェクト・コードのアドレスや変数、配列を記憶するための領域のアドレスを覚えていて、コンパイラは、図のようなイメージでオブジェクト・プログラムを出力する。

- は実際にオブジェクト・コードが出力された部分や領域が取られた部分を示す。
- は次にオブジェクト・コードを出力するアドレスや領域が取られるアドレスを示す。
- はこれからオブジェクト・コードが出力される部分や領域が取られる部分を示す。

いことがあります。

コード・ロケーション・カウンタはコードにアドレスを割りつけるために使われます。たとえばいま生成した××という1バイトのオブジェクト・コードは、現在のコード・ロケーション・カウンタが示すアドレスに割りつけられ、メモリまたはファイルに出力されます。そ

の後コード・ロケーション・カウンタは一つインクリメントされます。また、一時的にこのカウンタのアドレスを変更すれば任意のアドレスへオブジェクト・コードを出力させることもできます。3-5ではこの方法で未確定のジャンプ先アドレスを処理しています。

データ・ロケーション・カウンタはデータ、つまり変数や配列の領域を取るときに使われます。データに初期値がある場合は、データにアドレスが割りつけられ、初期値も出力されます。初期値がないときはアドレスだけが割りつけられ出力はしません。たとえば、初期値 x の変数 V_1 (n バイト) の領域には現在のデータ・ロケーション・カウンタのアドレスが割りつけられ、初期値 x はそのアドレスでメモリやファイルに出力されます。そしてデータ・ロケーション・カウンタは変数の大きさ (n バイト) 分インクリメントされます。また、初期値が必要ない変数 V_2 (m バイト) のときは、アドレスが割りつけられてから m バイト分インクリメントされるだけです。

さて、三つ目以上のロケーション・カウンタですが、これも変数や配列を管理するために持つことが多いようです。

たとえば、FORTRAN の変数や配列には局所的なものと、プログラム中で共通に使われるコモン・ブロック内のものとがあります。このような場合、これらを同列に扱うことはできないのでデータ・ロケーション・カウンタ以外にコモン・ブロック用のロケーション・カウンタが必要になります。

また、変数、配列に対して固定アドレス、つまり静的なアドレスを割りつけるだけでなく、言語によっては局所的な変数、配列の全部または一部をスタック上に動的に取ることがあります。そのときにも静的、動的、二つのデータ・ロケーション・カウンタが必要になります。

3-6-2 宣言文とメモリの割りつけ

ここでは、宣言文によって宣言された変数や配列に対するアドレスの割りつけについて説明します。

〔1〕 静的なアドレスの割りつけ

BASIC や FORTRAN は、変数や配列に対して固定されたアドレス、つまり静的なアドレスを割りつけます。また、静的なアドレスが割りつけられた変数や配列には、コンパイル時に初期値の設定ができます。

たとえば FORTRAN で

```
REAL A, B (2), C
INTEGER W, X (2, 3), Y, Z
DATA C, W, Y/1. 25, 0, 12/
```

という文があつて実数 4 バイト、整数 2 バイトの領域が取られるならば、コンパイラはメモリ上に図 3-54 のように各変数、配列にアドレスを割りつけ、初期値を設定します。

静的なアドレスが割りつけられた変数や配列が式の中で使われると、その要素のロード、ストアは絶対アドレスに対して行われます（これまでの説明で使ってきた変数、配列要素のロード、ストアはすべてこの方法）。

〔2〕 動的なアドレスの割りつけ

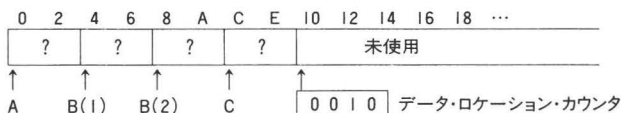
Pascal のように再帰的なプログラムが許される言語では、局所的な変数、配列を実行時にスタック上に動的に取るため、サブルーチンや関数ごとに、局所の変数（配列）のアドレスが異なってきます。そこで、コンパイル時にはサブルーチンや関数ごとに、局所の変数（配列）へのロケーション・カウンタを用意して相対的なアドレスを割りつけるようにします。この場合はコンパイル時の初期値設定ができません。どうしても設定したいとき

図3-54 静的なアドレスの割り付け (FORTRAN)

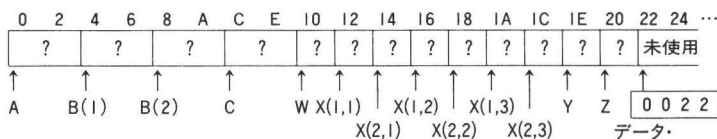
ソース・プログラム

```
REAL      A, B(2), C
INTEGER   W, X(2,3), Y, Z
DATA      C, W, Y / 1.25, 0, 12 /
```

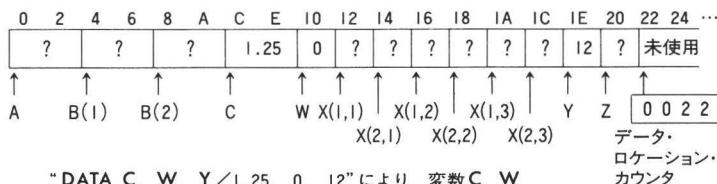
メモリ (相対アドレス)



“REAL A, B(2), C” の宣言により、実数型の変数A, C
と配列Bがメモリに取られる。



“INTEGER W, X(2,3), Y, Z” の宣言により、整数型
の変数W, Y, Zと配列Xがメモリに取られる。



“DATA C, W, Y / 1.25, 0, 12” により、変数C, W,
Yに初期値が設定される。

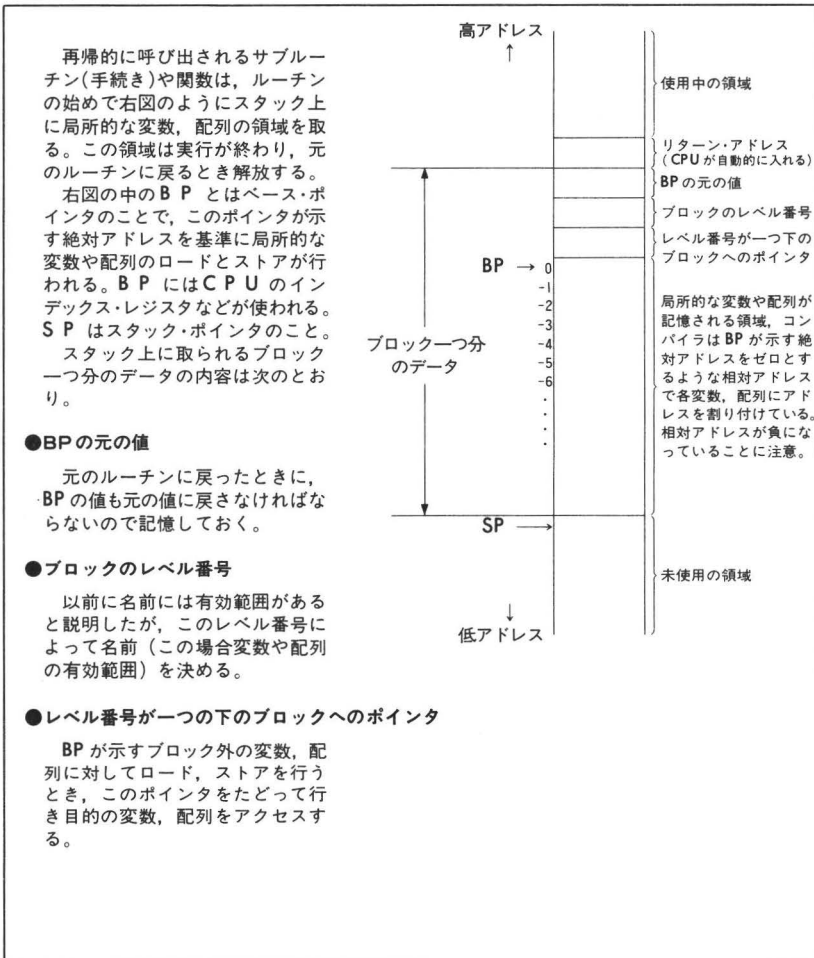
注) 図中の?は内容が不定であることを示す。

は初期値をストアするようなオブジェクト・コード（命令）を生成するしかありません。

動的なアドレスが割りつけられた変数や配列は、静的なアドレスが割りつけられたときとはちがひ、コンパイル終了時にはメモリ上の大きさがわかりません。

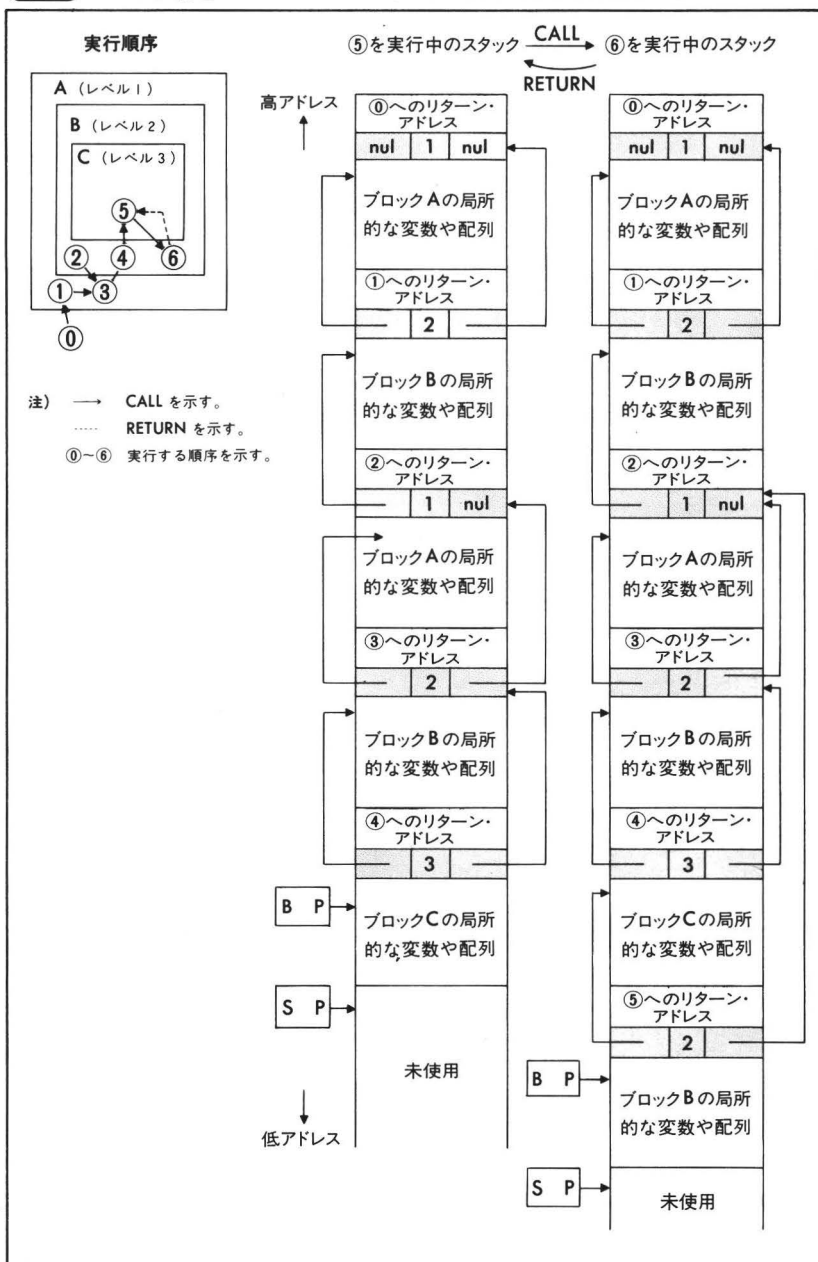
実行中、局所変数をどのようにスタック上に取りかを図3-55、図3-56に示します。この図はPascalのようなブロック構造の言語を再帰的に実行するときを考えて

図3-55 実行中の1ブロック内の局所的な変数や配列の様子



います。この場合、単にスタック上に領域を取るだけでなく、どのように実行されてきたかの履歴も保存しなければなりません。それは、ブロック構造では名前に有効範囲があるからです。たとえば、図3-56でブロックBの②を実行しているときのブロックAの変数aの値と、ブロックBの⑥を実行しているときのブロックAの変数aの値はまったく異なります。このような場合でも、プロ

図3-56 ブロック構造のプログラムの再帰的な実行とスタック上のデータ



ック外の変数や配列を正しくアクセスするために、スタック上に一つ下のブロックへのポインタがあるのです。このポインタは、局所的な変数、配列がスタックに取られるときに一つ下のレベルのブロックを探して示すように設定します。

動的なアドレスが割りつけられた変数や配列のアクセスは、間接アドレスによるしかありません。間接アドレスの扱いが不得意な CPU では既存の命令の組み合わせでアクセスしなければならず、オブジェクト・コードの増大を招きます。こんなときは、間接アドレスでのアクセスを一つのサブルーチンとしてランタイム・ルーチンをつくります。

変数や配列が動的なアドレスで割りつけられたプログラムは、静的に割りつけられたプログラムに比べ、実行時間が遅くなります。ですから、全域的な（レベル0ブロックの）変数や配列は静的なアドレスを割りつけるようにして、少しでも実行時間を速くします。

3-7 サブルーチンと関数の処理

この項ではサブルーチンや関数への引数の渡し方や渡された引数の処理、また、式の中に使われた引数の扱い方、およびサブルーチンや関数のコンパイル手順について説明します。

3-7-1 引数の渡し方と引数の処理

引数の渡し方には、引数の値を記憶したアドレスを渡す場合と、値だけを渡す場合の二通りがあります。言語によってはこのどちらかしか扱えないものや、サブルーチン、関数の宣言のときに指定できるものなどがあります。

〔1〕 引数としてアドレスが渡される場合

引数としてアドレスを渡す言語の一つに FORTRAN があります。サブルーチンの呼び出し側に

```
CALL SUB 1 (A, I, 36, K+5)
```

という文があったとすると、サブルーチン SUB1 には変数 A と I、定数 36、そして式 $K+5$ の演算結果の記憶場所のアドレスを渡すことになります。そのアドレスはコンパイル時に、定数としてメモリに記憶し、サブルーチンを呼び出すときには、そのメモリのアドレスを渡すようにします。そして呼び出されるサブルーチンの側では、たとえば SUB1 が

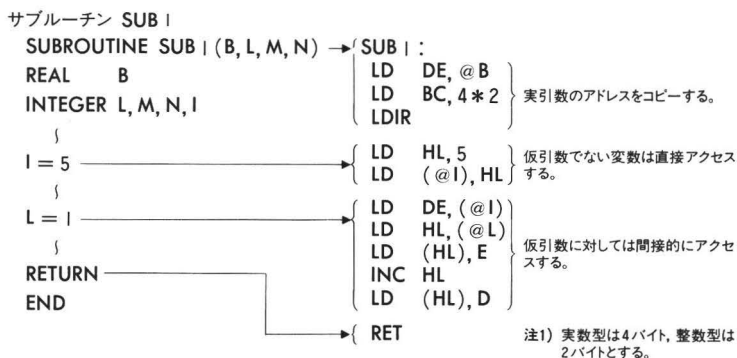
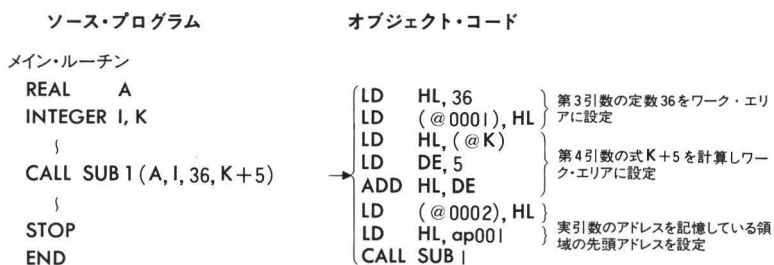
```
SUBROUTINE SUB 1 (B, L, M, N)
```

```
  S  
  END
```

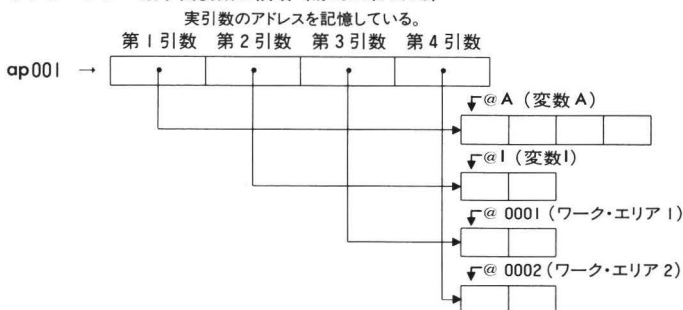
であつたら、まず渡された実引数のアドレスを仮引数B, L, M, Nにコピーします。仮引数は変数そのものの値でなくアドレスを記憶しているため、仮引数が式の中で使われたときは間接アドレスによってアクセスしなければなりません(図3-57)。図3-58が引数として配列全体を渡す場合、図3-59がサブルーチン内で他のサブルーチンを呼ぶ場合に仮引数を実引数として渡す場合です。

ここではFORTRANを例としているので、再帰的なプログラムをつくらないことを前提にしています。なぜ再帰的なプログラムがためなのかというと、実引数のアドレス、および式の演算結果や実数などを記憶するワーク・エリアをコンパイル時に静的に(メモリ上に)設定しているからです。再帰的な呼び出しを許すような言語では、これらを実行時にスタックに設定するようにしています。そして、サブルーチン側でも仮引数の領域をスタックに取るようにします。このようにすべての領域をスタックに取れば再帰的な呼び出しが可能になります。

図3-57 引数としてアドレスを渡す場合 (FORTRAN)



サブルーチンへ渡す実引数の領域 (静的に取られる)



仮引数の領域 (静的に取られる)



注2) アドレスを記憶する場合は2バイト必要となる。

図3-58 引数としてアドレスを渡す、配列の場合 (FORTRAN)

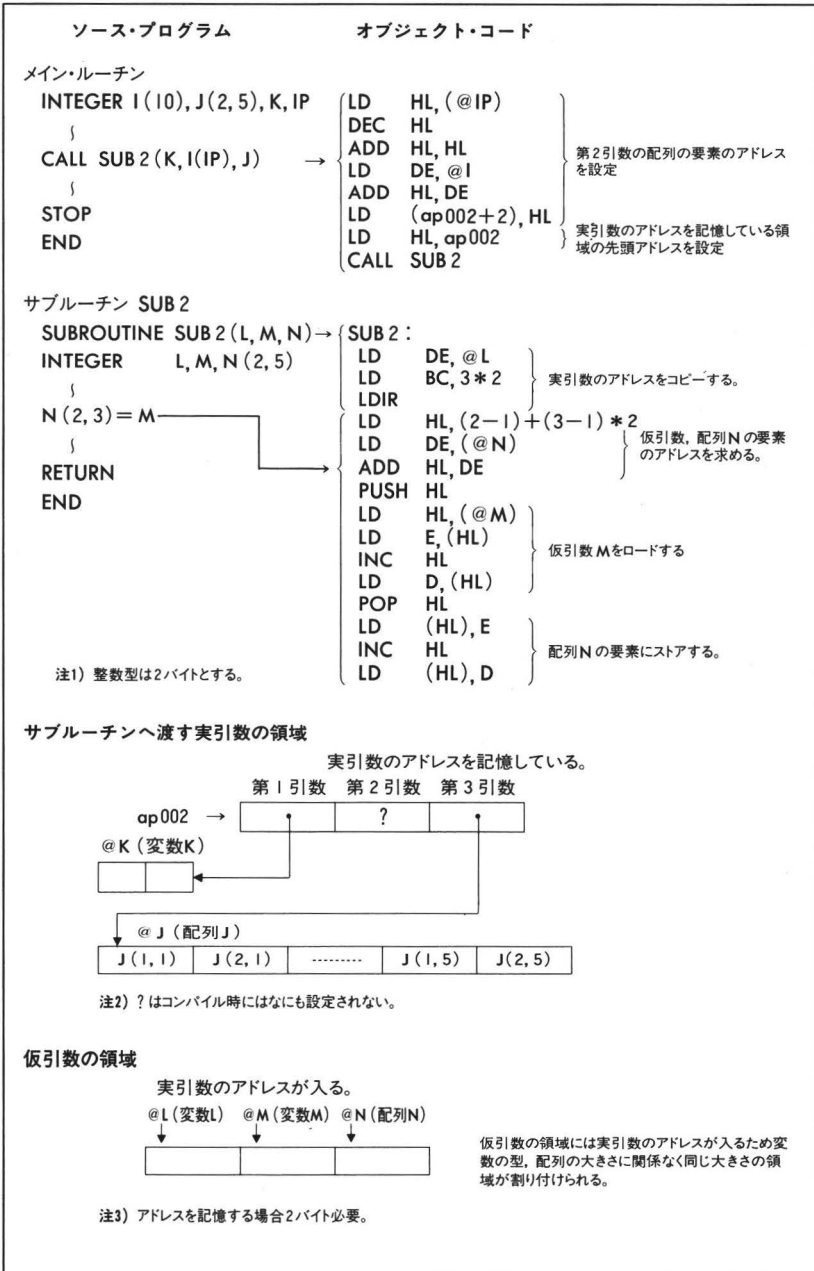


図3-59 引数としてアドレスを渡す、仮引数の場合 (FORTRAN)

サブルーチン SUB 3

SUBROUTINE SUB 3 (A, B, C)

REAL B

INTEGER A, C

{

CALL SUB 4 (A+2, B) →

}

RETURN

END

LD HL, (@ A)

LD E, (HL)

INC HL

LD D, (HL)

LD HL, 2

ADD HL, DE

LD (@ 3001), HL

LD HL, (@ B)

LD (ap003+2), HL

LD HL, ap003

CALL SUB 4

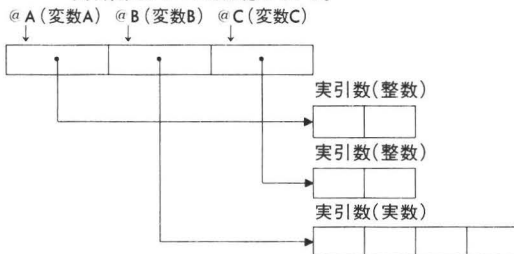
第1引数の式A+2を計算 (ワーク・エリアに設定)

第2引数の仮引数Bが記憶しているアドレスを設定

注1) 実数型は4バイト、整数型は2バイトとする。

サブルーチン SUB 3 の仮引数の領域

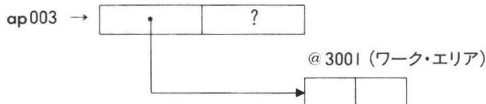
実引数のアドレスを記憶している。



サブルーチン SUB 4 へ渡す実引数の領域

実引数のアドレスを記憶している。

第1引数 第2引数



注2) ? はコンパイラ時にはなにも設定されない。

注2) アドレスを記憶する場合2バイト必要。

〔2〕引数として値が渡される場合

引数として値を渡す言語には Pascal があります。

Pascal ではアドレスを渡すことも可能（仮引数に “var” を宣言する）ですが、ここでは値がどのようにサブルーチンに渡されるのかを見てみます。

Pascal では再帰的なプログラムが許されているので、局所の変数や配列はすべてスタック上に取られています。実引数も例外ではなくスタック上に設定しサブルーチンに渡します。たとえば

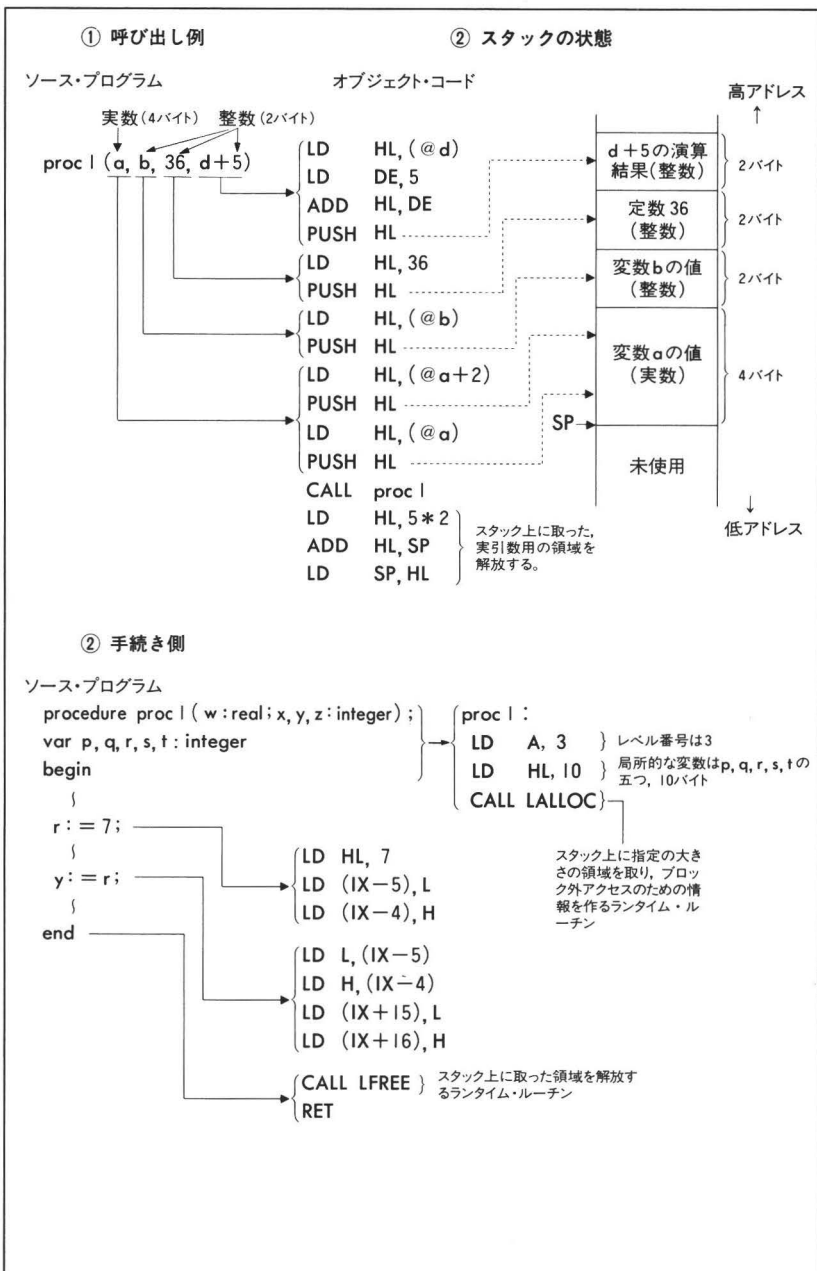
```
proc 1 (a,b,36,d+5)
```

という文で変数 a が実数（4 バイト長）、変数 b と d が整数（2 バイト長）だったとしますと、d + 5 の演算結果、定数 36、変数 b の値、変数 a の値の順にスタックへ PUSH します。図 3-60 の①が四つの実引数の値を PUSH し終わったスタックの状態です。そして呼び出されたサブルーチン側では、渡された実引数の各値を局所的な変数と同じように扱います。つまり、仮引数へはベース・ポインタによる間接アドレスでアクセスするわけです。図 3-60 の②がサブルーチン実行中のスタックの状態です。

こんどは値の一つ一つではなく、配列全体の値を渡す場合です。基本的には変数値をスタックに入れるのと同じことで、配列の全要素をスタックへ入れます。図 3-61 は配列全体の値を渡す場合の例です。

引数の値を渡す言語のコンパイラでは、サブルーチンから呼び出し側に実行結果を渡す目的で仮引数を使うことができないので、このような値は全域的な変数や配列で渡すようにします。

図3-60 引数として値を渡す場合(アドレスを渡す機能がないサブセットのPascal)



実行時のスタックの状態

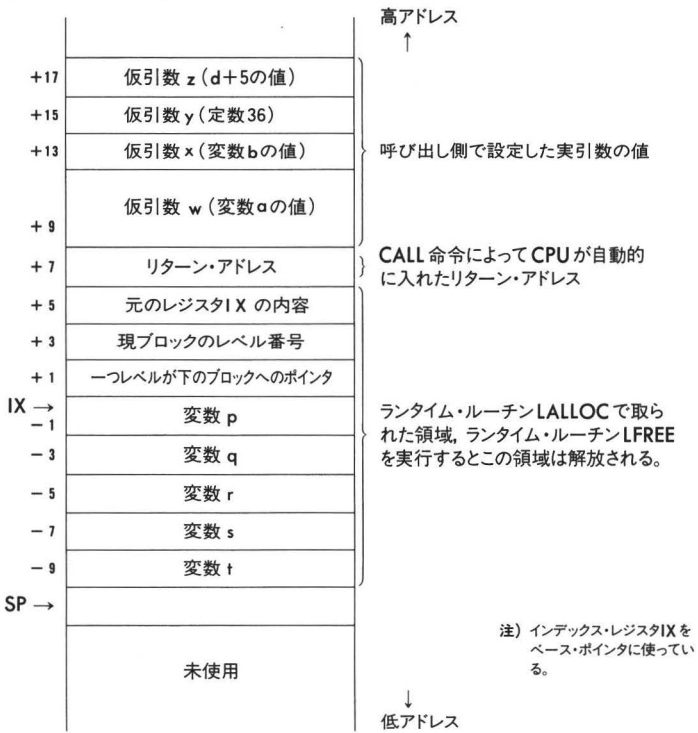


図3-61 引数として値を渡す、配列の場合（アドレスを渡す機能がないサブセットのPascal）

配列の大きさは次のように型定義されているものとする。

```
type arsiz = array [1..10] of integer;
```

●呼び出し側

変数, 配列の宣言 `var b: arsiz;`

`a, c: integer;`

手続き `proc 2` の呼び出し

`proc 2 (a, b, c)`

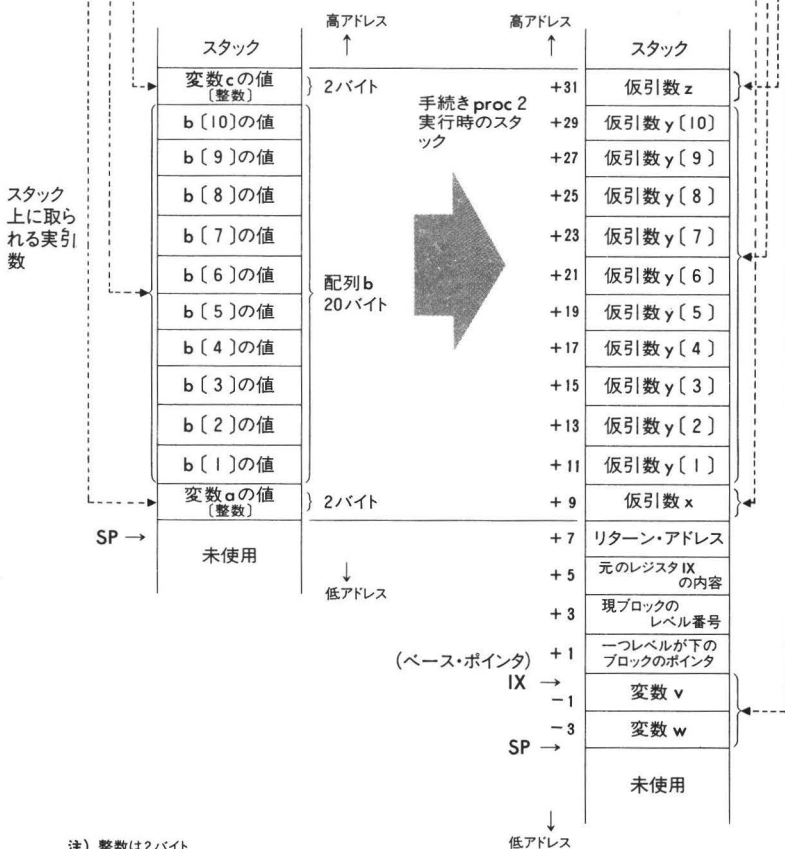
●手続き `proc 2` 側

手続き宣言 `procedure proc 2`

`(x: integer; y: arsiz; z: integer);`

局所的な変数の宣言

`var v, w: integer;`



〔3〕 サブルーチンや関数の宣言のとき、渡す内容を指定できる場合

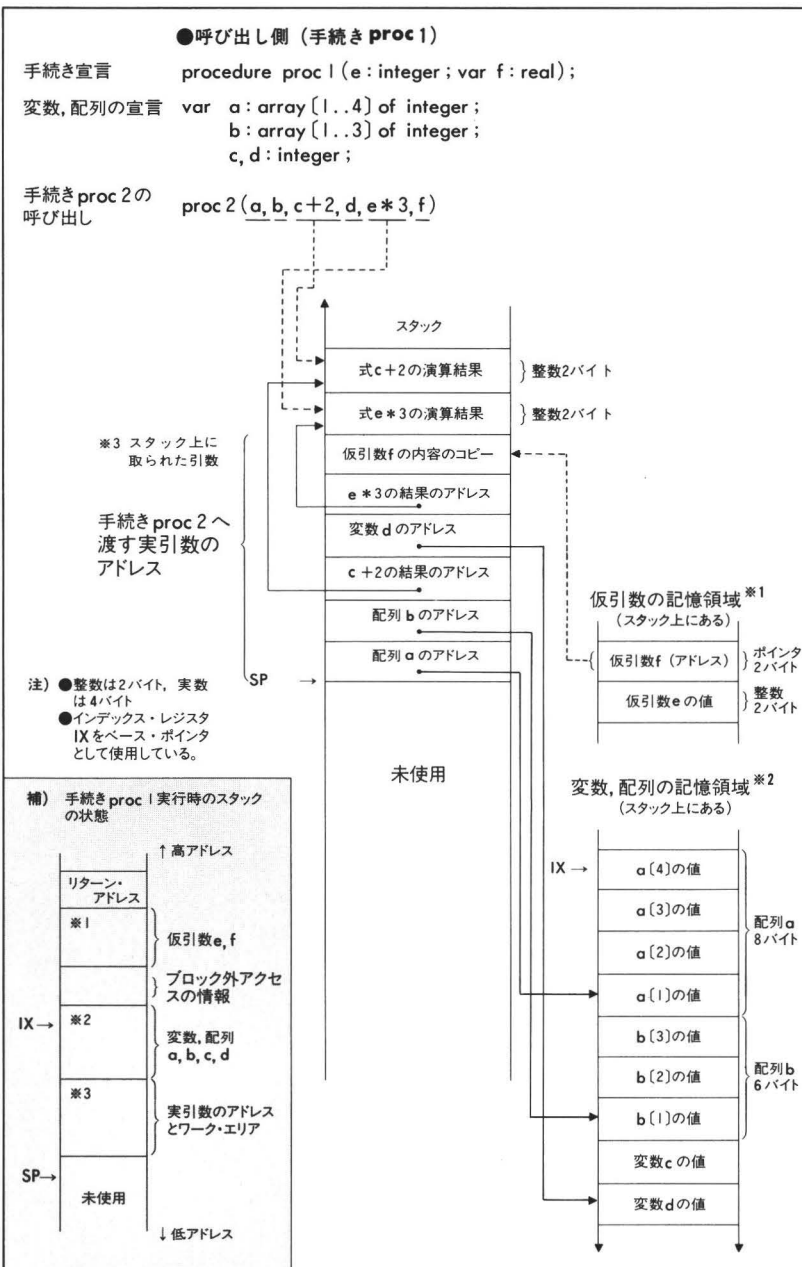
本来、Pascal は引数として値、アドレスの両方を扱うことができます。まず呼び出し側は、基本的には〔1〕で説明した方法で実引数のアドレスをサブルーチンへ渡します。呼ばれるサブルーチン側では、実引数の値がほしいのなら渡されたアドレスにある値を仮引数へ転送し、アドレスがほしいのなら渡されたアドレスをそのままコピーします。サブルーチン内では、仮引数に値が渡されているなら局所的な変数、配列と同じようにアクセスし、アドレスが渡されているならそのアドレスから間接的にアクセスします。

Pascal では再帰的な呼び出しを許すため、このような操作はすべてスタック上で行います。図 3-62 はスタックへの引数の設定のしかた、図 3-63 はこのような引数の渡しかたをするオブジェクト・コードです。

関数の引数についてもまったく同様です。ただ関数は式の中で呼ばれるため、関数実行後に値を戻さなければならず、そのための処理が必要になります。これは引数には関係ないのですが、局所的な変数や配列を取る処理、呼ばれたルーチンへ戻る処理などに関係してきます。

最後に実引数と仮引数の個数のチェックです。引数の個数のチェック方法には二つあり、一つはコンパイル中にチェックする方法、もう一つはチェックのためのオブジェクト・コードを生成し実行中にチェックする方法です。実行速度とオブジェクト・コードの大きさの点から、できれば実行中のチェックは避けた方がよいでしょう。パソコン用のコンパイラでは引数の個数をチェックしないものが多いようですが、やはりこの処理は必要だと思えます。

図3-62 引数としてアドレス、値の両方が渡せる場合(標準 Pascal)



●手続き proc 2 側

手続き宣言

```

procedure proc 2
  (g : array [1..4] of integer ;
   var h : array [1..3] of integer ;
   i : integer ;
   var j : integer ;
   k : integer ;
   l : real)

```

変数の宣言

```

var x, y : integer ;

```

手続き proc 2 実行時のスタックの状態

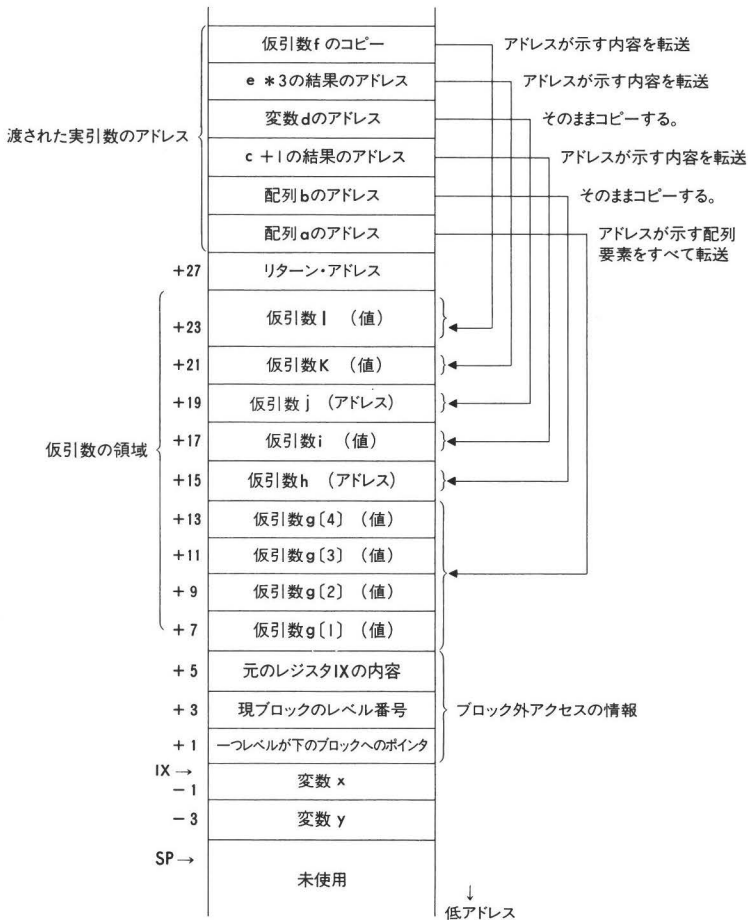
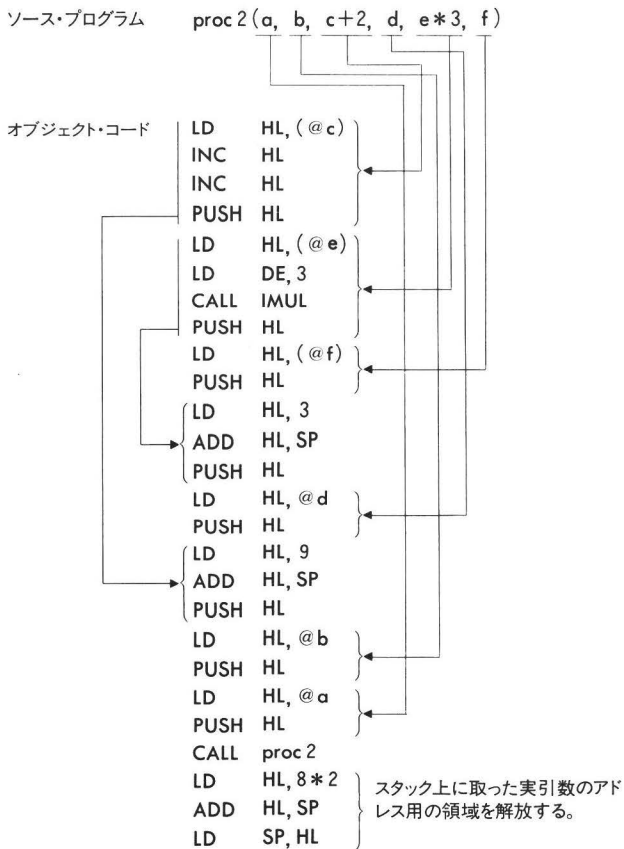


図3-63 引数としてアドレス、値の両方が渡せる場合のオブジェクト・コード(標準 **Pascal**)

図3-62のようなスタック状態になるオブジェクト・コード。

●呼び出し側(手続き **proc 1**)



●手続き proc 2 側

ソース・プログラム `procedure proc 2 (g: array [1..4] of integer ;
 var h: array [1..3] of integer ; i: integer ;
 var j: integer ; k: integer ; l: real)
 var x, y: integer ;
 begin ;
 {
 end ; }`

オブジェクト・コード `proc 2 :
 LD HL, 7 * 2 } 実引数のアドレスを記憶している領域
 ADD HL, SP } の最終アドレスを求める。
 LD A, 6 } 仮引数の数は6
 CALL SETDAG } スタック上に仮引数の領域を取りそこ
 DEFW 4 } へ、実引数の値またはアドレスを入
 るランタイム・ルーチン
 DEFW 2 } 第6引数, 値4バイト
 DEFW 0 } 第5引数, 値2バイト
 DEFW 2 } 第4引数, アドレス
 DEFW 0 } 第3引数, 値2バイト
 DEFW 0 } 第2引数, アドレス
 DEFW 4 * 2 } 第1引数, 値8バイト
 } 仮引数の
 } 内容を示す
 LD A, 3 } レベル番号は3
 LD HL, 4 } 局所的な変数はx, yの二つ4バイト
 CALL LALLOC } スタック上に指定の大きさの領域を取
 } り、ブロック外アクセスのための情報
 } を作るランタイム・ルーチン
 CALL LFREE } ランタイム・ルーチンLALLOCで取っ
 } たスタック上の領域を解放するラン
 } タイム・ルーチン
 LD HL, 20 }
 ADD HL, SP } スタック上にとった仮引数の領域を解
 } 放する。
 LD SP, HL
 RET`

3-7-2 サブルーチンと関数のコンパイル

ここでは、サブルーチンや関数のコンパイルを FORTRAN と Pascal を例にして説明します。

サブルーチンや関数は図 3-64 のように三つの部分に分けられます。まずコンパイラに対してサブルーチン名や関数名、引数、そのルーチン内で使う変数や配列の宣言を行う部分です。次に実際の処理を行う部分、そして最後が終わりを表す部分です。サブルーチンや関数はこの順序で処理されていきます。

〔1〕 サブルーチン、関数の始まりの識別と処理

コンパイラはサブルーチンや関数の始まりを文や宣言によって識別します。これらの文や宣言にはサブルーチンなら名前が、関数なら名前と型、実引数を入れるための仮引数が書かれています。コンパイラは記号表へサブルーチン名（関数名）とその型を登録し、仮引数には実引数のアドレスまたは値を記憶する領域を割りつけ、仮引数の名前を記号表へ登録します。そして、実引数を受け取るためのコードを生成します。

サブルーチンや関数内で宣言された変数や配列は局所的な名前として記憶領域が割りつけられ、記号表へ登録します。

FORTRAN では、仮引数や変数、配列は実行時にメモリ上に静的に取られます。Pascal はブロック構造を持った再帰的呼び出し可能な言語なので、仮引数や変数、配列は実行時にスタック上に動的に取られます。つまりコンパイル時にはベース・レジスタを中心とする相対アドレスを割りつけ、実行時にその領域をスタックに取るようなオブジェクト・コードを生成してやります。また、Pascal は変数などの宣言の後にそのルーチン内だけで使うサブルーチンや関数が宣言できるため、コンパイラはサブルーチン、関数の処理を再帰的に行うようにしま

図3-64 サブルーチンや関数の構成

① サブルーチン（手続き）の構成

● FORTRAN の場合

SUBROUTINE サブルーチン名 (引数, ...)	サブルーチンの始まりを示す。コンパイラに対してサブルーチン名, 引数, 変数, 配列などを宣言する部分。
変数や配列の型などの宣言	
実行文	実際に処理を行う部分。
END	
	END 文によりサブルーチンの終わりを示す。

● Pascal の場合

procedure 手続き名 (引数, ...);	手続きの始まりを示す。コンパイラに対して手続き名, 変数, 配列などを宣言するのこの手続きのみで使用する手続き, 関数を宣言する。
変数や配列の宣言と手続き, 関数の宣言	
begin 実行文	実際に処理を行う部分。"begin" により始まる。
end;	
	"end" により手続きの終わりを示す。

② 関数の構成

● FORTRAN の場合

型 FUNCTION 関数名 (引数, ...)	関数の始まりを示す。コンパイラに対して関数名と型, 引数, 変数, 配列などを宣言する部分。
変数や配列の型などの宣言	
実行文	実際に処理を行う部分。
END	
	END 文により関数の終わりを示す。

● Pascal の場合

function 関数名 (引数, ...): 型;	関数の始まりを示す。コンパイラに対して関数名と型, 引数, 変数, 配列などを宣言するのこの関数のみで使用する手続き, 関数を宣言する。
変数や配列などの宣言と手続き, 関数の宣言	
begin 実行文	実際に処理を行う部分。"begin" により始まる。
end;	
	"end" により関数の終わりを示す。

す。もし、宣言されていた場合はいまコンパイル中のサブルーチンや関数の処理を中止し、先に宣言されたサブルーチンや関数をコンパイルします。

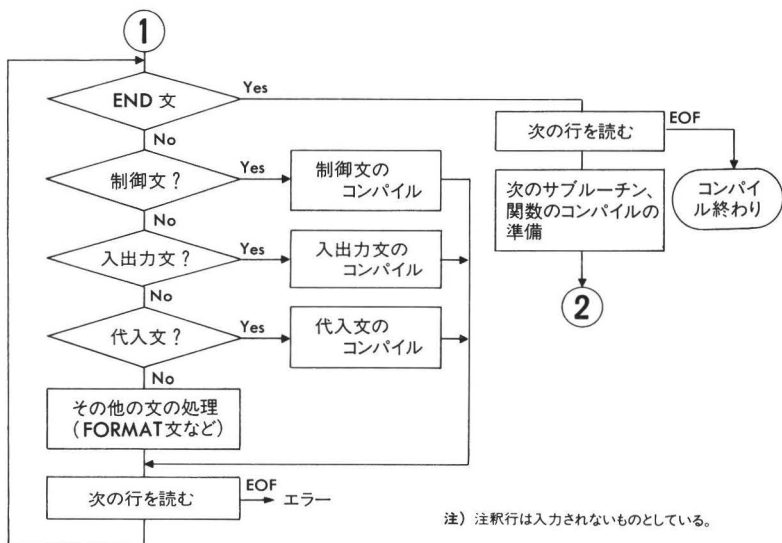
〔2〕 サブルーチン、関数の処理本体

この部分に書かれる文は代入文や制御文、入出力文などです。代入文や制御文のコンパイルは前述の通り、入出力文のコンパイルは主として入出力ランタイム・ルーチンと呼び出すオブジェクト・コードを生成することで、構文は多少異なってもサブルーチンの呼び出しと同じです。ここで注意しなければならないのは、式の中の変数、配列の処理です。式の中で使われる変数や配列は型や属性(引数なのか、局所的な変数なのか)、どのブロックで宣言されたものか、などのことがわからないからです。そこでコンパイラは、変数や配列の要素をアクセスするようなオブジェクト・コードを生成するときには記号表を検索し、その変数の属性がどのようになっているのか確かめる必要があります。

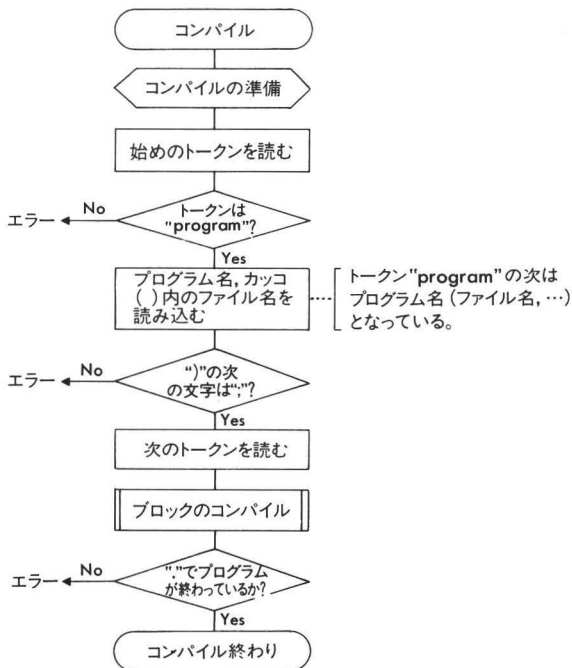
〔3〕 サブルーチン、関数の終わり

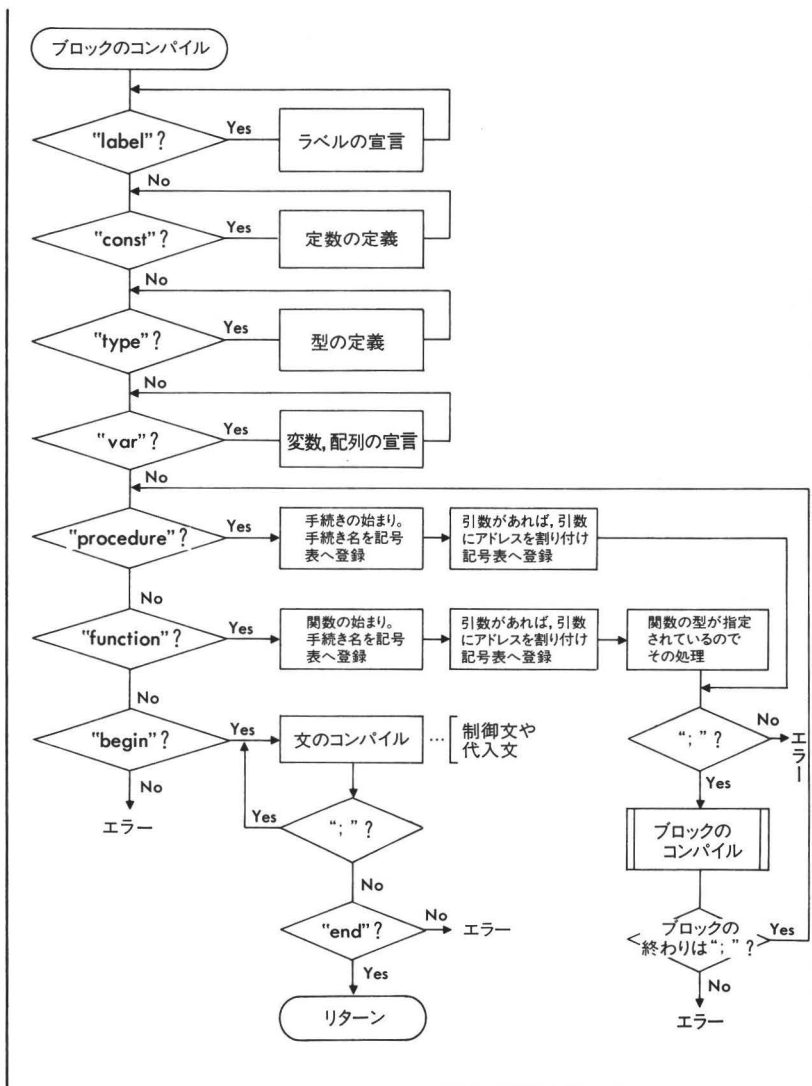
FORTRAN は END 文によりサブルーチンや関数の終わりを知り、実行文のコンパイルを終わり、次のサブルーチンや関数のコンパイルの準備をします。

Pascal ではサブルーチンや関数の処理本体は一つの複合文なので、複合文の終わりがサブルーチンや関数の終わりとなります。Pascal には FORTRAN の RETURN 文のような文がないので、サブルーチンや関数の終わりでスタック上の変数領域を解放し、呼んだルーチンへ戻るようなオブジェクト・コードを生成します。そして、コンパイラはいまコンパイルが終わったサブルーチンや関数を宣言していたサブルーチンあるいは関数のコンパイルを再開します。



② Pascal の場合



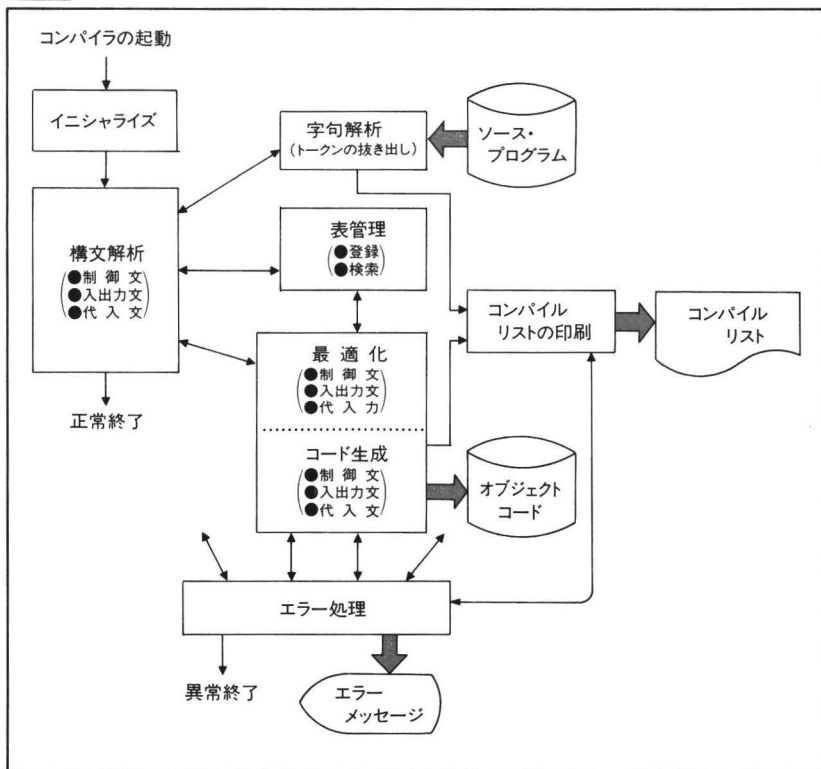


3-8 コンパイラ全体の構成

コンパイラの設計手法も前項まで一通り説明し終わったので、最後にコンパイラ全体についてももう一度考えてみることにします。

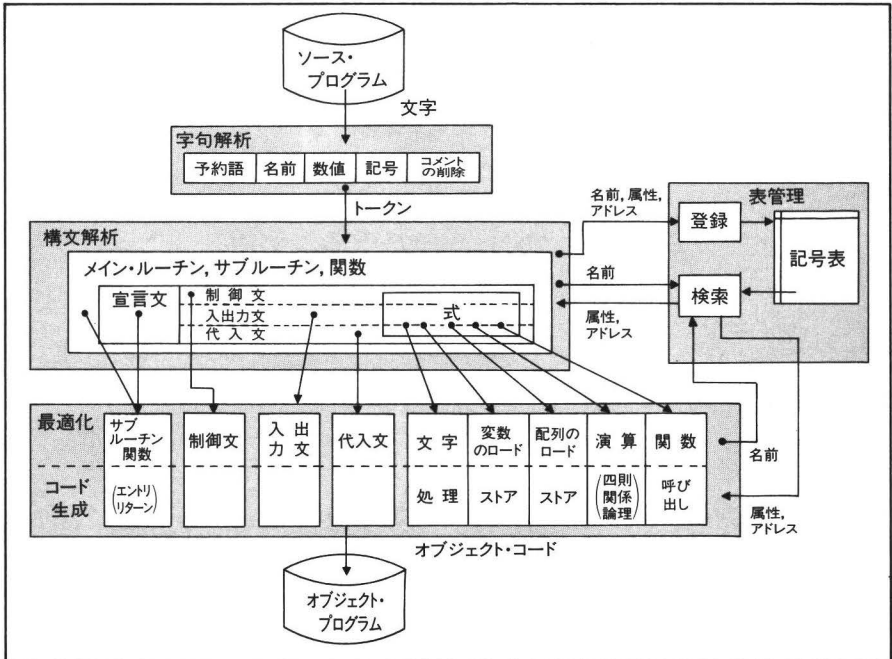
図3-66は1パス方式のコンパイラの起動から終了までの制御の流れとデータの流れです。コンパイラが起動されると、まずイニシャライズ・ルーチンでコンパイラのワーク・エリアや記号表をイニシャライズ（初期化）します。このときイニシャライズ・ルーチンは起動時に

図3-66 コンパイラの構成と制御の流れ(1パス方式の場合)



指定されるソース・プログラム、オブジェクト・プログラムのファイルをオープンし、スイッチやオプションを解析し、コンパイルの準備をします。イニシャライズが終わると構文解析へ行き、コンパイルを始めます。コンパイル中は構文解析が常に処理の中心にいて、字句解析、最適化、コード生成は構文解析の下で仕事をします。コンパイルの終了も構文解析が判断します。コンパイル終了時にはオープンされているすべてのファイルをクローズし、ワーク・ファイルをすべて削除します。図3-67はコンパイルしているときのデータの流れと処理をある程度詳しく表した図です。矢印がデータの流れを、四角が処理を表します。字句解析ではソース・プログラムから文字を入力し、予約語、名前、数値などトークンがつけられます。構文解析ではトークンを入力し、文法にしたがって構文を解析し、その結果により次の構文の処理へ

図3-67 コンパイラ内の処理構造



行ったり，最適化，コード生成へオブジェクト・コードの生成を依頼します。最適化，コード生成は構文解析から依頼されるすべてのオブジェクト・コードが生成できるように，いくつかの生成処理を持つことになります。

このように，ソース・プログラムはいくつもの処理を通してオブジェクト・プログラムとなります。各処理にはエラーのチェックがあり，誤ったオブジェクト・プログラムがつくられないようにしています。もし，エラーを発見した場合はエラー処理へ飛ぶようになっています。エラー処理ではエラーメッセージを表示し，エラー回復が可能ならエラー回復の処理をしてコンパイルを続行します。エラー回復が不可能なときは，異常終了ということとでコンパイル終了の処理に移ります。

またコンパイラには，ソース・プログラム，生成したオブジェクト・コード，エラーメッセージ，オブジェクト・プログラムの大きさやアドレスなどをコンパイル・リストとして印刷する処理もあります。

このような処理が集まってコンパイラがつくられています。ただし，ここで示したコンパイラの構成はパスの回数や言語の内容によって変わってきます。

最後に個人レベルで小さなコンパイラを設計，作成するときのアドバイスをまとめておきます。

- 構文解析は再帰的な方法のほうが簡単です。
- 最適化は式の演算順序を入れ換える程度でよいと思います。あまり複雑な最適化は設計も大変で，コンパイラ自体も大きくなるからです。
- エラー処理は，後のコンパイルに影響を与えるエラーなら異常終了させるようにします。それは，そのようなエラーを回復させるのが大変な処理だからです。それに，不完全な回復ならしないほうがまだからです。
- コンパイル・リストの印刷は必要ありません。あれば便利ですが，ソース・プログラムの印刷は他の方法で替えることができるからです。

3-9 コンパイラの作成手順

コンパイラもプログラムなので、作成手順も他のプログラムと同じです。コンパイラに限らずプログラムの作成は、打ち込み、デバッグといったコンピュータに向かう作業より、それ以前の設計段階に念を入れることが大切です。

前に文法書やコンパイラの仕様について述べましたが、コンパイラはこれらをもとに設計します。プログラムの設計では、コンパイラ全体および各処理ルーチンの設計はもちろんですが、その設計の前に、変数や配列へのアドレスの割りつけかた、記号表の形式と検索方法、サブルーチンや関数との引数の受け渡し方法、生成するオブジェクト・コードの種類とランタイム・ルーチンの仕様、エラーの処理方法などをまとめ、プログラム設計書として残しておきます。

特に、オブジェクト・プログラムの変数、配列、引数などのデータ構造、オブジェクト・コードの種類、ランタイム・ルーチンの仕様の決定を初めに行います。これらはコンパイラの性能を決める大切な要素なので、十分に時間をかけてください。

データ構造の設計では、変数や配列のアドレスの割りつけかたやアクセス法、サブルーチンや関数との引数の渡しかたなどの、生成するオブジェクト・プログラム内で使われるデータの構造を決定します。オブジェクト・コードの決定ではまず個々の構文が機械語ではどのようなものかを考え、次に他の構文と組み合わせることを考えます。このとき、コードが冗長になるような最適化の方法も考え、改良するようにします。CPUの命令の関係からどうしても冗長になる場合は、サブルーチン化して、ランタイム・ルーチンとして呼び出すようにしま

す。図3-68はサブルーチン化すればどの程度メモリが節約できるかを示しています。ランタイム・ルーチンにまとめるときは、ルーチン名やエントリのラベル、パラメータなどの仕様を書いておきます。

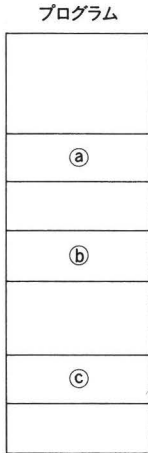
次にコンパイラ内部の各処理の設計を行います。

プログラム設計書が正しくつくられていれば、それにしたがってコーディング、打ち込み、アセンブルあるいはコンパイル、そしてデバッグとなるわけです。デバッグ時には逆アセンブラを備えたモニタあるいはデバッガがあると便利です。それはデバッグ中にオブジェクト・コードをチェックするとき、逆アセンブラがあると生成したコードが一目でわかるからです。デバッグでは多くのテスト・プログラムをコンパイルさせてみるのが大切です。それも一つ一つの文から始め、次第に複数の文を組み合わせ、最終的には実用的なプログラムまで、コンパイラが正しくコンパイルするかテストします。できればこの後にサンプルとして他人に評価してもらいましょう。それによって見落としていたミスが発見されることがあります。ここまでくれば一応完成です。

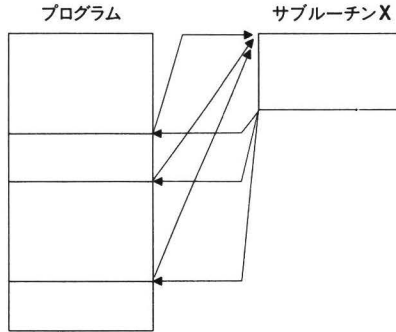
完成したらプログラム設計書、コンパイラの仕様書と文法書をまとめ、コンパイラのプログラム・リストとともに整理し、バグが発見されたときやバージョン・アップのときのため保管しておきましょう。

図3-68 サブルーチン化とメモリの節約

① サブルーチン化しない場合



② サブルーチン化した場合



①, ②, ③の内容をサブルーチン化し、そのサブルーチンを読み出すようにプログラムをすると、使用するメモリの量が少なくなる。

同じ内容のルーチンが①, ②, ③の3ヵ所で使われている。

節約されるメモリの量は次のような式で求まる。

- S** : サブルーチン化するルーチンの大きさ(バイト数)
n : プログラム中で使用されている回数
C : サブルーチンの呼び出し命令の大きさ(バイト数)
r : サブルーチンから戻るための命令の大きさ(バイト数)
m : 節約できたメモリの大きさ(バイト数)

$$m = (S \times n) - (S + r + C \times n)$$

もし、 $m \leq 0$ ならサブルーチン化することでかえって余分なメモリを使うことになる。

第 2 部

第1章

プ

ロ

グ

ラ

ム

言

語

Stellar

第2部では、プログラム言語 Stellar のコンパイラを公開します。
まず第1章で、Stellar の特徴や設計思想、文法について述べます。

1-1 プログラム言語Stellarとは

Stellar は小規模プログラムの開発用言語で、文法的にはCとPascalを合わせたような構造をしており、簡単なゲームや制御用プログラムなどに適用できます。また、Stellar コンパイラのオブジェクト・プログラムはROM化可能です。

Stellar の最大の特徴は、変数のメモリ割りつけ、および演算がすべてバイト（符号なし8ビット）単位であることです。データがバイト長ですむようなプログラムなら、他のコンパイラに比べ小さなオブジェクト・プログラムを生成することができます。

現在このコンパイラはZ80用のものだけで、CP/Mバージョン、PC-8801バージョン、MSXバージョンの三種類があります。本書ではMSXバージョン以外のものを、特にCP/Mバージョンはアセンブル・リストで公開することにしました。

1-2 Stellarの設計思想

Stellar では次の二点を設計目標にしました。

- ①コンパイラ自体が小さくなるようにする。
- ②小規模なプログラム開発に使えるようにする。

Stellar の言語設計、コンパイラの作成にあたっての条件は次の通りです。

●ハードウェアの条件

- ①CPU は Z80 を使う。
- ②メモリ (RAM) が少ないパソコンでも使える。
- ③ディスクがなくてもコンパイルできる。
- ④他機種への移植ができる。

●ソフトウェアの条件

- ①実行速度を上げるため、バイト (8 ビット長) を基本データとする。
- ②Stellar のプログラム中に機械語が書けるような文を用意する。
- ③変数は静的にメモリに割りつけ、アクセス時の余分なアドレス計算がいらないようにする。
- ④入出力は入出力文によらず、ライブラリを使う。

また、次のような機能を持つようにしました。

- ①構造化プログラミングのための制御文をつくる。
- ②プログラム内で使われる変数は全域と局所の二種類を持つようにする。
- ③再帰的なプログラムがつくれるようにする。
- ④オブジェクト・プログラムが ROM 化できるように、ROM の先頭アドレス (オブジェクト・プログラムのスタート・アドレス) や RAM のアドレス (変数やスタックのエリア) を自由に設定可能にする。
- ⑤メモリ 64 K バイト, I/O 256 バイトは何らかの方法でアクセスできるようにする。

1-3 Stellarの構文と文法

ここでは、Stellar の文法を次の五つに分けて解説します。

◆ Stellar プログラムの構成要素

◆ プログラムの構造

◆ 文

◆ 式

◆ 変数と定数

Stellar の言語的な特徴は以下の通りです。

- ① 英小文字ベースでプログラムを書く。
- ② サブルーチンはなく、すべて関数として記述する。
- ③ 関数は値を戻さなくてもよい。
- ④ 式の中で変数への代入ができる。また、代入をしない式も書ける。
- ⑤ CPU内のレジスタ(B, IX, IY)を使うことができる。

〔1〕 Stellar プログラムの構成要素

Stellar のプログラムは、予約語、名前、数値、定数、文字定数、文字列定数、特殊記号、それに分離符と注釈の八つで構成されています。

予約語

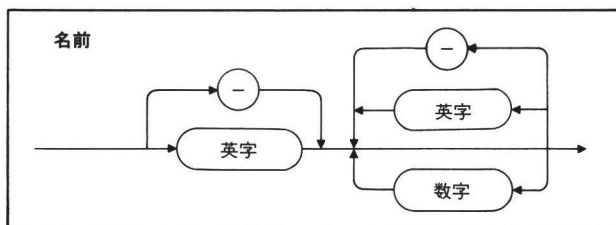
Stellar は59個の予約語を持っています(表 1-1)。英小文字でも英大文字でも同じ意味になります。たとえば“WHILE”, “WHiLe”, “WhiLe” はいずれも予約語“while” と判断されます。

名前

名前は変数や定数、関数などを表し、構文は次のようになります。

表1-1 stellar の予約語

and	dex	inc	minus	rl	to
at	debug	include	not	rlc	troff
break	else	inline	or	rr	tron
by	elseif	inx	overflow	rrc	until
byte	exit	ix	parity	set	var
carry	for	iy	plus	sign	while
cons	go	ldx	port	sra	word
data	goto	loop	prog	stop	xor
dec	hi	low	recursive	stx	zero
decj	if	memory	return	then	



名前は英数字 (A～Z, a～z, 0～9) とアンダースコア () からなる、数字以外の文字で始まる文字列です。長さに制限はありませんが、意味を持つのは最初の12文字までです。

●正しい名前の例

ABC

__Ad0123

abcdefghijklmn …初めの12文字(abcdefghijklま
で)が名前となる。

ab __XYZ

●誤った名前の例

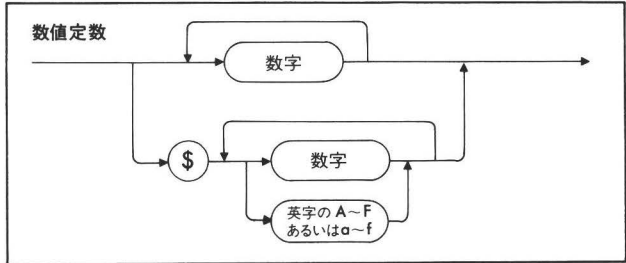
1ABC …数字で始まっている。

ab@cd …名前の中に@ (英数字でも__でもない)
がある。

low …予約語は名前として使えない。

数値定数

数値定数には10進数と16進数があり、次のような構文で表されます。



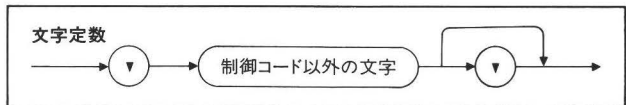
10進数は数字（0～9）だけで構成された文字列で、0～65535までの値でなければなりません。16進数はドル記号（\$）で始まる数字と英字A～Fあるいはa～fで構成された文字列で、16進数で0～FFFFまでの値でなければなりません。

例

10 進 数	0	120	0043	1023	32934	255
16 進 数	\$0	\$ 78	\$002B	\$3FF	\$80a6	\$ff

文字定数

文字定数は文字自身をデータとします。



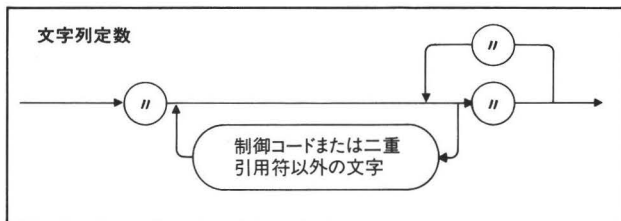
文字定数は制御コード以外の1文字を引用符（'）で囲んだもので、文字コードを数値として扱います。右側の引用符は省略することができます。

例

'A'...	\$ 4Iと同じ	'm'...	\$ 63と同じ
'ア'...	\$ BIと同じ	'''...	\$ 27と同じ
'A'...	\$ 4Iと同じ	'¥'...	\$ 5Cと同じ

文字列定数

文字列定数は文字列自身をデータとしてメモリ上に格納する場合に使います。



文字列定数は二重引用符 (") で囲まれた 0 文字以上の文字列のことです。二重引用符を二つ続けて書けば文字列の中に一つの二重引用符を入れることができます。

例

" ABC012"文字列 ABC012 がメモリに格納される。

" ABC" " abc"文字列 ABC" abc がメモリに格納される。

"空の文字列, 何も格納されない。

" カナ 漢字"カナ文字, 漢字も使用できる。
ただし漢字はシフト JIS コードだけを使う。

特殊記号

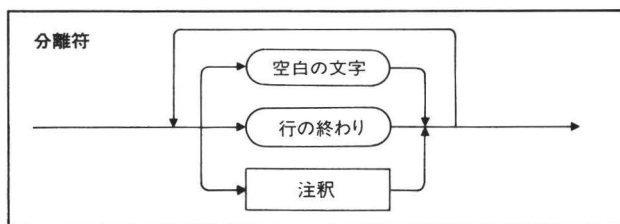
特殊記号には33個の演算子と区切り記号があります (表 1-2)。

表1-2 特殊記号

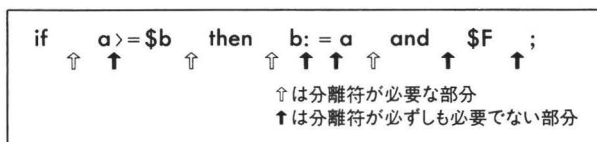
!	(,	:	<<	>	@	^	~
#)	-	:=	<=	>=	@@	{	
%	*	·	;	<>	>>	{		
&	+	/	<	=	?	}	}	

分離符

分離符には空白文字(タブも空白)、行の終わり、注釈の三つがあり、予約語、名前、定数、特殊記号を区切るために用いられます。これらが構文的に明確に識別できる場合は省略できます。

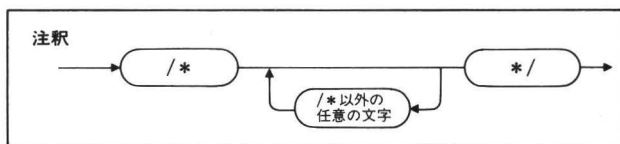


例



注釈

注釈は`/*`で始まり`*/`で終わる文字列です。`*/`の2文字をこの順で注釈の文字列中に書くことはできません。



注釈はコンパイル、実行に何ら影響を与えません。

〔2〕プログラムの構造

Stellar のプログラムは主プログラムといくつかの関数からなっています(図1-1)。これを構文図で表す次のようになります。

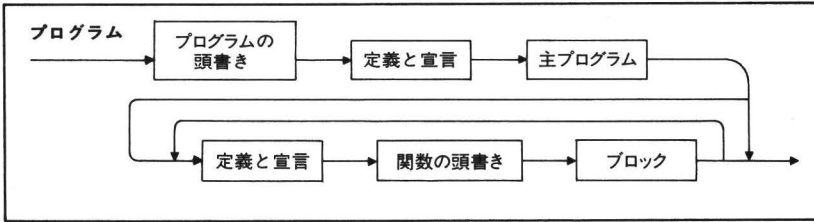
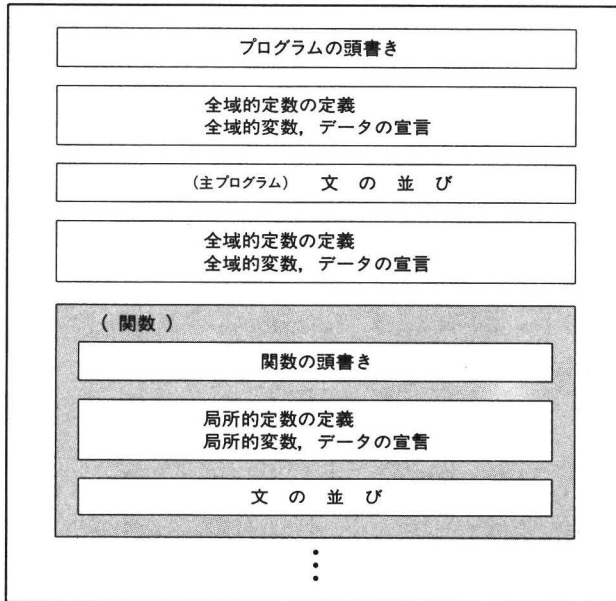
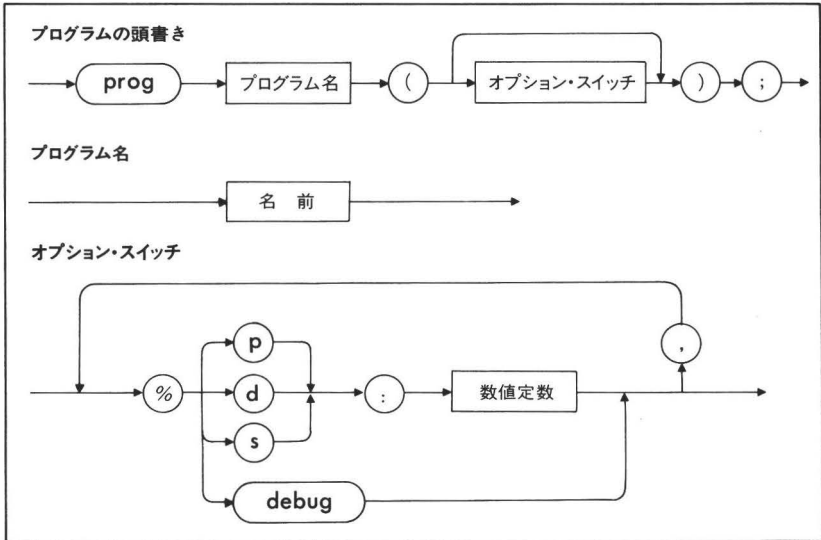


図1-1 stellar プログラムの構造



(1)プログラムの頭書き

Stellar のプログラムは必ず頭書きから始まらなければなりません。構文は次の通りです。



頭書きではプログラムに名前をつけ、コンパイラに対する指示を与えます。この指示はオプション・スイッチといい、次の四つがあります（英字は小文字でも大文字でも可）。

%p: アドレス …オブジェクト・コードのロード開始アドレスを指定する。

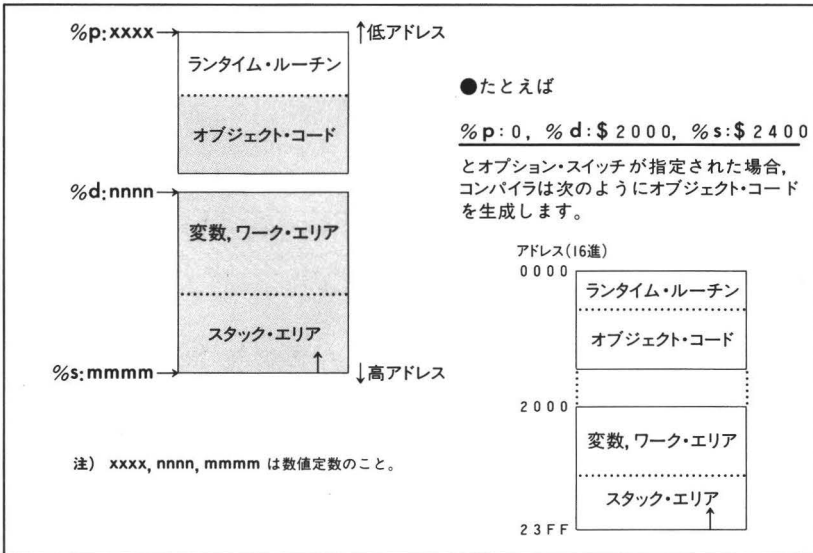
%d: アドレス …変数やワーク・エリアの先頭アドレスを指定する。

%s: アドレス …スタックのボトム・アドレスを指定する。

% debug …デバッグ・モードでコンパイルする。

%p, %d, %s はコンパイル時のアドレスを指定するもので、各アドレスは図 1-2 のようにします。指定されないとデフォルトのアドレスとなります。デフォルト値は機種ごとに異なるので注意してください。たとえば CP/Mバージョンでは%p: \$0100, %d: \$4000で%sが

図1-2 オプション・スイッチ%p,%d,%sとオブジェクト・プログラム



6, 7番地の内容となります。

% debug を指定しないと、コンパイラはデバッグのための文を注釈として扱います。

例

```
prog TEST __l ( );
```

…プログラム名は TEST __l, オプション・スイッチの指定なし。

```
prog utl(%p: $1000, %d: $4000, %s: $9000);
```

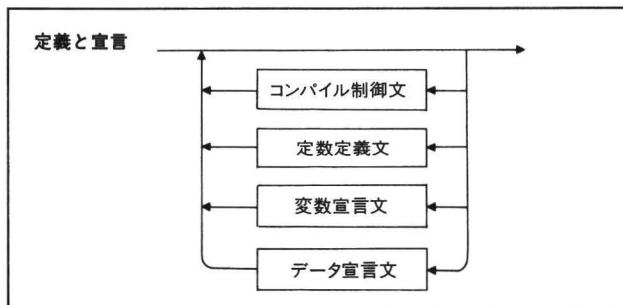
…プログラム名は utl, オブジェクト・コードは16進数で1000番地から、変数, ワーク・エリアは4000番地、スタック・ボトムは9000番地。

```
prog fxn(% debug, %d: 12288);
```

…プログラム名は fxn でコンパイルはデバッグ・モード、オブジェクト・コードは 12288(16進数では3000)番地から出力。

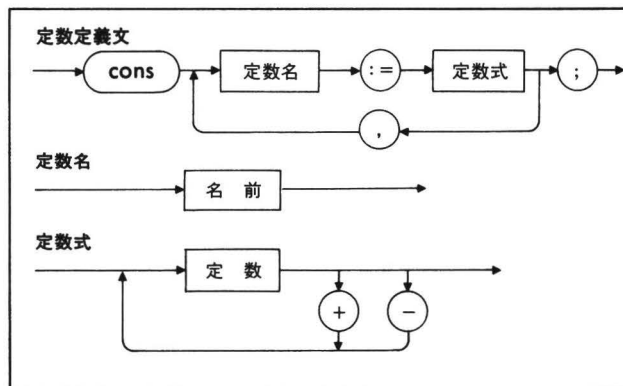
(2)定義と宣言

定義と宣言は、定数定義部、変数宣言部、データ宣言部、およびコンパイル制御文からなります。



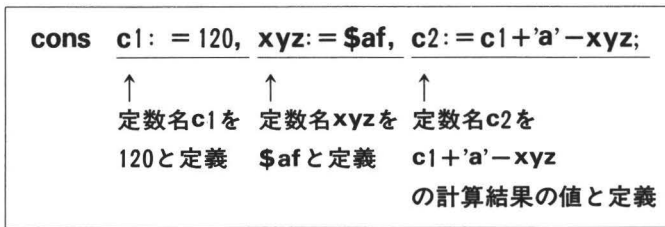
コンパイル制御文については〔3〕で解説していますので、そちらをごらんください。

定数定義部はアセンブラ言語の EQU 命令に相当するもので、定義された名前のことを定数名といいます。定数名はプログラム中では数値定数、文字定数と同等に扱われます。

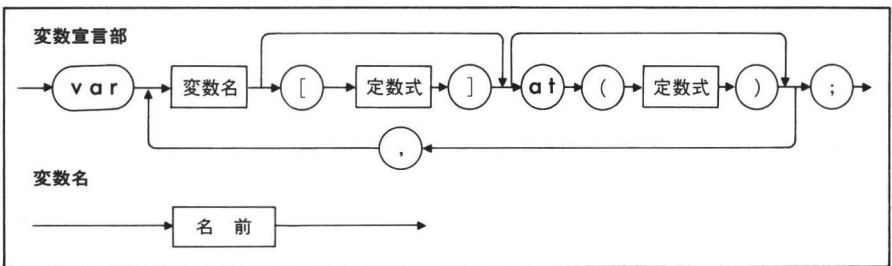


定数名で定義できるのは、定数式で計算された16ビット長の値です。定数式とは定数（数値や文字、あるいは定義済みの他の定数名など）同士を加減した式のこと、計算は常に16ビット長で行われオーバーフローは無視されます。

例



変数宣言部はプログラム中で使う変数を宣言する部分で、使われる変数はすべてここで宣言しておかなければなりません。



ここでは変数にアドレスを割りつけるだけで、初期値は出力しません。ですから、初期値が必要な変数はプログラム中で値を設定しなければなりません。図1-3は変数の宣言とメモリへの割りつけを示した例です。

データ宣言部は定数をメモリ上に記憶するためのもので、記憶した定数にはデータ名がつけられます。データ名は代入できないことを除き、プログラム中で変数と同等に使うことができます。

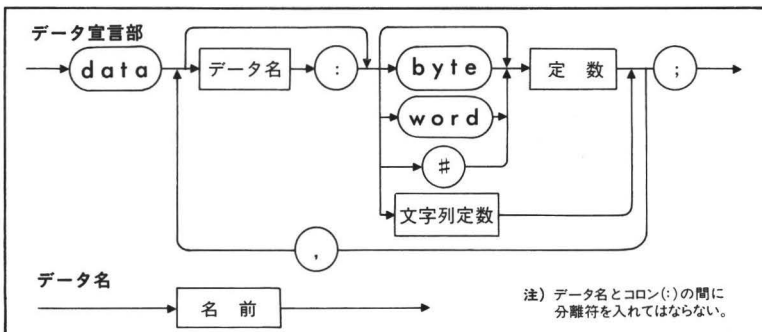
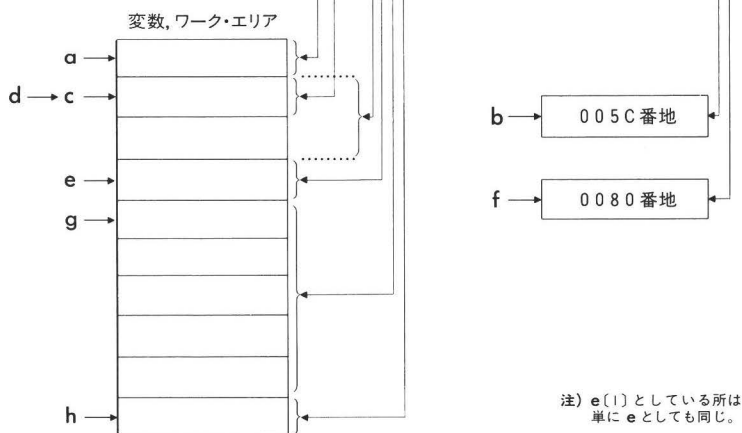


図1-3 変数の宣言とメモリへの割り付け例

変数の宣言

Var a, b at(\$5c), c[0], d[2], e[1], f[3] at(\$80), g[5], h ;

メモリへの割り付け状態

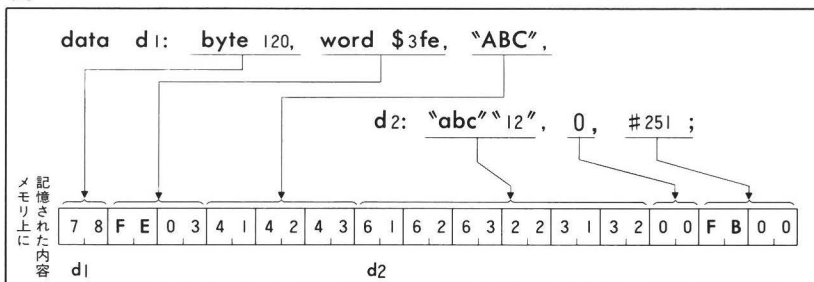


●atの付かない変数は%dで設定したエリアの方に取られる。一つの変数の大きさはすべて1バイトで、[定数式]で定数式の計算結果の長さ(バイト数)だけの領域が取られる。

●atの付いた変数は指定されたアドレスを変数のアドレスとし、変数、ワーク・エリアには領域を取らない。
atの付いた変数に[定数式]を書いてもそれは無視され注釈として扱われる。

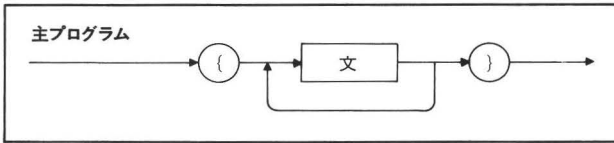
定数の前の byte や word は、記憶がバイト単位なのかワード単位なのかを指定するものです。バイトで記憶する場合は byte の指定は省略できます。また、word の代わりに # を使うこともできます。

例



(3)主プログラム

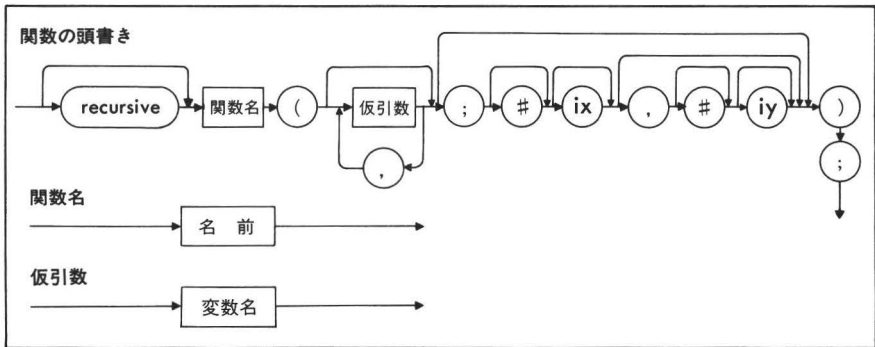
Stellar のプログラムは必ず主プログラムから実行されます。



主プログラムは一つの複合文として書かれます。

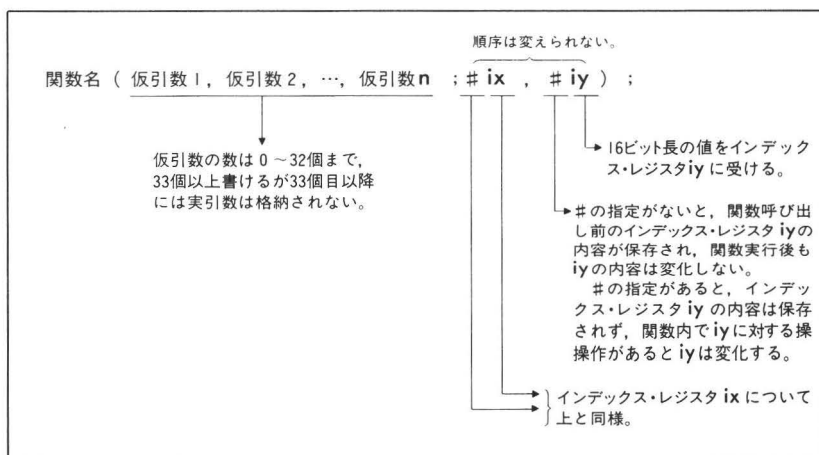
(4)関数の頭書き

関数の頭書きは、ここから関数が始まることを宣言するためのもので、一つの関数は関数の頭書きとブロックにより構成されています。



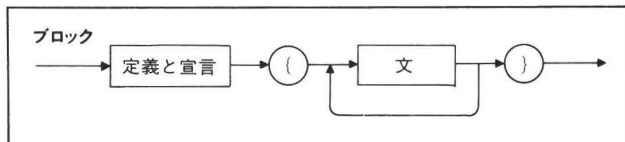
再帰的に呼び出す関数は、関数名の前に recursive と書かねばなりません。recursive と書かれている関数は、呼び出されたとき局所的な変数の値をスタックに保存します。

Stellar では関数に実引数の値を渡します。引数には 8 ビット長と 16 ビット長の二種類があり、8 ビット長の値は仮引数（局所的な変数）に、16 ビット長の値は IX あるいは IY のインデックス・レジスタに格納されます。関数の頭書きに書かれる仮引数やインデックス・レジスタ名は次のような意味を持っています。



(5)ブロック

ブロックは、定義と宣言、および一つの複合文により構成されます。



ブロック内で定義あるいは宣言された定数名、変数名、データ名は局所的な名前として扱われ、有効範囲はその関数内だけです。

(6)名前の有効範囲

Stellar では名前の有効範囲を次のように決めています。

①局所的な名前

仮引数、およびブロック内で定義された定数名、変数名、データ名は局所的な名前、同一関数内でのみ有効です。主プログラムや他の関数からは使えません。全域的な名前と同じ名前を局所的な名前として定義、宣言した場合、その関数内では局所的な名前を優先し、全域的

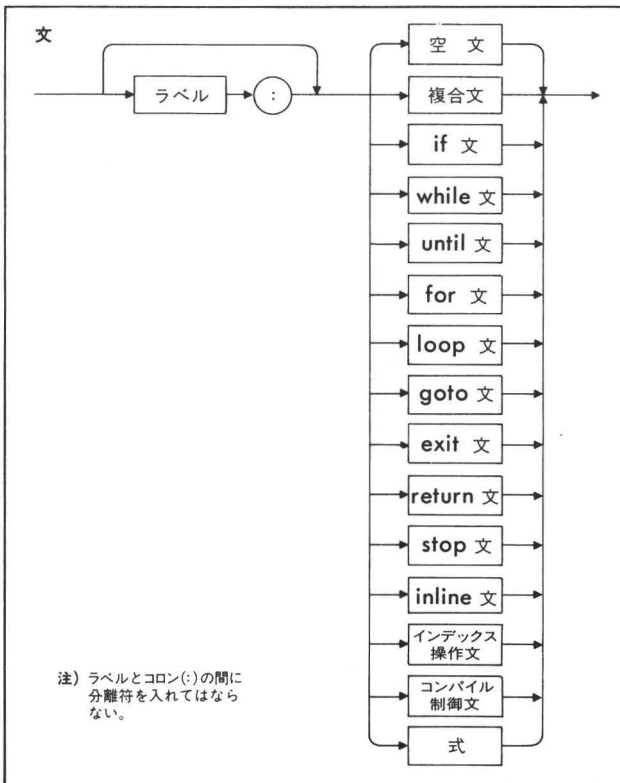
な名前のほうは参照できません。

②全域的な名前

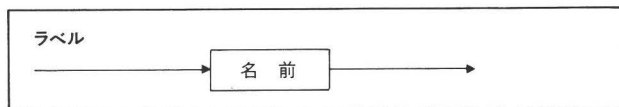
局所的な名前以外はすべて全域的な名前です。全域的な名前は、主プログラムや関数の別なくプログラム全体で共通に使えます。全域的な名前には関数名や定数名、変数名、データ名があり、関数名以外は定義、宣言された以後有効になります。関数名については、書かれている場所によらず、すべての場所で有効です。

〔3〕文（ステートメント）

文は実際に計算や仕事をするもので、次の構文に示すように15種類あります。式は次の〔4〕で解説するとして、ここでは式以外の文について解説します。

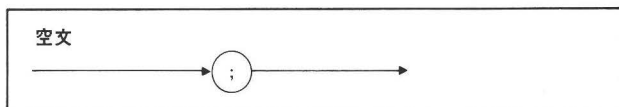


文にはラベルをつけることができます。ラベルは主プログラムや各々の関数内でのみ有効な局所的な名前です。



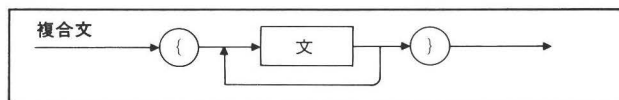
(1) 空文

何の動作もしない文のことです。



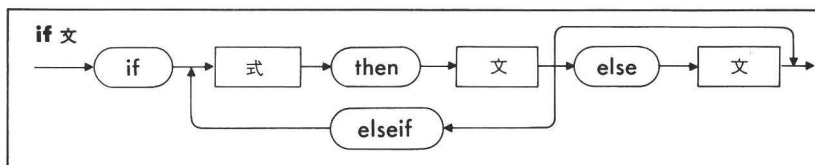
(2) 複合文

複合文はいくつかの文をまとめて一つの文として扱うもので、文が書かれている順に実行が行われます。



(3) if 文

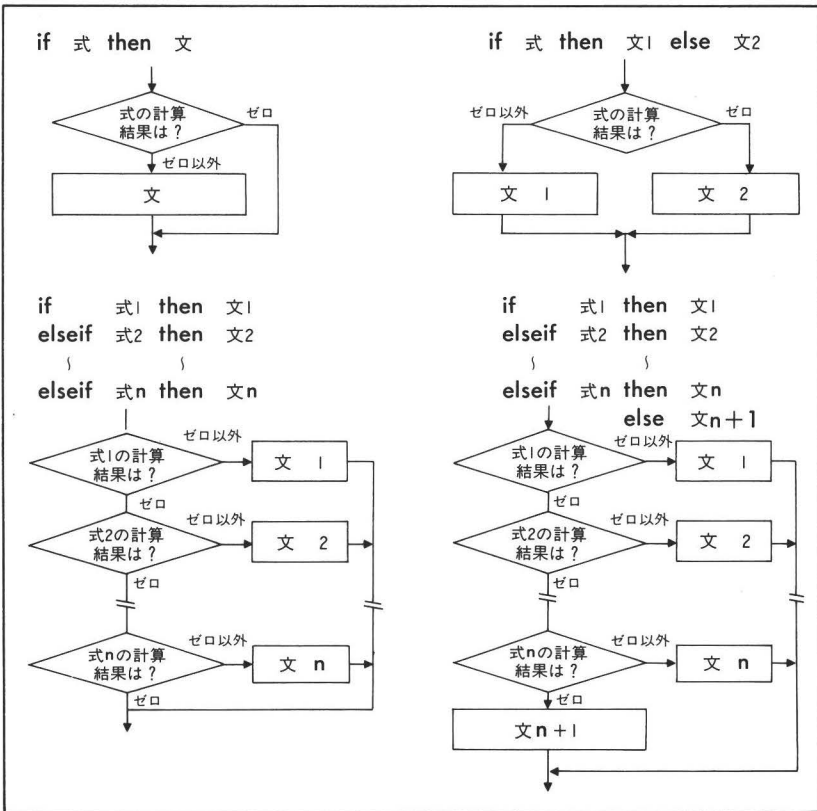
if 文の構文は次の通りです。



if 文は式の計算結果がゼロ以外のときを真、ゼロのときを偽としています。真のときは then の次の文を、偽のときは else の次の文を実行します。else の次の文が if 文のときは、elseif とすることができます。

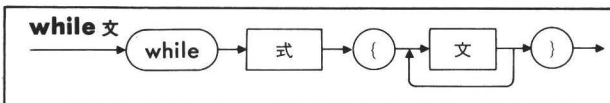
図 1-4 は if 文のいくつかの形式を流れ図で表したものです。

図1-4 if文



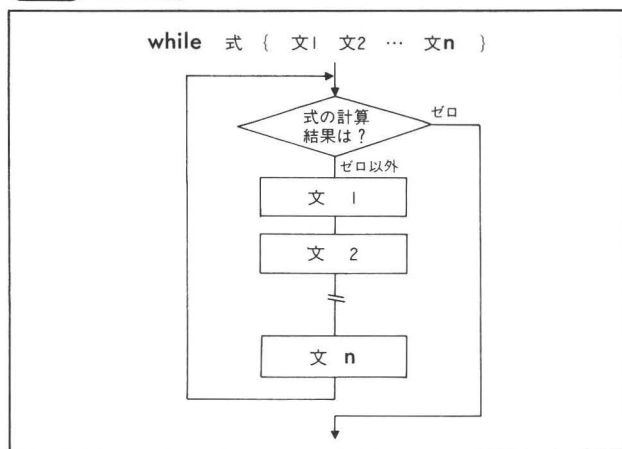
(4) while 文

繰り返しのための文の一つで、構文は次のようになっています。



while 文は、式の計算結果がゼロになる(偽になる)まで式の後ろの複合文を繰り返し実行します。while 文では始めに式の計算結果を調べるため、場合によっては後ろの複合文が一度も実行されないことがあります。

図1-5 while文



(5) until 文

until 文も繰り返しを行うための文で、構文は次のようになっています。

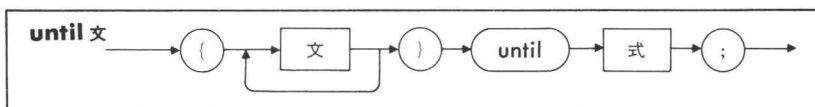
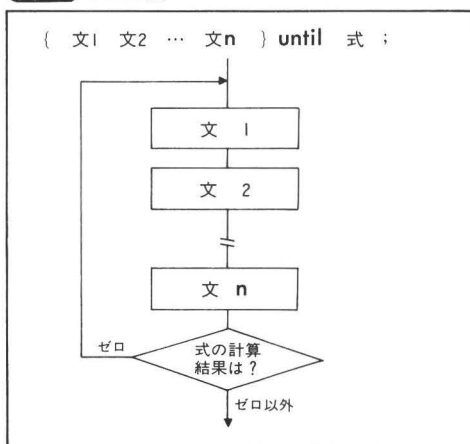


図1-6 until 文



until 文はまず until の前の複合文を実行し、その後に式の計算を行います。そして結果がゼロ(偽)ならさらにもう一度 until の前の複合文を実行し、結果がゼロ以外(真)なら繰り返しを終わめます。

(6) for 文

for 文の構文は次の通りです。

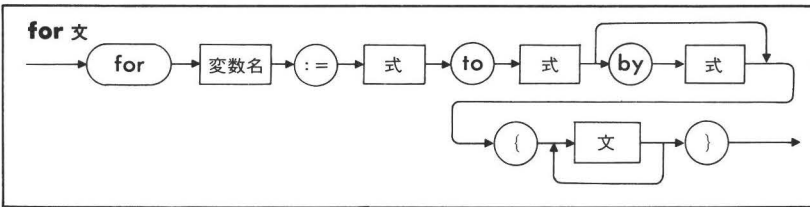
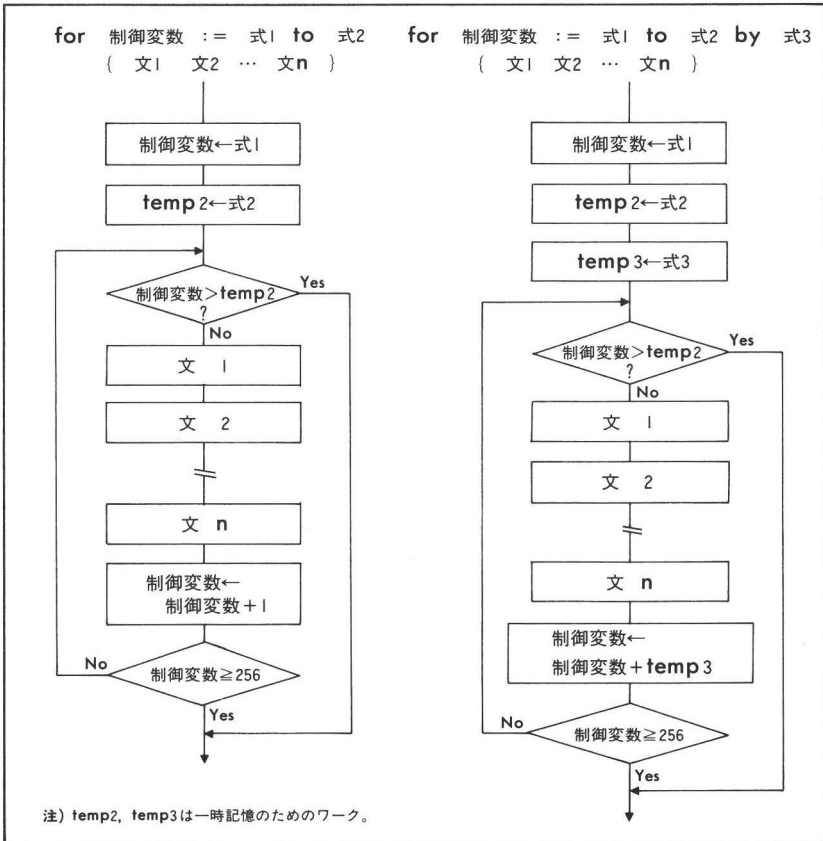


図1-7 for 文



for 文は流れ図では図1-7のようになります。for の次の変数を特に制御変数といいます。:=の後の式を初期値, to の後の式を終値として, 制御変数が

制御変数の値 > 終値

あるいは

制御変数の値 \geq 256

となるまで繰り返します。このとき、b y 式の増分が指定されていれば制御変数にその増分を加算し、増分の指定がなければ制御変数を+1します。

for 文では初期値、終値、増分を示す各式を繰り返しの前に計算します。初期値は制御変数に代入され、終値、増分はメモリ上の一時記憶領域に記憶します。繰り返しの途中はその領域に記憶した値を使います。

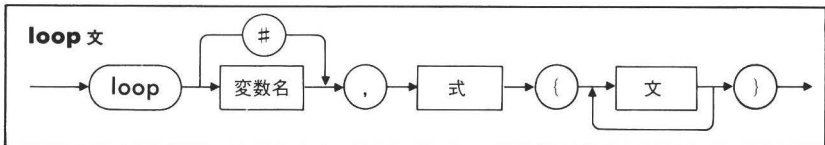
Stellar の場合、変数は1バイト長だけなので、繰り返し回数の最大は

for 変数名 : = 0 to 255

としたときの256回です。

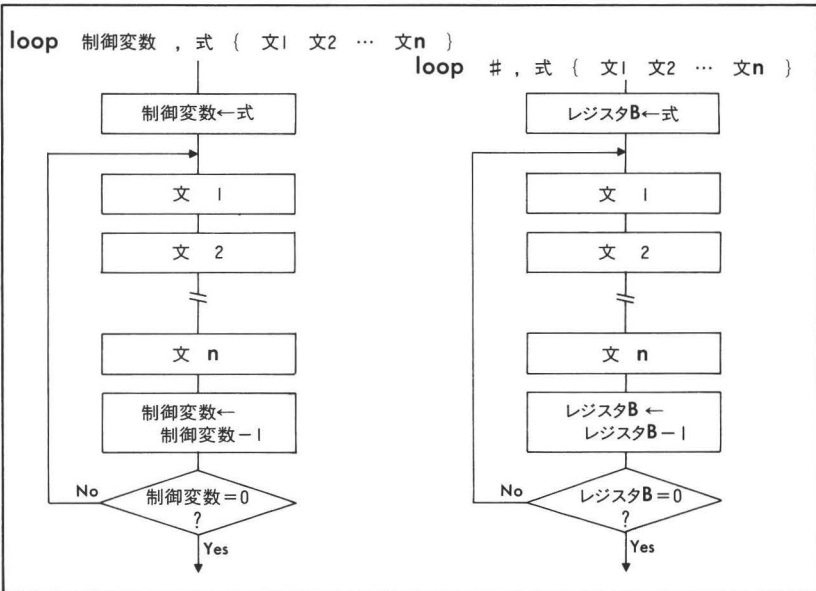
(7) loop 文

loop 文は指定された回数を単純に繰り返すだけの文で、構文は次のようになっています。



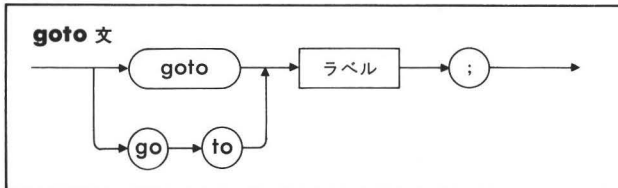
loop 文を流れ図で表すと図 1-8 のようになります。単純な繰り返しなら for 文よりも loop 文のほうがコンパイル後のオブジェクト・コードが少なくてすみます。特に制御変数名の代わりに#を使うと Bレジスタでループするようなオブジェクト・コードがつくられるため、さらに効率がよくなります。

図1-8 loop文



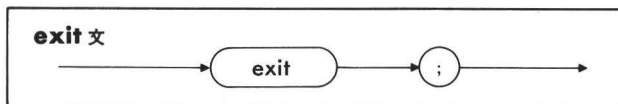
(8) goto 文

ラベルが書かれている文に実行を移します。

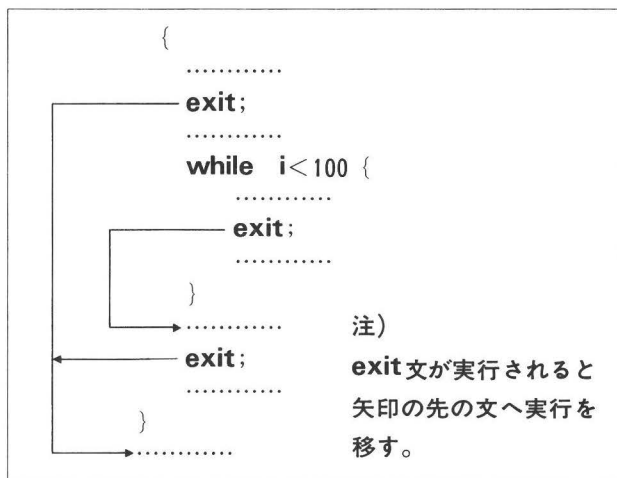


(9) exit 文

複合文や while 文, until 文, for 文, loop 文の繰り返しから抜け出るときに使用します。

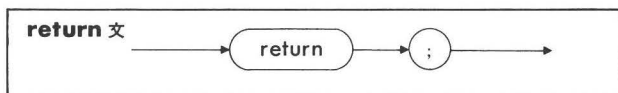


例



(10) return 文

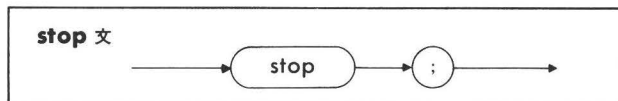
関数の実行を終わり、呼び出した主プログラムや関数に戻るときに使用します。



関数の最後の `return` 文は省略しても自動的に挿入されます。また、主プログラム内の `return` 文は `stop` 文と同じ意味です。

(11) stop 文

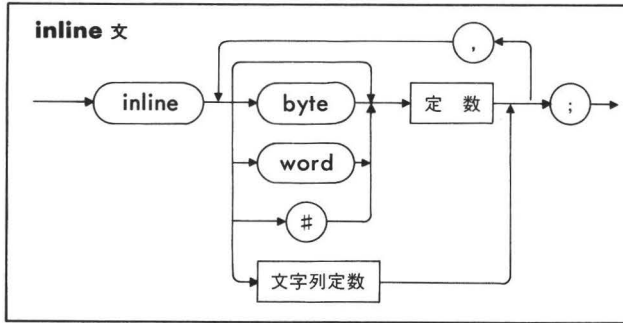
プログラムを終了させるための文です。



主プログラムの最後の `stop` 文は省略しても自動的に挿入されます。

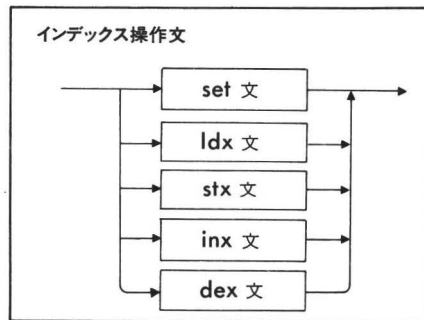
(12) inline 文

inline 文はプログラム中に機械語命令やデータを入れるための文で、構文は次の通りです。



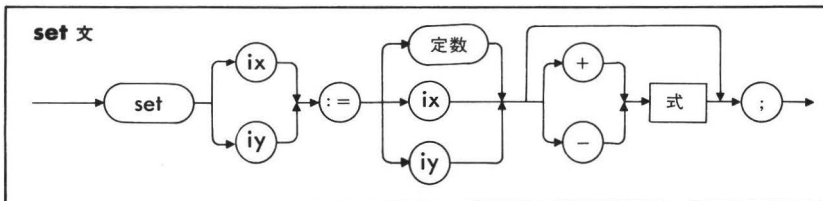
(13) インデックス操作文

インデックス操作文は二つのインデックス・レジスタ IX, IY を操作するための文で、次に示すような五つの文があります。



① set 文

set 文はインデックス・レジスタに定数や値をセットする文です。



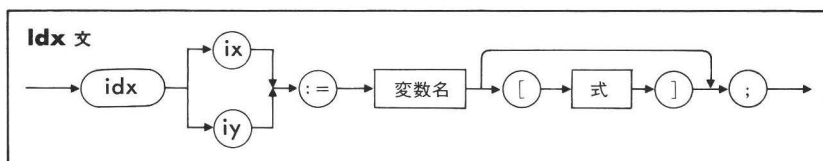
定数とインデックス・レジスタは16ビット長で扱われます。式は8ビット長で計算され、インデックス・レジスタの値（16ビット長）に加算または減算されます。

例

```
set ix : = $3F2C ;
set iy : = 258 + a/3 ;
set ix : = iy - b * 2 ;
set ix : = ix + 3 ;
set iy : = ix ;
```

② ldx 文

ldx 文はインデックス・レジスタに変数の値をロードする文です。



この文によりインデックス・レジスタの下位8ビットには変数の値が、上位8ビットには変数の次のアドレスの値がロードされます。ldx 文と次の stx 文だけが変数を16ビット長で扱います。

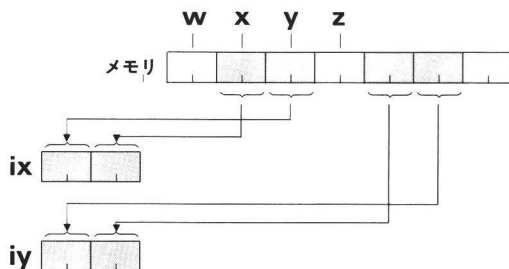
例

var w, x, y, z[2];と宣言されているものとして

ldx ix : = x ;

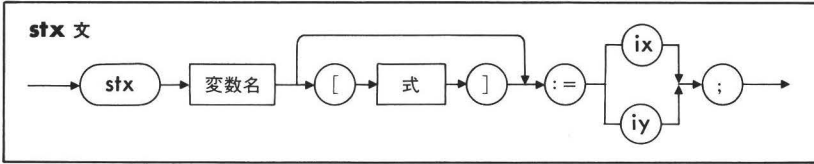
ldx iy : = y[2]

を実行した場合、インデックス・レジスタには次のようにメモリの内容がロードされる。



③ stx 文

stx 文はインデックス・レジスタの値を変数にストアする文です。



この文によりインデックス・レジスタの下位8ビットが変数へ、上位8ビットが変数の次のアドレスへストアされます。

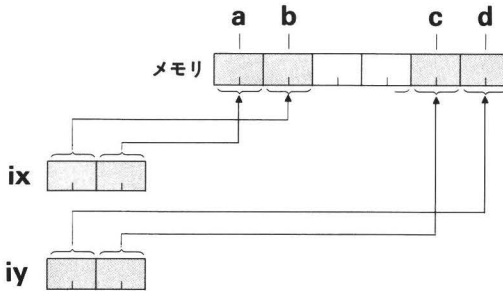
例

var a, b [3], c, d:と宣言されているものとして

stx a := ix;

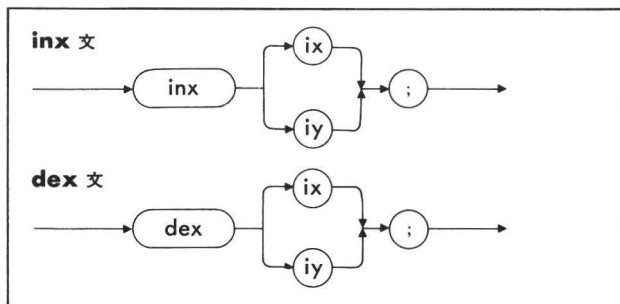
stx b [3] := iy;

を実行した場合、次のようにメモリにインデックス・レジスタの内容がストアされる。



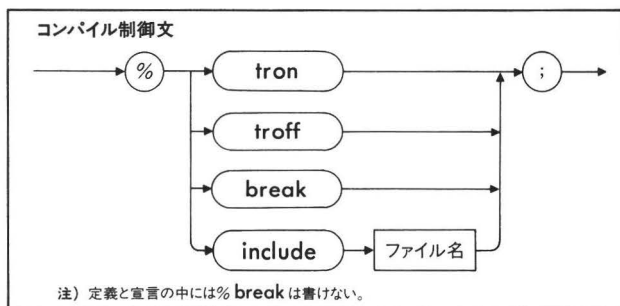
④ inx 文, dex 文

inx 文は指定したインデックス・レジスタの値を+1し、dex 文は-1します。



(14) コンパイル制御文

コンパイル制御文には、%tron, %troff, %break, %include の四つの文があります。



%tron, %troff, %break はプログラムのデバッグのための文で、デバッグ・モードでコンパイルしたときだけ有効になります。このうち、%tron, %troff はプログラムのトレースに関する文で、%tron を指定するとプログラムの実行状態が追跡できるようなオブジェクト・コードを生成し、%troff が指定されるまで続きます。%tron によって生成されるコードは、実行した行番号あるいは関数名を表示するもので、行番号は

[行番号]

関数名は

{関数名}

と表示します。

%break はプログラムを一時的に中断する文で、これを実行すると

**** break in 行番号**

と表示して実行を中断します。中断したプログラムは再開させることができます。%tron, %troff, %break は現在のところ、PC-8801バージョンと MSX バージョンだけでサポートしています。

%include は指定されたファイルをソース・プログラムの一部として読み込むための文で、ライブラリを読み込むのに使います。%include は現在、CP / Mバージョンだけでサポートする機能で、ファイル名は CP / M の規則に従います。PC-8801バージョン、MSX バージョンで %include を使うとエラーになります。

〔4〕式

Stellar の式はすべて 8 ビット長で演算されます。演算は論理、関係、算術の三つに分類され、次のような構文になっています。

(1)演算子と演算

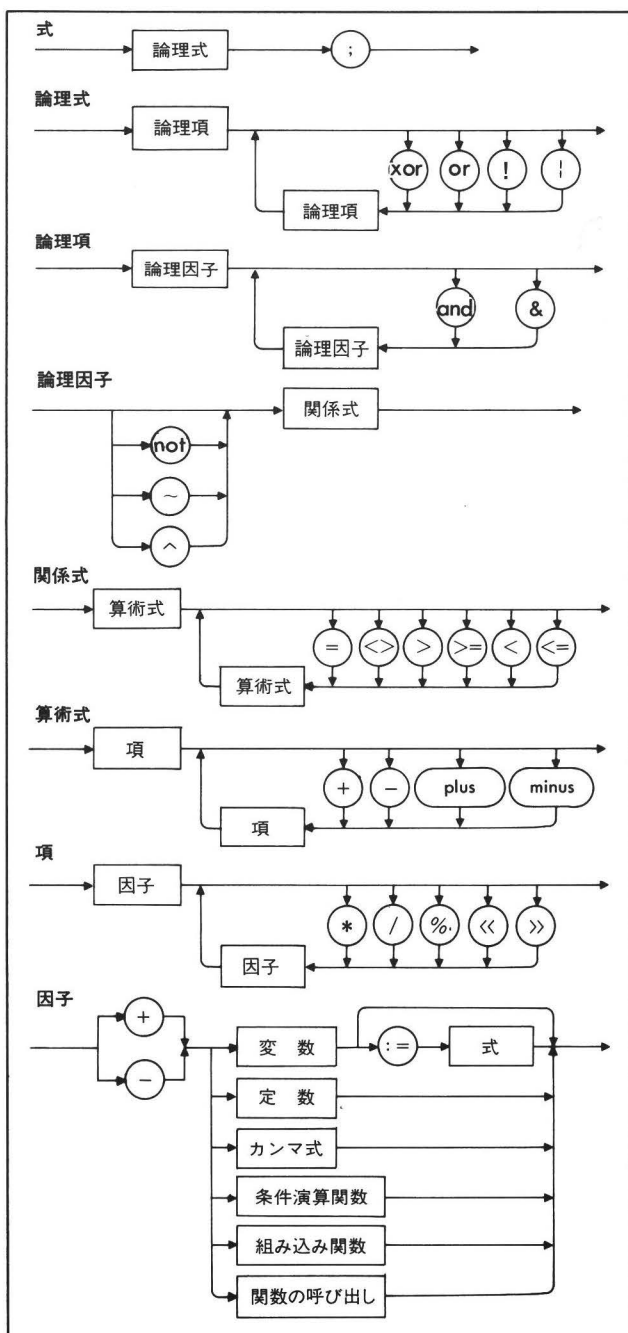
演算子は25個あり、それぞれ次に示すような演算を行います。

①論理演算子

論理演算子はブール演算やビット操作を行います。

or ! 	論理和
xor	排他的論理和
and &	論理積
not ~ ^	論理否定

論理演算は各ビットごとに演算が行われます。



②関係演算子

関係演算子は二つの値を比較するためのものです。

=	等しい
<>	等しくない
>	大きい
>=	大きいか等しい
<	小さい
<=	小さいか等しい

関係演算子は符号なしの2進整数で比較を行い、結果が真のとき255、偽のとき0の値が得られます。

③算術演算子

算術演算子には次のものがあります。

+	加算
-	減算
単項 +	2の補数はとらない(何もしない)
単項 -	2の補数をとる
*	乗算
/	除算
%	剰算
plus	キャリーフラグを含めた加算
minus	キャリーフラグを含めた減算

算術演算は符号なしの2進整数で行われます。

④その他の演算子

演算子としてはその他に、シフトと代入があります。

<<	左シフト (<<の右辺の値で左辺の値を論理左シフトする)
>>	右シフト (>>の右辺の値で左辺の値を論理右シフトする)
:=	代入 (:=の右辺の値を左辺へ代入する)

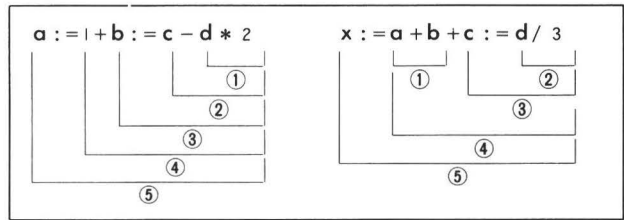
(2)演算の優先順位

演算は次の優先順位によって行われます。

- 高 ↑
1. () や [] の中の式, := の右辺, 関数
 2. 単項の + -
 3. * / % << >>
 4. + - plus minus
 5. = < > >= <=
 6. not
 7. and
 - 低 ↓
8. or xor

同順位の演算は左から右へ行われます。

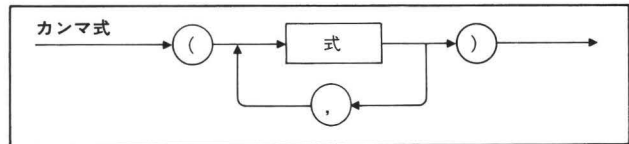
例



演算は①→⑤の順に行われます。

(3)カンマ式

カンマ式の構文は次の通りです。



カンマ (,) で区切られたカッコ内の式は左から右へ計算され、最右の式の値がカンマ式の値となります。

例

$$x := (a := 1, b := 5, a + b)$$

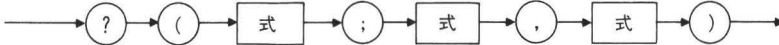
a に1, b に5を代入し, $a + b$ を計算する。

$a + b$ がカンマ式の結果となり x に代入される。つまり, x には 6 が代入される。

(4) 条件演算関数

条件演算関数とは式の中に書ける if 文というようなもので, 次のような構文をしています。

条件演算関数



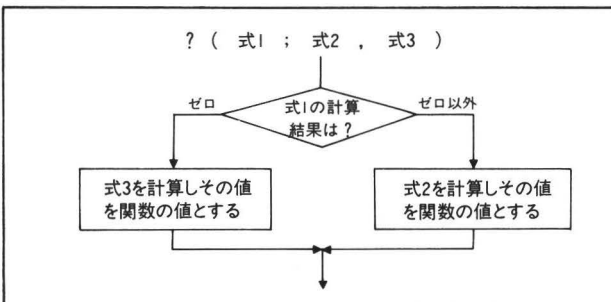
カッコ内には三つの式が書かれ, セミコロン (;) とカンマ (,) によって区切られます。第一の式が条件を表す式で, 計算結果がゼロ以外 (真) のとき第二の式を計算し, 関数の値とします。第一の式の計算結果がゼロ (偽) なら第三の式を計算し関数値とします。図1-9 はこれを流れ図で表したものです。

例

$$\text{hex1} := ? ((h := h \ \& \ \$f) < 10; h, h + 7) + '0'$$

変数 h の下位 4 ビットを 1 文字の 16 進数に変換し, hex1 へ代入する。

図1-9 条件演算関数



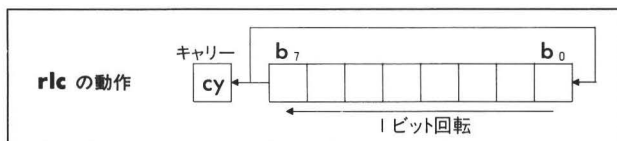
(5)組み込み関数

Stellarでは次の13個の組み込み関数を持っています。

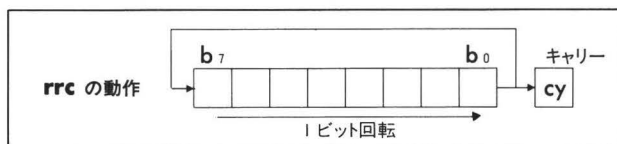
inc(変数名) ………変数の内容を+1し、+1した値を関数の値とする。これは(変数名:=変数名+1)と同じ。

dec(変数名) ………変数の内容を-1し、-1した値を関数の値とする。これは(変数名:=変数名-1)と同じ。

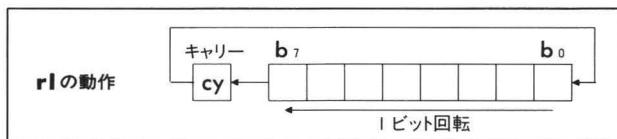
rlc(式) ………式の計算結果を左へ1ビット回転させる。



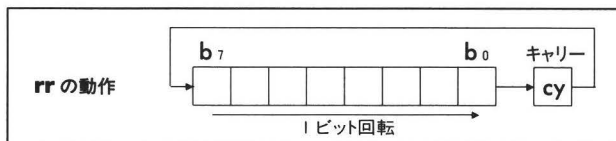
rrc(式) ………式の計算結果を右へ1ビット回転させる。



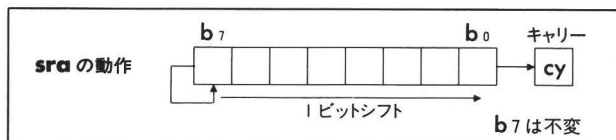
rl(式) ………式の計算結果を左へキャリーフラグも含めて1ビット回転させる。



rr(式) ………式の計算結果を右へキャリーフラグも含めて1ビット回転させる。



sra(式) ……式の計算結果を右へ1ビット算術右シフトする。



decj(式) ……式の計算結果を10進数2桁(BCD)に補正する。

carry() ……現在のキャリーフラグ(CY)の値を求める。CY = 1 なら 255, CY = 0 なら 0 が関数値。

carry(式) ……式計算後のキャリーフラグの値を求める。CY = 1 なら 255, CY = 0 なら 0 が関数値。

zero() ……現在のゼロ・フラグ(Z)の値を求める。Z = 1 なら 255, Z = 0 なら 0 が関数値。

zero(式) ……式計算後のゼロ・フラグ(Z)の値を求める。Z = 1 なら 255, Z = 0 なら 0 が関数値。

sign() ……現在のサイン・フラグ(S)の値を求める。S = 1 なら 255, S = 0 なら 0 が関数値。

sign(式) ……式計算後のサイン・フラグの値を求める。S = 1 なら 255, S = 0 なら 0 が関数値。

parity() ……現在の P/V フラグの値を求める。P/V = 1 なら 255, P/V = 0 なら 0 が関数値。

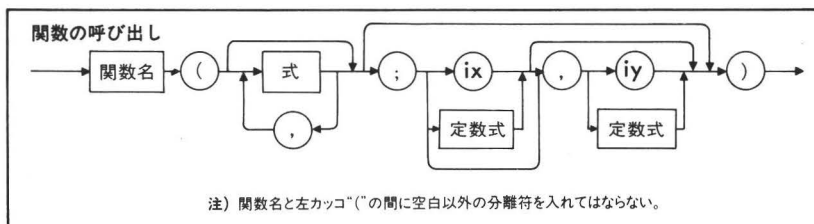
parity(式) …式計算後の P/Vフラグの値を求める。P/V=1 なら255, P/V=0 なら0 が関数値。

overflow() …… parity()と同じ。

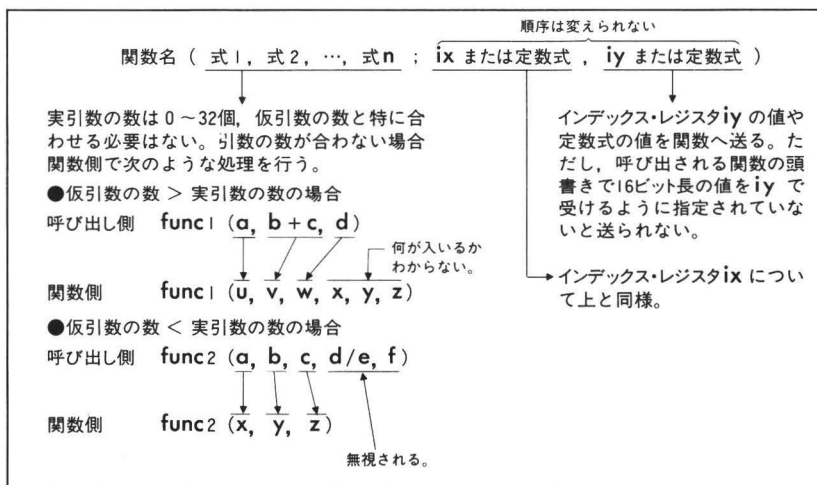
overflow(式)… parity (式)と同じ。

(6)関数の呼び出し

関数の呼び出しの構文は次の通りです。



実引数には8ビット長と16ビット長の二種類があり、実引数の値が関数に渡されます。セミicolon (;) より前が8ビット長の実引数で、0～32個の式が書けます。セミicolon より後が16ビット長の実引数で、インデックス・レジスタ名や定数式を書きます。関数の呼び出しで書かれる実引数は次のような意味を持っています。



(7)関数の値の渡しかた

関数の値は return 文の一つ前に実行した式の値となります。

たとえば仮引数 a, b, c の合計を関数の値とする関数は、

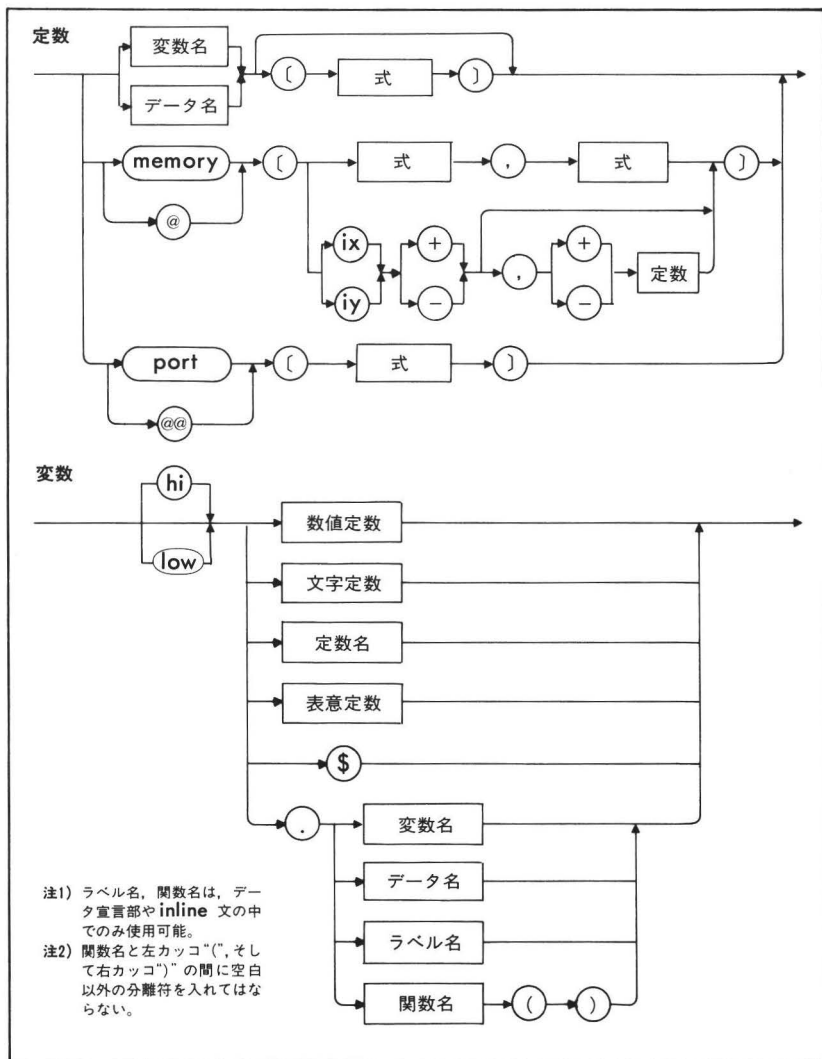
```
add3 (a, b, c)
{
    a + b + c;
}
```

となります。次の例は、IX が示す n バイトのメモリの中から x と等しいものを探し出す関数で、等しいものがあればその位置を、等しいものがない場合は \$FF を関数の値として戻します。

```
sear (n, x ; ix) ;
var i ;
{
    if n=0 then {
        $ ff ;
        return ;
    }
    for i := 0 to n-1 {
        if memory[ ix+ ] = x then {
            i ;
            return ;
        }
    }
    $ ff ;
}
```


〔 5 〕 変数と定数

式の中に使われる変数や定数の構文は次のようになっています。

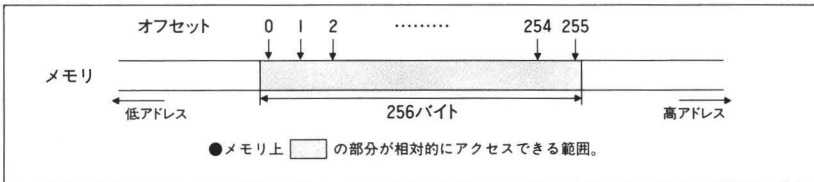


(1)変数

変数として扱うものには、変数宣言部で宣言した変数名、データ宣言部で宣言したデータ名、そして memory 配列と port 配列です。データ名は： $=$ の左辺に置いて値を代入することはできません。

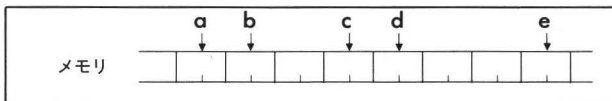
変数名、データ名の後には [式] をつけて相対的な参照、代入（代入は変数名のみ）が行えます。[]内の式が変数あるいはデータからのオフセットで0～255までの値となります。図1-10が相対的にアクセスできる範囲を表した図です。

図1-10 相対的にアクセスできる範囲



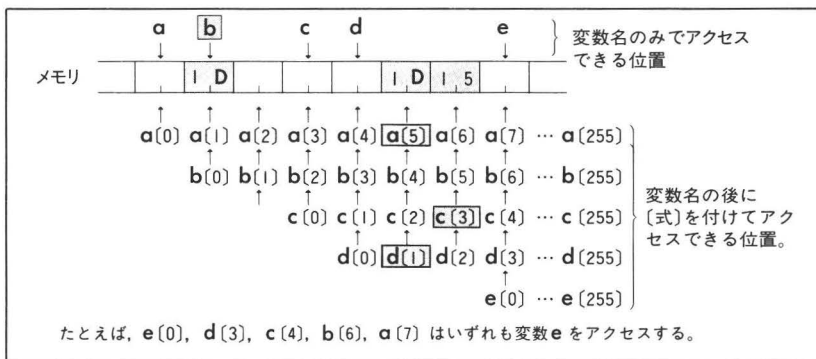
```
var a,b[2] ,c,d[3] ,e ;
{
    b :=d[1] := $1d ;
    c[3] := a[5] -8 ;
}
```

この例の場合、変数宣言部では変数はメモリ上に次のように割りつけられます。



a, c, eはそれぞれ1バイト、bはb [2] と宣言されているので2バイト、dはd [3] と宣言されているので3バイト取られます。

この例を実行するとメモリ上の値は次のようになります。



memory 配列は CPU の全メモリ空間 64K バイトに対して自由に参照，代入するためのもので，二つの形式があります。

memory [式1, 式2]

式 1 の値を上位バイトとし，式 2 の値を下位バイトにしてメモリのアドレスを設定し参照，代入を行います。

memory [インデックス・レジスタ名, 定数]

この形式はインデックス・レジスタ (IX, IY) を使うものです。基本的な使用法は上記のように，初めにインデックス・レジスタ名 (IX, IY) を書き，次に定数を書きます。

インデックス・レジスタ名の後に正符号 (+) または負符号 (−) をつけると参照，代入を行った後，インデックス・レジスタの値を正符号 (+) で + 1，負符号 (−) で − 1 します。

定数は符号をつけない場合で 0 ~ 127 までの整数，符号をつけた場合で − 128 ~ + 127 までの整数となります。定数の値がゼロの場合，

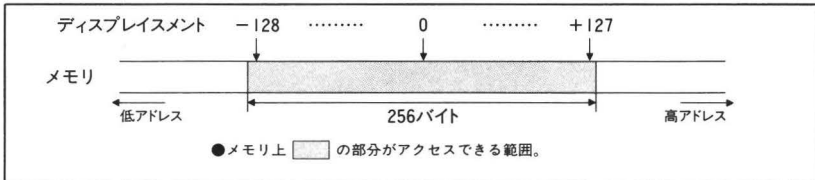
memory [インデックス・レジスタ名]

と書いてもかまいません。この定数のことをディスプレイ

イスメントといい、この定数によりインデックス・レジスタが示すアドレスを中心に $-128 \sim +127$ バイトがアクセスできるようになります(図1-11)。また、“memory”の代わりに@と書くことができます。

port 配列は、I/Oポート256バイトに対して参照、代入を行うものです。同様に“port”の代わりに@@と書くことができます。

図1-11 ディスプレイスメントとアクセスできる範囲



(2)定数

定数としては次のようなものがあります。

- 10進数 0 ～65535までの正の整数。
- 16進数 \$を頭につけた 0 ～FFFF までの16進数。
- 文字 1文字を引用符 (') で囲んだもの。
- 定数名 定数定義部で定義したとき、値につけた名前。
- アドレス 定数名、データ名、ラベル名、関数名の頭にピリオド (.) をつけるとそのアドレスが定数となります。
- 表意定数 コンパイラが自動的に定義する大域的な定数名のことです。表意定数には次の三つのものがあります。

_work	ランタイム・ルーチンのワーク・エリアの先頭アドレス。
_var	変数エリアの先頭アドレス。
_code	オブジェクト・プログラムの先頭アドレス。

- ロケーション・カウンタの値 \$の後が16進数以外の文字なら、その\$は次の生成するオブジェクト・コードのアドレスを示します。

定数は基本的には16ビットの値を取ります。ただし、式などで使う場合、定数は8ビット長の値（10進数で0～255、16進数で0～FF）でなければなりません。もし9ビット以上の値（10進数で256～65535、16進数では100～FFFF）だとエラーになります。そのような場合、定数の前にhi または low と書けば上位または下位の8ビットだけを定数とすることができます。

たとえば変数abcのアドレスが16進数でA25Cのとき、low. abc とするとこの値は16進数で5Cとなり、hi. abc では16進数でA2となります。

1-4 エラーメッセージ

コンパイラ中に表示されるエラーメッセージは、次のとおりです。

〔1〕各バージョン共通のメッセージ

1. 行番号 : **Missing variable name** : 変数名

内容 : 指定された変数名が見つからない。

動作 : アドレスがゼロの全域的な変数として処理を続ける。

2. 行番号 : **Missing constant name** : 定数名

内容 : 指定された定数名が見つからない。

動作 : 値がゼロの全域的な定数名として処理を続ける。

3. 行番号 : **Bad option switch**

内容 : オプション・スイッチの指定が悪い。

動作 : アボート

4. 行番号 : **Illegal function name** : 名前

内容 : 不法な関数名で関数を宣言しようとした。

動作 : 名前が予約語や定数ならアボート。二重宣言ならその名前でシンボル・テーブル (記号表) へ再登録し処理を続ける。

5. 行番号 : **Illegal name** : 名前

内容 : 不法な名前で定数名, 関数名を定義あるいは宣言しようとした。

動作 : 名前が予約語や定数ならアボート。二重定義, 宣言ならその名前でシンボル・テーブルへ再登録し処理を続ける。

6. 行番号 : **Illegal label** : ラベル

内容 : 不法な名前でラベルを定義しようとした (二重定義など)。

動作 : その名前でシンボル・テーブルへ登録される。

7. 行番号 : **Bad string data**

内容 : 文字列定数の指定がない (文字列の右の" が
いまま行が終わっている)。

動作 : 文字列定数の右に二重引用符 (") があるものと
して処理を続ける。

8. 行番号 : **Too many arguments**

内容 : 実引数の数が32個以上定義されている。

動作 : 処理を続ける。

9. 行番号 : **Illegal character** : 文字

内容 : 字句として認められない文字がある。

動作 : アボート

10. ? : **Undefined label** : ラベル

内容 : 未定義なラベルがある。

動作 : 処理を続ける。

11. ? : **Undefined function name** : 関数名

内容 : 未定義な関数名がある。

動作 : 処理を続ける。

12. 行番号 : **Illegal constant** : 定数

// displacement
// over range

内容 : 不法な定数が指定された。定数値, displace-
ment, over range のいずれかが表示される。

動作 : 値をゼロにして処理を続ける。

13. 行番号 : **Bad constant**

内容 : 定数の指定が悪い。

動作 : アボート

14. 行番号 : **Bad address constant**

内容 : アドレス定数の指定が悪い。または指定ができ
ないところでアドレス定数を指定した。

動作 : アボート

15. 行番号 : **Syntax error**

内容 : 構文が正しくない。その他のエラー。

動作 : アボート

16. 行番号 : Bad index operation

内容 : インデックス操作文が正しくない。

動作 : アボート

17. 行番号 : Bad expression

内容 : 式が正しくない。

動作 : アボート

18. % Aboat

内容 : アボート

動作 : コンパイルを異常終了させる。

〔2〕CP/Mバージョンでだけ表示されるエラーメッセージ

これらのうち、1～7のエラーが発生するとコンパイルを中止する。8、9のエラーは発生するとアボートする。10はエラーではなく警告である。

1. **% No source file** …該当するソース・ファイルがない。
2. **% No directory space** …ディスクのディレクトリ領域に空きがないので新しいファイルがつかれない。
3. **% Disk full** …ディスクに空きがないのでファイルが出力できない。
4. **% Cannot close** …オープンしたファイルがクローズできない。
5. **% Bad source file** …入力したソース・プログラムが正しくない。
6. **% Bad file name** …指定されたファイル名が正しくない。
7. **% Symbol table overflow** …シンボル・テーブルがオーバーフローした。
8. 行番号 : **Bad include file name** …% include で指定されたファイル名が正しくない。
9. 行番号 : **No include file** …% include で指定され

たファイルがない。

10. 行番号 : **Non supporting(warning)** **% break**
 // **% tron**
 // **% troff**

…サポートしていない文を使用した。

〔 3 〕 PC-8801バージョンでだけ表示されるエラーメッセージ

- 1, 2, 4 のエラーが発生するとコンパイルを中止する。3 のエラーが発生するとアボートする。
1. **% Object area full** …オブジェクト・プログラムを出力する領域がいっぱいになった。
2. **% Symbol table overflow** …シンボル・テーブルがオーバーフローした。
3. 行番号 : **Non supporting : % include** …**% include** はサポートしていない。
4. 行番号 : **% Bad source** …ソース・プログラムの形式が正しくない。

第2章

CP/M

バ

ー

ジ

ヨ

ン

の

Stellar

コ

ン

パ

イ

ラ

CP/M上で動作するStellarコンパイラの使用法を説明し、全プログラム・リストを公開します。CP/MはV2.2の使用を前提にしています。

2-1 コンパイラの使用法

CP / Mバージョンで Stellar のプログラムを開発するには、次の二つのコマンド・ファイルが必要です。


STELLAR.COM… Stellar コンパイラの本体。

CONVOBJ.COM… コンパイラが出力したオブジェクト・ファイルをインテル HEX形式ファイルに変換する。

図2-1 は Stellar でプログラムを開発する手順を示したものです。ソース・プログラムは CP / M上のエディタで作成します。Stellar コンパイラ(STELLAR.COM)はソース・ファイルを入力してオブジェクト・プログラムを出力します。コンパイラは直接機械語のオブジェクト・コードを出力しますが、特殊なコードを含んでいるため、このままで実行することはできません。そこで、これを実行可能にするためのプログラムが CONVOBJ.COM でインテル HEX形式ファイルあるいはコマンド・ファイルに変換します。

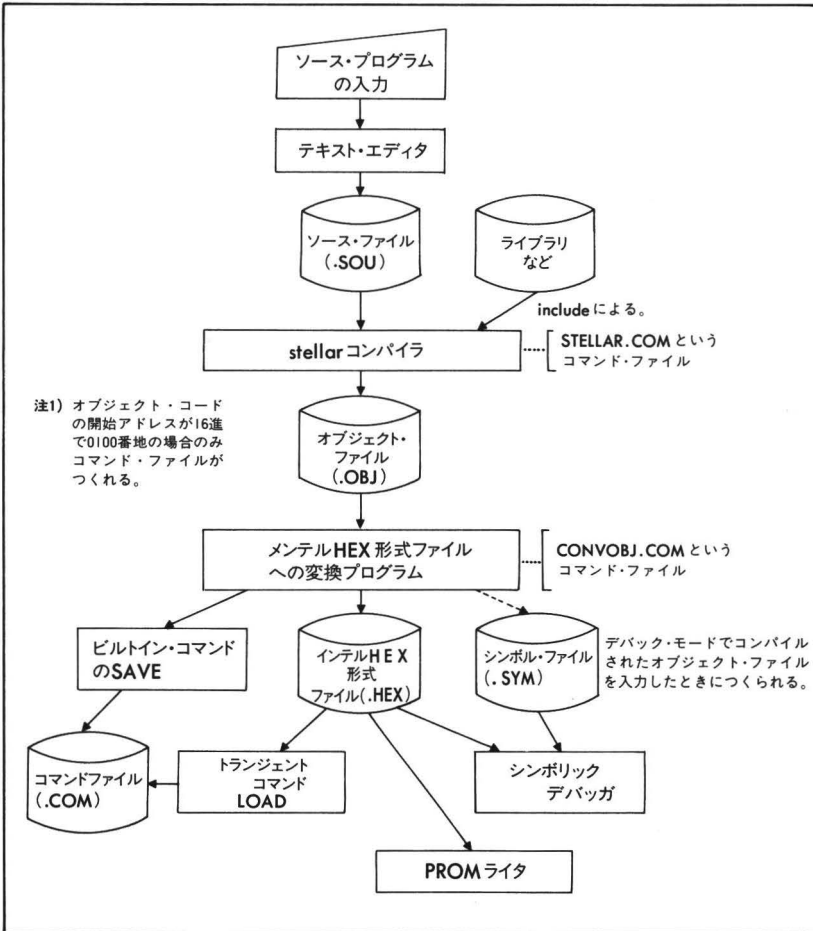
〔1〕STELLAR.COM の実行

Stellar コンパイラはキーボードから次の形式のコマンドを入力して実行します。

STELLAR	[d :]	filename	[.typ]	[d :]	[filename]	[.typ]	
	①	②	③	④	⑤	⑥	

- ①ソース・ファイルのドライブ名。省略時はカレント・ドライブ名となる。
- ②ソース・ファイルのファイル名。省略できない。
- ③ソース・ファイルのファイル・タイプ。省略時は、SOU となる。
- ④オブジェクト・ファイルのドライブ名。⑤とともに省

図 2-1 CP/Mバージョンでのプログラム開発手順




略されている場合はソース・ファイルのドライブ名、

④だけの省略の場合はカレント・ドライブ名となる。


⑤オブジェクト・ファイルのファイル名。省略時はソース・ファイルのファイル名と同じ。


⑥オブジェクト・ファイルのファイル・タイプ。省略時は、OBJとなる。


このうち〔 〕で囲まれている内容は省略でき、はリターン・キーを押すことを示しています。また、英大


文字の語はそのまま入力することを、英小文字の語はその語が持つ意味を入力することを示します。ここでは説明上、大文字と小文字を分けていますが、実際の入力では大文字でも小文字でも構いません。

例

B > stellar XYZ  ...ソース・ファイルはカレント・ドライブにある XYZ.SOU という名前のファイル。オブジェクト・ファイルはカレント・ドライブへ XYZ.OBJ という名前で出力。

A > STELLAR B : ABC. STE  ...ソース・ファイルは B ドライブの ABC.STE という名前のファイル。オブジェクト・ファイルは B ドライブへ ABC.OBJ という名前で出力。

B > stellar sample1 sp1  ...ソース・ファイルはカレント・ドライブにある SAMOLE1.SOU という名前のファイル。オブジェクト・ファイルはカレント・ドライブへ SP1.OBJ という名前で出力。

C > STELLAR SAMPLE2 B :  ...ソース・ファイルはカレント・ドライブにある SAMPLE2.SOU という名前のファイル。オブジェクト・ファイルは B ドライブへ SAMPLE2.OBJ という名前で出力。

注) 下線はキーボードからの入力を示します。

Stellar コンパイラは、エラーがなければ次のようなメッセージを表示しながらコンパイルします。この例は 2-2 の FDUMP.SOU というプログラムをコンパイルした場合のものです。

```
B>stellar fdump-
```

```
Stellar compiler Rev 1.01 ( CP/M-80,MSX-DOS Version )
Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA
```

```
Program name : file_dump.....プログラム名
Function name : puthex          }
Function name : puthex1        } 関数名
Function name : getfile        }
Function name : bdos           }
```

```
Program 036F (0100-046E).....生成したオブジェクト・コードのサイズとアドレス
Data    004B (4000-404A).....変数、ワーク・エリアのサイズとアドレス
```

```
** End of compile, No error(s)
```

〔2〕CONVOBJ.COMの実行

CONVOBJ はキーボードから次の形式のコマンドを入力して実行します。

```
CONVOBJ  (d :) filename [,typ] 
```

① ② ③


- ① コンパイラが出力したオブジェクト・ファイルのドライブ名。省略時はカレント・ドライブとなる。
- ② コンパイラが出力したオブジェクト・ファイルのファイル名。省略できない。
- ③ コンパイラが出力したオブジェクト・ファイルのファイル・タイプ。省略時は、OBJ となる。


CONVOBJ は指定されたファイルに収められたオブジェクト・プログラムを読み込んで、インテル HEX 形式のファイルを出力します。このとき出力ファイルはオブジェクト・ファイルと同一のドライブに、同一のファイル名（ただしファイル・タイプを、HEX）で出力されます。加えて、オブジェクト・プログラムがデバッグ・モードでコンパイルされていたときは、CONVOBJ は同一のドライブ、同一のファイル名（ファイルタイプを、SYM として）でシンボル・ファイルを出力します。シンボル・ファイルには全域的な名前とそのアドレスが出力され、米デジタルリサーチ社のシンボリック・デバッガ (ZSID) で

使える形式になっています。

CONVOBJ はインテル HEX 形式で出力する以外にコマンド・ファイル（ファイル・タイプが.COM）を出力することもできます。ただし、この場合オブジェクト・コードの開始アドレスが16進数で0100番地からでなければなりません。CONVOBJ は終了時にページ数を10進数で表示するので、SAVE コマンドでディスクにセーブするときはその数にしたがいます。

例

B > CONVOBJ XYZ  ...カレント・ドライブにある XYZ.OBJ という名前のオブジェクト・ファイルを入力し、カレント・ドライブに XYZ.HEX というインテル HEX 形式ファイルをつくる。

A > CONVOBJ B: ABC.080  ...ドライブ B にある ABC.080 という名前のオブジェクト・ファイルを入力し、ドライブ B に ABC.HEX というインテル HEX 形式のファイルをつくる。

CONVOBJ はエラーがなければ次のようなメッセージを表示しながら変換します。この例は 2-2 の FDUMP.OBJ を変換した場合のものです。

D>convobj fdump-

Stellar utility, convert object ==> intel HEX
Rev 1.00 Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA

Program name : file_dump = 0100.....プログラムの開始アドレス

Function name : puthex = 037D

Function name : puthex1 = 03AE

Function name : getfile = 03EA

Function name : bdos = 0436

Constant name : _work = 4000

Constant name : _var = 4030

Constant name : _code = 0100

Constant name : dfcb = 005C

Constant name : dbuff = 0080

Constant name : reclen = 0080

Constant name : putchar = 0002

Constant name : printf = 0009

Constant name : constf = 000B

Constant name : openf = 000F

Constant name : readf = 0014

Constant name : on = 00FF

Constant name : off = 0000

Variable name : fcb = 005C

Variable name : buffer = 0080

Variable name : eof = 4030

Variable name : bfptr = 4031

Variable name : d = 4032

Variable name : i = 4033

Variable name : adr = 4034

Variable name : ch = 4036

Data name : crlf = 020D

Data name : nofil = 0210

} 関数の開始アドレス

} 表意定数の値

} 全域的な定数名の値

} 全域的な変数のアドレス

} 全域的なデータ名のアドレス

End address : 046E.....生成したオブジェクト・コードのエンド・アドレス

Program size : 036F [4 Page].....生成したオブジェクト・コードのサイズ, []内の数がSAVE
コマンドでセーブする場合のページ数(10進数)

2-2 サンプル・プログラム

CP / Mバージョンの Stellar のサンプル・プログラムとして、ファイル・ダンプとハノイの塔の二つのプログラムを紹介します。

〔1〕ファイル・ダンプ (リスト 2-1, 実行例 2-1)

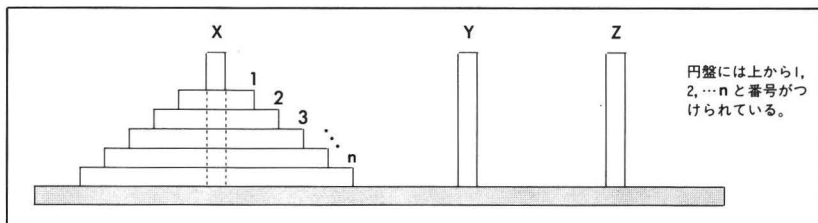
ファイルの内容を16進数と J I S コードで表示するプログラム。関数 BDOS の使用法に注意してください。

〔2〕ハノイの塔 (リスト 2-2 および 2-3, 実行例 2-2)

再帰的なプログラムと % include の使用例です。リスト 2-3 は H10.LIB というファイル名にしてください。ハノイの塔は一種のパズルで、下の絵のように三本の塔があり、最初は X の塔に大きさの順に n 枚の円盤があります。次の規則ですべての円盤を Z の塔に移します。

(規則 1) 一度に一枚の円盤しか移動できない。

(規則 2) 小さい円盤の上に大きな円盤は置けない。



●リスト2-1 ファイル・ダンプ

```

1:
2:      /* file dump */
3:
4: prog  file_dump();
5:
6: cons  dfcb   := $005c,      /* default fcb */
7:       dbuff  := $0080,      /* default buffer */
8:       reclen := 128,        /* 1 record = 128 byte */
9:
10:      putchar := 2,          /* put console character */
11:      printf  := 9,          /* print string */
12:      constf  := 11,         /* get console status */
13:      openf   := 15,         /* open file */
14:      readf   := 20,         /* read file */
15:
16:      on      := $ff,
17:      off     := 0;
18:
19: var    fcb    at ( dfcb ),
20:        buffer at ( dbuff ),
21:        eof, bfptr, d, i, adr[2], ch[16];
22:
23: data   crlf: 13,10,'$',
24:        nofil: 13,10,"No file$";
25:
26: {
27:     fcb[32] := 0;
28:     if bdos(openf;.fcb)=$ff then (
29:         bdos(printf;.nofil);
30:         goto exit1;
31:     )
32:     eof := off; bfptr := reclen; adr[0] := adr[1] := 0;
33:     while (d:=getfile(),^eof) {
34:         if (adr[0] & $0f) = 0 then (
35:             bdos(printf;.crlf);
36:             puthex(adr[1]); puthex(adr[0]);
37:             bdos(putchr, ' ');
38:             i := -1;
39:         )
40:         puthex( d );
41:         bdos(putchr, ' ');
42:         ch[inc(i)] := ?(d)=$20 & d<=$7e ! d>=$a1 & d<=$df;d, '.';
43:         ldx iy := adr; lnx iy; stx adr := iy;
44:         if (adr[0] & $0f) = 0 then (
45:             for d:=0 to 15 {
46:                 bdos(putchr,ch[d]);
47:             }
48:             if bdos(constf) then goto exit1;
49:         )
50:     }
51: exit1:
52:     bdos(printf;.crlf);
53: }
54:
55: puthex(h):
56: {
57:     puthexl(h)>>4;
58:     puthexl(h);
59: }
60:
61: puthexl(h):
62: {
63:     bdos(putchr,?((h:=h & $0f)<10;h,h+7)+'0');
64: }
65:
66:
67: getfile():

```

```

68: {
69:     if bfptr>reclen then (
70:         bfptr := 0;
71:         if bdos(readf;.fcb) then (
72:             eof := on;
73:             return;
74:         )
75:     )
76:     buffer[inc(bfptr)-1];
77: )
78:
79:
80: bdos(func,x;ix,#);
81: var    argn at ( _work );
82: {
83:     if argn=1 then inline $dd,$e5,$d1;    /* push ix    ; pop de */
84:     else inline $3a,#.x,$5f;             /* ld a,(x)    ; ld e,a */
85:     inline $3a,#.func,$4f;               /* ld a,(func); ld c,a */
86:     inline $cd,##$0005;                  /* call 0005h  */
87:     inline $e5,$fd,$el;                  /* push hl    ; pop iy */
88: }

```

●実行例2-1 ファイル・ダンプのコンパイルから実行

B>stellar fdump·

Stellar compiler Rev 1.01 (CP/M-80,MSX-DOS Version)
 Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA

Program name : file_dump
 Function name : puthex
 Function name : puthexl
 Function name : getfile
 Function name : bdos

Program 036F (0100-046E)
 Data 004B (4000-404A)

** End of compile, No error(s)

B>convobj fdump·

Stellar utility, convert object ==> intel HEX
 Rev 1.00 Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA

Program name : file_dump = 0100
 Function name : puthex = 037D
 Function name : puthexl = 03AE
 }}

Variable name : ch = 4036
 Data name : crlf = 020D
 Data name : nofil = 0210

End address : 046E
 Program size : 036F [4 Page]

B>save 4 fdump.com·B>fdump fdump.com·

```
0000 C3 F7 01 C3 DF 01 C3 27 01 C3 29 01 C3 39 01 C3 テ..デ*.デ*.テ).テ9.テ
0010 3E 01 C3 43 01 C3 44 01 C3 54 01 C3 55 01 C3 65 >.テC.テD.テT.テU.テe
0020 01 C3 66 01 C3 77 01 5E FE 5A 16 00 6A 67 3E 08 .テf.テw.^..Z...Jg>.
0030 29 30 01 19 3D 20 F9 7D C9 CD 43 01 7B C9 CD 44 )0..=.)ノ^C.(ノ^D
0040 01 7B C9 56 5F AF 2E 08 CB 23 17 BA 38 02 92 1C .(ノV_ヾ..ヒ#.コ8...
      }}
```

●リスト2-2 ハノイの塔

```

1:
2:          /* tower of hanoi */
3:
4: prog    hanoi();
5:
6: cons    cr := $0d,
7:          lf := $0a;
8: var     n;
9: data    ms1:  "tower of hanoi",cr,lf,0,
10:         ms2:  "N ( 1 ... 9 )= ? ",0;
11: {
12:     putstr(,ms1);
13:     {
14:         putnl(); putstr(,ms2);
15:     } until (n:=getchr())>='1' & n<='9';
16:     n := n - '0';
17:     putnl(2);
18:     move(n,'X','Y','Z');
19: }
20:
21: %include hio.lib;
22:
23: recursive move(n,x,y,z);
24:
25: data     mvms:  "move ",0,
26:         frms:  " from ",0,
27:         toms:  " to ",0;
28: {
29:     if n>1 then {
30:         move(n-1,x,z,y);
31:         putstr(,mvms); putchr(n+'0');
32:         putstr(,frms); putchr(x);
33:         putstr(,toms); putchr(y);
34:         putnl();
35:         move(n-1,z,y,x); }
36:     else {
37:         putstr(,mvms); putchr(n+'0');
38:         putstr(,frms); putchr(x);
39:         putstr(,toms); putchr(y);
40:         putnl(); }
41: }

```

●リスト2-3 ハノイの塔入出力ライブラリ

```

1:      /*****
2:      /*  tower of hanoi      */
3:      /*                      */
4:      /*      CP/M  console in/out  */
5:      *****/
6:
7:
8:  getch();
9:  {
10:      bdos(1);
11:  }
12:
13:  putchar(x);
14:  {
15:      bdos(2,x);
16:  }
17:
18:  putnl(n);
19:  cons    cr := $0d,
20:          lf := $0a;
21:  var     pn at ( _work );
22:  {
23:      if pn=0 then n:=1;
24:      loop #,n{
25:          bdos(2,cr);
26:          bdos(2,lf);
27:      }
28:  }
29:
30:
31:  putstr(:ix);
32:  var     x;
33:  {
34:      while x:=@[ix+] {
35:          bdos(2,x);
36:      }
37:  }
38:
39:  bdos(func,x;ix,#);
40:  var     argn at ( _work );
41:  {
42:      if argn=1 then inline $dd,$e5,$d1; /* push ix    ; pop de */
43:                      else inline $3a,#.x,$5f; /* ld a,(x)    ; ld e,a */
44:                      inline $3a,#.func,$4f; /* ld a,(func); ld c,a */
45:                      inline $cd,##$0005; /* call 0005h  */
46:                      inline $e5,$fd,$e1; /* push hl     ; pop iy */
47:  }

```

●実行例2-2 ハノイの塔のコンパイルから実行

B>stellar hanoi

Stellar compiler Rev 1.01 (CP/M-80,MSX-DOS Version)
Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA

```
Program name : hanoi
** Include : hio.lib
Function name : getchr
Function name : putchr
Function name : putnl
Function name : putstr
Function name : bdos
** End of include
Function name : move
```

```
Program 0391 (0100-0490)
Data 003A (4000-4039)
```

** End of compile, No error(s)

B>convobj hanoi

Stellar utility, convert object ==> intel HEX
Rev 1.00 Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA

```
Program name : hanoi = 0100
Function name : getchr = 0290
Function name : putchr = 02AF
Function name : putnl = 02D2
Function name : putstr = 031F
Function name : bdos = 0357
Function name : move = 0390
Constant name : _work = 4000
Constant name : _var = 4030
Constant name : _code = 0100
Constant name : cr = 000D
Constant name : lf = 000A
Variable name : n = 4030
Data name : ms1 = 020D
Data name : ms2 = 021E
```

```
End address : 0490
Program size : 0391 [ 4 Page ]
```

B>save 4 hanoi.com

B>hanoi

tower of hanoi

N (1 ... 9) = ? 4

```
move 1 from X to Z
move 2 from X to Y
move 1 from Z to Y
move 3 from X to Z
move 1 from Y to X
move 2 from Y to Z
move 1 from X to Z
move 4 from X to Y
move 1 from Z to Y
move 2 from Z to X
move 1 from Y to X
move 3 from Z to Y
move 1 from X to Z
move 2 from X to Y
move 1 from Z to Y
```

2-3 全プログラム・リスト

ここでは、STELLAR.COM と CONVOBJ.COM の全プログラム・リストを公開します。

〔1〕使用アセンブラ

ここで使用するアセンブラは、CP / M上で動作する米マイクロソフト製の MACRO-80 V3.44です。他のアセンブラやV3.44より前のバージョンではアSEMBルできないので注意してください。

〔2〕STELLAR.COM

Stellar コンパイラは次の三つのソース・プログラムからなっています。

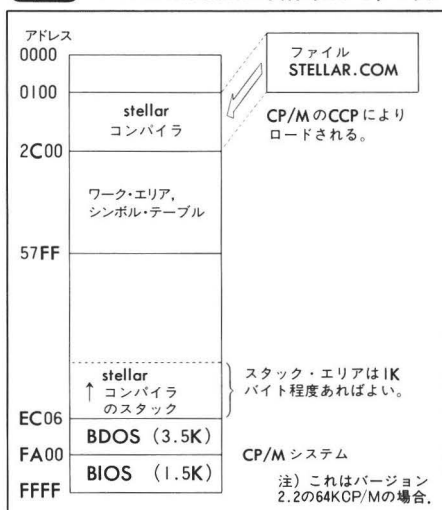
- ① **STECPM. MAC** …入出力など、システムに依存する処理の部分。CP / M専用（移植するときは新たにつくり直す）。
- ② **STECMP. MAC** …Stellar コンパイラの本体。コンパイルを行う。システムに依存しない（移植するときでも修正する必要がない）。
- ③ **STRUNTIM. MAC** …ランタイム・ルーチン。オブジェクト・プログラムの一部として出力される。システムに依存しない。

これら三つのソース・プログラムは次の手順でアSEMBル、リンクされ、一つのコマンド・ファイルとなります。図2-2にこのようにしてつくられたSTELLAR.COMのファイルの構成を示します。

図2-2 STELLAR.COM ファイルの構成



図2-3 STELLAR.COMの実行時のメモリ・マップ



M80 = STECPM

M80 = STECMP

M80 = STRUNTIM

L 80/P : 100/D : 2C00, STECPM, STECMP, STRUNTIM, /E

SAVE 43 STELLAR.COM

STELLAR.COM は実行時、図2-3のようにメモリを使います。

(1) STECPM. MAC の構成とアセンブル・リスト

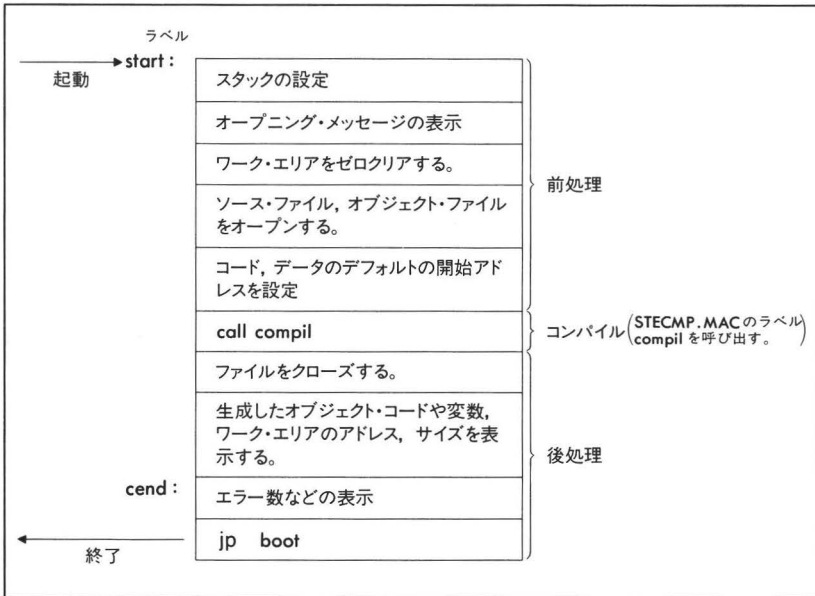
このプログラムは「起動と終了に関する部分」と「システムに依存する処理を行う部分」の二つに分けられます。

① 起動と終了に関する部分

起動と終了に関する部分は、メイン・ルーチンとそれに付随するサブルーチンからなります。

メイン・ルーチンはラベル **start** から始まり、図2-4のような構成をしています。ここではコンパイルの前処

図 2-4 メイン・ルーチンの構成



理と後処理を行っています。

メイン・ルーチンに付随する主なサブルーチンには次のようなものがあります。

fuchk : レジスタ HL が示す11文字がファイル名として正しいかどうかをチェックする。

prs2ad : コードあるいはデータのサイズ, アドレスを表示する。パラメータと表示される内容は次の通り。

XX.....X HHHH (HHHH-HHHH)

① ② ③ ④

①レジスタ DE が示すメモリに格納されている文字列。

文字列は '\$' の前の文字まで表示される。

②サイズ。BC-HL の結果。

③開始アドレス。レジスタ HL の値。

④終了アドレス。レジスタ BC の値。

prhex4: レジスタ HL の値を16進数 4 桁で表示する。
prhex2: レジスタ A の値を16進数 2 桁で表示する。
prdec5: レジスタ HL の値を符号なし10進整数で表示する。このとき、レジスタ A の値で表示のしかたを指定する。指定する値は次のとおり。
 A = 0 なら、ゼロ抑制なしで 5 桁固定長。
 A = 2 なら、ゼロ抑制ありで 5 桁固定長。
 A = 3 なら、ゼロ抑制ありで 1 ~ 5 桁の可変長。

②システムに依存する処理を行う部分

ここに収められたシステムに依存する処理は、STECMP からサブルーチンとして呼び出されます。他のパソコンに Stellar コンパイラを移植するときは、この部分を修正します。STECMP 側から呼び出されるサブルーチンには次のようなものがあります。

getsou: ソース・プログラムの読み込み。一回の呼び出して 1 行分読み込む。読み込み後、レジスタやフラグに次のような値を設定する。

- レジスタ HL=読み込んだ 1 行分の文字列の先頭アドレス。文字列の最後には NUL コード(00H)が入っている。
- レジスタ DE=行番号 (符号なし 2 進数)。
- キャリーフラグ(CY)=0 のときリード Ok, 1 のとき End of File。

putobj: オブジェクト・ファイルへレジスタ A の値を出力する。

prtmsg: レジスタ HL が示す文字列 (NUL コードで終わる) を NUL コードの前の文字まで表示する。

error: レジスタ HL が示す文字列をエラーメッセージとして表示する。次の 3 文字が特別な意味をもつ以外は prtmsg と同じ。

- # 文字#は現在の行番号を表示する。
- @XX 文字@の次の 2 バイトが示す文字列

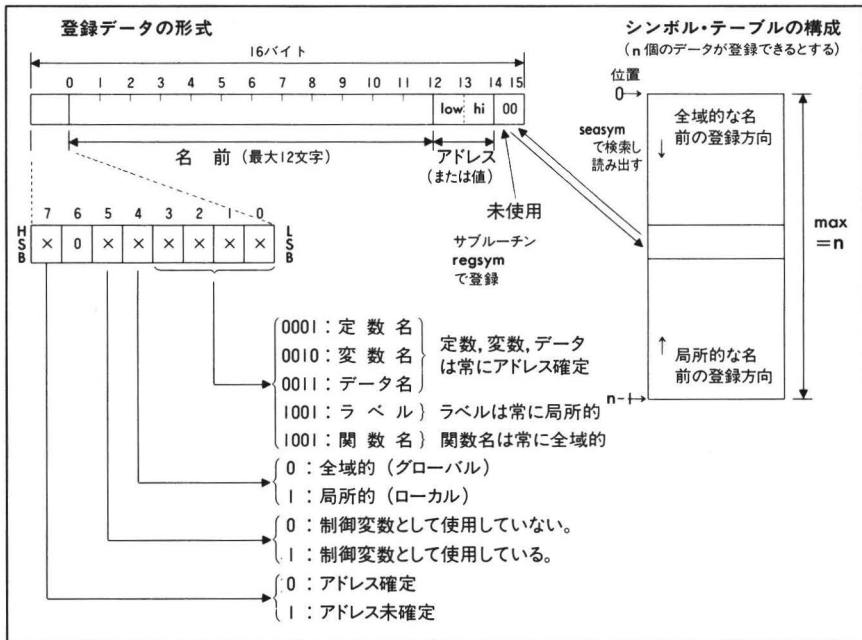
(NUL コードで終わる) を表示する。

- ¥ 文字¥はレジスタ DE が示す文字列
(NUL コードで終わる) を表示する。

abort : コンパイルを中断する。

regsym : レジスタ HL が示すデータ (名前) を記号表へ
登録 (再登録も含む) する。登録するデータは
図 2-5 のような形式。

図 2-5 登録データの形式とシンボル・テーブル (記号表) の構成



seasym : レジスタ HL が示す名前と同じデータを記号表から検索し、等しいものがあればレジスタ HL が示す位置へ読み出す。データの形式は登録したときと同じ。検索結果はレジスタ A に設定される。A = 0 で Ok, A = FF H で等しい名前がなかったことを示す。

- elisym** : シンボル・テーブル内の局所的な名前を削除する。
- clrstb** : シンボル・テーブルの内容をクリアする。
- putglo** : シンボル・テーブル内の全域的な定数名, 変数名, データ名を, 値あるいはアドレスと共にオブジェクト・ファイルへ出力する。
- inclu** : % include で指定されたファイルをオープンし, getsou が include ファイルからソース・プログラムを読み込むようにする。
- edincl** : getsou が End of File を検出したときに STEC MP から呼び出される。End of File を検出したファイルが include ファイルだったら, getsou がもとのファイルからソース・プログラムを読み込むようにし, キャリーフラグを 1 にして戻る。include ファイルでないときはキャリーフラグを 0 にして戻る。
- pbreak** : デバッグ・モードのときコンパイル制御文 % break のオブジェクト・コードを生成する(ただし CP / Mバージョンではサポートしていないので警告を表示して戻る)。
- tron** : デバッグ・モードのときトレース・フラグを ON にする (CP / Mバージョンではサポートしていないので警告を表示して戻る)。
- troff** : デバッグ・モードのときトレース・フラグを OFF にする (CP / Mバージョンではサポートしていないので警告を表示して戻る)。
- ddspli** : トレース・フラグが ON のとき, レジスタ HL に設定されている行番号 (符号なし 2 進数) をディスプレイに表示するようなオブジェクト・コードを生成する (CP / Mバージョンではサポートしていないので何もしない)。
- ddspfn** : トレース・フラグが ON のとき, レジスタ HL が示す関数名 (NUL コードで終わる文字列) を

ディスプレイに表示するようなオブジェクト・コードを生成する (CP / Mバージョンではサポートしていないので何も行わない)。

以上は STECMP で使うサブルーチンの説明でしたが、STECMP では次の四つの外部シンボルも使います。これらの定義もこの STECPM で行います。

defsta : オブジェクト・プログラムのスタック・ボトムのアドレス (ただし %S : の指定がない場合)。

dsaind : スタック設定に関するオブジェクト・コードの指定。

● **dsaind** = 0 の場合, LD SP, defsta というコードを生成する。

● **dsaind** = FF H の場合, LD SP, (defsta) というコードを生成する。

stptyp : オブジェクト・プログラム実行終了の形式指定。

● **stptyp** = 0 の場合, HALT 命令を実行。

● **stptyp** = 1 の場合, 起動時のスタックに戻し RET 命令を実行。

● **stptyp** = 2 の場合, 次の **retadr** が示すアドレスへジャンプする。

retadr : **stptyp** = 2 のとき有効となる。

☆アセンブル・リストを見る上での注意

1. 各プログラムはコード相対モード, データ相対モードでアセンブルされているので, アドレスはすべて相対アドレスとなっている。
2. アドレスなどの2バイト長の値は必ず上位バイト, 下位バイトの順に表示される。実際に生成される値は下位バイト, 上位バイトの順になっている。
3. アドレスなどの2バイト長の値の後に付いている ' や " , * などの文字は次のような意味を持っている。

HHHH' コード相対モードのアドレスまたは値を示す。

HHHH" データ相対モードのアドレスまたは値を示す。

HHHH * 外部参照記号を示す。

●リスト2-4 STECPMのアセンブル・リスト

			title Stellar compiler CP/M-80,MSX-DOS support routine
			subttl Rev 1.01 08/30/1984
			name ('cpmmod')
	.z80		

	;		
	;	Stellar compiler	in/out module
	;		
	;	CP/M-80 , MSX-DOS	support routine
	;	(Rev 1.01)	
	;		
	;	Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA	
	;		

0101	rev	equ	101h ;revision 1.01

	;-		external symbol

		external	optisw,lino,strbuf,cptr
		external	codorg,datorg,stkbot,cloc,dloc
		external	work.e
		external	compil,ptloc,ptname,synerr,gtoken
		external	spskip,traupc

	;-		constant define

0100	defcda	equ	0100h ;default code segment origin (0100h)
4000	defdta	equ	4000h ;default data segment origin (4000h)
0006	defsta	equ	0006h ;default stack bottom address
00FF	dsaind	equ	0ffh ;sp set address (00h=direct, 0ffh=indirect)
0002	stptyp	equ	2 ;return type 2 : jump
0000	retadr	equ	0000h ;return address : 0000h
0200	symmax	equ	512 ;max 512 symbol
0010	symlen	equ	16 ;1 symbol length = 16 byte
000C	idelen	equ	12 ;identifier length = 12 byte
000D	cr	equ	0dh ;carriage return
000A	lf	equ	0ah ;line feed
001A	eof	equ	1ah ;end of file
	;		
	;		cp/m-80,msx-dos interface

```

0080          ;
          reclen equ 128      ; 1 record = 128 byte

0000          boot equ 0000h  ;system reboot entry
0005          bdos equ 0005h  ;bdos entry
005C          dfcb1 equ 005ch ;default fcb_1
006C          dfcb2 equ 006ch ;default fcb_2

0002          putchr equ 2    ;put console character
0009          printf equ 9    ;print string function
000F          openf equ 15    ;open file function
0010          closef equ 16   ;close file function
0013          deletf equ 19   ;delete file function
0014          readf equ 20    ;read next record
0015          writef equ 21   ;write next record
0016          makef equ 22    ;make file
001A          setdmf equ 26   ;set dma function

;-----
;-- global symbol -----
;-----

          global      defsta,dsaind,stptyp,retadr

;-----
;-- program -----
;-----

0000'          cseg

;
;      ** compile **
;
start::
0000' 2A 0006          ld hl,(bdos+1)
0003' 2E 00          ld l,0
0005' F9          ld sp,hl      ;set sp reg
0006' 11 0157'          ld de,stamsg
0009' 0E 09          ld c,printf
000B' CD 0005          call bdos      ;print starting message

;
000E' 21 0000"          ld hl,work.b      ;work zero clear
0011' 36 00          ld (hl),0
0013' 11 0001"          ld de,work.b+1
0016' 01 FFFF*          ld bc,work.e-work.b-1
0019' ED B0          ldir

;
001B' 3A 005D          ld a,(dfcb1+1)
001E' FE 20          cp ' '      ;source file name ok ?
0020' CA 024C'          jp z,nosou
0023' 21 0065          ld hl,dfcb1+9
0026' 7E          ld a,(hl)
0027' FE 20          cp ' '
0029' 20 08          jr nz,stdftpl
002B' 36 53          ld (hl),'S'
002D' 23          inc hl
002E' 36 4F          ld (hl),'O'
0030' 23          inc hl
0031' 36 55          ld (hl),'U'      ;set file type '.SOU'
0033'          stdftpl:
0033' 01 0009          ld bc,9
0036' 21 005C          ld hl,dfcb1
0039' 11 006C          ld de,dfcb2
003C' 1A          ld a,(de)
003D' B7          or a
003E' 28 03          jr z,stdfdr
0040' 13          inc de
0041' 23          inc hl
0042' 0B          dec bc

```



```

0043'          stdfdr:      ld      a,(dfcb2+1)
0043'  3A 006D          cp      ' '
0046'  FE 20          jr      nz,stdftp2
0048'  20 02          ldir                     ;move dfcb1 to dfcb2
004A'  ED B0          stdftp2:      ld      hl,dfcb2+9
004C'          ld      a,(hl)
004F'  7E          cp      ' '
0050'  FE 20          jr      nz,mvofcb
0052'  20 08          ld      (hl),'0'
0054'  36 4F          inc     hl
0056'  23          ld      (hl),'B'
0057'  36 42          inc     hl
0059'  23          ld      (hl),'J'
005A'  36 4A          mvofcb:      ld      hl,dfcb2
005C'          ld      de,ofcb
005C'  21 006C          ld      bc,16
005F'  11 0019"          ldir                     ;move dfcb2 to ofcb
0062'  01 0010          ;
0065'  ED B0          ld      hl,dfcb1+1
0067'  21 005D          call     fnchk
006A'  CD 014B'          xor     a
006D'  AF          ld      (dfcb1+32),a
006E'  32 007C          ld      de,dfcb1
0071'  11 005C          ld      c,openf
0074'  0E 0F          call     bdos
0076'  CD 0005          inc     a
0077'  3C          jp      z,nosou
007A'  CA 024C'          ld      hl,sbfsiz
007D'  21 0200          ld      (sbrptr),hl
0080'  22 000B"          ld      (sbrlen),hl
0083'  22 000D"          ;
0086'  21 001A"          ld      hl,ofcb+1
0089'  CD 014B'          call     fnchk
008C'  11 0019"          ld      de,ofcb
008F'  D5          push     de
0090'  0E 13          ld      c,deletf
0092'  CD 0005          call     bdos
0095'  D1          pop      de
0096'  0E 16          ld      c,makef
0098'  CD 0005          call     bdos
009B'  3C          inc     a
009C'  CA 0264'          jp      z,dirful
009F'  AF          xor     a
00A0'  32 0039"          ld      (ofcb+32),a
00A3'  67          ld      h,a
00A4'  6F          ld      l,a
00A5'  22 0013"          ld      (obsptr),hl
00A8'  22 0000"          ld      (errcou),hl
00AB'          ;
00AC'  23          inc     hl
00AF'  21 0100          ld      (slino),hl
00B2'  22 0800*          ld      hl,defcda
00B5'  21 4000          ld      (codorg),hl
00B8'  22 0000*          ld      hl,defdta
00BB'  CD 0000*          ld      (datorg),hl
00BE'          ;
00C1'  2A 0013"          call     compil
00C2'  54          ld      hl,(obsptr)
00C3'  5D          ld      d,h
00C6'  01 055D"          ld      e,l
00C7'          ld      bc,objjobf
00C8'  7B          add     hl,bc
00C8'  E6 7F          objcls1:      ld      a,e
00CA'  28 06          and     reclen-1
          jr      z,objcls2

```

```

00CC' 36 FF      ld      (hl),0ffh      ; 0ffh = end mark
00CE' 13         inc      de
00CF' 23         inc      hl
00D0' 18 F5      jr       objcls1
00D2'           objcls2:
00D2' EB         ex       de,hl
00D3' CD 0713'   call    wrobuf      ;write object buffer
00D6' 11 0019'   ld       de,ofcb
00D9' 0E 10      ld       c,closef
00DB' CD 0005    call    bdos      ;close object file
00DE' 3C         inc      a
00DF' CA 0293'   jp       z,nocls

;
00E2' 11 01B1'   ld       de,crlf
00E5' 0E 09      ld       c,printf
00E7' CD 0005    call    bdos
00EA' 11 01B4'   ld       de,strpro
00ED' ED 4B 0000* ld       bc,(cloc)
00F1' 2A 0000*   ld       hl,(codorg)
00F4' CD 020D'   call    prszad      ;print code size,address
00F7' 11 01C0'   ld       de,strdat
00FA' ED 4B 0000* ld       bc,(dloc)
00FE' 2A 0000*   ld       hl,(datorg)
0101' CD 020D'   call    prszad      ;print data size,address
0104' 3A 0000*   ld       a,(opt1sw)
0107' CB 6F      bit      5,a      ;%s off ?
0109' 28 17      jr       z,cend
010B' 11 01CC'   ld       de,strstal
010E' 0E 09      ld       c,printf
0110' CD 0005    call    bdos
0113' 2A 0000*   ld       hl,(stkbot)
0116' 2B         dec      hl
0117' CD 0308'   call    prhex4      ;print stack bottom address
011A' 11 01E3'   ld       de,strsta2
011D' 0E 09      ld       c,printf
011F' CD 0005    call    bdos
0122'           cend:
0122' 11 01E5'   ld       de,edmsg
0125' 0E 09      ld       c,printf
0127' CD 0005    call    bdos
012A' 2A 0000"   ld       hl,(errcou)
012D' 7C         ld       a,h
012E' B5         or       l      ;no error ?
012F' 20 0A      jr       nz,cend1
0131' 11 01FE'   ld       de,noerr
0134' 0E 09      ld       c,printf
0136' CD 0005    call    bdos      ;print "No error(s)"
0139' 18 05      jr       cend2
013B'           cend1:
013B' 3E 03      ld       a,3
013D' CD 0328'   call    prdec5      ;print error count
0140'           cend2:
0140' 11 0201'   ld       de,errcum
0143' 0E 09      ld       c,printf
0145' CD 0005    call    bdos
0148' C3 0000    jp       boot      ;return to os

;
;      ** file name check **
;
014B'           fnchk:: ;      hl: fcb.f1 address
014B' 06 0B      ld       b,8+3
014D'           fnchk1:
014D' 7E         ld       a,(hl)
014E' FE 3F      cp       '?'
0150' CA 02C2'   jp       z,badfil
0153' 23         inc      hl
0154' 10 F7      djnz     fnchk1
0156' C9         ret
;

```

```

; message
;
0157' 0D 0A 53 74 stamsg: defb cr,lf,'Stellar compiler Rev '
015B' 65 6C 6C 61
015F' 72 20 63 6F
0163' 6D 70 69 6C
0167' 65 72 20 52
016B' 65 76 20
016E' 31 2E 30 31 defb rev/100h+'0','.',(rev/10h and 0fh)+'0'.(rev and 0fh)+'0'
0172' 20 28 20 43 defb ' ( CP/M-80,MSX-DOS Version )'
0176' 50 2F 4D 2D
017A' 38 30 2C 4D
017E' 53 58 2D 44
0182' 4F 53 20 56
0186' 65 72 73 69
018A' 6F 6E 20 29
018E' 0D 0A 43 6F defb cr,lf,'Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA'
0192' 70 79 72 69
0196' 67 68 74 20
019A' 28 63 29 20
019E' 31 39 38 34
01A2' 20 48 2E 4F
01A6' 68 6E 75 6B
01AA' 69 20 2F 20
01AE' 4D 49 41
01B1' 0D 0A 24 crlf: defb cr,lf,'$'
01B4' 0D 0A 50 72 strpro: defb cr,lf,'Program $'
01B8' 6F 67 72 61
01BC' 6D 20 20 24
01C0' 0D 0A 44 61 strdat: defb cr,lf,'Data $'
01C4' 74 61 20 20
01C8' 20 20 20 24
01CC' 0D 0A 53 74 strsta1: defb cr,lf,'Stack bottom ( -$'
01D0' 61 63 6B 20
01D4' 62 6F 74 74
01D8' 6F 6D 20 20
01DC' 28 20 20 20
01E0' 20 2D 24
01E3' 29 24 strsta2: defb '$'
01E5' 0D 0A 0A 2A edmsg: defb cr,lf,lf,'** End of compile, $'
01E9' 2A 20 20 45
01ED' 6E 64 20 6F
01F1' 66 20 63 6F
01F5' 6D 70 69 6C
01F9' 65 2C 20 20
01FD' 24
01FE' 4E 6F 24 noerr: defb 'No$'
0201' 20 65 72 72 errcum: defb ' error(s)',cr,lf,'$'
0205' 6F 72 28 73
0209' 29 0D 0A 24

;
; print size,address
;
020D' prszad:
020D' C5 push bc
020E' E5 push hl
020F' 0E 09 ld c,printf
0211' CD 0005 call bdos ;print string
0214' D1 pop de
0215' E1 pop hl
0216' E5 push hl
0217' D5 push de
0218' B7 or a
0219' ED 52 sbc hl,de ; hl = size ( byte )
021B' 7C ld a,h
021C' B5 or l
021D' F5 push af
021E' CD 0308' call prhex4

```

```

0221' F1                pop    af
0222' 28 25             jr      z,prszadl
0224' 1E 20             ld      e,' '
0226' 0E 02             ld      c,putchr
0228' CD 0005           call    bdos
022B' 1E 28             ld      e,'('
022D' 0E 02             ld      c,putchr
022F' CD 0005           call    bdos
0232' E1               pop     hl
0233' CD 0308'         call    prhex4
0236' 1E 2D             ld      e,'-'
0238' 0E 02             ld      c,putchr
023A' CD 0005           call    bdos
023D' E1               pop     hl
023E' 2B               dec     hl
023F' CD 0308'         call    prhex4
0242' 1E 29             ld      e,')'
0244' 0E 02             ld      c,putchr
0246' C3 0005           jp      bdos
0249'                  prszadl:
0249' F1                pop     af
024A' F1                pop     af          ; sp := sp +4
024B' C9               ret
;
;
;                  i/o error
;
024C'                  nosou:
024C' 11 0252'          ld      de,$+6
024F' C3 02F8'          jp      errprt
0252' 0D 0A 25 4E       defb    cr,lf,'%No source file$'
0256' 6F 20 73 6F
025A' 75 72 63 65
025E' 20 66 69 6C
0262' 65 24
0264'                  dirful:
0264' 11 026A'          ld      de,$+6
0267' C3 02F8'          jp      errprt
026A' 0D 0A 25 4E       defb    cr,lf,'%No directory space$'
026E' 6F 20 64 69
0272' 72 65 63 74
0276' 6F 72 79 20
027A' 73 70 61 63
027E' 65 24
0280'                  dskful:
0280' 11 0286'          ld      de,$+6
0283' C3 02F8'          jp      errprt
0286' 0D 0A 25 44       defb    cr,lf,'%Disk full$'
028A' 69 73 6B 20
028E' 66 75 6C 6C
0292' 24
0293'                  nocls:
0293' 11 0299'          ld      de,$+6
0296' C3 02F8'          jp      errprt
0299' 0D 0A 25 43       defb    cr,lf,'%Cannot close$'
029D' 61 6E 6E 6F
02A1' 74 20 63 6C
02A5' 6F 73 65 24
02A9'                  badsou:
02A9' 11 02AF'          ld      de,$+6
02AC' C3 02F8'          jp      errprt
02AF' 0D 0A 25 42       defb    cr,lf,'%Bad source file$'
02B3' 61 64 20 73
02B7' 6F 75 72 63
02BB' 65 20 66 69
02BF' 6C 65 24
02C2'                  badfil:
02C2' 11 02C8'          ld      de,$+6
02C5' C3 02F8'          jp      errprt
02C8' 0D 0A 25 42       defb    cr,lf,'%Bad file name$'

```

```

02CC' 61 64 20 66
02D0' 69 6C 65 20
02D4' 6E 61 6D 65
02D8' 24
02D9'          sytovf:
02D9' 11 02DF'      ld      de,$+6
02DC' C3 02F8'      jp      errprt
02DF' 0D 0A 25 53      defb    cr,if,'%Symbol table overflow$'
02E3' 79 6D 62 6F
02E7' 6C 20 74 61
02EB' 62 6C 65 20
02EF' 6F 76 65 72
02F3' 66 6C 6F 77
02F7' 24

;
02F8'          errprt:
02F8' 0E 09          ld      c,printf
02FA' CD 0005          call   bdos
02FD' 11 01B1'        ld      de,crlf
0300' 0E 09          ld      c,printf
0302' CD 0005          call   bdos
0305' C3 0000          jp      boot          ;return to os

;
;          ** print hex **
;
0308'          prhex4:: ;      hl: output data
0308' E5              push    hl
0309' 7C              ld      a,h
030A' CD 030F'        call   prhex2
030D' E1              pop     hl
030E' 7D              ld      a,l

;
030F'          prhex2::
030F' F5              push    af
0310' 0F              rrca
0311' 0F              rrca
0312' 0F              rrca
0313' 0F              rrca
0314' CD 0318'        call   prhex1
0317' F1              pop     af

;
0318'          prhex1::
0318' E6 0F          and      0fh
031A' C6 30          add      a,'0'
031C' FE 3A          cp       '9'+1
031E' 38 02          jr      c,$+4
0320' C6 07          add      a,'A'-'9'-1
0322' 5F              ld      e,a
0323' 0E 02          ld      c,putchr
0325' C3 0005          jp      bdos

;
;          ** print decimal **
;
0328'          prdec5:: ;      a : 00h=no zero suppression
;                          ;      02h=zero suppression, fixed print ( 5 digit )
;                          ;      03h=zero suppression, varying print ( 1...5 digit )
;                          ;      hl: out put data
0328' 57              ld      d,a
0329' 01 2710          ld      bc,10000
032C' CD 034A'        call   prdec5
032F' 01 03E8          ld      bc,1000
0332' CD 034A'        call   prdec5
0335' 01 0064          ld      bc,100
0338' CD 034A'        call   prdec5
033B' 01 000A          ld      bc,10
033E' CD 034A'        call   prdec5
0341' 7D              ld      a,l
0342' F6 30          or       '0'
0344' 5F              ld      e,a

```

```

0345' 0E 02          ld      c,putchr
0347' C3 0005        jp      bdos
;
034A'               prdec5:
034A' 1E 30          ld      e,'0'
034C'               prdec51:
034C' B7             or      a
034D' ED 42         sbc     hl,bc
034F' 1C             inc     e
0350' 30 FA         jr      nc,prdec51
0352' 09             add     hl,bc
0353' 1D             dec     e
0354' CB 4A         bit     l,d
0356' 28 0D         jr      z,prdec53
0358' 7B             ld      a,e
0359' FE 30         cp      '0'
035B' 20 06         jr      nz,prdec52
035D' CB 42         bit     0,d
035F' C0             ret     nz
0360' 1E 20         ld      e,' '
0362' 01             defb    01h
;
0363'               prdec52:
0363' CB 8A         res     l,d
0365'               prdec53:
0365' E5             push    hl
0366' D5             push    de
0367' 0E 02         ld      c,putchr
0369' CD 0005        call    bdos
036C' D1             pop     de
036D' E1             pop     hl
036E' C9             ret
;
;               ** abort **
;
036F'               abort::
036F' 11 037A'       ld      de,abtms
0372' 0E 09         ld      c,printf
0374' CD 0005        call    bdos
0377' C3 0122'       jp      cend
;
037A' 0D 0A 25 41    abtms: defb    cr,lf,'%Abort$'
037E' 62 6F 72 74
0382' 24
;
;               ** error **
;
0383'               error:: ;      hl: error message address (nul end string)
;                               de: sub message address  (nul end string)
0383' ED 53 005B"    ld      (sbmsad),de
0387' 2B             dec     hl
0388' E5             push    hl
0389' 11 01B1'       ld      de,crlf
038C' 0E 09         ld      c,printf
038E' CD 0005        call    bdos
;
0391'               error1:
0391' E1             pop     hl
0392' 23             inc     hl
0393' 7E             ld      a,(hl)
0394' B7             or      a
0395' 28 3E         jr      z,error5
0397' E5             push    hl
0398' FE 23         cp      '#'
039A' 20 15         jr      nz,error2
039C' 2A 0000*      ld      hl,(lino)
039F' 3E 02         ld      a,2
03A1' CD 0328'       call    prdec5          ;print line number
03A4' 11 03AE'       ld      de,error1.5
03A7' 0E 09         ld      c,printf
03A9' CD 0005        call    bdos

```

```

03AC' 18 E3          jr      error1
03AE' 3A 20 24      error1.5: defb  ': $'
03B1'              error2:
03B1' FE 40          cp      '@'
03B3' 20 0C          jr      nz,error3
03B5' E1            pop     hl
03B6' 23            inc     hl
03B7' 5E            ld      e,(hl)
03B8' 23            inc     hl
03B9' 56            ld      d,(hl)
03BA' E5            push    hl
03BB' EB            ex      de,hl
03BC' CD 03F0'       call    prtmsg          ;print sub message
03BF' 18 D0          jr      error1
03C1'              error3:
03C1' FE 5C          cp      '¥'
03C3' 20 08          jr      nz,error4
03C5' 2A 005B"       ld      hl,(sbmsad)
03C8' CD 03F0'       call    prtmsg          ;print sub message
03CB' 18 C4          jr      error1
03CD'              error4:
03CD' 5F            ld      e,a
03CE' 0E 02          ld      c,putchr
03D0' CD 0005        call    bdos
03D3' 18 BC          jr      error1
03D5'              ;
03D5'              error5:
03D5' 2A 0000"       ld      hl,(errcou)
03D8' 23            inc     hl
03D9' 22 0000"       ld      (errcou),hl
03DC' 11 01B1'       ld      de,crlf
03DF' 0E 09          ld      c,printf
03E1' CD 0005        call    bdos
03E4' 21 005D"       ld      hl,linbuf
03E7' 3A 000A"       ld      a,(inclf)
03EA' B7            or      a
03EB' 28 03          jr      z,$+5
03ED' 21 00DD"       ld      hl,llibuf
;
;      ** print message **
;
03F0'              prtmsg:: ;      hl: string address ( nul code end )
03F0' 7E            ld      a,(hl)
03F1' B7            or      a
03F2' C8            ret      z
03F3' E5            push    hl
03F4' 5F            ld      e,a
03F5' 0E 02          ld      c,putchr
03F7' CD 0005        call    bdos
03FA' E1            pop     hl
03FB' 23            inc     hl
03FC' 18 F2          jr      prtmsg
;
;      ** make fcb **
;
03FE'              mkfcb:: ;      de: fcb address
;                          ;      hl: file name
03FE' CD 0000*       call    spskip          ;space skip
0401' EB            ex      de,hl
0402' 1A            ld      a,(de)
0403' B7            or      a
0404' 28 0D          jr      z,mkfcb1
0406' CD 0000*       call    traupc          ;translate to upper case
0409' D6 40          sub     '@'
040B' 4F            ld      c,a
040C' 13            inc     de
040D' 1A            ld      a,(de)
040E' FE 3A          cp      ':'
0410' 28 05          jr      z,mkfcb2

```

```

0412' 1B          dec    de
0413'          mkfcb1:
0413'          ld      (hl),0
0415' 18 02      jr      mkfcb3
0417'          mkfcb2:
0417' 71          ld      (hl),c
0418' 13          inc    de
0419'          mkfcb3:
0419' 06 08      ld      b,8
041B' 23          inc    hl
041C'          mkfcb4:
041C' CD 0460'   call    chckfc
041F' 28 0D      jr      z,mkfcb6
0421' 77          ld      (hl),a
0422' 13          inc    de
0423' 23          inc    hl
0424' 10 F6      djnz    mkfcb4
0426'          mkfcb5:
0426' CD 0460'   call    chckfc
0429' 28 08      jr      z,mkfcb7
042B' 13          inc    de
042C' 18 F8      jr      mkfcb5
042E'          mkfcb6:
042E' 36 20      ld      (hl),' '
0430' 23          inc    hl
0431' 10 FB      djnz    mkfcb6
0433'          mkfcb7:
0433' 06 03      ld      b,3
0435' FE 2E      cp      ','
0437' 20 13      jr      nz,mkfcb10
0439' 13          inc    de
043A'          mkfcb8:
043A' CD 0460'   call    chckfc
043D' 28 0D      jr      z,mkfcb10
043F' 77          ld      (hl),a
0440' 13          inc    de
0441' 23          inc    hl
0442' 10 F6      djnz    mkfcb8
0444'          mkfcb9:
0444' CD 0460'   call    chckfc
0447' 28 08      jr      z,mkfcb11
0449' 13          inc    de
044A' 18 F8      jr      mkfcb9
044C'          mkfcb10:
044C' 36 20      ld      (hl),' '
044E' 23          inc    hl
044F' 10 FB      djnz    mkfcb10
0451'          mkfcb11:
0451' 06 03      ld      b,3
0453' AF          xor     a
0454'          mkfcb12:
0454' 77          ld      (hl),a
0455' 23          inc    hl
0456' 10 FC      djnz    mkfcb12
0458' 01 0011    ld      bc,17
045B' 09          add     hl,bc
045C' 77          ld      (hl),a
045D' EB          ex      de,hl
045E' B7          or      a
045F' C9          ret
;
0460'          chckfc:
0460' 1A          ld      a,(de)
0461' CD 0000*   call    traupc
0464' B7          or      a
0465' C8          ret     z
0466' FE 20      cp      ' '
0468' C8          ret     z
0469' 38 22      jr      c,nomak
;clear fcb.ex. sl, s2
;clear fcb.rc
; cy=0 : make ok !
;translate to upper case

```



```

046B' FE 2E      cp      '.'
046D' C8         ret      z
046E' FE 2C      cp      '.'
0470' C8         ret      z
0471' FE 3A      cp      ':'
0473' C8         ret      z
0474' FE 3B      cp      ';'
0476' C8         ret      z
0477' FE 3C      cp      '<'
0479' C8         ret      z
047A' FE 3D      cp      '='
047C' C8         ret      z
047D' FE 3E      cp      '>'
047F' C8         ret      z
0480' FE 5B      cp      '['
0482' C8         ret      z
0483' FE 5D      cp      ']'
0485' C8         ret      z
0486' FE 3F      cp      '?'
0488' 28 03      jr      z,nomak
048A' FE 2A      cp      '*'
048C' C0         ret      nz
048D'            nomak:
048D' F1         pop      af
048E' 37         scf
048F' C9         ret
                    ; cy=1 : bad file name
                    ;
                    ;
                    ; ** include file open **
0490'            inclu::
0490' 3A 000A"   ld      a,(inclf)
0493' B7         or      a
0494' C2 0000*   jp      nz,synerr
0497' 2A 0000*   ld      hl,(cptr)
049A' CD 0000*   call    spskip
049D' E5         push    hl
049E' 11 003A"   ld      de,ifcb
04A1' CD 03FE'   call    mkfcb
04A4' DA 0553'   jp      c,badifl
04A7' 22 0000*   ld      (cptr),hl
04AA' E5         push    hl
04AB' CD 0000*   call    gtoken
04AE' FE 3B      cp      ';'
04B0' C2 0000*   jp      nz,synerr
04B3' 11 003A"   ld      de,ifcb
04B6' 0E 0F      ld      c,openf
04B8' CD 0005   call    bdos
04BB' 3C         inc     a
04BC' CA 0573'   jp      z,noifl
04BF' 21 0200   ld      hl,ibfsiz
04C2' 22 000F"   ld      (ibrptr),hl
04C5' 22 0011"   ld      (ibrlen),hl
                    ;
04C8' 3E FF      ld      a,0ffh
04CA' 32 000A"   ld      (inclf),a
04CD' 2A 0000*   ld      hl,(cptr)
04D0' 22 0006"   ld      (cptrl),hl
04D3' 2A 0000*   ld      hl,(lino)
04D6' 22 0004"   ld      (linol),hl
04D9' 2A 0002"   ld      hl,(sline)
04DC' 22 0008"   ld      (slineol),hl
04DF' 21 0001   ld      hl,l
04E2' 22 0002"   ld      (sline),hl
04E5' 21 00DD"   ld      hl,ilibuf
04E8' 22 0000*   ld      (cptr),hl
04EB' 36 00      ld      (hl),0
                    ;
04ED' 21 050A'   ld      hl,inclflm
04F0' CD 03F0'   call    prtmsg
                    ;print include file name

```

```

04F3' E1                pop    hl
04F4' D1                pop    de
04F5' B7                or     a
04F6' ED 52            sbc     hl,de
04F8' EB                ex     de,hl
04F9'                  prifnl:
04F9' 7A                ld     a,d
04FA' B3                or     e
04FB' C8                ret     z
04FC' D5                push   de
04FD' E5                push   hl
04FE' 5E                ld     e,(hl)
04FF' 0E 02            ld     c,putchr
0501' CD 0005          call    bdos
0504' E1                pop    hl
0505' D1                pop    de
0506' 23                inc    hl
0507' 1B                dec    de
0508' 18 EF            jr     prifnl

;
050A' 0D 0A 2A 2A      inclflm: defb cr,lf,** Include : ',0
050E' 20 20 49 6E
0512' 63 6C 75 64
0516' 65 20 3A 20
051A' 00
;
;                ** end of include **
;
051B'                  edincl::
051B' 3A 000A"          ld     a,(inclf)
051E' B7                or     a
051F' C8                ret     z                ;cy=0 : end of source
0520' AF                xor     a
0521' 32 000A"          ld     (inclf),a
0524' 21 053E'          ld     hl,edlcm
0527' CD 03F0'          call    prtmsg
052A' 2A 0004"          ld     hl,(lino1)
052D' 22 0000*          ld     (lino),hl
0530' 2A 0008"          ld     hl,(slino1)
0533' 22 0002"          ld     (slino),hl
0536' 2A 0006"          ld     hl,(cptr1)
0539' 22 0000*          ld     (cptr),hl
053C' 37                scf
053D' C9                ret
;                ; cy=1 : end of include

053E' 0D 0A 2A 2A      edlcm: defb cr,lf,** End of include',0
0542' 20 20 45 6E
0546' 64 20 6F 66
054A' 20 69 6E 63
054E' 6C 75 64 65
0552' 00
;
;                ** include error **
;
0553'                  badifl:
0553' 21 055C'          ld     hl,badiflm
0556' CD 0383'          call    error
0559' C3 036F'          jp     abort
055C' 23 42 61 64      badiflm: defb '#Bad include file name'.0
0560' 20 69 6E 63
0564' 6C 75 64 65
0568' 20 66 69 6C
056C' 65 20 6E 61
0570' 6D 65 00
;
0573'                  noifl:
0573' 21 057C'          ld     hl,noiflm
0576' CD 0383'          call    error
0579' C3 036F'          jp     abort

```

```

057C' 23 4E 6F 20 noiflm: defb '#No include file'.0
0580' 69 6E 63 6C
0584' 75 64 65 20
0588' 66 69 6C 65
058C' 00

;
;
;      ** break, tron, troff **
;
058D: pbreak::
058D' 11 0593'      ld      de,$+6
0590' C3 05B3'      jp      nosup
0593' 25 62 72 65      defb    '%break'.0
0597' 61 6B 00
059A: tron::
059A' 11 05A0'      ld      de,$+6
059D' C3 05B3'      jp      nosup
05A0' 25 74 72 6F      defb    '%tron'.0
05A4' 6E 00
05A6: troff::
05A6' 11 05AC'      ld      de,$+6
05A9' C3 05B3'      jp      nosup
05AC' 25 74 72 6F      defb    '%troff'.0
05B0' 66 66 00
05B3: nosup:
05B3' 3A 0000*      ld      a,(optisw)
05B6' CB 67          bit      4,a          :%debug sw on ?
05B8' C8            ret      z
05B9' 21 05C7'      ld      hl,nosupm
05BC' CD 0383'      call    error
05BF' 2A 0000"      ld      hl,(errcou)
05C2' 2B            dec      hl
05C3' 22 0000"      ld      (errcou),hl
05C6' C9            ret
05C7' 23 4E 6F 6E      nosupm: defb '#Non supporting (warning): ¥'.0
05CB' 20 73 75 70
05CF' 70 6F 72 74
05D3' 69 6E 67 20
05D7' 28 77 61 72
05DB' 6E 69 6E 67
05DF' 29 3A 20 5C
05E3' 00

;
;      ** function name, line number display object out **
;
05E4: ddsfpn::
05E4' ddspli::          :non supporting
05E4' C9            ret
;
;      ** get source file **
;
05E5: getsou::
05E5' 21 005D"      ld      hl,linbuf
05E8' 3A 000A"      ld      a,(inclf)
05EB' B7            or      a
05EC' 28 03          jr      z,$+5
05EE' 21 00DD"      ld      hl,l1ibuf
05F1' 06 80          ld      b,linbufs
05F3' E5            push    hl
05F4: getsoul:
05F4' C5            push    bc
05F5' E5            push    hl
05F6' 3A 000A"      ld      a,(inclf)
05F9' B7            or      a
05FA' 20 05          jr      nz,getsoul.3
05FC' CD 062F'      call    rdsouc          :read source file
05FF' 18 03          jr      getsoul.6
0601' getsoul.3:
0601' CD 0692'      call    rdincl
0604' getsoul.6:

```

```

0604' E1          pop    hl
0605' C1          pop    bc
0606' FE 1A       cp      eof           ;end of file ?
0608' 37          scf
0609' 28 0F       jr      z,getsou2
060B' FE 0D       cp      cr           ;cr ?
060D' 28 13       jr      z,getsou3
060F' FE 0A       cp      lf           ;lf ?
0611' 28 E1       jr      z,getsoul
0613' 77          ld      (hl),a
0614' 23          inc     hl
0615' 10 DD       djnz    getsoul
0617' C3 02A9'    jp      badsou
061A'             getsou2:
061A' 36 00       ld      (hl),0
061C' ED 5B 0002" ld      de,(slino)
0620' 18 0B       jr      getsou4
0622'             getsou3:
0622' 36 00       ld      (hl),0
0624' 2A 0002"    ld      hl,(slino)
0627' 54          ld      d,h
0628' 5D          ld      e,l
0629' 23          inc     hl
062A' 22 0002"    ld      (slino),hl
062D'             getsou4:
062D' E1          pop     hl
062E' C9          ret
;
;      ** read source file ( 1 character ) **
;
062F'             rdsouc:
062F' 2A 000B"     ld      hl,(sbrptr)
0632' ED 5B 000D" ld      de,(sbrlen)
0636' E5          push    hl
0637' B7          or      a
0638' ED 52       sbc     hl,de
063A' E1          pop     hl           ; sbrptr < sbrlen ?
063B' 38 45       jr      c,rdsouc5
063D' 7B          ld      a,e
063E' FE 00       cp      low sbfsiz
0640' 20 05       jr      nz,rdsouc0
0642' 7A          ld      a,d
0643' FE 02       cp      high sbfsiz
0645' 28 04       jr      z,rdsouc1
0647'             rdsouc0:
0647' 37          scf           ; cy=1 : end of file
0648' 3E 1A       ld      a,eof      ; a = eof character
064A' C9          ret
064B'             rdsouc1:
064B' 21 0000     ld      hl,0
064E' 22 000B"    ld      (sbrptr),hl
0651' 11 015D"    ld      de,souibf
0654' 06 04       ld      b,sbfsiz/reclen
0656'             rdsouc2:
0656' C5          push    bc
0657' E5          push    hl
0658' D5          push    de
0659' 0E 1A       ld      c,setdmf
065B' CD 0005     call    bdos        ;set dma address
065E' 11 005C     ld      de,dfcb1
0661' 0E 14       ld      c,readf
0663' CD 0005     call    bdos        ;read source file
0666' E1          pop     hl
0667' 01 0080     ld      bc,reclen
066A' 09          add     hl,bc
066B' EB          ex      de,hl
066C' E1          pop     hl
066D' 09          add     hl,bc
066E' B7          or      a           ;end of file ?

```

```

066F' C1                pop    bc
0670' 20 04            jr      nz,rdsouc3
0672' 10 E2            djnz   rdsouc2
0674' 18 09            jr      rdsouc4
0676'                  rdsouc3:
0676' 01 FF80          ld      bc,-reclen
0679' 09              add     hl,bc
067A' 22 000D"        ld      (sbrlen),hl
067D' 18 B0            jr      rdsouc
067F'                  rdsouc4:
067F' 22 000D"        ld      (sbrlen),hl
0682'                  rdsouc5:
0682' 2A 000B"        ld      hl,(sbrptr)
0685' E5              push   hl
0686' 11 015D"        ld      de,souibf
0689' 19              add     hl,de
068A' 7E              ld      a,(hl)          ; a = character
068B' E1              pop     hl
068C' 23              inc     hl
068D' 22 000B"        ld      (sbrptr),hl
0690' B7              or      a              ; cy=0 : read ok
0691' C9              ret

:
:
:      ** read include file ( 1 character ) **

0692'                  rdincl1:
0692' 2A 000F"        ld      hl,(ibrptr)
0695' ED 5B 0011"     ld      de,(ibrlen)
0699' E5              push   hl
069A' B7              or      a
069B' ED 52            sbc     hl,de
069D' E1              pop     hl              ; ibrptr < ibrlen ?
069E' 38 45            jr      c,rdincl15
06A0' 7B              ld      a,e
06A1' FE 00            cp      low ibfsiz
06A3' 20 05            jr      nz,rdincl10
06A5' 7A              ld      a,d
06A6' FE 02            cp      high ibfsiz
06A8' 28 04            jr      Z,rdincl11
06AA'                  rdincl10:
06AA' 37              scf                     ; cy=1 : end of file
06AB' 3E 1A            ld      a,eof         ; a = eof character
06AD' C9              ret
06AE'                  rdincl11:
06AE' 21 0000          ld      hl,0
06B1' 22 000F"        ld      (ibrptr),hl
06B4' 11 035D"        ld      de,incibf
06B7' 06 04            ld      b,ibfsiz/reclen
06B9'                  rdincl12:
06B9' C5              push   bc
06BA' E5              push   hl
06BB' D5              push   de
06BC' 0E 1A            ld      c,setdmf
06BE' CD 0005          call    bdos          ;set dma address
06C1' 11 003A"        ld      de,ifcb
06C4' 0E 14            ld      c,readf
06C6' CD 0005          call    bdos          ;read source file
06C9' E1              pop     hl
06CA' 01 0080          ld      bc,reclen
06CD' 09              add     hl,bc
06CE' EB              ex      de,hl
06CF' E1              pop     hl
06D0' 09              add     hl,bc
06D1' B7              or      a              ;end of file ?
06D2' C1              pop     bc
06D3' 20 04            jr      nz,rdincl13
06D5' 10 E2            djnz   rdincl12
06D7' 18 09            jr      rdincl14
06D9'                  rdincl13:

```

```

06D9' 01 FF80          ld      bc,-reclen
06DC' 09              add      hl,bc
06DD' 22 0011"        ld      (ibrlen),hl
06E0' 18 B0           jr      rdincl
06E2'                rdincl4:
06E2' 22 0011"        ld      (ibrlen),hl
06E5'                rdincl5:
06E5' 2A 000F"        ld      hl,(ibrptr)
06E8' E5             push     hl
06E9' 11 035D"        ld      de,incibf
06EC' 19             add      hl,de
06ED' 7E             ld      a,(hl)          ; a = character
06EE' E1             pop      hl
06EF' 23             inc      hl
06F0' 22 000F"        ld      (ibrptr),hl
06F3' B7             or      a              ; cy=0 : read ok
06F4' C9             ret

;
;      ** put object file ( 1 byte ) **
;
06F5'                putobj:: ;      a : object
06F5' 2A 0013"        ld      hl,(obsprtr)
06F8' E5             push     hl
06F9' 11 055D"        ld      de,objobjf
06FC' 19             add      hl,de
06FD' 77             ld      (hl),a
06FE' E1             pop      hl
06FF' 23             inc      hl
0700' 22 0013"        ld      (obsprtr),hl
0703' 7D             ld      a,l
0704' FE 00          cp      low obfsiz
0706' C0             ret      nz
0707' 7C             ld      a,h
0708' D6 04          sub     high obfsiz    ; obfptr <> obfsiz ?
070A' C0             ret      nz
070B' 67             ld      h,a
070C' 6F             ld      l,a
070D' 22 0013"        ld      (obsprtr),hl
0710' 21 0400        ld      hl,obfsiz
0713'                wrobuf:
0713' 11 055D"        ld      de,objobjf
0716'                wrobuf1:
0716' E5             push     hl
0717' D5             push     de
0718' 0E 1A          ld      c,setdmf
071A' CD 0005        call     bdos          ;set dma address
071D' 11 0019"        ld      de,ofcb
0720' 0E 15          ld      c,writef
0722' CD 0005        call     bdos          ;write object file
0725' E1             pop      hl
0726' 11 0080        ld      de,reclen
0729' 19             add      hl,de
072A' EB             ex       de,hl
072B' E1             pop      hl
072C' 01 FF80        ld      bc,-reclen
072F' 09             add      hl,bc
0730' B7             or      a              ;write ok ?
0731' C2 0280"        jp      nz,dskful
0734' 7C             ld      a,h
0735' B5             or      l
0736' 20 DE          jr      nz,wrobuf1
0738' C9             ret

;
;      ** symbol table register **
;
0739'                regsym:: ;      hl: register data
0739' CB 66          bit      4,(hl)
073B' 28 2A          jr      z,regsym5
;

```

```

; local symbol
;
073D' 11 294D"          ld      de,symtbl+(symmax-1)*symlen
0740'                    regsym1: ld      bc,idelen*100h
0743'                    ld      hl
0744'                    push    hl
0745'                    D5     push    de
0748'                    2A 0017" ld      hl,(1cptr)
0749'                    B7     or      a
0749'                    ED 52   sbc     hl,de
074B'                    28 44   jr      z,regsym10
074D'                    D1     pop     de
074E'                    E1     pop     hl
074F'                    E5     push    hl
0750'                    D5     push    de
0751'                    regsym2: inc     hl
0751'                    23     inc     de
0752'                    13     ld      a,(de)
0753'                    1A     cp      (hl)
0754'                    BE     jr      nz,regsym3
0755'                    20 07   or      a
0757'                    B7     jr      z,regsym13
0758'                    28 5E   djnz   regsym2
075A'                    10 F5   jr      regsym13
075C'                    18 5A   regsym3: pop     de
075E'                    D1     ld      hl,-symlen
075F'                    21 FFF0 add     hl,de
0762'                    19     ex      de,hl
0763'                    EB     pop     hl
0764'                    E1     jr      regsym1
0765'                    18 D9   ;
;
; global symbol
;
0767'                    regsym5: ld      de,symtbl
0767'                    11 095D" ld      bc,idelen*100h
076A'                    regsym6: ld      hl
076A'                    01 0C00  push    hl
076D'                    E5     push    de
076E'                    D5     ld      hl,(1cptr)
076F'                    2A 0015" ld      hl,(1cptr)
0772'                    B7     or      a
0773'                    ED 52   sbc     hl,de
0775'                    28 26   jr      z,regsym11
0777'                    D1     pop     de
0778'                    E1     pop     hl
0779'                    E5     push    hl
077A'                    D5     push    de
077B'                    regsym7: inc     hl
077B'                    23     inc     de
077C'                    13     ld      a,(de)
077D'                    1A     cp      (hl)
077E'                    BE     jr      nz,regsym8
077F'                    20 07   or      a
0781'                    B7     jr      z,regsym13
0782'                    28 34   djnz   regsym7
0784'                    10 F5   jr      regsym13
0786'                    18 30   regsym8: pop     de
0788'                    D1     ld      hl,symlen
0788'                    21 0010  add     hl,de
0789'                    19     ex      de,hl
078D'                    EB     pop     hl
078E'                    E1     jr      regsym6
078F'                    18 D9   ;
;
0791'                    regsym10: ld      hl,(1cptr)
0791'                    2A 0017"

```

```

0794' 11 FFF0      ld      de,-symlen
0797' 19          add      hl,de
0798' 22 0017"    ld      (lcptr),hl
079B' 18 0A          jr      regsym12
079D'             regsym11:
079D' 2A 0015"    ld      hl,(glptr)
07A0' 11 0010    ld      de,symlen
07A3' 19          add      hl,de
07A4' 22 0015"    ld      (glptr),hl
07A7'             regsym12:
07A7' 2A 0017"    ld      hl,(lcptr)
07AA' 11 0020    ld      de,symlen*2
07AD' 19          add      hl,de
07AE' ED 5B 0015" ld      de,(glptr)
07B2' B7          or      a
07B3' ED 52      sbc      hl,de          ;symbol table overflow ?
07B5' CA 02D9'   jp      z,syovf
07B8'             regsym13:
07B8' D1          pop      de
07B9' E1          pop      hl
07BA' 01 0010    ld      bc,symlen
07BD' ED B0      ldir
07BF' C9          ret

;
;      ** symbol table search **
;
07C0'             seasyml:
07C0' 11 294D"    ld      hl,search data
07C3'             ld      de,symtbl+(symmax-1)*symlen
07C3'             seasyml1:
07C3' 01 0C00      ld      bc,iden*100h
07C6' E5          push     hl
07C7' D5          push     de
07C8' 1A          ld      a,(de)
07C9' B7          or      a
07CA' 28 14      jr      z,seasyml3
07CC'             seasyml2:
07CC' 23          inc      hl
07CD' 13          inc      de
07CE' 1A          ld      a,(de)
07CF' BE          cp      (hl)
07D0' 20 13      jr      nz,seasyml4
07D2' B7          or      a
07D3' 28 02      jr      z,$+4
07D5' 10 F5      djnz     seasyml2
07D7' E1          pop      hl
07D8' D1          pop      de
07D9' 01 0010    ld      bc,symlen
07DC' ED B0      ldir
07DE' AF          xor      a
07DF' C9          ret
07E0'             seasyml3:
07E0' E1          pop      hl
07E1' 2A 0015"    ld      hl,(glptr)
07E4' FE          defb     0feh
07E5'             seasyml4:
07E5' E1          pop      hl
07E6' 11 FFF0      ld      de,-symlen
07E9' 19          add      hl,de
07EA' E5          push     hl
07EB' 11 095D"    ld      de,symtbl
07EE' B7          or      a
07EF' ED 52      sbc      hl,de
07F1' D1          pop      de
07F2' E1          pop      hl
07F3' 30 CE      jr      nc,seasyml1
07F5' F6 FF      or      0ffh
07F7' C9          ret

;
;      ** elimination local symbol **

```



```

07F8'      ;
07F8'      elisym::      ld      de,(lcptr)
07FC'      ED 5B 0017"   ld      hl,symtbl+(symmax-1)*symlen
07FF'      22 0017"     ld      (lcptr),hl
0802'      B7           or      a
0803'      ED 52       sbc     hl,de
0805'      44          ld      b,h
0806'      4D          ld      c,l
0807'      21 0010     ld      hl,symlen
080A'      19          add     hl,de
080B'      16 00       ld      d,0
080D'      1E 01       ld      e,1
080F'      elisym1:    ld      a,b
080F'      78          or      c
0810'      B1          ret     z
0811'      C8          dec     e
0812'      1D          jr      nz,elisym2
0813'      20 25       ld      e,symlen
0815'      1E 10       bit     7,(hl)
0817'      CB 7E       jr      z,elisym2
0819'      28 1F       push    bc
081B'      C5          push    de
081C'      D5          push    hl
081D'      E5          inc     hl
081E'      23          push    hl
081F'      E5          ld      de,idelen
0820'      11 000C     add     hl,de
0823'      19          ld      (hl),0
0824'      36 00       ld      hl,udlms
0826'      21 083F'     call    prtmsg
0829'      CD 03F0'     pop     hl
082C'      E1          call    prtmsg
082D'      CD 03F0'     ld      hl,(errcou)
0830'      2A 0000"     inc     hl
0833'      23          ld      (errcou),hl
0834'      22 0000"     pop     hl
0837'      E1          pop     de
0838'      D1          pop     bc
0839'      C1          elisym2:
083A'      72          ld      (hl),d
083B'      23          inc     hl
083C'      0B          dec     bc
083D'      18 D0       jr      elisym1
083F'      0D 0A 20 20 ;
0843'      20 20 3F 3A udlms: defb cr,lf,' ?': Undefined label : '.0
0847'      20 55 6E 64
084B'      65 66 69 6E
084F'      65 64 20 6C
0853'      61 62 65 6C
0857'      20 3A 20 00
;
;      ** clear symbol table **
;
085B'      clrstb::
085B'      21 095D"     ld      hl,symtbl
085E'      22 0015"     ld      (glptr),hl
0861'      01 2000     ld      bc,symmax*symlen
0864'      clrstbl:
0864'      36 00       ld      (hl),0
0866'      23          inc     hl
0867'      0B          dec     bc
0868'      78          ld      a,b
0869'      B1          or      c
086A'      20 F8       jr      nz,clrstbl
086C'      21 294D"     ld      hl,symtbl+(symmax-1)*symlen
086F'      22 0017"     ld      (lcptr),hl

```

```

0872' C9          ret
;
;          ** put global symbol **
;
0873'          putglo1:
0873'          11 095D"      ld      de,symtbl
0876'          2A 0015"      ld      hl,(g1ptr)
0879'          B7           or      a
087A'          ED 52        sbc     hl,de
087C'          D5          push    de
087D'          DD E1        pop     ix
087F'          putglo1:
087F'          7C          ld      a,h
0880'          B5          or      l
0881'          28 5E        jr      z,putglo5
0883'          E5          push    hl
0884'          DD 6E 0D      ld      l,(ix+idelen+1)
0887'          DD 66 0E      ld      h,(ix+idelen+2) ; hl = address
088A'          DD 36 0D 00   ld      (ix+idelen+1),0
088E'          DD CB 00 7E   bit     7,(ix)          ;undefined ?
0892'          28 19        jr      z,putglo2
0894'          DD E5        push    ix
0896'          21 08E7'      ld      hl,udfms
0899'          CD 03F0'      call    prtmsg          ;print error message
089C'          E1          pop     hl
089D'          E5          push    hl
089E'          23          inc     hl
089F'          CD 03F0'      call    prtmsg
08A2'          2A 0000"      ld      hl,(errcou)
08A5'          23          inc     hl
08A6'          22 0000"      ld      (errcou),hl
08A9'          DD E1        pop     ix
08AB'          18 29        jr      putglo4
08AD'          putglo2:
08AD'          06 58        ld      b,58h
08AF'          DD 7E 00      ld      a,(ix)
08B2'          E6 0F        and     0fh
08B4'          3D          dec     a          ;constant ?
08B5'          28 08        jr      z,putglo3
08B7'          04          inc     b
08B8'          3D          dec     a          ;variable ?
08B9'          28 04        jr      z,putglo3
08BB'          04          inc     b
08BC'          3D          dec     a          ;data ?
08BD'          20 17        jr      nz,putglo4
08BF'          putglo3:
08BF'          C5          push    bc
08C0'          DD E5        push    ix
08C2'          CD 0000*     call    ptloc          ;put location address
08C5'          E1          pop     hl
08C6'          F1          pop     af
08C7'          E5          push    hl
08C8'          23          inc     hl
08C9'          11 0000*     ld      de,strbuf
08CC'          01 000D      ld      bc,idelen+1
08CF'          ED B0        ldir           ;move
08D1'          CD 0000*     call    ptname          ;put name
08D4'          DD E1        pop     ix
08D6'          putglo4:
08D6'          11 0010      ld      de,symlen
08D9'          DD 19        add     ix,de
08DB'          E1          pop     hl
08DC'          B7          or      a
08DD'          ED 52        sbc     hl,de
08DF'          18 9E        jr      putglo1
;
08E1'          putglo5:
08E1'          2A 0000*     ld      hl,(cloc)
08E4'          C3 0000*     jp      ptloc          ;put new code loc

```

```

08E7' 0D 0A 20 20 ;
08EB' 20 20 3F 3A udms: defb cr,lf,' ? : Undefined function name : ',0
08EF' 20 55 6E 64
08F3' 65 66 69 6E
08F7' 65 64 20 66
08FB' 75 6E 63 74
08FF' 69 6F 6E 20
0903' 6E 61 6D 65
0907' 20 3A 20 00

;-----
;- work area -
;-----
090B' dseg
0000" work.b::

0000" errcou::defs 2 ;error counter

0002" slino: defs 2 ;source line number

0004" linol: defs 2 ;save area
0006" cptrl: defs 2
0008" slinol: defs 2

000A" inclf:: defs 1 ; 0=source, 0ffh=include

000B" sbrptr::defs 2 ;source input buffer read pointer
000D" sbrlen::defs 2 ;source input buffer read length
000F" ibrptr::defs 2 ;include input buffer read pointer
0011" ibrlen::defs 2 ;include input buffer read length

0013" obsptr::defs 2 ;object output buffer store pointer

0015" glptr:: defs 2 ;global symbol store pointer
0017" lcptr:: defs 2 ;local symbol store pointer
0019" ofcb:: defs 33 ;object fcb
003A" ifcb:: defs 33 ;include fcb

005B" sbmsad::defs 2 ;sub error message address

0080 linbufs equ 128
005D" linbuf::defs linbufs ;line buffer
00DD" ilibuf::defs linbufs

0200 sbfsiz equ reclen*4
015D" souibf::defs sbfsiz ;source input buffer
0200 ibfsiz equ reclen*4
035D" incibf::defs ibfsiz
0400 obfsiz equ reclen*8
055D" objobjf::defs obfsiz ;object output buffer
095D" symtbl::defs symmax*symlen ;symbol table

end start

```

(2) STECMP. MAC の構成とアセンブル・リスト

STECMP. MAC は実際にコンパイルを行う部分で、1パス方式です。構文解析法に再帰的な方法を用いているため、ほぼ1-3で示した構文図の通りに構文が解析され、そのつどオブジェクト・コードを生成するようになっています。図2-6はSTECMPの構成です。図中の各ルーチンは次のような処理を行っています。

compil : プログラムの頭書きの処理と全域的な名前の定義と宣言。

main : 主プログラムの処理。

functi : 二度目以降の全域的な名前の定義と宣言。関数の頭書きとブロックの処理。

otrunt : ランタイム・ルーチンをリロケーションし、オブジェクト・ファイルへ出力する。

deficn : 表意定数の定義。

defdel : 定義と宣言。

condef : 定数名の定義。

vardel : 変数名の宣言とメモリの割りつけ。

inlstm : inline 文の処理。

datdel : データ名の宣言とデータの格納。

statem : ラベルおよび文（ステートメント）の処理。

iclstm : コンパイル制御文% include の処理。

brkstm : コンパイル制御文% break の処理。

tronst : コンパイル制御文% tron の処理。

trofst : コンパイル制御文% troff の処理。

comstm : 複合文あるいは until 文の処理。

dumstm : 空文の処理。

compou : 複合文の処理。

whistm : while 文の処理。

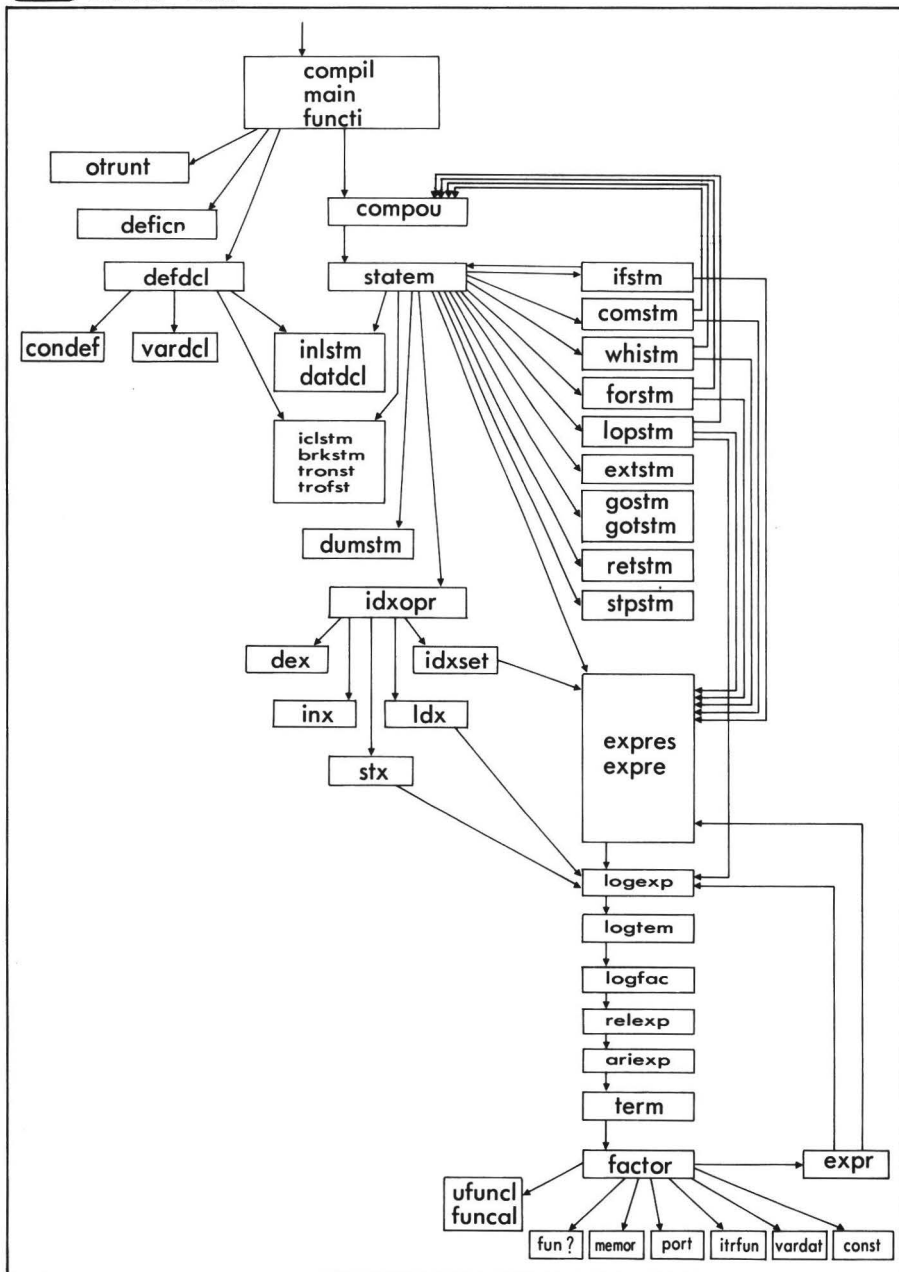
forstm : for 文の処理。

lopstm : loop 文の処理。

ifstm : if 文の処理。

extstm : exit 文の処理。

図2-6 STECMP の構成



gostm および **gotstm**: goto 文の処理。
retstm : return 文の処理。
stpstm : stop 文の処理。
idxopr : インデックス操作文の処理。
idxset : set 文の処理。
ldx : ldx 文の処理。
stx : stx 文の処理。
inx : inx 文の処理。
dex : dex 文の処理。
expres : 文としての式の処理。
expre : 式の処理。
logexp : 論理式の処理。
logtem : 論理項の処理。
logfac : 論理因子の処理。
relexp : 関係式の処理。
ariexp : 算術式の処理。
term : 項の処理。
factor : 因子の処理。
expr : カンマ式の処理。
fuc? : 条件演算関数の処理。
memor : メモリ配列の参照, 代入に関する処理。
port : ポート配列の参照, 代入に関する処理。
itrfun : 組み込み関数の処理。
vardat : 変数, データの参照, あるいは変数への代入に関する処理。
const : 式の中で使用される定数の処理。
ufunc : まだシンボル・テーブルに登録されていない関数名を呼び出そうとする場合の処理。
funcal : すでにシンボル・テーブルに登録されている関数名を呼び出すときの処理。

STECMP.MAC には, この他に各ルーチンから共通に使われるサブルーチンが数多くあります。このうち, 主な

ものを次に示します。

ptjr : オブジェクト・コードとしてリラティブ・ジャンプ命令が使えるようなら, リラティブ・ジャンプ命令を生成する。

propt : 式は本書第一部で解説した簡単な最適化を行っている。このルーチンはその最適化のための準備をする。

stoptb : 式の最適化のためのテーブル(スタック構造になっている)に演算数を入れる。

decopt : 式の最適化のためのテーブルから演算数一つ消す(つまり, POP して捨てる)。

oprexc : 式の最適化のためのテーブルの, 最新の演算数と次の演算数を交換する。

dyagen (codgen) : 二項演算のオブジェクト・コードを生成する。式の最適化のためのテーブルからは二つの演算数がなくなる。

ptcod1 : 1 バイトのオブジェクト・コードを出力。

ptcod2 : 2 バイトのオブジェクト・コードを出力。

ptcodw : 1 ワードのオブジェクト・コードを出力。

ptcod3 : 3 バイト命令 (1 バイト + 1 ワード) のオブジェクト・コードを出力。

ptname : 名前をオブジェクト・ファイルへ出力。

ptloc : 現在のロケーション・カウンタの値をオブジェクト・ファイルへ出力。

ptcha : チェイン・アドレスをオブジェクト・ファイルへ出力。

conexp : 定数式の処理。

bytcon : バイト定数を求める。

wodcon : ワード定数を求める。

gtoken : 字句解析。

●リスト2-5 STECMPのアセンブル・リスト

```

                                title  Stellar compiler  compile module
                                subttl  Rev 1.01  08/30/1984
                                name    ('cmpmod')

.z80
;*****
;*
;*      Stellar compiler    compile module      *
;*      ( Rev 1.01 )      *
;*
;*      Copyrigh (c) 1984 H.Ohnuki / MIA      *
;*
;*****

;-----
;--      external symbol      -
;-----

;
;  i/o module
;
;      external      getsou,putobj
;      external      stptyp,retadr
;      external      defsta,dsaind
;      external      regsym,seasym,elisy
;      external      clrstb
;      external      putglo,prtm
;      external      abort,error
;      external      ddsplf,ddspli
;      external      inclu,edincl,pbreak,tron,troff
;
;  run time module
;
;      external      @start,@stop
;      external      @mul.m,@mul.r
;      external      @div.m,@div.r,@rem.m,@rem.r
;      external      @shl.m,@shl.r,@shr.m,@shr.r
;      external      @setag,@prog
;      external      @rtwork,@stptp,@retad,@temp,@var
;      external      @relat,@drelat

;-----
;--      p r o g r a m      -
;-----

0000'                                cseg

;
;  start of compile
;
;  compil::
0000'                                call    getsou          ;get source program ( first line )
0003'                                ret      c
0004'                                ld      (cptr),hl
0007'                                ld      (lino),de
000B'                                call    gtoken          ;get first token
000E'                                cp      80h              ;'prog' ?
0010'                                jp      nz,synerr
0013'                                call    gtoken
0016'                                dec     a
0017'                                jp      nz,synerr
001A'                                call    movname

;
;  option switch
;
001D'                                xor     a
001E'                                ld      (optisw),a        ;option switch all off
0021'                                call    gtoken

```



```

0024' FE 28          cp      '('
0026' C2 200E'      jp      nz,synerr
0029'               compil1:
0029' CD 1B0F'      call    gtoken
002C' FE 29          cp      ')'
002E' CA 00AD'      jp      z,compil7
0031' FE 25          cp      '%'
0033' C2 1EBE'      jp      nz,opserr
0036' CD 1B0F'      call    gtoken
0039' FE 84          cp      84h
003B' 20 0A          jr      nz,compil2
003D' 21 0004"      ld      hl,optisw
0040' CB E6          set     4,(hl)
0042' CD 1B0F'      call    gtoken
0045' 18 5A          jr      compil6
0047'               compil2:
0047' 3D             dec     a
0048' C2 1EBE'      jp      nz,opserr
004B' 2A 0017"      ld      hl,(identi)
004E' 7C             ld      a,h
004F' B7             or      a
0050' C2 1EBE'      jp      nz,opserr
0053' 7D             ld      a,l
0054' CD 1DB5'      call    traupc
0057' F5             push    af
0058' CD 1B0F'      call    gtoken
005B' FE 3A          cp      ':'
005D' C2 1EBE'      jp      nz,opserr
0060' F1             pop     af
0061' FE 50          cp      'P'
0063' 20 09          jr      nz,compil3
0065' 21 0004"      ld      hl,optisw
0068' CB FE          set     7,(hl)
006A' 06 80          ld      b,80h
006C' 18 19          jr      compil5
006E'               compil3:
006E' FE 44          cp      'D'
0070' 20 09          jr      nz,compil4
0072' 21 0004"      ld      hl,optisw
0075' CB F6          set     6,(hl)
0077' 06 40          ld      b,40h
0079' 18 0C          jr      compil5
007B'               compil4:
007B' FE 53          cp      'S'
007D' C2 1EBE'      jp      nz,opserr
0080' 21 0004"      ld      hl,optisw
0083' CB EE          set     5,(hl)
0085' 06 20          ld      b,20h
0087'               compil5:
0087' C5             push    bc
0088' CD 1B0F'      call    gtoken
008B' CD 1A01'      call    wodcon
008E' F1             pop     af
008F' 87             add     a,a
0090' 30 03          jr      nc,$+5
0092' 22 0006"      ld      (codorg),hl
0095' 87             add     a,a
0096' 30 03          jr      nc,$+5
0098' 22 0008"      ld      (datorg),hl
009B' 87             add     a,a
009C' 30 03          jr      nc,$+5
009E' 22 000A"      ld      (stkbot),hl
00A1'               compil6:
00A1' 3A 0036"      ld      a,(tokcod)
00A4' FE 2C          cp      ','
00A6' 28 81          jr      z,compil1
00A8' FE 29          cp      ')'
00AA' C2 1EBE'      jp      nz,opserr
00AD'               compil7:

```

; 'debug' ?

;%debug sw on

;translate to upper case

;%p ?

;%p sw on

;%d ?

;%s ?

;word constant

;set code segment origin address

;set data segment origin address

;set stack bottom address

```

00AD' CD 1B0F'      call gtoken
00B0' FE 3B         cp      ':'
00B2' C2 200E'      jp      nz,synerr
00B5' 3A 0004"      ld      a,(optisw)
00B8' CB 67         bit     4,a           ;%debug sw on ?
00BA' 3E 55         ld      a,55h
00BC' 28 02         jr      z,$+4
00BE' 3E 65         ld      a,65h
00C0' CD 0000*      call    putobj       ;put start mark
00C3' 2A 0006"      ld      hl,(codorg)
00C6' 22 000C"      ld      (cloc),hl    ;set code location counter
00C9' CD 19B2'      call    ptloc
00CC' 2A 0008"      ld      hl,(datorg)
00CF' 22 000E"      ld      (dloc),hl    ;set data location counter
00D2' 22 0010"      ld      (wloc),hl
00D5' 3E 56         ld      a,56h
00D7' CD 199F'      call    ptname       ;put program name
00DA' 21 03F1'      ld      hl,pgnati
00DD' CD 0000*      call    prtmsg
00E0' 21 0026"      ld      hl,strbuf
00E3' CD 0000*      call    prtmsg       ;print program name
00E6' CD 0417'      call    otrunt       ;output run time routine
00E9' CD 0000*      call    clrstb       ;clear symbol table

;
; define figurative constant
;
00EC' 2A 0008"      ld      hl,(datorg)
00EF' CD 0487'      call    deficn
00F2' 5F 77 6F 72  defb    '_work'.0
00F6' 6B 00
00F8' 2A 000E"      ld      hl,(dloc)
00FB' CD 0487'      call    deficn
00FE' 5F 76 61 72  defb    '_var'.0
0102' 00
0103' 2A 0006"      ld      hl,(codorg)
0106' CD 0487'      call    deficn
0109' 5F 63 6F 64  defb    '_code'.0
010D' 65 00

;
; main
;
main::
010F' 16 3E         ld      d,3eh        ;" LD A,STOP_TYPE "
0111' 1E 00*        ld      e,stptyp
0113' CD 1964'      call    ptcod2
0116' 3E 32         ld      a,32h        ;" LD (@STPTY).A "
0118' 2A 0008"      ld      hl,(datorg)
011B' 11 0000*      ld      de,@stptp-@rtwork
011E' 19            add     hl,de
011F' CD 196E'      call    ptcod3
0122' 3E 00*        ld      a,stptyp
0124' B7            or      a           ;halt ?
0125' 28 22         jr      z,main0
0127' 3D            dec     a           ;ret ?
0128' 20 08         jr      nz,main0.5
012A' 11 ED73       ld      de,0ed73h    ;" LD (@RETAD).SP "
012D' CD 1964'      call    ptcod2
0130' 18 0D         jr      main0.6
0132'
main0.5:
0132' 3E 21         ld      a,021h        ;" LD HL,RETURN_ADDRESS "
0134' 21 0000*      ld      hl,retadr
0137' CD 196E'      call    ptcod3
013A' 3E 22         ld      a,22h        ;" LD (@RETAD).HL "
013C' CD 1953'      call    ptcod1
013F'
main0.6:
013F' 2A 0008"      ld      hl,(datorg)
0142' 11 0000*      ld      de,@retad-@rtwork
0145' 19            add     hl,de
0146' CD 1966'      call    ptcodw

```

```

0149'      main0:      ld      a,(optisw)
0149'      3A 0004"    ld      hl,(stkbot)
014C'      2A 000A"    bit      5,a           ;%s on ?
014F'      CB 6F      jr      nz,main1
0151'      20 15      ld      a,dsaind
0153'      3E 00*     ld      hl,defsta
0155'      21 0000*    or      a           ;indirect ?
0158'      B7        jr      z,main1
0159'      28 0D      push    hl
015B'      E5        ld      de,0ed7bh      ;" LD SP,(DEFSTA) "
015C'      11 ED7B    call    ptcod2
015F'      CD 1964'   pop     hl
0162'      E1        call    ptcodw
0163'      CD 1966'   jr      main2
0166'      18 05
0168'      3E 31      ld      a,31h         ;" LD SP,nn "
016A'      CD 196E'   call    ptcod3
016D'      3E 21      ld      a,21h         ;" LD HL,@STOP "
016F'      2A 0006"   ld      hl,(codorg)
0172'      11 0000*   ld      de,@stop-@start
0175'      19        add     hl,de
0176'      CD 196E'   call    ptcod3
0179'      3E E5      ld      a,0e5h        ;" PUSH HL "
017B'      CD 1953'   call    ptcod1

;
017E'      CD 1B0F'   call    gtoken
0181'      AF        xor     a
0182'      32 008C"   ld      (idxpsf),a
0185'      CD 049E'   call    defdcl        ;global constant,variable.data
0188'      FE 7B      cp      ' '
018A'      C2 200E'   jp      nz,synerr
018D'      3E FF      ld      a,0ffh
018F'      32 0005"   ld      (stmflg),a
0192'      2A 0002"   ld      hl,(lino)
0195'      CD 0000*   call    ddspli        ;line number display object out
0198'      CD 0B45'   call    pshlea
019B'      CD 0788'   call    compou        ;{ statement ... }
019E'      CD 0B5D'   call    poplea
01A1'      AF        xor     a
01A2'      32 0005"   ld      (stmflg),a
01A5'      CD 1B0F'   call    gtoken
01A8'      3E C9      ld      a,0c9h        ;" RET "
01AA'      CD 1953'   call    ptcod1

;
; function
;
01AD'      functi::
01AD'      CD 0000*   call    elisym        ;elimination local symbol
01B0'      3A 0036"   ld      a,(tokcod)
01B3'      3C        inc     a           ;end ?
01B4'      CA 03E8'   jp      z,endcom
01B7'      AF        xor     a
01B8'      32 008C"   ld      (idxpsf),a
01BB'      67        ld      h,a
01BC'      6F        ld      l,a
01BD'      22 008D"   ld      (retjad),hl
01C0'      F5        push    af
01C1'      CD 049E'   call    defdcl        ;global constant,variable.data
01C4'      2F        cpl
01C5'      32 0037"   ld      (localf),a
01C8'      3A 0036"   ld      a,(tokcod)
01CB'      FE FF      cp      0ffh        ;end ?
01CD'      20 04      jr      nz,functi0
01CF'      F1        pop     af
01D0'      C3 03E8'   jp      endcom
01D3'      FE 8F      cp      8fh         ;'recursive' ?

```

```

01D5' 20 07      jr      nz,function1
01D7' F1         pop     af
01D8' F6 80      or      80h
01DA' F5         push    af
01DB' CD 1B0F'   call    gtoken
01DE'           functi1:
01DE' 3D         dec     a           ;identifier ?
01DF' C2 1ED7'   jp      nz,ilferr
01E2' 21 0016"   ld      hl,identyp
01E5' CD 0000*   call    seasymp           ;search symbol table
01E8' 06 09      ld      b,09h
01EA' B7         or      a           ;found ?
01EB' 20 16      jr      nz,function2
01ED' 3A 0016"   ld      a,(identyp)
01F0' FE 89      cp      89h           ;function ?
01F2' 28 07      jr      z,function1.5
01F4' C5         push    bc
01F5' CD 1EF4'   call    ilefun
01F8' C1         pop     bc
01F9' 18 08      jr      functi2
01FB'           functi1.5:
01FB' 2A 0023"   ld      hl,(adrs)
01FE' F5         push    af
01FF' CD 19B7'   call    ptcha           ;put chain address
0202' C1         pop     bc
0203'           functi2:
0203' 2A 000C"   ld      hl,(cloc)
0206' 22 0023"   ld      (adrs),hl
0209' CB B8      res     7,b
020B' 21 0016"   ld      hl,identyp
020E' 70         ld      (hl),b
020F' CD 0000*   call    regsym           ;symbol table register
0212' CD 198C'   call    movname
0215' 3E 57      ld      a,57h
0217' CD 199F'   call    ptname           ;put function name
021A' 21 0404'   ld      hl,funati
021D' CD 0000*   call    prtmsg
0220' 21 0026"   ld      hl,strbuf
0223' E5         push    hl
0224' CD 0000*   call    prtmsg           ;print function name
0227' E1         pop     hl
0228' CD 0000*   call    ddspfn           ;function name display object out
022B' CD 1B0F'   call    gtoken
022E' FE 28      cp      '('
0230' C2 200E'   jp      nz,synerr
0233' 2A 000E"   ld      hl,(dloc)
0236' 22 0088"   ld      (varadr),hl
0239' AF         xor     a
023A' 32 008A"   ld      (varsiz),a
023D' CD 1B0F'   call    gtoken
0240' FE 3B      cp      ';'
0242' 28 44      jr      z,function5
0244' FE 29      cp      ')'
0246' 28 7B      jr      z,function10
0248' 3D         dec     a           ;identifier ?
0249' C2 1F06'   jp      nz,ilnerr
024C' 18 03      jr      $+5
024E'           functi3:
024E' CD 1B0F'   call    gtoken
0251' CD 0662'   call    symchk           ;symbol search & type check
0254' F6 02      or      02h
0256' 2A 000E"   ld      hl,(dloc)
0259' 22 0023"   ld      (adrs),hl
025C' 21 0016"   ld      hl,identyp
025F' 77         ld      (hl),a
0260' CD 0000*   call    regsym           ;symbol table register
0263' 2A 000E"   ld      hl,(dloc)
0266' 23         inc     hl
0267' 22 000E"   ld      (dloc),hl

```

```

026A' 22 0010"      ld      (wloc),hl
026D' 21 008A"      ld      hl,varsiz
0270' 7E             ld      a,(hl)
0271' FE 20         cp      32
0273' 30 01         jr      nc,$+3
0275' 34             inc     (hl)
0276' CD 1B0F'      call    gtoken
0279' FE 2C         cp      '.'
027B' 28 D1         jr      z,functioni3
027D' FE 3B         cp      ';'
027F' 28 07         jr      z,functioni5
0281' FE 29         cp      ')'
0283' 28 3E         jr      z,functioni10
0285' C3 200E'      jp      synerr
0288'
0288' CD 1B0F'      functi5: call    gtoken
028B' FE 23         cp      '#'
028D' 20 07         jr      nz,functioni6
028F' F1            pop     af
0290' F6 08         or      1000b
0292' F5            push    af
0293' CD 1B0F'      call    gtoken
0296'
0296' FE BF         functi6: cp      0bfh          ;'ix' ?
0298' 20 07         jr      nz,functioni7
029A' F1            pop     af
029B' F6 04         or      0100b
029D' F5            push    af
029E' CD 1B0F'      call    gtoken
02A1'
02A1' FE 2C         functi7: cp      ','
02A3' 20 19         jr      nz,functioni9
02A5' CD 1B0F'      call    gtoken
02A8' FE 23         cp      '#'
02AA' 20 07         jr      nz,functioni8
02AC' F1            pop     af
02AD' F6 02         or      0010b
02AF' F5            push    af
02B0' CD 1B0F'      call    gtoken
02B3'
02B3' FE C0         functi8: cp      0c0h          ;'iy' ?
02B5' 20 07         jr      nz,functioni9
02B7' F1            pop     af
02B8' F6 01         or      0001b
02BA' F5            push    af
02BB' CD 1B0F'      call    gtoken
02BE'
02BE' FE 29         functi9: cp      ')'
02C0' C2 200E'      jp      nz,synerr
02C3'
02C3' F1            functi10: pop     af
02C4' CB 57         bit      2,a
02C6' 28 0E         jr      z,functioni11
02C8' F5            push    af
02C9' 3E 22         ld      a,22h          ;" LD (TEMP1).HL "
02CB' 2A 0008"      ld      hl,(datorg)
02CE' 11 0000*      ld      de,@temp-@rtwork
02D1' 19            add     hl,de
02D2' CD 196E'      call    ptcod3
02D5' F1            pop     af
02D6'
02D6' CB 47         functi11: bit      0,a
02D8' 28 12         jr      z,functioni12
02DA' F5            push    af
02DB' 11 ED53       ld      de,0ed53h          ;" LD (TEMP2).DE "
02DE' CD 1964'      call    ptcod2
02E1' 2A 0008"      ld      hl,(datorg)
02E4' 11 0002*      ld      de,@temp+2-@rtwork
02E7' 19            add     hl,de

```

```

02E8' CD 1966'      call ptcodw
02EB' F1            pop af
02EC'              functil12:
02EC' F5            push af
02ED' 3A 008A"      ld a,(varsiz)
02F0' 5F            ld e,a
02F1' 16 0E         ld d,0eh      ;" LD C.n "
02F3' CD 1964'      call ptcod2
02F6' 3E 11         ld a,11h      ;" LD DE,0 "
02F8' 21 0000       ld hl,0
02FB' CD 196E'      call ptcod3
02FE' 2A 0088"      ld hl,(varadr)
0301' F1            pop af
0302' CB 7F         bit 7,a
0304' 28 08         jr z,functil13
0306' E5            push hl
0307' ED 5B 000C"   ld de,(cloc)
030B' 1B            dec de
030C' 1B            dec de
030D' D5            push de
030E'              functil13:
030E' F5            push af
030F' 3E 21         ld a,21h      ;" LD HL.nn "
0311' CD 196E'      call ptcod3
0314' 3E CD         ld a,0cdh     ;" CALL @SETAG "
0316' 2A 0006"      ld hl,(codorg)
0319' 11 0000*      ld de,@setag-@start
031C' 19            add hl,de
031D' CD 196E'      call ptcod3
0320' F1            pop af
0321' CB 5F         bit 3,a
0323' 20 0D         jr nz,functil14
0325' F5            push af
0326' 11 DDE5       ld de,0dde5h ;" PUSH IX "
0329' CD 1964'      call ptcod2
032C' 3E FF         ld a,0ffh
032E' 32 008C"      ld (idxpsf),a
0331' F1            pop af
0332'              functil14:
0332' CB 4F         bit 1,a
0334' 20 0D         jr nz,functil15
0336' F5            push af
0337' 11 FDE5       ld de,0fde5h ;" PUSH IY "
033A' CD 1964'      call ptcod2
033D' 3E FF         ld a,0ffh
033F' 32 008C"      ld (idxpsf),a
0342' F1            pop af
0343'              functil15:
0343' CB 57         bit 2,a
0345' 28 12         jr z,functil16
0347' F5            push af
0348' 11 DD2A       ld de,0dd2ah ;" LD IX,(TEMP1) "
034B' CD 1964'      call ptcod2
034E' 2A 0008"      ld hl,(datorg)
0351' 11 0000*      ld de,@temp-@rtwork
0354' 19            add hl,de
0355' CD 1966'      call ptcodw
0358' F1            pop af
0359'              functil16:
0359' CB 47         bit 0,a
035B' 28 12         jr z,functil17
035D' F5            push af
035E' 11 FD2A       ld de,0fd2ah ;" LD IY,(TEMP2) "
0361' CD 1964'      call ptcod2
0364' 2A 0008"      ld hl,(datorg)
0367' 11 0002*      ld de,@temp+2-@rtwork
036A' 19            add hl,de
036B' CD 1966'      call ptcodw
036E' F1            pop af

```

```

036F'      F5      functi17:      push      af
036F'      CD 1B0F'      call      gtoken
0370'      FE 3B      cp          ':'
0373'      C2 200E'      jp          nz,synerr
;
0378'      CD 1B0F'      call      gtoken
037B'      3E FF      ld          a,0ffh
037D'      CD 049E'      call      defdcl      ;local constant,variable,data
0380'      FE 7B      cp          '{'
0382'      C2 200E'      jp          nz,synerr
0385'      3E FF      ld          a,0ffh
0387'      32 0005"      ld          (stmflg),a
038A'      2A 0002"      ld          hl,(lino)
038D'      CD 0000*      call      ddspli      ;line number display object out
0390'      CD 0B45'      call      pshlea
0393'      CD 0788'      call      compou      ;{ statement ... }
0396'      CD 0B5D'      call      poplea
0399'      AF      xor          a
039A'      32 0005"      ld          (stmflg),a
039D'      CD 1B0F'      call      gtoken
;
03A0'      2A 008D"      ld          hl,(retjad)
03A3'      7C      ld          a,h
03A4'      B5      or          l
03A5'      C4 19B7'      call      nz,ptcha      ;put chain address
03A8'      F1      pop         af
03A9'      CB 4F      bit          l,a
03AB'      20 08      jr          nz,function18
03AD'      F5      push         af
03AE'      11 FDE1      ld          de,0fdelh      ;" POP IY "
03B1'      CD 1964'      call      ptcod2
03B4'      F1      pop         af
03B5'      functi18:
03B5'      CB 5F      bit          3,a
03B7'      20 08      jr          nz,function19
03B9'      F5      push         af
03BA'      11 DDE1      ld          de,0ddelh      ;" POP IX "
03BD'      CD 1964'      call      ptcod2
03C0'      F1      pop         af
03C1'      functi19:
03C1'      F5      push         af
03C2'      3E C9      ld          a,0c9h      ;" RET "
03C4'      CD 1953'      call      ptcod1
03C7'      F1      pop         af
03C8'      87      add          a,a
03C9'      D2 01AD'      jp          nc,function1
03CC'      E1      pop         hl
03CD'      CD 19B2'      call      ptloc      ;put location count
03D0'      D1      pop         de
03D1'      2A 000E"      ld          hl,(dloc)
03D4'      B7      or          a
03D5'      ED 52      sbc          hl,de
03D7'      CD 1966'      call      ptcodw      ;put word code
03DA'      2A 000C"      ld          hl,(cloc)
03DD'      2B      dec          hl
03DE'      2B      dec          hl
03DF'      22 000C"      ld          (cloc),hl
03E2'      CD 19B2'      call      ptloc      ;put location count
03E5'      C3 01AD'      jp          functi
;
; end of compile
;
endcom::
03E8'      CD 0000*      call      putglo      ;put global symbol
03EB'      3E FF      ld          a,0ffh      ;put end mark
03ED'      CD 0000*      call      putobj
03F0'      C9      ret
;

```

```

03F1' 0D 0A 50 72 pgnati: defb 13,10,'Program name : '.0
03F5' 6F 67 72 61
03F9' 6D 20 20 6E
03FD' 61 6D 65 20
0401' 3A 20 00
0404' 0D 0A 46 75 funati: defb 13,10,'Function name : '.0
0408' 6E 63 74 69
040C' 6F 6E 20 6E
0410' 61 6D 65 20
0414' 3A 20 00
;
; ** run time routine relocating out **
;
0417' otrunt::
0417' 01 0000* ld bc,@prog-@start
041A' 21 0000* ld hl,@start
041D' DD 21 0000* ld ix,crelat
0421' FD 21 0000* ld iy,drelat
0425' otrunt1:
0425' 7D ld a,l
0426' DD BE 00 cp (ix) ;relocate ?
0429' 20 1B jr nz,otrunt2
042B' 7C ld a,h
042C' DD BE 01 cp (ix+1)
042F' 20 15 jr nz,otrunt2
0431' DD 23 inc ix
0433' DD 23 inc ix
0435' 11 0000* ld de,@start ;relocating code segment address
0438' 7E ld a,(hl)
0439' 93 sub e
043A' 5F ld e,a
043B' 23 inc hl
043C' 7E ld a,(hl)
043D' 9A sbc a,d
043E' 57 ld d,a
043F' E5 push hl
0440' 2A 0006" ld hl,(codorg)
0443' 19 add hl,de
0444' 18 29 jr otrunt4
0446' otrunt2:
0446' 7D ld a,l
0447' FD BE 00 cp (iy) ;relocate ?
044A' 20 1B jr nz,otrunt3
044C' 7C ld a,h
044D' FD BE 01 cp (iy+1)
0450' 20 15 jr nz,otrunt3
0452' FD 23 inc iy
0454' FD 23 inc iy
0456' 11 0000* ld de,@rtwork ;relocating data segment address
0459' 7E ld a,(hl)
045A' 93 sub e
045B' 5F ld e,a
045C' 23 inc hl
045D' 7E ld a,(hl)
045E' 9A sbc a,d
045F' 57 ld d,a
0460' E5 push hl
0461' 2A 0008" ld hl,(datorg)
0464' 19 add hl,de
0465' 18 08 jr otrunt4
0467' otrunt3:
0467' 7E ld a,(hl)
0468' E5 push hl
0469' C5 push bc
046A' CD 1953' call ptcod1 ;put byte code
046D' 18 05 jr otrunt5
046F' otrunt4:
046F' 0B dec bc
0470' C5 push bc

```



```

0471' CD 1966'      call   ptcodw      ;put word code
0474'
0474' C1            pop     bc
0475' E1            pop     hl
0476' 23            inc     hl
0477' 0B            dec     bc
0478' 78            ld      a,b
0479' B1            or      c
047A' 20 A9         jr      nz,otrunt1
;
047C' 2A 000E"      ld      hl,(dloc)      ;reserve run time work
047F' 11 0000*      ld      de,@var-@rtwork
0482' 19            add     hl,de
0483' 22 000E"      ld      (dloc),hl
0486' C9            ret
;
;      ** define figurative constant **
;
0487'      deficn:: ;      hl      : constant value
;      m(sp+1,sp): constant name address
0487' 22 0023"      ld      (adrs),hl
048A' 21 0016"      ld      hl,idetyp
048D' 36 01         ld      (hl),01h      ;global constant
048F' D1            pop     de
0490'      deficn1:
0490' 1A            ld      a,(de)
0491' 13            inc     de
0492' 23            inc     hl
0493' 77            ld      (hl),a
0494' B7            or      a
0495' 20 F9         jr      nz.deficn1
0497' D5            push    de
0498' 21 0016"      ld      hl,idetyp
049B' C3 0000*      jp      regsym      ;symbol table register
;
;      ** constant definition & variable, data declare **
;
049E'      defdcl:: ;      a : 00h=global, not 00h=local
049E' 32 0037"      ld      (localf),a
04A1'      defdcl1:
04A1' 3A 0036"      ld      a,(tokcod)
04A4' FE 25         cp      '%'      ;%include.%break.%tron.%troff ?
04A6' 20 08         jr      nz,defdcl2
04A8' CD 1B0F'      call    gtoken
04AB' CD 0715'      call    iclstm
04AE' 18 F1         jr      defdcl1
04B0'      defdcl2:
04B0' FE 8C         cp      8ch      ;'cons' ?
04B2' 20 05         jr      nz,defdcl3
04B4' CD 04CA'      call    condef
04B7' 18 E8         jr      defdcl1
04B9'      defdcl3:
04B9' FE 8D         cp      8dh      ;'var' ?
04BB' 20 05         jr      nz,defdcl4
04BD' CD 050F'      call    vardcl
04C0' 18 DF         jr      defdcl1
04C2'      defdcl4:
04C2' FE 8E         cp      8eh      ;'data' ?
04C4' C0            ret      nz
04C5' CD 05AC'      call    datdcl
04C8' 18 D7         jr      defdcl1
;
;      constant definition
;
04CA'      condef::
04CA' CD 1B0F'      call    gtoken
04CD' 3D            dec     a      ;identifier ?
04CE' C2 1F06'      jp      nz,ilnerr
04D1' CD 0662'      call    symchk      ;symbol search & type check

```

```

04D4' F6 01      or      01h      :type = constant name
04D6' 01 000D    ld      bc.adrs-idetyp
04D9' 21 0016"   ld      hl.idetyp
04DC' 77         ld      (hl),a
04DD' CD 1AF3'   call    blkpsh      :block push
04E0' CD 1B0F'   call    gtoken
04E3' FE F0      cp      0f0h      ':'=' ?
04E5' C2 200E"   jp      nz.synerr
04E8' CD 1B0F'   call    gtoken
04EB' CD 19C7'   call    conexp      :constant expression
04EE' 22 0023"   ld      (adrs).hl
04F1' 01 000D    ld      bc.adrs-idetyp
04F4' 21 0016"   ld      hl.idetyp
04F7' CD 1B03'   call    blkpop      :block pop
04FA' 21 0016"   ld      hl.idetyp
04FD' CD 0000*   call    regsym      :symbol table register
0500' 3A 0036"   ld      a,(tokcod)
0503' FE 2C      cp      '.'
0505' 28 C3      jr      z.condef
0507' FE 3B      cp      ':'
0509' C2 200E"   jp      nz.synerr
050C' C3 1B0F'   jp      gtoken

;
; variable declare
;
050F'
vardcl1:
050F' CD 1B0F'   call    gtoken
0512' 3D         dec      a          :identifier ?
0513' C2 1F06"   jp      nz.ilnerr
0516' CD 0662'   call    symchk      :symbol search & type check
0519' F6 02      or      02h      :type = variable name
051B' 2A 000E"   ld      hl,(dloc)
051E' 22 0088"   ld      (varadr).hl
0521' 21 0001    ld      hl,l
0524' 22 008A"   ld      (varsiz).hl
0527' 01 000D    ld      bc.adrs-idetyp
052A' 21 0016"   ld      hl.idetyp
052D' 77         ld      (hl),a
052E' CD 1AF3'   call    blkpsh      :block push
0531' CD 1B0F'   call    gtoken
0534' FE 5B      cp      '['
0536' 20 14      jr      nz.vardcl1
0538' CD 1B0F'   call    gtoken
053B' CD 19C7'   call    conexp      :constant expression
053E' 22 008A"   ld      (varsiz).hl
0541' 3A 0036"   ld      a,(tokcod)
0544' FE 5D      cp      ']'
0546' C2 200E"   jp      nz.synerr
0549' CD 1B0F'   call    gtoken
054C'
vardcl1:
054C' FE BE      cp      0beh      ':'at' ?
054E' 20 22      jr      nz.vardcl2
0550' CD 1B0F'   call    gtoken
0553' FE 28      cp      '('
0555' C2 200E"   jp      nz.synerr
0558' CD 1B0F'   call    gtoken
055B' CD 19C7'   call    conexp      :constant expression
055E' 22 0088"   ld      (varadr).hl
0561' 21 0000    ld      hl,0
0564' 22 008A"   ld      (varsiz).hl
0567' 3A 0036"   ld      a,(tokcod)
056A' FE 29      cp      ')'
056C' C2 200E"   jp      nz.synerr
056F' CD 1B0F'   call    gtoken
0572'
vardcl2:
0572' 2A 0088"   ld      hl,(varadr)
0575' 22 0023"   ld      (adrs).hl
0578' 01 000D    ld      bc.adrs-idetyp
057B' 21 0016"   ld      hl.idetyp

```

```

057E' CD 1B03'      call blkpop      :block pop
0581' 21 0016"      ld hl,idetyp
0584' CD 0000*      call regsym      :symbol table register
0587' 2A 000E"      ld hl,(dloc)
058A' ED 5B 008A"   ld de,(varsiz)
058E' 19            add hl,de
058F' 22 000E"      ld (dloc),hl
0592' 22 0010"      ld (wloc),hl
0595' 3A 0036"      ld a,(tokcod)
0598' FE 2C         cp ''
059A' CA 050F'      jp z,vardcl
059D' FE 3B         cp ';'
059F' C2 200E'      jp nz,synerr
05A2' C3 1B0F'      jp gtoken

;
; data declare & inline statement
;
05A5'      instm::
05A5'      3E 02      ld a,2
05A7'      32 0038"   ld (datinl),a
05AA'      18 18      jr datdcl2

;
05AC'      datdcl::
05AC'      3E 01      ld a,1
05AE'      32 0038"   ld (datinl),a
05B1'      3E C3      ld a,0c3h      ;" JP 0 "
05B3'      21 0000     ld hl,0
05B6'      CD 196E'   call ptcod3
05B9'      2A 000C"   ld hl,(cloc)
05BC'      2B         dec hl
05BD'      2B         dec hl
05BE'      22 0084"   ld (skpadr),hl
05C1'      CD 1B0F'   call gtoken
05C4'      datdcl2:
05C4'      3A 0038"   ld a,(datinl)
05C7'      3D         dec a          :data declare ?
05C8'      20 27      jr nz,datdcl3
05CA'      3A 0036"   ld a,(tokcod)
05CD'      3D         dec a
05CE'      20 21      jr nz,datdcl3
05D0'      2A 0000"   ld hl,(cptr)
05D3'      7E         ld a,(hl)
05D4'      FE 3A      cp ''          :data name ?
05D6'      20 19      jr nz,datdcl3
05D8'      23         inc hl
05D9'      22 0000"   ld (cptr),hl
05DC'      CD 0662'   call symchk    :symbol search & type check
05DF'      F6 03      or 03h        :type = data name
05E1'      2A 000C"   ld hl,(cloc)
05E4'      22 0023"   ld (adrs),hl
05E7'      21 0016"   ld hl,idetyp
05EA'      77         ld (hl),a
05EB'      CD 0000*   call regsym    :symbol table register
05EE'      CD 1B0F'   call gtoken
05F1'      datdcl3:
05F1'      3A 0036"   ld a,(tokcod)
05F4'      FE 22      cp ''          :string ?
05F6'      20 2E      jr nz,datdcl6
05F8'      2A 0000"   ld hl,(cptr)
05FB'      datdcl4:
05FB'      7E         ld a,(hl)
05FC'      23         inc hl
05FD'      FE 22      cp ''
05FF'      20 0F      jr nz,datdcl5
0601'      7E         ld a,(hl)
0602'      23         inc hl
0603'      FE 22      cp ''
0605'      28 09      jr z,datdcl5

```

```

0607' 2B          dec    hl
0608' 22 0000"    ld      (cptr),hl
060B' CD 1B0F'    call   gtoken
060E' 18 35      jr      datdcl8
0610'          datdcl5:
0610' B7          or      a
0611' 20 0C      jr      nz,datdcl5.5
0613' 2B          dec    hl
0614' 22 0000"    ld      (cptr),hl
0617' CD 1F48'    call   bstrdt
061A' CD 1B0F'    call   gtoken
061D' 18 26      jr      datdcl8
061F'          datdcl5.5:
061F' E5          push   hl
0620' CD 1953'    call   ptcod1      ;put byte object
0623' E1          pop    hl
0624' 18 D5      jr      datdcl4
0626'          datdcl6:
0626' FE 23      cp      '#'
0628' 28 04      jr      z,$+6
062A' FE 92      cp      92h      ;'word' ?
062C' 20 0B      jr      nz,datdcl7
062E' CD 1B0F'    call   gtoken
0631' CD 1A01'    call   wodcon      ;word constant
0634' CD 1966'    call   ptcodw      ;put word object
0637' 18 0C      jr      datdcl8
0639'          datdcl7:
0639' FE 91      cp      91h      ;'byte' ?
063B' CC 1B0F'    call   z.gtoken
063E' CD 19ED'    call   bytcon      ;byte constant
0641' 7D          ld      a,l
0642' CD 1953'    call   ptcod1      ;put byte object
0645'          datdcl8:
0645' 3A 0036"    ld      a,(tokcod)
0648' FE 2C      cp      ','
064A' CA 05C1'    jp      z.datdcl1
064D' FE 3B      cp      ';'
064F' C2 200E"    jp      nz,synerr
0652' 21 0038"    ld      hl,datin1
0655' 7E          ld      a,(hl)
0656' 36 00      ld      (hl),0
0658' 3D          dec    a      ;data declare ?
0659' 2A 0084"    ld      hl,(skpadr)
065C' CC 19B7'    call   z.ptcha      ;put chain address
065F' C3 1B0F'    jp      gtoken
;
;      search symbol table & type check
;
0662'          symchk::
0662' 21 0016"    ld      hl,idetyp
0665' CD 0000*    call   seasymp      ;search symbol table
0668' B7          or      a      ;found ?
0669' 20 13      jr      nz,symchk2
066B' 3A 0037"    ld      a,(localf)
066E' B7          or      a
066F' 20 05      jr      nz,symchk1
0671' CD 1F1A'    call   ilenam
0674' 18 08      jr      symchk2
0676'          symchk1:
0676' 3A 0016"    ld      a,(idetyp)
0679' CB 67      bit     4,a
067B' C4 1F1A'    call   nz,ilenam
067E'          symchk2:
067E' 3A 0037"    ld      a,(localf)
0681' B7          or      a
0682' C8          ret     z
0683' 3E 10      ld      a,10h
0685' C9          ret
;

```

```

:      ** statement **
:
0686'      statement::
0686'      3A 0036"      ld      a,(tokcod)
0689'      3D           dec      a           ;identifier ?
068A'      20 41       jr      nz,statem2
068C'      2A 0000"      ld      hl,(cptr)
068F'      7E           ld      a,(hl)
0690'      FE 3A       cp      ':'           ;label ?
0692'      20 39       jr      nz,statem2
0694'      23           inc      hl
0695'      7E           ld      a,(hl)
0696'      FE 3D       cp      '='
0698'      28 33       jr      z,statem2
069A'      22 0000"      ld      (cptr),hl
069D'      21 0016"      ld      hl,identyp
06A0'      CD 0000*     call    seasym       ;search symbol table
06A3'      B7           or      a           ;found ?
06A4'      20 16       jr      nz,statem1
06A6'      3A 0016"      ld      a,(identyp)
06A9'      CB 67       bit      4,a         ;global ?
06AB'      28 0F       jr      z,statem1
06AD'      FE 98       cp      98h         ;undefined label ?
06AF'      28 05       jr      z,statem0
06B1'      CD 1F2C'     call    ilelab
06B4'      18 06       jr      statem1
06B6'
06B6'      2A 0023"      ld      hl,(adrs)
06B9'      CD 19B7'     call    ptcha       ;put chain address
06BC'
06BC'      2A 000C"      ld      hl,(cloc)
06BF'      22 0023"      ld      (adrs),hl
06C2'      21 0016"      ld      hl,identyp
06C5'      36 18       ld      (hl),18h
06C7'      CD 0000*     call    regsym     ;symbol table register
06CA'      CD 1B0F'     call    gtoken
06CD'
06CD'      CD 1831'     call    propt      ;preset operand table pointer
06D0'      3A 0036"      ld      a,(tokcod)
06D3'      21 06EE'     ld      hl,stmcod
06D6'      01 000D      ld      bc,stmcode-stmcod
06D9'      ED B1       cpir             ;search
06DB'      C2 0B71'     jp      nz,idxopr
06DE'      3E 0C       ld      a,stmcode-stmcod-1
06E0'      91         sub      c
06E1'      87         add      a,a
06E2'      4F         ld      c,a
06E3'      21 06FB'     ld      hl,stmadr
06E6'      09         add      hl,bc
06E7'      5E         ld      e,(hl)
06E8'      23         inc     hl
06E9'      56         ld      d,(hl)
06EA'      D5         push    de
06EB'      C3 1B0F'     jp      gtoken
;
06EE'      3B 25 7B     stmcod: defb      '%('
06F1'      90 96 98 9B  defb      90h,96h,98h,9bh ;'inline','while','for','loop'
06F5'      93 9E 9D 9C  defb      93h,9eh,9dh,9ch ;'if','exit','goto','go'
06F9'      9F A0       defb      9fh,0a0h ;'return','stop'
06FB'
06FB'      stmcode equ  $
;
06FB'      0787' 0715'   stmadr: defw      dumstm,iclstm,comstm,inlstm
06FF'      075C' 05A5'
0703'      0796' 07CC'           defw      whistm,forstm,lopstm,ifstm
0707'      0902' 09F7'
070B'      0A7B' 0A9B'           defw      extstm,gotstm,gostm,retstm
070F'      0A93' 0AF1'
0713'      0B16'           defw      stpstm
;

```

```

: %include statement
:
: %include d:filename.typ:
iclstm::
0715'      cp      81h      :include ?
0717' FE 81      jr      nz,brkstm
0719' 20 06      call     inclu      :include file open
071C' C3 1B0F'   jp      gtoken

: %break statement
:
: %break:
brkstm::
071F'      cp      8bh      :break ?
071F' FE 8B      jr      nz,tronst
0721' 20 15      call     gtoken
0723' C3 1B0F'   cp      ';'
0726' FE 3B      jp      nz,synerr
0728' C2 200E'   ld      a,(stmflg)
072B' 3A 0005"   or      a
072E' B7         :statement compile ?
072F' CA 200E'   jp      z,synerr
0732' CD 0000*   call     pbreak      :put break object
0735' C3 1B0F'   jp      gtoken

: %tron statement
:
: %tron:
tronst::
0738'      sub      85h      :tron ?
0738' D6 85      jr      nz,tronfst
073A' 20 0E      call     gtoken
073C' CD 1B0F'   cp      ';'
073F' FE 3B      jp      nz,synerr
0741' C2 200E'   call     tron      :trace on
0744' CD 0000*   jp      gtoken
0747' C3 1B0F'

: %troff statement
:
: %troff:
tronfst::
074A'      dec      a      :troff ?
074A' 3D         jp      nz,synerr
074B' C2 200E'   call     gtoken
074E' CD 1B0F'   cp      ';'
0751' FE 3B      jp      nz,synerr
0753' C2 200E'   call     troff      :trace off
0756' CD 0000*   jp      gtoken
0759' C3 1B0F'

: compound, until statement
:
: { statement ... }
comstm::
075C'      call     pshlea
075C' CD 0B45'   call     compoul
075F' CD 078B'

: { statement ... } until exp :
0762' CD 1B0F'   call     gtoken
0765' FE 97      cp      97h      :'until' ?
0767' 20 1B      jr      nz,comstm1
0769' C2 1831'   call     propt
076C' CD 1B0F'   call     gtoken
076F' CD 0DAF'   call     expres      :expression
0772' 3E B7      ld      a,0b7h      : " OR A "
0774' CD 1953'   call     ptcod1
0777' 2A 007A"   ld      hl,(lopadr)
077A' 3E 28      ld      a,28h      : " JR Z.LOPADR " or
077C' CD 0B2A'   call     ptjr
077F' 3E CA      ld      a,0cah      : " JP Z.LOPADR "

```

```

0781' DC 196E'      call    c.ptcod3
0784' comstm1:      call    poplea
0784' CD 0B5D'      dumstm:
0787' C9            ret
0787'
0788' compou::
0788' CD 1B0F'      call    gtoken
078B' compou1:
078B' CD 0686'      call    statem      ;statement
078E'          ld      a.(tokcod)
0791'          cp      ')'
0793'          jr      nz,compou1
0795'          ret
0795'
;
; while statement
;
; while exp ( statement ... )
;
whistm::
0796'          call    pshlea
0799'          call    expre      ;expression
079C'          cp      '('
079E'          jp      nz,synerr
07A1'          ld      a,0b7h      ;" OR A "
07A3'          call    ptcod1
07A6'          ld      a,0cah      ;" JP Z.0 "
07A8'          ld      hl,0
07AB'          call    ptcod3
07AE'          ld      hl,(cloc)
07B1'          dec     hl
07B2'          dec     hl
07B3'          ld      (extadr).hl
07B6'          call    compou      ;{ statement ... }
07B9'          ld      hl,(lopadr)
07BC'          ld      a,18h      ;" JR LOPADR " or
07BE'          call    ptjr
07C1'          ld      a,0c3h
07C3'          call    c.ptcod3      ;" JP LOPADR "
07C6'          call    poplea
07C9'          jp      gtoken
07C9'
;
; for statement
;
; for var := exp_1 to exp_2 by exp_3 ( statement ... )
;
forstm::
07CC'          dec     a      ;identifier ?
07CD'          jp      nz,synerr
07D0'          ld      hl,idetyp
07D3'          call    seasymp      ;serach symbol table
07D6'          or      a      ;found ?
07D7'          call    nz,misvar
07DA'          ld      hl,idetyp
07DD'          ld      a,(hl)
07DE'          and     2fh
07E0'          cp      2      ;variable name ?
07E2'          jp      nz,synerr
07E5'          ld      bc,adrs-idetyp+2
07E8'          call    blkpsh      ;block push
07EB'          ld      hl,idetyp
07EE'          set     5,(hl)
07F0'          call    regsym      ;symbol table register
07F3'          ld      bc,6
07F6'          ld      hl,convar
07F9'          call    blkpsh      ;push convar,terpar,incpar
07FC'          ld      hl,(adrs)
07FF'          ld      (convar).hl
0802'          call    gtoken
0805'          cp      0f0h      ;':=' ?
0807'          jp      nz,synerr

```

```

080A' CD 1B0F'      call   gtoken
080D' CD 0DBA'      call   expre           ;expression_1
0810' FE 99         cp      99h           ;'to' ?
0812' C2 200E'      jp      nz.synerr
0815' 3E 32         ld      a,32h
0817' 2A 007E"      ld      hl,(convar)
081A' CD 196E'      call   ptcod3
081D' CD 1B0F'      call   gtoken
0820' CD 0DBA'      call   expre           ;expression_2
0823' 2A 0010"      ld      hl,(wloc)
0826' E5            push   hl
0827' 22 0080"      ld      (terpar),hl
082A' CD 08DD'      call   forstm8
082D' 3E 32         ld      a,32h           ;" LD (TERPAR),A "
082F' 2B            dec     hl
0830' CD 196E'      call   ptcod3
0833' 21 0000      ld      hl,0
0836' 22 0082"      ld      (incpar),hl
0839' 3A 0036"      ld      a,(tokcod)
083C' FE 7B         cp      '('
083E' 28 1F         jr      z.forstm1
0840' FE 9A         cp      9ah           ;'by' ?
0842' C2 200E'      jp      nz.synerr
0845' CD 1B0F'      call   gtoken
0848' CD 0DBA'      call   expre           ;expression_3
084B' FE 7B         cp      '{'
084D' C2 200E'      jp      nz.synerr
0850' 2A 0010"      ld      hl,(wloc)
0853' 22 0082"      ld      (incpar),hl
0856' CD 08DD'      call   forstm8
0859' 3E 32         ld      a,32h           ;" LD (INCPAR),A "
085B' 2B            dec     hl
085C' CD 196E'      call   ptcod3
085F'               forstm1:
085F' CD 0B45'      call   pshlea
0862' 2A 0080"      ld      hl,(terpar)
0865' CD 183D'      call   stoptb           ;opr1 = terminal parameter address
0868' 2A 007E"      ld      hl,(convar)
086B' CD 183D'      call   stoptb           ;opr2 = control variable address
086E' 21 08EE"      ld      hl,forobj1
0871' CD 189A'      call   codgen0         ;code generate
0874' 2A 000C"      ld      hl,(cloc)
0877' 2B            dec     hl
0878' 2B            dec     hl
0879' 22 007C"      ld      (extadr),hl
087C' CD 0788'      call   compou           ;{ statement ... }
087F' 2A 0082"      ld      hl,(incpar)
0882' 7C            ld      a,h
0883' B5            or      l
0884' 20 19         jr      nz.forstm3
0886' 2A 007E"      ld      hl,(convar)
0889' 3E 21         ld      a,21h           ;" LD HL,CONVAR "
088B' CD 196E'      call   ptcod3
088E' 3E 34         ld      a,34h           ;" INC (HL) "
0890' CD 1953'      call   ptcod1
0893' 2A 007A"      ld      hl,(lopadr)
0896' 3E 20         ld      a,20h           ;" JR NZ,LOPADR " or
0898' CD 0B2A'      call   ptjr
089B' 3E C2         ld      a,0c2h           ;" JP NZ,LOPADR "
089D' 18 19         jr      forstm4
089F'               forstm3:
089F' CD 183D'      call   stoptb           ;opr1 = incrementation parameter address
08A2' 2A 007E"      ld      hl,(convar)
08A5' CD 183D'      call   stoptb           ;opr2 = control variable address
08A8' 21 08F9"      ld      hl,forobj2
08AB' CD 189A'      call   codgen0         ;code generate
08AE' 2A 007A"      ld      hl,(lopadr)
08B1' 3E 30         ld      a,30h           ;" JR NC,LOPADR " or
08B3' CD 0B2A'      call   ptjr

```



```

08B6' 3E D2          ld      a,0d2h          ;" JP  NC,LOPADR  "
08B8'                forstm4:
08B8' DC 196E'       call    c,ptcod3
08BB' CD 0B5D'       call    poplea
08BE' E1            pop     hl
08BF' 22 0010"      ld      (wloc),hl
08C2' 01 0006       ld      bc,6
08C5' 21 007E"      ld      hl,convar
08C8' CD 1B03'       call    blkpop          ;pop incpar.terpar.convar
08CB' 01 000F       ld      bc,adrs-idetyp+2
08CE' 21 0016"      ld      hl,idetyp
08D1' CD 1B03'       call    blkpop          ;block pop
08D4' 21 0016"      ld      hl,idetyp
08D7' CD 0000*      call    regsym          ;symbol table register
08DA' C3 1B0F'      jp      gtoken
;
08DD'                forstm8:
08DD' 23            inc     hl
08DE' 22 0010"      ld      (wloc),hl
08E1' EB            ex      de,hl
08E2' 2A 000E"      ld      hl,(dloc)
08E5' B7            or      a
08E6' ED 52         sbc     hl,de          ; dloc >= wloc ?
08E8' EB            ex      de,hl
08E9' D0            ret     nc          ;return if so
08EA' 22 000E"      ld      (dloc),hl
08ED' C9            ret
;
08EE' 0A            forobj1: defb 10
08EF' 3A B9B9       ld      a,(opr1w)
08F2' 21 BBBB       ld      hl,opr2w
08F5' 96            sub     (hl)
08F6' DA 0000       jp      c,0
08F9' 08            forobj2: defb 8
08FA' 3A B9B9       ld      a,(opr1w)
08FD' 21 BBBB       ld      hl,opr2w
0900' 86            add     a,(hl)
0901' 77            ld      (hl),a
;
; loop statement
;
;          loop var, exp { statement ... }
lopstm::
0902'                cp      '#'
0904' CA 098C'       jp      z,lopstb
0907' 3D            dec     a
0908' C2 200E'       jp      nz,synerr
090B' 21 0016"      ld      hl,idetyp
090E' CD 0000*      call    seasymp          ;search symbol table
0911' B7            or      a          ;found ?
0912' C4 1E74'       call    nz,misvar
0915' 21 0016"      ld      hl,idetyp
0918' 7E            ld      a,(hl)
0919' E6 2F         and     2fh
091B' FE 02         cp      2          ;variable name ?
091D' C2 200E'       jp      nz,synerr
0920' 01 000F       ld      bc,adrs-idetyp+2
0923' CD 1AF3'       call    blkpsh          ;block push
0926' 21 0016"      ld      hl,idetyp
0929' CB EE         set     5,(hl)
092B' CD 0000*      call    regsym          ;symbol table register
092E' 2A 007E"      ld      hl,(convar)
0931' E5            push    hl
0932' 2A 0023"      ld      hl,(adrs)
0935' 22 007E"      ld      (convar),hl
0938' CD 1B0F'       call    gtoken
093B' FE 2C         cp      '.'
093D' C2 200E'       jp      nz,synerr
0940' CD 1B0F'       call    gtoken

```

```

0943'  CD 0DBA'      call  expre           :expression
0946'  FE 7B        cp           '{'
0948'  C2 200E'     jp          nz.synerr
094B'  3E 32        ld          a,32h           ;" LD (CONVAR).A "
094D'  2A 007E"     ld          hl,(convar)
0950'  CD 196E'     call  ptcod3
0953'  CD 0B45'     call  pshlea
0956'  CD 0788'     call  compou           ; { statement ... }
0959'  3E 21        ld          a,21h           ;" LD HL.CONVAR "
095B'  2A 007E"     ld          hl,(convar)
095E'  CD 196E'     call  ptcod3
0961'  3E 35        ld          a,35h           ;" DEC (HL) "
0963'  CD 1953'     call  ptcod1
0966'  2A 007A"     ld          hl,(lopadr)
0969'  3E 20        ld          a,20h           ;" JR NZ.LOPADR " or
096B'  CD 0B2A'     call  ptjr
096E'  3E C2        ld          a,0c2h
0970'  DC 196E'     call  c.ptcod3           ;" JP NZ.LOPADR "
0973'  CD 0B5D'     call  poplea
0976'  E1           pop          hl
0977'  22 007E"     ld          (convar),hl
097A'  01 000F      ld          bc,adrs-idetyp+2
097D'  21 0016"     ld          hl,idetyp
0980'  CD 1B03'     call  blkpop           ;block pop
0983'  21 0016"     ld          hl,idetyp
0986'  CD 0000*     call  regsym           ;symbol table register
0989'  C3 1B0F'     jp          gtoken

;
; loop #, exp { statement ... }
098C'  ;
098C'  21 0039"     lopstb: ld          hl,loopb
098F'  7E           ld          a,(hl)
0990'  B7           or          a
0991'  C2 200E'     jp          nz.synerr
0994'  2F           cpl
0995'  77           ld          (hl),a
0996'  CD 1B0F'     call  gtoken
0999'  FE 2C        cp          ','
099B'  C2 200E'     jp          nz.synerr
099E'  CD 1B0F'     call  gtoken
09A1'  CD 0DF5'     call  logexp           ;expression
09A4'  47           ld          b,a
09A5'  3A 003B"     ld          a,(optble)
09A8'  3D           dec          a
09A9'  C2 203D'     jp          nz.experr
09AC'  78           ld          a,b
09AD'  FE 7B        cp          '{'
09AF'  C2 200E'     jp          nz.synerr
09B2'  FD 7E FD     ld          a,(iy-3)
09B5'  B7           or          a
09B6'  28 11        jr          z,lopstb2
09B8'  21 0DEC'     ld          hl,ldexa
09BB'  3D           dec          a
09BC'  28 08        jr          z,lopstb1
09BE'  21 09F4'     ld          hl,ldbim
09C1'  CD 188F'     call  codgen           ;code generate
09C4'  18 08        jr          lopstb3
09C6'  ;
09C6'  CD 188F'     lopstb1: call  codgen           ;code generate
09C9'  ;
09C9'  3E 47        lopstb2: ld          a,47h           ;" LD B.A "
09CB'  CD 1953'     call  ptcod1
09CE'  ;
09CE'  CD 0B45'     lopstb3: call  pshlea
09D1'  CD 0788'     call  compou           ; { statement ... }
09D4'  2A 007A"     ld          hl,(lopadr)
09D7'  3E 10        ld          a,10h           ;" DJNZ LOPADR " or
09D9'  CD 0B2A'     call  ptjr
09DC'  30 0C        jr          nc,lopstb4

```

```

09DE' E5          push    hl
09DF' 3E 05       ld      a,05h          ;" DEC B  "
09E1' CD 1953'    call    ptcod1
09E4' E1          pop     hl
09E5' 3E C2       ld      a,0c2h        ;" JP  NZ,LOPADR "
09E7' CD 196E'    call    ptcod3
09EA'             lopstb4:
09EA' AF          xor     a
09EB' 32 0039"    ld      (loopb),a
09EE' CD 0B5D'    call    poplea
09F1' C3 1B0F'    jp      gtoken
;
09F4' 02          ldbim: defb 2
09F5' 06 B8       ld      b,oprlb
;
; if statement
;
;           if exp then statement_1 else statement_2
09F7' ifstm::
09F7' 2A 0086"    ld      hl,(nxtadr)
09FA' E5          push    hl
09FB' 2A 0084"    ld      hl,(skpadr)
09FE' E5          push    hl
09FF' 21 0000     ld      hl,0
0A02' 22 0086"    ld      (nxtadr),hl
0A05' 22 0084"    ld      (skpadr),hl
0A08'             ifstm1:
0A08' CD 0DBA'    call    expre          :expression
0A0B' FE 94       cp      94h          :'then' ?
0A0D' C2 200E'    jp      nz,synerr
0A10' 3E B7       ld      a,0b7h        ;" OR A  "
0A12' CD 1953'    call    ptcod1
0A15' 3E CA       ld      a,0cah        ;" JP  Z,0  "
0A17' 21 0000     ld      hl,0
0A1A' CD 196E'    call    ptcod3
0A1D' 2A 000C"    ld      hl,(cloc)
0A20' 2B          dec     hl
0A21' 2B          dec     hl
0A22' 22 0084"    ld      (skpadr),hl
0A25' CD 1B0F'    call    gtoken
0A28' CD 0686'    call    statem         :statement_1
0A2B' 3A 0036"    ld      a,(tokcod)
0A2E' FE BD       cp      0bdh         :'elseif' ?
0A30' 28 2A       jr      z,ifstm4
0A32' FE 95       cp      095h         :'else' ?
0A34' 28 08       jr      z,ifstm2
0A36' 2A 0084"    ld      hl,(skpadr)
0A39' CD 19B7'    call    ptcha         :put chain address
0A3C' 18 0D       jr      ifstm3
0A3E'             ifstm2:
0A3E' CD 1B0F'    call    gtoken
0A41' FE 93       cp      93h          :'if' ?
0A43' 28 17       jr      z,ifstm4
0A45' CD 0A64'    call    ifstm5
0A48' CD 0686'    call    statem         :statement_2
0A4B'             ifstm3:
0A4B' 2A 0086"    ld      hl,(nxtadr)
0A4E' 7C          ld      a,h
0A4F' B5          or      l
0A50' C4 19B7'    call    nz,ptcha       :put chain address
0A53' E1          pop     hl
0A54' 22 0084"    ld      (skpadr),hl
0A57' E1          pop     hl
0A58' 22 0086"    ld      (nxtadr),hl
0A5B' C9          ret
0A5C'             ifstm4:
0A5C' CD 0A64'    call    ifstm5
0A5F' CD 1B0F'    call    gtoken
0A62' 18 A4       jr      ifstm1

```

```

;
ifstm5:
0A64'          ld      hl,(nxtadr)
0A67' 2A 0086"  ld      a,0c3h          ;" JP NXTADR "
0A69' 3E C3     call    ptcod3
0A6C' 2A 0084"  ld      hl,(skpadr)
0A6F' CD 19B7'  call    ptcha          ;put chain address
0A72' 2A 000C"  ld      hl,(cloc)
0A75' 2B        dec      hl
0A76' 2B        dec      hl
0A77' 22 0086"  ld      (nxtadr),hl
0A7A' C9        ret

;
; exit statement
;
;          exit ;
extstm::
0A7B'          cp      ''
0A7D' FE 3B     jp      nz,synerr
0A80' 3E C3     ld      a,0c3h          ;" JP EXTADR "
0A82' 2A 007C"  ld      hl,(extadr)
0A85' CD 196E'  call    ptcod3
0A88' 2A 000C"  ld      hl,(cloc)
0A8B' 2B        dec      hl
0A8C' 2B        dec      hl
0A8D' 22 007C"  ld      (extadr),hl
0A90' C3 1B0F'  jp      gtoken

;
; goto statement
;
;          goto label:  go to label:
gostm::
0A93'          cp      99h          ;'to' ?
0A95' C2 200E'  jp      nz,synerr
0A98' CD 1B0F'  call    gtoken
gotstm::
0A9B' 3D        dec      a
0A9C' C2 200E'  jp      nz,synerr
0A9F' 21 0016"  ld      hl,idetyp
0AA2' CD 0000* call    seasy          ;search symbol table
0AA5' B7        or      a          ;found ?
0AA6' 28 0D     jr      z,gotstm1
0AA8' 3E 98     ld      a,98h
0AAA' 32 0016"  ld      (idetyp),a
0AAD' 21 0000   ld      hl,0
0AB0' 22 0023"  ld      (adrs),hl
0AB3' 18 1E     jr      gotstm2
gotstm1:
0AB5'          ld      a,(idetyp)
0AB8' 47        ld      b,a
0AB9' E6 0F     and     0fh
0ABB' FE 08     cp      8          ;label ?
0ABD' C2 200E'  jp      nz,synerr
0AC0' 2A 0023"  ld      hl,(adrs)
0AC3' 78        ld      a,b
0AC4' 87        add     a,a          ;defined label ?
0AC5' 38 0C     jr      c,gotstm2
0AC7' 3E 18     ld      a,18h          ;" JR LABEL " or
0AC9' CD 0B2A'  call    ptjr
0ACC' 3E C3     ld      a,0c3h          ;" JP LABEL "
0ACE' DC 196E'  call    c,ptcod3
0AD1' 18 13     jr      gotstm3
gotstm2:
0AD3'          ld      a,0c3h          ;" JP LABEL "
0AD5' CD 196E'  call    ptcod3
0AD8' 2A 000C"  ld      hl,(cloc)
0ADB' 2B        dec      hl
0ADC' 2B        dec      hl
0ADD' 22 0023"  ld      (adrs),hl

```

```

0AE0' 21 0016"      ld      hl, idetyp
0AE3' CD 0000*      call     regsym          ; symbol table register
0AE6'               gotstm3:
0AE6' CD 1B0F'      call     gtoken
0AE9' FE 3B         cp      ':'
0AEB' C2 200E'      jp      nz, synerr
0AEE' C3 1B0F'      jp      gtoken
;
; return statement
;
; return ;
retstm::
0AF1' FE 3B         cp      ':'
0AF3' C2 200E'      jp      nz, synerr
0AF6' 3A 008C"      ld      a, (idxpsf)
0AF9' B7            or      a              ; index push ?
0AFA' 28 12         jr      z, retstm1
0AFC' 3E C3         ld      a, 0c3h        ; " JP RETJAD "
0AFE' 2A 008D"      ld      hl, (retjad)
0B01' CD 196E'      call     ptcod3
0B04' 2A 000C"      ld      hl, (cloc)
0B07' 2B            dec      hl
0B08' 2B            dec      hl
0B09' 22 008D"      ld      (retjad), hl
0B0C' 18 05         jr      retstm2
0B0E'               retstm1:
0B0E' 3E C9         ld      a, 0c9h        ; " RET "
0B10' CD 1953'      call     ptcod1
0B13'               retstm2:
0B13' C3 1B0F'      jp      gtoken
;
; stop statement
;
; stop ;
stpstm::
0B16' FE 3B         cp      ':'
0B18' C2 200E'      jp      nz, synerr
0B1B' 3E C3         ld      a, 0c3h        ; " JP @STOP "
0B1D' 2A 0006"      ld      hl, (codorg)
0B20' 11 0000*      ld      de, @stop-@start
0B23' 19            add      hl, de
0B24' CD 196E'      call     ptcod3
0B27' C3 1B0F'      jp      gtoken
;
; ** put relative jump **
;
;
ptjr::      :      a : op code
            :      hl: jump address
0B2A'               push     hl
0B2B' F5            push     af
0B2C' ED 5B 000C"   ld      de, (cloc)
0B30' 13            inc      de
0B31' 13            inc      de
0B32' B7            or      a
0B33' ED 52         sbc      hl, de          ; hl := hl - $ + 2
0B35' D1            pop      de
0B36' 5D            ld      e, l
0B37' 7D            ld      a, l
0B38' 87            add      a, a
0B39' 9F            sbc      a, a
0B3A' BC            cp      h
0B3B' E1            pop      hl
0B3C' 20 05         jr      nz, ptjrl
0B3E' CD 1964'      call     ptcod2
0B41' B7            or      a              ; cy=0 : OK
0B42' C9            ret
0B43'               ptjrl:
0B43' 37            scf              ; cy=1 : NG
0B44' C9            ret

```

```

;
;      ** push loop address, exit jump address & preset **
;
0B45'      pshlea::
0B45'      DD E1          pop      ix
0B47'      2A 007A"      ld       hl,(lopadr)
0B4A'      E5            push     hl
0B4B'      2A 007C"      ld       hl,(extadr)
0B4E'      E5            push     hl
0B4F'      21 0000      ld       hl,0
0B52'      22 007C"      ld       (extadr),hl
0B55'      2A 000C"      ld       hl,(cloc)
0B58'      22 007A"      ld       (lopadr),hl
0B5B'      DD E9          jp       (ix)
;
;      ** pop loop address, exit jump address **
;
0B5D'      poplea::
0B5D'      DD E1          pop      ix
0B5F'      2A 007C"      ld       hl,(extadr)
0B62'      7C            ld       a,h
0B63'      B5            or       l
0B64'      C4 19B7"      call     nz,ptcha      ;put chain address
0B67'      E1            pop      hl
0B68'      22 007C"      ld       (extadr),hl
0B6B'      E1            pop      hl
0B6C'      22 007A"      ld       (lopadr),hl
0B6F'      DD E9          jp       (ix)
;
;      ** index operation **
;
0B71'      idxopr::
0B71'      3A 0036"      ld       a,(tokcod)
0B74'      D6 A1          sub      0aih      ;'set' or 'ldx' or 'stx' or 'inx' or 'dex' ?
0B76'      DA 0DAF"      jp       c,expres
0B79'      FE 05          cp       5
0B7B'      D2 0DAF"      jp       nc,expres
0B7E'      87            add      a,a
0B7F'      5F            ld       e,a
0B80'      16 00          ld       d,0
0B82'      21 0B8D"      ld       hl,idxopad
0B85'      19            add      hl,de
0B86'      5E            ld       e,(hl)
0B87'      23            inc      hl
0B88'      56            ld       d,(hl)
0B89'      D5            push     de
0B8A'      C3 1B0F"      jp       gtoken
;
0B8D'      0B97' 0C44"      idxopad: defw    idxset,ldx,stx,inx,dex
0B91'      0CED' 0D9D"
0B95'      0DA0'
;
;      set index := const +- expression;
;      set index := index +- expression;
;
0B97'      idxset::
0B97'      D6 BF          sub      0bfh      ;'ix' ?
0B99'      28 05          jr       z,idxset1
0B9B'      FE 01          cp       1          ;'iy' ?
0B9D'      C2 2022"      jp       nz,idxerr
0BA0'
0BA0'      idxset1:
0BA0'      F5            push     af
0BA1'      CD 1B0F"      call     gtoken
0BA4'      FE F0          cp       0f0h      ;':= ' ?
0BA6'      C2 2022"      jp       nz,idxerr
0BA9'      CD 1B0F"      call     gtoken
0BAC'      D6 BF          sub      0bfh      ;'ix' ?
0BAE'      28 0B          jr       z,idxset2
0BB0'      FE 01          cp       1          ;'iy' ?
0BB2'      28 07          jr       z,idxset2

```

```

0BB4' CD 1A01'      call    wodcon
0BB7' 3E 02         ld      a.2
0BB9' 18 05         jr      idxset3
0BBB'              idxset2:
0BBB' F5           push    af
0BBC' CD 1B0F'      call    gtoken
0BBF' F1           pop     af
0BC0'              idxset3:
0BC0' D1           pop     de
0BC1' 5F           ld      e.a
0BC2' 3A 0036"      ld      a,(tokcod)
0BC5' FE 3B         cp      ':'
0BC7' 28 43         jr      z.idxset7
0BC9' FE 2B         cp      '+'
0BCB' 28 05         jr      z.idxset4
0BCD' D6 2D         sub     '-'
0BCF' C2 2022'      jp      nz.idxerr
0BD2'              idxset4:
0BD2' F5           push    af
0BD3' D5           push    de
0BD4' E5           push    hl
0BD5' CD 1B0F'      call    gtoken
0BD8' CD 0DAF'      call    expres           :expression
0BDB' E1           pop     hl
0BDC' D1           pop     de
0BDD' D5           push    de
0BDE' CD 0C12'      call    idxset10
0BE1' D1           pop     de
0BE2' 15           dec     d
0BE3' 16 DD         ld      d.0ddh           :index ix
0BE5' 20 02         jr      nz,$+4
0BE7' 16 FD         ld      d.0fdh           :index iy
0BE9' 1E 19         ld      e.19h
0BEB' F1           pop     af
0BEC' D5           push    de
0BED' B7           or      a
0BEE' 28 0A         jr      z.idxset5
0BF0' 3E 5F         ld      a,5fh           : " LD E.A "
0BF2' 21 0016       ld      hl,16h         : " LD D.0 "
0BF5' CD 196E'      call    ptcod3
0BF8' 18 0E         jr      idxset6
0BFA'              idxset5:
0BFA' 11 2F5F       ld      de,2f5fh         : " CPL "
0BFD' CD 1964'      call    ptcod2         : " LD E.A "
0C00' 3E 16         ld      a,16h         : " LD D,0FFH "
0C02' 21 13FF       ld      hl,13ffh        : " INC DE "
0C05' CD 196E'      call    ptcod3
0C08'              idxset6:
0C08' D1           pop     de           : " ADD IX,DE " or " ADD IY,DE "
0C09' C3 1964'      jp      ptcod2
0C0C'              idxset7:
0C0C' CD 0C12'      call    idxset10
0C0F' C3 1B0F'      jp      gtoken
;
idxset10:
0C12'              ld      a,e
0C13' BA           cp      d
0C14' C8           ret     z
0C15' B7           or      a           : ' iy := ix ' ?
0C16' 20 0C         jr      nz.idxset11
0C18' 11 DDE5       ld      de,0dde5h        : " PUSH IX "
0C1B' CD 1964'      call    ptcod2
0C1E' 11 FDE1       ld      de,0fdelh        : " POP IY "
0C21' C3 1964'      jp      ptcod2
0C24'              idxset11:
0C24' 3D           dec     a           : ' ix := iy ' ?
0C25' 20 0C         jr      nz.idxset12
0C27' 11 FDE5       ld      de,0fde5h        : " PUSH IY "
0C2A' CD 1964'      call    ptcod2

```

```

0C2D' 11 DDE1      ld      de,0dde1h      ;" POP IX "
0C30' C3 1964'    jp      ptcod2
0C33'              idxset12:
0C33' 15          dec      d
0C34' 3E DD       ld      a,0ddh
0C36' 20 02       jr      nz,$+4
0C38' 3E FD       ld      a,0fdh
0C3A' E5          push    hl
0C3B' CD 1953'    call    ptcod1
0C3E' E1          pop     hl
0C3F' 3E 21       ld      a,21h          ;" LD IX.nn " or " LD IY.nn "
0C41' C3 196E'    jp      ptcod3

;
;          ldx  index := var[ exp 1 ]
ldx::
0C44'          ld      d,0ddh
0C44' 16 DD       sub     0bfh          ;'ix' ?
0C46' D6 BF       jr      z,ldx1
0C48' 28 06       ld      d,0fdh
0C4A' 16 FD       dec     a          ;'iy' ?
0C4C' 3D          jp      nz,idxerr
0C4D' C2 2022'    ldx1:
0C50'          push    de
0C50' D5          call    gtoken
0C51' CD 1B0F'    cp      0f0h          ;':=' ?
0C54' FE F0       jp      nz,idxerr
0C56' C2 2022'    call    gtoken
0C59' CD 1B0F'    dec     a
0C5C' 3D          jp      nz,idxerr
0C5D' C2 2022'    ld      hl,idetyp
0C60' 21 0016"    call    seasym          ;search symbol table
0C63' CD 0000*    or      a          ;found ?
0C66' B7          call    nz,misvar
0C67' C4 1E74'    ld      hl,(adrs)
0C6A' 2A 0023"    ld      a,(idetyp)
0C6D' 3A 0016"    and     0fh
0C70' E6 0F       sub     2          ;variable name ?
0C72' D6 02       jr      z,ldx2
0C74' 28 04       dec     a          ;data name ?
0C76' 3D          jp      nz,idxerr
0C77' C2 2022'    ldx2:
0C7A'          push    hl
0C7A' E5          call    gtoken
0C7B' CD 1B0F'    cp      '['
0C7E' FE 5B       jr      nz,ldx6
0C80' 20 44       call    gtoken
0C82' CD 1B0F'    call    logexp          ;expression
0C85' CD 0DF5'    ld      a,(optble)
0C88' 3A 003B"    dec     a
0C8B' 3D          jp      nz,experr
0C8C' C2 203D'    ld      a,(tokcod)
0C8F' 3A 0036"    cp      ']'
0C92' FE 5D       jp      nz,idxerr
0C94' C2 2022'    call    gtoken
0C97' CD 1B0F'    ld      a,(iy-3)
0C9A' FD 7E FD    cp      2          ;constant ?
0C9D' FE 02       jr      z,ldx5
0C9F' 28 1B       or      a          ;expression ?
0CA1' B7          jr      z,ldx3
0CA2' 28 06       ld      hl,ldxobj1
0CA4' 21 0CDD'    call    codgen          ;code generate
0CA7' CD 188F'    ldx3:
0CAA'          pop     hl
0CAA' E1          call    stoptb          ;store operand table
0CAB' CD 183D'    ld      hl,ldxobj2
0CAE' 21 0CE1'    call    codgen
0CB1' CD 188F'    pop     de
0CB4' D1          ld      e,0e1h
0CB5' 1E E1       ;" POP IX " or " POP IY "
0CB7' CD 1964'    call    ptcod2

```



```

0CBA' 18 16          jr      ldX7
0CBC'                ldX5:  pop    hl
0CBC' E1            ld      a,(iy-2)
0CBD' FD 7E FE      add    a,l
0CC0' 85            ld      l,a
0CC1' 6F            jr      nc,$+3
0CC2' 30 01          inc    h
0CC4' 24            defb   0feh      ; hl := hl + opr
0CC5' FE            ; skip 1 byte
0CC6'                ldX6:  pop    hl
0CC7' E1            ex      (sp),hl
0CC8' EB            ex      de,hl
0CC9' 1E 2A          ld      e,2ah      ; " LD IX,(nn) " or " LD IY,(nn) "
0CCB' CD 1964'       call   ptcod2
0CCE' E1            pop     hl
0CCF' CD 1966'       call   ptcodw
0CD2'                ldX7:  ld      a,(tokcod)
0CD2' 3A 0036"      cp      ':'
0CD5' FE 3B          jp      z,gtoken
0CD7' CA 1B0F'       jp      idxerr      ;error : bad index operation
0CDA' C3 2022'       ;
0CDD' 03            ldXobj1: defb   3
0CDE' 3A B9B9        ld      a,(opr1w)
;
ldXobj2: defb   11
ld      e,a
ld      d,0
ld      hl,opr1w
0CE1' 0B            add     hl,de
0CE2' 5F            ld      e,(hl)
0CE3' 16 00          inc     hl
0CE5' 21 B9B9        ld      d,(hl)
0CE8' 19            inc     hl
0CE9' 5E            ld      d,(hl)
0CEA' 23            inc     hl
0CEB' 56            ld      d,(hl)
0CEC' D5            push    de
;
;          stx var[ exp ] := index:
stX::
0CED'                dec     a
0CED' 3D            jp      nz,idxerr
0CEE' C2 2022'       ld      hl,idxtyp
0CF1' 21 0016"      call   seasym      ;search symbol table
0CF4' CD 0000*      or      a          ;found ?
0CF7' B7            call   nz,misvar
0CF8' C4 1E74'       ld      hl,(adrs)
0CFB' 2A 0023"      ld      a,(idety)
0CFE' 3A 0016"      and     0fh
0D01' E6 0F          cp      2
0D03' FE 02          jp      nz,idxerr      ;variable name ?
0D05' C2 2022'       push    hl
0D08' E5            call   gtoken
0D09' CD 1B0F'       cp      '['
0D0C' FE 5B          jr      nz,stX3
0D0E' 20 5C          call   gtoken
0D10' CD 1B0F'       call   logexp      ;expression
0D13' CD 0DF5'       ld      a,(optble)
0D16' 3A 003B"      dec     a
0D19' 3D            jp      nz,experr
0D1A' C2 203D'       ld      a,(tokcod)
0D1D' 3A 0036"      cp      ']'
0D20' FE 5D          jp      nz,idxerr
0D22' C2 2022'       ld      a,(iy-3)
0D25' FD 7E FD      cp      2
0D28' FE 02          jr      z,stX2      ;constant ?
0D2A' 28 33          or      a          ;expression ?
0D2C' B7            jr      z,stX1
0D2D' 28 06          ld      hl,ldXobj1
0D2F' 21 0CDD'       call   codgen      ;code generate
0D32' CD 188F'
0D35'                stX1:

```

0D35'	E1	pop	hl	
0D36'	CD 183D'	call	stoptb	;store operand table
0D39'	21 0D90'	ld	hl,stxobj1	
0D3C'	CD 188F'	call	codgen	
0D3F'	CD 1B0F'	call	gtoken	
0D42'	FE F0	cp	0f0h	;':=' ?
0D44'	C2 2022'	jp	nz,idxerr	
0D47'	CD 1B0F'	call	gtoken	
0D4A'	16 DD	ld	d,0ddh	;index ix
0D4C'	F~ BF	cp	0bfh	
0D4E'	28 32	jr	z,\$+4	
0D50'	16 FD	ld	d,0fdh	;index iy
0D52'	1E E5	ld	e,0e5h	; " PUSH IX " or " PUSH IY "
0D54'	CD 1964'	call	ptcod2	
0D57'	21 0D98'	ld	hl,stxobj2	
0D5A'	CD 188F'	call	codgen	
0D5D'	18 26	jr	stx4	
0D5F'		stx2:		
0D5F'	E1	pop	hl	
0D60'	FD 7E FE	ld	a,(iy-2)	
0D63'	85	add	a,l	
0D64'	6F	ld	l,a	
0D65'	30 01	jr	nc,\$+3	
0D67'	24	inc	h	; hl := hl + opr
0D68'	E5	push	hl	
0D69'	CD 1B0F'	call	gtoken	
0D6C'		stx3:		
0D6C'	FE F0	cp	0f0h	;':=' ?
0D6E'	C2 2022'	jp	nz,idxerr	
0D71'	CD 1B0F'	call	gtoken	
0D74'	16 DD	ld	d,0ddh	;index ix
0D76'	FE BF	cp	0bfh	
0D78'	28 02	jr	z,\$+4	
0D7A'	16 FD	ld	d,0fdh	;index iy
0D7C'	1E 22	ld	e,22h	
0D7E'	CD 1964'	call	ptcod2	
0D81'	E1	pop	hl	
0D82'	CD 1966'	call	ptcodw	
0D85'		stx4:		
0D85'	CD 1B0F'	call	gtoken	
0D88'	FE 3B	cp	;'	
0D8A'	CA 1B0F'	jp	z,gtoken	
0D8D'	C3 2022'	jp	idxerr	
0D90'	07	; stxobj1: defb	7	
0D91'	5F	ld	e,a	
0D92'	16 00	ld	d,0	
0D94'	21 B9B9	ld	hl,opr1w	
0D97'	19	add	hl,de	
0D98'	04	; stxobj2: defb	4	
0D99'	D1	pop	de	
0D9A'	73	ld	(hl),e	
0D9B'	23	inc	hl	
0D9C'	72	ld	(hl),d	
0D9D'		; inx index:		
0D9D'	1E 23	inx::	ld e,23h	
0D9F'	21	defb	21h	;skip 2 byte
0DA0'		; dex index:		
0DA0'	1E 2B	dex::	ld e,2bh	
0DA2'	16 DD	ld	d,0ddh	;index ix
0DA4'	FE BF	cp	0bfh	
0DA6'	28 02	jr	z,\$+4	
0DA8'	16 FD	ld	d,0fdh	;index iy
0DAA'	CD 1964'	call	ptcod2	

```

ODAD' 18 D6      jr      stx4
                  ;
                  ;      ** expression **
                  ;
ODAF'
ODAF'  CD 0DBD'   expres:: call    expr0
ODB2'  FE 3B      cp      ''
ODB4'  CA 1B0F'   jp      z.token
ODB7'  C3 203D'   jp      experr      :error : bad expression
                  ;
ODBA'  expres::   call    propt      :preset operand table pointer
ODBA'  CD 1831'   expr0:  call    expr2      :make expression object
ODB0'  CD 0DCF'   ld      a,(optble)  :check
ODC0'  3A 003B"   dec      a
ODC3'  3D
ODC4'  C2 203D'   jp      nz.experr
ODC7'  3A 0036"   ld      a,(tokcod)
ODCA'  C9      ret
                  ;
ODCB'  expr1:     xor      a
ODCB'  AF
ODCC'  32 003A"   ld      (puhptf).a
ODCF'  expr2:     call    logexp      :logical expression
ODCF'  CD 0DF5'   ;
ODD2'  expr5:     ld      a,(iy-3)
ODD2'  FD 7E FD   or      a
ODD5'  B7
ODD6'  C8      ret      z
ODD7'  21 0DEC'   ld      hl,ldexa
ODDA'  3D      dec      a
ODDB'  28 0C      jr      z,expr6
ODDD'  21 0DF3'   ld      hl,xora
ODE0'  FD 7E FE   ld      a,(iy-2)
ODE3'  B7      or      a      :zero ?
ODE4'  28 03      jr      z,expr6
ODE6'  21 0DF0'   ld      hl,ldime
ODE9'  expr6:     jp      codgen      :code generate
ODE9'  C3 188F"   ;
ODEC'  FD      ldexa:  defb    -3
ODED'  3A B9B9   ld      a,(opr1w)
ODF0'  FE      ldime:  defb    -2
ODF1'  3E B8      ld      a,opr1b
ODF3'  FF      xora:   defb    -1
ODF4'  AF      xor      a
                  ;
                  ; logical expression
                  ;
ODF5'  logexp::   call    logtem0      :logical term
ODF5'  CD 0EA7'   expr1:  call    logtem
ODF8'  3A 0036"   ld      a,(tokcod)
ODFB'  FE A6      cp      0a6h      :'xor' ?
ODFD'  28 21      jr      z.logexp6
ODFF'  FE A7      cp      0a7h      :'or' ?
OE01'  28 07      jr      z.logexp4
OE03'  FE 21      cp      ''
OE05'  28 03      jr      z.logexp4
OE07'  FE 7C      cp      ''
OE09'  C0      ret      nz
                  ;
                  ;      opr1 := opr1 | opr2
OE0A'  logexp4:   call    logtem      :logical term
OE0A'  CD 0EA4'   ld      hl,orobj
OE0D'  21 0E36'   call    dyagen      :code generate
OE10'  CD 1876'   jr      nc.logexpl
OE13'  30 E3

```

```

0E15' FD 7E FE      ld      a,(iy-2)
0E18' FD B6 01      or       (iy+1)
0E1B' FD 77 FE      ld      (iy-2),a      ; m(iy-2) := m(iy-2) + m(iy+1)
0E1E' 18 D8         jr       logexpl
;
;               opr1 := opr1 xor opr2
logexp6:
0E20'               call    logtem
0E20' CD 0EA4'      ld      hl,xorobj
0E23' 21 0E6D'      ld      hl,xorobj
0E26' CD 1876'      call    dyagen      ;code generate
0E29' 30 CD         jr       nc,logexpl
0E2B' FD 7E FE      ld      a,(iy-2)
0E2E' FD AE 01      xor      (iy+1)
0E31' FD 77 FE      ld      (iy-2),a      ; m(iy-2) := m(iy-2) xor m(iy+1)
0E34' 18 C2         jr       logexpl
;
; -- or object --
;
0E36' 0E46' 0E49'   orobj: defw   oree,orev,orec
0E3A' 0E4E'
0E3C' 0E51' 0E56'   defw   orve,orvv,orvc
0E40' 0E5E'
0E42' 0E64' 0E67'   defw   orce,orcv

0E46' 02           oree:  defb    2
0E47' D1           pop     de
0E48' B2           or      d

0E49' 04           orev:  defb    4
0E4A' 21 BBBB      ld      hl,opr2w
0E4D' B6           or      (hl)

0E4E' 02           orec:  defb    2
0E4F' F6 BA        or      opr2b

0E51' 04           orve:  defb    4
0E52' 21 B9B9      ld      hl,opr1w
0E55' B6           or      (hl)

0E56' F9           orvv:  defb   -7
0E57' 3A B9B9      ld      a,(opr1w)
0E5A' 21 BBBB      ld      hl,opr2w
0E5D' B6           or      (hl)

0E5E' FB           orvc:  defb   -5
0E5F' 3A B9B9      ld      a,(opr1w)
0E62' F6 BA        or      opr2b

0E64' 02           orce:  defb    2
0E65' F6 B8        or      opr1b

0E67' FB           orcv:  defb   -5
0E68' 3A BBBB      ld      a,(opr2w)
0E6B' F6 B8        or      opr1b
;
; -- exclusive or object --
;
0E6D' 0E7D' 0E80'   xorobj: defw   xoree,xorev,xorec
0E71' 0E85'
0E73' 0E88' 0E8D'   defw   xorve,xorvv,xorvc
0E77' 0E95'
0E79' 0E9B' 0E9E'   defw   xorce,xorcv

0E7D' 02           xoree: defb    2
0E7E' D1           pop     de
0E7F' AA           xor      d

0E80' 04           xorev: defb    4

```

```

0E81' 21 BBBB      ld      hl,opr2w
0E84' AE           xor      (hl)

0E85' 02           xorec: defb 2
0E86' EE BA        xor      opr2b

0E88' 04           xorve: defb 4
0E89' 21 B9B9      ld      hl,opr1w
0E8C' AE           xor      (hl)

0E8D' F9           xorvv: defb -7
0E8E' 3A B9B9      ld      a,(opr1w)
0E91' 21 BBBB      ld      hl,opr2w
0E94' AE           xor      (hl)

0E95' FB           xorvc: defb -5
0E96' 3A B9B9      ld      a,(opr1w)
0E99' EE BA        xor      opr2b

0E9B' 02           xorce: defb 2
0E9C' EE B8        xor      opr1b

0E9E' FB           xorcv: defb -5
0E9F' 3A BBBB      ld      a,(opr2w)
0EA2' EE B8        xor      opr1b

;
; logical term
;
0EA4' logtem::
0EA4' CD 1B0F'      call     gtoken          :get next token
0EA7' logtem0:
0EA7' CD 0F04'      call     logfac0          :logical factor
0EAA' logtem1:
0EAA' 3A 0036"      ld      a,(tokcod)
0EAD' FE A8         cp      0a8h          :'and' ?
0EAF' 28 03         jr      z,logtem2
0EB1' FE 26         cp      '&'
0EB3' C0           ret      nz

;
; opr1 := opr1 & opr2
;
0EB4' logtem2:
0EB4' CD 0F01'      call     logfac          :logical factor
0EB7' 21 0ECA'      ld      hl,andbox
0EBA' CD 1876'      call     dyagen          :code generate
0EBD' 30 EB         jr      nc,logtem1
0EBF' FD 7E FE      ld      a,(iy-2)
0EC2' FD A6 01      and     (iy+1)
0EC5' FD 77 FE      ld      (iy-2),a          : m(iy-2) := m(iy-2) & m(iy+1)
0EC8' 18 E0         jr      logtem1

;
; -- and object --
;
0ECA' 0EDA' 0EDD'   andobj: defw   andee.andev.andec
0ECE' 0EE2'
0ED0' 0EE5' 0EEA'   defw   andve.andvv.andvc
0ED4' 0EF2'
0ED6' 0EF8' 0EFB'   defw   andce.andcv

0EDA' 02           andee: defb 2
0EDB' D1           pop    de
0EDC' A2           and     d

0EDD' 04           andev: defb 4
0EDE' 21 BBBB      ld      hl,opr2w
0EE1' A6           and     (hl)

0EE2' 02           andec: defb 2
0EE3' E6 BA        and     opr2b

```

```

0EE5' 04      andve: defb 4
0EE6' 21 B9B9      ld hl,opr1w
0EE9' A6          and (hl)
0EEA' F9      andvv: defb -7
0EEB' 3A B9B9      ld a,(opr1w)
0EEE' 21 BBBB      ld hl,opr2w
0EF1' A6          and (hl)

0EF2' FB      andvc: defb -5
0EF3' 3A B9B9      ld a,(opr1w)
0EF6' E6 BA      and opr2b

0EF8' 02      andce: defb 2
0EF9' E6 B8      and opr1b

0EFB' FB      andcv: defb -5
0EFC' 3A BBBB      ld a,(opr2w)
0EFF' E6 B8      and opr1b

:
: logical factor
:
0F01'          logfac::
0F01' CD 1B0F'      call gtoken          :get next token
0F04'          logfac0:
0F04' 3A 0036"      ld a,(tokcod)
0F07' FE A9          cp 0a9h          :'not' ?
0F09' 28 08          jr z,logfac1
0F0B' FE 5E          cp '^'
0F0D' 28 04          jr z,logfac1
0F0F' FE 7E          cp '^'
0F11' 20 27          jr nz,relexp      :relational expression

:
: opr := ^ opr
:
0F13'          logfac1:
0F13' CD 1B0F'      call gtoken          :get next token
0F16' CD 0F3A'      call relexp          :relational expression
0F19' FD 7E FD      ld a,(iy-3)
0F1C' B7            or a
0F1D' 28 11          jr z,logfac3
0F1F' 3D            dec a          :variable ?
0F20' 28 08          jr z,logfac2
0F22' FD 7E FE      ld a,(iy-2)
0F25' 2F            cpl
0F26' FD 77 FE      ld (iy-2),a      : m(iy-2) := ^ m(iy-2)
0F29' C9            ret
0F2A'          logfac2:
0F2A' 21 0F35'      ld hl,notobj
0F2D' C3 188F'      jp codgen          :code generate
0F30'          logfac3:
0F30' 3E 2F          ld a,2fh          : " CPL "
0F32' C3 1953'      jp ptcod1

:
: -- not object --
:
0F35' FC          notobj: defb -4
0F36' 3A B9B9      ld a,(opr1w)
0F39' 2F          cpl

:
: relational expression
:
0F3A'          relexp::
0F3A' CD 0FBA'      call ariexp0          :arithmetic expression
0F3D' 3A 0036"      ld a,(tokcod)
0F40' FE 3D          cp '='
0F42' 28 57          jr z,relexp50
0F44' FE F3          cp 0f3h          : '<>' ?
0F46' 28 42          jr z,relexp40
0F48' FE 3E          cp '>'

```

```

0F4A' 28 2D      jr      z.relexp30
0F4C' FE F4      cp      0f4h          ;'>=' ?
0F4E' 28 1A      jr      z.relexp20
0F50' FE 3C      cp      '<'
0F52' 28 0E      jr      z.relexp10
0F54' FE F2      cp      0f2h          ;'<=' ?
0F56' C0         ret      nz

;
;      opr1 := opr1 <= opr2
relexp1:
0F57'          call    ariexp          ;arithmetic expression
0F5A' CD 0FB7'   call    oprexc         ;exchange
0F5D' CD 0FFD'   call    subtra
0F60' 18 10      jr      relexp21

;
;      opr1 := opr1 < opr2
relexp10:
0F62'          call    ariexp
0F62' CD 0FB7'   call    subtra
0F65' CD 0FFD'   jr      relexp31
0F68' 18 1A

;
;      opr1 := opr1 >= opr2
relexp20:
0F6A'          call    ariexp
0F6A' CD 0FB7'   call    subtra
0F6D' CD 0FFD'   defb    06h          ;skip 1 byte
0F70' 06
relobj3:
0F71'          defb    2
0F72'          relexp21:
0F72'          ccf
0F73' 9F        sbc      a,a
0F74' 21 0F71'  ld      hl,relobj3
0F77' 18 32      jr      relexp60

;
;      opr1 := opr1 > opr2
relexp30:
0F79'          call    ariexp
0F79' CD 0FB7'   call    oprexc         ;exchange
0F7C' CD 1863'   call    subtra
0F7F' CD 0FFD'   call    defb    06h          ;skip 1 byte
0F82' 06
relobj2:
0F83'          defb    1
0F84'          relexp31:
0F84'          sbc      a,a
0F85' 21 0F83'  ld      hl,relobj2
0F88' 18 21      jr      relexp60

;
;      opr1 := opr1 <> opr2
relexp40:
0F8A'          call    ariexp
0F8A' CD 0FB7'   call    subtra
0F8D' CD 0FFD'   defb    06h          ;skip 1 byte
0F90' 06
relobj1:
0F91'          defb    4
0F92' 28 02      jr      z,$+4          ;if opr1 <> opr2
0F94' 3E FF      ld      a,0ffh        ; then a := 0ffh else a := 0
0F96' 21 0F91'  ld      hl,relobj1
0F99' 18 10      jr      relexp60

;
;      opr1 := opr1 = opr2
relexp50:
0F9B'          call    ariexp
0F9B' CD 0FB7'   call    subtra
0F9E' CD 0FFD'   defb    06h          ;skip 1 byte
0FA1' 06
relobj0:
0FA2'          defb    5
0FA3' 28 02      jr      z,$+4          ;if opr1 = opr2
0FA5' 3E FF      ld      a,0ffh        ; then a := 0ffh
0FA7' 2F        cpl
;      else a := 0

```

```

0FA8' 21 0FA2'      ;      ld      hl,relobj0
0FAB'               ;
0FAB' 47      relexp60:
0FAC' FD 7E FD      ld      b,a
0FAF' B7          ld      a,(iy-3)
0FB0' CA 188F'      or      a
0FB3' FD 70 FE      jp      z,codgen      ;code generate
0FB6' C9          ld      (iy-2),b
               ret
;
;      arithmetic expression
;
0FB7'      ariexp::
0FB7' CD 1B0F'      call     gtoken      ;get next token
0FBA'      ariexp0:
0FBA' CD 1117'      call     term0       ;term
0FBD'      ariexpl:
0FBD' 3A 0036"      ld      a,(tokcod)
0FC0' FE 2B          cp      '+'
0FC2' 28 4A          jr      z,ariexp5
0FC4' FE 2D          cp      '-'
0FC6' 28 2D          jr      z,ariexp4
0FC8' FE AA          cp      0aah      ;'plus' ?
0FCA' 28 16          jr      z,ariexp3
0FCC' FE AB          cp      0abh      ;'minus' ?
0FCE' C0          ret      nz
;
;      opr1 := opr1 minus opr2
;
0FCF'      ariexp2:
0FCF' CD 1114'      call     term
0FD2' 21 1024'      ld      hl,minobj
0FDB' CD 1876'      call     dyagen      ;code generate
0FD8' 30 E3          jr      nc,ariexpl
0FDA' 21 1060'      ld      hl,mincc
0FDD' CD 189A'      call     codgen0     ;code generate
0FE0' 18 DB          jr      ariexpl
;
;      opr1 := opr1 plus opr2
;
0FE2'      ariexp3:
0FE2' CD 1114'      call     term
0FE5' 21 1065'      ld      hl,pluobj
0FE8' CD 1876'      call     dyagen      ;code generate
0FEB' 30 D0          jr      nc,ariexpl
0FED' 21 109C'      ld      hl,plucc
0FF0' CD 189A'      call     codgen0     ;code generate
0FF3' 18 C8          jr      ariexpl
;
;      opr1 := opr1 - opr2
;
0FF5'      ariexp4:
0FF5' CD 1114'      call     term
0FF8' CD 0FFD'      call     subtra
0FFB' 18 C0          jr      ariexpl
0FFD'      subtra:
0FFD' 21 10A1'      ld      hl,subobj
1000' CD 1876'      call     dyagen      ;code generate
1003' D0          ret      nc
1004' FD 7E FE      ld      a,(iy-2)
1007' FD 96 01      sub      (iy+1)
100A' FD 77 FE      ld      (iy-2),a      ; m(iy-2) := m(iy-2) - m(iy+1)
100D' C9          ret
;
;      opr1 := opr1 + opr2
;
100E'      ariexp5:
100E' CD 1114'      call     term
1011' 21 10DD'      ld      hl,addobj
1014' CD 1876'      call     dyagen      ;code generate
1017' 30 A4          jr      nc,ariexpl
1019' FD 7E FE      ld      a,(iy-2)
101C' FD 86 01      add      a,(iy+1)

```



```

101F'  FD 77 FE          ld      (iy-2),a      ; m(iy-2) := m(iy-2) + m(iy+1)
1022'  18 99          jr      ariexpl

;
; -- minus object --
;

1024'  1034' 1038'      minobj: defw      minee,minev,minec
1028'  103D'          ld
102A'  1040' 1046'      defw      minve,minvv,minvc
102E'  104E'          ld
1030'  1054' 1059'      defw      mince,mincv

1034'  03          minee: defb      3
1035'  57          ld      d,a
1036'  F1          pop      af
1037'  9A          sbc      a,d

1038'  04          minev: defb      4
1039'  21 BBBB      ld      hl,opr2w
103C'  9E          sbc      a,(hl)
103D'  02          minec: defb      2
103E'  DE BA      sbc      a,opr2b

1040'  05          minve: defb      5
1041'  57          ld      d,a
1042'  3A B9B9      ld      a,(opr1w)
1045'  9A          sbc      a,d

1046'  F9          minvv: defb      -7
1047'  3A B9B9      ld      a,(opr1w)
104A'  21 BBBB      ld      hl,opr2w
104D'  9E          sbc      a,(hl)

104E'  FB          minvc: defb      -5
104F'  3A B9B9      ld      a,(opr1w)
1052'  DE BA      sbc      a,opr2b

1054'  04          mince: defb      4
1055'  57          ld      d,a
1056'  3E B8      ld      a,opr1b
1058'  9A          sbc      a,d

1059'  FA          mincv: defb      -6
105A'  3E B8      ld      a,opr1b
105C'  21 BBBB      ld      hl,opr2w
105F'  9E          sbc      a,(hl)

1060'  FC          mincc: defb      -4
1061'  3E B8      ld      a,opr1b
1063'  DE BA      sbc      a,opr2b

;
; -- plus object --
;

1065'  1075' 1078'      pluobj: defw      pluee,pluev,pluec
1069'  107D'          ld
106B'  1080' 1085'      defw      pluve,pluvv,pluvc
106F'  108D'          ld
1071'  1093' 1096'      defw      pluce,plucv

1075'  02          pluee: defb      2
1076'  D1          pop      de
1077'  8A          adc      a,d

1078'  04          pluev: defb      4
1079'  21 BBBB      ld      hl,opr2w
107C'  8E          adc      a,(hl)

107D'  02          pluec: defb      2

```

```

107E' CE BA          adc      a,opr2b
1080' 04             pluve:   defb      4
1081' 21 B9B9        ld       hl,opr1w
1084' 8E             adc      a,(hl)
1085' F9             pluvv:   defb     -7
1086' 3A B9B9        ld       a,(opr1w)
1089' 21 BBBB        ld       hl,opr2w
108C' 8E             adc      a,(hl)

108D' FB             pluvc:   defb     -5
108E' 3A B9B9        ld       a,(opr1w)
1091' CE BA          adc      a,opr2b

1093' 02             pluce:   defb      2
1094' CE BA          adc      a,opr2b

1096' FB             plucv:   defb     -5
1097' 3A BBBB        ld       a,(opr2w)
109A' CE B8          adc      a,opr1b

109C' FC             plucc:   defb     -4
109D' 3E B8          ld       a,opr1b
109F' CE BA          adc      a,opr2b
;
; -- subtract object --
;
10A1' 10B1' 10B5'   subobj:   defw      subee.subev.subec
10A5' 10BA'         ld       d,a
10A7' 10BD' 10C3'   defw      subve.subvv.subvc
10AB' 10CB'         ld       d,a
10AD' 10D1' 10D6'   defw      subce.subcv

10B1' 03             subee:   defb      3
10B2' 57             ld       d,a
10B3' F1             pop      af
10B4' 92             sub      d

10B5' 04             subev:   defb      4
10B6' 21 BBBB        ld       hl,opr2w
10B9' 96             sub      (hl)

10BA' 02             subec:   defb      2
10BB' D6 BA          sub      opr2b

10BD' 05             subve:   defb      5
10BE' 57             ld       d,a
10BF' 3A B9B9        ld       a,(opr1w)
10C2' 92             sub      d

10C3' F9             subvv:   defb     -7
10C4' 3A B9B9        ld       a,(opr1w)
10C7' 21 BBBB        ld       hl,opr2w
10CA' 96             sub      (hl)

10CB' FB             subvc:   defb     -5
10CC' 3A B9B9        ld       a,(opr1w)
10CF' D6 BA          sub      opr2b

10D1' 04             subce:   defb      4
10D2' 57             ld       d,a
10D3' 3E B8          ld       a,opr1b
10D5' 92             sub      d

10D6' FA             subcv:   defb     -6
10D7' 3E B8          ld       a,opr1b
10D9' 21 BBBB        ld       hl,opr2w
10DC' 96             sub      (hl)
;

```

```

; -- add object --
;
10DD' 10ED' 10F0' addobj: defw addee,addev,addec
10E1' 10F5'
10E3' 10F8' 10FD' defw addve,addvv,addvc
10E7' 1105'
10E9' 110B' 110E' defw addce,addcv

10ED' 02 addee: defb 2
10EE' D1 pop de
10EF' 82 add a,d

10F0' 04 addev: defb 4
10F1' 21 BBBB ld hl,opr2w
10F4' 86 add a,(hl)

10F5' 02 addec: defb 2
10F6' C6 BA add a,opr2b

10F8' 04 addve: defb 4
10F9' 21 B9B9 ld hl,opr1w
10FC' 86 add a,(hl)

10FD' F9 addvv: defb -7
10FE' 3A B9B9 ld a,(opr1w)
1101' 21 BBBB ld hl,opr2w
1104' 86 add a,(hl)

1105' FB addvc: defb -5
1106' 3A B9B9 ld a,(opr1w)
1109' C6 BA add a,opr2b

110B' 02 addce: defb 2
110C' C6 B8 add a,opr1b

110E' FB addcv: defb -5
110F' 3A BBBB ld a,(opr2w)
1112' C6 B8 add a,opr1b

;
; term
;
1114' term::
1114' CD 1B0F' call gtoken :get next token
1117' term0:
1117' CD 1335' call factor0 :factor
111A' term1:
111A' 3A 0036" ld a,(tokcod)
111D' FE 2A cp '*'
111F' 28 73 jr z,term6
1121' FE 2F cp '/'
1123' 28 56 jr z,term5
1125' FE 25 cp '%'
1127' 28 39 jr z,term4
1129' FE F1 cp 0f1h : '<<<' ?
112B' 28 1C jr z,term3
112D' FE F5 cp 0f5h : '>>>' ?
112F' C0 ret nz

;
; opr1 := opr1 >> opr2
term2:
1130' call factor
1130' CD 1332' ld hl,shrojb
1133' 21 11AF' call dyagen :code generate
1136' CD 1876' jr nc,term1
1139' 30 DF ld a,(iy-2)
113B' FD 7E FE ld d,(iy+1)
113E' FD 56 01 ld d,(iy+1)
1141' CD 0000* call @shr.r
1144' FD 77 FE ld (iy-2),a : m(iy-2) := m(iy-2) >> m(iy+1)

```

```

1147' 18 D1      jr      term1
;
;      opr1 := opr1 << opr2
1149'      term3:
1149'  CD 1332'   call    factor
114C'  21 11FD'   ld      hl,shlobj
114F'  CD 1876'   call    dyagen      ;code generate
1152'  30 C6     jr      nc,term1
1154'  FD 7E FE   ld      a,(iy-2)
1157'  FD 56 01   ld      d,(iy+1)
115A'  CD 0000*   call    @shl.r
115D'  FD 77 FE   ld      (iy-2),a      ; m(iy-2) := m(iy-2) << m(iy+1)
1160'  18 B8     jr      term1
;
;      opr1 := opr1 % opr2
1162'      term4:
1162'  CD 1332'   call    factor
1165'  21 124B'   ld      hl,remobj
1168'  CD 1876'   call    dyagen      ;code generate
116B'  30 AD     jr      nc,term1
116D'  FD 7E FE   ld      a,(iy-2)
1170'  FD 56 01   ld      d,(iy+1)
1173'  CD 0000*   call    @rem.r
1176'  FD 77 FE   ld      (iy-2),a      ; m(iy-2) := m(iy-2) % m(iy+1)
1179'  18 9F     jr      term1
;
;      opr1 := opr1 / opr2
117B'      term5:
117B'  CD 1332'   call    factor
117E'  21 1299'   ld      hl,divobj
1181'  CD 1876'   call    dyagen      ;code generate
1184'  30 94     jr      nc,term1
1186'  FD 7E FE   ld      a,(iy-2)
1189'  FD 56 01   ld      d,(iy+1)
118C'  CD 0000*   call    @div.r
118F'  FD 77 FE   ld      (iy-2),a      ; m(iy-2) := m(iy-2) / m(iy+1)
1192'  18 86     jr      term1
;
;      opr1 := opr1 * opr2
1194'      term6:
1194'  CD 1332'   call    factor
1197'  21 12E7'   ld      hl,mulobj
119A'  CD 1876'   call    dyagen      ;code generate
119D'  D2 111A'   jp      nc,term1
11A0'  FD 7E FE   ld      a,(iy-2)
11A3'  FD 56 01   ld      d,(iy+1)
11A6'  CD 0000*   call    @mul.r
11A9'  FD 77 FE   ld      (iy-2),a      ; m(iy-2) := m(iy-2) * m(iy+1)
11AC'  C3 111A'   jp      term1
;
;      -- shift right object --
;
11AF'  11BF' 11C5' shrobj: defw  shree,shrev,shrec
11B3'  11CC'
11B5'  11D2' 11DA'      defw  shrve,shrvc,shrvc
11B9'  11E4'
11BB'  11ED' 11F4'      defw  shrce,shrvc
;
11BF'  05      shree: defb  5
11C0'  57      ld      d,a
11C1'  F1      pop     af
11C2'  CD 0000* call    @shr.r-@start
;
11C5'  06      shrev: defb  6
11C6'  21 BBBB ld      hl,opr2w
11C9'  CD 0000* call    @shr.m-@start
;
11CC'  05      shrec: defb  5

```

```

11CD' 16 BA          ld      d,opr2b
11CF' CD 0000*      call    @shr.r-@start

11D2' 07            shrvc: defb 7
11D3' 57            ld      d,a
11D4' 3A B9B9       ld      a,(opr1w)
11D7' CD 0000*      call    @shr.r-@start

11DA' F7            shrvc: defb -9
11DB' 3A B9B9       ld      a,(opr1w)
11DE' 21 BBBB       ld      hl,opr2w
11E1' CD 0000*      call    @shr.m-@start

11E4' F8            shrvc: defb -8
11E5' 3A B9B9       ld      a,(opr1w)
11E8' 16 BA         ld      d,opr2b
11EA' CD 0000*      call    @shr.r-@start

11ED' 06            shrvc: defb 6
11EE' 57            ld      d,a
11EF' 3E B8         ld      a,opr1b
11F1' CD 0000*      call    @shr.r-@start

11F4' F8            shrvc: defb -8
11F5' 3E B8         ld      a,opr1b
11F7' 21 BBBB       ld      hl,opr2w
11FA' CD 0000*      call    @shr.m-@start

;
; -- shift left object --
;

11FD' 120D' 1213'   shlobj: defw  shlee,shlev,shlec
1201' 121A'
1203' 1220' 1228'   defw  shlve,shlvv,shlvc
1207' 1232'
1209' 123B' 1242'   defw  shlce,shlcv

120D' 05            shlee: defb 5
120E' 57            ld      d,a
120F' F1            pop     af
1210' CD 0000*      call    @shl.r-@start

1213' 06            shlev: defb 6
1214' 21 BBBB       ld      hl,opr2w
1217' CD 0000*      call    @shl.m-@start

121A' 05            shlec: defb 5
121B' 16 BA         ld      d,opr2b
121D' CD 0000*      call    @shl.r-@start

1220' 07            shlve: defb 7
1221' 57            ld      d,a
1222' 3A B9B9       ld      a,(opr1w)
1225' CD 0000*      call    @shl.r-@start

1228' F7            shlvv: defb -9
1229' 3A B9B9       ld      a,(opr1w)
122C' 21 BBBB       ld      hl,opr2w
122F' CD 0000*      call    @shl.m-@start

1232' F8            shlvc: defb -8
1233' 3A B9B9       ld      a,(opr1w)
1236' 16 BA         ld      d,opr2b
1238' CD 0000*      call    @shl.r-@start

123B' 06            shlce: defb 6
123C' 57            ld      d,a
123D' 3E B8         ld      a,opr1b

```

```

123F'  CD 0000*          call    @shl.r-@start

1242'  F8                shlcv: defb    -8
1243'  3E B8            ld      a,opr1b
1245'  21 BBBB          ld      hl,opr2w
1248'  CD 0000*          call    @shl.m-@start

;
;  -- remainder object --
;
124B'  125B' 1261'      remobj: defw    remee,remev,remec
124F'  1268'
1251'  126E' 1276'      defw    remve,remvv,remvc
1255'  1280'
1257'  1289' 1290'      defw    remce,remcv

125B'  05              remee: defb     5
125C'  57              ld      d,a
125D'  F1              pop     af
125E'  CD 0000*          call    @rem.r-@start

1261'  06              remev: defb     6
1262'  21 BBBB          ld      hl,opr2w
1265'  CD 0000*          call    @rem.m-@start

1268'  05              remec: defb     5
1269'  16 BA            ld      d,opr2b
126B'  CD 0000*          call    @rem.r-@start

126E'  07              remve: defb     7
126F'  57              ld      d,a
1270'  3A B9B9          ld      a,(opr1w)
1273'  CD 0000*          call    @rem.r-@start

1276'  F7              remvv: defb    -9
1277'  3A B9B9          ld      a,(opr1w)
127A'  21 BBBB          ld      hl,opr2w
127D'  CD 0000*          call    @rem.m-@start

1280'  F8              remvc: defb    -8
1281'  3A B9B9          ld      a,(opr1w)
1284'  16 BA            ld      d,opr2b
1286'  CD 0000*          call    @rem.r-@start

1289'  06              remce: defb     6
128A'  57              ld      d,a
128B'  3E B8            ld      a,opr1b
128D'  CD 0000*          call    @rem.r-@start

1290'  F8              remcv: defb    -8
1291'  3E B8            ld      a,opr1b
1293'  21 BBBB          ld      hl,opr2w
1296'  CD 0000*          call    @rem.m-@start

;
;  -- divide object --
;
1299'  12A9' 12AF'      divobj: defw    divee,divev,divec
129D'  12B6'
129F'  12BC' 12C4'      defw    divve,divvv,divvc
12A3'  12CE'
12A5'  12D7' 12DE'      defw    divce,divcv

12A9'  05              divee: defb     5
12AA'  57              ld      d,a
12AB'  F1              pop     af
12AC'  CD 0000*          call    @div.r-@start

```

```

12AF' 06      divcv: defb 6
12B0' 21 BBBB      ld hl,opr2w
12B3' CD 0000*     call @div.m-@start

12B6' 05      divcv: defb 5
12B7' 16 BA      ld d,opr2b
12B9' CD 0000*     call @div.r-@start

12BC' 07      divcv: defb 7
12BD' 57      ld d,a
12BE' 3A B9B9      ld a,(opr1w)
12C1' CD 0000*     call @div.r-@start

12C4' F7      divvv: defb -9
12C5' 3A B9B9      ld a,(opr1w)
12C8' 21 BBBB      ld hl,opr2w
12CB' CD 0000*     call @div.m-@start

12CE' F8      divvc: defb -8
12CF' 3A B9B9      ld a,(opr1w)
12D2' 16 BA      ld d,opr2b
12D4' CD 0000*     call @div.r-@start

12D7' 06      divcv: defb 6
12D8' 57      ld d,a
12D9' 3E B8      ld a,opr1b
12DB' CD 0000*     call @div.r-@start

12DE' F8      divcv: defb -8
12DF' 3E B8      ld a,opr1b
12E1' 21 BBBB      ld hl,opr2w
12E4' CD 0000*     call @div.m-@start

;
; -- multiply object --
;
12E7' 12F7' 12FC' mulobj: defw mulee,mulev,mulce
12EB' 1303'
12ED' 1309' 1310'      defw mulve,mulvv,mulvc
12F1' 131A'
12F3' 1323' 1329'      defw mulce,mulcv

12F7' 04      mulee: defb 4
12F8' D1      pop de
12F9' CD 0000*     call @mul.r-@start

12FC' 06      mulev: defb 6
12FD' 21 BBBB      ld hl,opr2w
1300' CD 0000*     call @mul.m-@start

1303' 05      mulec: defb 5
1304' 16 BA      ld d,opr2b
1306' CD 0000*     call @mul.r-@start
1309' 06      mulve: defb 6
130A' 21 B9B9      ld hl,opr1w
130D' CD 0000*     call @mul.m-@start

1310' F7      mulvv: defb -9
1311' 3A B9B9      ld a,(opr1w)
1314' 21 BBBB      ld hl,opr2w
1317' CD 0000*     call @mul.m-@start

131A' F8      mulvc: defb -8
131B' 3A B9B9      ld a,(opr1w)
131E' 16 BA      ld d,opr2b
1320' CD 0000*     call @mul.r-@start

1323' 05      mulce: defb 5

```

```

1324' 16 B8          ld    d,opr1b
1326' CD 0000*      call   @mul.r-@start

1329' F8            mulcv: defb  -8
132A' 3A B8B8      ld     a,(opr2w)
132D' 16 B8          ld     d,opr1b
132F' CD 0000*      call   @mul.r-@start

;
; factor
;
1332' factor::
1332' CD 1B0F'      call   gtoken          ;get next token
1335' factor0:
1335' 3A 0036"      ld     a,(tokcod)
1338' FE 2B          cp     '+'
133A' 28 2B          jr     z,factor5
133C' FE 2D          cp     '-'
133E' 20 2A          jr     nz,expr
1340' CD 1367'      call   factor5
1343' FD 7E FD      ld     a,(iy-3)
1346' B7            or     a          ;expression ?
1347' 28 18          jr     z,factor2
1349' 3D            dec     a          ;variable ?
134A' 28 09          jr     z,factor1
134C' FD 7E FE      ld     a,(iy-2)
134F' ED 44          neg
1351' FD 77 FE      ld     (iy-2),a      ; m(iy-2) := -m(iy-2)
1354' C9            ret
1355' factor1:
1355' 21 135B'      ld     hl,$+6
1358' C3 188F'      jp     codgen
;-----+
135B' FB            defb  -5          ;
135C' 3A B9B9      ld     a,(opr1w)    ; neg object
135F' ED 44          neg
;-----+

1361' factor2:
1361' 11 ED44      ld     de,0ed44h    ;" NEG "
1364' C3 1964'      jp     ptcod2
;
1367' factor5:
1367' CD 1B0F'      call   gtoken          ;get next token
;
; ( expression )
136A' expr::
136A' FE 28          cp     '('
136C' 20 26          jr     nz,fun?
136E' CD 1B0F'      call   gtoken          ;get next token
1371' exprx:
1371' CD 0DF5'      call   logexp          ;expression
1374' exprx1:
1374' FE 2C          cp     ','
1376' 20 14          jr     nz,expry
1378' CD 0DD2'      call   expr5
137B' CD 1856'      call   decopt          ; iy := iy - 3 ; dec(optble)
137E' CD 1B0F'      call   gtoken
1381' CD 0DCB'      call   expr1          ;expression
1384' 3A 0036"      ld     a,(tokcod)
1387' 18 EB          jr     exprx1
1389' chkpar:
1389' 3A 0036"      ld     a,(tokcod)
138C' expry:
138C' FE 29          cp     ')'
138E' C2 203D'      jp     nz,experr
1391' C3 1B0F'      jp     gtoken
;
; ?( exp_1; exp_2, exp_3 )

```



```

1394'                                     fun?::
1394' FE 3F                               cp      '?'
1396' 20 53                               jr      nz,memor

;
1398' CD 1B0F'                             call    gtoken          ;get next token
1398' FE 28                               cp      '('
139D' C2 203D'                             jp      nz,experr
13A0' CD 1B0F'                             call    gtoken
13A3' CD 0DCF'                             call    expr2          ;expression_1
13A6' 3A 0036"                             ld      a,(tokcod)
13A9' FE 3B                               cp      ','
13AB' C2 203D'                             jp      nz,experr
13AE' 3E B7                               ld      a,0b7h
13B0' CD 1953'                             call    ptcod1
13B3' 23                                     inc     hl
13B4' E5                                     push    hl
13B5' 3E CA                               ld      a,0cah
13B7' 21 0000                             ld      hl,0
13BA' CD 196E'                             call    ptcod3
13BD' CD 1B0F'                             call    gtoken
13C0' CD 0DCB'                             call    expr1          ;expression_2
13C3' CD 1856'                             call    decopt
13C6' 3A 0036"                             ld      a,(tokcod)
13C9' FE 2C                               cp      ','
13CB' C2 203D'                             jp      nz,experr
13CE' 3E C3                               ld      a,0c3h
13D0' 21 0000                             ld      hl,0
13D3' CD 196E'                             call    ptcod3
13D6' 2B                                     dec     hl
13D7' 2B                                     dec     hl
13D8' E3                                     ex       (sp),hl
13D9' CD 19B7'                             call    ptcha
13DC' CD 1B0F'                             call    gtoken
13DF' CD 0DCB'                             call    expr1          ;expression_3
13E2' CD 1856'                             call    decopt
13E5' E1                                     pop     hl
13E6' CD 19B7'                             call    ptcha
13E9' 18 9E                               jr      chkpar
;
;                                     memory[ exp_1, exp_2 ] := exp_3
13EB' memor::
13EB' FE B9                               cp      0b9h          ;'memory' ?
13ED' 28 05                               jr      z,$+7
13EF' FE 40                               cp      '@'
13F1' C2 14F3'                             jp      nz,port
;
13F4' CD 1B0F'                             call    gtoken
13F7' FE 5B                               cp      '['
13F9' C2 203D'                             jp      nz,experr
13FC' CD 1B0F'                             call    gtoken
13FF' FE BF                               cp      0bfh          ;'ix' ?
1401' 28 4B                               jr      z,memor2
1403' FE C0                               cp      0c0h          ;'iy' ?
1405' 28 4A                               jr      z,memor3
;
1407' CD 0DCF'                             call    expr2          ;expression_1
140A' CD 1856'                             call    decopt
140D' 3A 0036"                             ld      a,(tokcod)
1410' FE 2C                               cp      ','
1412' C2 203D'                             jp      nz,experr
1415' CD 1B0F'                             call    gtoken
1418' 3E F5                               ld      a,0f5h
141A' CD 1953'                             call    ptcod1
141D' CD 0DCB'                             call    expr1          ;expression_2
1420' 3A 0036"                             ld      a,(tokcod)
1423' FE 5D                               cp      ']'
1425' C2 203D'                             jp      nz,experr
1428' 11 E16F                             ld      de,0e16fh
142B' CD 1964'                             call    ptcod2
; " POP HL "
; " LD L,A "

```

```

142E' CD 1B0F'      call    gtoken
1431' FE F0         cp      0f0h          ;':=?
1433' 20 14         jr      nz,memor1
1435' CD 1856'      call    decopt          ; iy := iy - 3 ; dec(optble)
1438' 3E E5         ld      a,0e5h        ;" PUSH HL  "
143A' CD 1953'      call    ptcod1
143D' CD 1B0F'      call    gtoken
1440' CD 0DCB'      call    expr1          ;expression_3
1443' 11 E177       ld      de,0e177h     ;" POP HL  "
1446' C3 1964'      jp      ptcod2        ;" LD (HL),A  "
;
;      memory[ exp_1, exp_2 ]
1449'
1449' 3E 7E         ld      a,7eh          ;" LD A,(HL)  "
144B' C3 1953'      jp      ptcod1
;
;      memory[ index +-, const ] := exp_1
144E'
144E' 3E DD         ld      a,0ddh          ;index register ix
1450' 21           defb    21h
1451'
1451' 3E FD         ld      a,0fdh          ;index register iy
1453' F5           push    af
1454' CD 1B0F'      call    gtoken
1457' FE 2B         cp      '+'          ;auto increment ?
1459' 28 16         jr      z,memor5
145B' FE 2D         cp      '-'          ;auto decremnt ?
145D' 28 0F         jr      z,memor4
145F' 2E 00         ld      l,0
1461' FE 2C         cp      '.'
1463' 28 1E         jr      z,memor6
1465' 26 00         ld      h,0
1467' FE 5D         cp      ']'
1469' 28 4C         jr      z,memor10
146B' C3 203D'      jp      experr
146E'
146E' 2E 2B         ld      l,2bh          ;decrement
1470' 11           defb    11h          ; 2 byte skip
1471'
1471' 2E 23         ld      l,23h          ;incremnet
1473' E5           push    hl
1474' CD 1B0F'      call    gtoken
1477' E1           pop     hl
1478' 26 00         ld      h,0
147A' FE 5D         cp      ']'
147C' 28 39         jr      z,memor10
147E' FE 2C         cp      '.'
1480' C2 203D'      jp      nz,experr
1483'
1483' E5           push    hl
1484' CD 1B0F'      call    gtoken
1487' FE 2B         cp      '+'
1489' 28 05         jr      z,memor7
148B' FE 2D         cp      '-'
148D' 20 08         jr      nz,memor8
148F' FE           defb    0feh          ;reset z flag & 1 byte skip
1490'
1490' AF           xor      a          ;set z flag
1491' F5           push    af
1492' CD 1B0F'      call    gtoken
1495' F1           pop     af
1496' 0E           defb    0eh          ; 1 byte skip
1497'
1497' AF           xor      a          ;set z flag
1498' F5           push    af
1499' CD 19ED'      call    bytcon        ;byte constant
149C' F1           pop     af
149D' 28 04         jr      z,memor9

```

```

149F' AF          xor    a
14A0' 95          sub    l
14A1' 6F          ld     l,a          ; l := 0 - 1
14A2' 9F          sbc    a,a
14A3'             memor9:
14A3' CB 7D       bit     7,l          ;check l = -128...+127 ?
14A5' 28 01       jr      z,$+3
14A7' 2F          cpl
14A8' B7          or     a
14A9' C4 1F99'    call   nz,ilcnds
14AC' D1          pop    de
14AD' 55          ld     d,l
14AE' EB          ex     de,hl
14AF' 3A 0036"    ld     a,(tokcod)
14B2' FE 5D       cp     'j'
14B4' C2 203D'    jp      nz.experr
14B7'             memor10:
14B7' E5          push   hl
14B8' CD 1B0F'    call   gtoken
14BB' FE F0       cp     0f0h          ;'=' ?
14BD' 20 19       jr      nz.memor11
14BF' CD 1B0F'    call   gtoken
14C2' CD 0DCF'    call   expr2          ;expression_1
14C5' E1          pop    hl
14C6' D1          pop    de
14C7' 7A          ld     a,d
14C8' D5          push   de
14C9' E5          push   hl
14CA' 2E 77       ld     l,77h          ;" LD (IX+d),A " or " LD (IY+d),A "
14CC' CD 196E'    call   ptcod3
14CF' E1          pop    hl
14D0' D1          pop    de
14D1' 7D          ld     a,l
14D2' B7          or     a
14D3' C8          ret     z
14D4' 5D          ld     e,l          ;" INC index " or " DEC index "
14D5' C3 1964'    jp      ptcod2
;
;      memory[ index +- , const ]
14D8'             memor11:
14D8' CD 1944'    call   pacod          ;" PUSH AF "
14DB' E1          pop    hl
14DC' D1          pop    de
14DD' 7A          ld     a,d
14DE' D5          push   de
14DF' E5          push   hl
14E0' 2E 7E       ld     l,7eh          ;" LD A,(IX+d) " or " LD A,(IY+d) "
14E2' CD 196E'    call   ptcod3
14E5' E1          pop    hl
14E6' D1          pop    de
14E7' 7D          ld     a,l
14E8' B7          or     a
14E9' 28 05       jr      z,memor12
14EB' 5D          ld     e,l          ;" INC index " or " DEC index "
14EC' CD 1964'    call   ptcod2
14EF' AF          xor     a
14F0'             memor12:
14F0' C3 183D'    jp      stoptb
;
;      port[ exp_1 ] := exp_2
14F3'             port::
14F3' FE BA       cp     0bah          ;'port' ?
14F5' 28 04       jr      z,$+6
14F7' FE F6       cp     0f6h          ;'@@' ?
14F9' 20 3F       jr      nz.itrfun
;
14FB' CD 1B0F'    call   gtoken
14FE' FE 5B       cp     '['

```

```

1500' C2 203D'      jp      nz,experr
1503' CD 1B0F'      call     gtoken
1506' CD 0DCF'      call     expr2          ;expression_1
1509' 3A 0036"      ld       a,(tokcod)
150C' FE 5D         cp       ']'
150E' C2 203D'      jp      nz,experr
1511' CD 1B0F'      call     gtoken
1514' FE F0         cp       0f0h          ;':'=' ?
1516' 20 1A         jr       nz,port1
1518' CD 1856'      call     decopt          ; iy := iy - 3 ; dec(optble)
151B' 3E F5         ld       a,0f5h        ;" PUSH AF "
151D' CD 1953'      call     ptcod1
1520' CD 1B0F'      call     gtoken
1523' CD 0DCB'      call     expr1          ;expression_2
1526' 11 D14A       ld       de,0d14ah     ;" POP DE "
1529' CD 1964'      call     ptcod2          ;" LD C,D "
152C' 11 ED79       ld       de,0ed79h     ;" OUT (C),A"
152F' C3 1964'      jp       ptcod2
;
;      port[ exp_1 ]
1532' port1:
1532' 3E 4F         ld       a,4fh          ;" LD C,A "
1534' 21 78ED       ld       hl,78edh       ;" IN A,(C)"
1537' C3 196E'      jp       ptcod3
;
;      intrinsic function   inc( var ), dec( var )
153A' itrfun::
153A' FE AC         cp       0ach          ;'inc' ?
153C' 28 07         jr       z,itrfun1
153E' FE AD         cp       0adh          ;'dec' ?
1540' 20 48         jr       nz,itrfun2
1542' 3E 01         ld       a,l
1544' FE           defb     0feh
1545'
1545' itrfun1:
1545' AF           xor       a
1546' F5           push     af
1547' CD 1B0F'      call     gtoken          ;get next token
154A' FE 28         cp       '('
154C' C2 203D'      jp      nz,experr
154F' CD 1B0F'      call     gtoken
1552' 3D           dec       a
1553' C2 203D'      jp      nz,experr
1556' 21 0016"      ld       hl,idetyp
1559' CD 0000*      call     seasym          ;search symbol table
155C' B7           or       a
155D' C4 1E74'      call     nz,misvar
1560' 3A 0016"      ld       a,(idetyp)
1563' E6 0F         and      0fh
1565' FE 02         cp       2             ;variable name ?
1567' C2 203D'      jp      nz,experr
156A' 2A 0023"      ld       hl,(adrs)
156D' 3E 21         ld       a,21h          ;" LD HL,nn "
156F' CD 196E'      call     ptcod3
1572' F1           pop      af
1573' C6 34         add      a,34h          ;" INC (HL) " or " DEC (HL) "
1575' CD 1953'      call     ptcod1
1578' AF           xor       a
1579' CD 183D'      call     stoptb
157C' 21 1588'      ld       hl,ldam        ;" LD A,(HL) "
157F' CD 188F'      call     codgen
1582' CD 1B0F'      call     gtoken
1585' C3 1389'      jp       chkpar        ;')' ?
;
1588' FF           ldam:   defb     -1
1589' 7E           ld       a,(hl)
;
;      intrinsic function   rl( exp ), rlc( exp ), rr( exp )
;                          rrc( exp ), sra( exp ), decj( exp )
158A' itrfun2:

```

```

158A' FE AE          cp      0aeh          ;'rl','rlc','rr','rrc','sra','decj' ?
158C' DA 161E'       jp      c.vardat
158F' FE B4          cp      0b3h+1
1591' 30 2E          jr      nc.itrfun3
1593' D6 AE          sub     0aeh
1595' F5             push    af
1596' CD 1B0F'       call    gtoken
1599' FE 28          cp      '('
159B' C2 203D'       jp      nz.experr
159E' CD 1B0F'       call    gtoken
15A1' CD 1371'       call    exprx          ;expression
15A4' CD 0DD2'       call    expr5
15A7' F1             pop     af
15A8' 5F             ld      e.a
15A9' 16 00          ld      d.0
15AB' 21 15BB'       ld      hl,iteobj
15AE' 19             add     hl,de
15AF' 7E             ld      a,(hl)
15B0' FE CB          cp      0cbh
15B2' C2 1953'       jp      nz.ptcod1
15B5' 57             ld      d.a
15B6' 1E 2F          ld      e.2fh          ;" SRA A "
15B8' C3 1964'       jp      ptcod2
;
15BB' 17             iteobj: rla
15BC' 07             rlc
15BD' 1F             rra
15BE' 0F             rrca
15BF' CB             defb     0cbh
15C0' 27             daa
;
; intrinsic function carry( exp ), zero( exp )
; sign( exp ), parity( exp ), overflow( exp )
itrfun3:
15C1' FE B9          cp      0b8h+1          ;'carry','zero','sign','parity','overflow' ?
15C3' 30 59          jr      nc.vardat
15C5' D6 B4          sub     0b4h
15C7' F5             push    af
15C8' CD 1B0F'       call    gtoken
15CB' FE 28          cp      '('
15CD' C2 203D'       jp      nz.experr
15D0' CD 1B0F'       call    gtoken
15D3' FE 29          cp      ')'
15D5' 28 08          jr      z.itrfun4
15D7' CD 1371'       call    exprx          ;expression
15DA' CD 0DD2'       call    expr5
15DD' 18 0A          jr      itrfun8
15DF'
itrfun4:
15DF' CD 1B0F'       call    gtoken
15E2' CD 1944'       call    pacod          ;" PUSH AF "
15E5' AF             xor     a
15E6' CD 183D'       call    stoptb
itrfun8:
15E9' F1             pop     af
15EA' 20 04          jr      nz.itrfun5
15EC' 3E 9F          ld      a,9fh          ;" SBC A,A "
15EE' 18 13          jr      itrfun6
itrfun5:
15F0' F5             push    af
15F1' 11 3E00        ld      de.3e00h          ;" LD A.0 "
15F4' CD 1964'       call    ptcod2
15F7' F1             pop     af
15F8' 3D             dec     a
15F9' 20 0B          jr      nz.itrfun7
15FB' 11 2001        ld      de.2001h          ;" JR NZ,$+3 "
15FE' CD 1964'       call    ptcod2
1601' 3E 2F          ld      a,2fh          ;" CPL "
itrfun6:
1603'

```

```

1603' C3 1953'      jp      ptcod1
1606'               itrfun7:
1606' 21 0000        ld      hl,0
1609' 3D            dec      a
160A' 3E F2        ld      a,0f2h      : "L1: JP   P.0  "
160C' 28 02        jr      z,$+4
160E' 3E E2        ld      a,0e2h      : "L1: JP   P0.0  "
1610' CD 196E'     call    ptcod3
1613' 3E 2F        ld      a,2fh      : "   CPL   "
1615' CD 1953'     call    ptcod1
1618' 2B          dec      hl
1619' 2B          dec      hl
161A' 2B          dec      hl
161B' C3 19B7'     jp      ptcha      : " chain L1+1  "

;
;               variable & data name
vardat::
161E'           ld      hl,(conval)
1621' B7          or      a
1622' CA 16F5'     jp      z,const5
1625' 3D          dec      a           : identifier ?
1626' C2 16F0'     jp      nz,const
1629' 21 0016"     ld      hl,ldetyp
162C' CD 0000*     call    seasym      : search symbol table
162F' B7          or      a           : found ?
1630' 20 19        jr      nz,uvarck   : skip if not
1632' 2A 0023"     ld      hl,(adrs)
1635' 3A 0016"     ld      a,(ldetyp)
1638' E6 0F        and     0fh
163A' FE 01        cp      1           : constant name ?
163C' CA 16F5'     jp      z,const5    : skip if so
163F' FE 08        cp      8           : label ?
1641' CA 203D'     jp      z,experr     : error if so
1644' FE 09        cp      9           : function name ?
1646' CA 172D'     jp      z,funcal     : skip if so
1649' 18 13        jr      vardat0
164B'             uvarck:
164B' 2A 0000"     ld      hl,(cptr)
164E' CD 1DBE'     call    spskip      : space skip
1651' FE 28        cp      '['
1653' CA 1704'     jp      z,ufunc1
1656' CD 1E74'     call    misvar
1659' 3E 02        ld      a,2
165B' 21 0000     ld      hl,0

;
;               var[ exp_1 ] := exp_2
vardat0:
165E'           push    af
165F' E5          push    hl
1660' CD 1B0F'     call    gtoken      : get next token
1663' FE 5B        cp      '['
1665' 20 62        jr      nz,vardat5
1667' CD 1B0F'     call    gtoken
166A' CD 0DF5'     call    logexp      : expression_1
166D' 3A 0036"     ld      a,(tokcod)
1670' FE 5D        cp      ']'
1672' C2 203D'     jp      nz,experr
1675' FD 7E FD     ld      a,(iy-3)
1678' FE 02        cp      2           : constant ?
167A' 28 3D        jr      z,vardat4
167C' B7          or      a           : expression ?
167D' 28 06        jr      z,vardat1
167F' 21 0DEC'     ld      hl,ldexa
1682' CD 188F'     call    codgen      : code generate
1685'             vardat1:
1685' E1          pop     hl
1686' CD 183D'     call    stoptb      : store operand table
1689' 21 16E8'     ld      hl,indobj

```

```

168C' CD 188F'      call    codgen      :code generate
168F' CD 1856'      call    decopt      : iy := iy - 3 ; dec(optble)
1692' CD 1B0F'      call    gtoken
1695' FE F0         cp      0f0h        ':'=' ?
1697' 20 1A        jr      nz,vardat2
1699' F1           pop      af
169A' FE 03        cp      3           :data ?
169C' CA 203D'     jp      z,experr
169F' CD 1856'     call    decopt      : iy := iy - 3 ; dec(optble)
16A2' 3E E5        ld      a,0e5h      : " PUSH HL "
16A4' CD 1953'     call    ptcod1
16A7' CD 1B0F'     call    gtoken
16AA' CD 0DCB'     call    expr1       :expression_2
16AD' 11 E177     ld      de,0e177h   : " POP HL "
16B0' C3 1964'     jp      ptcod2     : " LD (HL),A "
;
;
;      var[ exp ]
vardat2:
16B3'             pop      af
16B4'             ld      a,7eh        : " LD A,(HL) "
16B6'             jp      ptcod1
;
;      var[ const ] := exp
vardat4:
16B9'             pop      hl
16BA'             fd 7E FE            ld      a,(iy-2)
16BD'             85                 add     a,l
16BE'             6F                 ld      l,a
16BF'             30 01              jr      nc,$+3
16C1'             24                 inc     h           : hl := hl + opr
16C2'             E5                 push    hl
16C3'             CD 1856'           call    decopt      : iy := iy - 3 ; dec(optble)
16C6'             CD 1B0F'           call    gtoken
;
;      val := exp
vardat5:
16C9'             cp      0f0h        ':'=' ?
16CB'             20 14              jr      nz,vardat6
16CD'             E1                 pop      hl
16CE'             F1                 pop      af
16CF'             FE 03              cp      3           :data ?
16D1'             CA 203D'           jp      z,experr
16D4'             E5                 push    hl
16D5'             CD 1B0F'           call    gtoken
16D8'             CD 0DCF'           call    expr2       :expression
16DB'             E1                 pop      hl
16DC'             3E 32              ld      a,32h        : " LD (nn),A "
16DE'             C3 196E'           jp      ptcod3
;
;      val
vardat6:
16E1'             pop      hl
16E2'             F1                 pop      af
16E3'             3E 01              ld      a,l
16E5'             C3 183D'           jp      stoptb
;
;      indobj: defb 7
16E8'             07                 ld      e,a
16E9'             5F                 ld      d,0
16EA'             16 00              ld      hl,opriw
16EC'             21 B9B9            ld      hl,de
16EF'             19                 add     hl,de
;
;      constant
const::
16F0'             call    bytcon      :byte constant
16F0'             CD 19ED'           call    bytcon
16F3'             18 0A              jr      const6
16F5'             const5:
16F5'             7C                 ld      a,h
16F6'             B7                 or      a           :check h = 0...+127 ?

```

```

16F7' C4 1FAB'      call    nz,ilcnor
16FA' E5           push    hl
16FB' CD 1B0F'      call    gtoken
16FE' E1           pop     hl
16FF'             ;
16FF' 3E 02        ld      a,2
1701' C3 183D'      jp      stoptb      ;store operand table
;
;      function call
1704'             ufunc1::
1704' 21 0000      ld      hl,0
1707'             ufunc1::
1707' 22 0078"      ld      (caladr),hl
170A' 01 000C      ld      bc,adrs-identi
170D' 21 0017"      ld      hl,identi
1710' CD 1AF3'      call    blkpsh      ;block push
1713' CD 1736'      call    func1
1716' 01 000C      ld      bc,adrs-identi
1719' 21 0017"      ld      hl,identi
171C' CD 1B03'      call    blkpop      ;block pop
171F' 2A 0078"      ld      hl,(caladr)
1722' 22 0023"      ld      (adrs),hl
1725' 21 0016"      ld      hl,idetyp
1728' 36 89        ld      (hl),89h      ;type = undefined function
172A' C3 0000*      jp      regsym      ;symbol table register
;
172D'             funcal::
172D' 3A 0016"      ld      a,(idetyp)
1730' 07           rlca      ;undefined function ?
1731' 38 D4        jr      c,ufunc11
1733' 22 0078"      ld      (caladr),hl
;
;      func( exp_1, ... , exp_n; const_1, const_2 )
1736'             func1::
1736' CD 1B0F'      call    gtoken
1739' FE 28        cp      '('
173B' C2 203D'      jp      nz,experr
173E' CD 1944'      call    pacod      ;" PUSH AF "
1741' 3A 0039"      ld      a,(loopb)
1744' B7           or      a      ;loop # ?
1745' F5           push    af
1746' 3E C5        ld      a,0c5h      ;" PUSH BC "
1748' C4 1953'      call    nz,ptcod1
174B' 2A 0078"      ld      hl,(caladr)
174E' E5           push    hl
174F' CD 1B0F'      call    gtoken
1752' FE 3B        cp      ';'
1754' 28 4D        jr      z,funcal4
1756' FE 29        cp      ')'
1758' CA 1808'      jp      z,funcal7
175B' 11 3601      ld      de,3601h
175E' D5           push    de
175F' 18 04        jr      funcal2
1761'             funcal1::
1761' D5           push    de
1762' CD 1B0F'      call    gtoken
1765'             funcal2::
1765' CD 0DCB'      call    expr1      ;expression_n
1768' CD 1856'      call    decopt      ; iy := iy - 3 ; edc(optble)
176B' 3E F5        ld      a,0f5h      ;" PUSH AF "
176D' CD 1953'      call    ptcod1
1770' D1           pop     de
1771' 3A 0036"      ld      a,(tokcod)
1774' FE 3B        cp      ';'
1776' 28 16        jr      z,funcal3
1778' FE 29        cp      ')'
177A' 28 12        jr      z,funcal3
177C' FE 2C        cp      ','
177E' C2 203D'      jp      nz,experr

```



```

1781' 1C inc e
1782' 7B ld a,e
1783' FE 21 cp 32+1
1785' 38 DA jr c,funcall
1787' CC 1F5F' call z,tmarg
178A' 1E 21 ld e,32+1
178C' 18 D3 jr funcall
178E'
funcal3:
178E' F5 push af
178F' D5 push de
1790' 3E 21 ld a,21h
1792' 2A 0008" ld hl,(datorg) ;" LD HL,DSEG "
1795' CD 196E' call ptcod3
1798' D1 pop de
1799' CD 1964' call ptcod2 ;" LD (HL),n "
179C' F1 pop af
179D' FE 29 cp ')'
179F' 28 74 jr z,funcal8
17A1' 18 0D jr funcal5
17A3'
funcal4:
17A3' 3E AF ld a,0afh ;" XOR A "
17A5' CD 1953' call ptcod1
17A8' 3E 32 ld a,32h
17AA' 2A 0008" ld hl,(datorg) ;" LD (DSEG),A "
17AD' CD 196E' call ptcod3
17B0'
funcal5:
17B0' CD 1B0F' call gtoken
17B3' FE 2C cp ','
17B5' 28 28 jr z,funcal6
17B7' FE BF cp 0bfh ; ix ?
17B9' 20 10 jr nz,funcal5.2
17BB' 11 DDE5 ld de,0dde5h ;" PUSH IX "
17BE' CD 1964' call ptcod2
17C1' 3E E1 ld a,0e1h ;" POP HL "
17C3' CD 1953' call ptcod1
17C6' CD 1B0F' call gtoken
17C9' 18 08 jr funcal5.5
17CB'
funcal5.2:
17CB' CD 19C7' call conexp ;constant expression
17CE' 3E 21 ld a,21h
17D0' CD 196E' call ptcod3 ;" LD HL,nn "
17D3'
funcal5.5:
17D3' 3A 0036" ld a,(tokcod)
17D6' FE 29 cp ')'
17D8' 28 3B jr z,funcal8
17DA' FE 2C cp ','
17DC' C2 203D' jp nz,experr
17DF'
funcal6:
17DF' CD 1B0F' call gtoken
17E2' FE C0 cp 0c0h ; iy ?
17E4' 20 10 jr nz,funcal6.2
17E6' 11 FDE5 ld de,0fde5h ;" PUSH IY "
17E9' CD 1964' call ptcod2
17EC' 3E D1 ld a,0d1h ;" POP HL "
17EE' CD 1953' call ptcod1
17F1' CD 1B0F' call gtoken
17F4' 18 08 jr funcal6.5
17F6'
funcal6.2:
17F6' CD 19C7' call conexp ;constant expression
17F9' 3E 11 ld a,11h
17FB' CD 196E' call ptcod3 ;" LD DE,nn "
17FE'
funcal6.5:
17FE' 3A 0036" ld a,(tokcod)
1801' FE 29 cp ')'
1803' C2 203D' jp nz,experr
1806' 18 0D jr funcal8
1808'
funcal7:
1808' 3E AF ld a,0afh ;" XOR A "

```

```

180A' CD 1953'      call    ptcod1
180D' 3E 32         ld      a,32h
180F' 2A 0008"      ld      hl,(datorg)      ;" LD (DSEG).A "
1812' CD 196E'      call    ptcod3
1815'
1815' D1            funcal8:
1816' 2A 000C"      pop     de
1819' 23            ld      hl,(cloc)
181A' 22 0078"      inc     hl
181D' EB            ld      (caladr),hl      ; funadr := cloc + 1
181E' 3E CD         ex      de,hl
1820' CD 196E'      ld      a,0cdh
1823' F1            call    ptcod3          ;" CALL nn "
1824' 3E C1         pop     af
1826' C4 1953'      ld      a,0clh          ;" POP BC "
1829' 3E 00         call    nz,ptcod1
182B' CD 183D'      ld      a,0
182E' C3 1B0F'      call    stoptb          ;store operand table
182E' C3 1B0F'      jp      gtoken
;
;
;      ** preset operand table pointer & work clear **
;
1831'
1831' FD 21 003C"    propt::
1835' AF            ld      iy,oprtbl
1836' 32 003B"      xor     a
1839' 32 003A"      ld      (optble),a
183C' C9            ld      (puhptf),a
183C' C9            ret
;
;
;      ** store operand table **
;
183D'
183D' FD 77 00      stoptb::      a : operand type ( 0=exp, 1=var, 2=cons )
1840' FD 75 01      ;          hl: address or constant
1843' FD 74 02      ld      (iy+0),a
1846' 11 0003      ld      (iy+1),l
1849' FD 19         ld      (iy+2),h      ;store
184B' 21 003B"      ld      de,3
184E' 34            add     iy,de
184F' 7E            ld      hl,optble
1850' FE 14         inc     (hl)
1852' D2 203D'      ld      a,(hl)          ;check
1855' C9            cp      (oprbe-oprtbl)/3
1855' C9            jp      nc,experr
1855' C9            ret
;
;
;      ** decrement operand table pointer **
;
1856'
1856' FD 2B         decopt::
1858' FD 2B         dec     iy
185A' FD 2B         dec     iy
185C' E5            dec     iy
185D' 21 003B"      push    hl
1860' 35            ld      hl,optble
1861' E1            dec     (hl)
1862' C9            pop     hl
1862' C9            ret
;
;
;      ** exchange operand 1. operand 2 **
;
1863'
1863' FD E5         oprexc::
1865' D1            push    iy
1866' 21 FFFD      pop     de
1869' 19            ld      hl,-3
186A' 06 03       add     hl,de
186C'              ld      b,3
186C'
186C' 2B           oprexc1:
186D' 1B           dec     hl
186E' 1A           dec     de
186E' 1A           ld      a,(de)

```

```

186F' 4E          ld      c,(hl)
1870' EB          ex      de,hl
1871' 71          ld      (hl),c
1872' 12          ld      (de),a
1873' 10 F7       djnz    oprexcl
1875' C9          ret

;
;
00B8          opr1b   equ    0b8h      ;operand 1 byte data mark
B9B9          opr1w   equ    0b9b9h    ;operand 1 word data mark
00BA          opr2b   equ    0bah      ;operand 2 byte data mark
BBBB          opr2w   equ    0bbbbh    ;operand 2 word data mark
;
;          ** dyadic operation, code generate **
;
1876'          dyagen:: ;          hl: address table address
;          ;          iy: operand table pointer
1876' FD 7E FA    ld      a,(iy-6)
1879' 5F          ld      e,a
187A' 87          add     a,a
187B' 83          add     a,e
187C' FD 86 FD    add     a,(iy-3)      ; a := m(iy-6)*3 + m(iy-3)
187F' FE 08       cp      8           ; a = 8 ?
1881' CA 192B'    jp      z,codgen10   ;skip if so
1884' 87          add     a,a
1885' 5F          ld      e,a
1886' 16 00       ld      d,0
1888' 19          add     hl,de
1889' 5E          ld      e,(hl)
188A' 23          inc     hl
188B' 56          ld      d,(hl)
188C' EB          ex      de,hl        ; hl = object code store address
188D' 18 0B       jr      codgen0

;
;          ** code generate **
;
188F'          codgen:: ;          hl: object code store address
;          ;          iy: operand table pointer
188F' 11 0003     ld      de,3
1892' FD 19       add     iy,de        ; iy := iy + 3
1894' EB          ex      de,hl
1895' 21 003B"    ld      hl,optble
1898' 34          inc     (hl)        ; inc(optble)
1899' EB          ex      de,hl
189A'          codgen0:
189A' 7E          ld      a,(hl)
189B' 47          ld      b,a
189C' B7          or      a           ;"PUSH AF" output ?
189D' FC 1930'    call    m,codgen15
18A0' C5          push    bc
18A1' E5          push    hl
18A2' CD 0000*    call    putobj       ;put object
18A5' E1          pop     hl
18A6' C1          pop     bc
18A7'          codgen1:
18A7' 23          inc     hl
18A8' C5          push    bc
18A9' 7E          ld      a,(hl)
18AA' FE B8       cp      opr1b      ;operand 1, byte out ?
18AC' 20 05       jr      nz,codgen2
18AE' FD 7E FB    ld      a,(iy-5)
18B1' 18 62       jr      codgen7
18B3'          codgen2:
18B3' FE B9       cp      low opr1w   ;operand 1, word out ?
18B5' 20 0C       jr      nz,codgen3
18B7' FD 7E FB    ld      a,(iy-5)
18BA' E5          push    hl

```

```

18BB' CD 0000*      call putobj
18BE' FD 7E FC      ld a,(iy-4)
18C1' 18 17         jr codgen5
18C3'               codgen3:
18C3' FE BA         cp opr2b           ;operand 2. byte out ?
18C5' 20 05         jr nz,codgen4
18C7' FD 7E FE      ld a,(iy-2)
18CA' 18 49         jr codgen7
18CC'               codgen4:
18CC' FE BB         cp low opr2w       ;operand 2. word out ?
18CE' 20 1B         jr nz,codgen6
18D0' FD 7E FE      ld a,(iy-2)
18D3' E5            push hl
18D4' CD 0000*      call putobj
18D7' FD 7E FF      ld a,(iy-1)
18DA'               codgen5:
18DA' CD 0000*      call putobj
18DD' 2A 00C"       ld hl,(cloc)
18E0' 23            inc hl
18E1' 23            inc hl
18E2' 22 00C"       ld (cloc),hl      ; cloc := cloc + 2
18E5' E1            pop hl
18E6' 23            inc hl
18E7' C1            pop bc
18E8' 05            dec b
18E9' 18 30         jr codgen8
18EB'               codgen6:
18EB' FE CD         cp 0cdh           ;call ?
18ED' 20 26         jr nz,codgen7
18EF' E5            push hl
18F0' CD 0000*      call putobj
18F3' E1            pop hl
18F4' 23            inc hl
18F5' 5E            ld e,(hl)
18F6' 23            inc hl
18F7' 56            ld d,(hl)
18F8' E5            push hl
18F9' 2A 0006"      ld hl,(codorg)
18FC' 19            add hl,de         ;add bias to call address
18FD' E5            push hl
18FE' 7D            ld a,l
18FF' CD 0000*      call putobj       ;put call hi-address
1902' F1            pop af
1903' CD 0000*      call putobj       ;put call low-address
1906' 2A 000C"      ld hl,(cloc)
1909' 23            inc hl
190A' 23            inc hl
190B' 23            inc hl
190C' 22 000C"      ld (cloc),hl     ; cloc := cloc + 3
190F' E1            pop hl
1910' C1            pop bc
1911' 05            dec b
1912' 05            dec b
1913' 18 06         jr codgen8
1915'               codgen7:
1915' E5            push hl
1916' CD 1959'      call ptcodx       ;code out
1919' E1            pop hl
191A' C1            pop bc
191B'               codgen8:
191B' 10 8A         djnz codgen1
191D' FD 36 FA 00   ld (iy-6),0
1921' 3E FF         ld a,0ffh
1923' 32 003A"      ld (puhptf),a
1926' CD 1856'      call decopt
1929' B7            or a
192A' C9            ret
;

```

```

192B'      CD 1856'      codgen10:      call    decopt      ; iy := iy - 3 : dec(optble)
192E'      37            scf            ; cy := 1
192F'      C9            ret
;
1930'      ED 44        codgen15:      neg
1932'      47            ld      b,a
1933'      3A 003A"      ld      a,(puhptf)
1936'      B7            or      a
1937'      78            ld      a,b
1938'      C8            ret      z
1939'      3C            inc      a
193A'      C5            push     bc
193B'      E5            push     hl
193C'      CD 1959'      call     ptcodx      ;put code length
193F'      E1            pop      hl
1940'      C1            pop      bc
1941'      3E F5         ld      a,0f5h      ;" PUSH AF "
1943'      C9            ret
;
;      ** put " PUSH AF " code **
;
1944'      3A 003A"      pacod::      ld      a,(puhptf)
1947'      B7            or      a
1948'      3E F5         ld      a,0f5h      ;" PUSH AF "
194A'      C2 1953'      jp      nz,ptcod1
194D'      3E FF         ld      a,0ffh
194F'      32 003A"      ld      (puhptf),a
1952'      C9            ret
;
;      ** put object code ( 1...3 byte ) **
;
1953'      F5            ptcod1::      ; 1 byte out ( reg a )
1953'      AF            push     af
1954'      CD 0000*      xor      a
1955'      F1            call     putobj      ;code length 1 byte
1958'      F1            pop      af
1959'      CD 0000*      ptcodx:      call     putobj      ;put reg a
195C'      2A 000C"      ld      hl,(cloc)
195F'      23            inc      hl
1960'      22 000C"      ld      (cloc),hl
1963'      C9            ret
;
1964'      63            ptcod2::      ; 2 byte out ( reg d, e )
1964'      6A            ld      h,e
1965'      6A            ld      l,d
;
1966'      E5            ptcodw::      ; word out ( reg l, h )
1966'      3E 02         push     hl
1967'      CD 0000*      ld      a,2
1969'      18 0B         call     putobj      ;code length 2 byte
196C'      18 0B         jr      ptcody
;
196E'      E5            ptcod3::      ; 3 byte out ( reg a, l, h )
196E'      F5            push     hl
196F'      F5            push     af
1970'      3E 03         ld      a,3
1972'      CD 0000*      call     putobj      ;code length 3 byte
1975'      F1            pop      af
1976'      CD 1959'      call     ptcodx      ;put reg a
1979'      E1            ptcody:      pop      hl
197A'      7D            ld      a,l
197B'      E5            push     hl
197C'      CD 0000*      call     putobj      ;put reg l
197F'      F1            pop      af

```

```

1980' CD 0000*      call    putobj          ;put reg h
1983' 2A 000C"      ld      hl,(cloc)
1986' 23            inc      hl
1987' 23            inc      hl
1988' 22 000C"      ld      (cloc),hl
198B' C9            ret

;
;      ** move identifier to name adra **
;
198C'      movname::
198C' 21 0017"      ld      hl,identi
198F' 11 0026"      ld      de,strbuf
1992' 06 0C         ld      b,adrs-identi
1994'      movnaml:
1994' 7E            ld      a,(hl)
1995' 12            ld      (de),a
1996' B7            or      a
1997' C8            ret      Z
1998' 23            inc      hl
1999' 13            inc      de
199A' 10 F8         djnz     movnaml
199C' 78            ld      a,b
199D' 12            ld      (de),a
199E' C9            ret

;
;      ** put name **
;
199F'      pname:: ;      a : name type ( 56h...5ah )
199F' CD 0000*      call    putobj
19A2' 21 0026"      ld      hl,strbuf
19A5'      ptname1:
19A5' 7E            ld      a,(hl)
19A6' B7            or      a
19A7' CA 0000*      jp      Z,putobj
19AA' E5            push    hl
19AB' CD 0000*      call    putobj
19AE' E1            pop     hl
19AF' 23            inc     hl
19B0' 18 F3         jr      ptname1

;
;      ** put location count **
;
19B2'      ptloc::
19B2' E5            push    hl
19B3' 3E 80         ld      a,80h
19B5' 18 03         jr      ptchal

;
;      ** put chain address **
;
19B7'      ptcha::
19B7' E5            push    hl
19B8' 3E 81         ld      a,81h
19BA'      ptchal:
19BA' CD 0000*      call    putobj          ;chain
19BD' E1            pop     hl
19BE' 7D            ld      a,l
19BF' E5            push    hl
19C0' CD 0000*      call    putobj          ;put reg l
19C3' F1            pop     af
19C4' C3 0000*      jp      putobj          ;put reg h

;
;      ** constant expression **
;
19C7'      conexp::
19C7' CD 1A01'      call    wodcon          ;word constant
19CA'      conexpl:
19CA' 3A 0036"      ld      a,(tokcod)
19CD' FE 2B         cp      '+'

```

```

19CF' 28 11      jr      z,conexp2
19D1' FE 2D      cp      '-'
19D3' C0         ret      nz
19D4' E5         push     hl
19D5' CD 1B0F'   call     gtoken
19D8' CD 1A01'   call     wodcon      ;word constant
19DB' EB         ex       de,hl
19DC' E1         pop      hl
19DD' B7         or       a
19DE' ED 52      sbc      hl,de      ; subtract
19E0' 18 E8      jr       conexp1
19E2'            conexp2:
19E2' E5         push     hl
19E3' CD 1B0F'   call     gtoken
19E6' CD 1A01'   call     wodcon      ;word constant
19E9' D1         pop      de
19EA' 19         add      hl,de      ; add
19EB' 18 DD      jr       conexp1
;
;      ** byte constant **
;
19ED'            bytcon::
19ED' 21 0038"   ld       hl,datinl
19F0' 7E         ld       a,(hl)
19F1' F5         push     af
19F2' 36 00      ld       (hl),0
19F4' CD 1A01'   call     wodcon
19F7' F1         pop      af
19F8' 32 0038"   ld       (datinl),a
19FB' 7C         ld       a,h
19FC' B7         or       a
19FD' C2 1FAB'   jp       nz,ilcnor      ;error : illegal constant
1A00' C9         ret
;
;      ** word constant **
;
1A01'            wodcon::
1A01' 21 0038"   ld       hl,datinl
1A04' 46         ld       b,(hl)
1A05' 3A 0036"   ld       a,(tokcod)
1A08' FE BB      cp       0bbh      ;'hi' ?
1A0A' 28 07      jr       z,bytcon1
1A0C' FE BC      cp       0bch      ;'low' ?
1A0E' 28 0F      jr       z,bytcon2
1A10' C3 1A2F'   jp       wodcon0
1A13'            bytcon1:
1A13' C5         push     bc
1A14' 36 00      ld       (hl),0
1A16' CD 1B0F'   call     gtoken
1A19' CD 1A2F'   call     wodcon0
1A1C' 6C         ld       l,h
1A1D' 18 09      jr       bytcon3
1A1F'            bytcon2:
1A1F' C5         push     bc
1A20' 36 00      ld       (hl),0
1A22' CD 1B0F'   call     gtoken
1A25' CD 1A2F'   call     wodcon0
1A28'            bytcon3:
1A28' F1         pop      af
1A29' 32 0038"   ld       (datinl),a
1A2C' 26 00      ld       h,0
1A2E' C9         ret
;
1A2F'            wodcon0:
1A2F' 3A 0036"   ld       a,(tokcod)
1A32' B7         or       a
1A33' 20 05      jr       nz,wodcon1
1A35' 2A 0012"   ld       hl,(conval)
1A38' 18 43      jr       wodcon5

```

```

IA3A'          wodcon1:
IA3A'          3D          dec      a
IA3B'          20 15      jr        nz,wodcon2
IA3D'          21 0016"   ld        hl,idetyp
IA40'          CD 0000*   call     seasym      :search symbol table
IA43'          B7         or        a          :found ?
IA44'          C4 1E86'   call     nz,miscon
IA47'          3A 0016"   ld        a,(idetyp)
IA4A'          E6 0F      and       0fh
IA4C'          3D         dec      a          :constant name ?
IA4D'          C2 1FDE'   jp        nz,badcon
IA50'          18 28      jr        wodcon4
IA52'          wodcon2:
IA52'          FE 2D      cp        '-1
IA54'          C2 1FDE'   jp        nz,badcon
IA57'          CD 1B0F'   call     gtoken      :get next token
IA5A'          3D         dec      a
IA5B'          C2 1FF2'   jp        nz,conerr
IA5E'          21 0016"   ld        hl,idetyp
IA61'          CD 0000*   call     seasym      :search symbol table
IA64'          B7         or        a          :found ?
IA65'          20 49      jr        nz,wodcon8
IA67'          3A 0016"   ld        a,(idetyp)
IA6A'          E6 0F      and       0fh
IA6C'          3D         dec      a          :constant name ?
IA6D'          CA 1FF2'   jp        z,conerr    :error if so
IA70'          3D         dec      a          :variable name ?
IA71'          28 07      jr        z,wodcon4
IA73'          3D         dec      a          :data name ?
IA74'          28 04      jr        z,wodcon4
IA76'          D6 05      sub       5          :lable or funtioc name ?
IA78'          30 09      jr        nc,wodcon6
IA7A'          wodcon4:
IA7A'          2A 0023"   ld        hl,(adrs)
IA7D'          wodcon5:
IA7D'          E5         push     hl
IA7E'          CD 1B0F'   call     gtoken
IA81'          E1         pop      hl
IA82'          C9         ret
IA83'          wodcon6:
IA83'          3A 0038"   ld        a,(datinl)
IA86'          B7         or        a          :data or inline ?
IA87'          CA 1FF2'   jp        z,conerr    :error if not
IA8A'          ED 5B 0023" ld        de,(adrs)
IA8E'          3A 0016"   ld        a,(idetyp)
IA91'          4F         ld        c,a
IA92'          E6 0F      and       0fh
IA94'          FE 09      cp        9          :function name ?
IA96'          38 0C      jr        c,wodcon7
IA98'          CD 1AD6'   call     funchk      :function ?
IA9B'          D2 1FF2'   jp        nc,conerr    :error if lable
IA9E'          CB 79      bit       7,c
IAA0'          20 24      jr        nz,wodcon9
IAA2'          18 D6      jr        wodcon4
IAA4'          wodcon7:
IAA4'          CD 1AD6'   call     funchk      :lable ?
IAA7'          DA 1FF2'   jp        c,conerr    :error if function
IAAA'          CB 79      bit       7,c
IAAC'          20 18      jr        nz,wodcon9
IAAE'          18 CA      jr        wodcon4
IAB0'          wodcon8:
IAB0'          3A 0038"   ld        a,(datinl)
IAB3'          B7         or        a          :data or inline ?
IAB4'          CA 1FF2'   jp        z,conerr    :error if not
IAB7'          11 0000   ld        de,0
IABA'          CD 1AD6'   call     funchk      :function ?
IABD'          3E 98      ld        a,98h
IABF'          30 02      jr        nc,$+4

```



```

1AC1' 3E 89          ld      a,89h          :undefined function
1AC3' 32 0016"       ld      (idety),a      :set type
1AC6'               wodcon9:
1AC6' 2A 000C"       ld      hl,(cloc)
1AC9' 22 0023"       ld      (adrs),hl
1ACC' D5            push    de
1ACD' 21 0016"       ld      hl,idety
1AD0' CD 0000*      call    regsym          :symbol table register
1AD3' E1            pop     hl
1AD4' 18 A7          jr      wodcon5
;
1AD6'               funchk:
1AD6' 2A 0000"       ld      hl,(cptr)
1AD9' CD 1DBE'      call    spskip          :space skip
1ADC' 28 13          jr      z,funchk1      :end of line ?
1ADE' FE 28          cp      '('
1AE0' 20 0F          jr      nz,funchk1
1AE2' CD 1DC8'      call    nxspsk         :space skip
1AE5' 28 0A          jr      z,funchk1      :end of line ?
1AE7' FE 29          cp      ')'
1AE9' 20 06          jr      nz,funchk1
1AEB' 23            inc     hl
1AEC' 22 0000"       ld      (cptr),hl
1AEF' 37            scf      : cy := 1
1AF0' C9            ret
1AF1'               funchk1:
1AF1' B7            or      a              : cy := 0
1AF2' C9            ret
;
;               ** block push **
;
1AF3'               blkpsh:: :      bc: push size
;               hl: source address
1AF3' DD E1          pop     ix
1AF5' EB            ex      de,hl
1AF6' 21 0000       ld      hl,0
1AF9' 39            add     hl,sp
1AFA' B7            or      a
1AFB' ED 42         sbc     hl,bc
1AFD' F9            ld      sp,hl
1AFE' EB            ex      de,hl
1AFF' ED B0         ldir    :push
1B01' DD E9         jp      (ix)
;
;               ** block pop **
;
1B03'               blkpop:: :      bc:pop size
;               hl:destination address
1B03' DD E1          pop     ix
1B05' EB            ex      de,hl
1B06' 21 0000       ld      hl,0
1B09' 39            add     hl,sp
1B0A' ED B0         ldir    :pop
1B0C' F9            ld      sp,hl
1B0D' DD E9         jp      (ix)
;
;               ** get next token **
;
1B0F'               gtoken::
1B0F' 3A 0036"       ld      a,(tokcod)
1B12' FE FF         cp      0ffh          :end ?
1B14' C8            ret      z            :return if so
;
1B15' 2A 0000"       ld      hl,(cptr)
1B18'               gtoken0:
1B18' CD 1DBE'      call    spskip          :space skip
1B1B' 20 22          jr      nz,gtoken3
1B1D'               gtoken1:
1B1D' CD 0000*      call    getsou          :get source program ( 1 line )

```

```

1B20' 30 0A          jr      nc,gtoken2
1B22'                gtoken1.5:
1B22' CD 0000*       call    edincl      :end check
1B25' 38 F1          jr      c,gtoken0
1B27' 3E FF          ld      a,0ffh      : a = 0ffh : end of program
1B29' C3 1C4B'       jp      gtoken33
1B2C'                gtoken2:
1B2C' ED 53 0002"    ld      (lino),de
1B30' E5             push    hl
1B31' EB             ex      de,hl
1B32' 3A 0005"       ld      a,(stmflg)
1B35' B7             or      a
1B36' C4 0000*       call    nz,ddspli    :line number display object out
1B39' E1             pop     hl
1B3A' CD 1DBE'       call    spskip      :space skip
1B3D' 28 DE          jr      z,gtoken1
1B3F'                gtoken3:
1B3F' FE 2F          cp      '/'
1B41' 20 10          jr      nz,gtoken3.5
1B43' 23             inc     hl
1B44' 7E             ld      a,(hl)
1B45' 2B             dec     hl
1B46' FE 2A          cp      '*'        : '/' * ?
1B48' 7E             ld      a,(hl)
1B49' 20 08          jr      nz,gtoken3.5
1B4B' 23             inc     hl
1B4C' CD 1D92'       call    coment      :comment skip
1B4F' 38 D1          jr      c,gtoken1.5
1B51' 18 C5          jr      gtoken0
1B53'                gtoken3.5:
1B53' 22 0014"       ld      (eptr),hl
1B56' EB             ex      de,hl
;
; constant ( decimal , hexadecimal & character )
;
1B57' CD 1DCB'       call    numtst      :numeric ?
1B5A' 38 05          jr      c,gtoken4    :skip if not
1B5C' CD 1DF2'       call    decbin      :convert decimal string into binary value
1B5F' 18 3D          jr      gtoken7
1B61'                gtoken4:
1B61' FE 24          cp      '$'
1B63' 20 11          jr      nz,gtoken6
1B65' 13             inc     de
1B66' 1A             ld      a,(de)
1B67' CD 1DD2'       call    hexbst      :hexadecimal ?
1B6A' 38 05          jr      c,gtoken5    :skip if not
1B6C' CD 1E2A'       call    hexbin      :convert hex string into binary value
1B6F' 18 2D          jr      gtoken7
1B71'                gtoken5:
1B71' 2A 000C"       ld      hl,(cloc)    :load code location counter
1B74' 18 28          jr      gtoken7
1B76'                gtoken6:
1B76' FE 27          cp      ....
1B78' 20 28          jr      nz,gtoken10
1B7A' 26 00          ld      h,0
1B7C' 13             inc     de
1B7D' 1A             ld      a,(de)
1B7E' B7             or      a
1B7F' 28 0A          jr      z,ccher1
1B81' 6F             ld      l,a        :load character constant
1B82' 13             inc     de
1B83' 1A             ld      a,(de)
1B84' FE 27          cp      ....
1B86' 20 0E          jr      nz,ccher2
1B88' 13             inc     de
1B89' 18 13          jr      gtoken7
1B8B'                ccher1:
1B8B' 21 0027        ld      hl,....
1B8E' 22 0026"       ld      (strbuf),hl

```

```

1B91' 21 0020      ld      hl,' '
1B94' 18 08        jr      gtoken7
1B96'              ccher2:
1B96' 22 0027"      ld      (strbuf+1),hl
1B99' 3E 27        ld      a,'...'
1B9B' 32 0026"      ld      (strbuf),a
1B9E'              gtoken7:
1B9E' AF          xor      a          ; a = 0 : constant
1B9F' 22 0012"      ld      (conval),hl ;store value
1BA2' C3 1C44"      jp      gtoken31.5

;
; reserved word & identifier
;
1BA5'              gtoken10:
1BA5' FE 5F        cp      '_'          ;'_ '?
1BA7' 28 05        jr      z,$+7
1BA9' CD 1DE4"      call    lettst      ;letter ?
1BAC' 38 51        jr      c,gtoken25   ;skip if not
1BAE' 21 0017"      ld      hl,identi
1BB1' 06 0C        ld      b,adrs-identi
1BB3'              gtoken11:
1BB3' 77          ld      (hl),a          ;store identifier area
1BB4' 23          inc     hl
1BB5'              gtoken12:
1BB5' 13          inc     de
1BB6' 1A          ld      a,(de)
1BB7' CD 1DCB"      call    numtst      ;numeric ?
1BBA' 30 09        jr      nc,gtoken13
1BBC' CD 1DE4"      call    lettst      ;letter ?
1BBF' 30 04        jr      nc,gtoken13
1BC1' FE 5F        cp      '-'          ;'- '?
1BC3' 20 06        jr      nz,gtoken14   ;skip if not
1BC5'              gtoken13:
1BC5' 10 EC        djnz    gtoken11
1BC7' 06 01        ld      b,1
1BC9' 18 EA        jr      gtoken12
1BCB'              gtoken14:
1BCB' 36 00        ld      (hl),0          ;store end of string mark
1BCD' ED 53 0000" ld      (cptr),de

;
; search reserved word
;
1BD1' 11 1C58"      ld      de,rsword
1BD4'              gtoken15:
1BD4' 21 0017"      ld      hl,identi
1BD7'              gtoken16:
1BD7' 1A          ld      a,(de)
1BD8' B7          or      a
1BD9' FA 1BEA"      jp      m,gtoken17
1BDC' 28 1D        jr      z,gtoken20
1BDE' 4F          ld      c,a
1BDF' 7E          ld      a,(hl)
1BE0' CD 1DB5"      call    traupc      ;translate to upper case
1BE3' B9          cp      c
1BE4' 20 0C        jr      nz,gtoken18
1BE6' 13          inc     de
1BE7' 23          inc     hl
1BE8' 18 ED        jr      gtoken16
1BEA'              gtoken17:
1BEA' 7E          ld      a,(hl)
1BEB' B7          or      a
1BEC' 20 0A        jr      nz,gtoken19
1BEE' 1A          ld      a,(de)          ; a = reserved word No.
1BEF' C3 1C4B"      jp      gtoken33
1BF2'              gtoken18:
1BF2' 13          inc     de
1BF3' 1A          ld      a,(de)
1BF4' B7          or      a
1BF5' F2 1BF2"      jp      p,gtoken18

```

```

1BF8'          gtoken19:
1BF8' 13          inc    de
1BF9' 18 D9      jr      gtoken15
1BFB'          gtoken20:
1BFB' 3E 01      ld      a,l          : a = 1 : identifier
1BFD' 18 4C      jr      gtoken33
;
; search special character ( delimiter,operator, ... )
;
1BFF'          gtoken25:
1BFF' 21 1D77'   ld      hl,specha
1C02' 01 001B    ld      bc,speche-specha
1C05' ED B1      cpir          ;search
1C07' 20 46      jr      nz,gtoken35
1C09' 4F         ld      c,a
1C0A' 13         inc     de
1C0B' ED 53 0000" ld      (cptr),de
;
1C0F' FE 3A      cp      ':'
1C11' 20 07      jr      nz,gtoken27
1C13' 1A         ld      a,(de)
1C14' FE 3D      cp      '='          ':'=' ?
1C16' 3E F0      ld      a,0f0h
1C18' 18 27      jr      gtoken30
1C1A'          gtoken27:
1C1A' FE 3C      cp      '<'
1C1C' 20 0B      jr      nz,gtoken28
1C1E' 1A         ld      a,(de)
1C1F' D6 3C      sub     '<'          : '<<' or '<=' or '<>' ?
1C21' FE 03      cp      3
1C23' 30 25      jr      nc,gtoken32
1C25' C6 F1      add     a,0f1h
1C27' 18 1A      jr      gtoken31
1C29'          gtoken28:
1C29' FE 3E      cp      '>'
1C2B' 20 0B      jr      nz,gtoken29
1C2D' 1A         ld      a,(de)
1C2E' D6 3D      sub     '>'          : '>=' or '>>' ?
1C30' FE 02      cp      2
1C32' 30 16      jr      nc,gtoken32
1C34' C6 F4      add     a,0f4h
1C36' 18 0B      jr      gtoken31
1C38'          gtoken29:
1C38' FE 40      cp      '@'
1C3A' 20 0E      jr      nz,gtoken32
1C3C' 1A         ld      a,(de)
1C3D' FE 40      cp      '@'          : '@@' ?
1C3F' 3E F6      ld      a,0f6h
1C41'          gtoken30:
1C41' 20 07      jr      nz,gtoken32
1C43'          gtoken31:
1C43' 13         inc     de
1C44'          gtoken31.5:
1C44' ED 53 0000" ld      (cptr),de
1C48' 18 01      jr      gtoken33
1C4A'          gtoken32:
1C4A' 79         ld      a,c
1C4B'          gtoken33:
1C4B' 32 0036"   ld      (tokcod),a
1C4E' C9         ret
;
1C4F'          gtoken35:
1C4F' 6F         ld      l,a
1C50' 26 00      ld      h,0
1C52' 22 0026"   ld      (strbuf),hl
1C55' C3 1F79'   jp      illchr
;
; << reserved word >>

```

```

;
rsword::
1C58'
1C58' 41 4E 44 A8 defb 'AND', 0a8h
1C5C' 41 54 BE defb 'AT', 0beh
1C5F' 42 52 45 41 defb 'BREAK', 08bh
1C63' 4B 8B
1C65' 42 59 9A defb 'BY', 09ah
1C68' 42 59 54 45 defb 'BYTE', 091h
1C6C' 91
1C6D' 43 41 52 52 defb 'CARRY', 0b4h
1C71' 59 B4
1C73' 43 4F 4E 53 defb 'CONS', 08ch
1C77' 8C
1C78' 44 41 54 41 defb 'DATA', 08eh
1C7C' 8E
1C7D' 44 45 43 AD defb 'DEC', 0adh
1C81' 44 45 43 4A defb 'DECJ', 0b3h
1C85' B3
1C86' 44 45 58 A5 defb 'DEX', 0a5h
1C8A' 44 45 42 55 defb 'DEBUG', 084h
1C8E' 47 84
1C90' 45 4C 53 45 defb 'ELSE', 095h
1C94' 95
1C95' 45 4C 53 45 defb 'ELSEIF', 0bdh
1C99' 49 46 BD
1C9C' 45 58 49 54 defb 'EXIT', 09eh
1CA0' 9E
1CA1' 46 4F 52 98 defb 'FOR', 098h
1CA5' 47 4F 9C defb 'GO', 09ch
1CA8' 47 4F 54 4F defb 'GOTO', 09dh
1CAC' 9D
1CAD' 48 49 BB defb 'HI', 0bbh
1CB0' 49 46 93 defb 'IF', 093h
1CB3' 49 4E 43 AC defb 'INC', 0ach
1CB7' 49 4E 43 4C defb 'INCLUDE', 081h
1CBB' 55 44 45 81
1CBF' 49 4E 4C 49 defb 'INLINE', 090h
1CC3' 4E 45 90
1CC6' 49 4E 58 A4 defb 'INX', 0a4h
1CCA' 49 58 BF defb 'IX', 0bfh
1CCD' 49 59 C0 defb 'IY', 0c0h
1CD0' 4C 44 58 A2 defb 'LDX', 0a2h
1CD4' 4C 4F 4F 50 defb 'LOOP', 09bh
1CD8' 9B
1CD9' 4C 4F 57 BC defb 'LOW', 0bch
1CDD' 4D 45 4D 4F defb 'MEMORY', 0b9h
1CE1' 52 59 B9
1CE4' 4D 49 4E 55 defb 'MINUS', 0abh
1CE8' 53 AB
1CEA' 4E 4F 54 A9 defb 'NOT', 0a9h
1CEE' 4F 52 A7 defb 'OR', 0a7h
1CF1' 4F 56 45 52 defb 'OVERFLOW', 0b8h
1CF5' 46 4C 4F 57
1CF9' B8
1CFA' 50 41 52 49 defb 'PARITY', 0b7h
1CFE' 54 59 B7
1D01' 50 4C 55 53 defb 'PLUS', 0aah
1D05' AA
1D06' 50 4F 52 54 defb 'PORT', 0bah
1D0A' BA
1D0B' 50 52 4F 47 defb 'PROG', 080h
1D0F' 80
1D10' 52 45 43 55 defb 'RECURSIVE', 08fh
1D14' 52 53 49 56
1D18' 45 8F
1D1A' 52 45 54 55 defb 'RETURN', 09fh
1D1E' 52 4E 9F
1D21' 52 4C AE defb 'RL', 0aeh

```

```

1D24' 52 4C 43 AF      defb  'RLC',          0afh
1D28' 52 52 B0         defb  'RR',           0b0h
1D2B' 52 52 43 B1      defb  'RRC',          0b1h
1D2F' 53 45 54 A1      defb  'SET',          0a1h
1D33' 53 49 47 4E      defb  'SIGN',         0b6h
1D37' B6
1D38' 53 52 41 B2      defb  'SRA',          0b2h
1D3C' 53 54 4F 50      defb  'STOP',         0a0h
1D40' A0
1D41' 53 54 58 A3      defb  'STX',          0a3h
1D45' 54 48 45 4E      defb  'THEN',         094h
1D49' 94
1D4A' 54 4F 99         defb  'TO',           099h
1D4D' 54 52 4F 46      defb  'TROFF',         086h
1D51' 46 86
1D53' 54 52 4F 4E      defb  'TRON',         085h
1D57' 85
1D58' 55 4E 54 49      defb  'UNTIL',         097h
1D5C' 4C 97
1D5E' 56 41 52 8D      defb  'VAR',          08dh
1D62' 57 48 49 4C      defb  'WHILE',         096h
1D66' 45 96
1D68' 57 4F 52 44      defb  'WORD',         092h
1D6C' 92
1D6D' 58 4F 52 A6      defb  'XOR',          0a6h
1D71' 5A 45 52 4F      defb  'ZERO',         0b5h
1D75' B5
1D76' 00
;
;      << special character >>
;
specha::
1D77' 21 22 23 25      defb  '!"%&()*+,-./:;'
1D7B' 26 28 29 2A
1D7F' 2B 2C 2D 2E
1D83' 2F 3A 3B
1D86' 3C 3D 3E 3F      defb  '<=>?@[^\{ }~'
1D8A' 40 5B 5D 5E
1D8E' 7B 7C 7D 7E
1D92'
;
;      speche equ $
;
;      ** comment skip **
;
coment::
1D92' 23               inc    hl
1D93'
coment1:
1D93' 7E               ld     a,(hl)
1D94' B7               or     a
1D95' 28 14            jr     z,coment2
1D97' FE 2A            cp     '*'
1D99' 20 F7            jr     nz,coment
1D9B' 23               inc    hl
1D9C' 7E               ld     a,(hl)
1D9D' B7               or     a
1D9E' 28 0B            jr     z,coment2
1DA0' FE 2A            cp     '*'
1DA2' 28 EF            jr     z,coment1
1DA4' FE 2F            cp     '/'
1DA6' 20 EA            jr     nz,coment
1DA8' B7               or     a           :cy := 0
1DA9' 23               inc    hl
1DAA' C9               ret
1DAB'
coment2:
1DAB' CD 0000*         call   getsou          :get source program
1DAE' D8               ret     c           :return if cy = 1
1DAF' ED 53 0002"      ld     (lino),de
1DB3' 18 DE            jr     coment1
;
;      ** translate to upper case **

```

```

IDB5'      ;
IDB5' FE 61  traupc:: ; a : character
IDB7' D8      cp      'a'
IDB8' FE 7B    ret      c
IDBA' D0      cp      'z'+1
IDBB' D6 20    ret      nc
IDBD' C9      sub      20h
            ret
;
;      ** space skip **
;
IDBE'      spskip:: ; hl : string address
IDBE' 7E      ld      a,(hl)
IDBF' B7      or      a          ;end of line ?
IDC0' C8      ret      z          ;return if so ( eol : z=1 )
IDC1' FE 09    cp      09h        ;tab code ?
IDC3' 28 03    jr      z,nxspsk    ;skip if so
IDC5' FE 20    cp      ' '        ;space ?
IDC7' C0      ret      nz          ;return if not ( non space : z=0 )
IDC8'
IDC8' 23      nxspsk::
IDC9' 18 F3    inc      hl
            jr      spskip
;
;      ** numeric test **
;
IDCB'      numtst:: ; a : character
IDCB' FE 30    cp      '0'
IDCD' D8      ret      c
IDCE' FE 3A    cp      '9'+1
IDDD' 3F      ccf          ; cy = 1 : non numeric
IDDD' C9      ret          ; cy = 0 : numerec
IDDE'
IDDE' CD IDC'B' hextst:: ; a : character
IDDE' D0      call     numtst
IDDE' D0      ret      nc
IDDE' FE 41    cp      'A'
IDDE' D8      ret      c
IDDE' FE 47    cp      'F'+1
IDDE' 3F      ccf
IDDE' D0      ret      nc
IDDE' FE 61    cp      'a'
IDDE' D8      ret      c
IDDE' FE 67    cp      'f'+1
IDDE' 3F      ccf          ; cy = 1 : non hexadecimal
IDDE' C9      ret          ; cy = 0 : hexadecimal
;
;      ** letter test **
;
IDE4'      lettst:: ; a : character
IDE4' FE 41    cp      'A'
IDE6' D8      ret      c
IDE7' FE 5B    cp      'Z'+1
IDE9' 3F      ccf
IDEA' D0      ret      nc
IDEB' FE 61    cp      'a'
IDED' D8      ret      c
IDEE' FE 7B    cp      'z'+1
IDF0' 3F      ccf          ; cy = 1 : non letter
IDF1' C9      ret          ; cy = 0 : letter
;
;      ** convert decimal string into binary value **
;
IDF2'      decbin:: ; de : string address
IDF2' 21 0000 ld      hl,0
IDF5'
IDF5' 1A      decbin1: ld      a,(de)
IDF6' D6 30    sub      '0'          ; a := m(de) - '0'
IDF8' FE 0A    cp      9+1          ;numeric ?
IDFA' D0      ret      nc          ;return if not ( hl : value )
IDFB' 44      ld      b,h

```

```

1DFC' 4D          ld      c,l
1DFD' 29          add     hl,hl
1DFE' 38 12       jr      c,dcoverr
1E00' 29          add     hl,hl
1E01' 38 0F       jr      c,dcoverr
1E03' 09          add     hl,bc
1E04' 38 0C       jr      c,dcoverr
1E06' 29          add     hl,hl          ; hl := hl * 10
1E07' 38 09       jr      c,dcoverr
1E09' 4F          ld      c,a
1E0A' 06 00       ld      b,0
1E0C' 09          add     hl,bc          ; hl := hl + a
1E0D' 38 03       jr      c,dcoverr
1E0F' 13          inc     de
1E10' 18 E3       jr      decbinl

;
dcoverr:
1E12'          ld      hl,(eptr)
1E12' 2A 0014"    ld      de,strbuf
1E15' 11 0026"    ld      b,strbfe-strbuf-1
1E18' 06 0F       dcver1:
1E1A'          ld      a,(hl)
1E1A' 7E          call    numtst
1E1B' CD 1DCB'    jr      c,hcver3
1E1E' 38 49       dec     b
1E20' 05          inc     b
1E21' 04          jr      z,dcver2
1E22' 28 03       ld      (de),a
1E24' 12          inc     de
1E25' 13          dec     b
1E26' 05          dcver2:
1E27'          inc     hl
1E27' 23          jr      dcver1
1E28' 18 F0       ;
;                ** convert hex string into binary value **
;
1E2A'          hexbin:: de : string
1E2A' 21 0000     ld      hl,0
1E2D'          hexbinl:
1E2D' 1A          ld      a,(de)
1E2E' CD 1DD2'    call    hextst          ;hexadecimal ?
1E31' D8          ret      c              ;return if not ( hl : value )
1E32' CD 1DB5'    call    traupc          ;translate to upper case
1E35' D6 30       sub     '0'
1E37' FE 0A       cp      9+1
1E39' 38 02       jr      c,hexbin2
1E3B' D6 07       sub     'A'-'9'-1
1E3D'          hexbin2:
1E3D' 4F          ld      c,a
1E3E' 06 00       ld      b,0
1E40' 7C          ld      a,h
1E41' E6 F0       and     0f0h
1E43' 20 08       jr      nz,hcoverr
1E45' 29          add     hl,hl
1E46' 29          add     hl,hl
1E47' 29          add     hl,hl
1E48' 29          add     hl,hl          ; hl := hl << 4
1E49' 09          add     hl,bc
1E4A' 13          inc     de
1E4B' 18 E0       jr      hexbinl

;
hcoverr:
1E4D'          ld      hl,(eptr)
1E4D' 2A 0014"    ld      de,strbuf
1E50' 11 0026"    ld      b,strbfe-strbuf-2
1E53' 06 0E       ld      a,(hl)
1E55' 7E          inc     hl
1E56' 23          ld      (de),a          ;move '$' character
1E57' 12          inc     de
1E58' 13

```



```

IE59'          hcver1:  ld      a,(hl)
IE59'  7E          call    hextst
IE5A'  CD 1DD2'      jr      c,hcver3
IE5D'  38 0A          dec     b
IE5F'  05          inc     b
IE60'  04          jr      z,hcver2
IE61'  28 03          ld      (de),a
IE63'  12          inc     de
IE64'  13          dec     b
IE65'  05          hcver2: inc     hl
IE66'  23          jr      hcver1
IE67'  18 F0          hcver3: push   hl
IE69'          xor      a
IE6A'  AF          ld      (de),a
IE6B'  12          call    illcon
IE6C'  CD 1FBB'      pop     de
IE6F'  D1          ld      hl,0
IE70'  21 0000       ret
IE73'  C9          ;
;                ** error **
;
;
; missing variable name
;
IE74'          misvar::
IE74'  11 IE7D'      ld      de,mvar
IE77'  CD IE98'      call    ermism
IE7A'  36 02          ld      (hl),2
IE7C'  C9          ret
IE7D'  76 61 72 69   mvar:  defb   'variable',0
IE81'  61 62 6C 65
IE85'  00          ;
; missing constant name
;
IE86'          miscon::
IE86'  11 IE8F'      ld      de,mcon
IE89'  CD IE98'      call    ermism
IE8C'  36 01          ld      (hl),1
IE8E'  C9          ret
IE8F'  63 6F 6E 73   mcon:  defb   'constant',0
IE93'  74 61 6E 74
IE97'  00          ;
;
ermism:
IE98'          ld      hl,0
IE9B'  22 0023"      ld      (adrs),hl
IE9E'  21 IEA8'      ld      hl,mserm
IEA1'  CD 0000*      call    error
IEA4'  21 0016"      ld      hl,idetyp
IEA7'  C9          ret
IEA8'  23 4D 69 73   mserm:  defb   '#Missing ¥ name : @'
IEAC'  73 69 6E 67
IEB0'  20 5C 20 6E
IEB4'  61 6D 65 20
IEB8'  3A 20 40
IEBB'  0017"          defw    identi
IEBD'  00          defb     0
;
; bad option switch
;
IEBE'          opserr::
IEBE'  21 IEC4'      ld      hl,opserm
IEC1'  C3 2053'      jp      abt

```

```

1EC4' 23 42 61 64 opserm: defb '#Bad option switch'.0
1EC8' 20 6F 70 74
1ECC' 69 6F 6E 20
1ED0' 73 77 69 74
1ED4' 63 68 00
;
; illegal function name
;
1ED7' ilferr::
1ED7' 21 1EDD' ld hl,ilferm
1EDA' C3 2053' jp abt
1EDD' 23 ilferm: defb '#'
1EDE' 49 6C 6C 65 illfun: defb 'Illegal function name'.0
1EE2' 67 61 6C 20
1EE6' 66 75 6E 63
1EEA' 74 69 6F 6E
1EEE' 20 6E 61 6D
1EF2' 65 00
;
1EF4' ilefun::
1EF4' 21 1EFD' ld hl,ilefum
1EF7' 11 0017" ld de,identi
1EFA' C3 0000* jp error
1EFD' 23 40 ilefum: defb '###'
1EFF' 1EDE' defw illfun
1F01' 20 3A 20 5C defb ' : ¥',0
1F05' 00
;
; illegal name
;
1F06' ilnerr::
1F06' 21 1F0C' ld hl,ilnerrm
1F09' C3 2053' jp abt
1F0C' 23 ilnerrm: defb '#'
1F0D' 49 6C 6C 65 illnam: defb 'Illegal name',0
1F11' 67 61 6C 20
1F15' 6E 61 6D 65
1F19' 00
;
1F1A' ilenam::
1F1A' 21 1F23' ld hl,ilenmm
1F1D' 11 0017" ld de,identi
1F20' C3 0000* jp error
1F23' 23 40 ilenmm: defb '###'
1F25' 1F0D' defw illnam
1F27' 20 3A 20 5C defb ' : ¥',0
1F2B' 00
;
; illegal label
;
1F2C' ilelab::
1F2C' 11 0017" ld de,identi
1F2F' 21 1F35' ld hl,illbem
1F32' C3 0000* jp error
1F35' 23 49 6C 6C illbem: defb '#Illegal label : ¥'.0
1F39' 65 67 61 6C
1F3D' 20 6C 61 62
1F41' 65 6C 20 3A
1F45' 20 5C 00
;
; bad string data
;
1F48' bstrdt::
1F48' 21 1F4E' ld hl,bstrms
1F4B' C3 0000* jp error
1F4E' 23 42 61 64 bstrms: defb '#Bad string data',0
1F52' 20 73 74 72
1F56' 69 6E 67 20
1F5A' 64 61 74 61

```

```

1F5E' 00
;
; too many arguments
;
1F5F' tmargin::
1F5F' 21 1F65' ld hl,tmargin
1F62' C3 0000* jp error
1F65' 23 54 6F 6F tmargin: defb '#Too many arguments'.0
1F69' 20 6D 61 6E
1F6D' 79 20 61 72
1F71' 67 75 6D 65
1F75' 6E 74 73 00
;
; illegal character
;
1F79' illchr::
1F79' 21 1F82' ld hl,illchm
1F7C' 11 0026" ld de,strbuf
1F7F' C3 2053' jp abt
1F82' 23 49 6C 6C illchm: defb '#Illegal character : ¥'.0
1F86' 65 67 61 6C
1F8A' 20 63 68 61
1F8E' 72 61 63 74
1F92' 65 72 20 3A
1F96' 20 5C 00
;
; illegal constant
;
1F99' ilcnds::
1F99' 11 1F9E' ld de,ilcndm
1F9C' 18 20 jr illconl
1F9E' 64 69 73 70 ilcndm: defb 'displacement'.0
1FA2' 6C 61 63 65
1FA6' 6D 65 6E 74
1FAA' 00
;
1FAB' ilcnor::
1FAB' 11 1FB0' ld de,ilcnom
1FAE' 18 0E jr illconl
1FB0' 6F 76 65 72 ilcnom: defb 'over range'.0
1FB4' 20 72 61 6E
1FB8' 67 65 00
;
1FBB' illcon:
1FBB' 11 0026" ld de,strbuf
1FBE' illconl:
1FBE' 21 1FC8' ld hl,illcnm
1FC1' CD 0000* call error
1FC4' 21 0000 ld hl,0
1FC7' C9 ret
1FC8' 23 49 6C 6C illcnm: defb '#Illegal constant : ¥'.0
1FCC' 65 67 61 6C
1FD0' 20 63 6F 6E
1FD4' 73 74 61 6E
1FD8' 74 20 3A 20
1FDC' 5C 00
;
; bad constant
;
1FDE' badcon::
1FDE' 21 1FE4' ld hl,badcnm
1FE1' C3 2053' jp abt
1FE4' 23 42 61 64 badcnm: defb '#Bad constant'.0
1FE8' 20 63 6F 6E
1FEC' 73 74 61 6E
1FF0' 74 00
;
; bad address constant
;

```

```

1FF2'      conerr::
1FF2'      21 1FF8'      ld      hl,bdadcm
1FF5'      C3 2053'      jp      abt
1FF8'      23 42 61 64   bdadcm: defb  '#Bad address constant',0
1FFC'      20 61 64 64
2000'      72 65 73 73
2004'      20 63 6F 6E
2008'      73 74 61 6E
200C'      74 00

;
; syntax error
;
200E'      synerr::
200E'      21 2014'      ld      hl,syems
2011'      C3 2053'      jp      abt
2014'      23 53 79 6E   syems:  defb  '#Syntax error',0
2018'      74 61 78 20
201C'      65 72 72 6F
2020'      72 00

;
; bad index operation
;
2022'      idxerr::
2022'      21 2028'      ld      hl,idems
2025'      C3 2053'      jp      abt
2028'      23 42 61 64   idems:  defb  '#Bad index operation',0
202C'      20 69 6E 64
2030'      65 78 20 6F
2034'      70 65 72 61
2038'      74 69 6F 6E
203C'      00

;
; bad expression
;
203D'      experr::
203D'      21 2043'      ld      hl,exems
2040'      C3 2053'      jp      abt
2043'      23 42 61 64   exems:  defb  '#Bad expression',0
2047'      20 65 78 70
204B'      72 65 73 73
204F'      69 6F 6E 00

;
;      abort
;      abt:
2053'      CD 0000*      call    error
2056'      C3 0000*      jp      abort

;-----
;--      w o r k   a r e a      -
;-----

2059'      dseg

0000"      cptr::      defs    2      ;character pointer ( source program )
0002"      lino::      defs    2      ;source line number
0004"      optisw::     defs    1      ;option switch
0005"      stmflg::     defs    1      ;not 00h: statement, 00h: non statement

0006"      codorg::     defs    2      ;code segment origin address
0008"      datorg::     defs    2      ;data segment origin address
000A"      stkbot::     defs    2      ;stack bottom address + 1

000C"      cloc::      defs    2      ;code location counter
000E"      dloc::      defs    2      ;data location counter
0010"      wloc::      defs    2      ;work data location counter
0012"      conval::     defs    2      ;constant value

0014"      eptr::      defs    2      ;error string pointer

```

0016"	identyp::	defs	1	:identifier type
0017"	identi::	defs	12	:identifier (max 12 character)
0023"	adrs::	defs	2	:address (& constant value)
0025"		defs	1	:filler
0026"	strbuf::	defs	16	:string buffer
0036"	strbfe	equ	\$	
0036"	tokcod::	defs	1	:token code
0037"	localf::	defs	1	: 00h: global, not 00h: local
0038"	datinl::	defs	1	: 01h: data declare, 02h: inline statement
0039"	loopb::	defs	1	:not 00h: use loop # statement
003A"	puhptf::	defs	1	:not 00h: object " PUSH AF " output
003B"	optble::	defs	1	:operand table store length
003C"	oprtbl::	defs	3*20	:operand table
0078"	oprbbe	equ	\$	
0078"	caladr::	defs	2	:function & subroutine call address
007A"	lopadr::	defs	2	:loop address
007C"	extadr::	defs	2	:exit address
007E"	convar::	defs	2	:control variable address
0080"	terpar::	defs	2	:terminal parameter address
0082"	incpar::	defs	2	:incrementation parameter address
0084"	skpadr::	defs	2	:skip address
0086"	nxtadr::	defs	2	:next address
0088"	varadr::	defs	2	:variable address
008A"	varsiz::	defs	2	:variable size
008C"	idxpsf::	defs	1	:index push flag
008D"	retjad::	defs	2	:return statement jump address
008F"	work.e::			
				end

(3) STRUNTIM. MAC の構成とアセンブル・リスト

STRUNTIM. MAC は Stellar のランタイム・ルーチンで、先頭に13個のエントリ・ポイントがあります。各エントリ処理は次のようになっています。ここでTOP とはランタイム・ルーチンの先頭アドレスのことです。TOP のアドレスは表意定数 CODE で得られます。

@start (TOP+0) : 生成したオブジェクト・プログラムを実行する。

@stop (TOP+3) : オブジェクト・プログラムの実行を終わらせる。

@mul.m (TOP+6) : 1バイトの乗算 (レジスタA ← レジスタA * レジスタHLが示すメモリの値)。

@mul.r (TOP+9) : 1バイトの乗算 (レジスタA ← レジスタA * レジスタD)。

@div.m (TOP+12) : 1バイトの除算 (レジスタA ← レジスタA / レジスタHLが示すメモリの値)。

@div.r (TOP+15) : 1バイトの除算 (レジスタA ← レジスタA / レジスタD)。

@rem.m (TOP+18) : 1バイトの剰余 (レジスタA ← レジスタA % レジスタHLが示すメモリの値)。

@rem.r (TOP+21) : 1バイトの剰余 (レジスタA ← レジスタA % レジスタD)。

@shl.m (TOP+24) : 左シフト (レジスタA ← レジスタA << レジスタHLが示すメモリの値)。

@shl.r (TOP+27) : 左シフト (レジスタA ← レジスタA << レジスタD)。

@shr.m (TOP+30) : 右シフト (レジスタA ← レジスタA >> レジスタHLが示すメモリの値)。

@shr.r (TOP+33) : 右シフト (レジスタA ← レジスタA >> レジスタD)。

@setarg (TOP+36) : 関数への実引数を仮引数へ転送する。また、再帰的な関数の場合は局所的な変数のセーブも行う。

また、ランタイム・ルーチンはワーク・エリアとして
48バイトのRAM領域を使用します。そのうち、次の二
つの領域は Stellar のプログラムで参照可能な領域です。
ここで __work は表意定数 __work のことです。

arglen (__work+0) : 実引数の数。

actarg (__work+1~32) : 実引数の値 (第 1 引数
~第32引数まで)。

●リスト2-6 STERUNTIMのアセンブル・リスト

		title	Stellar run time routine	Rev 1.0	05/15/1984
		name	('runtim')		
	.z80				

	;	*****			
	;	Stellar run time routine (Rev 1.0)		*	
	;			*	
	;	05/15/1984		*	
	;			*	
	;	Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA		*	
	;			*	

	;	-----			
	;	run time		-	
	;	-----			
0000'		cseg			
	:				
	:	** run time entry **			
	:				
0000'	C3 00F7'	@start::	jp	main	;exec main program
0003'	C3 00DF'	@stop::	jp	stop	;stop run
0006'	C3 0027'	@mul.m::	jp	mul.m	;multiply a := a * m(hl)
0009'	C3 0029'	@mul.r::	jp	mul.r	;multiply a := a * d
000C'	C3 0039'	@div.m::	jp	div.m	;divide a := a / m(hl)
000F'	C3 003E'	@div.r::	jp	div.r	;divide a := a / d
0012'	C3 0043'	@rem.m::	jp	rem.m	;remainder a := a % m(hl)
0015'	C3 0044'	@rem.r::	jp	rem.r	;remainder a := a % d
0018'	C3 0054'	@shl.m::	jp	shl.m	;shift left a := a << m(hl)
001B'	C3 0055'	@shl.r::	jp	shl.r	;shift left a := a << d
001E'	C3 0065'	@shr.m::	jp	shr.m	;shift right a := a >> m(hl)
0021'	C3 0066'	@shr.r::	jp	shr.r	;shift right a := a >> d
0024'	C3 0077'	@setag::	jp	setag	;set argument
	:				
	:	** multiply **			
	:				
	:	entry @mul.m a := a * m(hl)			
	:	entry @mul.r a := a * d			
	:				
0027'		mul.m:			
0027'	5E	ld		e, (hl)	
0028'	FE	defb		0feh	
0029'		mul.r:			
0029'	5A	ld		e, d	

```

002A' 16 00      ld      d,0
002C' 6A        ld      l,d
002D' 67        ld      h,a
002E' 3E 08      ld      a,8
0030'          mul.1:
0030' 29        add     hl,hl
0031' 30 01      jr      nc,mul.2
0033' 19        add     hl,de
0034'          mul.2:
0034' 3D        dec     a
0035' 20 F9      jr      nz,mul.1
0037' 7D        ld      a,l
0038' C9        ret

;
;      ** divide **
;
; entry @div.m .... a := a / m(hl)
; entry @div.r .... a := a / d
;
0039'          div.m:
0039' CD 0043'   @1:    call   rem.m
003C' 7B        ld      a,e
003D' C9        ret
003E'          div.r:
003E' CD 0044'   @2:    call   rem.r
0041' 7B        ld      a,e
0042' C9        ret

;
;      ** remainder **
;
; entry @rem.m .... a := a % m(hl)
; entry @rem.r .... a := a % d
;
0043'          rem.m:
0043' 56        ld      d,(hl)
0044'          rem.r:
0044' 5F        ld      e,a
0045' AF        xor     a
0046' 2E 08      ld      l,8
0048'          rem.1:
0048' CB 23      sla     e
004A' 17        rla
004B' BA        cp      d
004C' 38 02      jr      c,rem.2
004E' 92        sub     d
004F' 1C        inc     e
0050'          rem.2:
0050' 2D        dec     l
0051' 20 F5      jr      nz,rem.1
0053' C9        ret

;
;      ** shift left **
;
; entry @shl.m .... a := a << m(hl)
; entry @shl.r .... a := a << d
;
0054'          shl.m:
0054' 56        ld      d,(hl)
0055'          shl.r:
0055' 14        inc     d
0056' 15        dec     d
0057' C8        ret     z
0058' 5F        ld      e,a
0059' 7A        ld      a,d
005A' FE 09      cp      9
005C' 3E 00      ld      a,0
005E' D0        ret     nc
005F' 7B        ld      a,e
0060'          shl.l:

```



```

0060' 87          add    a,a
0061' 15          dec    d
0062' 20 FC       jr     nz,shr.l
0064' C9          ret

;
;      ** shift right **
;
; entry @shr.m .... a := a >> m(hl)
; entry @shr.r .... a := a >> d
;
shr.m:
0065'           ld      d,(hl)
0065' 56          shr.r:
0066'           inc     d
0066' 14          dec     d
0067' 15          ret     z
0068' C8          ld      e,a
0069' 5F          ld      a,d
006A' 7A          cp      9
006B' FE 09       ld      a,0
006D' 3E 00       ret     nc
006F' D0          ld      a,e
0070' 7B          shr.l:
0071'           srl     a
0071' CB 3F       dec     d
0073' 15          jr     nz,shr.l
0074' 20 FB       ret
0076' C9

;
;      ** push local variable & move actual argument to dummy argument **
;
; entry @setag
; parameter c : dummy argument length ( 0...32 )
;           de: local variable area size ( reg de = 0 : non recursive )
;           hl: local variable area address ( dummy argument address )
;
0077' setag:
0077' 22 0026"    ?1: ld      (pshadr),hl
007A' ED 53 0024" ??2: ld      (pshsiz),de
007E' E1          pop     hl
007F' 22-0028"    ?3: ld      (retad1),hl
0082' E1          pop     hl
0083' 22 002A"    ?4: ld      (retad2),hl
0086' 3A 0000"    ?5: ld      a,(arglen)
0089' B7          or      a
008A' 28 0D       jr      z,setag2
008C' 21 0000"    ?6: ld      hl,actarg-1
008F' 5F          ld      e,a
0090' 16 00       ld      d,0
0092' 19          add     hl,de
0093' 47          ld      b,a
0094' setag1:
0094' F1          pop     af
0095' 77          ld      (hl),a
0096' 2B          dec     hl
0097' 10 FB       djnz    setag1
0099' setag2:
0099' 2A 002A"    ?7: ld      hl,(retad2)
009C' E5          push    hl
009D' 2A 0024"    ?8: ld      hl,(pshsiz)
00A0' 7C          ld      a,h
00A1' B5          or      l
00A2' 28 1E       jr      z,setag3
00A4' EB          ex      de,hl
00A5' 21 0000     ld      hl,0
00A8' ED 52       sbc     hl,de
00AA' 39          add     hl,sp
00AB' F9          ld      sp,hl

```

```

00AC' C5          push    bc
00AD' 42          ld      b,d
00AE' 4B          ld      c,e
00AF' EB          ex      de,hl
00B0' 2A 0026"    ?9:    ld      hl,(pshadr)
00B3' ED B0       ldir
00B5' C1          pop     bc
00B6' 2A 0026"    ?10:   ld      hl,(pshadr)
00B9' E5          push    hl
00BA' 2A 0024"    ?11:   ld      hl,(pshsiz)
00BD' E5          push    hl
00BE' 21 00D5'    @3:    ld      hl,poplv
00C1' E5          push    hl
00C2'             setag3:
00C2' 79          ld      a,c
00C3' B7          or      a
00C4' 28 0B       jr      z,setag4
00C6' 2A 0026"    ?12:   ld      hl,(pshadr)
00C9' EB          ex      de,hl
00CA' 21 0001"    ?13:   ld      hl,actarg
00CD' 06 00       ld      b,0
00CF' ED B0       ldir
00D1'             setag4:
00D1' 2A 0028"    ?14:   ld      hl,(retad1)
00D4' E9          jp      (hl)
;
;      ** pop local variable **
;
00D5'             poplv:
00D5' C1          pop     bc
00D6' D1          pop     de
00D7' 21 0000     ld      hl,0
00DA' 39          add     hl,sp
00DB' ED B0       ldir
00DD' F9          ld      sp,hl
00DE' C9          ret

;
;      ** stop run **
;
00DF'             stop:
00DF' 3A 0021"    ?15:   ld      a,(@stptp)
00E2' B7          or      a           ;halt ?
00E3' 20 03       jr      nz,stop2
00E5'             stop1:
00E5' 76          halt
00E6' 18 FD       jr      stop1
00E8'             stop2:
00E8' 3D          dec     a           ;return ?
00E9' 20 05       jr      nz,stop3
00EB' ED 7B 0022" ??16:  ld      sp,(@retad)
00EF' C9          ret
00F0'             stop3:
00F0' 3D          dec     a           ;jump ?
00F1' 20 F2       jr      nz,stop1
00F3' 2A 0022"    ?17:   ld      hl,(@retad)
00F6' E9          jp      (hl)

;
;      ** beginning of main routine **
;
00F7'             main:
00F7'             @prog:: -----:
;                      :
;                      :      stellar object code area      :
;                      :
;                      :-----:

```

```

:
:      ** run time work area **
:
00F7'      dseg
0000"      @rtwork::
0000"      arglen: defs 1      :actual argument length
0001"      actarg: defs 32     :actual argument data
0021"      @stptp: defs 1      :stop type ( 0:HALT. 1:RET. 2:JP nnnn )
0022"      @retad: defs 2      :stop type 1 : entry stack pointer value
                                :stop type 2 : return address
0024"      pshsiz: defs 2      :push size
0026"      pshadr: defs 2      :push address
0028"      retad1: defs 2      :return address
002A"      retad2: defs 2
002C"      @temp:: defs 4      :temporary

:
:      ** beginning of variable **
:
0030"      @var:: :-----:
:                  :      :
:                  global & local variable area
:                  :      :
:                  :-----:
:
:-----relocate address table-----
:
0030"      cseg
:
:      ; code segment
:
00F7'      crelat::
00F7'      0001' 0004'      defw @start+1,@stop+1
00FB'      0007' 000A'      defw @mul.m+1.@mul.r+1
00FF'      000D' 0010'      defw @div.m+1.@div.r+1
0103'      0013' 0016'      defw @rem.m+1.@rem.r+1
0107'      0019' 001C'      defw @shl.m+1.@shl.r+1
010B'      001F' 0022'      defw @shr.m+1.@shr.r+1
010F'      0025' 003A'      defw @setag+1,@l+1
0113'      003F' 00BF'      defw @2+1,@3+1
0117'      0000              defw 0

:
:      ; data segment
:
0119'      drelat::
0119'      0078' 007C'      defw ?1+1,??2+2
011D'      0080' 0084'      defw ?3+1,?4+1
0121'      0087' 008D'      defw ?5+1,?6+1
0125'      009A' 009E'      defw ?7+1,?8+1
0129'      00B1' 00B7'      defw ?9+1,?10+1
012D'      00BB' 00C7'      defw ?11+1,?12+1
0131'      00CB' 00D2'      defw ?13+1,?14+1
0135'      00E0' 00ED'      defw ?15+1,??16+2
0139'      00F4'              defw ?17+1
013B'      0000              defw 0

:-----:
end

```

〔3〕 CONVOBJ.COM

CONVOBJ.COM は CONVOBJ.MAC を次の手順でアセンブル、リンクしてつくります。

```
M80 = CONVOBJ
```

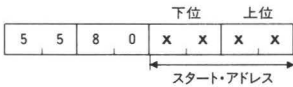
```
L 80 CONVOBJ, CONVOBJ/N/E
```

CONVOBJ は Stellar コンパイラが出力したオブジェクト・ファイル (図2-7) を入力し、インテル HEX 形式のファイル (図2-8) を出力します。

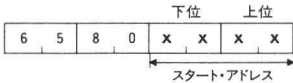
この CONVOBJ.MAC は CP/M 用なので、他のパソコン (OS も含む) にコンパイラを移植するときは移植するパソコン (OS) に合わせて入出力などをつくり直す必要があります。

図2-7 Stellar コンパイラが出力するオブジェクト・ファイルの形式

●オブジェクト・スタート (オブジェクト・ファイルは必ずこのオブジェクト・スタートで始まる)

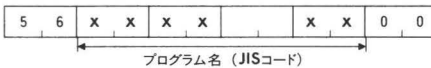


ノーマル・モードでコンパイルしたオブジェクト・ファイル。ロケーション・カウンタへスタート・アドレスを設定する。



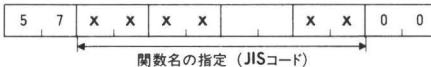
デバッグ・モードでコンパイルしたオブジェクト・ファイル。ロケーション・カウンタへスタート・アドレスを設定する。

●プログラム名の指定



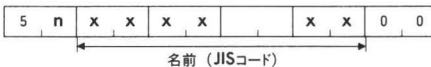
現在のロケーション・カウンタの値よりプログラムが始まることを示す。

●関数名の指定



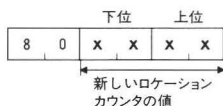
現在のロケーション・カウンタの値より関数が始まることを示す。

●全般的な名前の指定



現在のロケーション・カウンタの値が名前の値 (アドレス) になる。
 $n = 8 \sim A$ で、 $n = 8$ なら定数名、 $n = 9$ なら変数名、 $n = A$ ならデータ名。

●ロケーション・カウンタの設定

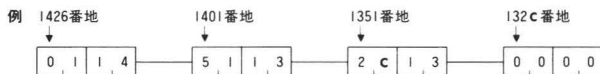


ロケーション・カウンタの値を変更する。

●アドレスのチェイン



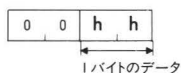
チェイン・アドレスで結ばれるすべてのアドレスを現在のロケーション・カウンタの値に置き換える。チェインの最後は2バイトのゼロとする。



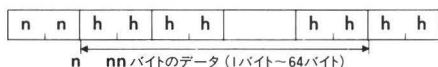
これを現ロケーション・カウンタの値を142Cとしてアドレスのチェイン(81, 26, 14)を行うと次のようになる。



●ストア・データ



ロケーション・カウンタが示すメモリに1バイトの値hhをストアする。ロケーション・カウンタはストア後+1される。



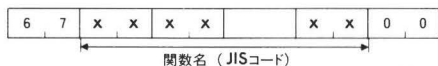
ロケーション・カウンタが示すメモリより(1バイト～64バイト) hh... hhの値を順にストアする。ロケーション・カウンタはストアした分だけプラスされる。

●行番号の表示 (CP/Mバージョンではサポートしていない)



トレースのための行番号を表示する。この形式のオブジェクトを入力した場合、次のような命令に展開する。
66 → CALL 行番号表示のためのルーチン
ll → DEFB ll, ll

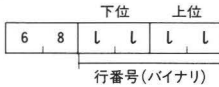
●関数名の表示 (CP/Mバージョンではサポートしていない)



トレースのための関数名を表示する。この形式のオブジェクトを入力した場合、次のような命令に展開する。

67 → CALL 関数名表示のためのルーチン
xx → DEFB xx, xx, ..., xx, 0
:
xx
00

●実行の中断 (CP/Mバージョンではサポートしていない)



実行の中断を行う。この形式のオブジェクトを入力した場合は、次のような命令に展開する。

68 — CALL 実行中断のためのルーチン
しし — DEFB し, し
しし

●オブジェクト・エンド

F	F
---	---

オブジェクト・ファイルの終わりを示す。

図2-8 インテルHEX形式のファイルの内容

テキスト形のファイルで一つのレコードは CR, LF コードで区切られている。
レコードの形式は次のようになっている。



例

: 10010000C3F701C3DF01C32701C32901C33901C3F9

レコード長 16バイト レコードタイプ 00 データ 16バイト分 チェック・サム

ロケーション・アドレス
0100 番地

: 00000001FF ← 最終レコード。最終レコードはレコード長, ロケーション・アドレスともにゼロにする。

●リスト2-7 CONVOBJのアセンブル・リスト

```

                                title  convert object to intel HEX
                                subttl  Rev 1.00  06/15/1984
                                name    ('covobj')

.z80
;*****
;*
;*      convert stellar compiler object .
;*      to intel HEX file
;*
;*      ( Rev 1.00 )  06/15/1984
;*
;*      Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA
;*
;*****

0100      rev      equ      100h      ;revision 1.00

;
;      cp/m-80,msx-dos interface
;

0080      reclen  equ      128      ; 1 record = 128 byte

0000      boot    equ      0000h     ;system reboot entry
0005      bdos    equ      0005h     ;bdos entry
005C      dfcb    equ      005ch     ;default fcb
0080      dbuff   equ      0080h     ;default buffer
0100      tpa     equ      0100h     ;tpa address

0009      htab    equ      09h       ;horizontal tabulation
000D      cr      equ      0dh       ;carriage return
000A      lf      equ      0ah       ;line feed
001A      eof     equ      1ah       ;end of file

0002      putchr  equ      2         ;put console character
0009      printf  equ      9         ;print string function
000F      openf   equ      15        ;open file function
0010      closef  equ      16        ;close file function
0013      deletf  equ      19        ;delete file function
0014      readf   equ      20        ;read next record
0015      writef  equ      21        ;write next record
0016      makef   equ      22        ;make file
001A      setdmf  equ      26        ;set dma address

;-----
;--              program              --
;-----

0000'      cseg

0000'      start::
0000'          ld      hl,(bdos+1)
0003'          ld      l,0
0005'          ld      sp,hl          ;set sp reg
0006'          ld      de,-128       ;stack size = 128 byte
0009'          add     hl,de
000A'          ld      (freeda),hl   ;set free area ending address
000D'          inc     hl
000E'          inc     hl
000F'          ld      (objmov),hl
0012'          ld      hl,($memory)
0015'          ld      l,0
0017'          inc     h
0018'          ld      (friebga),hl  ;set free area beginning address
001B'          ld      de,stamsq
001E'          ld      c,printf
0020'          call    bdos          ;print starting message

```

```

0023' 3A 005D      ld      a,(dfcb+1)
0026' FE 20      cp
0028' CA 03C5'   jp      z,nofile      ;file name ok ?
002B' 21 0065      ld      hl,dfcb+9
002E' 7E        ld      a,(hl)
002F' FE 20      cp
0031' 20 6B      jr      nz,rdoobjf
0033' 36 4F      ld      (hl),'0'
0035' 23        inc      hl
0036' 36 42      ld      (hl),'B'
0038' 23        inc      hl
0039' 36 4A      ld      (hl),'J'      ;set file type '.OBJ'
003B' 18 61      jr      rdoobjf

;
003D' 0D 0A 53 74 stamsg: defb cr,lf,'Stellar utility, convert object ==> intel HEX'
0041' 65 6C 6C 61
0045' 72 20 75 74
0049' 69 6C 69 74
004D' 79 2C 20 20
0051' 63 6F 6E 76
0055' 65 72 74 20
0059' 6F 62 6A 65
005D' 63 74 20 3D
0061' 3D 3E 20 69
0065' 6E 74 65 6C
0069' 20 48 45 58
006D' 0D 0A 52 65      defb cr,lf,'Rev '
0071' 76 20
0073' 31 2E 30 30      defb rev/100h+'0','.',(rev/10h and 0fh)+'0',(rev and 0fh)+'0'
0077' 20 20 43 6F      defb ' Copyright (c) 1984 H.Ohnuki / MIA'
007B' 70 79 72 69
007F' 67 68 74 20
0083' 28 63 29 20
0087' 31 39 38 34
008B' 20 20 48 2E
008F' 4F 68 6E 75
0093' 6B 69 20 2F
0097' 20 4D 49 41
009B' 0D 0A 24      crlf: defb cr,lf,'$'
;
;      read object file
;
009E' rdoobjf::
009E' AF        xor      a
009F' 32 000D"   ld      (symotf),a
00A2' 32 007C   ld      (dfcb+32),a      ;reset dfcb.cr
00A5' 11 005C   ld      de,dfcb
00A8' 0E 0F     ld      c,openf
00AA' CD 0005   call     bdos      ;open object file
00AD' 3C        inc      a
00AE' CA 03C5'   jp      z,nofile
00B1' 3E 80     ld      a,rcien
00B3' 32 0000"   ld      (bufptr),a

;
00B6' CD 0443'   call     getobj      ;get object file
00B9' FE 55     cp      55h      ;start mark ?
00BB' 28 08     jr      z,rdoobjf1
00BD' FE 65     cp      65h      ;sym file out ?
00BF' C2 0422'   jp      nz,badobj
00C2' CD 050F'   call     mkisyfl      ;make sym file
00C5' rdoobjf1:
00C5' CD 0443'   call     getobj
00C8' D6 80     sub      80h      ;location counter set ?
00CA' C2 0422'   jp      nz,badobj
00CD' C3 020E'   jp      setloc1
;

```



```

00D0'          rdnext: call  getobj
00D0' CD 0443'          cp    0ffh          ;end mark ?
00D3' FE FF          Jp    z,endobj
00D5' CA 0293'        cp    56h
00D8' FE 56          Jp    c,setloc
00DA' DA 020A'        cp    5ah+1          ;name ?
00DD' FE 5B          Jp    nc,setloc
00DF' D2 020A'        sub    56h
00E2' D6 56          add    a,a
00E4' 87             ld     l,a
00E5' 6F             ld     h,0
00E6' 26 00          ld     de,namadt
00E8' 11 0167'        add    hl,de
00EB' 19             ld     e,(hl)
00EC' 5E             inc    hl
00ED' 23             ld     d,(hl)
00EE' 56             ld     c,prntf
00EF' 0E 09          call   bdos
00F1' CD 0005          ;

00F4' 3A 000D"        ld     a,(symotf)
00F7' B7             or     a
00F8' 28 25          jr     z,prtnam1
00FA' 3A 0006"        ld     a,(loc+1)          ;symbol file address out
00FD' CD 04F9'        call   binhex          ;convert to hex
0100' D5             push   de
0101' 7A             ld     a,d
0102' CD 054B'        call   wrsymf
0105' D1             pop     de
0106' 7B             ld     a,e
0107' CD 054B'        call   wrsymf
010A' 3A 0005"        ld     a,(loc)
010D' CD 04F9'        call   binhex          ;convert to hex
0110' D5             push   de
0111' 7A             ld     a,d
0112' CD 054B'        call   wrsymf
0115' D1             pop     de
0116' 7B             ld     a,e
0117' CD 054B'        call   wrsymf
011A' 3E 20          ld     a,' '
011C' CD 054B'        call   wrsymf
;

011F'          prtnam1:
011F' CD 0443'        call   getobj
0122' B7             or     a
0123' 28 14          jr     z,prtnam3
0125' 5F             ld     e,a
0126' 3A 000D"        ld     a,(symotf)
0129' B7             or     a
012A' 28 06          jr     z,prtnam2
012C' D5             push   de
012D' 7B             ld     a,e
012E' CD 054B'        call   wrsymf          ;sym file out
0131' D1             pop     de
0132'          prtnam2:
0132' 0E 02          ld     c,putchr
0134' CD 0005        call   bdos          ;print name
0137' 18 E6          jr     prtnam1
0139'          prtnam3:
0139' 3A 000D"        ld     a,(symotf)
013C' B7             or     a
013D' 28 17          jr     z,prtnam5
013F' 21 002F"        ld     hl,symhcu
0142' 34             inc    (hl)
0143' 7E             ld     a,(hl)
0144' FE 04          cp     4
0146' 3E 09          ld     a,htab
0148' 20 09          jr     nz,prtnam4
014A' 36 00          ld     (hl),0

```

```

014C' 3E 0D          ld      a,cr
014E' CD 054B'      call    wrsymf
0151' 3E 0A          ld      a,lf
0153'                prtnam4:
0153' CD 054B'      call    wrsymf
0156'                prtnam5:
0156' 11 0206'      ld      de,eqsym
0159' 0E 09          ld      c,printf
015B' CD 0005'      call    bdos
015E' 2A 0005"      ld      hl,(loc)
0161' CD 04E4'      call    prhex4          ;print address
0164' C3 00D0'      jp      rdnex4

;
0167' 0171' 0184'    namadt: defw    prgnam,funnam,connam,varnam,datnam
016B' 0197' 01AA'
016F' 01BD'
0171' 0D 0A 50 72    prgnam: defb    cr,lf,'Program name : $'
0175' 6F 67 72 61
0179' 6D 20 20 6E
017D' 61 6D 65 20
0181' 3A 20 24
0184' 0D 0A 46 75    funnam: defb    cr,lf,'Function name : $'
0188' 6E 63 74 69
018C' 6F 6E 20 6E
0190' 61 6D 65 20
0194' 3A 20 24
0197' 0D 0A 43 6F    connam: defb    cr,lf,'Constant name : $'
019B' 6E 73 74 61
019F' 6E 74 20 6E
01A3' 61 6D 65 20
01A7' 3A 20 24
01AA' 0D 0A 56 61    varnam: defb    cr,lf,'Variable name : $'
01AE' 72 69 61 62
01B2' 6C 65 20 6E
01B6' 61 6D 65 20
01BA' 3A 20 24
01BD' 0D 0A 44 61    datnam: defb    cr,lf,'Data name : $'
01C1' 74 61 20 20
01C5' 20 20 20 6E
01C9' 61 6D 65 20
01CD' 3A 20 24
01D0' 0D 0A 0A 45    endadr: defb    cr,lf,lf,'End address : $'
01D4' 6E 64 20 61
01D8' 64 64 72 65
01DC' 73 73 20 20
01E0' 20 3A 20 24
01E4' 0D 0A 50 72    prgsiz: defb    cr,lf,'Program size : $'
01E8' 6F 67 72 61
01EC' 6D 20 73 69
01F0' 7A 65 20 20
01F4' 3A 20 24
01F7' 20 20 5B 20    pagsz1: defb    ' [ $'
01FB' 24
01FC' 20 50 61 67    pagsz2: defb    ' Page ]',cr,lf,'$'
0200' 65 20 5D 0D
0204' 0A 24
0206' 20 3D 20 24    eqsym: defb    ' = $'
;
020A'                setloc::
020A' FE 80          cp      80h          ;location counter set ?
020C' 20 22          jr      nz,adrcha
020E'                setloc1:
020E' F5            push    af
020F' CD 0443'      call    getobj
0212' E5            push    hl
0213' CD 0443'      call    getobj
0216' E1            pop     hl
0217' 67            ld      h,a

```

```

0218' 22 0005" ld (loc),hl ;set loc
021B' F1 pop af
021C' B7 or a
021D' C2 00D0' jp nz,rdnext
0220' 22 0003" ld (prgor),hl
0223' EB ex de,hl
0224' 2A 0007" ld hl,(fregba)
0227' B7 or a
0228' ED 52 sbc hl,de
022A' 22 0001" ld (offset),hl
022D' C3 00D0' jp rdnext

;
0230' adrcha::
0230' FE 81 cp 81h ;address chain ?
0232' 20 21 jr nz.codobj
0234' CD 0443' call getobj
0237' E5 push hl
0238' CD 0443' call getobj
023B' D1 pop de
023C' 57 ld d,a
023D' ED 4B 0005" ld bc,(loc)
0241' adrchal:
0241' 2A 0001" ld hl,(offset)
0244' 19 add hl,de
0245' CD 027A' call adrchk ;address check
0248' 5E ld e,(hl)
0249' 23 inc hl
024A' 56 ld d,(hl)
024B' 70 ld (hl),b ;address set
024C' 2B dec hl
024D' 71 ld (hl),c
024E' 7A ld a,d
024F' B3 or e
0250' 20 EF jr nz,adrchal
0252' C3 00D0' jp rdnext

;
0255' codobj:
0255' FE 41 cp 40h+1
0257' D2 0422' jp nc,badobj
025A' 47 ld b,a
025B' B7 or a
025C' 20 01 jr nz,codobj1
025E' 04 inc b
025F' codobj1:
025F' C5 push bc
0260' CD 0443' call getobj
0263' C1 pop bc
0264' 2A 0005" ld hl,(loc)
0267' 23 inc hl
0268' 22 0005" ld (loc),hl
026B' 2B dec hl
026C' ED 5B 0001" ld de,(offset)
0270' 19 add hl,de
0271' CD 027A' call adrchk ;address check
0274' 77 ld (hl),a ;store object code
0275' 10 E8 djnz codobj1
0277' C3 00D0' jp rdnext

;
027A' adrchk::
027A' E5 push hl
027B' ED 5B 0007" ld de,(fregba)
027F' B7 or a
0280' ED 52 sbc hl,de ; hl >= fregba ?
0282' DA 0422' jp c,badobj
0285' E1 pop hl
0286' E5 push hl
0287' ED 5B 0009" ld de,(freeda)
028B' B7 or a
028C' ED 52 sbc hl,de ; hl < freeda ?

```

```

028E' D2 0422' JP nc,badobj
0291' E1 POP hl
0292' C9 RET

;
endobj::
0293' 3A 000D' LD a,(symotf)
0296' B7 OR a
0297' C4 0593' CALL nz,clsymf ;sym file close
029A' 11 01D0' LD de,endadr
029D' 0E 09 LD c,printf
029F' CD 0005 CALL bdos
02A2' 2A 0005" LD hl,(loc)
02A5' 2B DEC hl
02A6' CD 04E4' CALL prhex4 ;print end address
02A9' 11 01E4' LD de,prgsiz
02AC' 0E 09 LD c,printf
02AE' CD 0005 CALL bdos
02B1' 2A 0005" LD hl,(loc)
02B4' ED 5B 0003" LD de,(prgorg)
02B8' B7 OR a
02B9' ED 52 SBC hl,de
02BB' E5 PUSH hl
02BC' CD 04E4' CALL prhex4 ;print program size
02BF' 11 01F7' LD de,pagsz1
02C2' 0E 09 LD c,printf
02C4' CD 0005 CALL bdos
02C7' E1 POP hl
02C8' 11 00FF LD de,0ffh
02CB' 19 ADD hl,de
02CC' 6C LD l,h
02CD' 26 00 LD h,0
02CF' CD 04A4' CALL prdec ;print page size
02D2' 11 01FC' LD de,pagsz2
02D5' 0E 09 LD c,printf
02D7' CD 0005 CALL bdos

;
; write hex file
;
02DA' wrhexf::
02DA' 21 0065 LD hl,dfcb+9
02DD' 36 48 LD (hl),'H'
02DF' 23 INC hl
02E0' 36 45 LD (hl),'E'
02E2' 23 INC hl
02E3' 36 58 LD (hl),'X' ;set file type '.HEX'
02E5' 23 INC hl
02E6' 36 00 LD (hl),0 ;reset dfcb.ex
02E8' 11 005C LD de,dfcb.
02EB' D5 PUSH de
02EC' 0E 13 LD c,deletf
02EE' CD 0005 CALL bdos ;delete old hex file
02F1' D1 POP de
02F2' 0E 16 LD c,makef
02F4' CD 0005 CALL bdos ;make new hex file
02F7' 3C INC a
02F8' CA 03DD' JP Z,dirful
02FB' AF XOR a
02FC' 32 007C LD (dfcb+32),a ;reset dfcb.cr
02FF' 32 0000" LD (bufptr),a

;
0302' ED 5B 0003" LD de,(prgorg)
0306' wrhexf1:
0306' 2A 0005" LD hl,(loc)
0309' B7 OR a
030A' ED 52 SBC hl,de ; de = loc ?
030C' 28 54 JR Z,wrhexf3
030E' 06 10 LD b,l6
0310' 7C LD a,h

```

```

0311' B7          or      a
0312' 20 05      jr      nz,wrhexf1.5
0314' 7D          ld      a,l
0315' B8          cp      b                ; de-loc >= 16 ?
0316' 30 01      jr      nc,wrhexf1.5
0318' 45          ld      b,l
0319'          wrhexf1.5:
0319' D5          push    de
031A' C5          push    bc
031B' 3E 3A      ld      a,':'
031D' CD 047B'   call    wrhfl                ;write record mark ':'
0320' F1          pop     af
0321' F5          push    af
0322' CD 0471'   call    wrhex                ;write record length (16 byte)
0325' F1          pop     af
0326' D1          pop     de
0327' F5          push    af
0328' D5          push    de
0329' 7A          ld      a,d
032A' CD 0471'   call    wrhex
032D' D1          pop     de
032E' D5          push    de
032F' 7B          ld      a,e
0330' CD 0471'   call    wrhex                ;write location address
0333' AF          xor     a
0334' CD 0471'   call    wrhex                ;write record type (00h)
0337' D1          pop     de
0338' F1          pop     af
0339' 47          ld      b,a
033A' 82          add     a,d
033B' 83          add     a,e
033C' 4F          ld      c,a
033D'          wrhexf2:
033D' 2A 0001"   ld      hl,(offset)
0340' 19          add     hl,de
0341' 7E          ld      a,(hl)
0342' 81          add     a,c
0343' 4F          ld      c,a
0344' 7E          ld      a,(hl)
0345' 13          inc     de
0346' C5          push    bc
0347' D5          push    de
0348' CD 0471'   call    wrhex                ;write hex code
034B' D1          pop     de
034C' C1          pop     bc
034D' 10 EE      djnz    wrhexf2
034F' D5          push    de
0350' AF          xor     a
0351' 99          sbc     a,c
0352' CD 0471'   call    wrhex                ;write check sum
0355' 3E 0D      ld      a,cr
0357' CD 047B'   call    wrhfl
035A' 3E 0A      ld      a,lf
035C' CD 047B'   call    wrhfl                ;write cr,lf
035F' D1          pop     de
0360' 18 A4      jr      wrhexf1
0362'          wrhexf3:
0362' 21 0371'   ld      hl,endrec
0365'          wrhexf4:
0365' 7E          ld      a,(hl)
0366' B7          or      a
0367' 28 16      jr      z,wrhexf5
0369' 23          inc     hl
036A' E5          push    hl
036B' CD 047B'   call    wrhfl                ;write end record
036E' E1          pop     hl
036F' 18 F4      jr      wrhexf4
;

```

```

0371' 3A 30 30 30  endrec: defb  ''00000001FF',cr,lf,0
0375' 30 30 30 30
0379' 31 46 46 0D
037D' 0A 00

;
037F' wrhexf5:
037F' 3E 1A ld a,eof
0381' CD 047B' call wrhfl ;eof write
0384' 3A 0000" ld a,(bufptr)
0387' B7 or a
0388' 20 F5 jr nz,wrhexf5
038A' 11 005C ld de,dfcb
038D' 0E 10 ld c,closef
038F' CD 0005 call bdos ;close file
0392' 3C inc a
0393' 28 77 jr z,nocls

;
0395' 21 03A3' ld hl,movtpa
0398' ED 5B 000B" ld de,(objmov)
039C' D5 push de
039D' 01 0022 ld bc,movtpae-movtpa
03A0' ED B0 ldir
03A2' C9 ret ;chain

;
; move object to tpa & return to os
;
03A3' movtpa::
03A3' 2A 0005" ld hl,(loc)
03A6' ED 5B 0003" ld de,(prgorg)
03AA' B7 or a
03AB' ED 52 sbc hl,de
03AD' CA 0000 jp z,boot
03B0' 44 ld b,h
03B1' 4D ld c,l
03B2' 2A 0007" ld hl,(fregba)
03B5' 11 0100 ld de,tpa
03B8' ED B0 ldir ;move
03BA' EB ex de,hl
03BB' movtpal:
03BB' 7D ld a,l
03BC' B7 or a
03BD' CA 0000 jp z,boot ;return to os
03C0' 36 00 ld (hl),0
03C2' 23 inc hl
03C3' 18 F6 jr movtpal
03C5' movtpae:
;
; error
;
03C5' nofile:
03C5' 11 03CB' ld de,$+6
03C8' C3 043B' jp error
03CB' 0D 0A 25 4E defb cr,lf,'%No object file$'
03CF' 6F 20 6F 62
03D3' 6A 65 63 74
03D7' 20 66 69 6C
03DB' 65 24
03DD' dirful:
03DD' 11 03E3' ld de,$+6
03ED' C3 043B' jp error
03E3' 0D 0A 25 4E defb cr,lf,'%No directory space$'
03E7' 6F 20 64 69
03EB' 72 65 63 74
03EF' 6F 72 79 20
03F3' 73 70 61 63
03F7' 65 24
03F9' dskful:
03F9' 11 03FF' ld de,$+6

```

```

03FC' C3 043B'      jp      error
03FF' 0D 0A 25 44    defb     cr,lf,'%Disk full$'
0403' 69 73 6B 20
0407' 66 75 6C 6C
040B' 24
040C'
040C' 11 0412'      nocls:    ld      de,$+6
040F' C3 043B'      jp      error
0412' 0D 0A 25 43    defb     cr,lf,'%Cannot close$'
0416' 61 6E 6E 6F
041A' 74 20 63 6C
041E' 6F 73 65 24
0422'
0422' 11 0428'      badobj:   ld      de,$+6
0425' C3 043B'      jp      error
0428' 0D 0A 25 42    defb     cr,lf,'%Bad object file$'
042C' 61 64 20 6F
0430' 62 6A 65 63
0434' 74 20 66 69
0438' 6C 65 24
;
043B'
043B' 0E 09          error:   ld      c,printf
043D' CD 0005        call     bdos
0440' C3 0000        jp      boot      ;return to os
;
;      ** get object file **
;
0443'
0443' 3A 0000"      getobj::  ld      a,(bufptr)
0446' FE 80          cp      reclen
0448' 38 17          jr      c,getobjl
044A' AF            xor      a
044B' 32 0000"      ld      (bufptr),a
044E' 11 0080        ld      de,dbuff
0451' 0E 1A          ld      c,setdmf
0453' CD 0005        call     bdos      ;set dma address
0456' 11 005C        ld      de,dfcb
0459' 0E 14          ld      c,readf
045B' CD 0005        call     bdos      ;read object file
045E' B7            or      a
045F' 20 C1          jr      nz,badobj
0461'
0461' 2A 0000"      getobjl:  ld      hl,(bufptr)
0464' 26 00          ld      h,0
0466' 11 0080        ld      de,dbuff
0469' 19            add      hl,de
046A' 7E            ld      a,(hl)      ; a = object
046B' 21 0000"      ld      hl,bufptr
046E' 34            inc      (hl)
046F' 6F            ld      l,a
0470' C9            ret
;
;      ** write hex **
;
0471'
0471' CD 04F9'      wrhex:    ; a : write data
0474' D5            call     binhex      ;convert to hex
0475' 7A            push     de
0476' CD 047B'      call     wrhfl
0479' D1            pop      de
047A' 7B            ld      a,e
;
; wrhfl:
047B'
047B' 2A 0000"      ld      hl,(bufptr)
047E' 26 00          ld      h,0
0480' 11 0080        ld      de,dbuff
0483' 19            add      hl,de

```

```

0484' 77          ld      (hl),a
0485' 21 0000"    ld      hl,bufptr
0488' 34          inc     (hl)
0489' 7E          ld      a,(hl)
048A' FE 80      cp      reclen
048C' D8          ret     c
048D' 36 00      ld      (hl),0
048F' 11 0080    ld      de,dbuff
0492' 0E 1A      ld      c,setdmf
0494' CD 0005    call     bdos          ;set dma address
0497' 11 005C    ld      de,dfcb
049A' 0E 15      ld      c,writef
049C' CD 0005    call     bdos          ;write file
049F' B7          or      a
04A0' C2 03F9'   jp      nz,dskful
04A3' C9          ret

;
;      ** print decimal **
;
04A4'          prdec:: ;      hl: print data
04A4' 16 00      ld      d,0
04A6' 01 2710    ld      bc,10000
04A9' CD 04C7'   call     prdec
04AC' 01 03E8    ld      bc,1000
04AF' CD 04C7'   call     prdec
04B2' 01 0064    ld      bc,100
04B5' CD 04C7'   call     prdec
04B8' 01 000A    ld      bc,10
04BB' CD 04C7'   call     prdec
04BE' 7D          ld      a,l
04BF' F6 30      or      '0'
04C1' 5F          ld      e,a
04C2' 0E 02      ld      c,putchr
04C4' C3 0005    jp      bdos

;
;      prdec:
;
04C7'          prdec: ld      e,'0'
04C7' 1E 30      ld      e,'0'
04C9'          prdec1:
04C9' B7          or      a
04CA' ED 42      sbc     hl,bc
04CC' 1C          inc     e
04CD' 30 FA      jr      nc,prdec1
04CF' 09          add     hl,bc
04D0' 1D          dec     e
04D1' 7B          ld      a,e
04D2' FE 30      cp      '0'
04D4' 20 03      jr      nz,prdec2
04D6' 15          dec     d
04D7' 14          inc     d
04D8' C8          ret     z
04D9'          prdec2:
04D9' 14          inc     d
04DA' E5          push    hl
04DB' D5          push    de
04DC' 0E 02      ld      c,putchr
04DE' CD 0005    call     bdos
04E1' D1          pop     de
04E2' E1          pop     hl
04E3' C9          ret

;
;      ** print hex **
;
04E4'          prhex4:: ;      hl:print data
04E4' E5          push    hl
04E5' 7C          ld      a,h
04E6' CD 04EB'   call     prhex2
04E9' E1          pop     hl
04EA' 7D          ld      a,l

```



```

04EB'      prhex2:
04EB'      CD 04F9'      call    binhex      ;convert to hex
04EE'      D5           push    de
04EF'      5A           ld      e,d
04F0'      CD 04F4'      call    prhex1
04F3'      D1           pop     de
04F4'      0E 02        ld      c,putchr
04F6'      C3 0005      jp      bdos

;
;      ** convert to hex **
;
04F9'      binhex:: ;      a : 8 bit binary
04F9'      F5           push    af
04FA'      0F          rrca
04FB'      0F          rrca
04FC'      0F          rrca
04FD'      0F          rrca
04FE'      CD 0503'      call    binhex1
0501'      53          ld      d,e
0502'      F1          pop     af
0503'      binhex1:
0503'      E6 0F        and     0fh
0505'      C6 30        add     a,'0'
0507'      FE 3A        cp      '9'+1
0509'      38 02        jr      c,$+4
050B'      C6 07        add     a,'A'-'9'-1
050D'      5F          ld      e,a
050E'      C9          ret

;
;      ** make symbol file **
;
050F'      mkisyfl::
050F'      21 005C      ld      hl,dfeb
0512'      11 000E"     ld      de,sfeb
0515'      D5           push    de
0516'      01 0009      ld      bc,9
0519'      ED B0        ldir
051B'      EB          ex       de,hl
051C'      36 53        ld      (hl),'S'
051E'      23          inc      hl
051F'      36 59        ld      (hl),'Y'
0521'      23          inc      hl
0522'      36 4D        ld      (hl),'M'
0524'      23          inc      hl
0525'      AF          xor      a
0526'      77          ld      (hl),a
0527'      23          inc      hl
0528'      77          ld      (hl),a
0529'      23          inc      hl
052A'      77          ld      (hl),a
052B'      32 002E"     ld      (sfeb+32),a      ;clear sfeb.ex, s1. s2. cr
052E'      D1          pop     de
052F'      D5          push    de
0530'      0E 13        ld      c,deletef
0532'      CD 0005      call    bdos      ;delete old sym file
0535'      D1          pop     de
0536'      0E 16        ld      c,makef
0538'      CD 0005      call    bdos      ;make new sym file
053B'      3C          inc      a
053C'      CA 03DD'     jp      z,difful
053F'      21 0000      ld      hl,0
0542'      22 0030"     ld      (sbptr),hl
0545'      3E FF        ld      a,0ffh
0547'      32 000D"     ld      (symotf),a
054A'      C9          ret

;
;      ** write symbol file **

```

```

054B'      ;
054B' FE 61      wrsymf:: ;      a : write character
054D' 38 06      cp      'a'
054F' FE 7B      jr      c,wrsymf0
0551' 30 02      cp      'z'+1
0553' D6 20      jr      nc,wrsymf0
0555'           sub      20h           ;translate to upper case
0555'           wrsymf0:
0555' 2A 0030"   ld      hl,(sbptr)
0558' E5         push    hl
0559' 11 0032"   ld      de,symbuf
055C' 19         add     hl,de
055D' 77         ld      (hl),a       ;buffer store
055E' E1         pop     hl
055F' 23         inc     hl
0560' 22 0030"   ld      (sbptr),hl
0563' 11 0200    ld      de,sbsiz
0566' B7         or      a
0567' ED 52      sbc     hl,de       ; sbptr >= sbsiz ?
0569' D8         ret      c
;
056A'           wrsymf1:
056A' 2A 0030"   ld      hl,(sbptr)
056D' 11 0032"   ld      de,symbuf
0570'           wrsymf2:
0570' E5         push    hl
0571' D5         push    de
0572' 0E 1A      ld      c,setdmf
0574' CD 0005    call    bdos         ;set dma address
0577' 11 000E"   ld      de,sfcb
057A' 0E 15      ld      c,wrtf
057C' CD 0005    call    bdos         ;write file
057F' B7         or      a
0580' C2 03F9"   jp      nz,dskful
0583' 01 0080    ld      bc,reclen
0586' E1         pop     hl
0587' 09         add     hl,bc
0588' EB         ex      de,hl
0589' E1         pop     hl
058A' B7         or      a
058B' ED 42      sbc     hl,bc
058D' 20 E1      jr      nz,wrsymf2
058F' 22 0030"   ld      (sbptr),hl
0592' C9         ret
;
;      ** close symbol file **
;
0593'           clsymf::
0593' 3A 002F"   ld      a,(symhcu)
0596' B7         or      a
0597' 28 0A      jr      z,clsymf1
0599' 3E 0D      ld      a,cr
059B' CD 054B'   call    wrsymf
059E' 3E 0A      ld      a,lf
05A0' CD 054B'   call    wrsymf
05A3'           clsymf1:
05A3' ED 5B 0030" ld      de,(sbptr)
05A7'           clsymf2:
05A7' 21 0032"   ld      hl,symbuf
05AA' 19         add     hl,de
05AB' 36 1A      ld      (hl),eof
05AD' 13         inc     de
05AE' 7B         ld      a,e
05AF' E6 7F      and     reclen-1
05B1' 20 F4      jr      nz,clsymf2
05B3' ED 53 0030" ld      (sbptr),de
05B7' CD 056A'   call    wrsymf1       ;disk write
05BA' 11 000E"   ld      de,sfcb

```

```

05BD' 0E 10          ld      c,closef
05BF' CD 0005        call    bdos
05C2' 3C             inc     a
05C3' CA 040C'       jp      z,nocls
05C6' C9             ret

;
;
05C7' $memry::defs 2      ;free area address ( LINK-80 set )

;-----
;-          work area          -
;-----

05C9'          dseg

0000" bufptr::defs 1      ;buffer pointer
0001" offset::defs 2      ;address offset
0003" prgor::defs 2      ;program origin
0005" loc:: defs 2      ;location counter
0007" frebga::defs 2      ;free area beginning address
0009" freedaa::defs 2      ;free area ending address
000B" objmov::defs 2      ;object tpa move routine entry address
000D" symotf::defs 1      ;symbol file output flag
000E" sfcb:: defs 33      ;symbol file fcb
002F" symhcu::defs 1      ;symbol horizontal out count
0030" sbptr:: defs 2      ;sym file output buffer pointer
0032" symbuf::defs reclen*4 ;symbol file output buffer
0200 sbsiz equ $-symbuf ;buffer size

end start

```

第3章

PC-8801

バ

ー

ジ

ヨ

ン

の

Stellar

コ

ン

パ

イ

ラ

PC-8801/mk IIのN88-BASIC上で動作する Stellar コンパイラの使用法、ならびに各種ライブラリについての説明をします。なお、ディスクの使用を前提にしているので、カセットで使用する場合は操作が異なったり、使えないライブラリがあるので注意してください。

3-1 コンパイラの使用法

N88-BASIC上で Stellar コンパイラを使うときは、次の操作を行います。

- ①電源をONするか、リセット・スイッチを押す。
- ② How many files (0~15)? と表示されたら 0~2 のいずれかの数字を入力する。
- ③ディスクから Stellar コンパイラをロードする。たとえばコンパイラがファイル名 stellar.b5 でドライブ 1 にあるなら、次のコマンドを入力する。

CLEAR , &HB4FF 

BLOAD "stellar. b5", R 

以上の操作により、N88-BASIC に Stellar コンパイラのための次の五つのコマンドが追加され、いつでも使用できる状態になります。

CMD COMP コンパイルし、オブジェクト・プログラムをVRAM上へ出力する。**CMD COMP "P"** とすると、コンパイル中のメッセージ (CP/Mバージョンと同じ内容) をプリンタにも印字する。

CMD LOAD VRAM上のオブジェクト・プログラムをメイン・メモリへロードする。**CMD LOAD "P"** とすると、ロード中のメッセージ (CP/Mバージョンの CONVOBJ と同じ内容) をプリンタにも印字する。ロードされたオブジェクト・プログラムは、**CMD RUN**, **USR** 関数, **CALL** 文によって実行できる。

CMD RUN ロードしたオブジェクト・プログラムを実行する。実行開始アドレスは **CMD LOAD** によって設定される。デバッグ・モードでコンパイルされたプログラムは必ずこの **CMD RUN** で実行しなければならない。また、**CMD RUN &Hhhhh** とすると hhhh 番地から実行

することができる。これは引数のない **USR** 関数, **CALL** 文と思えばよい。一度 **CMD RUN &Hhhhh** を実行すると、次の **CMD RUN** は **hhhh** 番地から実行されるようになる。

CMD CONT % break など中断したプログラムの実行を再開する。

CMD LIST "文字列".....ストリング・サーチ。

Stellar のソース・プログラムから指定された文字列を含む行を探し、該当する行をすべてディスプレイに表示する。**CMD LLIST** "文字列"とすると、表示する内容をそのままプリンタにも印字するようになる。

これらのコマンドは実行中、表 3-1 のキーを押せば一時停止、中断ができます。

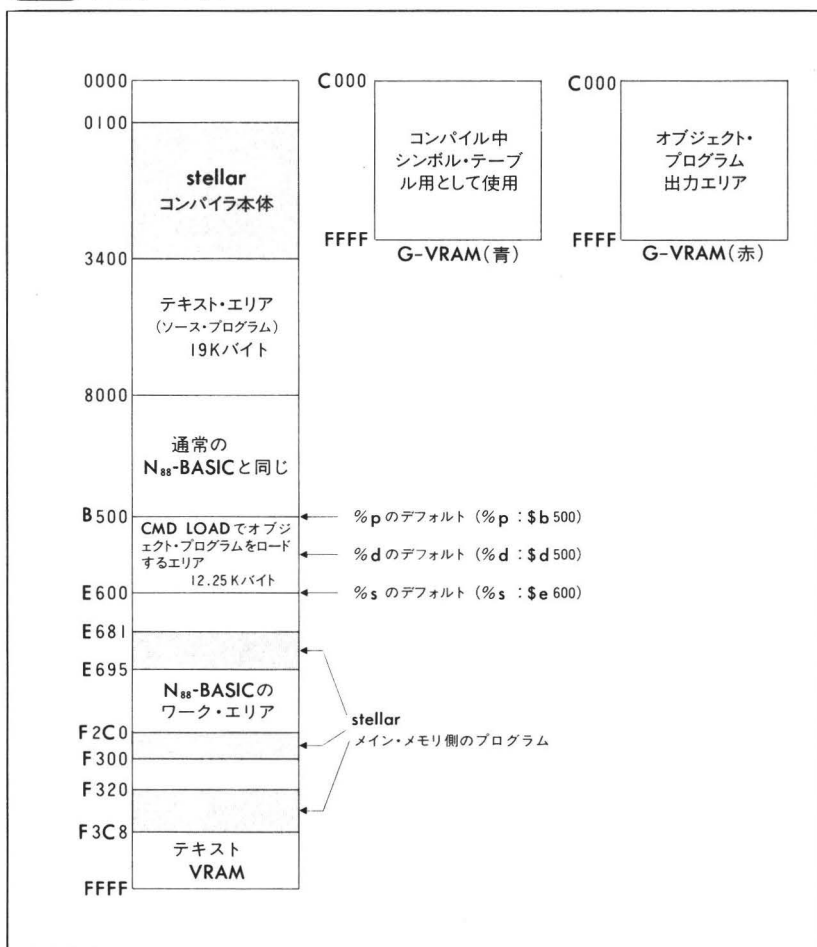
図 3-1 は **Stellar** コンパイラ使用中の **P C-8801** のメモリの状態を表したものです。

表 3-1 一時停止、中断の仕方

コマンド	一時停止	一時停止の解除	中 断
CMD COMP	な し	な し	な し
CMD LOAD	ESC キー	スペース・キー	な し
CMD LIST	ESC キー	スペース・キー	一時停止中に STOP キー
CMD LLIST	ESC キー	スペース・キー	一時停止中に STOP キー
CMD RUN *1	ESC キー	スペース・キー	STOP キー

*1 **CMD RUN** はデバッグ・モードで % tron のときのみ有効

図3-1 メモリ・マップ



3-2 ソース・プログラムのつくりかた

Stellar のソース・プログラムはN88-BASICの注釈行（引用符'による）でつくります。その形式は次の通りです。

行番号 ' 1行分のソース・プログラム

ソース・プログラム中にはREMによる注釈や一般のBASIC文を書いてはなりません。

例.

```
100 'prog tst ( ) ;  
520 ' a :=a/3 ;
```


3-3 使用上の注意

Stellar コンパイラをN88-BASIC上で動作させているときは、次のような点に注意してください。

①普通のBASICのプログラムを走らせるときは、実行を始める行番号をつけて

RUN 行番号

としてください。

②裏RAMの0001番地～0002番地にゼロ以外の値を入れてRUNすると暴走することがあります。

③Stellar コンパイラをロードするとき、0000番地からのBASICのテキストを3400番地以降に転送します。このとき0000番地以降にBASICのテキスト以外のプログラムが入っていると暴走することがあります（このようなときは一度リセットしてからロードする）。

④③の転送の際、BASICのテキストが7FFF番地を超えるとOut of memoryのエラーを出します。この場合、N88-BASICにはStellar コンパイラのためのコマンドは追加されません。

⑤PC-8801 mk II に元来あるCMD使用の拡張コマンドは使えなくなります。

⑥コンパイラはオブジェクト・プログラムを一度VRAM（赤）へ出力するので、コンパイル後CLS 3などの命令でグラフィック画面を消すとオブジェクト・プログラムも消えてしまいます。

⑦CMD COMPとCMD LOADを実行したときは、SCREEN, 3を実行したのと同じ状態になります。

⑧AUTO コマンド実行時に行番号の後に引用符（'）が出ますが、これをやめるときはED 1 8 H番地にC 9 Hを書き込んでください。

⑨デバッグ・モードにおいて（%break や実行中の STOP キーにより）中断したときは，モニタで中断時のレジスタの値を見たり，レジスタの値を変更して CMD CONT で実行を再開することができます。

レジスタの読み出しは Z R で，書き込みは Z W で行います。読み出し，書き込みができるのは，AF, BC, DE, HL, IX, IY, PC, SP の各レジスタです。

3-4 ライブラリの使いかた

PC-8801用のライブラリには、基本ライブラリ、コンソール入出力ライブラリ、算術ライブラリ、ファイル入出力ライブラリ、物理ディスク入出力ライブラリの五つがあります。これらのライブラリを使うときは、MERGEコマンドで自分で作成したプログラムの一部として組み込みます。

〔1〕基本ライブラリ

基本ライブラリには次の六つの関数があります。

- (i) **console** (〈スクロール開始行〉, 〈スクロール行数〉, 〈ファンクション・キー表示スイッチ〉, 〈カラー／白黒スイッチ〉)
- (ii) **width** (〈桁数〉, 〈行数〉)
- (iii) **screen** (〈画面モード〉, 〈画面スイッチ〉)
- (iv) **color** (〈ファンクション・コード〉)
- (v) **cls** (〈機能〉)
- (vi) **locate** (〈X座標〉, 〈Y座標〉, 〈カーソル・スイッチ〉)

注) 〈 〉 で囲まれた項目はパラメータの内容を示す。また、(iii) (iv) では残りのパラメータは指定できない。(v) ではどの画面モードのときでも B R G の三画面をすべてクリアする。

機能はN88-BASICのコマンドとほぼ同じです。変更したくないパラメータは-1を指定してください。

●リスト3-1 基本ライブラリ

```

10000 /* basic */
10010 /* 1.console */
10020 /* 2.width */
10030 /* 3.screen */
10040 /* 4.color */
10050 /* 5.cls */
10060 /* 6.locate */
10070 /* */
10080 /* written by K.Isizuka */
10090 /* 09/05/84 */
10100 /* */
10110 console(s,n,F,C;#,#);
10120 var CNSDFG at ($e6b8),LINEND at ($e6b1);
10130 var SCROLL1 at ($e6b2),SCROLL2 at ($e6b3);
10140 var CMODE at ($e6b9);
10150 {
10160 SCROLL1:=?(s<=25;s+1,?(not s:25,SCROLL1));
10170 SCROLL2:=?(n<=25;?(n:n+s,1),?(not n:25,SCROLL2));
10180 if not F
10190 then
10200 if F
10210 then CNSDFG:=$ff;
10220 else {inline $cd,$$4021;CNSDFG:=0;}
10230 }
10240 C:=?(not C:C,CMODE);
10250 inline
10260 $3a,#,C, /* ld a,(.C) */
10270 $cd,$$70d1; /* call 70d1h */
10280 }
10290 width(h,v;#,#);
10300 var LINCNT at ($ef88),LINWDT at ($ef89);
10310 {
10320 if not h then:else h:=LINWDT;
10330 if not v then:else v:=LINCNT;
10340 if (h=40 or h=80) and (v=25 or v=20) then
10350 inline
10360 $2a,#,h, /* ld hl,(.h) */
10370 $45, /* ld b,l */
10380 $4c, /* ld c,h */
10390 $cd,$$6f6b; /* call 6f6b */
10400 }
10410 screen(c,f;#,#);
10420 var HIRESL at ($e6a6),PORT31 at ($e6c2);
10430 var PORT40 at ($e6c1);
10440 {
10450 if inc(c)
10460 then
10470 if dec(c)
10480 then
10490 if dec(c)
10500 then
10510 if dec(c)
10520 then;
10530 else{ HIRESL:=1;port[$31]:=PORT31:=PORT31 and$ef;}
10540 }
10550 else{ HIRESL:=0;port[$31]:=PORT31:=(PORT31 or$01)and$ef;}
10560 }
10570 else{ HIRESL:=0;port[$31]:=PORT31:=PORT31 or$11;}
10580 }
10590 if not f then
10600 {
10610 if f and $01
10620 then port[$40]:=PORT40:=PORT40 or $10;
10630 else port[$40]:=PORT40:=PORT40 and $ef;
10640 if f and $02
10650 then port[$31]:=PORT31:=PORT31 and $f7;
10660 else port[$31]:=PORT31:=PORT31 or $08;

```

```

10670 '    )
10680 ' }
10690 ' color(function_code;#,#);
10700 ' var NULATR at ($e6b4),NULCHR at (.NULATR+1);
10710 ' var F_LTRL at (.NULATR+2),CMODE at ($e6b9);
10720 ' {
10730 '     if CMODE
10740 '         then NULATR:=(function_code<<5) or $08;
10750 '         else NULATR:=function_code and $07;
10760 '     }
10770 ' cls(n;#,#);
10780 ' {
10790 '     if n and $01 then inline $cd,##$5f0e;
10800 '     if n and $02 then
10810 '         inline
10820 '             $f3,          /* di          */
10830 '             $3a,##$e6c1, /* ld      a,(PORT40)* */
10840 '             $f6,$10,     /* or      10h          */
10850 '             $d3,$40,     /* out     (40h),a      */
10860 '             $3e,$5c,     /* ld      a,5ch        */
10870 '             $4f,         /* lp:     ld  c,a      */
10880 '             $ed,$79,     /* out     (c),a        */
10890 '             $01,##$3e7f, /* ld      bc,3e7fh    */
10900 '             $11,##$c001, /* ld      de,c001h    */
10910 '             $21,##$c000, /* ld      hl,c000h    */
10920 '             $36,$00,     /* ld      (hl),0      */
10930 '             $ed,$b0,     /* ldir                    */
10940 '             $3c,         /* inc     a            */
10950 '             $fe,$5f,     /* cp      5fh          */
10960 '             $20,$eb,     /* jr      nz,lp        */
10970 '             $d3,$5f,     /* out     (5fh),a      */
10980 '             $3a,##$e6c1, /* ld      a,(e6c1h)* */
10990 '             $d3,$40,     /* out     (40h),a      */
11000 '             $fb;         /* ei                  */
11010 '     }
11020 ' locate(X,Y,F;#,#);
11030 ' var CSRY at ($ef86),CSRX at (.CSRY+1);
11040 ' var LINCNT at (.CSRY+2),LINWDT at (.CSRY+3);
11050 ' var CURFG at ($e6a7);
11060 ' {
11070 '     if not Y then CSRY:=(LINCNT>Y;Y+1,LINCNT);
11080 '     if not X then CSRX:=(LINWDT>X;X+1,LINWDT);
11090 '     if not F then CURFG:=(F;-1,0);
11100 ' }

```

〔2〕 コンソール入出力ライブラリ

コンソール (CRT, キーボード) との入出力やプリンタへの出力のための関数です。

- (i) **print __str** (; <文字列の開始アドレス>)
 … NULコード(ゼロ)で終わる文字列を出力する。
- (ii) **print __num** (<下位バイト>, <上位バイト>)
 … 符号なしの2バイトの数を10進で出力する。
- (iii) **print __hex** (<数>)
 … 数を16進で出力する。
- (iv) **print __using** (<出力する桁数>, <下位バイト>, <上位バイト>)
 … 符号付きの2バイトの数を10進で出力する。指定された桁数で、右づめ出力される。
- (v) **print __chr** (<数>)
 … 数をそのまま文字として出力する。
- (vi) **input __str** (<文字列の長さ> ; <変数の先頭アドレス>)
 … リターン・キーが押されるまでに入力した文字列を <変数の先頭アドレス> から代入し、文字列の最後にNULコードを入れる。入力した文字列が <文字列の長さ> よりも長いときは、文字列の長さ-1文字分だけを代入する。入力された実際の文字列の長さは関数の値として返される。STOP キーが入力されたときは、代入せずにキャリーフラグを立てて戻る。
- (vii) **input __num** (<type> ; <変数のアドレス>)
 … <type> が1のときは、キーボードから入力された値(10進数)を1バイトの値に変換し <変数のアドレス> に代入する。<type> が1以外のときは、キーボードから入力された値(符号付きの10進数)を符号付きの2バイトの値に変換し、<変数のアドレス> に下位バイトを、次のアドレスに上位バイトを代入する。STOP キーが

入力された場合には1を、入力した値が指定した〈type〉と一致しない場合は2を関数の値として返す。どちらの場合もキャリーフラグが立ち、入力が正しく行われなかったことを示す。

(viii) **input __chr ()**

…キーボードから入力された文字を関数の値として返す（入力待ちあり）。

(ix) **inkey ()**

…キーボードから入力された文字を関数の値として返す（入力待ちなし、入力がないときはゼロフラグが立つ）。

(x) **crlf (〈回数〉)**

…〈回数〉だけ復改を出力する。

(xi) **lpt __sw (〈スイッチ〉)**

…〈スイッチ〉=0なら出力先をCRTにする。
〈スイッチ〉=ff Hなら現在の出力先を関数の値として返す（0：CRT，ff H：LPT）。
〈スイッチ〉=その他なら出力先をLPTにする。

(xii) **sense ()**

…キー入力に応じた働きをする。

^ S：一時停止。

^ O：CRTへ出力しない。

^ C：実行停止。

●リスト3-2 コンソール入出力ライブラリ

```

20000 /*!I/O console */
20010 /* 1.print_str */
20020 /* 2.print_num */
20030 /* 3.print_hex */
20040 /* 4.print_using */
20050 /* 5.print_chr */
20060 /* 6.input_str */
20070 /* 7.input_num */
20080 /* 8.input_chr */
20090 /* 9.inkey */
20100 /* 10.crf */
20110 /* 11.lpt_sw */
20120 /* 12.sense */
20130 /* */
20140 /* written by K.Isizuka */
20150 /* 09/05/84 */
20160 /* */
20170 ' var PRTFLG at($e64c);
20180 ' data _lpt:00;
20190 ' print_str(len:ix,#);
20200 ' {
20210 ' PRTFLG=_lpt;
20220 ' inline
20230 ' $dd,$e5, /* push ix */
20240 ' $e1, /* pop hl */
20250 ' $7e, /*ll:ld a,(hl) */
20260 ' $b7, /* or a */
20270 ' $28,$04, /* jp z,$+6 */
20280 ' $df, /* rst 18h */
20290 ' $23, /* inc hl */
20300 ' $18,$f8; /* jr ll */
20310 ' PRTFLG:=0;
20320 ' }
20330 ' print_num(num_l,num_h:#,#);
20340 ' {
20350 ' PRTFLG=_lpt;
20360 ' inline
20370 ' $2a,#.num_l, /* ld hl,(.num_l) */
20380 ' $cd,$28c2; /* call 28c2h */
20390 ' PRTFLG:=0;
20400 ' }
20410 ' print_hex(num:#,#);
20420 ' data _lbl_:
20430 ' $c6,$30, /* add 30h */
20440 ' $fe,':', /* cp ':' */
20450 ' $38,$02, /* jr c,02 */
20460 ' $c6,$07, /* add 07h */
20470 ' $df, /* rst 18h */
20480 ' $c9; /* ret */
20490 ' {
20500 ' PRTFLG=_lpt;
20510 ' inline
20520 ' $3a,#.num, /* ld a,(.num)*/
20530 ' $e6,$f0, /* and f0h */
20540 ' $07, /* rlca */
20550 ' $07, /* rlca */
20560 ' $07, /* rlca */
20570 ' $07, /* rlca */
20580 ' $cd,#.lbl_, /* call .lbl_ */
20590 ' $3a,#.num, /* ld a,(.num)*/
20600 ' $e6,$0f, /* and 0fh */
20610 ' $cd,#.lbl_; /* call .lbl_ */
20620 ' PRTFLG:=0;
20630 ' }
20640 ' print_using(len,low_num,high_num:#,#);
20650 ' {
20660 ' PRTFLG=_lpt;

```



```

20670 ' inline
20680 '     $2a, #.low_num, /* ld hl, (.low_num) */
20690 '     $cd, $fd, $21, /* call 21fdh */
20700 '     $3a, #.len, /* ld a, (.len) */
20710 '     $47, /* ld b, a */
20720 '     $3e, $80, /* ld a, 80h */
20730 '     $0e, $00, /* ld c, 00 */
20740 '     $cd, $d1, $28, /* call 28d1h */
20750 '     $cd, # $5550; /* call 5550h */
20760 '     PRTFLG:=0;
20770 ' }
20780 ' print_chr(chr: #, #);
20790 ' {
20800 '     PRTFLG:=_lpt;
20810 '     inline
20820 '     $3a, #.chr, /* ld a, (.chr) */
20830 '     $df, /* rst 18h */
20840 '     PRTFLG:=0;
20850 ' }
20860 ' input_str(len: ix, #);
20870 ' {
20880 '     inline
20890 '     $c5, /* push bc */
20900 '     $cd, # $5fc8, /* call 5fc8h */
20910 '     $38, $19, /* jr c, lbl */
20920 '     $3a, #.len, /* ld a, (.len) */
20930 '     $47, /* ld b, a */
20940 '     $0e, $00, /* ld c, 00 */
20950 '     $05, /* dec b */
20960 '     $dd, $e5, /* push ix */
20970 '     $d1, /* pop de */
20980 '     $eb, /* ex de, hl */
20990 '     $13, /* lrp: inc de */
21000 '     $1a, /* ld a, (de) */
21010 '     $77, /* ld (hl), a */
21020 '     $b7, /* or a */
21030 '     $79, /* ld a, c */
21040 '     $28, $07, /* jr z, lbl */
21050 '     $23, /* inc hl */
21060 '     $0c, /* inc c */
21070 '     $10, $f5, /* djnz .lp */
21080 '     $36, $00, /* ld (hl), 0 */
21090 '     $79, /* ld a, c */
21100 '     $c1, /* lbl: pop bc */
21110 ' }
21120 ' input_num(type: ix, #);
21130 ' data _lbl_:
21140 '     $cd, # $5fc8, /* call 5fc8h */
21150 '     $3e, $01, /* ld a, 01h */
21160 '     $d8, /* ret c */
21170 '     $23, /* inc hl */
21180 '     $cd, # $26bc, /* call 26bch */
21190 '     $f7, /* rst 30h */
21200 '     $3e, $02, /* ld a, 02h */
21210 '     $f0, /* ret p */
21220 '     $2a, # $ec41, /* ld hl, (ec41h) */
21230 '     $3a, #.type, /* ld a, (.type) */
21240 '     $dd, $75, 00, /* ld (ix), l */
21250 '     $3d, /* dec a */
21260 '     $28, $05, /* jr z, ll */
21270 '     $dd, $74, 01, /* ld (ix+1), h */
21280 '     $af, /* xor a */
21290 '     $c9, /* ret */
21300 '     $7c, /* ll: ld a, h */
21310 '     $b7, /* or a */
21320 '     $c8, /* ret z */
21330 '     $3e, $02, /* ld a, 02 */
21340 '     $37, /* scf */

```

```

21350 '      $c9;          /* ret      */
21360 '      {
21370 '          inline $cd,#._lbl_; /* call ._lbl_ */
21380 '      }
21390 '      input_chr(;#,#);
21400 '      {
21410 '          inline
21420 '              $cd,#$3583; /* call 3583h */
21430 '      }
21440 '      inkey(;#,#);
21450 '      {
21460 '          inline
21470 '              $cd,#$35ce; /* call 35ceh */
21480 '      }
21490 '      crlf(num;#,#);
21500 '      var i at(_work+30);
21510 '      cons CR:=13,LF:=10;
21520 '      {
21530 '          for i:=1 to num {print_chr(CR);print_chr(LF);}
21540 '      }
21550 '      lpt_sw(sw;#,#);
21560 '      var LPTFLG at(._lpt);
21570 '      {
21580 '          if not(sw)
21590 '              then LPTFLG:=?(sw;-1,0);
21600 '          else LPTFLG;
21610 '      }
21620 '      sense(;#,#);
21630 '      var a at(_work+30),CNT0FL at($e652);
21640 '      {
21650 '          if zero(a:=inkey()) then return;
21660 '          if a=$f then {
21670 '              print_chr('^');print_chr('O');crlf(1);
21680 '              CNT0FL:=not CNT0FL;
21690 '              print_chr('^');print_chr('O');crlf(1);
21700 '          }
21710 '          if a=$3 then {print_chr(7);stop;}
21720 '          if a=$13 then {if input_chr()=$03 then{print_chr(7);stop;}}
21730 '      }

```

〔3〕 算術ライブラリ

算術ライブラリには次の13個の関数があります。

- (i) **add __w**(a __l, a __h, b __l, b __h ; <アドレス>)
…ワード長の加算。
- (ii) **sub __w**(a __l, a __h, b __l, b __h ; <アドレス>)
…ワード長の減算。
- (iii) **mul** (a, b)
…バイト長の乗算。結果は $a * b$ の下位バイト。
- (iv) **mulov** ()
…mul 関数の乗算結果の上位バイトの取り出し。
- (v) **mul __w**(a __l, a __h, b __l, b __h ; <アドレス>)
…ワード長の乗算。
- (vi) **mulov __w** (; <アドレス>)
…mul __w 関数の乗算結果の上位バイトの取り出し。
- (vii) **div** (a, b)
…バイト長の除算。結果は a / b の値。
- (viii) **mod** ()
…div 関数の除算の余りを取り出す。
- (ix) **div __w**(a __l, a __h, b __l, b __h ; <アドレス>)
…ワード長の除算。
- (x) **mod __w** (; <アドレス>)
…div __w 関数の除算の余りを取り出す。
- (xi) **array** (x, y ; <アドレス>)
…2次元配列の配列要素のアドレスを求める。
array (x, y, z ; <アドレス>)
…3次元配列の配列要素のアドレスを求める。
- (xii) **load __array** (x, y ; <アドレス>)
…2次元配列の配列要素の参照。

`load __array (x, y, z ; <アドレス>)`

… 3 次元配列の配列要素の参照。

(xiii) `store __array (a, x, y ; <アドレス>)`

… 2 次元配列の配列要素へ a の値を代入。

`store __array (a, x, y, z ; <アドレス>)`

… 3 次元配列の配列要素へ a の値を代入。

このうち `add __w`, `sub __w`, `mul __w`, `div __w` はパラメータの渡しかたが同じです。つまり `a __l` と `a __h`, `b __l` と `b __h` をそれぞれ一つの 2 バイトの数 (`__l` が下位, `__h` が上位) と見なし、符号なし 2 進整数として計算して結果の下位バイトを `<アドレス>` へ、上位バイトを `<アドレス>+1` へ代入します。このとき、`add __w`, `sub __w` は計算結果に桁上がりや桁下がり (ボロー) が発生していればキャリーフラグを立てます。

`mul __w` の計算結果は一般的に 4 バイト長になりますが、この関数では下位 2 バイトだけを結果として返します。残る上位 2 バイトは `mulov __w` を呼べば求められます。求めた値の下位バイトは `<アドレス>` へ、上位バイトは `<アドレス>+1` へ代入します。`div __w` で発生した余りを `mod __w` で求めることができます。求めた余りの下位バイトは `<アドレス>` へ、上位バイトは `<アドレス>+1` へ代入します。

`mul`, `div` は 1 バイト長の計算 (符号なし 2 進定数) でパラメータの渡しかたは同じです。計算結果は関数の値として返されます。`mulov` は `mul` の計算結果の上位バイトを求めるもので、これも結果は関数の値として返されます。`mod` は `div` の除算で発生した余りを求めるもので、結果は関数の値として返されます。

`array`, `load __array`, `store __array` は、Stellar でサポートしていない 2 次元、3 次元の配列を扱うための関数です。2 次元、3 次元の配列は次のように宣言しなければなりません。

● 2次元配列の宣言

data <配列名>: <ワークの先頭アドレス>, <xの長さ>, <yの長さ>, 1;

● 3次元配列の宣言

data <配列名>: <ワークの先頭アドレス>, <xの長さ>, <yの長さ>, <zの長さ>;

ここで<ワーク>とは、配列要素を記憶するための領域で、大きさは<xの長さ> * <yの長さ> * <zの長さ>以上でなければなりません。

array は x, y あるいは x, y, z で示された配列要素 (<配列名> [x, y] や <配列名> [x, y, z]) のアドレスを求める関数で、結果のアドレスはインデックス・レジスタ IX に設定されてきます。

load __array は配列要素 (同上) を参照する関数で、参照した値を関数値として返します。

store __array は配列要素 (同上) へ a の値を代入する関数です。

●リスト3-3 算術ライブラリ

```

30000 /* arithmetic */
30010 /* 1.add_w */
30020 /* 2.sub_w */
30030 /* 3.mul */
30040 /* 4.mulov */
30050 /* 5.mul_w */
30060 /* 6.mulov_w */
30070 /* 7.div */
30080 /* 8.mod */
30090 /* 9.div_w */
30100 /* 10.mod_w */
30110 /* 11.array */
30120 /* 12.load_array */
30130 /* 13.store_array */
30140 /* */
30150 /* written by K.Isizuka */
30160 /* 09/05/84 */
30170 /* */
30180 /*
30190 'add_w(a_l,a_h,b_l,b_h;ix,#);
30200 ' {
30210 '     inline
30220 '         $2a,#,a_l, /* ld hl,(.a_l) */
30230 '         $ed,$5b,#,b_l, /* ld de,(.b_l) */
30240 '         $19, /* add hl,de */
30250 '         $dd,$75,$00, /* ld (ix),l */
30260 '         $dd,$74,$01; /* ld (ix+1),h */
30270 '     }
30280 'sub_w(a_l,a_h,b_l,b_h;ix,#);
30290 ' {
30300 '     inline
30310 '         $2a,#,a_l, /* ld hl,(.a_l) */
30320 '         $ed,$5b,#,b_l, /* ld de,(.b_l) */
30330 '         $b7, /* or a */
30340 '         $ed,$52, /* sbc hl,de */
30350 '         $dd,$75,$00, /* ld (ix),l */
30360 '         $dd,$74,$01; /* ld (ix+1),h */
30370 '     }
30380 'data _mul:00,_mul_w:00,00;
30390 'mul(a,b;#,#);
30400 ' var mul_m at(_code+6);
30410 ' {
30420 '     inline
30430 '         $2l,#,b, /* ld hl,.b */
30440 '         $3a,#,a, /* ld a,(.a) */
30450 '         $cd,#,mul_m, /* call mul_m */
30460 '         $af, /* xor a */
30470 '         $94, /* sub h */
30480 '         $7c, /* ld a,h */
30490 '         $32,#,_mul, /* ld (._mul),a */
30500 '         $7d; /* ld a,l */
30510 '     }
30520 'mulov(;;#);
30530 ' {
30540 '     _mul;
30550 ' }
30560 'mul_w(a_l,a_h,b_l,b_h;ix,#);
30570 ' {
30580 '     inline
30590 '         $c5, /* push bc */
30600 '         $21,#0000, /* ld hl,0000 */
30610 '         $ed,$4b,#,a_l, /* ld bc,(.a_l) */
30620 '         $ed,$5b,#,b_l, /* ld de,(.b_l) */
30630 '         $3e,$10, /* ld a,10h */
30640 '         $29, /* add hl,hl :lp */
30650 '         $cb,$11, /* rl c */
30660 '         $cb,$10, /* rl b */

```

```

30670 '      $30,$04,      /* jr nc,s1      */
30680 '      $19,          /* add hl,de      */
30690 '      $30,$01,      /* jr nc,s1      */
30700 '      $03,          /* inc bc         */
30710 '      $3d,          /* dec a          */:s1    */
30720 '      $20,$f2,      /* jr nz,lp       */
30730 '      $ed,$43,#{_mul_w},/* ld (_,_mul_w),bc */
30740 '      $dd,$75,$00,   /* ld (ix),l      */
30750 '      $dd,$74,$01,   /* ld (ix+1),h    */
30760 '      $90,          /* sub b          */
30770 '      $3e,$00,      /* ld a,0         */
30780 '      $99,          /* sbc a,c        */
30790 '      $c1;          /* pop bc         */
30800 '    }
30810 'mulov_w(:ix,#);
30820 '    {
30830 '      @[ix,1]=_mul_w[1];
30840 '      @[ix]=_mul_w;
30850 '    }
30860 'data _mod:00,_mod_w:00,00;
30870 'div(a,b;#,#);
30880 'var rem_m at(_code+$12);
30890 '    {
30900 '      inline
30910 '        $3a,#{a},      /* ld a,(a)       */
30920 '        $21,#{b},      /* ld hl,b        */
30930 '        $cd,#{rem_m},   /* call .rem_m     */
30940 '        $32,#{_mod},    /* ld (_,_mod),a   */
30950 '        $b7,           /* or a           */
30960 '        $7b;           /* ld a,e         */
30970 '    }
30980 'mod(:#,#);
30990 '    {
31000 '      _mod;
31010 '    }
31020 'div_w(a_l,a_h,b_l,b_h;ix,#);
31030 '    {
31040 '      inline
31050 '        $2a,#{a_l},     /* ld hl,(a_l)    */
31060 '        $ed,$4b,#{b_l}, /* ld bc,(b_l)    */
31070 '        $11,$0000,      /* ld de,0000     */
31080 '        $3e,$10,        /* ld a,10h       */
31090 '        $29,           /* add hl,hl      */:lp    */
31100 '        $eb,           /* ex de,hl       */
31110 '        $ed,$6a,        /* adc hl,hl      */
31120 '        $ed,$42,        /* sbc hl,bc      */
31130 '        $13,           /* inc de         */
31140 '        $30,$02,        /* jr nc,s1       */
31150 '        $09,           /* add hl,bc      */
31160 '        $1b,           /* dec de         */
31170 '        $eb,           /* ex de,hl      */:s1    */
31180 '        $3d,           /* dec a          */
31190 '        $20,$f1,        /* jr nz,lp       */
31200 '        $dd,$75,00,     /* ld (ix),l      */
31210 '        $dd,$74,01,     /* ld (ix+1),h    */
31220 '        $ed,$53,#{_mod_w},/* ld (_,_mod_w),de */
31230 '        $7b,           /* ld a,e         */
31240 '        $b2;           /* or d           */
31250 '    }
31260 'mod_w(:ix,#);
31270 '    {
31280 '      @[ix,1]=_mod_w[1];
31290 '      @[ix]=_mod_w;
31300 '    }
31310 'array(x,y,z;#ix,#);
31320 'var adr_l,adr_h;
31330 '    {
31340 '      if @[ix,4]-1

```

```

31350 *      then(
31360 *          adr_l:=mul(z,@[ix,3]);adr_h:=mulov();
31370 *          inline
31380 *              $2a,#.adr_l,      /* ld    hl,(.adr_l)    */
31390 *              $3a,#.y,          /* ld    a,(.y)        */
31400 *              $5f,              /* ld    e,a            */
31410 *              $16,$00,          /* ld    d,00           */
31420 *              $19,              /* add   hl,de           */
31430 *              $22,#.adr_l;      /* ld    hl,(.adr_l)    */
31440 *          mul_w(adr_l,adr_h,@[ix,2],0;:adr_l);
31450 *      )
31460 *      else(adr_l:=mul(y,@[ix,2]);adr_h:=mulov();)
31470 *      inline
31480 *          $2a,#.adr_l,      /* ld    hl,(.adr_l)    */
31490 *          $dd,$5e,00,      /* ld    e,(ix)         */
31500 *          $dd,$56,01,      /* ld    d,(ix+1)       */
31510 *          $19,              /* add   hl,de           */
31520 *          $3a,#.x,          /* ld    a,(.x)         */
31530 *          $5f,              /* ld    e,a            */
31540 *          $16,$00,          /* ld    d,00           */
31550 *          $19,              /* add   hl,de           */
31560 *          $e5,              /* push  hl              */
31570 *          $dd,$e1;          /* pop   ix              */
31580 *      )
31590 * load_array(x,y,z:ix,#);
31600 * {
31610 *     array(x,y,z:ix);
31620 *     @[ix];
31630 * }
31640 * store_array(a,x,y,z:ix,#);
31650 * {
31660 *     array(x,y,z:ix);
31670 *     @[ix]:=a;
31680 * }

```


〔４〕ファイル入出力ライブラリ

これはディスク入出力のためのライブラリで、次の六つの関数を持っています。

(i) **open** (<filenum>, <mode>; <ファイル名を示す文字列の先頭アドレス>)

…BASICのOPEN文と同じ動作をします。

<filenum> は 0 ~ 2, <mode> は 0 : input, 1 : output, 2 : append を示しています。

<ファイル名を示す文字列> は二重引用符 (") で始まり, NULコードまたは二重引用符で終わるようにします。この open 関数ではランダム・アクセスはサポートしていません。

(ii) **close** (<filenum>)

…BASICのCLOSE文と同じでファイルをクローズするものです。

(iii) **output** (<filenum>, <chr>)

… <filenum> で指定したファイルへ <chr> を 1 文字出力します。

(iv) **input** (<filenum>)

… <filenum> で指定したファイルから 1 文字入力します。

(v) **eof** (<filenum>)

… <filenum> で指定したファイルが終わりに達したかどうか調べます。終わりなら ff Hを, そうでなければ 0 を返します。

(vi) **varptr** (<filenum>, <fcbnum>)

… <filenum> で指定したファイルのファイルコントロール・ブロックの <fcbnum> バイト目の値を返します。

●リスト3-4 ファイル入出力ライブラリ

```

60000 '/*-----
60010 ' *      written by H.Ohkuma
60020 ' *
60030 ' *      09/05/84
60040 ' *-----
60050 ' */
60060 '/* open file
60070 ' *
60080 ' *      filenum[0..2]
60090 ' *      inout,ln=0 out=1
60100 ' *      FileName
60110 ' */
60120 'open(filenum,inout;ix /*FileName*/,#);
60130 '{
60140 ' if 2<inout then stop;
60150 ' else inout:=?(inout<2;inc(inout),8);
60160 ' inline
60170 '      $c5,          /* push bc */
60180 '      $dd,$e5,      /* push ix */
60190 '      $e1,          /* pop hl */
60200 '      $cd,$$468c,   /* call 468ch */
60210 '      $3a,$.inout,  /* ld a,(inout)*/
60220 '      $5f,          /* ld e,a */
60230 '      $3a,$.filenum, /* ld a,(filenum)*/
60240 '      $cd,$$47f6,   /* call 47f6h */
60250 '      $21,$$0000,   /* ld hl,0 */
60260 '      $22,$$ec88,   /* ld (0ec88h),hl */
60270 '      $c1;          /* pop bc */
60280 ' }
60290 '/* close file
60300 ' *
60310 ' *      filenum[0..2]
60320 ' */
60330 'close(filenum;#,#);
60340 '{
60350 ' inline
60360 '      $c5,          /* push bc */
60370 '      $3a,$.filenum, /* ld a,(filenum) */
60380 '      $cd,$$481d,   /* call 481dh */
60390 '      $21,$$0000,   /* ld hl,0 */
60400 '      $22,$$ec88,   /* ld (0ec88h),hl */
60410 '      $c1;          /* pop bc */
60420 ' }
60430 '/* output sequential data
60440 ' *
60450 ' *      filenum[0..2]
60460 ' *      a: output character
60470 ' */
60480 'output(filenum,a;#,#);
60490 '{
60500 ' inline
60510 '      $c5,          /* push bc */
60520 '      $3a,$.filenum, /* ld a,(filenum) */
60530 '      $cd,$$4735,   /* call 4735h */
60540 '      $3a,$.a,       /* ld a,(a) */
60550 '      $cd,$$4b54,   /* call 4b54h */
60560 '      $21,$$0000,   /* ld hl,0 */
60570 '      $22,$$ec88,   /* ld (0ec88h),hl */
60580 '      $c1;          /* pop bc */
60590 ' }
60600 '/* input sequential data
60610 ' *
60620 ' *      filenum[0..2]
60630 ' */
60640 'input(filenum;#,#);
60650 '{
60660 ' inline

```

```

60670 '          $c5,          /* push bc */
60680 '          $3a,%.filenum, /* ld a,(filenum) */
60690 '          $cd,$$4735,    /* call 4735h */
60700 '          $cd,$$4b7b,    /* call 4b7bh */
60710 '          $2l,$$0000,    /* ld hl,0 */
60720 '          $22,$ec88,     /* ld (0ec88h),hl */
60730 '          $c1;          /* pop bc */
60740 ' )
60750 '/* end of file
60760 ' *
60770 ' *      filenum[0..2]
60780 ' */
60790 'eof(filenum;#,#);
60800 ' {
60810 '     inline
60820 '         $c5,          /* push bc */
60830 '         $3a,%.filenum, /* ld a,(filenum) */
60840 '         $f,          /* ld l,a */
60850 '         $26,$00,      /* ld h,0 */
60860 '         $cd,$$2lfd,    /* call 2lfdh */
60870 '         $3a,$ec7d,     /* ld a,(ec7dh) */
60880 '         $b7,          /* or a */
60890 '         $28,$05,      /* jr z,nodisk */
60900 '         $cd,$a685,     /* call a685h */
60910 '         $18,$03,      /* jr skip */
60920 '         $cd,$$4c51,    /* nodisk: call 4c51h */
60930 '         $3a,$ec41,     /* skip: ld a,(ec41h) */
60940 '         $c1;          /* pop bc */
60950 ' }
60960 '/* varptr(#n)
60970 ' *
60980 ' *      filenum[0..2]
60990 ' *
61000 ' */
61010 'varptr(filenum,fcnum;#,#);
61020 ' {
61030 '     inline
61040 '         $c5,          /* push bc */
61050 '         $3a,%.filenum, /* ld a,(filenum) */
61060 '         $cd,$$46f8,    /* call 46f8h */
61070 '         $3a,%.fcnum,   /* ld a,(fcnum) */
61080 '         $5f,          /* ld e,a */
61090 '         $16,$00,      /* ld d,0 */
61100 '         $19,          /* add hl,de */
61110 '         $7e,          /* ld a,(hl) */
61120 '         $c1;          /* pop bc */
61130 ' }

```

〔5〕物理ディスク入出力ライブラリ

ディスクからの直接読み出しや書き込みをする関数のライブラリです。

- (i) **dski** (<drive>, <track>, <surface>, <top sector>, <# of sector>; <buffer address>)
- (ii) **dsko** (同上)

…dski は読み出し、dsko は書き込みをする関数です。<drive>はドライブ番号、<track>はトラック番号、<surface>はヘッド番号で、<top sector>は読み出しあるいは書き込む初めのセクタ番号、<# of sector>は読み出しや書き込むセクタ数、<buffer address>は読み出したデータを記憶するバッファ、または書き込むデータを記憶している領域のアドレスです。

●リスト3-5 物理ディスク入出力ライブラリ

```

64000 '/*-----
64010 ' *      written by H.Ohkuma
64020 ' *
64030 ' *      09/05/84
64040 ' *-----
64050 ' */
64060 '/*
64070 ' *      dski : disk input
64080 ' *
64090 ' *      dr : drive number
64100 ' *      tr : track number
64110 ' *      sur : surface 011
64120 ' *      sec : sector number
64130 ' *      NoOfSec : number of sector
64140 ' *      ix : top address of read buffer
64150 ' *
64160 ' */
64170 'dski(dr,tr,sur,sec,NoOfSec;ix,#);
64180 'var DriveNo at ($c85),
64190 '      DriveType at ($ef5d),
64200 '      ErrorCount at ($ecb4);
64210 '{
64220 '  inline
64230 '  $c5,          /* push bc */
64240 '  $af,          /* xor a */
64250 '  $32, $.ErrorCount, /* ld (EC),a */
64260 '  $3a, $.dr,      /* ld a,(dr) */
64270 '  $3d,          /* dec a */
64280 '  $32, $.DriveNo, /* ld (DN),a */
64290 '  $cd, $$3dcb,   /* call 3dcbh */

```

```

64300 '      $32, #.DriveType, /* ld (DT),a */
64310 '      $2a, #.tr,      /* ld hl,(tr) */
64320 '      $7d,           /* ld a,l */
64330 '      $87,           /* add a,a */
64340 '      $84,           /* add a,h */
64350 '      $47,           /* ld b,a */
64360 '      $2a, #.sec,     /* ld hl,(sec) */
64370 '      $4d,           /* ld c,l */
64380 '      $7c,           /* ld a,h */
64390 '      $dd, $e5,       /* push ix */
64400 '      $d1,           /* pop de */
64410 '      $b7,           /* or a */
64420 '      $cd, # $369d,  /* call 369dh */
64430 '      $c1;          /* pop bc */
64440 '
64450 '      if carry() then stop;
64460 '  }
64470 ' /*
64480 '      dsko : disk output
64490 '
64500 '      dr : drive number
64510 '      tr : track number
64520 '      sur : surface 011
64530 '      sec : sector number
64540 '      NoOfSec : number of sector
64550 '      ix : top address of write buffer
64560 '
64570 ' */
64580 ' dsko(dr, tr, sur, sec, NoOfSec:ix, #);
64590 ' var DriveNo at ($ec85),
64600 '      DriveType at ($ef5d),
64610 '      ErrorCount at ($ecb4);
64620 ' (
64630 '     inline
64640 '         $c5,          /* push bc */
64650 '         $af,          /* xor a */
64660 '         $32, #.ErrorCount, /* ld (EC),a */
64670 '         $3a, #.dr,     /* ld a,(dr) */
64680 '         $3d,          /* dec a */
64690 '         $32, #.DriveNo, /* ld (DN),a */
64700 '         $cd, # $3dcb,  /* call 3dcbh */
64710 '         $32, #.DriveType, /* ld (DT),a */
64720 '         $2a, #.tr,     /* ld hl,(tr) */
64730 '         $7d,          /* ld a,l */
64740 '         $87,          /* add a,a */
64750 '         $84,          /* add a,h */
64760 '         $47,          /* ld b,a */
64770 '         $2a, #.sec,     /* ld hl,(sec) */
64780 '         $4d,          /* ld c,l */
64790 '         $7c,          /* ld a,h */
64800 '         $dd, $e5,       /* push ix */
64810 '         $d1,          /* pop de */
64820 '         $37,          /* scf */
64830 '         $cd, # $369d,  /* call 369dh */
64840 '         $c1;          /* pop bc */
64850 '
64860 '      if carry() then stop;
64870 ' )

```

3-5 サンプル・プログラム

PC-8801バージョンの Stellar のサンプル・プログラムとして、ファイル・ダンプ、ファイル・タイプ、Stellar プログラムの圧縮、そしてゲームの四つのプログラムを示します。

〔1〕 ファイル・ダンプ (リスト 3-6)

ファイルの内容を16進数と文字で表示します。このプログラムは5インチ2Dのディスクでしか使えません。

●リスト3-6 ファイル・ダンプ

```
1000 '/*
1010 ' *           File Dump
1020 ' *
1030 ' *
1040 ' *           this program is for   PC-8801/mkII
1050 ' *                                   & 5 inch 2D drive
1060 ' *
1070 ' *
1080 ' *           written by H.Ohkuma
1090 ' *
1100 ' *           09/05/84
1110 ' */
1120 'prog dump();
1130 '
1140 'data firstmsg:"input file name = ",0,
1150 '   drive:"Drive:",0,
1160 '   track:"Track:",0,
1170 '   surface:"Surface:",0,
1180 '   sector:"Sector:",0;
1190 '
1200 'cons in:=0,
1210 '   out:=1,
1220 '   append:=2;
1230 '
1240 'var str[20],
1250 '   address[2],
1260 '   chrbuf[16],
1270 '   X at ($ef87),Y at ($ef86),
1280 '   i,dr,cl,sec;
1290 '{
1300 '   str:='';
1310 '   print_str(,firstmsg);
1320 '   input_str(20, str+1); if carry() then stop;
1330 '   open(1,in, str);
1340 '   address:=address[1]:=0;
1350 '   while not eof(1) {
1360 '     if address=0 then {
```

```

1370 '
1380 '         chrbuf:=input(1); if eof(1) then { close(1); stop; }
1390 '
1400 '         dr:=varptr(1,4)+1;cl:=varptr(1,2);
1410 '         sec:=varptr(1,3);crlf(1);
1420 '         print_str(,drive);print_chr(dr+$30);space(1);
1430 '         print_str(,track);print_hex(cl/4);space(1);
1440 '         print_str(,surface);print_hex((cl%4)/2);space(1);
1450 '         print_str(,sector);print_hex(sec);crlf(1);
1460 '
1470 '         inp_data(1);
1480 '         } else { inp_data(0); }
1490 '
1500 '         print_hex(address[1]);print_hex(address);
1510 '         space(1);
1520 '         for i:=0 to 15 {
1530 '             print_hex(chrbuf[i]);
1540 '             space(1);
1550 '             inline $cd,$$5a86;
1560 '         }
1570 '         space(3);
1580 '         for i:=0 to 15 {
1590 '             poke_vram(X+i,Y,chrbuf[i]);
1600 '         }
1610 '         crlf(1);
1620 '         address:=address+16;address[1]:=address[1] plus 0;
1630 '     }
1640 '     close(1);
1650 ' }
1660 'inp_data(a;#,#);
1670 '{
1680 '     for i:=a to 15 {
1690 '         chrbuf[i]:=input(1);
1700 '     }
1710 ' }
1720 'poke_vram(x,y,c;#,#);
1730 '{
1740 '     inline
1750 '         $3a,$.x,          /* ld   a,(x)   */
1760 '         $67,              /* ld   h,a    */
1770 '         $3a,$.y,          /* ld   a,(y)   */
1780 '         $6f,              /* ld   l,a    */
1790 '         $cd,$$429d,       /* call 429dh  */
1800 '         $3a,$.c,          /* ld   a,(c)   */
1810 '         $77;              /* ld   (hl),a */
1820 ' }
1830 'space(num;#,#);
1840 'var i;
1850 '{
1860 '     if num=0 then return;
1870 '     for i:=1 to num {
1880 '         print_chr(' ');
1890 '     }
1900 ' }
1910 '/*
1920 ' *I/O console
1930 ' */
1940 ' var PRTFLG at($e64c);
1950 ' data _lpt:00;
1960 ' print_str(len;ix,#);
1970 ' {
1980 '     PRTFLG:=_lpt;
1990 '     inline
2000 '         $dd,$e5,          /* push ix    */
2010 '         $e1,              /* pop  hl    */
2020 '         $7e,              /*ll:ld   a,(hl) */
2030 '         $b7,              /* or   a     */
2040 '         $28,$04,          /* jp   z,$+6 */

```

```

2050 *      $df,          /* rst 18h */
2060 *      $23,         /* inc hl */
2070 *      $18,$f8;     /* jr 11 */
2080 *      PRTFLG:=0;
2090 *  }
2100 *  print_hex(num;#,#);
2110 *  {
2120 *      PRTFLG:=_lpt;
2130 *      inline
2140 *          $3a,#.num, /* ld a,(.num)*/
2150 *          $e6,$f0,   /* and f0h */
2160 *          $07,       /* rlca */
2170 *          $07,       /* rlca */
2180 *          $07,       /* rlca */
2190 *          $07,       /* rlca */
2200 *          $cd,#._lbl_, /* call ._lbl_ */
2210 *          $3a,#.num, /* ld a,(.num)*/
2220 *          $e6,$0f,   /* and 0fh */
2230 *          $cd,#._lbl_; /* call .lbl */
2240 *      PRTFLG:=0;
2250 *      return;
2260 *      _lbl_:inline
2270 *          $c6,$30,   /* add 30h */
2280 *          $fe,':',   /* cp ':' */
2290 *          $38,$02,   /* jr c,02 */
2300 *          $c6,$07,   /* add 07h */
2310 *          $df;       /* rst 18h */
2320 *  }
2330 *  print_chr(chr;#,#);
2340 *  {
2350 *      PRTFLG:=_lpt;
2360 *      inline
2370 *          $3a,#.chr, /* ld a,(.chr)*/
2380 *          $df;       /* rst 18h */
2390 *      PRTFLG:=0;
2400 *  }
2410 *  input_str(len;ix,#);
2420 *  {
2430 *      inline
2440 *          $c5,       /* push bc */
2450 *          $cd,$$5fc8, /* call 5fc8h */
2460 *          $da,#._lbl_, /* jp c,._lbl_ */
2470 *          $3a,#.len, /* ld a,(.len)*/
2480 *          $47,       /* ld b,a */
2490 *          $0e,$00,   /* ld c,00 */
2500 *          $05,       /* dec b */
2510 *          $dd,$e5,   /* push ix */
2520 *          $d1,       /* pop de */
2530 *          $eb,       /* ex de,hl */
2540 *          $13,       /*!p:inc de */
2550 *          $1a,       /* ld a,(de) */
2560 *          $77,       /* ld (hl),a */
2570 *          $b7,       /* or a */
2580 *          $79,       /* ld a,c */
2590 *          $ca,#._lbl_, /* jp z,._lbl_ */
2600 *          $23,       /* inc hl */
2610 *          $0c,       /* inc c */
2620 *          $10,$f4,   /* djnz .lp */
2630 *          $36,00,    /* ld (hl),0 */
2640 *          $79;       /* ld a,c */
2650 *      _lbl_:inline
2660 *          $c1;       /* pop bc */
2670 *  }
2680 *  crlf(num;#,#);
2690 *  var i at(_work+10);
2700 *  cons CR:=13,LF:=10;
2710 *  {
2720 *      PRTFLG:=_lpt;
2730 *      for i:=1 to num {print_chr(CR);print_chr(LF);}

```



```

2740 '      PRTFLG:=0;
2750 '    }
2760 '    lpt_sw(sw;#,#);
2770 '    var LPTFLG at(._lpt);
2780 '    {
2790 '      if not(sw)
2800 '        then LPTFLG:=sw;
2810 '        else LPTFLG;
2820 '    }
2830 '/* open file
2840 ' *
2850 ' *   filenum[0..2]
2860 ' *   inout.in=0 out=1
2870 ' *   FileName
2880 ' */
2890 'open(filenum,inout;ix /*FileName*/.#);
2900 '{
2910 '  if 2<inout then stop;
2920 '    else inout:=?(inout<2;inc(inout).8);
2930 '  inline
2940 '    $c5,          /* push   bc */
2950 '    $dd,$e5,      /* push   ix */
2960 '    $el,          /* pop    hl */
2970 '    $cd,$$468c,   /* call  468ch */
2980 '    $3a,#.inout,  /* ld     a,(inout)*/
2990 '    $f,           /* ld     e,a */
3000 '    $3a,#.filenum, /* ld     a,(filenum)*/
3010 '    $cd,$$47f6,   /* call  47f6h */
3020 '    $2l,$$0000,   /* ld     hl,0 */
3030 '    $22,$$ec88,   /* ld     (0ec88h),hl */
3040 '    $cl;         /* pop    bc */
3050 '  }
3060 '/* close file
3070 ' *
3080 ' *   filenum[0..2]
3090 ' */
3100 'close(filenum;#,#);
3110 '{
3120 '  inline
3130 '    $c5,          /* push bc */
3140 '    $3a,#.filenum, /* ld     a,(filenum) */
3150 '    $cd,$$481d,   /* call  481dh */
3160 '    $2l,$$0000,   /* ld     hl,0 */
3170 '    $22,$$ec88,   /* ld     (0ec88h),hl */
3180 '    $cl;         /* pop    bc */
3190 '  }
3200 '/* output sequential data
3210 ' *
3220 ' *   filenum[0..2]
3230 ' *   a: output chracter
3240 ' */
3250 'output(filenum,a;#,#);
3260 '{
3270 '  inline
3280 '    $c5,          /* push bc */
3290 '    $3a,#.filenum, /* ld     a,(filenum) */
3300 '    $cd,$$4735,   /* call  4735h */
3310 '    $3a,#.a,      /* ld     a,(a) */
3320 '    $cd,$$4b54,   /* call  4b54h */
3330 '    $2l,$$0000,   /* ld     hl,0 */
3340 '    $22,$$ec88,   /* ld     (0ec88h),hl */
3350 '    $cl;         /* pop    bc */
3360 '  }
3370 '/* input sequential data
3380 ' *
3390 ' *   filenum[0..2]
3400 ' */
3410 'input(filenum;#,#);
3420 '{

```

```

3430 ' inline
3440 '     $c5,          /* push bc */
3450 '     $3a, #.filenum, /* ld a,(filenum) */
3460 '     $cd, #4735,    /* call 4735h */
3470 '     $cd, #4b7b,    /* call 4b7bh */
3480 '     $21, #0000,    /* ld hl,0 */
3490 '     $22, #ec88,    /* ld (0ec88h),hl */
3500 '     $c1;          /* pop bc */
3510 ' }
3520 '/* end of file
3530 ' *
3540 ' *     filenum[0..2]
3550 ' */
3560 'eof(filenum;#,#);
3570 '{
3580 ' inline
3590 '     $c5,          /* push bc */
3600 '     $3a, #.filenum, /* ld a,(filenum) */
3610 '     $6f,          /* ld l,a */
3620 '     $26, $00,      /* ld h,0 */
3630 '     $cd, #21fd,    /* call 21fdh */
3640 '     $3a, #ec7d,    /* ld a,(ec7dh) */
3650 '     $b7,          /* or a */
3660 '     $28, $05,      /* jr z,nodisk */
3670 '     $cd, #a685,    /* call a685h */
3680 '     $18, $03,      /* jr skip */
3690 '     $cd, #4c51,    /* nodisk: call 4c51h */
3700 '     $3a, #ec41,    /* skip: ld a,(ec41h) */
3710 '     $c1;          /* pop bc */
3720 ' }
3730 '/* varptr(#n)
3740 ' *
3750 ' *     filenum[0..2]
3760 ' *
3770 ' */
3780 'varptr(filenum, fcbnum; #, #);
3790 '{
3800 ' inline
3810 '     $c5,          /* push bc */
3820 '     $3a, #.filenum, /* ld a,(filenum) */
3830 '     $cd, #46f8,    /* call 46f8h */
3840 '     $3a, #.fcbnum, /* ld a,(fcbnum) */
3850 '     $5f,          /* ld e,a */
3860 '     $16, $00,      /* ld d,0 */
3870 '     $19,          /* add hl,de */
3880 '     $7e,          /* ld a,(hl) */
3890 '     $c1;          /* pop bc */
3900 ' }

```

[2] ファイル・タイプ (リスト 3-7)

ASCII形式のファイルの内容を表示します。ただし、表示できるファイルはASCII形式のファイルだけです。

●リスト3-7 ファイル・タイプ

```
1000 /*
1010 *      File Type
1020 *
1030 *
1040 *      this program is for   PC-8801/mkII
1050 *                          & 5 inch 2D drive
1060 *
1070 *
1080 *                          written by H.Ohkuma
1090 *
1100 *                          09/05/84
1110 */
1120 prog type();
1130
1140 'data firstmsg:"input file name = ",0,
1150 '      errmsg:"it's not ASCII type !!",7,0;
1160
1170 'cons in:=0,
1180 '      out:=1,
1190 '      append:=2;
1200
1210 'var str[20],
1220 '      c;
1230 '{
1240 '      str:='';
1250 '      print_str(,firstmsg);
1260 '      input_str(20, str+1); if carry() then stop;
1270 '      open(1, in, str);
1280
1290 '      if (varptr(1,7) and $81) then { print_str(,errmsg); close(1); stop; }
1300 '      while not eof(1) {
1310 '          c:=input(1);
1320 '          print_chr(c);
1330 '          inline $cd,$$5a86;
1340 '      }
1350 '      close(1);
1360 '  }
1370 /*
1380 '  I/O console
1390 */
1400 '  var PRTFLG at($e64c);
1410 '  data _lpt:00;
1420 '  print_str(len;ix,#);
1430 '  {
1440 '      PRTFLG:=_lpt;
1450 '      inline
1460 '          $dd,$e5,      /* push ix      */
1470 '          $e1,          /* pop hl     */
1480 '          $7e,          /* l1:ld a,(hl) */
1490 '          $b7,          /* or a       */
1500 '          $28,$04,      /* jp z,$+6   */
1510 '          $df,          /* rst 18h    */
1520 '          $23,          /* inc hl     */
```

```

1530 *      $18,$f8;      /* jr 11 */
1540 *      PRTFLG:=0;
1550 *    }
1560 *    print_chr(chr;#,#);
1570 *    {
1580 *      PRTFLG:=_lpt;
1590 *      inline
1600 *      $3a,#.chr,      /* ld a,(.chr)*/
1610 *      $df;            /* rst 18h */
1620 *      PRTFLG:=0;
1630 *    }
1640 *    input_str(len:ix,#);
1650 *    {
1660 *      inline
1670 *      $c5,            /* push bc */
1680 *      $cd,$$5fc8,     /* call 5fc8h */
1690 *      $da,#._lbl_,    /* jp c,._lbl_*/
1700 *      $3a,#.len,      /* ld a,(.len)*/
1710 *      $47,            /* ld b,a */
1720 *      $0e,$00,        /* ld c,00 */
1730 *      $05,            /* dec b */
1740 *      $dd,$e5,        /* push ix */
1750 *      $d1,            /* pop de */
1760 *      $eb,            /* ex de,hl */
1770 *      $13,            /* lrp:inc de */
1780 *      $1a,            /* ld a,(de) */
1790 *      $77,            /* ld (hl),a */
1800 *      $b7,            /* or a */
1810 *      $79,            /* ld a,c */
1820 *      $ca,#._lbl_,    /* jp z,._lbl_*/
1830 *      $23,            /* inc hl */
1840 *      $0c,            /* inc c */
1850 *      $10,$f4,        /* djnz .lp */
1860 *      $36.00,         /* ld (hl),0 */
1870 *      $79;            /* ld a,c */
1880 *    _lbl_:inline
1890 *      $c1;            /* pop bc */
1900 *    }
1910 *    lpt_sw(sw;#,#);
1920 *    var LPTFLG at(._lpt);
1930 *    {
1940 *      if not(sw)
1950 *      then LPTFLG:=sw;
1960 *      else LPTFLG;
1970 *    }
1980 *    /* open file
1990 *    *
2000 *    *      filename[0..2]
2010 *    *      inout,in=0 out=1
2020 *    *      FileName
2030 *    */
2040 *    open(filename,inout:ix /*FileName*/,#);
2050 *    {
2060 *      if 2<inout then stop;
2070 *      else inout:=?(inout<2;inc(inout),8);
2080 *      inline
2090 *      $c5,            /* push bc */
2100 *      $dd,$e5,        /* push ix */
2110 *      $e1,            /* pop hl */
2120 *      $cd,$$468c,     /* call 468ch */
2130 *      $3a,#.inout,    /* ld a,(inout)*/
2140 *      $5f,            /* ld e,a */
2150 *      $3a,#.filename, /* ld a,(filename)*/
2160 *      $cd,$$47f6,     /* call 47f6h */
2170 *      $21,$$0000,     /* ld hl,0 */
2180 *      $22,$$ec88,     /* ld (0ec88h),hl */
2190 *      $c1;            /* pop bc */
2200 *    }
2210 *    /* close file

```

```

2220 ' *
2230 ' *      filename[0..2]
2240 ' */
2250 'close(filename;#,#);
2260 '{
2270 '     inline
2280 '         $c5,          /* push bc */
2290 '         $3a,#.filename, /* ld a,(filename) */
2300 '         $cd,$$481d,    /* call 481dh */
2310 '         $21,$$0000,    /* ld hl,0 */
2320 '         $22,$$ec88,    /* ld (0ec88h),hl */
2330 '         $c1;          /* pop bc */
2340 ' }
2350 '/* output sequential data
2360 ' *
2370 ' *      filename[0..2]
2380 ' *      a: output chracter
2390 ' */
2400 'output(filename;a,#,#);
2410 '{
2420 '     inline
2430 '         $c5,          /* push bc */
2440 '         $3a,#.filename, /* ld a,(filename) */
2450 '         $cd,$$4735,    /* call 4735h */
2460 '         $3a,#.a,       /* ld a,(a) */
2470 '         $cd,$$4b54,    /* call 4b54h */
2480 '         $21,$$0000,    /* ld hl,0 */
2490 '         $22,$$ec88,    /* ld (0ec88h),hl */
2500 '         $c1;          /* pop bc */
2510 ' }
2520 '/* input sequential data
2530 ' *
2540 ' *      filename[0..2]
2550 ' */
2560 'input(filename;#,#);
2570 '{
2580 '     inline
2590 '         $c5,          /* push bc */
2600 '         $3a,#.filename, /* ld a,(filename) */
2610 '         $cd,$$4735,    /* call 4735h */
2620 '         $cd,$$4b7b,    /* call 4b7bh */
2630 '         $21,$$0000,    /* ld hl,0 */
2640 '         $22,$$ec88,    /* ld (0ec88h),hl */
2650 '         $c1;          /* pop bc */
2660 ' }
2670 '/* end of file
2680 ' *
2690 ' *      filename[0..2]
2700 ' */
2710 'eof(filename;#,#);
2720 '{
2730 '     inline
2740 '         $c5,          /* push bc */
2750 '         $3a,#.filename, /* ld a,(filename) */
2760 '         $6f,          /* ld l,a */
2770 '         $26,$$00,      /* ld h,0 */
2780 '         $cd,$$21fd,    /* call 21fdh */
2790 '         $3a,$$ec7d,    /* ld a,(ec7dh) */
2800 '         $b7,          /* or a */
2810 '         $28,$$05,      /* jr z,nodisk */
2820 '         $cd,$$a685,    /* call a685h */
2830 '         $18,$$03,      /* jr skip */
2840 '         $cd,$$4c51,    /*nodisk:call 4c51h */
2850 '         $3a,$$ec41,    /*skip:ld a,(ec41h) */
2860 '         $c1;          /*pop bc */
2870 ' }
2880 '/* varptr(#n)
2890 ' *
2900 ' *      filename[0..2]

```

```

2910 *
2920 */
2930 varptr(filename,fcnum;#,#);
2940 {
2950 inline
2960     $c5,          /* push bc */
2970     $3a, #.filename, /* ld a,(filename) */
2980     $cd, #46f8,     /* call 46f8h */
2990     $3a, #.fcnum,   /* ld a,(fcnum) */
3000     $5f,           /* ld e,a */
3010     $16, $00,      /* ld d,0 */
3020     $19,           /* add hl,de */
3030     $7e,           /* ld a,(hl) */
3040     $c1;          /* pop bc */
3050 }

```

〔3〕 Stellar プログラムの圧縮（リスト 3-8）

Stellar のソース・プログラムのファイルを圧縮します。ライブラリを圧縮しておく、使用メモリを小さくできフリーエリアが増します。ただし、ASCIIセーブされたソース・プログラムは圧縮できません。

● リスト3-8 プログラムの圧縮

```

1000 /*
1010 /*          written by K.Ishizuka
1020 /*          09/05/84
1030 /*
1040 prog compressor();
1050 var LINK[2],LN[2],bf[256],
1060 c,len,i,err,
1070 filename1[20],filename2[20],
1080 SLASH,DQUOT,brace[2];
1090 data s1:"input source file name : ",00,
1100 s2:"input destin file name : ",00,
1110 s3:"input first line number : ",00;
1120 {
1130 print_str(,s1);input_str(19,filename1+1);if carry() then stop;
1140 print_str(,s2);input_str(19,filename2+1);if carry() then stop;
1150 print_str(,s3);err:=input_num(2;LN);
1160
1170 if err<>0 then if err=1 then stop;else error_trap(1);
1180 if LN=0 and LN[1]=0 then error_trap(2);
1190
1200 filename1:=filename2:="";
1210 open(1,0;filename1);open(2,1;filename2);
1220 if(varptr(1,7) and $80)=0 then error_trap(3);
1230
1240 LINK:=LINK[1]:=DQUOT:=SLASH:=brace:=bracef[1]:=0;
1250 erase_line_number(1);
1260 lp:
1270 len:=2;bf[len]:=LN;bf[inc(len)]:=LN[1];
1280 bf[inc(len)]:=$3a;bf[inc(len)]:=$8f;bf[inc(len)]:=$e9;
1290 if DQUOT then bf[inc(len)]:="";
1300 {/*repeat*/

```

```

1310 '      c:=in(1);
1320 '      if DQUOTE then bf[inc(len)]:=c;
1330 '      else{
1340 '          if c='*' and SLASH then erase_comment();
1350 '          elseif c=$27
1360 '              then{
1370 '                  bf[inc(len)]:=c;
1380 '                  bf[inc(len)]:=in(1);bf[inc(len)]:=in(1);
1390 '              }
1400 '          elseif punc(c) and bf[len]=' ' then bf[len]:=c;
1410 '          elseif not(punc(bf[len])&c=' ')then bf[inc(len)]:=c;
1420 '          SLASH:=?(c='/';-1,0);
1430 '          if c='{ then add_w(brace,brace[1],1,0;.brace);
1440 '          elseif c='}' then add_w(brace,brace[1],-1,-1;.brace);
1450 '          }
1460 '          DQUOTE:=?(c=''';not DQUOTE,DQUOTE);
1470 '      } until lend();
1480 '      if DQUOTE then(bf[inc(len)]:=''';bf[inc(len)]:='');
1490 '      bf[inc(len)]:=00;
1500 '      add_w(LINK,LINK[1],len+1,0;.LINK);
1510 '      bf:=LINK;bf[1]:=LINK[1];
1520 '      for i:=0 to len(output(2,bf[i]));
1530 '          add_w(LN,LN[1],10,0;.LN);if carry() then error_trap(2);
1540 '      goto lp;
1550 '  }
1560 'lend();
1570 '  {
1580 '      (len)=230&
1590 '      (punc(c)&~(SLASH|c=':'|('''<=c&c='$')|c=$27|c='<'|c='>')));
1600 '      (len)=237&DQUOTE);
1610 '      ?(c='}') ;(brace[1];brace)=0,0);
1620 '  }
1630 'in(fn);
1640 'var a;
1650 '  {
1660 '      a:=input(fn);
1670 '      if a=00 then(a:=erase_line_number(fn));
1680 '      a;
1690 'erase_line_number(fn);
1700 'var a[2],i;
1710 '  {
1720 '      a:=input(fn);a[1]:=input(fn);if a=0 and a[1]=0 then input_past_end();
1730 '      input(fn);input(fn);
1740 '      (;)until input(fn)=$e9;
1750 '      $20;
1760 '  }
1770 'punc(a);
1780 '  {
1790 '      if a<='/' then -1;
1800 '      elseif ':'<=a and a<='?' then -1;
1810 '      elseif '['<=a and a<='^' then -1;
1820 '      elseif '{'<=a and a<='~' then -1;
1830 '      elseif a=$e9 then -1;else 0;
1840 '  }
1850 'input_past_end();
1860 'var i;
1870 '  {
1880 '      bf[inc(len)]:=0;
1890 '      add_w(LINK,LINK[1],len+1,0;.bf);
1900 '      bf[inc(len)]:=bf[inc(len)]:=0;
1910 '      for i:=0 to len(output(2,bf[i]));
1920 '          for i:=0 to 2(output(2,-1));
1930 '              close(1);close(2);
1940 '              setbasfil(,filename2);
1950 '              stop;
1960 '  }
1970 'erase_comment();
1980 'var a,b;
1990 '  { a:=b:=0;

```

```

2000 '      {(a:=b;b:=input(1);)until a='*':)until b='/' ;
2010 '      SLASH:=0;dec(len);
2020 '    }
2030 'setbasfil(1;ix,#);
2040 '  {
2050 '    inline
2060 '      $dd,$e5,      /* push ix      */
2070 '      $el,          /* pop hl      */
2080 '      $cd,$$468c,    /* call 468ch  */
2090 '      $cd,$$4742,    /* call 4742h  */
2100 '      $cd,$$98ea,    /* call 98eah  */
2110 '      $l1,$$0009,    /* ld de,0009h */
2120 '      $l9,          /* add hl,de   */
2130 '      $36,$80,       /* ld (hl),80h */
2140 '      $3a,$$ec8d,    /* ld a,(ec8dh) */
2150 '      $57,          /* ld d,a      */
2160 '      $cd,$$a340;    /* call 0a340h */
2170 '  }
2180 'error_trap(err);
2190 '  data e1:7,"Input error",13,10,0,
2200 '      e2:7,"Line number OV error",13,10,0,
2210 '      e3:7,"Bad sorce error",13,10,0;
2220 '  {
2230 '    if err=1 then print_str(1;e1);
2240 '    if err=2 then(print_str(1;e2);close(1);close(2);)
2250 '    if err=3 then(print_str(1;e3);close(1);close(2);)
2260 '    stop;
2270 '  }
2280 'var PRTFLG at($e64c);data _lpt:00;print_str(len:ix,;)(PRTFLG:=_lpt;inline
$dd,$e5,$el,$7e,$b7,$28,$04,$df,$23,$18,$f8;PRTFLG:=0;)
2290 'input_str(len:ix,;){(inline$c5,$cd,$$5fc8,$38,$19,$3a,$.len,$47,$0e,$00,$0
5,$dd,$e5,$d1,$eb,$13,$1a,$77,$b7,$79,$28,$07,$23,$0c,$10,$f5,$36,$00,$79,$cl;)}
2300 'input_num(type:ix,;){data _lbl_:$cd,$$5fc8,$3e,$01,$d8,$23,$cd,$$26bc,$f7,
$3e,$02,$f0,$2a,$$ec41,$3a,$.type,$dd,$75,$00,$3d,$28,$05,$dd,$74,$01,$af,$c9,$7
c,$b7,$c8,$3e,$02,$37,$c9;(inline$c5,$_lbl_);}
2310 '
2320 'add_w(a_l,a_h,b_l,b_h;ix,;){(inline$2a,$.a_l,$ed,$5b,$.b_l,$19,$dd,$75,$00
,$dd,$74,$01;)}
2330 'open(filenum,inout;ix,;){(if 2<inout then stop;else inout:=?(inout<2;inc(i
nout),8);(inline$c5,$dd,$e5,$el,$cd,$$468c,$3a,$.inout,$5f,$3a,$.filenum,$cd,$$47
f6,$21,$$0000,$22,$$ec88,$cl;)}
2340 'close(filenum;#,;){(inline$c5,$3a,$.filenum,$cd,$$481d,$21,$$0000,$22,$$ec
88,$cl;)}
2350 'output(filenum,a;#,;){(inline$c5,$3a,$.filenum,$cd,$$4735,$3a,$.a,$cd,$$4b
54,$21,$$0000,$22,$$ec88,$cl;)}
2360 'input(filenum;#,;){(inline$c5,$3a,$.filenum,$cd,$$4735,$cd,$$4b7b,$21,$$00
00,$22,$$ec88,$cl;)}
2370 'varptr(filenum,fcnum;#,;){(inline$c5,$3a,$.filenum,$cd,$$46f8,$3a,$.fcnu
m,$5f,$16,$00,$19,$7e,$cl;)}
2380 '

```


[4] サンプル・ゲーム (リスト3-9)

コンパイルされたプログラムの速度をみるためにリアルタイム・ゲームをつくってみました。遊び方は、テンキーの8, 2, 4, 6で、上下左右に操り、テンキーとスペース・バーを同時に押してブロックを移動します。敵に捕まらないようにブロックで敵をやっつけてください。

なお、リストで空白のない部分は、[3]のプログラムで圧縮したライブラリをマージしたものです。

●リスト3-9 サンプル・ゲーム

```
1000 '/* */
1010 '/* written by K.Ishizuka */
1020 '/* 09/05/84 */
1030 '/* */
1040 'prog sample_game();
1050 '{main();}
1060 'console(s,n,F,C;#,#);var CNSDFG at($e6b8).LINEND at($e6b1);var SCRLl1 at($
e6b2),SCRLl2 at($e6b3);var CMODE at($e6b9);(SCRLl1:=?(s<=25;s+1,?(not s:25,SCRLl
1));SCRLl2:=?(n<=25;?(n;n+s.1),?(not n:25,SCRLl2));if not F then(if F then
1070 'CNSDFG:=$ff;else{inline$cd,$4021;CNSDFG:=0;})C:=?(not C:C.CMODE);inline$3
a,#.C,$cd,$70d1;)}
1080 'width(h,v;#,#);var LINCNT at($ef88),LINWDT at($ef89);(if not h then;else h
:=LINWDT;if not v then;else v:=LINCNT;if(h=40 or h=80)and(v=25 or v=20)then inli
ne$2a,#.h,$45,$4c,$cd,$$6f6b;)}
1090 'screen(c,f;#,#);var HIRESL at($e6a6),PORT31 at($e6c2);var PORT40 at($e6c1)
;{(if inc(c)then{if dec(c)then{if dec(c)then{if dec(c)then;else{HIRESL:=1;port[$3
1]:=PORT31:=PORT31 and$ee;}}else{HIRESL:=0;port[$31]:=PORT31:=PORT31 or$01}
1100 'and$ef;}}else{HIRESL:=0;port[$31]:=PORT31:=PORT31 or$11;}}if not f then{if
f and$01 then port[$40]:=PORT40:=PORT40 or$10;else port[$40]:=PORT40:=PORT40 an
d$ef;if f and$02 then port[$31]:=PORT31:=PORT31 and$f7;else port[$31]:=PORT31:=
1110 'PORT31 or$08;}}
1120 'cls(n;#,#);{(if n and$01 then inline$cd,$$5f0e;if n and$02 then inline$f3,$
3a,$$e6cl,$f6,$10,$d3,$40,$3e,$5c,$4f,$ed,$79,$01,$$3e7f,$11,$$c001,$21,$$c000,$
36,$00,$ed,$b0,$3c,$fe,$5f,$20,$eb,$d3,$5f,$3a,$$e6cl,$d3,$40,$fb;)}
1130 'locate(X,Y,F;#,#);var CSRY at($ef86),CSRX at(.CSRY+1);var LINCNT at(.CSRY+
2),LINWDT at(.CSRY+3);var CURFG at($e6a7);(CSRY:=?(LINCNT)Y+1,LINCNT);CSRX:=?(
LINWDT)X+1,LINWDT);if not F then CURFG:=?(F:1,0;)}
1140 '
1150 'put(X,Y;IX);
1160 '{
1170 ' inline
1180 '$f3,
1190 '$3a,#.Y,
1200 '$5f,
1210 '$87,
1220 '$6f,
1230 '$26,$00,
1240 '$54,
1250 '$29,
1260 '$19,
1270 '$29,
1280 '$29,
1290 '$29,
1300 '$29,
1310 '$29,
1320 '$29,
```

```

1330 * $3a, #.X,
1340 * $5f,
1350 * $19,
1360 * $11, #c000,
1370 * $19,
1380 * $af,
1390 * $eb,
1400 * $dd, $e5,
1410 * $e1,
1420 * $23,
1430 * $23,
1440 * $01, $5c, $03,
1450 * $c5,
1460 * $d5,
1470 * $dd, $7e, $01,
1480 * $87,
1490 * $87,
1500 * $47,
1510 * $af,
1520 * $c5,
1530 * $d5,
1540 * $ed, $79,
1550 * $dd, $4e, $00,
1560 * $47,
1570 * $ed, $b0,
1580 * $d3, $5f,
1590 * $d1,
1600 * $eb,
1610 * $01, $50, $00,
1620 * $09,
1630 * $eb,
1640 * $c1,
1650 * $10, $ea,
1660 * $d1,
1670 * $c1,
1680 * $0c,
1690 * $10, $dc,
1700 * $fb;
1710 * )
1720 data ch_block1: $2, $2,
1730 * $00, $80, $00, $80, $00, $80, $ff, $ff, /*B*/
1740 * $00, $01, $00, $01, $00, $01, $ff, $ff,
1750 * $aa, $aa, $55, $d5, $aa, $aa, $ff, $ff, /*R*/
1760 * $aa, $ab, $55, $55, $aa, $ab, $ff, $ff,
1770 * $00, $80, $00, $80, $00, $80, $ff, $ff, /*G*/
1780 * $00, $01, $00, $01, $00, $01, $ff, $ff;
1790 data ch_block2: $2, $2,
1800 * $ff, $ff, $ff, $ff, $ff, $ff, $ff, $ff, /*B*/
1810 * $ff, $ff, $ff, $ff, $ff, $ff, $ff, $ff,
1820 * $aa, $aa, $55, $d5, $aa, $aa, $ff, $ff, /*R*/
1830 * $aa, $ab, $55, $55, $aa, $ab, $ff, $ff,
1840 * $00, $80, $00, $80, $00, $80, $ff, $ff, /*G*/
1850 * $00, $01, $00, $01, $00, $01, $ff, $ff;
1860 data ch_road: $2, $2,
1870 * $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00, /*B*/
1880 * $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00,
1890 * $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00, /*R*/
1900 * $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00,
1910 * $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00, /*G*/
1920 * $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00, $00;
1930 data ch_man1: $4, $4,
1940 * $38, $03, $c0, $1c, $f8, $0f, $f0, $1f, /*B*/
1950 * $d0, $18, $18, $06, $08, $18, $18, $28,
1960 * $05, $1c, $18, $50, $02, $8f, $f2, $80,
1970 * $01, $55, $55, $00, $00, $aa, $aa, $00,
1980 * $00, $55, $54, $00, $00, $aa, $aa, $00,
1990 * $00, $55, $54, $00, $00, $2e, $b8, $00,
2000 * $01, $54, $14, $00, $02, $b0, $02, $80,
2010 * $01, $00, $01, $00, $02, $80, $02, $80,

```

```

2020 * $38,$03,$c0,$1c,$f8,$0f,$f0,$1f,/*R*/
2030 * $f0,$1f,$f8,$0e,$1c,$19,$98,$38,
2040 * $0f,$1f,$f8,$f0,$03,$cf,$f3,$c0,
2050 * $01,$ff,$ff,$00,$20,$ff,$fe,$00,
2060 * $40,$fa,$be,$00,$40,$f5,$5e,$00,
2070 * $38,$6a,$ac,$00,$0e,$39,$58,$00,
2080 * $01,$fd,$3e,$00,$03,$f0,$83,$80,
2090 * $01,$9c,$43,$00,$07,$c3,$87,$c0,
2100 * $00,$00,$00,$00,$18,$03,$c0,$18,/*G*/
2110 * $10,$08,$10,$00,$00,$08,$10,$00,
2120 * $00,$0c,$10,$00,$00,$03,$c0,$00,
2130 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2140 * $00,$05,$40,$00,$00,$0a,$a0,$00,
2150 * $00,$15,$50,$00,$00,$06,$a0,$00,
2160 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2170 * $00,$00,$00,$00,$02,$80,$02,$80:
2180 data ch_man2:$4,$4,
2190 * $01,$c0,$03,$80,$07,$83,$c1,$e0,/*B*/
2200 * $0c,$0f,$f0,$20,$0c,$18,$18,$50,
2210 * $0a,$18,$18,$a0,$05,$1c,$19,$40,
2220 * $02,$8c,$32,$c0,$01,$55,$55,$00,
2230 * $00,$aa,$aa,$00,$00,$55,$54,$00,
2240 * $00,$aa,$aa,$00,$00,$55,$54,$00,
2250 * $00,$2e,$b8,$00,$01,$54,$15,$00,
2260 * $02,$b0,$0a,$80,$00,$70,$0e,$00,
2270 * $01,$c0,$03,$80,$07,$83,$c1,$e0,/*R*/
2280 * $0c,$0f,$f0,$30,$0e,$1f,$f8,$70,
2290 * $0f,$19,$98,$f0,$07,$9f,$f9,$e0,
2300 * $03,$cc,$33,$c0,$01,$ff,$ff,$0c,
2310 * $00,$ff,$fe,$02,$00,$fa,$be,$04,
2320 * $00,$f5,$5e,$08,$00,$6a,$ac,$18,
2330 * $00,$39,$58,$60,$01,$fd,$3f,$80,
2340 * $03,$f0,$ef,$c0,$00,$f8,$1f,$00,
2350 * $00,$00,$00,$00,$01,$80,$01,$80,/*G*/
2360 * $00,$03,$c0,$00,$00,$08,$10,$00,
2370 * $00,$08,$10,$00,$00,$0c,$10,$00,
2380 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2390 * $00,$00,$00,$00,$00,$05,$40,$00,
2400 * $00,$0a,$a0,$00,$00,$15,$50,$00,
2410 * $00,$06,$a0,$00,$00,$00,$00,$00,
2420 * $00,$00,$00,$00,$00,$70,$0e,$00:
2430 data ch_enemy1:$4,$4,
2440 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,/*B*/
2450 * $0c,$00,$00,$30,$30,$0e,$70,$0c,
2460 * $0c,$71,$8e,$30,$03,$80,$01,$c0,
2470 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2480 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2490 * $00,$08,$10,$00,$00,$04,$20,$00,
2500 * $00,$1e,$78,$00,$00,$03,$c0,$00,
2510 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2520 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,/*R*/
2530 * $0c,$00,$00,$30,$30,$0e,$70,$0c,
2540 * $0c,$71,$8e,$30,$03,$80,$01,$c0,
2550 * $00,$06,$60,$00,$00,$06,$60,$00,
2560 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2570 * $00,$08,$10,$00,$00,$04,$20,$00,
2580 * $00,$1e,$78,$00,$00,$03,$c0,$00,
2590 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2600 * $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,/*G*/
2610 * $00,$00,$00,$00,$30,$0e,$70,$0c,
2620 * $0c,$71,$8e,$30,$03,$8f,$f1,$c0,
2630 * $00,$39,$9c,$00,$48,$39,$9c,$12,
2640 * $90,$1f,$f0,$09,$b0,$04,$20,$0d,
2650 * $70,$7f,$fe,$0e,$31,$c7,$e3,$8c,
2660 * $0f,$1f,$f8,$78,$00,$e3,$c7,$00,
2670 * $07,$00,$00,$e0,$38,$00,$00,$1c:
2680 data ch_enemy2:$4,$4,
2690 * $c0,$0c,$30,$03,$30,$32,$4c,$0c,/*B*/
2700 * $0c,$c1,$83,$30,$03,$00,$00,$c0,

```

```

2710 ' $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2720 ' $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2730 ' $00,$08,$10,$00,$00,$04,$20,$00,
2740 ' $00,$1e,$78,$00,$00,$03,$c0,$00,
2750 ' $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2760 ' $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2770 ' $c0,$0c,$30,$03,$30,$32,$4c,$0c,/*R*/
2780 ' $0c,$c1,$83,$30,$03,$00,$00,$c0,
2790 ' $00,$06,$60,$00,$00,$06,$60,$00,
2800 ' $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2810 ' $00,$08,$10,$00,$00,$04,$20,$00,
2820 ' $00,$1e,$78,$00,$00,$03,$c0,$00,
2830 ' $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2840 ' $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,
2850 ' $00,$0c,$30,$00,$30,$32,$4c,$0c,/*G*/
2860 ' $0c,$c1,$83,$30,$03,$0f,$f0,$c0,
2870 ' $00,$39,$9c,$00,$00,$39,$9c,$00,
2880 ' $0f,$1f,$f0,$f0,$31,$c4,$23,$8c,
2890 ' $70,$7f,$fe,$0e,$b0,$07,$e0,$0d,
2900 ' $90,$1f,$f8,$09,$48,$63,$c6,$12,
2910 ' $01,$80,$01,$80,$03,$00,$00,$c0,
2920 ' $03,$00,$00,$c0,$07,$00,$00,$e0;
2930 'var map_p;
2940 'data map:
2950 ' 33,30,2,30,2,2,6,2,10,2,6,2,2,6,
2960 ' 2,6,2,6,2,6,2,6,2,6,2,6,2,6,2,
2970 ' 6,2,2,6,2,6,14,2,14,2,14,2,14,
2980 ' 2,2,8,2,6,2,8,2,2,8,2,10,2,8,2,
2990 ' 8,2,10,2,8,8,2,4,2,2,2,4,2,8,
3000 ' 14,2,14,2,14,2,14,2,10,2,2,2,
3010 ' 10,2,2,14,2,14,2,14,2,14,2,6,
3020 ' 2,2,2,2,2,2,6,2,2,10,2,6,2,10,
3030 ' 2,10,2,6,2,10,34,30,33,0;
3040 'data mess:" HI      0 SCORE      0 MONKEY 3",00;
3050 'var init_p;
3060 'data init:
3070 ' 13,7,15,19,1,0,2,
3080 ' 21,4,23,1,1,0,10,
3090 ' 7,16,11,13,$ff,0,13,
3100 ' 27,16,15,1,$ff,0,7;
3110 'var hiscore[2],score[2],score_h at (.score+1),man,enemy;
3120 'var MX,MY,BoxX[4],BoxY[4],OL[4],OX[4],OY[4],DX[4],DY[4],DS[4];
3130 'var IV_w[704]:data IV:#,IV_w,32,22,1;
3140 'var H,C,BackC,D,Z,K,V,W,End;
3150 'var i;
3160 'main();
3170 '{
3180 ' width(40,25);console(0,25,0,0);cls(3);screen(-1,0);
3190 ' make_stage();
3200 ' locate(1,22);print_str(,mess);
3210 ' hiscore:=0;hiscore[1]:=0;
3220 ' {/*repeat*/
3230 '   man:=3;enemy:=1;
3240 '   score:=0;score[1]:=0;
3250 '   {/*repeat*/
3260 '     for i:=0 to 3 {OL[i]:=?(i<enemy;1,0);}
3270 '     {/*repeat*/
3280 '       init_val();init_stage();
3290 '       {/*repeat*/
3300 '         D:=move_enemy();
3310 '         if D=0
3320 '         then {
3330 '           enemy:=?(enemy=4;1,enemy+1);
3340 '           Q_put(MX*2,MY*2;.ch_road);box_clear();
3350 '         }
3360 '         else {
3370 '           if C:=not(port[00] and port[01]) and $55
3380 '           then {
3390 '             if C and $01 then move_(0,-1);

```

```

3400 '           elseif C and $40 then move_(1,0);
3410 '           elseif C and $04 then move_(0,1);
3420 '           elseif C and $10 then move_(-1,0);
3430 '           )
3440 '       else loop i,255(loop #,40{;})
3450 '       if K:=?(K=0;1,0)
3460 '       then put(MX*2,MY*2;.ch_man1);else put(MX*2,MY*2;.ch_man2);
3470 '       dead_check();
3480 '       if Z
3490 '       then (
3500 '           Q_put(MX*2,MY*2;.ch_road);
3510 '           sound(1);
3520 '           dec(man);
3530 '           locate(30,22,1);print_using(1,man,0);
3540 '           box_clear();enemy_clear();
3550 '           if man=0 then game_over();
3560 '       )
3570 '       }
3580 '       } until Z<>0 or D=0;
3590 '       } until man=0 or D=0;
3600 '       } until man=0;
3610 '       } until End=1;
3620 '       width(80,20);screen(-1,3);
3630 '   )
3640 'make_stage();
3650 'var i,n;
3660 'var X,Y;
3670 '{
3680 '   map_p:=-1;X:=0;Y:=0;
3690 '   (/*repeat*/
3700 '       n:=map[inc(map_p)];
3710 '       if n
3720 '       then (
3730 '           for i:=1 to n
3740 '           (
3750 '               put(X,Y;.ch_block1);
3760 '               init_IV(X,Y,1);
3770 '               if (X:=(X+2)%64)=0 then Y:=Y+2;
3780 '           )
3790 '           n:=map[inc(map_p)];
3800 '           if n then
3810 '           for i:=1 to n
3820 '           (
3830 '               put(X,Y;.ch_road);
3840 '               init_IV(X,Y,0);
3850 '               if (X:=(X+2)%64)=0 then Y:=Y+2;
3860 '           )
3870 '       )
3880 '   ) until n=0;
3890 '   )
3900 '   init_IV(X,Y,a);
3910 '   var IV_adr[2];
3920 '{
3930 '       array(X/2,Y/2;.IV);
3940 '       if Y<=42 then memory[ix]:=a;
3950 '   )
3960 '   init_val();
3970 '{
3980 '       init_p:=-1;
3990 '       for i:=0 to 3
4000 '       (
4010 '           BoxX[i]:=init[inc(init_p)];
4020 '           BoxY[i]:=init[inc(init_p)];
4030 '           OX[i]:=init[inc(init_p)];OY[i]:=init[inc(init_p)];
4040 '           DX[i]:=init[inc(init_p)];DY[i]:=init[inc(init_p)];
4050 '           DS[i]:=init[inc(init_p)];
4060 '           if OL[i]=0 then OX[i]=0;
4070 '       )
4080 '       MX:=15;MY:=10;H:=1;

```

```

4090 ' }
4100 ' init_stage();
4110 ' {
4120 '   for i:=0 to 3 (put_(BoxX[i],BoxY[i],1;.ch_block2));
4130 '   locate(4,22);print_using(5,hiscore,hiscore[1]);
4140 '   locate(16,22);print_using(5,score,score[1]);
4150 '   locate(30,22);print_using(1,man,0);
4160 ' }
4170 ' move_enemy();
4180 ' var D,X,Y,V,W,Z;
4190 ' var i;
4200 ' {
4210 '   D:=0;
4220 '   H:=?(H=1;0,1);
4230 '   for i:=0 to 3
4240 '   {
4250 '     if OL[i] then
4260 '     {
4270 '       inc(D);
4280 '       Z:=move_a_enemy(OX[i],OY[i],DX[i],DY[i],i);
4290 '     }
4300 '   }
4310 '   D;
4320 ' }
4330 ' move_a_enemy(X,Y,V,W,1);
4340 ' var Z,t,u,o;
4350 ' {
4360 '   Z:=move_check(X,Y,V,W);
4370 '   if Z=0 then
4380 '   {
4390 '     t:=V;u:=W;o:=sgn();
4400 '     W:=t;V:=u;
4410 '     if o then
4420 '     {
4430 '       if V=0 then W:=o;else V:=o;
4440 '       Z:=move_check(X,Y,V,W);
4450 '       if Z=0 then
4460 '       {
4470 '         V:=-V;W:=-W;
4480 '         Z:=move_check(X,Y,V,W);
4490 '       }
4500 '     }
4510 '     if Z=0 then
4520 '     {
4530 '       V:=-t;W:=-u;
4540 '       Z:=move_check(X,Y,V,W);
4550 '       if Z=0 then
4560 '       {
4570 '         OL[i]:=0;
4580 '         if carry(score:=score+10) then inc(score_h);
4590 '         sound(0);
4600 '         locate(16,22);print_using(5,score,score[1]);
4610 '       }
4620 '     }
4630 '   }
4640 '   Q_put(OX[i]*2,OY[i]*2;.ch_road);
4650 '   if Z=1 then
4660 '   {
4670 '     OX[i]:=X+V;OY[i]:=Y+W;
4680 '     DX[i]:=V;DY[i]:=W;
4690 '     if H
4700 '     then put(OX[i]*2,OY[i]*2;.ch_enemy1);
4710 '     else put(OX[i]*2,OY[i]*2;.ch_enemy2);
4720 '   }
4730 '   Z;
4740 ' }
4750 ' move_(V,W);
4760 ' var i;
4770 ' {

```

```

4780 ' if not port[09] and $40
4790 ' then move_block(V,W);
4800 ' else {loop i,255{loop#,30{;}}Q_put(MX*2,MY*2;.ch_road);move_man(V,W);}
4810 '
4820 'move_man(V,W);
4830 '{
4840 ' if move_check(MX,MY,V,W)=1
4850 ' then {
4860 '   MX:=MX+V;
4870 '   MY:=MY+W;
4880 ' }
4890 '
4900 'move_block(V,W);
4910 'var i,X,Y;
4920 '{
4930 ' for i:=0 to 3 {move_a_block(BoxX[i],BoxY[i],V,W,i);}
4940 '
4950 'move_a_block(X,Y,V,W,i);
4960 '{
4970 ' if move_check(X,Y,V,W)
4980 ' then {
4990 '   put_(X,Y,0;.ch_road);
5000 '   X:=X+V;Y:=Y+W;
5010 '   put_(X,Y,1;.ch_block2);
5020 '   BoxX[i]:=X;BoxY[i]:=Y;
5030 ' }
5040 '
5050 'move_check(X,Y,V,W);
5060 'var p,q,r,s;
5070 '{
5080 ' p:=0;q:=0;
5090 ' if V+W<=$7f
5100 ' then {r:=V*2;s:=W*2;}
5110 ' else {r:=V;s:=W;}
5120 ' if V=0 then p:=1; else q:=1;
5130 ' r:=X+r;s:=Y+s;
5140 ' if load_array(r,s;.lv)+load_array(r+p,s+q;.lv) then 0;else 1;
5150 '
5160 'dead_check();
5170 '{
5180 ' Z:=0;
5190 ' for i:=0 to 3 {if MX=OX[i] then if MY=OY[i] then Z:=1;}
5200 '
5210 'game_over();
5220 'var key;
5230 '{
5240 ' inline $cd,$$35d9;
5250 ' {/*repeat*/ key:=input_chr();End:=?(key=$03;1,?(key=$20;2.0));
5260 ' }until End=1 or End=2;
5270 ' if compare_w(.score,hiscore) then move_w(;.hiscore,.score);
5280 '
5290 'enemy_clear();
5300 'var i;
5310 '{
5320 ' for i:=0 to 3
5330 ' { if OL[i] then Q_put(OX[i]*2,OY[i]*2;.ch_road);}
5340 '
5350 'box_clear();
5360 'var i;
5370 '{
5380 ' for i:=0 to 3 {put_(BoxX[i],BoxY[i],0;.ch_road);}
5390 '
5400 'put_(x,y,num;ix);
5410 '{
5420 ' Q_put(x*2,y*2;ix);
5430 ' array(x,y;.lv);
5440 ' memory[ix]:=num;memory[ix,1]:=num;
5450 ' set ix:=ix+32;
5460 ' memory[ix]:=num;memory[ix,1]:=num;

```

```

5470 ')
5480 'Q_put(x,y;ix);
5490 '{
5500 ' put(x,y;ix);put(x+2,y;ix);
5510 ' put(x,y+2;ix);put(x+2,y+2;ix);
5520 '
5530 'move_w(IX,IY);
5540 '{
5550 ' memory[IX]:=memory[IY];memory[IY,1]:=memory[IY,1];
5560 '
5570 'compare_w(IX,IY);
5580 '{ ?(memory[IX,1]>memory[IY,1]:1,?(memory[IX]>memory[IY]:1.0));)
5590 'sgn();
5600 '{
5610 'inline
5620 ' $ed,$5f,
5630 ' $e6,$01,
5640 ' $87,
5650 ' $3d;
5660 '
5670 'sound(i;#,#);
5680 'var PORT40 at ($e6c1).on.off,j;
5690 '{
5700 ' off:=PORT40:on:=off or $20;inline $f3;
5710 ' if i=0
5720 ' then{port[$40]:=on;for i:=0 to 200{port[$40]:=off;}
5730 ' else{
5740 ' loop i,255{
5750 ' port[$40]:=on;for j:=0 to i{);
5760 ' port[$40]:=off;for j:=0 to i{);
5770 ' }
5780 ' }
5790 ' inline $fb;
5800 '
5810 'var PRTFLG at($e64c);data _lpt:00;print_str(len;ix,#);(PRTFLG:=_lpt;inline
$dd,$e5,$e1,$7e,$b7,$28,$04,$df,$23,$18,$f8;PRTFLG:=0;);
5820 'print_num(num_l,num_h;#,#);(PRTFLG:=_lpt;inline$2a,#.num_l,$cd,$$28c2;PRTF
LG:=0;);
5830 'print_using(len,low_num,high_num;#,#);(PRTFLG:=_lpt;inline$2a,#.low_num,$c
d,$fd,$21,$3a,#.len,$47,$3e,$80,$0e,$00,$cd,$d1,$28,$cd,$$5550;PRTFLG:=0;);
5840 'input_chr(##,#);(inline$cd,$$3583;);
5850 'data _mul:00,_mul_w:00,00;mul(a,b;#,#);var mul_m at(_code+6);(inline$21,#.
b,$3a,#.a,$cd,#.mul_m,$af,$94,$7c,$32,#.mul,$7d;);
5860 'mulov(##,#);(mul;);
5870 'mul_w(a_l,a_h,b_l,b_h;ix,#);(inline$c5,$21,$0000,$ed,$4b,#.a_l,$ed,$5b,#.b
_l,$3e,$10,$29,$cb,$11,$cb,$10,$30,$04,$19,$30,$01,$03,$3d,$20,$f2,$ed,$43,#.mul
_w,$dd,$75,$00,$dd,$74,$01,$90,$3e,$00,$99,$c1;);
5880 'mulov_w(ix,#);(mul_w[ix,1]:=mul_w[ix,1];mul_w[ix,1]:=mul_w[ix,1];);
5890 'array(x,y,z;ix,#);var adr_l,adr_h;(if @[ix,4]-1 then{adr_l:=mul(z,@[ix,3]
);adr_h:=mulov();inline$2a,#.adr_l,$3a,$y,$5f,$16,$00,$19,$22,#.adr_l;mul_w(adr
_l,adr_h,@[ix,2],0;adr_l);}else{adr_l:=mul(y,@[ix,2]);adr_h:=mulov();
5900 'inline$2a,#.adr_l,$dd,$5e,$00,$dd,$56,$01,$19,$3a,$x,$5f,$16,$00,$19,$e5,$
dd,$e1;);
5910 'load_array(x,y,z;ix,#);(array(x,y,z;ix,#);@[ix];);
5920 'store_array(a,x,y,z;ix,#);(array(x,y,z;ix,#);@[ix]:=a;);
5930 '

```


3-6 コンパイラのダンプ・リスト と打ち込みかた

P C-8801バージョンの Stellar コンパイラの全ダンプ・リストをリスト 3-10 に示します。このとおりに打ち込めば、すぐに Stellar コンパイラが使えるようになります。リストのチェックサムは 8 バイトのデータの和です。このプログラムの実行アドレスは &H B500 で、ファイル名は "Stelar. b5" としてセーブしてください。

●リスト3-10 ダンプ・リスト

B500	F3	01	00	34	2A	58	E6	7C	:0C	B5F0	D4	3E	18	10	E3	ED	73	72	:EF
B508	B7	20	44	3A	C2	E6	CB	CF	:97	B5F8	F3	31	F0	F2	F5	3A	C2	E6	:DD
B510	D3	31	5E	23	56	7A	B3	28	:30	B600	D3	31	F1	E9	F3	F5	3A	C2	:C2
B518	0A	EB	E5	09	EB	72	2B	73	:DE	B608	E6	CB	CF	D3	31	F1	31	00	:A6
B520	E1	18	EF	5D	54	09	CB	7C	:E9	B610	00	E1	C9	F3	F5	3A	C2	E6	:74
B528	28	09	3A	C2	E6	D3	31	FB	:12	B618	CB	CF	D3	31	F1	CD	00	01	:5D
B530	C3	AB	03	EB	D5	4D	44	03	:C5	B620	3A	C2	E6	D3	31	FB	C3	88	:2C
B538	ED	B8	D1	3A	C2	E6	D3	31	:5C	B628	60	F3	3A	C2	E6	CB	CF	D3	:A2
B540	21	01	34	22	58	E6	13	ED	:B6	B630	31	C3	6A	01	F5	3A	C2	E6	:36
B548	53	18	EB	AF	32	1A	EB	01	:3D	B638	D3	31	F1	FB	C9	3A	C2	E6	:9B
B550	9C	00	11	20	F3	21	BD	B5	:53	B640	D3	31	FB	E9	F3	3A	C2	E6	:BD
B558	ED	B0	01	00	2F	11	00	01	:DF	B648	CB	CF	D3	31	C3	AB	04	3A	:4A
B560	21	58	B6	ED	B0	21	5D	07	:51	B650	00	EB	B7	C8	3E	27	DF	C9	:77
B568	36	00	11	5E	07	01	97	00	:44	B658	FE	57	28	37	FE	52	28	04	:30
B570	ED	B0	AF	32	FF	F2	01	03	:73	B660	F1	C3	97	F3	21	E5	07	11	:5C
B578	00	11	B6	EE	21	A2	B5	ED	:1A	B668	16	F2	06	04	4E	23	7E	23	:24
B580	B0	01	15	00	11	81	E6	21	:5F	B670	12	1B	79	12	1B	10	F5	11	:E9
B588	A8	B5	ED	B0	01	03	00	11	:0F	B678	06	F2	06	02	4E	23	7E	23	:12
B590	18	ED	21	A5	B5	ED	B0	21	:3E	B680	12	1B	79	12	1B	10	F5	01	:D9
B598	00	00	22	62	07	22	01	00	:AE	B688	04	00	11	FD	F1	21	F1	07	:1C
B5A0	FB	C9	C3	8C	F3	C3	B2	F3	:6E	B690	ED	B0	C9	21	16	F2	11	E5	:85
B5A8	E3	F5	3E	60	BC	28	03	F1	:4E	B698	07	06	04	4E	2B	7E	2B	12	:45
B5B0	E3	C9	F1	E3	FE	5A	C0	CD	:65	B6A0	13	79	12	13	10	F5	21	06	:DD
B5B8	DD	6F	C3	76	F3	F3	F5	3A	:9A	B6A8	F2	06	02	4E	2B	7E	2B	12	:2E
B5C0	C2	E6	CB	CF	D3	31	F1	C3	:FA	B6B0	13	79	12	13	10	F5	01	04	:BB
B5C8	A6	05	F3	F5	3A	C2	E6	CB	:40	B6B8	00	21	FD	F1	11	F1	07	ED	:05
B5D0	CF	D3	31	F1	C3	DD	05	F3	:5C	B6C0	B0	C9	AF	32	FF	F2	7E	FE	:C7
B5D8	F5	3A	C2	E6	CB	CF	D3	31	:75	B6C8	43	CA	90	01	FE	C1	CA	BC	:E3
B5E0	F1	C3	16	06	CD	57	F3	CD	:B4	B6D0	01	FE	8A	CA	74	04	FE	99	:62
B5E8	0D	3E	18	18	CD	57	F3	CD	:5F	B6D8	CA	D5	04	FE	93	CA	07	05	:0A

B6E0	FE	9C	CA	9E	05	C3	97	F3	:54	B8A0	E5	CD	61	04	D1	57	ED	4B	:77
B6E8	23	7E	FE	4F	C2	97	F3	23	:5D	B8A8	60	07	EB	CD	EC	03	5E	23	:8F
B6F0	7E	FE	4D	C2	97	F3	23	7E	:B6	B8B0	56	70	2B	71	7A	B3	20	F2	:A1
B6F8	FE	50	C2	97	F3	CD	B3	06	:20	B8B8	C3	48	02	FE	66	20	1E	3E	:ED
B700	C4	89	06	CD	46	07	E5	21	:73	B8C0	CD	CD	DF	03	3E	20	CD	DF	:86
B708	00	00	22	64	07	CD	00	08	:62	B8C8	03	3E	F3	CD	DF	03	CD	61	:11
B710	E1	C3	97	F3	CD	B3	06	C4	:78	B8D0	04	CD	DF	03	CD	61	04	CD	:B2
B718	89	06	CD	46	07	E5	CD	CD	:28	B8D8	DF	03	C3	48	02	FE	67	20	:74
B720	01	E1	C3	97	F3	ED	73	5D	:EC	B8E0	1D	3E	CD	CD	DF	03	3E	2D	:42
B728	07	31	E5	07	21	03	02	CD	:17	B8E8	CD	DF	03	3E	F3	CD	DF	03	:8F
B730	2E	07	21	00	C0	22	66	07	:A5	B8F0	CD	61	04	F5	CD	DF	03	F1	:C7
B738	21	00	00	22	64	07	CD	61	:DC	B8F8	B7	20	F5	C3	48	02	FE	68	:3F
B740	04	FE	55	28	0B	FE	65	C2	:AF	B900	20	1E	3E	CD	CD	DF	03	3E	:36
B748	30	04	21	22	02	CD	2E	07	:7B	B908	3A	CD	DF	03	3E	F3	CD	DF	:C6
B750	CD	61	04	D6	80	C2	30	04	:7E	B910	03	CD	61	04	CD	DF	03	CD	:B1
B758	C3	29	03	0D	0A	4C	6F	61	:22	B918	61	04	CD	DF	03	C3	48	02	:21
B760	64	20	73	74	65	6C	6C	61	:09	B920	FE	A1	D2	30	04	47	B7	20	:63
B768	72	20	63	6F	6D	70	69	6C	:16	B928	01	04	C5	CD	61	04	CD	DF	:A8
B770	65	72	20	6F	62	6A	65	63	:FA	B930	03	C1	10	F6	C3	48	02	2A	:01
B778	74	00	0D	0A	2A	2A	20	20	:1F	B938	60	07	23	22	60	07	2B	CD	:0B
B780	44	65	62	75	67	20	6D	6F	:E3	B940	EC	03	77	C9	EB	2A	54	E6	:7E
B788	64	65	20	6F	62	6A	65	63	:EC	B948	2B	B7	ED	52	30	4F	21	FF	:C0
B790	74	20	28	20	6E	6F	74	20	:4D	B950	E5	B7	ED	52	38	47	EB	C9	:0E
B798	42	53	41	56	45	20	29	00	:BA	B958	21	FA	02	CD	2E	07	2A	60	:A9
B7A0	DB	09	07	38	06	DB	09	CB	:D8	B960	07	2B	CD	FF	06	21	0E	03	:36
B7A8	77	20	FA	CD	61	04	FE	FF	:C0	B968	CD	2E	07	2A	60	07	ED	5B	:DB
B7B0	CA	00	04	FE	56	DA	25	03	:24	B970	62	07	B7	ED	52	CD	FF	06	:31
B7B8	FE	5B	D2	25	03	D6	56	87	:06	B978	2A	62	07	18	03	21	00	00	:CF
B7C0	6F	26	00	11	90	02	19	5E	:AF	B980	22	64	07	ED	7B	5D	07	C9	:22
B7C8	23	56	EB	CD	2E	07	CD	61	:94	B988	21	38	04	CD	2E	07	18	ED	:64
B7D0	04	B7	28	05	CD	37	07	18	:0B	B990	0D	0A	42	61	64	20	6F	62	:0F
B7D8	F5	21	21	03	CD	2E	07	2A	:66	B998	64	65	63	74	00	D5	CD	25	:6D
B7E0	60	07	CD	FF	06	C3	48	02	:46	B9A0	07	E1	CD	FF	06	21	55	04	:34
B7E8	9A	02	AE	02	C1	02	D4	02	:E5	B9A8	CD	2E	07	18	D0	20	4C	6F	:C5
B7F0	E7	02	0D	0A	0A	50	72	6F	:3B	B9B0	61	64	20	65	72	72	6F	72	:0F
B7F8	67	72	61	6D	20	20	6E	61	:B6	B9B8	00	2A	66	07	7C	B7	CA	30	:C4
B800	6D	65	20	3A	20	00	0D	0A	:63	B9C0	04	D3	5D	7E	D3	5F	23	22	:29
B808	46	75	6E	63	74	69	6F	6E	:46	B9C8	66	07	6F	C9	CD	B3	06	28	:53
B810	20	6E	61	6D	65	20	3A	20	:3B	B9D0	13	FE	0C	C2	97	F3	23	5E	:EA
B818	00	0D	0A	43	6F	6E	73	74	:1E	B9D8	23	56	ED	53	64	07	CD	B3	:A4
B820	61	6E	74	20	6E	61	6D	65	:04	B9E0	06	C2	97	F3	EB	2A	64	07	:D2
B828	20	3A	20	00	0D	0A	56	61	:48	B9E8	7C	B5	20	04	EB	C3	97	F3	:8D
B830	72	69	61	62	6C	65	20	6E	:FD	B9F0	D5	ED	73	5D	07	31	FE	F2	:BA
B838	61	6D	65	20	3A	20	00	0D	:BA	B9F8	AF	32	5F	07	11	A7	F3	D5	:C7
B840	0A	44	61	74	61	20	20	20	:E4	BA00	C3	A0	F3	AF	32	5F	07	21	:BE
B848	20	20	6E	61	6D	65	20	3A	:3B	BA08	BD	04	CD	2E	07	ED	7B	5D	:88
B850	20	00	0D	0A	0A	45	6E	64	:58	BA10	07	E1	C3	97	F3	0D	0A	2A	:76
B858	20	61	64	64	72	65	73	73	:06	BA18	2A	20	45	6E	64	20	6F	66	:56
B860	20	20	20	3A	20	00	0D	0A	:D1	BA20	20	65	78	65	63	75	74	69	:17
B868	50	72	6F	67	72	61	6D	20	:F8	BA28	6F	6E	0D	0A	00	CD	B3	06	:7A
B870	73	69	7A	65	20	20	3A	20	:55	BA30	C2	97	F3	3A	5F	07	B7	CA	:6D
B878	00	20	3D	20	00	FE	80	20	:1B	BA38	97	F3	E5	ED	73	5D	07	31	:64
B880	18	F5	CD	61	04	E5	CD	61	:52	BA40	E5	07	ED	5B	F3	07	2A	F1	:49
B888	04	E1	67	22	60	07	F1	B7	:7D	BA48	07	2B	72	2B	73	22	F1	07	:5C
B890	C2	48	02	22	62	07	C3	48	:A2	BA50	F1	C1	D1	E1	DD	E1	FD	E1	:00
B898	02	FE	81	20	1E	CD	61	04	:F1	BA58	ED	7B	F1	07	C3	97	F3	CD	:7A

BA60	B3	06	CA	97	F3	06	22	B8	:ED	BC20	16	00	01	10	27	CD	E8	06	:09
BA68	C2	97	F3	0E	00	23	22	6C	:0B	BC28	01	E8	03	CD	E8	06	01	64	:0C
BA70	05	7E	B7	20	03	2B	18	07	:A7	BC30	00	CD	E8	06	01	0A	00	CD	:93
BA78	B8	28	04	0C	23	18	F2	CD	:EA	BC38	E8	06	7D	F6	30	C3	37	07	:92
BA80	B3	06	C2	97	F3	22	96	05	:C2	BC40	1E	30	B7	ED	42	1C	30	FA	:7A
BA88	79	B7	CA	97	F3	32	6A	05	:25	BC48	09	1D	7B	FE	30	20	03	15	:07
BA90	2A	58	E6	DB	09	07	38	0A	:95	BC50	14	C8	14	7B	C3	37	07	E5	:51
BA98	DB	09	0F	D2	95	05	CB	6F	:99	BC58	7C	CD	06	07	E1	7D	F5	0F	:B8
BAA0	20	F6	5E	23	56	23	7A	B3	:3D	BC60	0F	0F	0F	CD	0F	07	F1	E6	:E7
BAA8	CA	95	05	ED	53	68	07	5E	:71	BC68	0F	C6	30	FE	3A	38	02	C6	:3D
BAB0	23	56	23	EB	22	AB	E6	22	:5C	BC70	07	18	1C	3E	20	18	18	CD	:96
BAB8	BE	EF	13	13	13	ED	53	87	:AD	BC78	1B	07	10	FB	C9	3E	0D	CD	:0E
BAC0	05	0E	00	21	00	00	41	1A	:8F	BC80	37	07	3E	0A	18	09	7E	B7	:DC
BAC8	B7	28	1C	BE	13	20	F4	23	:03	BC88	C8	CD	37	07	23	18	F7	D5	:DA
BAD0	10	F5	2A	AB	E6	CD	C8	06	:5B	BC90	5F	3A	FF	F2	B7	7B	D1	C4	:51
BAD8	21	9B	05	CD	2E	07	21	00	:E4	BC98	4F	F3	CD	47	F3	C9	3A	C2	:0E
BAE0	00	CD	2E	07	CD	25	07	2A	:25	BCA0	E6	CB	9F	32	C2	E6	CB	CF	:C4
BAE8	68	07	C3	3B	05	21	00	00	:93	BCA8	D3	31	3A	C1	E6	CB	E7	32	:C9
BAF0	C3	97	F3	20	27	00	3E	FF	:D1	BCB0	C1	E6	D3	40	C9	3B	C8	D1	:57
BAF8	32	FF	F2	C3	07	05	ED	73	:52	BCB8	C3	9D	04	06	00	C5	E5	2B	:3F
BB00	F1	07	31	F1	07	FD	E5	DD	:E0	BCC0	CD	C8	0B	FE	27	CA	7D	33	:3F
BB08	E5	E5	D5	C5	F5	2A	F1	07	:7B	BCC8	FE	22	CA	7D	33	FE	3C	CA	:9E
BB10	5E	23	56	23	22	F1	07	ED	:01	BCD0	9B	33	FE	3E	CA	A6	33	FE	:AB
BB18	53	F3	07	3E	5B	CD	47	F3	:ED	BCD8	25	CA	D3	32	FE	2C	CA	B0	:98
BB20	2A	F3	07	5E	23	56	23	22	:40	BCE0	33	FE	20	CA	B0	33	FE	09	:05
BB28	F3	07	EB	CD	C8	06	3E	5D	:1B	BCE8	CA	B0	33	FE	3B	CA	B0	33	:93
BB30	CD	47	F3	18	72	ED	73	F1	:E2	BCF0	FE	21	CC	29	0B	FE	0D	CA	:F4
BB38	07	31	F1	07	FD	E5	DD	E5	:D4	BCF8	CD	33	77	2B	CD	EA	0A	C3	:26
BB40	E5	D5	C5	F5	2A	F1	07	5E	:F4	BD00	B5	22	51	2F	21	00	D5	22	:6F
BB48	23	56	23	22	F1	07	ED	53	:F6	BD08	53	2F	21	00	E6	22	55	2F	:2F
BB50	F3	07	3E	7B	CD	47	F3	2A	:E4	BD10	CD	A2	0D	21	05	09	CD	B1	:29
BB58	F3	07	7E	23	B7	28	05	CD	:4C	BD18	0A	11	08	09	ED	4B	57	2F	:EA
BB60	47	F3	18	F6	22	F3	07	3E	:A2	BD20	2A	51	2F	CD	61	09	11	14	:06
BB68	7D	CD	47	F3	18	39	ED	73	:35	BD28	09	ED	4B	59	2F	2A	53	2F	:75
BB70	F1	07	31	F1	07	FD	E5	DD	:E0	BD30	CD	61	09	21	20	09	CD	B1	:FF
BB78	E5	E5	D5	C5	F5	2A	F1	07	:7B	BD38	0A	2A	55	2F	2B	CD	E9	09	:A2
BB80	5E	23	56	23	22	F1	07	ED	:01	BD40	21	37	09	CD	B1	0A	21	39	:43
BB88	53	F3	07	21	79	06	CD	2E	:E8	BD48	09	CD	B1	0A	2A	3C	2F	7C	:A2
BB90	07	21	84	06	CD	2E	07	2A	:DE	BD50	B5	20	08	21	52	09	CD	B1	:D7
BB98	F3	07	5E	23	56	23	22	F3	:09	BD58	D3	5C	21	39	2F	36	00	11	:FF
BBA0	07	EB	CD	C8	06	18	1D	DB	:9D	BD60	3A	2F	01	A0	00	ED	B0	ED	:94
BBA8	09	07	38	0B	DB	09	CB	77	:79	BD68	73	39	2F	31	39	33	21	00	:99
BBB0	28	09	0F	30	09	18	F5	0F	:95	BD70	C0	22	3E	2F	01	00	40	D3	:63
BBB8	0F	30	03	C3	E7	04	21	79	:8A	BD78	5D	36	FF	23	0B	78	B1	20	:09
BBC0	06	CD	2E	07	3E	FF	32	5F	:D6	BD80	F8	D3	5C	21	AC	08	CD	B1	:7A
BBC8	07	ED	7B	5D	07	E1	C3	97	:0E	BD88	0A	21	00	00	22	3C	2F	D3	:8B
BBD0	F3	0D	0A	2A	2A	20	42	72	:32	BD90	5F	2A	58	E6	D3	5C	22	42	:5A
BBD8	65	61	6B	00	20	69	6E	20	:48	BD98	2F	21	00	B5	22	51	2F	21	:C8
BBE0	00	7E	FE	22	20	21	CD	BF	:6B	BDA0	00	D5	22	53	2F	21	00	E6	:80
BBE8	06	C8	FE	22	28	15	FE	70	:99	BDA8	22	55	2F	CD	A2	0D	21	05	:48
BBF0	28	04	FE	50	20	11	3E	FF	:E8	BDB0	09	CD	B1	0A	11	08	09	ED	:A0
BBF8	32	FF	F2	CD	BF	06	C8	FE	:7B	BDB8	4B	57	2F	2A	51	2F	CD	61	:A9
BC00	22	20	04	CD	B3	06	C8	F1	:85	BDC0	09	11	14	09	ED	4B	59	2F	:F7
BC08	C3	97	F3	23	7E	B7	C8	FE	:6B	BDC8	2A	53	2F	CD	61	09	21	20	:24
BC10	3A	C8	FE	20	C0	18	F4	23	:0F	BDD0	09	CD	B1	0A	2A	55	2F	2B	:6A
BC18	7E	B7	C8	FE	20	C0	18	F7	:EA	BDD8	CD	E9	09	21	37	09	CD	B1	:9E

BDE0	0A	21	39	09	CD	B1	0A	2A	:1F	BFA0	B1	0A	C3	89	08	0D	0A	25	:4B
BDE8	3C	2F	7C	B5	20	08	21	52	:37	BFA8	41	62	6F	72	74	00	ED	53	:38
BDF0	09	CD	B1	0A	18	05	3E	03	:EF	BFB0	48	2F	2B	E5	21	05	09	CD	:83
BDF8	CD	06	0A	21	55	09	CD	B1	:DA	BFB8	B1	0A	E1	23	7E	B7	28	39	:55
BE00	0A	C3	D9	09	0D	0A	53	74	:8D	BFC0	E5	FE	23	20	13	2A	4D	2F	:DF
BE08	65	6C	6C	61	72	20	63	6F	:02	BFC8	3E	02	CD	06	0A	21	7D	0A	:C5
BE10	6D	70	69	6C	65	72	20	52	:FB	BFD0	CD	B1	0A	18	E5	3A	20	00	:DF
BE18	65	76	20	31	2E	30	30	0D	:C7	BFD8	FE	40	20	0C	E1	23	5E	23	:EF
BE20	0A	20	28	20	50	43	2D	38	:6A	BFE0	56	E5	EB	CD	B1	0A	18	D2	:98
BE28	38	30	31	2F	6D	6B	49	49	:32	BFE8	FE	5C	20	08	2A	48	2F	CD	:F0
BE30	20	56	65	72	73	69	6F	6E	:06	BFF0	B1	0A	18	C6	CD	BA	0A	18	:42
BE38	20	29	0D	0A	43	6F	70	79	:FB	BFF8	C1	2A	3C	2F	23	22	3C	2F	:06
BE40	72	69	67	68	74	20	28	63	:C9	C000	21	05	09	CD	B1	0A	2A	40	:21
BE48	29	20	31	39	38	34	20	48	:87	C008	2F	7E	B7	C8	CD	BA	0A	23	:E0
BE50	2E	4F	68	6E	75	6B	69	20	:BC	C010	18	F7	5F	D3	5F	3A	FF	F2	:CB
BE58	2F	20	4D	49	41	0D	0A	00	:3D	C018	B7	7B	C4	4F	F3	CD	47	F3	:3F
BE60	0D	0A	50	72	6F	67	72	61	:82	C020	D3	5C	C9	21	D4	0A	CD	56	:1A
BE68	6D	20	20	00	0D	0A	44	61	:69	C028	0A	C3	44	0A	23	4E	6F	6E	:69
BE70	74	61	20	20	20	20	20	00	:75	C030	20	73	75	70	70	6F	72	74	:3D
BE78	0D	0A	53	74	61	63	6B	20	:2D	C038	69	6E	67	20	3A	20	25	69	:46
BE80	62	6F	74	74	6F	6D	20	20	:D5	C040	6E	63	6C	75	64	65	00	B7	:32
BE88	28	20	20	20	20	2D	00	29	:FE	C048	C9	3A	4F	2F	CB	67	C8	3E	:B9
BE90	00	0D	0A	0A	2A	2A	20	20	:B5	C050	68	CD	01	0B	2A	4D	2F	18	:FF
BE98	45	6E	64	20	6F	66	20	63	:8F	C058	30	CD	BB	0B	2A	57	2F	23	:96
BEA0	6F	6D	70	69	6C	65	2C	20	:D2	C060	23	23	22	57	2F	C9	3A	4F	:40
BEA8	20	00	4E	6F	00	20	65	72	:D4	C068	2F	CB	67	C8	3E	FF	32	3B	:D3
BEB0	72	6F	72	28	73	29	0D	0A	:2E	C070	2F	C9	3A	4F	2F	CB	67	C8	:AA
BEB8	00	C5	E5	EB	CD	B1	0A	D1	:EE	C078	AF	32	3B	2F	C9	3A	3B	2F	:B8
BEC0	E1	E5	D5	B7	ED	52	7C	B5	:C2	C080	B7	C8	E5	3E	66	CD	01	0B	:E1
BEC8	F5	CD	E9	09	F1	28	1D	3E	:28	C088	E1	E5	7D	CD	BB	0B	E1	7C	:33
BED0	20	CD	BA	0A	3E	28	CD	BA	:9E	C090	CD	BB	0B	2A	57	2F	23	23	:89
BED8	0A	E1	CD	E9	09	3E	2D	CD	:E2	C098	22	57	2F	C9	3A	3B	2F	B7	:CC
BEE0	BA	0A	E1	2B	CD	E9	09	3E	:CD	COA0	C8	E5	3E	67	CD	01	0B	E1	:0C
BEE8	29	C3	BA	0A	F1	F1	C9	21	:7C	COA8	7E	E5	CD	BB	0B	2A	57	2F	:A6
BEF0	9D	09	C3	D0	09	0D	0A	25	:7E	COB0	23	22	57	2F	E1	7E	23	B7	:04
BEF8	4F	62	6A	65	63	74	20	61	:D8	COB8	20	EE	C9	2A	42	2F	5E	23	:F3
BF00	72	65	61	20	66	75	6C	6C	:0B	COC0	56	23	ED	53	42	2F	7A	B3	:57
BF08	00	21	B7	09	C3	D0	09	0D	:8A	COC8	28	24	5E	23	56	D5	11	98	:A1
BF10	0A	25	53	79	6D	62	6F	6C	:A5	COD0	0B	01	20	03	23	7E	B7	CA	:51
BF18	20	74	61	62	6C	65	20	6F	:B7	COD8	9B	0B	B9	28	F7	0E	00	1A	:A6
BF20	76	65	72	66	6C	6F	77	00	:05	COE0	BE	C2	9B	0B	13	23	10	ED	:59
BF28	CD	B1	0A	21	05	09	CD	B1	:35	COE8	D1	22	40	2F	B7	C9	37	C9	:E2
BF30	0A	ED	7B	39	2F	D3	5F	2A	:36	COF0	3A	8F	E9	21	05	09	CD	B1	:5F
BF38	4D	2F	22	AB	E6	22	BE	EF	:FE	COF8	0A	E1	3E	02	CD	06	0A	21	:29
BF40	C9	E5	7C	CD	F0	09	E1	7D	:4E	C100	AD	0B	C3	D0	09	3A	20	25	:D3
BF48	F5	0F	0F	0F	0F	CD	F9	09	:00	C108	42	61	64	20	73	6F	75	72	:F0
BF50	F1	E6	0F	C6	30	FE	3A	38	:4C	C110	63	65	00	5F	2A	3E	2F	7C	:3A
BF58	02	C6	07	C3	BA	0A	57	01	:AE	C118	B5	CA	97	09	7B	23	22	3E	:1D
BF60	10	27	CD	25	0A	01	E8	03	:1F	C120	2F	2B	D3	5D	77	D3	5C	C9	:F9
BF68	CD	25	0A	01	64	00	CD	25	:53	C128	CB	66	28	2A	11	F0	FF	01	:84
BF70	0A	01	0A	00	CD	25	0A	7D	:8E	C130	00	0C	E5	D5	2A	46	2F	B7	:1C
BF78	F6	30	C3	BA	0A	1E	30	B7	:B2	C138	ED	52	28	44	D1	E1	E5	D5	:17
BF80	ED	42	1C	30	FA	09	1D	CB	:66	C140	23	13	1A	BE	20	07	B7	28	:14
BF88	4A	28	0D	7B	FE	30	20	06	:4E	C148	5E	10	F5	18	5A	D1	21	F0	:B7
BF90	CB	42	C0	1E	20	01	CB	8A	:61	C150	FF	19	EB	E1	18	D9	11	00	:E6
BF98	7B	C3	BA	0A	21	4D	0A	CD	:47	C158	C0	01	00	0C	E5	D5	2A	44	:F5

C160	2F	B7	ED	52	28	26	D1	E1	:25	C320	C2	B0	2D	CD	B1	28	FE	29	:6C
C168	E5	D5	23	13	1A	BE	20	07	:EF	C328	CA	4F	0E	FE	25	C2	60	2C	:98
C170	B7	28	34	10	F5	18	30	D1	:31	C330	CD	B1	28	FE	84	20	0A	21	:73
C178	21	10	00	19	EB	E1	18	D9	:07	C338	4F	2F	CB	E6	CD	B1	28	18	:ED
C180	2A	46	2F	11	F0	FF	19	22	:DA	C340	5A	3D	C2	60	2C	2A	62	2F	:A0
C188	46	2F	18	0A	2A	44	2F	11	:45	C348	7C	B7	C2	60	2C	7D	CD	57	:22
C190	10	00	19	22	44	2F	2A	46	:2E	C350	2B	F5	CD	B1	28	FE	3A	C2	:C0
C198	2F	11	20	00	19	ED	5B	44	:05	C358	60	2C	F1	FE	50	20	09	21	:15
C1A0	2F	B7	ED	52	CA	B1	09	D1	:7A	C360	4F	2F	CB	FE	06	80	18	19	:FE
C1A8	E1	01	10	00	ED	B0	C9	11	:69	C368	FE	44	20	09	21	4F	2F	CB	:D5
C1B0	F0	FF	01	00	0C	E5	D5	1A	:D0	C370	F6	06	40	18	0C	FE	53	C2	:73
C1B8	B7	28	14	23	13	1A	BE	20	:21	C378	60	2C	21	4F	2F	CB	EE	06	:EA
C1C0	13	B7	28	02	10	F5	E1	D1	:AB	C380	20	C5	CD	B1	28	CD	A3	27	:22
C1C8	01	10	00	ED	B0	AF	C9	E1	:07	C388	F1	87	30	03	22	51	2F	87	:D4
C1D0	2A	44	2F	FE	E1	11	F0	FF	:7C	C390	30	03	22	53	2F	87	30	03	:91
C1D8	19	E5	11	00	C0	B7	ED	52	:C5	C398	22	55	2F	3A	81	2F	FE	2C	:BA
C1E0	D1	E1	30	CE	F6	FF	C9	ED	:5B	C3A0	28	81	FE	29	C2	60	2C	CD	:EB
C1E8	5B	46	2F	21	F0	FF	22	46	:48	C3A8	B1	28	FE	3B	C2	B0	2D	3A	:EB
C1F0	2F	B7	ED	52	44	4D	21	10	:E7	C3B0	4F	2F	CB	67	3E	55	28	02	:6D
C1F8	00	19	16	00	1E	01	78	B1	:77	C3B8	3E	65	CD	BB	0B	2A	51	2F	:E0
C200	C8	1D	20	25	1E	10	CB	7E	:A1	C3C0	22	57	2F	CD	54	27	2A	53	:6D
C208	28	1F	C5	D5	E5	23	E5	11	:DF	C3C8	2F	22	59	2F	22	5B	2F	3E	:C3
C210	0C	00	19	36	00	21	D6	0C	:5E	C3D0	56	CD	41	27	21	93	11	CD	:1D
C218	CD	B1	0A	E1	CD	B1	0A	2A	:1B	C3D8	B1	0A	21	71	2F	CD	B1	0A	:04
C220	3C	2F	23	22	3C	2F	E1	D1	:CD	C3E0	CD	B9	11	CD	F2	0C	2A	53	:DF
C228	C1	72	23	0B	18	D0	0D	0A	:60	C3E8	2F	CD	29	12	5F	77	6F	72	:EE
C230	20	20	20	20	3F	3A	20	55	:6E	C3F0	6B	00	2A	59	2F	CD	29	12	:25
C238	6E	64	65	66	69	6E	65	64	:3D	C3F8	5F	76	61	72	00	2A	51	2F	:52
C240	20	6C	61	62	65	6C	20	3A	:7A	C400	CD	29	12	5F	63	6F	64	65	:02
C248	20	00	21	00	C0	22	44	2F	:96	C408	00	16	3E	1E	01	CD	06	27	:6D
C250	01	00	40	36	00	23	0B	78	:1D	C410	3E	32	2A	53	2F	11	21	00	:4E
C258	B1	20	F8	21	F0	FF	22	46	:41	C418	19	CD	10	27	3E	01	B7	28	:3B
C260	2F	C9	11	00	C0	2A	44	2F	:66	C420	22	3D	20	08	11	73	ED	CD	:C5
C268	B7	ED	52	D5	DD	E1	7C	B5	:BA	C428	06	27	18	0D	3E	21	01	00	:D2
C270	28	5E	E5	DD	6E	0D	DD	66	:06	C430	00	CD	10	27	3E	22	CD	F5	:26
C278	0E	DD	36	0D	00	DD	CB	00	:D6	C438	26	2A	53	2F	11	22	00	19	:1E
C280	7E	28	19	DD	E5	21	7E	0D	:2D	C440	CD	08	27	3A	4F	2F	2A	55	:33
C288	CD	B1	0A	E1	E5	23	CD	B1	:EF	C448	2F	CB	6F	20	15	3E	00	21	:FD
C290	0A	2A	3C	2F	23	22	3C	2F	:4F	C450	00	E6	B7	28	0D	E5	11	7B	:43
C298	DD	E1	18	29	06	58	DD	7E	:B8	C458	ED	CD	06	27	E1	CD	08	27	:C4
C2A0	00	E6	0F	3D	28	08	04	3D	:A3	C460	18	05	3E	31	CD	10	27	3E	:CE
C2A8	28	04	04	3D	20	17	C5	DD	:46	C468	21	2A	51	2F	11	03	00	19	:F8
C2B0	E5	CD	54	27	E1	F1	E5	23	:07	C470	CD	10	27	3E	E5	CD	F5	26	:0F
C2B8	11	71	2F	01	0D	00	ED	B0	:5C	C478	CD	B1	28	AF	32	D7	2F	CD	:5A
C2C0	CD	41	27	DD	E1	11	10	00	:14	C480	40	12	FE	7B	C2	B0	2D	3E	:A8
C2C8	DD	19	E1	B7	ED	52	18	9E	:83	C488	FF	32	50	2F	2A	4D	2F	CD	:23
C2D0	2A	57	2F	C3	54	27	0D	0A	:05	C490	25	0B	CD	E7	18	CD	2A	15	:08
C2D8	20	20	20	20	3F	3A	20	55	:6E	C498	CD	FF	18	AF	32	50	2F	CD	:11
C2E0	6E	64	65	66	69	6E	65	64	:3D	C4A0	B1	28	3E	C9	CD	F5	26	CD	:95
C2E8	20	66	75	6E	63	74	69	6F	:18	C4A8	8F	0C	3A	81	2F	3C	CA	8A	:15
C2F0	6E	20	6E	61	6D	65	20	3A	:89	C4B0	11	AF	32	D7	2F	67	6F	22	:F0
C2F8	20	00	CD	63	0B	D8	22	4B	:A0	C4B8	D8	2F	F5	CD	40	12	2F	32	:7C
C300	2F	ED	53	4D	2F	CD	B1	28	:91	C4C0	82	2F	3A	81	2F	FE	FF	20	:B8
C308	FE	80	C2	B0	2D	CD	B1	28	:C3	C4C8	04	F1	C3	8A	11	FE	8F	20	:00
C310	3D	C2	B0	2D	CD	2E	27	AF	:AD	C4D0	07	F1	F6	80	F5	CD	B1	28	:09
C318	32	4F	2F	CD	B1	28	FE	28	:7C	C4D8	3D	C2	79	2C	21	61	2F	CD	:22

C4E0	57	0C	06	09	B7	20	16	3A	:99	C6A0	59	27	F1	CB	4F	20	08	F5	:A8
C4E8	61	2F	FE	89	28	07	C5	CD	:D8	C6A8	11	E1	FD	CD	06	27	F1	CB	:A5
C4F0	96	2C	C1	18	08	2A	6E	2F	:6A	C6B0	5F	20	08	F5	11	E1	DD	CD	:18
C4F8	F5	CD	59	27	C1	2A	57	2F	:B3	C6B8	06	27	F1	F5	3E	C9	CD	F5	:DC
C500	22	6E	2F	CB	B8	21	61	2F	:F3	C6C0	26	F1	87	D2	4F	0F	E1	CD	:7C
C508	70	CD	D0	0B	CD	2E	27	3E	:78	C6C8	54	27	D1	2A	59	2F	B7	ED	:A2
C510	57	CD	41	27	21	A6	11	CD	:31	C6D0	52	CD	08	27	2A	57	2F	CB	:29
C518	B1	0A	21	71	2F	E5	CD	B1	:DF	C6D8	2B	22	57	2F	CD	54	27	C3	:DE
C520	0A	E1	CD	44	0B	CD	B1	28	:AD	C6E0	4F	0F	CD	0A	0D	3E	FF	CD	:4C
C528	FE	28	C2	B0	2D	2A	59	2F	:77	C6E8	BB	0B	C9	0D	0A	50	72	6F	:D7
C530	22	D3	2F	AF	32	D5	2F	CD	:D6	C6F0	67	72	61	0D	20	20	6E	61	:B6
C538	B1	28	FE	3B	28	44	FE	29	:A5	C6F8	6D	65	20	3A	20	00	0D	0A	:63
C540	28	7B	3D	C2	A8	2C	18	03	:91	C700	46	75	6E	63	74	69	6F	6E	:46
C548	CD	B1	28	CD	04	14	F6	02	:83	C708	20	6E	61	6D	65	20	3A	20	:3B
C550	2A	59	2F	22	6E	2F	21	61	:F3	C710	00	01	F7	00	21	FB	2D	DD	:1E
C558	2F	77	CD	D0	0B	2A	59	2F	:00	C718	21	F2	2E	FD	21	14	2F	7D	:1F
C560	23	22	59	2F	22	5B	2F	21	:9A	C720	DD	BE	00	20	1B	7C	DD	BE	:ED
C568	D5	2F	7E	FE	20	30	01	34	:05	C728	01	20	15	DD	23	DD	23	11	:47
C570	CD	B1	28	FE	2C	28	D1	FE	:C7	C730	FB	2D	7E	93	5F	23	7E	9A	:D3
C578	3B	28	07	FE	29	28	3E	C3	:BA	C738	57	E5	2A	51	2F	19	18	29	:40
C580	B0	2D	CD	B1	28	FE	23	20	:C4	C740	7D	FD	BE	00	20	1B	7C	FD	:EC
C588	07	F1	F6	08	F5	CD	B1	28	:91	C748	BE	01	20	15	FD	23	FD	23	:34
C590	FE	BF	20	07	F1	F6	04	F5	:C4	C750	11	DA	2F	7E	93	5F	23	7E	:2B
C598	CD	B1	28	FE	2C	20	19	CD	:D6	C758	9A	57	E5	2A	53	2F	19	18	:B3
C5A0	B1	28	FE	23	20	07	F1	F6	:08	C760	08	7E	E5	C5	CD	F5	26	18	:30
C5A8	02	F5	CD	B1	28	FE	C0	20	:7B	C768	05	0B	C5	CD	08	27	C1	E1	:73
C5B0	07	F1	F6	01	F5	CD	B1	28	:8A	C770	23	0B	78	B1	20	A9	2A	59	:A3
C5B8	FE	29	C2	B0	2D	F1	CB	57	:D9	C778	2F	11	30	00	19	22	59	2F	:33
C5C0	28	0E	F5	3E	22	2A	53	2F	:37	C780	C9	22	6E	2F	21	61	2F	36	:6F
C5C8	11	2C	00	19	CD	10	27	F1	:4B	C788	01	D1	1A	13	23	77	B7	20	:70
C5D0	CB	47	28	12	F5	11	53	ED	:92	C790	F9	D5	21	61	2F	C3	D0	0B	:1D
C5D8	CD	06	27	2A	53	2F	11	2E	:E5	C798	32	82	2F	3A	81	2F	FE	25	:F0
C5E0	00	19	CD	08	27	F1	F5	3A	:35	C7A0	20	08	CD	B1	28	CD	B7	14	:66
C5E8	D5	2F	5F	16	0E	CD	06	27	:81	C7A8	18	F1	FE	8C	20	05	CD	6C	:F1
C5F0	3E	11	21	00	00	CD	10	27	:74	C7B0	12	18	E8	FE	8D	20	05	CD	:8F
C5F8	2A	D3	2F	F1	CB	7F	28	08	:97	C7B8	B1	12	18	DF	FE	8E	CD	CD	:D3
C600	E5	ED	5B	57	2F	1B	1B	D5	:BE	C7C0	4E	13	18	D7	CD	B1	28	3D	:33
C608	F5	3E	21	CD	10	27	3E	CD	:63	C7C8	C2	A8	2C	CD	04	14	F6	01	:72
C610	2A	51	2F	11	24	00	19	CD	:C5	C7D0	01	0D	00	21	61	2F	77	CD	:03
C618	10	27	F1	CB	5F	20	0D	F5	:74	C7D8	95	28	CD	B1	28	FE	F0	C2	:13
C620	11	E5	DD	CD	06	27	3E	FF	:0A	C7E0	B0	2D	CD	B1	28	CD	69	27	:E0
C628	32	D7	2F	F1	CB	4F	20	0D	:70	C7E8	22	6E	2F	01	0D	00	21	61	:4F
C630	F5	11	E5	FD	CD	06	27	3E	:20	C7F0	2F	CD	A5	28	21	61	2F	CD	:47
C638	FF	32	D7	2F	F1	CB	57	28	:72	C7F8	D0	0B	3A	81	2F	FE	2C	28	:17
C640	12	F5	11	2A	DD	CD	06	27	:19	C800	C3	FE	3B	C2	B0	2D	C3	B1	:0F
C648	2A	53	2F	11	2C	00	19	CD	:CF	C808	28	CD	B1	28	3D	C2	A8	2C	:A1
C650	08	27	F1	CB	47	28	12	F5	:61	C810	CD	04	14	F6	02	2A	59	2F	:8F
C658	11	2A	FD	CD	06	27	2A	53	:AF	C818	22	D3	2F	21	01	00	22	D5	:3D
C660	2F	11	2E	00	19	CD	08	27	:83	C820	2F	01	0D	00	21	61	2F	77	:65
C668	F1	F5	CD	B1	28	FE	3B	C2	:87	C828	CD	95	28	CD	B1	28	FE	5B	:89
C670	B0	2D	CD	B1	28	3E	FF	CD	:8D	C830	20	14	CD	B1	28	CD	69	27	:37
C678	40	12	FE	7B	C2	B0	2D	3E	:A8	C838	22	D5	2F	3A	81	2F	FE	5D	:6B
C680	FF	32	50	2F	2A	4D	2F	CD	:23	C840	C2	B0	2D	CD	B1	28	FE	BE	:01
C688	25	0B	CD	E7	18	CD	2A	15	:08	C848	20	22	CD	B1	28	FE	28	C2	:D0
C690	CD	FF	18	AF	32	50	2F	CD	:11	C850	B0	2D	CD	B1	28	CD	69	27	:E0
C698	B1	28	2A	D8	2F	7C	B5	C4	:FF	C858	22	D3	2F	21	00	00	22	D5	:3C

C860	2F	3A	81	2F	FE	29	C2	B0	:B2	CA20	FE	3B	C2	B0	2D	3A	50	2F	:91
C868	2D	CD	B1	28	2A	D3	2F	22	:21	CA28	B7	CA	B0	2D	CD	F1	0A	C3	:E9
C870	6E	2F	01	0D	00	21	61	2F	:5C	CA30	B1	28	D6	85	20	0E	CD	B1	:E0
C878	CD	A5	28	21	61	2F	CD	D0	:E8	CA38	28	FE	3B	C2	B0	2D	CD	0E	:DB
C880	0B	2A	59	2F	ED	5B	D5	2F	:09	CA40	0B	C3	B1	28	3D	C2	B0	2D	:83
C888	19	22	59	2F	22	5B	2F	3A	:A9	CA48	CD	B1	28	FE	3B	C2	B0	2D	:7E
C890	81	2F	FE	2C	CA	B1	12	FE	:65	CA50	CD	1A	0B	C3	B1	28	CD	E7	:42
C898	3B	C2	B0	2D	C3	B1	28	3E	:B4	CA58	18	CD	2D	15	CD	B1	28	FE	:CB
C8A0	02	32	83	2F	18	18	3E	01	:55	CA60	97	20	1B	CD	D3	25	CD	B1	:15
C8A8	32	83	2F	3E	C3	21	00	00	:06	CA68	28	CD	51	1B	3E	B7	CD	F5	:18
C8B0	CD	10	27	2A	57	2F	2B	2B	:0A	CA70	26	2A	C5	2F	3E	28	CD	CC	:43
C8B8	22	CF	2F	CD	B1	28	3A	83	:83	CA78	18	3E	CA	DC	10	27	CD	FF	:FF
C8C0	2F	3D	20	27	3A	81	2F	3D	:DA	CA80	18	C9	CD	B1	28	CD	28	14	:90
C8C8	20	21	2A	4B	2F	7E	FE	3A	:9B	CA88	3A	81	2F	FE	7D	20	F6	C9	:44
C8D0	20	19	23	22	4B	2F	CD	04	:C9	CA90	CD	E7	18	CD	5C	1B	FE	7B	:89
C8D8	14	F6	03	2A	57	2F	22	6E	:4D	CA98	C2	B0	2D	3E	B7	CD	F5	26	:7C
C8E0	2F	21	61	2F	77	CD	D0	0B	:FF	CAA0	3E	CA	21	00	00	CD	10	27	:2D
C8E8	CD	B1	28	3A	81	2F	FE	22	:B0	CAA8	2A	57	2F	2B	2B	22	C7	2F	:1E
C8F0	20	2E	2A	4B	2F	7E	23	FE	:91	CAB0	CD	2A	15	2A	C5	2F	3E	18	:80
C8F8	22	20	0F	7E	23	FE	22	28	:3A	CAB8	CD	CC	18	3E	C3	DC	10	27	:C5
C900	09	2B	22	4B	2F	CD	B1	28	:76	CAC0	CD	FF	18	C3	B1	28	3D	C2	:7F
C908	18	35	B7	20	0C	2B	22	4B	:C8	CAC8	B0	2D	21	61	2F	CD	57	0C	:BE
C910	2F	CD	EA	2C	CD	B1	28	18	:D0	CAD0	B7	CA	16	2C	21	61	2F	7E	:EC
C918	26	E5	CD	F5	26	E1	18	D5	:C1	CAD8	E6	2F	FE	02	C2	B0	2D	01	:B5
C920	FE	23	28	04	FE	92	20	0B	:08	CAE0	0F	00	CD	95	28	21	61	2F	:4A
C928	CD	B1	28	CD	A3	27	CD	08	:12	CAE8	CB	EE	CD	D0	0B	01	06	00	:68
C930	27	18	0C	FE	91	CC	B1	28	:7F	CAF0	21	C9	2F	CD	95	28	2A	6E	:3B
C938	CD	8F	27	7D	CD	F5	26	3A	:22	CAF8	2F	22	C9	2F	CD	B1	28	FE	:ED
C940	81	2F	FE	2C	CA	83	13	FE	:18	CB00	F0	C2	B0	2D	CD	B1	28	CD	:02
C948	3B	C2	B0	2D	21	83	2F	7E	:2B	CB08	5C	1B	FE	99	C2	B0	2D	3E	:EB
C950	36	00	3D	2A	CF	2F	CC	59	:C0	CB10	32	2A	C9	2F	CD	10	27	CD	:25
C958	27	C3	B1	28	21	61	2F	CD	:41	CB18	B1	28	CD	5C	1B	2A	5B	2F	:D1
C960	57	0C	B7	20	13	3A	82	2F	:38	CB20	E5	22	CB	2F	CD	7F	16	3E	:A1
C968	B7	20	05	CD	BC	2C	18	08	:B1	CB28	32	2B	CD	10	27	21	00	00	:82
C970	3A	61	2F	CB	67	C4	BC	2C	:A8	CB30	22	CD	2F	3A	81	2F	FE	7B	:81
C978	3A	82	2F	B7	C8	3E	10	C9	:81	CB38	28	1F	FE	9A	C2	B0	2D	CD	:4B
C980	3A	81	2F	3D	20	41	2A	4B	:FD	CB40	B1	28	CD	5C	1B	FE	7B	C2	:58
C988	2F	7E	FE	3A	20	39	23	7E	:DF	CB48	B0	2D	2A	5B	2F	22	CD	2F	:AF
C990	FE	3D	28	33	22	4B	2F	21	:53	CB50	CD	7F	16	3E	32	2B	CD	10	:DA
C998	61	2F	CD	57	0C	B7	20	16	:AD	CB58	27	CD	E7	18	2A	CB	2F	CD	:E4
C9A0	3A	61	2F	CB	67	28	0F	FE	:31	CB60	DF	25	2A	C9	2F	CD	DF	25	:F7
C9A8	98	28	05	CD	CE	2C	18	06	:AA	CB68	21	90	16	CD	3C	26	2A	57	:77
C9B0	2A	6E	2F	CD	59	27	2A	57	:95	CB70	2F	2B	2B	22	C7	2F	CD	2A	:94
C9B8	2F	22	6E	2F	21	61	2F	36	:D5	CB78	15	2A	CD	2F	7C	B5	20	19	:A5
C9C0	18	CD	D0	0B	CD	B1	28	CD	:33	CB80	2A	C9	2F	3E	21	CD	10	27	:85
C9C8	D3	25	3A	81	2F	21	90	14	:A7	CB88	3E	3A	CD	F5	26	2A	C5	2F	:78
C9D0	01	0D	00	ED	B1	C2	13	19	:9A	CB90	3E	20	CD	CC	18	3E	C2	18	:27
C9D8	3E	0C	91	87	4F	21	9D	14	:83	CB98	19	CD	DF	25	2A	C9	2F	CD	:D9
C9E0	09	5E	23	56	D5	C3	B1	28	:51	CBA0	DF	25	21	9B	16	CD	3C	26	:05
C9E8	3B	25	7B	90	96	98	9B	93	:C7	CBA8	2A	C5	2F	3E	30	CD	CC	18	:3D
C9F0	9E	9D	9C	9F	A0	29	15	B7	:0B	CBB0	3E	D2	DC	10	27	CD	FF	18	:07
C9F8	14	FE	14	47	13	38	15	6E	:3B	CBB8	E1	22	5B	2F	01	06	00	21	:B5
CA00	15	A4	16	99	17	1D	18	3D	:F1	CBC0	C9	2F	CD	A5	28	01	0F	00	:A2
CA08	18	35	18	93	18	88	18	FE	:DE	CB88	21	61	2F	CD	A5	28	21	61	:CD
CA10	81	20	06	CD	CB	0A	C3	B1	:BD	CBD0	2F	CD	D0	0B	C3	B1	28	23	:96
CA18	28	FE	8B	20	15	CD	B1	28	:8C	CBD8	22	5B	2F	EB	2A	59	2F	B7	:00

CBE0	ED	52	EB	D0	22	59	2F	C9	:6D	CDA0	28	0D	3E	98	32	61	2F	21	:EE
CBE8	0A	3A	B9	B9	21	BB	BB	96	:E3	CDA8	00	00	22	6E	2F	18	1E	3A	:2F
CBF0	DA	00	00	08	3A	B9	B9	21	:AF	CDB0	61	2F	47	E6	0F	FE	08	C2	:94
CBF8	BB	BB	86	77	FE	23	CA	2E	:8C	CDB8	B0	2D	2A	6E	2F	78	87	38	:DB
CC00	17	3D	C2	B0	2D	21	61	2F	:A4	CDC0	0C	3E	18	CD	CC	18	3E	C3	:14
CC08	CD	57	0C	B7	C4	16	2C	21	:0E	CDC8	DC	10	27	18	13	3E	C3	CD	:0C
CC10	61	2F	7E	E6	2F	FE	02	C2	:E5	CCD0	10	27	2A	57	2F	2B	2B	2D	:5F
CC18	B0	2D	01	0F	00	CD	95	28	:77	CDD8	6E	2F	21	61	2F	CD	D0	0B	:F6
CC20	21	61	2F	CB	EE	CD	D0	0B	:12	CDE0	CD	B1	28	FE	3B	C2	B0	2D	:7E
CC28	2A	C9	2F	E5	2A	6E	2F	22	:F0	CDE8	C3	B1	28	FE	3B	C2	B0	2D	:74
CC30	C9	2F	CD	B1	28	FE	2C	C2	:8A	CDF0	3A	D7	2F	B7	28	12	3E	C3	:32
CC38	B0	2D	CD	B1	28	CD	5C	1B	:C7	CDF8	2A	D8	2F	CD	10	27	2A	57	:B6
CC40	FE	7B	C2	B0	2D	3E	32	2A	:B2	CE00	2F	2B	2B	22	D8	2F	18	05	:CB
CC48	C9	2F	CD	10	27	CD	E7	18	:C8	CE08	3E	C9	CD	F5	26	C3	B1	28	:8B
CC50	CD	2A	15	3E	21	2A	C9	2F	:8D	CE10	FE	3B	C2	B0	2D	3E	C3	2A	:03
CC58	CD	10	27	3E	35	CD	F5	26	:5F	CE18	51	2F	11	03	00	19	CD	10	:8A
CC60	2A	C5	2F	3E	20	CD	CC	18	:2D	CE20	27	C3	B1	28	E5	F5	ED	5B	:E5
CC68	3E	C2	DC	10	27	CD	FF	18	:F7	CE28	57	2F	13	13	B7	ED	52	D1	:73
CC70	E1	22	C9	2F	01	0F	00	21	:2C	CE30	5D	7D	87	9F	BC	E1	20	05	:C2
CC78	61	2F	CD	A5	28	21	61	2F	:DB	CE38	CD	06	27	B7	C9	37	C9	DD	:57
CC80	CD	D0	0B	C3	B1	28	21	84	:E9	CE40	E1	2A	C5	2F	E5	2A	C7	2F	:04
CC88	2F	7E	B7	C2	B0	2D	2F	77	:A9	CE48	E5	21	00	00	22	C7	2F	2A	:48
CC90	CD	B1	28	FE	2C	C2	B0	2D	:6F	CE50	57	2F	22	C5	2F	DD	E9	DD	:3F
CC98	CD	B1	28	CD	97	1B	47	3A	:A6	CE58	E1	2A	C7	2F	7C	B5	C4	59	:4F
CCA0	86	2F	3D	C2	DF	2D	78	FE	:36	CE60	27	E1	22	C7	2F	E1	22	C5	:E8
CCA8	7B	C2	B0	2D	FD	7E	FD	B7	:49	CE68	2F	DD	E9	3A	81	2F	D6	A1	:56
CCB0	28	11	21	8E	1B	3D	28	08	:70	CE70	DA	51	1B	FE	05	D2	51	1B	:87
CCB8	21	96	17	CD	31	26	18	08	:12	CE78	87	5F	16	00	21	2F	19	19	:7E
CCC0	CD	31	26	3E	47	CD	F5	26	:91	CE80	5E	23	56	D5	C3	B1	28	39	:81
CCC8	CD	E7	18	CD	2A	15	2A	C5	:C7	CE88	19	E6	19	8F	1A	3F	1B	42	:5D
CCD0	2F	3E	10	CD	CC	18	30	0C	:6A	CE90	1B	D6	BF	28	05	FE	01	C2	:9E
CCD8	E5	3E	05	CD	F5	26	E1	3E	:2F	CE98	C4	2D	F5	CD	B1	28	FE	F0	:7A
CCE0	C2	CD	10	27	AF	32	84	2F	:5A	CEA0	C2	C4	2D	CD	B1	28	D6	BF	:EE
CCE8	CD	FF	18	C3	B1	28	02	06	:88	CEA8	28	0B	FE	01	28	07	CD	A3	:D1
CCF0	B8	2A	D1	2F	E5	2A	CF	2F	:EF	CEB0	27	3E	02	18	05	F5	CD	B1	:F7
CCF8	E5	21	00	00	22	D1	2F	22	:4A	CEB8	28	F1	D1	5F	3A	81	2F	FE	:31
CD00	CF	2F	CD	5C	1B	FE	94	C2	:96	CEC0	3B	28	43	FE	2B	28	05	D6	:D2
CD08	B0	2D	3E	B7	CD	F5	26	3E	:F8	CEC8	2D	C2	C4	2D	F5	D5	E5	CD	:5C
CD10	CA	21	00	00	CD	10	27	2A	:19	CED0	B1	28	CD	51	1B	E1	D1	D5	:99
CD18	57	2F	2B	2B	22	CF	2F	CD	:C9	CED8	CD	B4	19	D1	15	16	DD	20	:93
CD20	B1	28	CD	28	14	3A	81	2F	:CC	CEE0	02	16	FD	1E	19	F1	D5	B7	:C9
CD28	FE	BD	28	2A	FE	95	28	08	:D0	CEE8	28	0A	3E	5F	21	16	00	CD	:D3
CD30	2A	CF	2F	CD	59	27	18	0D	:9A	CEF0	10	27	18	0E	11	5F	2F	CD	:C9
CD38	CD	B1	28	FE	93	28	17	CD	:43	CEF8	06	27	3E	16	21	FF	13	CD	:81
CD40	06	18	CD	28	14	2A	D1	2F	:51	CF00	10	27	D1	C3	06	27	CD	B4	:79
CD48	7C	B5	C4	59	27	E1	22	CF	:47	CF08	19	C3	B1	28	7B	BA	C8	B7	:69
CD50	2F	E1	22	D1	2F	C9	CD	06	:CE	CF10	20	0C	11	E5	DD	CD	06	27	:F9
CD58	18	CD	B1	28	18	A4	2A	D1	:75	CF18	11	E1	FD	C3	06	27	3D	20	:3C
CD60	2F	3E	C3	CD	10	27	2A	CF	:2D	CF20	0C	11	E5	FD	CD	06	27	11	:0A
CD68	2F	CD	59	27	2A	57	2F	2B	:57	CF28	E1	DD	C3	06	27	13	3E	DD	:DE
CD70	2B	22	D1	2F	C9	FE	3B	C2	:11	CF30	20	02	3E	FD	E5	CD	F5	26	:2A
CD78	B0	2D	3E	C3	2A	C7	2F	CD	:CB	CF38	E1	3E	21	C3	10	27	16	DD	:2D
CD80	10	27	2A	57	2F	2B	2B	22	:5F	CF40	D6	BF	28	06	16	FD	3D	C2	:D5
CD88	C7	2F	C3	B1	28	FE	99	C2	:EB	CF48	C4	2D	D5	CD	B1	28	FE	F0	:5A
CD90	B0	2D	CD	B1	28	3D	C2	B0	:32	CF50	C2	C4	2D	CD	B1	28	3D	C2	:58
CD98	2D	21	61	2F	CD	57	0C	B7	:C5	CF58	C4	2D	21	61	2F	CD	57	0C	:D2

CF60	B7	C4	16	2C	2A	6E	2F	3A	:BE	D120	CD	18	26	30	CD	FD	7E	FE	:81
CF68	61	2F	E6	0F	D6	02	28	04	:89	D128	FD	AE	01	FD	77	FE	18	C2	:F8
CF70	3D	C2	C4	2D	E5	CD	B1	28	:7B	D130	E8	1B	EB	1B	F0	1B	F3	1B	:22
CF78	FE	5B	20	44	CD	B1	28	CD	:30	D138	F8	1B	00	1C	06	1C	09	1C	:76
CF80	97	1B	3A	86	2F	3D	C2	DF	:7F	D140	02	D1	B2	04	21	BB	BB	B6	:D6
CF88	2D	3A	81	2F	FE	5D	C2	C4	:F8	D148	02	F6	BA	04	21	B9	B9	B6	:FF
CF90	2D	CD	B1	28	FD	7E	FD	FE	:49	D150	F9	3A	B9	B9	21	BB	BB	B6	:F2
CF98	02	28	1B	B7	28	06	21	7F	:CA	D158	FB	3A	B9	B9	F6	BA	02	F6	:4F
CFA0	1A	CD	31	26	E1	CD	DF	25	:F0	D160	B8	FB	3A	BB	BB	F6	B8	1F	:30
CFA8	21	83	1A	CD	31	26	D1	1E	:D1	D168	1C	22	1C	27	1C	2A	1C	2F	:12
CFB0	E1	CD	06	27	18	16	E1	FD	:E7	D170	1C	37	1C	3D	1C	40	1C	02	:26
CFB8	7E	FE	85	6F	30	01	24	FE	:C3	D178	D1	AA	04	21	BB	BB	AE	02	:C6
CFC0	E1	E3	EB	1E	2A	CD	06	27	:F1	D180	EE	BA	04	21	B9	B9	AE	F9	:E6
CFC8	E1	CD	08	27	3A	81	2F	FE	:C5	D188	3A	B9	B9	21	BB	BB	AE	FB	:EC
CFD0	3B	CA	B1	28	C3	C4	2D	03	:95	D190	3A	B9	B9	EE	BA	02	EE	B8	:FC
CFD8	3A	B9	B9	0B	5F	16	00	21	:4D	D198	FB	3A	BB	BB	EE	B8	CD	B1	:CF
CFE0	B9	B9	19	5E	23	56	D5	3D	:74	D1A0	28	CD	A6	1C	3A	81	2F	FE	:9F
CFE8	C2	C4	2D	21	61	2F	CD	57	:88	D1A8	A8	28	03	FE	26	C0	CD	A3	:27
CFE0	0C	B7	C4	16	2C	2A	6E	2F	:90	D1B0	1C	21	6C	1C	CD	18	26	30	:00
CFE8	3A	61	2F	E6	0F	FE	02	C2	:81	D1B8	EB	FD	7E	FE	FD	A6	01	FD	:05
D000	C4	2D	E5	CD	B1	28	FE	5B	:D5	D1C0	77	FE	18	E0	7C	1C	7F	1C	:A0
D008	20	5C	CD	B1	28	CD	97	1B	:A1	D1C8	84	1C	87	1C	8C	1C	94	1C	:9B
D010	3A	86	2F	3D	C2	DF	2D	3A	:34	D1D0	9A	1C	9D	1C	02	D1	A2	04	:E8
D018	81	2F	FE	5D	C2	C4	2D	FD	:BB	D1D8	21	BB	BB	A6	02	E6	BA	04	:E3
D020	7E	FD	FE	02	28	33	B7	28	:B5	D1E0	21	B9	B9	A6	F9	3A	B9	B9	:DE
D028	06	21	7F	1A	CD	31	26	E1	:C5	D1E8	21	BB	BB	A6	FB	3A	B9	B9	:E4
D030	CD	DF	25	21	32	1B	CD	31	:3D	D1F0	E6	BA	02	E6	B8	FB	3A	BB	:30
D038	26	CD	B1	28	FE	F0	C2	C4	:40	D1F8	BB	E6	B8	CD	B1	28	3A	81	:BA
D040	2D	CD	B1	28	16	DD	FE	BF	:83	D200	2F	FE	A9	28	08	FE	5E	28	:8A
D048	28	02	16	FD	1E	E5	CD	06	:13	D208	04	FE	7E	20	27	CD	B1	28	:6D
D050	27	21	3A	1B	CD	31	26	18	:D9	D210	CD	DC	1C	FD	7E	FD	B7	28	:1C
D058	26	E1	FD	7E	FE	85	6F	30	:A4	D218	11	3D	28	08	FD	7E	FE	2F	:26
D060	01	24	E5	CD	B1	28	FE	F0	:9E	D220	FD	77	FE	C9	21	D7	1C	C3	:12
D068	C2	C4	2D	CD	B1	28	16	DD	:4C	D228	31	26	3E	2F	C3	F5	26	FC	:9E
D070	FE	BF	28	02	16	FD	1E	22	:3A	D230	3A	B9	B9	2F	CD	5C	1D	3A	:5B
D078	CD	06	27	E1	CD	08	27	CD	:A4	D238	81	2F	FE	3D	28	57	FE	F3	:5B
D080	B1	28	FE	3B	CA	B1	28	C3	:78	D240	28	42	FE	3E	28	2D	FE	F4	:ED
D088	C4	2D	07	5F	16	00	21	B9	:47	D248	28	1A	FE	3C	28	0E	FE	F2	:A2
D090	B9	19	04	D1	73	23	72	1E	:CD	D250	C0	CD	59	1D	CD	05	26	CD	:C8
D098	23	21	1E	2B	16	DD	FE	BF	:3D	D258	9F	1D	18	10	CD	59	1D	CD	:F4
D0A0	28	02	16	FD	CD	06	27	18	:4F	D260	9F	1D	18	1A	CD	59	1D	CD	:FE
D0A8	D6	CD	5F	1B	FE	3B	CA	B1	:D1	D268	9F	1D	06	02	3F	9F	21	13	:D6
D0B0	28	C3	DF	2D	CD	D3	25	CD	:89	D270	1D	18	32	CD	59	1D	CD	05	:7C
D0B8	71	1B	3A	86	2F	3D	C2	DF	:59	D278	26	CD	9F	1D	06	01	9F	21	:76
D0C0	2D	3A	81	2F	C9	AF	32	85	:46	D280	25	1D	18	21	CD	59	1D	CD	:8B
D0C8	2F	CD	97	1B	FD	7E	FD	B7	:DD	D288	9F	1D	06	04	28	02	3E	FF	:2D
D0D0	C8	21	8E	1B	3D	28	0C	21	:24	D290	21	33	1D	18	10	CD	59	1D	:DC
D0D8	95	1B	FD	7E	FE	B7	28	03	:0B	D298	CD	9F	1D	06	05	28	02	3E	:FC
D0E0	21	92	1B	C3	31	26	FD	3A	:1F	D2A0	FF	2F	21	44	1D	47	FD	7E	:72
D0E8	B9	B9	FE	3E	B8	BF	AF	CD	:E1	D2A8	FD	B7	CA	31	26	FD	70	FE	:40
D0F0	49	1C	3A	81	2F	FE	A6	28	:1B	D2B0	C9	CD	B1	28	CD	B9	1E	3A	:4D
D0F8	21	FE	A7	28	07	FE	21	28	:3C	D2B8	81	2F	FE	2B	28	4A	FE	2D	:76
D100	03	FE	7C	C0	CD	46	1C	21	:8D	D2C0	28	2D	FE	AA	28	16	FE	AB	:E4
D108	D8	1B	CD	18	26	30	E3	FD	:0E	D2C8	C0	CD	B6	1E	21	C6	1D	CD	:32
D110	7E	FE	FD	B6	01	FD	77	FE	:A2	D2D0	18	26	30	E3	21	02	1E	CD	:5F
D118	18	D8	CD	46	1C	21	0F	1C	:6B	D2D8	3C	26	18	DB	CD	B6	1E	21	:17

D2E0	07	1E	CD	18	26	30	D0	21	:51	D4A0	CD	04	2E	FD	77	FE	C3	BC	:F0
D2E8	3E	1E	CD	3C	26	18	C8	CD	:38	D4A8	1E	61	1F	67	1F	6E	1F	74	:25
D2F0	B6	1E	CD	9F	1D	18	C0	21	:56	D4B0	1F	7C	1F	86	1F	8F	1F	96	:A3
D2F8	43	1E	CD	18	26	D0	FD	7E	:B7	D4B8	1F	05	57	F1	CD	21	00	06	:60
D300	FE	FD	96	01	FD	77	FE	C9	:CD	D4C0	21	BB	BB	CD	1E	00	05	16	:9D
D308	CD	B6	1E	21	7F	1E	CD	18	:44	D4C8	BA	CD	21	00	07	57	3A	B9	:F9
D310	26	30	A4	FD	7E	FE	FD	86	:F6	D4D0	B9	CD	21	00	F7	3A	B9	B9	:4A
D318	01	FD	77	FE	18	99	D6	1D	:17	D4D8	21	BB	BB	CD	1E	00	F8	3A	:B4
D320	DA	1D	DF	1D	E2	1D	E8	1D	:F7	D4E0	B9	B9	16	BA	CD	21	00	06	:36
D328	F0	1D	F6	1D	FB	1D	03	57	:92	D4E8	57	3E	B8	CD	21	00	F8	3E	:71
D330	F1	9A	04	21	BB	BB	9E	02	:C6	D4F0	B8	21	BB	BB	CD	1E	00	AF	:E9
D338	DE	BA	05	57	3A	B9	B9	9A	:3A	D4F8	1F	B5	1F	BC	1F	C2	1F	CA	:79
D340	F9	3A	B9	B9	21	BB	BB	9E	:DA	D500	1F	D4	1F	DD	1F	E4	1F	05	:16
D348	FB	3A	B9	B9	DE	BA	04	57	:9A	D508	57	F1	CD	1B	00	06	21	BB	:12
D350	3E	B8	9A	FA	3E	B8	21	BB	:5C	D510	BB	CD	18	00	05	16	BA	CD	:42
D358	BB	9E	FC	3E	B8	DE	BA	17	:FA	D518	1B	00	07	57	3A	B9	B9	CD	:F2
D360	1E	1A	1E	1F	1E	22	1E	27	:FA	D520	1B	00	F7	3A	B9	B9	21	BB	:9A
D368	1E	2F	1E	35	1E	38	1E	02	:16	D528	BB	CD	18	00	F8	3A	B9	B9	:44
D370	D1	8A	04	21	BB	BB	8E	02	:86	D530	16	BA	CD	1B	00	06	57	3E	:53
D378	CE	BA	04	21	B9	B9	8E	F9	:A6	D538	B8	CD	1B	00	F8	3E	B8	21	:AF
D380	3A	B9	B9	21	BB	BB	8E	FB	:CC	D540	BB	BB	CD	18	00	FD	1F	03	:7A
D388	3A	B9	B9	CE	BA	02	CE	BA	:BE	D548	20	0A	20	10	20	18	20	22	:D4
D390	FB	3A	BB	BB	CE	B8	FC	3E	:6B	D550	20	2B	20	32	20	05	57	F1	:0A
D398	B8	CE	BA	53	1E	57	1E	5C	:82	D558	CD	15	00	06	21	BB	BB	CD	:4C
D3A0	1E	5F	1E	65	1E	6D	1E	73	:1C	D560	12	00	05	16	BA	CD	15	00	:C9
D3A8	1E	78	1E	03	57	F1	92	04	:95	D568	07	57	3A	B9	B9	CD	15	00	:EC
D3B0	21	BB	BB	96	02	D6	BA	05	:C4	D570	F7	3A	B9	B9	21	BB	BB	CD	:07
D3B8	57	3A	B9	B9	92	F9	3A	B9	:81	D578	12	00	F8	3A	B9	B9	16	BA	:86
D3C0	B9	21	BB	BB	96	FB	3A	B9	:D4	D580	CD	15	00	06	57	3E	B8	CD	:02
D3C8	B9	D6	BA	04	57	3E	B8	92	:2C	D588	15	00	F8	3E	B8	21	BB	BB	:9A
D3D0	FA	3E	B8	21	BB	BB	96	8F	:AC	D590	CD	12	00	4B	20	51	20	58	:13
D3D8	1E	92	1E	97	1E	9A	1E	9F	:DA	D598	20	5E	20	66	20	70	20	79	:2D
D3E0	1E	A7	1E	AD	1E	B0	1E	02	:7E	D5A0	20	80	20	05	57	F1	CD	0F	:E9
D3E8	D1	82	04	21	BB	BB	86	02	:76	D5A8	00	06	21	BB	BB	CD	0C	00	:76
D3F0	C6	BA	04	21	B9	B9	86	F9	:96	D5B0	05	16	BA	CD	0F	00	07	57	:0F
D3F8	3A	B9	B9	21	BB	BB	86	FB	:C4	D5B8	3A	B9	B9	CD	0F	00	F7	3A	:B9
D400	3A	B9	B9	C6	BA	02	C6	B8	:AC	D5C0	B9	B9	21	BB	BB	CD	0C	00	:E2
D408	FB	3A	BB	BB	C6	B8	CD	B1	:A7	D5C8	F8	3A	B9	B9	16	BA	CD	0F	:50
D410	28	CD	D7	20	3A	81	2F	FE	:D4	D5D0	00	06	57	3E	B8	CD	0F	00	:2F
D418	2A	28	73	FE	2F	28	56	FE	:6E	D5D8	F8	3E	B8	21	BB	BB	CD	0C	:5E
D420	25	28	39	FE	F1	28	1C	FE	:B7	D5E0	00	99	20	9E	20	A5	20	AB	:E7
D428	F5	C0	CD	D4	20	21	51	1F	:07	D5E8	20	B2	20	BC	20	C5	20	CB	:7E
D430	CD	18	26	30	DF	FD	7E	FE	:93	D5F0	20	04	D1	CD	09	00	06	21	:F2
D438	FD	56	01	CD	1C	2E	FD	77	:DF	D5F8	BB	BB	CD	06	00	05	16	BA	:1E
D440	FE	18	D1	CD	D4	20	21	9F	:68	D600	CD	09	00	06	21	B9	B9	CD	:3C
D448	1F	CD	18	26	30	C6	FD	7E	:9B	D608	06	00	F7	3A	B9	B9	21	BB	:85
D450	FE	FD	56	01	CD	16	2E	FD	:60	D610	BB	CD	06	00	F8	3A	B9	B9	:32
D458	77	FE	18	B8	CD	D4	20	21	:27	D618	16	BA	CD	09	00	05	16	B8	:79
D460	ED	1F	CD	18	26	30	AD	FD	:F1	D620	CD	09	00	F8	3A	BB	BB	16	:94
D468	7E	FE	FD	56	01	CD	10	2E	:DB	D628	B8	CD	09	00	CD	B1	28	3A	:6E
D470	FD	77	FE	18	9F	CD	D4	20	:EA	D630	81	2F	FE	2B	28	2B	FE	2D	:57
D478	21	3B	20	CD	18	26	30	94	:4B	D638	20	2A	CD	09	21	FD	7E	FD	:B9
D480	FD	7E	FE	FD	56	01	CD	0A	:A4	D640	B7	28	18	3D	28	09	FD	7E	:E0
D488	2E	FD	77	FE	18	86	CD	D4	:DF	D648	FE	ED	44	FD	77	FE	C9	21	:8B
D490	20	21	89	20	CD	18	26	D2	:C7	D650	FD	20	C3	31	26	FB	3A	B9	:25
D498	BC	1E	FD	7E	FE	FD	56	01	:A7	D658	B9	ED	44	11	44	ED	C3	06	:F5

D660	27	CD	B1	28	FE	28	20	26	:39	D820	11	4A	D1	CD	06	27	11	79	:B0
D668	CD	B1	28	CD	97	1B	FE	2C	:4F	D828	ED	C3	06	27	3E	4F	21	ED	:78
D670	20	14	CD	74	1B	CD	F8	25	:7A	D830	78	C3	10	27	FE	AC	28	07	:4B
D678	CD	B1	28	CD	6D	1B	3A	81	:B6	D838	FE	AD	20	48	3E	01	FE	AF	:FF
D680	2F	18	EB	3A	81	2F	FE	29	:43	D840	F5	CD	B1	28	FE	28	C2	DF	:62
D688	C2	DF	2D	C3	B1	28	FE	3F	:A7	D848	2D	CD	B1	28	3D	C2	DF	2D	:DE
D690	20	53	CD	B1	28	FE	28	C2	:01	D850	21	61	2F	CD	57	0C	B7	C4	:5C
D698	DF	2D	CD	B1	28	CD	71	1B	:0B	D858	16	2C	3A	61	2F	E6	0F	FE	:FF
D6A0	3A	81	2F	FE	3B	C2	DF	2D	:F1	D860	02	C2	DF	2D	2A	6E	2F	FE	:D5
D6A8	3E	B7	CD	F5	26	23	E5	3E	:23	D868	21	CD	10	27	F1	C6	34	CD	:DD
D6B0	CA	21	00	00	CD	10	27	CD	:BC	D870	F5	26	AF	CD	DF	25	21	2A	:E6
D6B8	B1	28	CD	6D	1B	CD	F8	25	:18	D878	23	CD	31	26	CD	B1	28	C3	:B0
D6C0	3A	81	2F	FE	2C	C2	DF	2D	:E2	D880	2B	21	FF	7E	FE	AE	DA	C0	:0F
D6C8	3E	C3	21	00	00	CD	10	27	:26	D888	23	FE	B4	30	2E	D6	AE	F5	:AC
D6D0	2B	2B	E3	CD	59	27	CD	B1	:04	D890	CD	B1	28	FE	28	C2	DF	2D	:9A
D6D8	28	CD	6D	1B	CD	F8	25	E1	:48	D898	CD	B1	28	CD	13	21	CD	74	:E8
D6E0	CD	59	27	18	9E	FE	B9	28	:E2	D8A0	1B	F1	5F	16	00	21	5D	23	:22
D6E8	05	FE	40	C2	95	22	CD	B1	:3A	D8A8	19	7E	FE	CB	C2	F5	26	57	:94
D6F0	28	FE	5B	C2	DF	2D	CD	B1	:CD	D8B0	1E	2F	C3	06	27	17	07	1F	:7A
D6F8	28	FE	BF	28	4B	FE	C0	28	:3E	D8B8	0F	CB	27	FE	B9	30	59	D6	:17
D700	4A	CD	71	1B	CD	F8	25	3A	:C7	D8C0	B4	F5	CD	B1	28	FE	28	C2	:37
D708	81	2F	FE	2C	C2	DF	2D	CD	:75	D8C8	DF	2D	CD	B1	28	FE	29	28	:01
D710	B1	28	3E	F5	CD	F5	26	CD	:C1	D8D0	08	CD	13	21	CD	74	1B	18	:7D
D718	6D	1B	3A	81	2F	FE	5D	C2	:8F	D8D8	0A	CD	B1	28	CD	E6	26	AF	:38
D720	DF	2D	11	6F	E1	CD	06	27	:67	D8E0	CD	DF	25	F1	20	04	3E	9F	:C3
D728	CD	B1	28	FE	F0	20	14	CD	:95	D8E8	18	13	F5	11	00	3E	CD	06	:42
D730	F8	25	3E	E5	CD	F5	26	CD	:F5	D8F0	27	F1	3D	20	0B	11	01	20	:B2
D738	B1	28	CD	6D	1B	11	77	E1	:97	D8F8	CD	06	27	3E	2F	C3	F5	26	:45
D740	C3	06	27	3E	7E	C3	F5	26	:8A	D900	21	00	00	3D	3E	F2	28	02	:B8
D748	3E	DD	21	3E	FD	F5	CD	B1	:EA	D908	3E	E2	CD	10	27	3E	2F	CD	:5E
D750	28	FE	2B	28	16	FE	2D	28	:E2	D910	F5	26	2B	2B	2B	C3	59	27	:DF
D758	0F	2E	00	FE	2C	28	1E	26	:D3	D918	2A	5D	2F	B7	CA	97	24	3D	:2F
D760	00	FE	5D	28	4C	C3	DF	2D	:9E	D920	C2	92	24	21	61	2F	CD	57	:4D
D768	2E	2B	11	2E	23	E5	CD	B1	:1E	D928	0C	B7	20	19	2A	6E	2F	3A	:FD
D770	28	E1	26	00	FE	5D	28	39	:EB	D930	61	2F	E6	0F	FE	01	CA	97	:E5
D778	FE	2C	C2	DF	2D	E5	CD	B1	:5B	D938	24	FE	08	CA	DF	2D	FE	09	:07
D780	28	FE	2B	28	05	FE	2D	20	:C9	D940	CA	CF	24	18	13	2A	4B	2F	:8C
D788	08	FE	AF	F5	CD	B1	28	F1	:41	D948	CD	60	2B	FE	28	CA	A6	24	:12
D790	0E	AF	F5	CD	8F	27	F1	28	:4E	D950	CD	16	2C	3E	02	21	00	00	:70
D798	04	AF	95	6F	9F	CB	7D	28	:C6	D958	F5	E5	CD	B1	28	FE	5B	20	:F9
D7A0	01	2F	B7	C4	3B	2D	D1	55	:39	D960	62	CD	B1	28	CD	97	1B	3A	:C1
D7A8	EB	3A	81	2F	FE	5D	C2	DF	:D1	D968	81	2F	FE	5D	C2	DF	2D	FD	:D6
D7B0	2D	E5	CD	B1	28	FE	F0	20	:C6	D970	7E	DF	FE	02	28	3D	B7	28	:BF
D7B8	19	CD	B1	28	CD	71	1B	E1	:F9	D978	06	21	8E	1B	CD	31	26	E1	:D5
D7C0	D1	7A	D5	E5	2E	77	CD	10	:87	D980	CD	DF	25	21	8A	24	CD	31	:9E
D7C8	27	E1	D1	7D	B7	C8	5D	C3	:F5	D988	26	CD	F8	25	CD	B1	28	FE	:B4
D7D0	06	27	CD	E6	26	E1	D1	7A	:32	D990	F0	20	1A	F1	FE	03	CA	DF	:C5
D7D8	D5	E5	2E	7E	CD	10	27	E1	:4B	D998	2D	CD	F8	25	3E	E5	CD	F5	:FC
D7E0	D1	7D	B7	28	05	5D	CD	06	:62	D9A0	26	CD	B1	28	CD	6D	1B	11	:32
D7E8	27	AF	C3	DF	25	FE	BA	28	:7D	D9A8	77	E1	C3	06	27	F1	3E	7E	:F5
D7F0	04	FE	F6	20	3F	CD	B1	28	:FD	D9B0	C3	F5	26	E1	FD	7E	FE	85	:BD
D7F8	FE	5B	C2	DF	2D	CD	B1	28	:CD	D9B8	6F	30	01	24	E5	CD	F8	25	:93
D800	CD	71	1B	3A	81	2F	FE	5D	:9E	D9C0	CD	B1	28	FE	F0	20	14	E1	:A9
D808	C2	DF	2D	CD	B1	28	FE	F0	:62	D9C8	F1	FE	03	CA	DF	2D	E5	CD	:7A
D810	20	1A	CD	F8	25	3E	F5	CD	:24	D9D0	B1	28	CD	71	1B	E1	3E	32	:83
D818	F5	26	CD	B1	28	CD	6D	1B	:16	D9D8	C3	10	27	E1	F1	3E	01	C3	:CE

D9E0	DF	25	07	5F	16	00	21	B9	:5A	DBA0	C1	23	C5	7E	FE	B8	20	05	:02
D9E8	B9	19	CD	8F	27	18	0A	7C	:F3	DBA8	FD	7E	FB	18	62	FE	B9	20	:C7
D9F0	B7	C4	4D	2D	E5	CD	B1	28	:80	DBB0	0C	FD	7E	FB	E5	CD	BB	0B	:FA
D9F8	E1	3E	02	C3	DF	25	01	00	:09	DBB8	FD	7E	FC	18	17	FE	BA	20	:7E
DA00	00	22	C3	2F	01	0C	00	21	:42	DBC0	05	FD	7E	FE	18	49	FE	BB	:98
DA08	62	2F	CD	95	28	CD	D8	24	:E4	DBC8	20	1B	FD	7E	FE	E5	CD	BB	:21
DA10	01	0C	00	21	62	2F	CD	A5	:31	DBD0	0B	FD	7E	FF	CD	BB	0B	2A	:42
DA18	28	2A	C3	2F	22	6E	2F	21	:24	DBD8	57	2F	23	23	22	57	2F	E1	:55
DA20	61	2F	36	89	C3	D0	0B	3A	:27	DBE0	23	C1	05	18	30	FE	CD	20	:1C
DA28	61	2F	07	38	D4	22	C3	2F	:B7	DBE8	26	E5	CD	BB	0B	E1	23	5E	:00
DA30	CD	B1	28	FE	28	C2	DF	2D	:9A	DBF0	23	56	E5	2A	51	2F	19	E5	:06
DA38	CD	E6	26	3A	84	2F	B7	F5	:72	DBF8	7D	CD	BB	0B	F1	CD	BB	0B	:94
DA40	3E	C5	C4	F5	26	2A	C3	2F	:FE	DC00	2A	57	2F	23	23	23	22	57	:92
DA48	E5	CD	B1	26	FE	3B	28	4D	:39	DC08	2F	E1	C1	05	05	18	06	E5	:DE
DA50	FE	29	CA	AA	25	11	01	36	:08	DC10	CD	FB	26	E1	C1	10	8A	FD	:27
DA58	D5	18	04	D5	CD	B1	28	CD	:39	DC18	36	FA	00	3E	FF	32	85	2F	:53
DA60	6D	1B	CD	F8	25	3E	F5	CD	:72	DC20	CD	F8	25	B7	C9	CD	F8	25	:54
DA68	F5	26	D1	3A	81	2F	FE	3B	:0F	DC28	37	C9	ED	44	47	3A	85	2F	:66
DA70	28	16	FE	29	28	12	FE	2C	:C9	DC30	B7	78	CD	3C	C5	E5	CD	FB	:A5
DA78	C2	DF	2D	1C	7B	FE	21	38	:BC	DC38	26	E1	C1	3E	F5	C9	3A	85	:83
DA80	DA	CC	01	2D	1E	21	18	D3	:FE	DC40	2F	B7	3E	F5	C2	F5	26	3E	:34
DA88	F5	D5	3E	21	2A	53	2F	CD	:A2	DC48	FF	32	85	2F	C9	F5	AF	CD	:1F
DA90	10	27	D1	CD	06	27	F1	FE	:F1	DC50	BB	0B	F1	CD	BB	0B	2A	57	:CB
DA98	29	28	74	18	0D	3E	AF	CD	:A4	DC58	2F	23	22	57	2F	C9	63	6A	:90
DAA0	F5	26	3E	32	2A	53	2F	CD	:04	DC60	E5	3E	02	CD	BB	0B	18	0B	:DB
DAA8	10	27	CD	B1	28	FE	2C	28	:2F	DC68	E5	F5	3E	03	CD	BB	0B	F1	:9F
DAB0	28	FE	BF	20	10	11	E5	DD	:E8	DC70	CD	FB	26	E1	7D	E5	CD	BB	:B9
DAB8	CD	06	27	3E	E1	CD	F5	26	:01	DC78	0B	F1	CD	BB	0B	2A	57	2F	:3A
DAC0	CD	B1	28	18	08	CD	69	27	:23	DC80	23	23	22	57	2F	C9	21	62	:3F
DAC8	3E	21	CD	10	27	3A	81	2F	:4D	DC88	2F	11	71	2F	06	0C	7E	12	:82
DAD0	FE	29	28	3B	FE	2C	C2	DF	:55	DC90	B7	C8	23	13	10	F8	78	12	:47
DAD8	2D	CD	B1	28	FE	CD	C0	20	:C1	DC98	C9	CD	BB	0B	21	71	2F	7E	:9B
DAE0	11	E5	FD	CD	06	27	3E	D1	:FC	DCA0	B7	CA	BB	0B	E5	CD	BB	0B	:BF
DAE8	CD	F5	26	CD	B1	28	18	08	:AE	DCA8	E1	23	18	F3	E5	3E	80	18	:CA
DAF0	CD	69	27	3E	11	CD	10	27	:B0	DCB0	03	E5	3E	81	CD	BB	0B	E1	:1B
DAF8	3A	81	2F	FE	29	C2	DF	2D	:DF	DCB8	7D	E5	CD	BB	0B	F1	C3	BB	:64
DB00	18	0D	3E	AF	CD	F5	26	3E	:38	DCC0	0B	CD	A3	27	3A	81	2F	FE	:8A
DB08	32	2A	53	2F	CD	10	27	D1	:B3	DCC8	2B	28	11	FE	2D	C0	E5	CD	:01
DB10	2A	57	2F	23	22	C3	2F	EB	:D2	DCD0	B1	28	CD	A3	27	EB	E1	B7	:F3
DB18	3E	CD	CD	10	27	F1	3E	C1	:FF	DCD8	ED	52	18	E8	E5	CD	B1	28	:CA
DB20	C4	F5	26	3E	00	CD	DF	25	:EE	DCE0	CD	A3	27	D1	19	18	DD	21	:97
DB28	C3	B1	28	FD	21	87	2F	AF	:1F	DCE8	83	2F	7E	F5	36	00	CD	A3	:CB
DB30	32	86	2F	32	85	2F	C9	FD	:93	DCF0	27	F1	32	83	2F	7C	B7	C2	:F1
DB38	77	00	FD	75	01	FD	74	02	:5D	DCF8	4D	2D	C9	21	83	2F	46	3A	:96
DB40	11	03	00	FD	19	21	86	2F	:00	DD00	81	2F	FE	BB	28	07	FE	BC	:52
DB48	34	7E	FE	14	D2	DF	2D	C9	:6B	DD08	28	0F	C3	D1	27	C5	36	00	:ED
DB50	FD	2B	FD	2B	FD	2B	E5	21	:7E	DD10	CD	B1	28	CD	D1	27	6C	18	:EF
DB58	86	2F	35	E1	C9	FD	E5	D1	:47	DD18	09	C5	36	00	CD	B1	28	CD	:77
DB60	21	FD	FF	19	06	03	2B	1B	:85	DD20	D1	27	F1	32	83	2F	26	00	:F3
DB68	1A	4E	EB	71	12	10	F7	C9	:A6	DD28	C9	3A	81	2F	B7	20	05	2A	:B9
DB70	FD	7E	FA	5F	87	83	FD	86	:61	DD30	5D	2F	18	43	3D	20	15	21	:7A
DB78	FD	FE	08	CA	CD	26	87	5F	:A6	DD38	61	2F	CD	57	0C	B7	C4	28	:63
DB80	16	00	19	5E	23	56	EB	18	:09	DD40	2C	3A	61	2F	E6	0F	3D	C2	:EA
DB88	0B	11	03	00	FD	19	EB	21	:41	DD48	80	2D	18	28	FE	2D	C2	80	:5A
DB90	86	2F	34	EB	7E	47	B7	FC	:4C	DD50	2D	CD	B1	28	3D	C2	94	2D	:93
DB98	D2	26	C5	E5	CD	BB	0B	E1	:16	DD58	21	61	2F	CD	57	0C	B7	20	:B8

DD60	49	3A	61	2F	E6	0F	3D	CA	:0F	DF20	F1	18	1A	FE	3E	20	0B	1A	:A4
DD68	94	2D	3D	28	07	3D	28	04	:96	DF28	D6	3D	FE	02	30	16	C6	F4	:13
DD70	D6	05	30	09	2A	6E	2F	E5	:C0	DF30	18	0B	FE	40	20	0E	1A	FE	:A7
DD78	CD	B1	28	E1	C9	3A	83	2F	:3C	DF38	40	3E	F6	20	07	13	ED	53	:EE
DD80	B7	CA	94	2D	ED	5B	6E	2F	:27	DF40	4B	2F	18	01	79	32	81	2F	:EE
DD88	3A	61	2F	4F	E6	0F	FE	09	:15	DF48	C9	6F	26	00	22	71	2F	C3	:E3
DD90	38	0C	CD	78	28	D2	94	2D	:44	DF50	1B	2D	41	4E	44	A8	41	54	:58
DD98	CB	79	20	24	18	D6	CD	78	:BB	DF58	BE	42	52	45	41	4B	8B	42	:F0
DDA0	28	DA	94	2D	CB	79	20	18	:3F	DF60	59	9A	42	59	54	45	91	43	:FB
DDA8	18	CA	3A	83	2F	B7	CA	94	:E3	DF68	41	52	52	59	B4	43	4F	4E	:D2
DDB0	2D	11	00	00	CD	78	28	3E	:E9	DF70	53	8C	44	41	54	41	8E	44	:CB
DDB8	98	30	02	3E	89	32	61	2F	:53	DF78	45	43	AD	44	45	43	4A	B3	:FE
DDC0	2A	57	2F	22	6E	2F	D5	21	:65	DF80	44	45	58	A5	44	45	42	55	:A6
DDC8	61	2F	CD	D0	0B	E1	18	A7	:D8	DF88	47	84	45	4C	53	45	95	45	:CE
DDD0	2A	4B	2F	CD	60	2B	28	13	:37	DF90	4C	53	45	49	46	BD	45	58	:CD
DDD8	FE	28	20	0F	CD	6A	2B	28	:DF	DF98	49	54	9E	46	4F	52	98	47	:01
DDE0	0A	FE	29	20	06	23	22	4B	:E7	DFA0	4F	9C	47	4F	54	4F	9D	48	:09
DDE8	2F	37	C9	B7	C9	DD	E1	EB	:58	DFA8	49	BB	49	46	93	49	4E	43	:00
DDF0	21	00	00	39	B7	ED	42	F9	:39	DFB0	AC	49	4E	43	4C	55	44	45	:B0
DDF8	EB	ED	B0	DD	E9	DD	E1	EB	:F7	DFB8	81	49	4E	4C	49	4E	45	90	:D0
DE00	21	00	00	39	ED	B0	F9	DD	:CD	DFC0	49	4E	58	A4	49	58	BF	49	:3C
DE08	E9	3A	81	2F	FE	FF	CB	2A	:C2	DFC8	59	C0	4C	44	58	A2	4C	4F	:3E
DE10	4B	2F	CD	60	2B	20	22	CD	:E1	DFD0	4F	50	9B	4C	4F	57	BC	4D	:35
DE18	63	0B	30	0A	CD	EF	0A	38	:A6	DFD8	45	4D	4F	52	59	B9	4D	49	:DB
DE20	F1	3E	FF	C3	ED	29	ED	53	:47	DFF0	4E	55	53	AB	4E	4F	54	A9	:3B
DE28	4D	2F	E5	EB	3A	50	2F	B7	:BC	DFF8	4F	52	A7	4F	56	45	52	46	:CA
DE30	C4	25	0B	E1	CD	60	2B	28	:55	DF00	4C	4F	57	B8	50	41	52	49	:D6
DE38	DE	FE	2F	20	10	23	7E	2B	:07	DF08	54	59	B7	50	4C	55	53	AA	:52
DE40	FE	2A	7E	20	08	23	CD	34	:F2	E000	50	4F	52	54	BA	50	52	4F	:F0
DE48	2B	38	D1	18	C5	22	5F	2F	:C1	E008	47	80	52	45	43	55	52	53	:9B
DE50	EB	CD	6D	2B	38	05	CD	94	:EE	E010	49	56	45	8F	52	45	54	55	:B3
DE58	2B	18	3D	FE	24	20	11	13	:E6	E018	52	4E	9F	52	4C	AE	52	4C	:29
DE60	1A	CD	74	2B	38	05	CD	CC	:5C	E020	43	AF	52	52	B0	52	52	43	:2D
DE68	2B	18	2D	2A	57	2F	18	28	:60	E028	B1	53	45	54	A1	53	49	47	:21
DE70	FE	27	20	2B	26	00	13	1A	:C3	E030	4E	B6	53	52	41	B2	53	54	:43
DE78	B7	28	0A	6F	13	1A	FE	27	:AA	E038	4F	50	A0	53	54	58	A3	54	:35
DE80	20	0E	13	18	13	21	27	00	:B4	E040	48	45	4E	94	54	4F	99	54	:FF
DE88	22	71	2F	21	20	00	18	08	:23	E048	52	4F	46	46	86	54	52	4F	:A8
DE90	22	72	2F	3E	27	32	71	2F	:FA	E050	4E	85	55	4E	54	49	4C	97	:F6
DE98	AF	22	5D	2F	C3	E6	29	FE	:2D	E058	56	41	52	8D	57	48	49	4C	:AA
DEA0	5F	28	05	CD	86	2B	38	51	:93	E060	45	96	57	4F	52	44	92	58	:01
DEA8	21	62	2F	06	0C	77	23	13	:71	E068	4F	52	A6	5A	45	52	4F	B5	:3C
DEB0	1A	CD	6D	2B	30	09	CD	86	:0B	E070	00	21	22	23	25	26	28	29	:02
DEB8	2B	30	04	FE	5F	20	06	10	:F2	E078	2A	2B	2C	2D	2E	2F	3A	3B	:80
DEC0	EC	06	01	18	EA	36	00	ED	:18	E080	3C	3D	3E	3F	40	5B	5D	5E	:4C
DEC8	53	4B	2F	11	FA	29	21	62	:84	E088	7B	7C	7D	7E	23	7E	B7	28	:72
DED0	2F	1A	B7	FA	8C	29	28	1D	:F4	E090	14	FE	2A	20	F7	23	7E	B7	:AB
DED8	4F	7E	CD	57	2B	B9	20	0C	:01	E098	28	0B	FE	2A	28	EF	FE	2F	:9F
DEE0	13	23	18	ED	7E	B7	20	0A	:9A	EOA0	20	EA	B7	23	C9	CD	63	0B	:E8
DEE8	1A	C3	ED	29	13	1A	B7	F2	:C9	EOA8	D8	ED	53	4D	2F	18	DE	FE	:88
DEF0	94	29	13	18	D9	3E	01	18	:18	EOB0	61	D8	FE	7B	D0	D6	20	C9	:41
DEF8	4C	21	19	2B	01	1B	00	ED	:BA	EOB8	7E	B7	C8	FE	09	28	03	FE	:2D
DF00	B1	20	46	4F	13	ED	53	4B	:04	EOC0	20	C0	23	18	F3	FE	30	D8	:14
DF08	2F	FE	3A	20	07	1A	FE	3D	:E3	EOC8	FE	3A	3F	C9	CD	6D	2B	D0	:75
DF10	3E	F0	18	27	FE	3C	20	0B	:D2	EOD0	FE	41	D8	FE	47	3F	D0	FE	:69
DF18	1A	D6	3C	FE	03	30	25	C6	:48	EOD8	61	D8	FE	67	3F	C9	FE	41	:E5

E0E0	D8	FE	5B	3F	D0	FE	61	D8	:77	E2A0	6D	65	6E	74	00	11	52	2D	:44
E0E8	FE	7B	3F	C9	21	00	00	1A	:BC	E2A8	18	0E	6F	76	65	72	20	72	:74
E0F0	D6	30	FE	0A	D0	44	4D	29	:98	E2B0	61	6E	67	65	00	11	71	2F	:4C
E0F8	38	12	29	38	0F	09	38	0C	:07	E2B8	21	6A	2D	CD	56	0A	21	00	:06
E100	29	38	09	4F	06	00	09	38	:00	E2C0	00	C9	23	49	6C	6C	65	67	:D9
E108	03	13	18	E3	2A	5F	2F	11	:DA	E2C8	61	6C	20	63	6F	6E	73	74	:14
E110	71	2F	06	0F	7E	CD	6D	2B	:98	E2D0	61	6E	74	20	3A	20	5C	00	:19
E118	38	49	05	04	28	03	12	13	:DA	E2D8	21	86	2D	C3	F5	2D	23	42	:1E
E120	05	23	18	F0	21	00	00	1A	:6B	E2E0	61	64	20	63	6F	6E	73	74	:0C
E128	CD	74	2B	D8	CD	57	2B	D6	:69	E2E8	61	6E	74	00	21	9A	2D	C3	:EE
E130	30	FE	0A	38	02	D6	07	4F	:9E	E2F0	F5	2D	23	42	61	64	20	61	:CD
E138	06	00	7C	E6	F0	20	08	29	:A9	E2F8	64	64	72	65	73	73	20	63	:08
E140	29	29	29	09	13	18	E0	2A	:B9	E300	6F	6E	73	74	61	6E	74	00	:07
E148	5F	2F	11	71	2F	06	0E	7E	:D1	E308	21	B6	2D	C3	F5	2D	23	53	:5F
E150	23	12	13	7E	CD	74	2B	38	:6A	E310	79	6E	74	61	78	20	65	72	:2B
E158	0A	05	04	28	03	12	13	05	:68	E318	72	6F	72	00	21	CA	2D	C3	:2E
E160	23	18	F0	E5	AF	12	CD	5D	:FB	E320	F5	2D	23	42	61	64	20	69	:D5
E168	2D	D1	21	00	00	C9	11	1F	:18	E328	6E	64	65	78	20	6F	70	65	:13
E170	2C	CD	3A	2C	36	02	C9	76	:D6	E330	72	61	74	69	6F	6E	00	21	:AE
E178	61	72	69	61	62	6C	65	00	:D0	E338	E5	2D	C3	F5	2D	23	42	61	:BD
E180	11	31	2C	CD	3A	2C	36	01	:D8	E340	64	20	65	78	70	72	65	73	:1B
E188	C9	63	6F	6E	73	74	61	6E	:BF	E348	73	69	6F	6E	00	CD	56	0A	:E6
E190	74	00	21	00	00	22	6E	2F	:54	E350	C3	44	0A	C3	F2	2E	C3	DA	:91
E198	21	4A	2C	CD	56	0A	21	61	:46	E358	2E	C3	22	2E	C3	24	2E	C3	:19
E1A0	2F	C9	23	4D	69	73	73	69	:20	E360	34	2E	C3	39	2E	C3	3E	2E	:BB
E1A8	6E	67	20	5C	20	6E	61	6D	:AD	E368	C3	3F	2E	C3	4F	2E	C3	50	:83
E1B0	65	20	3A	20	40	62	2F	00	:B0	E370	2E	C3	60	2E	C3	61	2E	C3	:94
E1B8	21	66	2C	C3	F5	2D	23	42	:FD	E378	72	2E	5E	FE	5A	16	00	6A	:D6
E1C0	61	64	20	6F	70	74	69	6F	:10	E380	67	3E	08	29	30	01	19	3D	:5D
E1C8	6E	20	73	77	69	74	63	68	:20	E388	20	F9	7D	C9	CD	3E	2E	7B	:13
E1D0	00	21	7F	2C	C3	F5	2D	23	:D4	E390	C9	CD	3F	2E	7B	C9	56	5F	:FC
E1D8	49	6C	6C	65	67	61	6C	20	:DA	E398	AF	2E	08	CB	23	17	BA	38	:DC
E1E0	66	75	6E	63	74	69	6F	6E	:66	E3A0	02	92	1C	2D	20	F5	C9	56	:11
E1E8	20	6E	61	6D	65	00	21	9F	:81	E3A8	14	15	C8	5F	7A	FE	09	3E	:0F
E1F0	2C	11	62	2F	C3	56	0A	23	:14	E3B0	00	D0	7B	87	15	20	FC	C9	:CC
E1F8	40	80	2C	20	3A	20	5C	00	:C2	E3B8	56	14	15	C8	5F	7A	FE	09	:27
E200	21	AE	2C	C3	F5	2D	23	49	:4C	E3C0	3E	00	D0	7B	CB	3F	15	20	:C8
E208	6C	6C	65	67	61	6C	20	6E	:FF	E3C8	FB	C9	22	00	30	ED	53	FE	:54
E210	61	6D	65	00	21	C5	2C	11	:56	E3D0	2F	E1	22	02	30	E1	22	04	:6B
E218	62	2F	C3	56	0A	23	40	AF	:C6	E3D8	30	3A	DA	2F	B7	28	0D	21	:80
E220	2C	20	3A	20	5C	00	11	62	:75	E3E0	DA	2F	5F	16	00	19	47	F1	:CF
E228	2F	21	D7	2C	C3	56	0A	23	:99	E3E8	77	2B	10	FB	2A	04	30	E5	:F0
E230	49	6C	6C	65	67	61	6C	20	:DA	E3F0	2A	FE	2F	7C	B5	28	1E	EB	:B9
E238	6C	61	62	65	6C	20	3A	20	:7A	E3F8	21	00	00	ED	52	39	F9	C5	:57
E240	5C	00	21	F0	2C	C3	56	0A	:BC	E400	42	4B	EB	2A	00	30	ED	B0	:6F
E248	23	42	61	64	20	73	74	72	:A3	E408	C1	2A	00	30	E5	2A	FE	2F	:57
E250	69	6E	67	20	64	61	74	61	:F8	E410	E5	21	D0	2E	E5	79	B7	28	:41
E258	00	21	07	2D	C3	56	0A	23	:9B	E418	0B	2A	00	30	EB	21	DB	2F	:7B
E260	54	6F	6F	20	6D	61	6E	79	:07	E420	06	00	ED	B0	2A	02	30	E9	:E8
E268	20	61	72	67	75	6D	65	6E	:0F	E428	C1	D1	21	00	00	39	ED	B0	:89
E270	74	73	00	21	24	2D	11	71	:DB	E430	F9	C9	3A	FB	2F	B7	20	03	:00
E278	2F	C3	F5	2D	23	49	6C	6C	:58	E438	76	18	FD	3D	20	05	ED	7B	:55
E280	65	67	61	6C	20	63	68	61	:E5	E440	FC	2F	C9	3D	20	F2	2A	FC	:69
E288	72	61	63	74	65	72	20	3A	:DB	E448	2F	E9	FC	2D	FF	2D	02	2E	:9D
E290	20	5C	00	11	40	2D	18	20	:32	E450	05	2E	08	2E	0B	2E	0E	2E	:DE
E298	64	69	73	70	6C	61	63	65	:45	E458	11	2E	14	2E	17	2E	1A	2E	:0E

E460	1D	2E	20	2E	35	2E	3A	2E	:64	E4B0	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E468	BA	2E	00	00	73	2E	77	2E	:2E	E4B8	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E470	7B	2E	7F	2E	82	2E	88	2E	:BC	E4C0	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E478	95	2E	99	2E	AC	2E	B2	2E	:44	E4C8	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E480	B6	2E	C2	2E	C6	2E	CD	2E	:C3	E4D0	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E488	DB	2E	E8	2E	EF	2E	00	00	:3C	E4D8	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E490	00	00	00	00	00	00	00	00	:00	E4E0	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E498	00	00	00	00	00	00	00	00	:00	E4E8	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E4A0	00	00	00	00	00	00	00	00	:00	E4F0	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E4A8	00	00	00	00	00	00	00	00	:00	E4F8	00	00	00	00	00	00	00	00	:00

あとがき

本書で述べた内容は、コンパイラ作成の基本的なことなので、本格的なコンパイラをつくる場合には、いささか足りない部分があると思われます。さらに、詳しいことが知りたい方は参考文献に挙げた本を読むなり、実際に作動しているコンパイラのプログラム・リストを見たりして研究するのが望ましいでしょう。

しかし、何よりも実際に自分でコンパイラをつくってみることで、それが、仮に実用には向かないような貧弱なコンパイラであっても、完成するまでに得られる知識は万卷の書物を読むことより、はるかに多いように思われるからです。

本書第2部で作成例として示したStellar コンパイラをフロッピーディスクでご希望の方に配布します(1985年7月末まで)。配布するのは次の2種類です。

- ① Stellar コンパイラ, CP/M バージョン(ソース・プログラム付, ライブラリなし) ￥10,000
8 インチ片面単密度(1S) または 5 インチ両面倍密度(2D)
- ② Stellar コンパイラ PC-8801 バージョン(ライブラリ付, ソース・プログラムなし) ￥10,000
5 インチ両面倍密度(2D)

ご希望の方は、コンパイラのバージョンとディスクの種類を明記の上、現金書留にて(株)エム・アイ・ユー Stellar コンパイラ係までお送りください。

■ 参考文献 ■

- (1) Niklaus Wirth 著, 片山 卓也訳
『アルゴリズム+データ構造=プログラム』日本コンピュータ協会, 1979
- (2) 中西 正和, 大野 義夫共著
『やさしいコンパイラの作り方』共立出版, 1980
- (3) 島内 剛一, 広瀬 健, 中田 育男, 笥 捷彦, 佐久間 紘一共著
『コンパイラのうちとそと』共立出版, 1979
- (4) 中田 育男著
『コンパイラの技法』竹内書店, 1971
- (5) Arthur B. Pyster 著, 松尾 正信訳
『コンパイラの設計と構築』近代科学社, 1983
- (6) F. R. A. Hopgood 著, 首藤 勝, 関本 彰次共訳
『コンパイラの技法』サイエンス社, 1973
- (7) K. Jensen, N. Wirth 共著, 原田 賢一訳
『PASCAL』培風館, 1981
- (8) B. W. Kernighan, D. M. Ritchie 共著, 石田 晴久訳
『プログラミング言語C』共立出版, 1981
- (9) 上滝 致考編, 戸田 英雄, 榊原 清, 矢田 光治共著
『入門FORTRAN77』オーム社, 1983
- (10) 國友 義久著
『効果的プログラミング開発技法』近代科学社, 1979
- (11) 『JIS ハンドブック 情報処理—1984』日本規格協会
- (12) 矢田 光治著
『ソフトウェアの知識(第2版)』オーム社, 1975

新言語作成の技法

昭和60年2月5日 初版発行

定価3,000円

著者 大貫広幸
発行者 塚本慶一郎
発行所 株式会社エム・アイ・エー
〒150 東京都渋谷区渋谷2-9-1 青山田中ビル
電話 (03)486-4500(代表)

編集制作 アスキー出版局第二書籍編集部
電話 (03)486-4512(直通)

印刷・製本 チトセ印刷

ISBN4-87170-029-1 C3055 ¥3000E

本書は著作権上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について(プログラムを含む)、
(株)エム・アイ・エーに文書による許諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製するこ
とは禁じられています。ただし、本書掲載の Stellar コンパイラを利用して作成されたソフトウェア
については一切権利を問いません。

アスキーレーニングシステム

「入門CP/M」

村瀬康治著

定価1,500円(送料300円)

CP/Mは8ビットの標準的なOSとして世界的に広く普及しています。本書はこのCP/Mを取り上げ、OSの基本的な概念から、CP/Mの導入の手引、実際の操作方法までを、豊富な実例やイラストを使って説明しました。

内容：CP/Mで何ができるか？ CP/Mを導入するにあたって ビルトインコマンド 基礎実習 トランジェントコマンド基礎実習etc.

「実習CP/M」

村瀬康治著

定価1,800円(送料300円)

CP/Mのすべてのコマンドの使い方を実例で具体的に解説。さらに、マシン語ソフト開発者のために、CP/Mを使った開発作業の進め方を詳説しました。

内容：CP/Mのハードウェア構成 CP/Mのソフトウェア構成 ビルトインコマンド 徹底実習 トランジェントコマンド徹底実習 CP/Mによるマシン語開発実習

「応用CP/M」

村瀬康治著

定価1,800円(送料300円)

システムコールを使ってのマシン語プログラム開発を豊富な実例により、徹底的に実習。また、C・PASCAL・FORTRANなどの高級言語の実務レベルでの使い方も、解説しました。

内容：CP/Mの内部構造と機能の詳細 全システムコール徹底解説 各種高級言語による同一主題ソフト開発例etc.

好評発売中

「入門MS-DOS」

村瀬康治著

定価1,500円(送料300円)

MS-DOS上のビジネスソフトなど、各種のソフトウェアを有効に使うために必要な基礎知識や、基本的な操作法を説明。豊富な実行例を基に解説していますので、MS-DOSをマスターするのに大きな効果がえられます。

内容：パソコンユーザーとMS-DOSとのかかわり MS-DOSの起動 重要コマンドとその機能 MS-DOS上のソフトウェアetc.

「入門DISK BASIC」

戸内順一著

定価1,600円(送料300円)

DISK BASICを効果的に使用したいと考えているユーザーのための入門書。マイクロソフト系のDISK BASICの命令について、体系的に、しかもわかりやすい使用例を示しながら解説しています。

内容：DISK BASICとの出会い DISK BASICを使う前に プログラムを扱うファイル ディスクに記録する形式etc.

「応用DISK BASIC」

戸内順一著

定価1,900円(送料300円)

DISK BASICを業務などで利用する場合のニーズに合わせて、ファイルやDISK BASICのコマンドを有効に利用するための数々の手法を、詳細に、しかも総合的に解説します。

内容：DISK BASICを超えて 論理レコードと物理レコード サーチ法 順編成ファイル 直接編成ファイル 索引順次編成ファイル ソート法etc.

株式会社 **アスキー**

ASCII

お問い合わせ、カタログ請求は 〒107東京都港区南青山5-11-5住友南青山ビルPHONE03(486)7111(代)

エム・アイ・エー書籍案内

X1 マシン語プログラミング入門

A5判 定価2200円(送料250円)

マシン語でプログラムをつくるためには、命令そのものを理解すると同時に、ひとつひとつの命令をどう組み合わせるかが重要になってくる。本書はこれをポイントにしたニュータイプの実践的入門書である。見やすいように配慮したマシン語命令、IOCS、I/Oポー

トなどの解説は、中級者レベルにとっても貴重な資料となるだろう。キメ細かな記述に加えて、本格的なマシン語プログラムの開発システムとして、高い機能を持つ『エディタ・アセンブラ』のリストも掲載されている。

PC-8801 テクニカルライブラリ 高速ゲームの制作

A5判 定価3800円(送料350円)

マシン語ゲームの制作上、最も重要な画面処理—グラフィック・パターン—のつくり方、表示、移動等の基礎から、重ね合わせの処理、仮想VRAMといっ

た実践テクニックまで、豊富な実例(サンプル・プログラム)をまじえて平易に解説。付属のカセットにはパターン・エディタ、ゲーム・プログラムを収録

APPLE FARM

A4判 定価3500円(送料300円)

世界的なベストセラーマシンAPPLE IIの豊富なソフトウェアの中からゲームを中心に250本を選び、日本各地のアップル・マニアが執筆、編集。●THE

STORY OF APPLE II ●「WIZARDRY」、「ULTIMA」徹底研究 ●THE CLASSIC GAMES-APPLE SOFT 名作選 ラスタ—ブラスター／ロードランナー…etc.

パソコン活用のための6冊

MSXマシン語入門(基礎編)

B5判 定価1800円(送料250円)

MSXでマシン語を学ぶ人のために、予備知識、基礎知識からマシン語プログラミングの実際まで、図表等を多用してわかりやすく解説。モニタ・アセ

ンプラ全リスト付き。(付録)●MSXマシンのキャラクタ・コード表●Z80インストラクション一覧表●マシン語ニーモニック対応表

MSXマシン語入門(応用編)

B5判 定価1800円(送料250円)

マシン語ゲームづくりに必要なハードの知識(特に表示、音)を、サンプル・プログラムと図表を多用して徹底解説。グラフィック・エディタ、サウンド・

コンパイラ等のツール・ソフトも充実。さらにMSX音声合成(MSXがしゃべる/)にも注目を。『マシン語入門(基礎編)』に続く待望の第2弾。

MSXマシン語入門(実践編)

B5判 定価1800円(送料250円)

マシン語の予備知識を得、実際にプログラミングにかかろうという人のハンドブックとして最適。初心者が陥りやすいプログラミングの落とし穴をすべてフォローした基本テクニック集。

●何はともあれプログラムしてみよう
●マシン語の定石●基本テクニックのまとめ●メインディッシュ(実践テクニック)●応用

お求めは最寄りのマイコン・ショップ、書店へ。または郵送料を添えて下記へお申し込みください。

〒150 東京都渋谷区渋谷2-9-1 青山田中ビル

TEL.(03)486-4500 株式会社・アイ・エー

MIA
MICRO INFORMATION ASSOCIATES

エム・アイ・エー書籍案内

教育はコンピュータを必要とするか

読売新聞記者 雨宮正彦著

四六判 定価980円(送料250円)

いま教育界は困難な問題に直面している。そうした中で注目を集め始めたCAIとは何か、それは教育の現状をどう変えるのか、問題点はどこにあるのか、と

いったことを冷静な眼で紹介する。CAIの黎明期から全国各地の教育現場に実際に足を運び、子供たちの反応を肌で確かめてきた記者の取材レポート。

電気通信新法55のポイント

電気通信問題研究会編

B6判 定価1000円(送料250円)

INS、キャプテン、CATVなどの各ニューメディアは実用の段階に入り、通信サービスが歴史的な自由競争時代に入ろうとしている。そこで、焦点となっている「通信新法」をズバリわかりやす

く解説したのが本書である。通信新法の軸として国会に提出された電気通信事業法と日本電信電話株式会社法を解説することによって、新しい競争の時代のルールを明らかにする。

みんなが聞きたい パソコン素朴な疑問80

テレビ東京 秋田 完他著

B6判 定価980円(送料250円)

パソコンに冷たくされている世のビジネスマンに贈るアドバイス集。パソコンの入門書を読んでもわからない文科系人間、パソコンが気になるが、触れ

られないでいるメカ・オンチ人間、子供に遅れをとっていると、焦りを感じている中高年族には、かつてない福音の書となるだろう。

お求めは最寄りのマイコン・ショップ、書店へ。または郵送料を添えて下記へお申し込みください。

〒150 東京都渋谷区渋谷2-9-1 青山田中ビル TEL.(03)486-4500 欄工△・アイ・エー

MIA
MICRO INFORMATION ASSOCIATES